

## **Praktikum Minggu 7 – Dokumen Handoff Aplikasi**

**Contoh Design Handoff - <silahkan dibuat dengan studi kasus PBL masing-masing, namun wajib melengkapi dengan gambar pada setiap poin praktikum>**

### **Design Handoff Document – Aplikasi Perekruitment Tenaga Kerja Online**

#### **Project Overview**

Project Name	JobConnect – Aplikasi Perekruitment Tenaga Kerja Online
Version / Date	v1.0 – 13 Oktober 2025
Designer	Anisa Rahmawati
Developer(s)	Tim DevTech Studio
Product Manager	Rizky Pratama
Design Tool	Figma
Design File Link	<a href="https://www.figma.com/file/jobconnect2025">https://www.figma.com/file/jobconnect2025</a>

#### **1. Design Intent & Context**

**Problem Statement:** Banyak pencari kerja kesulitan menemukan lowongan yang sesuai dengan keterampilan mereka, sementara perusahaan juga kesulitan menyeleksi kandidat secara efisien.

**Design Goal:** Mempermudah proses pencarian, seleksi, dan perekruitment tenaga kerja secara online yang cepat dan transparan.

**Key User Flow / Scenario:** Pengguna membuat profil → mengunggah CV → mencari lowongan → melamar pekerjaan → HR menyeleksi → wawancara online.

#### **2. Visual Specifications**

**Primary Color:** #0056B3 (biru kepercayaan)

**Secondary Color:** #F2F5FA (abu lembut)

**Accent Color:** #FFD233 (kuning highlight)

#### **Typography:**

- Heading: Plus Jakarta Sans Bold (20–24pt)

- Body: Plus Jakarta Sans Regular (14–16pt)

**Icon Style:** Linear icons (Lucide)

**Image Style:** Foto profesional, latar netral.

## Interactive Behavior

**Button:** Hover → perubahan warna menjadi #004099, shadow lembut.

**Filter Bar:** Dropdown dengan animasi fade.

**Modal Interview:** Muncul dengan animasi slide dari bawah.

**Notification:** Toast muncul selama 3 detik di pojok kanan atas.

## 4. Component States

**Button State:** Default, Hover, Disabled.

**Form Input:** Focus border biru (#0056B3), Error border merah (#FF4C4C).

**Card Job List:** Hover menaikkan shadow +5dp.

**Loading Skeleton:** Placeholder abu muda dengan animasi shimmer.

## 5. Form Rules & Data Validation

### Form Registrasi:

- Email wajib format valid
- Password minimal 8 karakter (kombinasi huruf dan angka)
- Nomor telepon harus angka 10–13 digit

### Pesan Error:

- 'Email tidak valid'
- 'Password terlalu pendek'
- 'Nomor telepon wajib diisi'

## 6. Error, Empty & Loading States

Error State: 'Terjadi kesalahan jaringan. Coba lagi nanti.'

Empty State (Lowongan): Ilustrasi dan teks 'Belum ada lowongan yang cocok dengan filter Anda.'

Loading: Skeleton list + spinner biru di tengah layar.

## 7. User Flow / Navigation

Main Flow:

1. Splash Screen → Login/Sign Up
2. Dashboard (Job Feed)
3. Detail Pekerjaan
4. Apply Job
5. Chat HR / Interview
6. Status Lamaran

Navigation: Bottom navigation dengan 4 ikon (Home, Search, Chat, Profile).

## 8. Responsive Design Breakpoints

Mobile ( $\leq 600\text{px}$ ): Stack layout vertikal.

Tablet (601–1024px): Grid 2 kolom.

Desktop ( $\geq 1025\text{px}$ ): Grid 3 kolom + sidebar filter di kiri.

## 9. Accessibility Notes

Kontras Warna: Minimum rasio 4.5:1.

Alt Text: Setiap gambar dan ikon memiliki alt text deskriptif.

Keyboard Navigation: Semua tombol dapat diakses via tab.

Area Sentuh: Minimum 48x48px.

## 10. Design Rationale (Why)

Pemilihan warna biru merepresentasikan profesionalisme dan kepercayaan. Struktur UI menyerupai aplikasi media sosial agar mudah dipahami pengguna baru. Penggunaan Plus Jakarta Sans karena tampil modern dan mudah dibaca di berbagai perangkat.

## 11. Assets Delivery

Aset Tersedia di Folder Drive: <https://drive.google.com/jobconnect-assets>

- Logo (.svg, .png)
- Icon set (Lucide)
- Ilustrasi (PNG 1x, 2x)
- Font family (Plus Jakarta Sans)
- Warna palet dalam .fig file

## 12. Developer Notes & Handoff Summary

Semua komponen mengikuti sistem grid 8pt. Gunakan Tailwind CSS untuk spacing dan font.

Prototipe sudah mengandung transisi standar untuk animasi (duration 200–400ms).

Pastikan konsistensi antar halaman sesuai Figma style guide.

## 13. Collaboration & Review

Reviewer: Rizky Pratama (PM), Dwi Yanto (Frontend Dev)

Tanggal Review: 10–12 Oktober 2025

Umpam Balik: Desain responsif disetujui, minor revisi pada warna hover tombol.

## Checklist Handoff Selesai

File desain rapi dan terorganisir	<input checked="" type="checkbox"/>
Spesifikasi lengkap	<input checked="" type="checkbox"/>
Aset siap pakai	<input checked="" type="checkbox"/>
Prototipe interaktif tersedia	<input checked="" type="checkbox"/>
Dokumentasi 'why' dan 'how' jelas	<input checked="" type="checkbox"/>
Developer walkthrough <ul style="list-style-type: none"><li>• Menjelaskan desain yang sudah dibuat di Figma/Sketch</li><li>• Menunjukkan layout, button states, spacing, interaksi, animasi, dan responsivitas</li></ul>	<input checked="" type="checkbox"/>

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Memberikan akses ke asset dan style guide</li><li>• Developer bisa bertanya: "Bagaimana animasi ini bekerja di mobile?" atau "State saat loading bagaimana?"</li></ul> |  |
|--|--|

### **Checklist Handoff Selesai Kontribusi Individu Kelompok PBL**

1. Silahkan dibagi tampilan aplikasi untuk **tiap anggota** dalam **kelompok PBL yang sama**, setiap individu bertanggung jawab pada tiap tampilannya untuk melengkapi poin desain handoff diatas
2. Meskipun dikerjakan secara individu, dokumen dibuat urut dan konsisten dalam 1 project Bersama. Dikumpulkan oleh ketua kelompok
3. Lama penggerjaan sampai Praktikum ATS sesuai pengumuman oleh jurusan IF
4. Buat sebaik-baiknya, karena tugas ini akan sekaligus menjadi dokumen yang akan dikumpulkan sebagai penilaian Tugas dan ATS Praktikum