# Információelmélet

Programozási feladatok (laborfeladatok)

### Bodó Zalán

Babeş–Bolyai Tudományegyetem Matematika és Informatika Kar

#### Információelmélet

- entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- Shannon-Fano kódok I.
- 4. Huffman- és Shannon-Fano kódok II.
- kódolások
- . ISBN

## **Tartalom**

- 1. Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- 3. Huffman- és Shannon-Fano kódok I.
- 4. Huffman- és Shannon-Fano kódok II.
- 5. Szótár alapú kódolások
- 6. Hibajavító kódok
- 7. ISBN

### Információelmélet

- Természetes n trópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
  - Huffman- és annon–Fano kódok
- . Huffman- és hannon–Fano kódok .
- kódolások .
- . Hibajavito kodi
- ISBN

# 1. Természetes nyelvek entrópiája

## Feladat

Számoljuk ki legalább 2 különböző természetes nyelv (pl. magyar és román) entrópiáját.

- (a) Unigrammokat (azaz szavakat) tekintve.
- (b) Bigrammok esetén.
- (c) Trigrammok esetén.

Szövegekhez használható pl. a *Project Gutenberg* adatbázisa (https://www.gutenberg.org/).

#### Információelmélet

- 1. Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- l. 4. Huffman- és
- Shannon–Fano kódok II.
- kódolások
- o. Hibajavito kodol
  - 7. ISBN

# 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia

### **Feladat**

Adott X, Y bináris (Bernoulli) valószínűségi változók, melyek között az  $X \to Y$  kapcsolat áll fenn, és ismerjük a P(X)-et, illetve a P(Y|X)-eket. Írjatok programot (tetszőleges programozási nyelvben), amely kiszámítja az alábbiakat:

- $\vdash$  H(X), H(Y)
- $\blacktriangleright$  H(X,Y), H(X|Y), H(Y|X)
- $\triangleright$  I(X;Y)
- $\triangleright$  D(P(X)||P(Y))
- $\triangleright$  D(P(Y)||P(X))

A program a bemeneteket egy háromsoros szöveges fájlból kapja, ahol a sorokban szereplő értékek a következőket jelentik:

$$P(X=1)$$

$$P(Y = 1|X = 0)$$

$$P(Y = 1 | X = 1)$$

## Bodó Zalán

1. Természetes nyelvek

- Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- 3. Huffman- és Shannon–Fano kódo
- s. Humman- es Shannon–Fano kódok I.
- kódolások
- 6. Hibajavító kódok
- 7. ISBN

### Információelmélet

- l. Természetes nyelvek
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
  - 8. Huffman- és Bhannon–Fano kódol
- 4. Huffman- és Shannon–Fano kódok II.
- ódolások
- 7 ICDN

- Példa:
- 0.2
- 0.7
- =>
- H(X) = 0.721928
- H(Y) = 0.760168
- H(X,Y) = 1.273383
- H(X|Y) = 0.513215
- H(Y|X) = 0.551455
- I(X;Y) = 0.208713
- D(P(X)||P(Y)) = 0.001720
- D(P(Y)||P(X)) = 0.001761

## 3. Huffman- és Shannon-Fano kódok I.

## Feladat

Adottak a kódolandó szimbólumok megjelenési valószínűségei (magukat a szimbólumokat nem szükséges ismernünk jelen esetben). Implementáljuk a (bináris és statikus) Huffman- és Shannon–Fano kódolást, határozzuk meg a kódszavakat, illetve azok hosszait, majd számoljuk ki a következőket (tetszőleges programozási nyelvben):

- A val. változó entrópiája
- Huffman-kód átlagos kódszóhossza
- ► Shannon-Fano-kód átlagos kódszóhossza

A program a bemeneteket egy *n* sort tartalmazó szöveges fájlból kapja, ahol minden sorban egy szimbólum megjelenési valószínűsége található.

#### Információelmélet

- Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- 3. Huffman- és Shannon-Fano kódok
- 4. Huffman- es Shannon–Fano kódok II.
- kódolások
  - . Tilbajavito kot
  - . ISBN

### Információelmélet

- 3. Huffman- és
- Shannon-Fano kódok

- 1. példa:
- [0.17, 0.15, 0.39, 0.04, 0.09, 0.16]
- =>
- 2.2963538019348038
- 2.35
- 2.41
- 2. példa:
- [0.2, 0.3, 0.4, 0.1]
- =>
- 1.8464393446710154
- 1.9
- 1.9

## 4. Huffman- és Shannon-Fano kódok II.

### Feladat

Bizonyítsuk be program segítségével, hogy 3, illetve 4 forrásszimbólum esetén (a kódábécé bináris) a Huffman és a Shannon–Fano kódok mindig megegyeznek (vagyis az átlagos kódszóhosszok egyenlőek).

Végezzünk legalább  $10^4$  tesztet, azaz legyen  $P(E|f_H(X)|! = E|f_{SF}(X)|) < 10^{-4}$ .

Az átlagos kódszóhosszokat 6 tizedes pontossággal határozzuk meg.

#### Információelmélet

- 1. Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- 4. Huffman- és
- Shannon-Fano kódok II.
- kódolások

# 5. Szótár alapú kódolások

## Feladat

Implementáljuk a következő algoritmusokat:

- (a) LZ77
- (b) LZ78
- (c) LZW

A program be- és kitömörítést is meg kell valósítson. Bemenet: tetszőleges állomány / kimenet: a generált kódok tetszőleges formában (pl. bináris formátum, szöveges fájl) – és fordítva.

### Információelmélet

- 1. Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
  - Shannon-Fano kódok
    - Huffman- és hannon–Fano kódok
  - 5. Szótár alapú kódolások
  - 6. Hibajavító kódok
  - 7. ISBN

# 6. Hibajavító kódok

### **Feladat**

Adott egy bináris hibajavító kód, melyet egy bemeneti fájlból olvasunk be, minden sor egy kódszót tartalmaz. Írjunk programot, amely megmondja, hogy a kód hány hibát képes észlelni (jelezni), illetve javítani.

#### Információelmélet

- 1. Természetes nyelvek entrópiája
- 2. Entrópia, mutuális információ, relatív entrópia
- Shannon–Fano kódok I.
- 4. Huffman- és Shannon–Fano kódok II.
- kódolások
- 6. Hibajavító kódok
- ISBN

## 1. példa:

000

=>

Hibák észlelése: 2 Hibák javítása: 1

2. példa:

z. peida

000 011

101 110

=>

Hibák észlelése: 1 Hibák javítása: 0

- Természetes nyel rópiája
- Entrópia, mutuális formáció, relatív
- . Huffman- és hannon–Fano kódok
- l. Huffman- és Shannon–Fano kódok I
- . Szótár alapú ódolások
- 6. Hibajavító kódok
- 7. ISBN

## 7 ISBN

# Információelmélet

### Bodó Zalán

- . Természetes nyelvek ntrópiája
- z. Entropia, mutualis információ, relatív entrópia
- I.
- i. 5. Szótár alapú
- 6. Hibaiavító kódok
- 7. ISBN

## Feladat

Írjunk programot, amely tetszőleges ISBN-10 és ISBN-13 azonosítót leellenőriz, azaz megmondja róla, hogy helyes-e. Ha nem helyes, akkor írjuk ki a helyes ellenőrző számjegyet (10., illetve 13. szimbólum).

A program szöveges fájlból olvassa a bemenetet, egy sorban egy db. ISBN szerepel, melyben lehetnek szóköz, illetve kötőjel karakterek.

### Bodó Zalán

7. ISBN

```
1. példa:
```

99921-58-10-7 =>

Helyes!

2. példa:

0 8044 2957 1

=>

Helytelen. Helyesen: X

3. példa:

0 - 1343 - 2147 - 1

=>

Helytelen. Helyesen: 2