



Целью данной работы является сравнение скорости распознавания объектов с использованием библиотеки OpenCV на CPU и GPU.

Для этого задания воспользуемся классификаторами, предоставляемыми с библиотекой OpenCV (данные классификаторы находятся в каталоге /imageVideo):

- 1) haarcascade_mcs_righteye.xml
- 2) haarcascade_mcs_nose.xml

ROS: Для проверки содержимого bag-файла используется следующая команда: rosbag info
bagfile>

ROS: Для воспроизведения содержимого bag-файла используется следующая команда: rosbag play
bagfile>

ROS: Для получения полного списка тем, которые в настоящее время опубликованы в работающей системе используется следующая команда: rostopic list -v

Задание (Работа с видеопотоком):

Разработать 2 модуля ROS, подписывающийся на topic полученный из bag-файла, находящегося в каталоге /imageVideo. Каждый модуль должен использовать свой классификатор. Результатом работы программы является сравнение времени распознавания с использованием CPU и GPU.

Получение объекта cv::Mat из cv_bridge::CvImagePtr:

#include <sensor_msqs/image_encodings.h>

cv_bridge::CvImagePtr img_ptr = cv_bridge::toCvCopy(msg,sensor_msgs::image_encodings::BGR8); cv::Mat img = img_ptr->image;

Подготовка изображения для классификатора:

cv::Mat img_gray;
cv::cvtColor(img, img_gray, CV_BGR2GRAY);
cv::equalizeHist(imq_gray,imq_gray);

```
Загрузка изображение на GPU:
cv::gpu::GpuMat img_gray_gpu;
img_gray_gpu.upload(img_gray);
Выбор каскада
std::string cascade_name = "haarcascade_mcs_righteye.xml";
cv::CascadeClassifier cascade;
cv::gpu::CascadeClassifier_GPU cascade_gpu;
face_cascade.load(cascade_name);
face_cascade_gpu.load(cascade_name);
Работа с классификатором:
Ha CPU:
std::vector<cv::Rect> objs;
cascade.detectMultiScale( img_gray, objs, 1.1, 1, 0 | CV_HAAR_SCALE_IMAGE, cv::Size(50, 50) );
Ha GPU:
cv::gpu::GpuMat objbuf;
cascade_gpu.detectMultiScale( img_gray_gpu, objbuf, 1.1, 1, cv::Size(50, 50));
Визуализация работы классификатора:
Ha CPU:
for(size_t i=0; i<objs.size(); i++) {</pre>
   cv::rectangle(img_gray, objs[i], cv::Scalar(0, 0, 255), 2, 8, 0);
cv::imshow("view", img_gray);
Ha GPU:
cv::Mat obj_host;
objbuf.colRange(0,detect).download(obj_host);
cv::Rect *fc = obj_host.ptr<cv::Rect>();
for(int i=0; i<detect; i++) {</pre>
   cv::rectangle(img_gray, fc[i], cv::Scalar(255));
cv::imshow("view", img_gray);
```