

Приложение ImView



Описание функционала

Целевая аудитория: подростки в возрасте от 16 до 23.

BASIC VERSION:

- Клиентское бесплатное мобильное приложение. Основной функционал - отображение изображений, получаемых с сервера. Перелистывание изображений происходит свайпом влево/вправо.
- Пользователь может ставить оценку контенту, просматривать и участвовать в обсуждениях изображения (лента комментариев).
- Пользователь может генерировать (через встроенные средства) и загружать на сервер приложения свой собственный контент. Средства создания - интерактивные редакторы картинок/надписей.
- Пользователь может сохранять изображения, "шарить" их в социальные аккаунты, отсылать персонально адресату из СоцСети или телефонной книги или пользователю приложения.

Описание принципа работы:

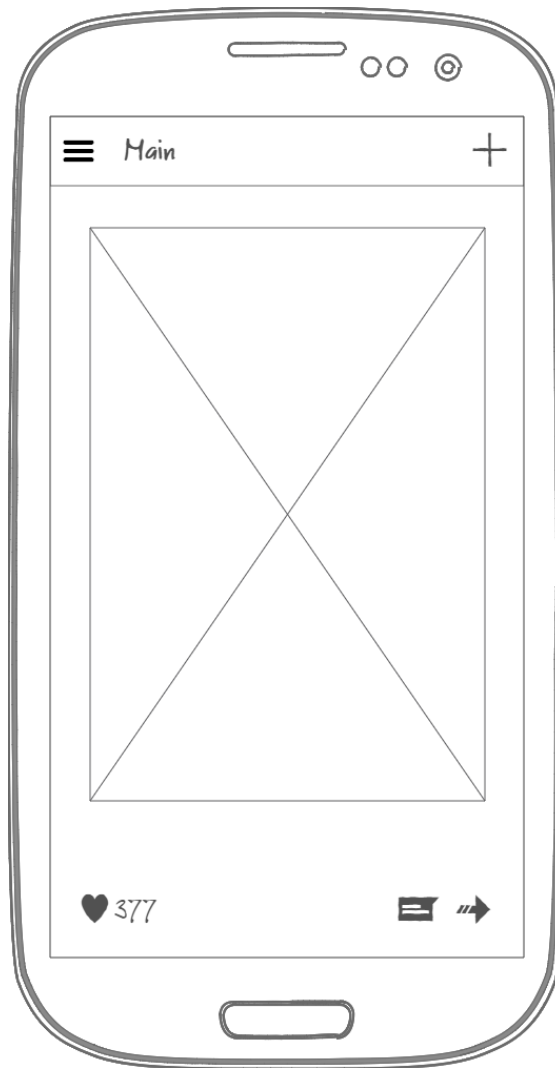
После запуска соединяется с серверной частью, отправляет свой уникальный UserID (uid) и запрашивает первичный список контента. Список - словарь (JSON?) структур, описывающих конкретный элемент отображения (название, тэги, URL изображения, ссылка на комментарии и тд)

В общем случае - списков может быть несколько, в зависимости от выбранной категории, принадлежности к группе, персональных предпочтений (updated version).

Основных режима отображения 2: Featured и Abyss

- В Abyss попадает весь генерируемый пользователями контент + контент от модераторов. Список не ограничен. Надо предусмотреть возможность динамического дополнения списка, полученного в начале просмотра.
- В Featured список контента приходит предварительно созданный и фиксированный на период обновления. Список автоматически обновляется раз в 3-5-15(?) часа/-ов.
- Переключение режимов происходит в Navigation Drawer

Взаимодействие пользователя происходит, начиная с базового экрана (**режим Featured**):



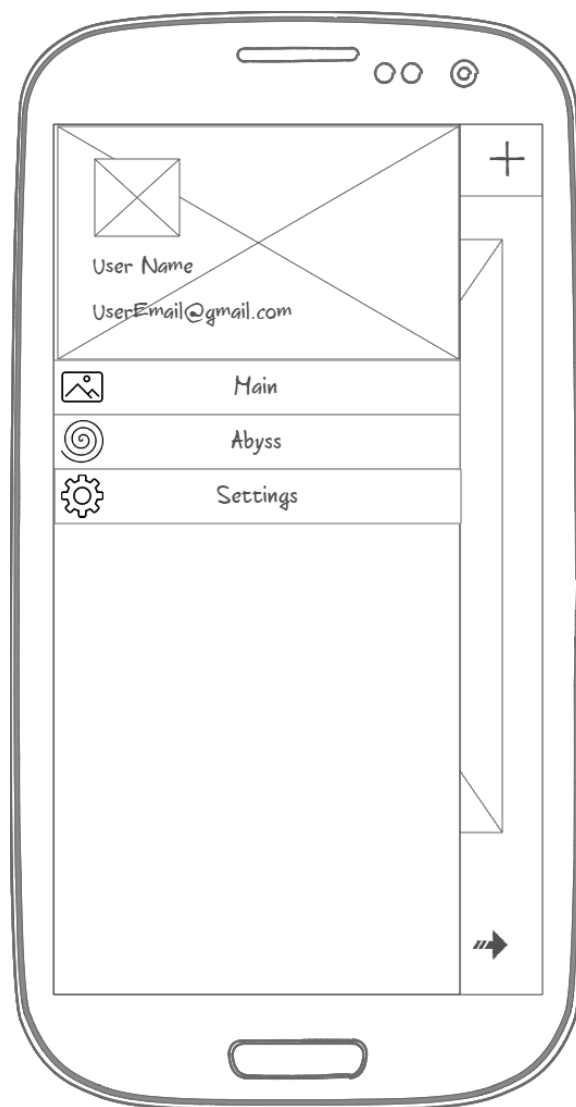
Центральная часть - отображаемая картинка. Она вписана в ширину экрана (элемента интерфейса отображения), но может быть длиннее экрана отображения. В этом случае должно обеспечиваться прокручивание изображения вверх/вниз.

Свайпом от левого края вызывается Navigation Drawer

Иконка «+» открывает активити создания контента

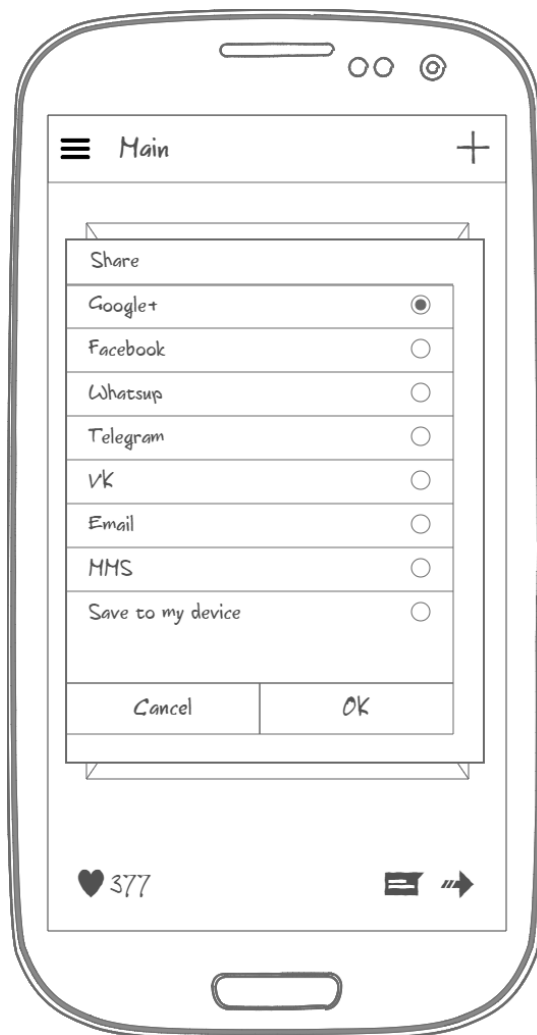
Нижние иконки: «Лайк», «Комментарии», «Поделиться»

Navigation Drawer:



Переход в личный кабинет осуществляется нажатием на аватарку пользователя

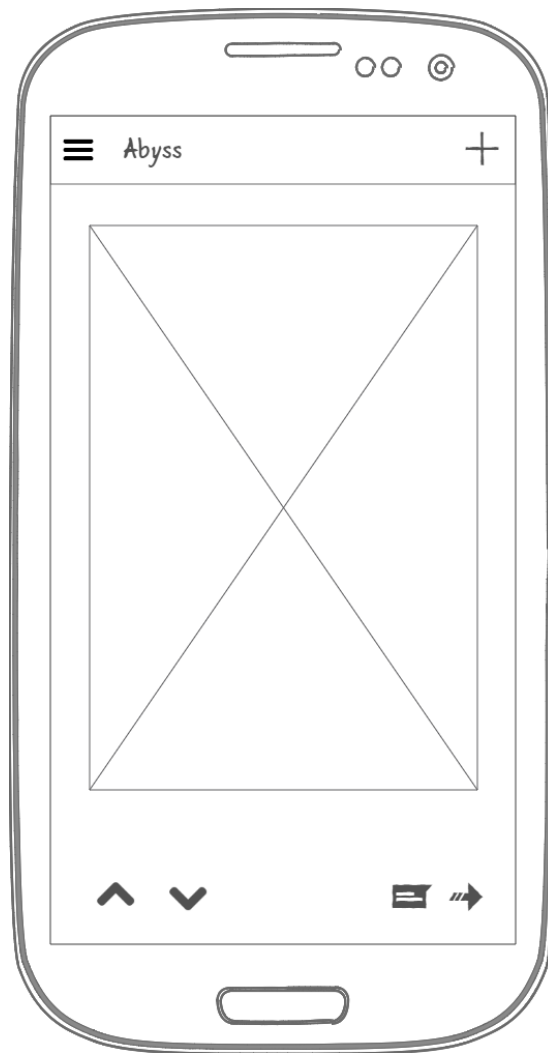
МЕНЮ ШАРИНГА



Состоит из: radio-button с разными соцсетями и вариантами шаринга

РЕЖИМ ОТОБРАЖЕНИЯ "Abyss"

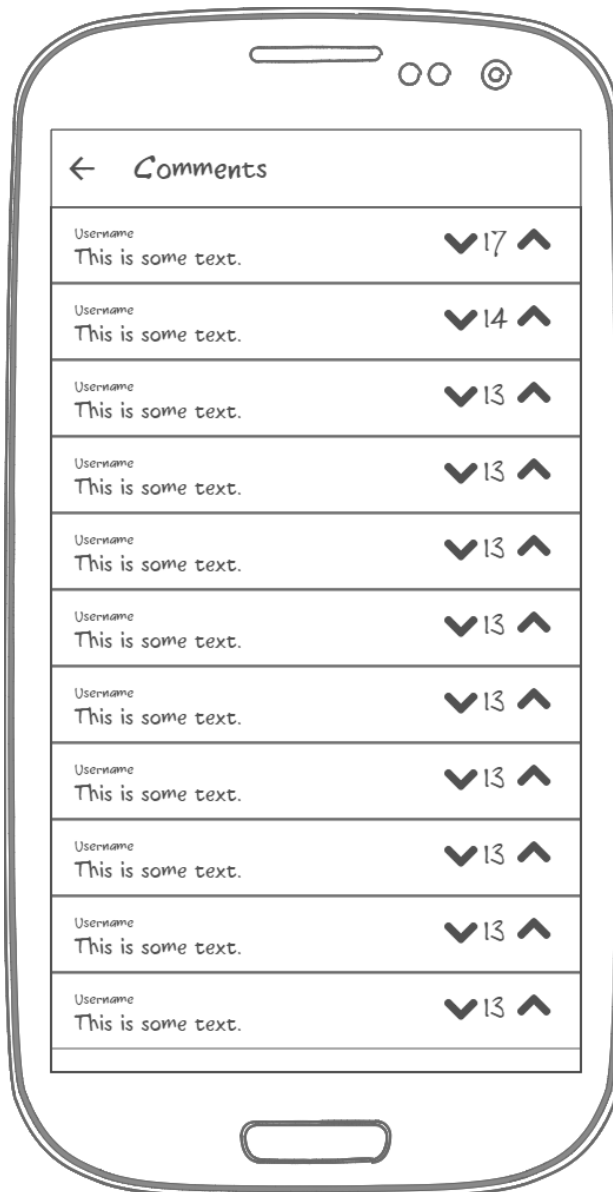
Функционально аналогично режиму отображения "Featured" с несколькими изменениями:



- список отображаемых картинок намного бесконечный
- добавлена кнопка “dislike”
- не отображается общий рейтинг картинки

РЕЖИМ ПРОСМОТРА КОММЕНТАРИЕВ

В этот экран пользователь попадает после нажатия на иконку “обсудить/комментарии”.
Режим отображения - полноэкранный:

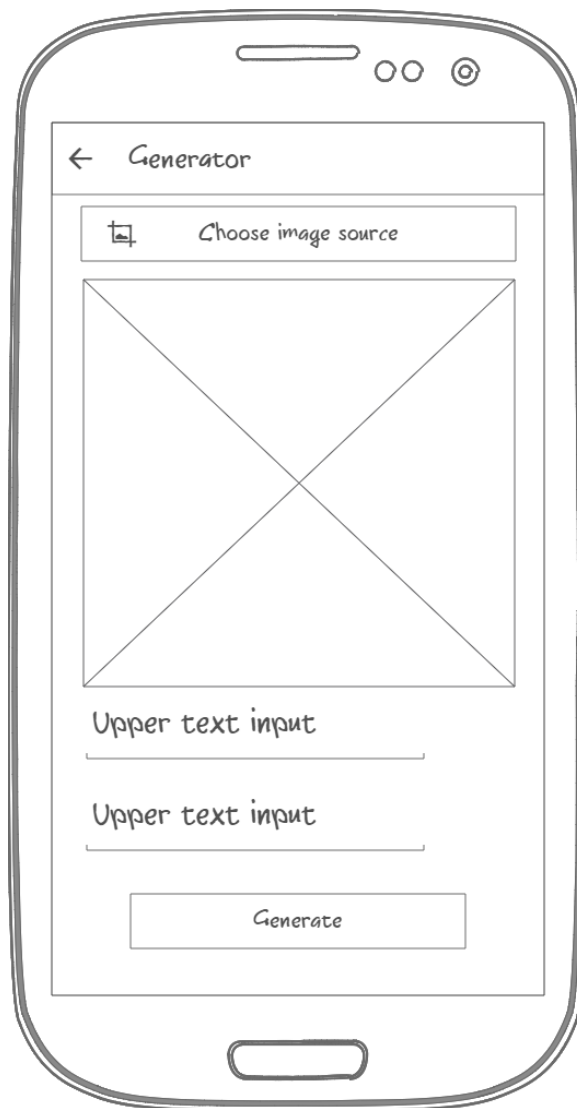


Функционально - лента блоков комментариев. Каждый блок состоит из:

- имя пользователя комментирующего
- рейтинг комментария
- 2 кнопки повышения и понижения рейтинга

МЕНЮ “Добавить контент”

Переходит в отдельное activity создания контента при нажатии иконки «+» в action bar



Представляет из себя редактор загружаемых изображений, пользователь загружает изображение (или выбирает одно из предзагруженных) и может редактировать его, наложив на него подпись

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Клиент-серверное приложение.

Сторонние библиотеки и технологии не используются.

1. Авторизация

1. “Анонимный режим”. UID создается при первом старте приложения (DeviceID). В анонимном режиме пользователь может только просматривать ленту изображений.
2. Авторизация. При любой попытке пользователя сделать активное действие (см ниже) выдаем окошко с вариантами авторизаций. Авторизация возможна по одному из каналов:
 - “GooglePlay”
 - “Facebook”
 - “Twitter”
 - e-mail

Авторизация по этим каналам должна быть персистентная для владельца аккаунта соцсети/электронки. Новый девайс + авторизация FB == старый девайс + авторизация FB

Действия, после которых требуем авторизации:

- Прямая авторизация из окна профиля
- Нажатие “отправить” в чат-окне.
- Нажатие иконки Лайк/Дизлайк.
- Выбор типа создаваемого контента в меню “Create(Studio)”

2. Режим работы “Featured”

1. Листаем свайпами вправо-влево. Список картинок(ссылки на сторидж +вводные для общения с API сервера) получаем с сервера по запросу при старте (JSON?). Список в общем случае персональный для каждого юзера. Длина списка конечна (50). Обновление списка происходит регламентно раз в 3 часа. Инфа про время жизни приходит вместе со списком.
2. В конце списка - несколько предустановленных системных интерактивных кадров (туториал, реклама разделов сервиса)
3. Счетчик лайков + можем лайкнуть (кнопка, предложить авторизацию)
4. Счетчик комментариев + переход в ленту. Можем писать после авторизации
5. Кнопка “Share”. Показываем (картинка). Варианты:
 - Сохранить в альбом

- Послать SMS/MMS
- Послать электронное письмо
- Share в Facebook
- Share в Twitter
- Возможность скопировать URL изображения
- Отправить через мессенджеры (FB, what's up)

Шаринг в соцсети не просто картинкой а со ссылкой на мобильный телефон в сторадж (Диппинка с авто-дружкой = да)

3. Отображаемый контент в режиме “Abyss”

1. Опять картинка
2. Аналогично 2.2, но список значительно больше, другая цепочка. Показ картинок динамический, возможность встроить в ленту сервисную картинку (см.2.3).
3. Кнопки лайк/дизлайк. Требуют авторизацию. Кол-во лайков показывается только после лайка/дизлайка пользователем
4. Аналогично разделу “Featured” - чат, шаринг.

4. Профиль.

1. Информация о профиле (имя/тип логина/аватар)
2. Выйти/зайти - думаю надо автоматом логиниться
3. Друзья, которые тоже засветились в приложении.
4. Подписчики/на кого подписан
5. Количество комментариев
6. Количество картинок, которые запостили
7. Количество лайков на картинках
8. Рейтинг

5. “Create” - раздел создания и засыла своих креативов (функционал каждого пункта распишу отдельно)

1. Меню (тут картинка)
2. Фотка с надписью (кроп, текстовка по верх)
 - Фотка из альбома или с камеры
 - Кроп/ресайз как минимум, цвет фона
 - Текстовка - выбираем расположение, размер шрифта, цвет шрифта
 - Подпись тегами
3. Создание комикса из пресетов
4. Коллекция заготовок-мемов.

6. На сервер отправляются:

1. Факт входа, получения ленты
2. Факт лайка/дизлайка

3. Время показа картинки на экране на картинку (если, больше 2 сек)
4. Факт шаринга (что и куда)
5. Попытка создания картинки, шаги, где оборвалось