Métodos de matriz

pop() : remove o último elemento de um array

push() : Adiciona um novo elemento no final do array

sort(): Ordena os elementos em ordem alfabética

reverse(): Ordena os elementos em ordem decrescente

shift() : remove o primeiro elemento de um array

toString(): Converte elementos em strings

unshift(): Adiciona um novo elemento no início de um array

concat(): Mesclar vários arrays em um

join(): Combina os elementos de um array em uma única string e retorna a string

slice(): Copia parte de um array para um novo array

splice() : É usado para modificar o conteúdo de um array removendo elementos existentes e/ou adicionando novos elementos.

valueOf(): Retorna o valor primitivo do objeto especificado

indexOf(): Retorna o primeiro índice no qual o elemento fornecido pode ser encontrado em um array, ou -1 se não estiver presente em um array.

lastIndexOf(): Retorna o último índice no qual o elemento dado pode ser encontrado em um array, ou -1 se não estiver presente em um array.

Métodos para exibir os dados de saída

alert(): Mostra a saída para uma caixa de diálogo do navegador

confirm(): Abre uma caixa de diálogo sim/não e retorna verdadeiro/falso dependendo do clique do usuário

console.log() : Exibe a saída para o console do navegador, útil para depuração

document.write() : Grava diretamente no documento HTML

Funções globais

isNaN(): Determina se um valor é NaN (não é um número) ou não

Number(): Converte o argumento em um número que representa o valor do objeto. Se o valor não puder ser convertido em um número, NaN será retornado.

eval(): avalia o código JavaScript representado como uma string

encodeURI(): Codifique um URI em UTF-8

decodeURI(): Decodifica um URI criado por encodeURI() ou outras funções

decodeURIComponent(): Decodifica um componente URI

parseInt() : converte uma string de caracteres em um inteiro

parseFloat() : converte uma string em um número de ponto flutuante

isFinite(): Determina se o valor transmitido é um número finito

Métodos do objeto String

match(): Recupera as correspondências de uma string com base em um padrão de pesquisa

search(): Pesquisa uma string pelo valor especificado e retorna a posição da correspondência.

toLowerCase(): Converte uma string de caracteres em minúsculas

toUpperCase(): Converte uma string de caracteres para maiúscula

indexOf(): Fornece a posição da primeira ocorrência de um texto especificado em uma string

charAt(): Retorna o caractere na posição especificada na string

concat(): Concatena duas ou mais strings em uma

charCodeAt(): Retorna o valor unicode de um caractere na posição especificada

indexOf(): Fornece a posição da primeira ocorrência de um texto especificado em uma string

lastIndexOf(): Fornece a posição da última ocorrência de um texto especificado em uma string

slice(): Extrai parte de uma string e a retorna como uma nova string

split(): Divide uma string de caracteres em uma matriz de substrings de acordo com um separador

substr(): Como slice() mas extrai uma substring de acordo com o número de caracteres especificado

substring(): Como slice() mas não pode aceitar índices negativos

Métodos matemáticos

random(): Retorna um número aleatório entre 0 e 1

round(x): Arredonda o valor de x para o inteiro mais próximo

pow(x, y) : X elevado a y

exp(x) : Exponencial de x

log(x): O logaritmo natural (base E) de x

max(x, y, z,..., n): Retorna o máximo

min(x, y, z, ..., n): Retorna o mínimo

abs(x) : Retorna o valor absoluto de x

sqrt(x) : A raiz quadrada de x

cos(x): o cosseno de x

sin(x): o seno de x

tan(x): a tangente de x

ceil(x): Arredonda o valor de x para o inteiro mais próximo

Métodos para manipular datas/horas em Javascript

getDate(): Obtém o dia do mês como um número (1-31)

getDay(): O dia da semana como um número (0-6)

getFullYear(): Ano como um número de quatro dígitos (aaaa)

getHours(): Retorna a hora (0-23)

getMilliseconds(): Retorna os milissegundos (0-999)

getMinutes(): Retorna os minutos (0-59)

getMonth(): Retorna o mês como um número (0-11)

getSeconds(): Obter segundos (0-59)

getTime(): Obtém milissegundos desde 1º de janeiro de 1970

getUTCDate(): O dia do mês na data especificada de acordo com a hora universal.

setDate(): Defina o dia como um número (1-31)

setFullYear() : Defina o ano

setHours(): Defina a hora (0-23)

setMilliseconds(): define milissegundos (0 a 999)

setMinutes(): Definir minutos (0-59)

setMonth(): Defina o mês (0-11)

setSeconds() : Definir segundos (0-59)

setTime(): Defina a hora (em milissegundos desde 1º de janeiro de 1970)

setUTCDate(): Define o dia do mês para uma data especificada com base na hora universal

Métodos DOM

appendChild(): Adiciona um novo nó como o último filho de um nó pai.

removeChild(): remove um nó filho

replaceChild(): Substitui um nó filho

cloneNode() : Clonar um elemento HTML

isEqualNode(): Verifica se dois nós são iguais

isSameNode(): Verifica se dois nós são idênticos

getAttribute(): Retorna o valor do atributo especificado em um nó

hasAttribute(): Retorna true se o elemento tiver atributos, caso contrário, false

removeAttribute(): Remove o atributo do elemento especificado

setAttribute() : Define ou modifica o valor do atributo especificado

getElementsByTagName(): retorna uma coleção de elementos com o nome da tag especificada.