

Disciplina de Desenvolvimento de Tecnologia RIA

Lista de Exercícios

1. Crie o app busca, que recebe uma palavra e altera a cor de fonte de todos os parágrafos de uma página que apresentem essa palavra.
2. Crie o app censura, que recebe uma lista de palavras e remove todos os parágrafos de uma página que apresentem uma das palavras. Para isso pode ser interessante utilizar o método `indexOf()`
3. Crie uma função que recebe uma string como parâmetro de entrada e insere um div contendo como texto essa string, em uma posição aleatória na tela. Esse div deve ter largura de 150px.
 - a) Faça com que a cor de fundo de cada div seja escolhida também aleatoriamente.
4. Precisamos criar funções JavaScript para gerenciamento de uma tabela de nomes de alunos. Para isso, utilizem o código HTML implementado no arquivo `tabelaAlunos.html`
 - a) Vamos criar primeiramente a função `insereAluno()` que adiciona alunos a essa tabela. Essa função deverá receber como parâmetros de entrada uma string com o nome completo do aluno e adiciona essa informação no corpo da tabela. Note que, juntamente com o nome do aluno, deverá ser adicionada a essa linha da tabela o número do aluno, que é um valor incremental, inputs para duas notas, um espaço para média (inicialmente um texto com o caractere "-") e a situação do aluno (inicialmente preenchido com o texto "Cursando").
 - b) Caso seja a primeira inserção de um aluno, a linha designada no código com `id notaTemp` deve ser removida da tabela.
 - c) Crie uma função que recebe como parâmetro uma linha a ser removida (o objeto DOM dessa linha) e remove a mesma da tabela.
 - d) Crie uma função que recebe uma linha da tabela (o objeto DOM dessa linha) e faz com que essa linha suba uma posição na tabela.
 - e) Repita o procedimento anterior, mas agora a função deve fazer com que a linha desça uma posição na tabela.
5. Jogo da velha
 - a) Usando o tabuleiro demarcado no arquivo `jogoDaVelha.html`, crie uma função `joga()`. Tal função recebe como parâmetros de entrada a linha e coluna que deverá ser preenchida com X ou O de forma alternada, iniciando por um X.
 - b) Faça com que só sejam permitidas jogadas válidas, ou seja, a função deve aceitar apenas valores de 1 a 3 para as posições de linha e coluna, apresentando a mensagem "jogada inválida" no console caso o valor seja incorreto.
 - c) Faça com que um jogador não possa jogar em uma posição já preenchida. Caso isso ocorra, deverá ser preenchida a mensagem "Posição já preenchida, escolha outra posição para jogar".
 - d) Altere as cores de forma que o X apareça em verde e o O apareça em vermelho.
 - e) Desafio: Crie um mecanismo para controlar quem ganhou o jogo (ou se ocorreu um empate).
 - f) Desafio Super: Crie um mecanismo para o jogador jogar contra o pc.
 - g) Desafio Master: Crie níveis de dificuldade para o pc.