



- 1) Solicite 2 notas de um aluno (valores entre 0 e 10) com o prompt. A seguir, calcule a média do aluno, sabendo que a nota 1 tem peso 3.5 e a nota 2 tem peso 6.5. Considerando que a média para aprovação é 7.0, mostre com um alert as 2 notas, a média e se o aluno está aprovado ou reprovado.
- 2) Faça um programa que solicita a idade e peso do paciente com o prompt. Calcule a dosagem de um determinado medicamento e mostre a receita em um *alert* informando quantos mg do medicamento o paciente deve tomar por dose.
 - Adultos ou adolescentes a partir de 12 anos, inclusive, se tiverem peso igual ou acima de 60 quilos devem tomar 1000 mg; com peso abaixo de 60 quilos devem tomar 875 mg.
 - Para crianças e adolescentes abaixo de 12 anos a dosagem é calculada pelo peso corpóreo, conforme a tabela a seguir:

Peso	Dosagem
5kg a 9kg	125mg
9.1kg a 16kg	250mg
16.1kg a 24kg	375mg
24.1kg a 30kg	500mg
Acima de 30kg	750mg

- 3) Escreva um programa que leia quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e exibir um alerta dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média aritmética for maior ou igual a 7. Se o valor da média for menor do que 7, ler a nota de exame, somar com o valor da média e obter a nova média, dividindo por 2. Se a nova média for maior ou igual a 5, gerar um alerta dizendo que o aluno foi aprovado em exame. Se o aluno não foi aprovado, mostrar uma mensagem informando esta condição. Apresentar com as mensagens o valor da média do aluno, para qualquer condição.

- 4) Crie um programa que, utilizando um laço for, cria um menu com a estrutura ul li. Esse menu terá cinco itens, chamados item 1, item 2, item 3, item 4 e item 5 e esses itens direcionarão para as páginas: pagina1.htm, pagina2.htm, pagina3.html, pagina4.htm e pagina5.htm.
- 5) Crie um programa que solicita um número pelo prompt de comando e retorna o fatorial do mesmo em um *alert*.
- 6) Utilizando o *do ... while*, crie um programa que solicita um valor para o usuário até que este digite um valor positivo (Em caso de números negativos e zero ele deverá solicitar novamente o número).
- 7) Escreva um programa que solicita um número positivo. Após, deve ser apresentada o somatório desse número (soma dos números de 0 até o número repassado).
- 8) Faça um programa que solicita a altura (m) e o peso (kg) do paciente. Calcule o IMC: $\text{peso} / (\text{altura} * \text{altura})$ e mostre a classificação e o risco para a saúde de acordo com o valor calculado, com base na tabela abaixo:

IMC	Classificação	Risco para sua Saúde
< 18,5	Abaixo do Peso	Elevado
18,50 - 24,99	Peso Ideal	Inexistente
25,00 - 29,99	Excesso de Peso	Elevado
30,00 - 34,99	Obesidade Grau 1	Muito Elevado
35,00 - 39,99	Obesidade Grau 2	Muitíssimo Elevado
> 40,00	Obesidade Grau 3	Obesidade Mórbida

- 9) Gere um número aleatório *N* entre 0 e 10 com a função *random*. Através de prompt box você deverá tentar adivinhar o número gerado. Você terá 3 tentativas para tentar acertar o número. Caso não consiga em 3 tentativas, exibir um alerta com o número gerado.

```
N = Math.floor(10 * Math.random())
```

- 10) Altere o exercício anterior para gerar um número aleatório *N* entre 0 e 100. Através de prompt box você deverá tentar adivinhar o número gerado, até acertá-lo. A cada tentativa incorreta, você deverá informar se o número é maior ou menor que o chute.