



INSTITUTO FEDERAL

Sul-rio-grandense
Câmpus Charqueadas

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Sul-Rio-Grandense – Campus Charqueadas

Disciplina: **Desenvolvimento Front-End II**
Gléderson L. dos Santos e Rodolfo M. Favaretto

Exercícios AULA-05

- 1) Crie um programa que recebe o raio de uma circunferência e calcula sua área e seu perímetro.
- 2) Crie um algoritmo que monta uma tabela com o resultado do seno, cosseno e tangente dos ângulos compreendidos entre 0° e 360° , espaçados em 45° .
- 3) Crie o programa `aposte_no_dado`, onde a pessoa digita um número entre 1 e 6 e o sistema, com o auxílio da função `random`, “sorteia” um número dentro do conjunto $[1,6]$ verificando se a pessoa apostou no número correto. Caso o número apostado seja escolhido, o sistema apresenta uma frase dizendo que a pessoa venceu. Caso contrário, diz qual o número sorteado, informando que a pessoa perdeu a aposta.
- 4) Elabore um programa que solicita uma frase através de prompt e escreve o último caractere digitado pelo usuário.
- 5) Elabore um programa que solicita um número indeterminado de nomes a partir de prompt. Após, o programa deverá imprimir os nomes com a maior e menor quantidade de caracteres e o número de caracteres de cada um.
- 6) Elabore um programa que solicita um número indeterminado de palavras por prompt. Cada palavra informada deverá ser invertida e armazenada em um vetor. Após, o programa deverá percorrer o vetor imprimindo as palavras invertidas em uma tabela HTML.
- 7) Crie um programa que solicita ao usuário uma palavra. A partir daí o programa deve formatar a palavra de forma que a primeira letra seja uma maiúscula e as letras restantes sejam minúsculas.

- 8) Elabore um programa que solicite uma frase e após uma palavra. O programa deverá mostrar em um alert quantas ocorrências da palavra existem na frase.

DICA: o método `indexOf`, possibilita a utilização de dois parâmetros. Pesquise sobre o uso do segundo parâmetro.

- 9) Elabore um programa que solicite uma frase ao usuário. Após o programa deverá solicitar duas palavras onde: a primeira palavra indica o texto a ser substituído; a segunda palavra indica o texto que irá substituir todas as ocorrências da primeira palavra. Após o programa deverá apresentar em um alert, a frase com a substituição dos textos.

- 10) Crie um programa que recebe um número indeterminado de palavras. Após, apresente essas palavras ordenadas de forma decrescente (Z->A).

- 11) Crie um programa que recebe um número indeterminado de números. Após, apresente esses números ordenados de forma crescente e, em seguida, decrescente.