



**INSTITUTO FEDERAL**

Sul-rio-grandense  
Câmpus Charqueadas

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia  
Sul-Rio-Grandense – Campus Charqueadas

Disciplina: **Desenvolvimento Front-End II**  
Gléderson L. dos Santos e Rodolfo M. Favaretto

**Exercícios AULA-02**

- 1) Faça um *script* que solicite que o usuário informe um número e calcule e mostre através de um *alert* a metade e o dobro desse número.
- 2) Faça um *script* que contenha 2 campos no HTML: “nome” e “sobrenome” de uma pessoa e um botão “Saudação”. Ao clicar no botão exibir um *alert* com a seguinte mensagem:

Olá, {nome} {sobrenome}! *JavaScript* é legal ;)

Substitua as variáveis “nome” e “sobrenome” pelos seus respectivos valores.

- 3) Altere o exemplo 2 visto em aula (lâmpada acesa/apagada) para que ao invés de clicar, basta que o usuário passe o mouse sobre a lâmpada para que ela acenda/apague (evento “*mouseover*”).
- 4) Crie três botões em HTML chamados: “Verde”, “Amarelo” e “Vermelho”. Ao serem clicados, o *background-color* da página deverá ser alterado dinamicamente.
- 5) Imagine que um novo veículo foi lançado e você foi convidado para implementar um programa para exibir algumas informações sobre a autonomia no painel do veículo. Considere que o veículo consegue rodar 17km com apenas 1 litro de combustível e que cada litro de combustível custa R\$ 6,39.

O usuário deverá informar quanto dinheiro possui e, com base no valor informado, o programa deverá calcular quantos litros de combustível podem ser comprados e quantos quilômetros o carro consegue andar com este tanto de combustível.

Utilize um campo de texto para que o usuário informe a quantia que ele possui e um botão “Calcular” que, ao ser pressionado, calcula e mostra as informações em um parágrafo de texto, conforme a mensagem a seguir:

Com R\$ **X** reais, você compra **Y** litros de combustível e consegue rodar **Z** km antes de abastecer novamente!