

### Exercícios de fixação – Algoritmos com repetição PARTE 3

1. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.

```

|0-0| | | | | | | | | |
| |1-1| | | | | | | | |
| | |2-2| | | | | | | |
| | | |3-3| | | | | | |
| | | | |4-4| | | | | |
| | | | | |5-5| | | | |
| | | | | | |6-6| | | |
| | | | | | | |7-7| | |
| | | | | | | | |8-8| |
| | | | | | | | | |9-9|
  
```

2. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.

```

| | | | | | | | | |0-9|
| | | | | | | |1-8| |
| | | | | | |2-7| | |
| | | | | |3-6| | | |
| | | | |4-5| | | | |
| | | |5-4| | | | | |
| | |6-3| | | | | | |
| |7-2| | | | | | | |
|8-1| | | | | | | | |
|9-0| | | | | | | | |
  
```

3. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.

```

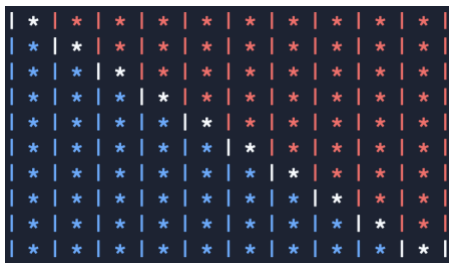
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
|#|#|#|#|#|#|#|#|#|#|
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
|#|#|#|#|#|#|#|#|#|#|
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
|#|#|#|#|#|#|#|#|#|#|
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
|#|#|#|#|#|#|#|#|#|#|
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
|#|#|#|#|#|#|#|#|#|#|
  
```

4. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.

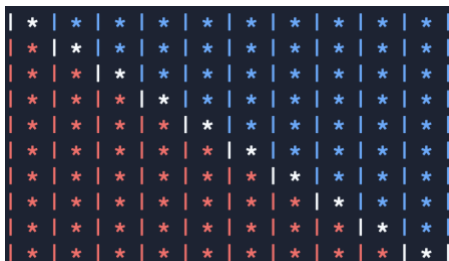
```

|*| | | | | | | | | |
|*|*| | | | | | | | |
|*|*|*| | | | | | | |
|*|*|*|*| | | | | | |
|*|*|*|*|*| | | | | |
|*|*|*|*|*|*| | | | |
|*|*|*|*|*|*|*| | | |
|*|*|*|*|*|*|*|*| | |
|*|*|*|*|*|*|*|*|*| |
|*|*|*|*|*|*|*|*|*|*|
  
```

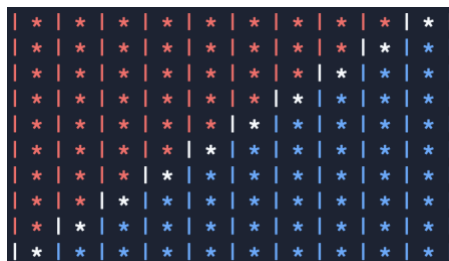
5. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.



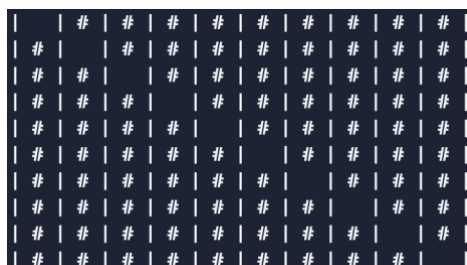
6. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.



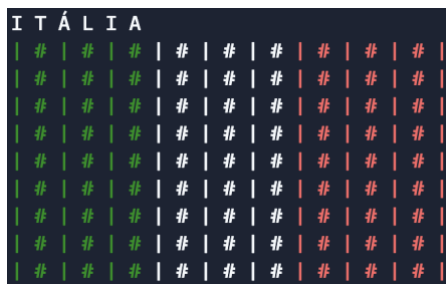
7. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo. Observe que temos 10 linhas e 10 colunas nessa representação.



8. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que solicita um valor inteiro que representa a dimensão de uma matriz quadrada (quando o número de linhas é igual ao número de colunas). Então, gere na tela o resultado conforme o exemplo abaixo. No exemplo abaixo, o usuário informou o valor 10 para o valor da dimensão da matriz. Por isso, ela tem 10 linhas e 10 colunas.



9. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo, ou seja, a bandeira da Itália. Observe que temos 9 linhas e 9 colunas nessa representação.



10. Utilizando estruturas de repetição aninhadas, elabore um programa que gere na tela o resultado apresentado abaixo, ou seja, a bandeira da Alemanha. Observe que temos 9 linhas e 9 colunas nessa representação.

