

## Práctica 7: Instrucciones de bucle y entrada/salida

Datos personales

Apellidos:

Nombre:

### .1 Código Java de la clase IOPolinomio3

<Pon aquí el código Java>

### .2 Código Java de la clase NewtonRaphson

<Pon aquí el código Java>

### .3 Resultados de las pruebas

<Haz una prueba con los datos indicados aquí, y otra con datos propuestos por ti. Se muestran resultados reales para probar el correcto funcionamiento>

Polinomio: $-0.4 x^3 + 2.7 x^2 - 4.8 x + 1.3$				
$x_0$	Nº máx. Iteraciones	Tolerancia	Raíz	Nº Iteraciones
15.57	50	1.0E-6	3.857782046424591	9
0	50	1.0E-6		

Polinomio:				
$x_0$	Nº máx. Iteraciones	Tolerancia	Raíz	Nº Iteraciones

<Pon aquí la captura de pantalla de la gráfica de la primera de las pruebas cuyos resultados se muestran arriba>

### .4 Parte avanzada: Código Java de la clase Biseccion

<Pon aquí el código Java (si se ha hecho)>

**.5 Parte avanzada: Resultados de las pruebas**

<Haz una prueba con los datos indicados aquí, y otra con datos propuestos por ti. Se muestran resultados reales para probar el correcto funcionamiento>

Polinomio: $-0.4 x^3 + 2.7 x^2 - 4.8 x + 1.3$					
a	b	Nº máx. Iteraciones	Tolerancia	Raíz	Nº Iteraciones
3	5	50	1.0E-6	3.857781410217285	21
0	1	50	1.0E-6		

Polinomio:				
$x_0$	Nº máx. Iteraciones	Tolerancia	Raíz	Nº Iteraciones

<Pon aquí la captura de pantalla de la gráfica de la primera de las pruebas cuyos resultados se muestran arriba>