บทที่ 1 ทฤษฎีจำนวน (Number Theory)

ในบทนี้เรามาทำความรู้จักกับภาษา Python เบื้องต้น เพื่อเป็นพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม และทำความ เข้าใจวิชาดิสครีตได้ดียิ่งขึ้น โดยเสนอเรื่องการเขียนข้อความอธิบายในโปรแกรม, การแสดงผลออกทางหน้าจอ, การสร้างและกำหนดค่าให้ตัวแปร, ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ และการแก้สมการเบื้องต้นโดยใช้ภาษา Python

หมายเหตุ การคำนวณ ค.ร.น., ห.ร.ม. อยู่ในบทฟังก์ชัน

1. การเขียนข้อความอธิบายในโปรแกรม

การเขียนข้อความอธิบายในโปรแกรม ใช้เครื่องหมาย # หรือ " (3 single quote) โดยข้อความจะไม่ถูก นำไปประมวลผล เครื่องหมาย # และ " ใช้งานแตกต่างกันดังนี้

ใช้กับการเขียนข้อความอธิบายในโปรแกรมเพียง 1 บรรทัด โดยข้อความที่อยู่หลังเครื่องหมาย # จะ เปลี่ยนเป็นคำอธิบายทั้งหมด

" ใช้กับการเขียนข้อความอธิบายในโปรแกรมหลายบรรทัด โดยข้อความที่อยู่ระหว่างเครื่องหมาย " " จะเปลี่ยนเป็นคำอธิบายทั้งหมด

2. การแสดงผลออกทางหน้าจอ

การแสดงผลออกทางหน้าจอ นิยมใช้คำสั่ง print() สามารถใช้แสดงผลกับข้อมูลชนิดต่าง เช่น ข้อความ ตัวเลข. ตัวแปร หรือผสมกัน

```
ตัวอย่าง 1 แสดงข้อความ Hello world ออกทางหน้าจอ
    1: print("Hello, World!")
ผลลัพธ์
    Hello, World!
อธิบาย
                คำสั่ง print("Hello world!") แสดง Hello World! ออกทางหน้าจอ
หมายเหต เราสามารถใช้ ' ' หรือ " " ก็ได้
ตัวอย่าง 2 แสดงการขึ้นบรรทัดใหม่ โดย \n ในข้อความ
    1: print("Hello, \nWorld!")
ผลลัพส์
    Hello,
    World!
อสิบาย
                คำสั่ง print("Hello, \nWorld!") แสดง Hello, World! ออกทางหน้าจอ โดย \n
                 ถูกใส่ไว้หน้าข้อความ, ตัวเลข, ตัวแปรที่ต้องการขึ้นบรรทัดใหม่
หมายเหตุ \n ต้องอยู่ภายใน ' ' หรือ " " เท่านั้น
```

เราแสดงข้อความเดิมซ้ำกันได้ โดยใช้ * ตามด้วยจำนวนครั้งที่ต้องการแสดงซ้ำหลังเครื่องหมาย "

```
ตัวอย่าง 3 แสดง Hello world! 3 ครั้ง
    1: print("Hello, World! "*3)
ผลลัพส์
    Hello, World! Hello, World! Hello, World!
อธิบาย
                 คำสั่ง print("Hello, world!"*3) เพื่อแสดง Hello, World! 3 ครั้ง ออกทางหน้าจอ
การเชื่อมข้อความกับข้อความ ใช้เครื่องหมาย + ในกรณีที่มีข้อความ (String) เพียงอย่างเดียว
ตัวอย่าง 4 แสดงการเชื่อมระหว่างข้อความกับข้อความ
    1: a = 'Pvthon!'
    2: print('Hello, ' + a)
ผลลัพส์
    Hello, Python!
อธิบาย
                 สร้างตัวแปร a เก็บข้อความ 'Python!'
    บรรทัด 1
                  คำสั่ง print('Hello, ' + a) เนื่องจาก 'Hello, ' เป็นข้อความ และตัวแปร a มีค่า
    บรรทัด 2
                  เท่ากับ 'Pvthon!' ซึ่งเป็นข้อความเช่นกัน ทำให้สามารถใช้เครื่องหมาย + เชื่อมกันได้
การเชื่อมข้อความและตัวเลข ใช้เครื่องหมาย . ในการเชื่อมระหว่างการเชื่อมข้อความและตัวเลข
ตัวอย่าง 5 แสดงการเชื่อมระหว่างข้อความกับตัวเลข
    1: print('Input', 10, 'Number')
ผลลัพส์
    Input 10 Number
อสิบาย
                 คำสั่ง print('Input', 10, 'Number') แสดงข้อความ Input 10 Number ทางหน้าจอ
ข้อควรระวัง รูปแบบดังต่อไปนี้ ทำให้เกิดข้อผิดพลาด (Error)
    print('Input = '+10)
    print('Input = '10)
print('Input = '+10+'Number')
print('Input = '+(10+5)+'Number')
```

3. การสร้างและกำหนดค่าตัวแปร

การสร้างตัวแปร หรือการประกาศตัวแปร คือ การจองเนื้อที่ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ สำหรับเก็บค่า ๆ หนึ่ง โดยผู้เขียนโปรแกรมจะกำหนดค่าให้ตัวแปรด้วยเครื่องหมาย (=) เช่น a = 13

```
    ตัวอย่าง 6 แสดงการสร้าง และกำหนดค่าให้ตัวแปร
    1: a = 7+3
    2: print(a)
    ผลลัพธ์
    10
```

เนื่องจากในภาษา Python ไม่สามารถเชื่อมข้อความและตัวเลขได้

อธิบาย

บรรทัด 1 สร้างตัวแปร a กำหนดค่า 7+3 ซึ่งเท่ากับ 10 บรรทัด 2 คำสั่ง print(a) แสดงค่าตัวแปร a ทางหน้าจอ

ตัวอย่าง 7 แสดงการเปลี่ยนค่าของตัวแปร

1: a = 5 2: a = 10 3: print(a)

ผลลัพธ์

1(

อธิบาย

บรรทัด 1 สร้างตัวแปร a กำหนดค่า 5 ให้ตัวแปร a

บรรทัด 2 กำหนดค่า 10 ให้ตัวแปร a

บรรทัด 3 คำสั่ง print(a) แสดงค่าตัวแปร a ทางหน้าจอ

4. ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์

ตาราง 1- 1 ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์

เครื่องหมาย	ความหมาย	ไวยากรณ์	ตัวอย่าง
+	บวก, addition	a + b	5 + 10 = 15
-	ลบ, subtraction	a - b	14 – 5 = 9
*	คูณ, multiplication	a * b	5 * 8 = 40
**	ยกกำลัง, exponents	a ** b	4 ** 3 = 64
/	หาร, division	a/b	14 / 3 = 4.67
//	หารเอาจำนวนเต็ม, floor division	a // b	14 // 3 = 4
%	หารเอาเศษ, modulo	a % b	8 % 3 = 2

โดยมีอันดับการคำนวณก่อนหลังเหมือนกับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ มีรายละเอียดดังนี้

1. () (วงเล็บ, parentheses)

** (ยกกำลัง, exponents)

3. *, /, //, % (คูณ, multiplication), (หาร, true division), (หารเอาจำนวนเต็ม, floor

division), (หารเอาเศษ, modulo)

4. +, - (บวก, addition), (ลบ, subtraction)

ตัวอย่าง 8 แสดงลำดับการคำนวณของตัวดำเนินการ

$$5*2+(9-4)=5*2+5=10+5=15$$

อธิบาย

- 1. การดำเนินการจะเริ่มทำใน () (วงเล็บ, parentheses) ก่อน เนื่องจากวงเล็บมีอันดับการคำนวณทาง คณิตศาสตร์เป็นอันดับแรก เช่น 5 * 2 + (9 - 4) = 5 * 2 + 5
- 2. จากนั้น Python จะเลือกดำเนินการเครื่องหมาย * (คูณ, multiplication) ก่อนเครื่องหมาย + (บวก, addition) พบว่าคูณมีอันดับการคำนวณทางคณิตศาสตร์เป็นลำดับต่อมา เช่น 5 * 2 + 5 = 10 + 5
- 3. ทำเครื่องหมาย + (บวก, addition) เป็นลำดับสุดท้าย เนื่องจากมีอันดับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ เป็นลำดับสุดท้าย เช่น 10 + 5 = 15

ตัวดำเนินการแต่ละตัวมีรายละเอียดดังนี้

4.1 การบวก

a+b

		ע					
	0 1	1 14.	คยฉฉ	० १८ ८४	4	4 4	`
จงหาผลบวกขอ	งลางเางเตล	19191 (′	หาดายเกล	าหรอ	า ครองคดเลข)
JAN IMPIO 91100	11 1 1 B 3 B 1 I C L	60 K 1	(PAI MPILL	11 111 90 90 0	NIGO	PLIGOVILLEPIO	,

- 1) 36 + 64
- 2) 47 + 52 =
- 3) 71 + 108 =

_		

การเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลบวกของ 15 + 5

ผลลัพธ์ 20

4.2 การลบ

a-b

จงหาผลลบของจำนวนต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

- 1) 51 1
- 2) 62 27
- 3) 95 36 =



การเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลลบของ 15 - 5

ผลลัพธ์ 10

- 1) 108 47 =
- 2) 111 12 =
- 3) 425 26 =
- 4) 265 112 =
- 5) 442 22 =



4.3 การคูณ

 $a \times b$

จงหาผลคุณของจำนวนต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

- 1) 4 × 10
- 2) 7 × 5
- 3) 11 × 11 =



การเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลคูณของ 15 × 5

ผลลัพธ์ 75

- 1) 5 × 229 =
- 2) 8 × 139 =
- 3) 23 × 50 =
- 4) 27 × 37 =
- 5) 29 × 59 =



4.4 การหารทศนิยม

a÷b หรือ a/b

จงหาผลหารของจำนวนต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

- 12 ÷ 3 1)
- 4 ÷ 6

2) 3)

45 ÷ 5



การเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลหาร 15 ÷ 5

a = 15 / 5	
print(a)	

ผลลัพธ์ 3.0

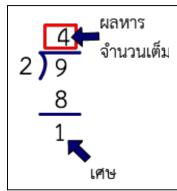
- 1) $63 \div 7$
- 2) $72 \div 4$
- 3) 121 ÷ 11
- 625 ÷ 25 4)
- 5) $1024 \div 16$

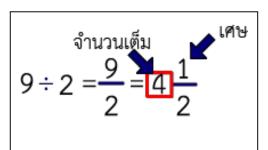
4.5 การหารเอาผลหารที่เป็นจำนวนเต็ม

a//b

การหารเอาจำนวนเต็ม เป็นการดำเนินการกับจำนวนเต็มเพื่อเอาเฉพาะผลหารที่เป็นจำนวนเต็มเท่านั้น โดยที่ a และ b เป็นจำนวนเต็ม และ b มีค่ามากกว่า 1

ตัวอย่าง **9** 9 // 2 = 4





จงหาผลหารจำนวนเต็มต่อไปนี้ต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

4 // 2 1)

6 // 3

- 7 // 2 3)

2)

- -16 // 5 4)

การเขียนโปรแกรมเพื่อผลลัพธ์ของ 77//7

a =77 //7 print(a) **ผลลัพธ์** 11

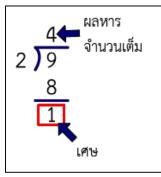
- 1) 88//8 =
- 2) 199//7
- *3*) 212//4 =
- *4*) 315//15 =
- *5*) -58//7 =
- *6*) 498//83 =

4.6 การหารเอาเศษ

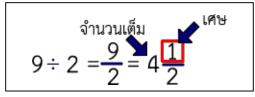
a mod b

mod หรือ modulo เป็นการดำเนินกับจำนวนเต็มเพื่อหาเศษที่เหลือจากการหาร โดยที่ a และ b เป็นจำนวนเต็ม และ b มีค่ามากกว่า 1

ตัวอย่าง 10 9 mod 2 = 1



หรือ



จงหาเศษต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

- $1) \qquad 4 \bmod 2 \qquad = \qquad$
- 2) 7 mod 4 =
- 3) 102 mod 12 =
- 4) $-74 \mod 9 =$

การเขียนโปรแกรมการหาเศษด้วย mod (%)

a = 77 % 6 print(a) **ผลลัพธ์** 5

- 1) $66 \mod 9 =$
- 2) 73 mod 2 =
- 3) 56 mod 5
- 4) $165 \mod 7 =$
- 5) 1852 mod 6 =
- 6) $-190 \mod 6 =$

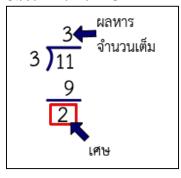
4.7 การหารลงตัว

a | b

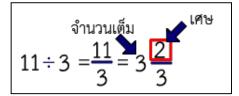
(อ่านว่า a หาร b ลงตัว)

หาก a หาร b ลงตัวแล้ว เราสามารถเขียนสัญลักษณ์ได้ ดังนี้ a | b ซึ่ง a หาร b ลงตัว เมื่อ b = เลขจำนวนเต็ม * a , หรือ a หาร b แล้วไม่มีเศษ (เศษเป็น 0 หรือ b mod a แล้วจะเท่ากับ 0)

ตัวอย่าง 11 3 | 11 เป็นจริงหรือไม่ 3 | 11 ไม่เป็นจริง เพราะได้เศษ 2



หรือ

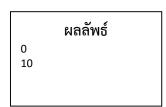


ตรวจสอบข้อต่อไปว่าเป็นจริงหรือไม่ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

ตาราง 1 - 2 ตรวจสอบการหารลงตัวด้วยมือ

โจทย์	หารลงตัวหรือไม่	ผลหารที่เป็นจำนวนเต็ม	เศษ
6 56	หารไม่ลงตัว	9	2
5 5	หารลงตัว	1	0
7 77			
4 82			

การเขียนโปรแกรมเพื่อเพื่อตรวจสอบว่า 5 | 50 หรือไม่



จงเขียนโปรแกรมคำนวณว่าข้อใดบ้างเป็นการหารลงตัว ตาราง 1 - 3 ตรวจสอบการหารลงตัวด้วยโปรแกรม

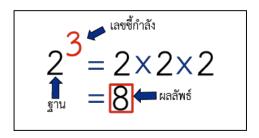
โจทย์	หารลงตัวหรือไม่	ผลหารที่เป็นจำนวนเต็ม	เศษ
6 84			
11 111			
15 625			

4.8 การยกกำลัง



(เรียก a ว่าฐาน และเรียก b ว่าเลขชี้กำลัง) การยกกำลัง คือ การการคูณซ้ำ ๆ กันของฐาน ตามจำนวนเลขชี้กำลัง

ตัวอย่าง **12** 2³ = 8



จงหาผลลัพธ์ของการยกกำลังต่อไปนี้ (ให้นิสิตทำด้วยมือ หรือ เครื่องคิดเลข)

- 1) $2^5 =$
- 2) $5^3 =$
- $3) 10^4 =$



การเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลลัพธ์ของ 2³

a = 2 b = 3 print(a**b)	ผลลัพธ์ 8
-------------------------------	--------------

1) $2^{10} =$ 2) $3^5 =$ 3) $5^4 =$ 4) $7^3 =$ 5) $11^3 =$

5. การทดสอบการเป็นจำนวนเฉพาะ

ตัวอย่าง 13 จงตรวจสอบว่า 1573 เป็นจำนวนเฉพาะหรือไม่

```
n = 1573
if n > 1:
1:
2:
              for i in range(2, n):
3:
4:
                   if (n % i) == 0:
                        print(n, "is not a prime number")
print(i, "times", n // i, "is", n)
5:
6:
7:
                       break
8:
              else:
9:
                   print(n, "is a prime number")
10:
11:
               print(n, "is not a prime number")
```

ผลลัพธ์

1573 is not a prime number 11 times 143 is 1573

อธิบาย

สร้างตัวแปร n กำหนดค่าเท่ากับ 1573
ตรวจสอบเงื่อนไขว่า n มีค่ามากกว่า 1 หรือไม่
ถ้า n มีค่ามากกว่า 1 จริง จะทำการหาตัวประกอบของ n โดยเริ่มจากตัวประกอบ(i) ที่มี
ค่าเท่ากับ 2 ไปจนถึง n-1
ตรวจสอบเงื่อนไขว่า i เป็นตัวประกอบของ n (n % i มีค่าเท่ากับ 0) หรือไม่
ถ้า i เป็นตัวประกอบของ n แสดงข้อความว่า n is not a prime number (n ไม่เป็น
จำนวนเฉพาะ) และแสดงข้อความว่า i คูณกับจำนวนใดมีค่าเท่ากับ n
สิ้นสุดการทำงานซ้ำและไปยังคำสั่งถัดไปจากคำสั่ง for
เมื่อสิ้นสุดการทำงานซ้ำแล้ว แสดงข้อความ n is a prime number
ถ้า n มีค่าไม่มากกว่า 1 แสดงข้อความ n is not a prime number

6. การแยกตัวประกอบของจำนวนเต็ม

ตัวอย่าง 14 จงหาแยกตัวประกอบของ 1573

ผลลัพธ์

11 11 13

อธิบาย

บรรทัด 1	สร้างตัวแปร n กำหนดค่าเท่ากับ 1573
บรรทัด 2	สร้างตัวแปร d กำหนดค่าเท่ากับ 2
บรรทัด 3	ทำคำสั่งในย่อหน้าซ้ำในขณะที่ n มีค่ามากกว่า 1
บรรทัด 4	ตรวจสอบเงื่อนไขว่า d เป็นตัวประกอบของ n (n % d มีค่าเท่ากับ 0) หรือไม่
บรรทัด 5	ถ้า d เป็นตัวประกอบของ n ให้นำค่าผลหารของ n/d ไปกำหนดให้กับตัวแปร n
บรรทัด 6	แสดงค่าตัวแปร d ทางหน้าจอ
บรรทัด 7-8	ถ้า d ไม่เป็นตัวประกอบของ n ให้นำค่า d+1 ไปกำหนดให้กับตัวแปร d