

Css The Complete Reference

CSS



รวบรวมตัวอย่างการใช้งาน
css ไว้มากที่สุด

Version beta

กฤษณวัฒน์ แก้วแสนเมือง



Animation

@keyframes

ตัวเก็บชุดคำสั่งควบคุม animation

ตัวอย่างที่ 1

```
@-webkit-keyframes mymove {  
  0% {  
    top: 0px;  
  }  
  25% {  
    top: 200px;  
  }  
  50% {  
    top: 100px;  
  }  
  75% {  
    top: 200px;  
  }  
  100% {  
    top: 0px;  
  }  
}  
.keyframe {  
  position: relative;  
  left: 0;  
  top: 0;  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  border: solid 2px;  
  animation-name: mymove;  
  animation-duration: 10s;  
}
```

ผลลัพธ์

[ดูแบบ live](#)



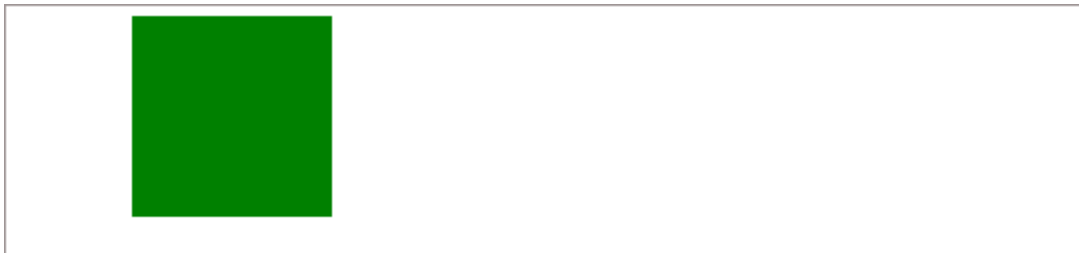
animation

ตัวอย่างหลายๆคำสั่งให้อยู่ในบรรทัดเดียว

ตัวอย่างที่ 1

```
div {  
  left: 300px;  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background: green;  
  position: relative;  
  -webkit-animation: move 5s infinite; /* ใช้ในกรณีแสดงผลบน Chrome, Safari, Opera */  
  
  animation: move 5s infinite; /* สำหรับการใช้งานใน Firefox, @keyframes | duration | timing-function */  
}  
/*ใช้ในกรณีแสดงผลบน Chrome, Safari, Opera */  
@-webkit-keyframes move {  
  from {left: 0px;}  
  to {left: 200px;}  
}  
@keyframes move {  
  from {left: 0px;}  
  to {left: 300px;}  
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ live



animation-delay

ใช้สำหรับหน่วงเวลาก่อนแอนิเมชันจะเริ่มต้น การทำงาน โดยจะใช้ร่วมกับคำสั่งอื่นๆ ของ

animation

ตัวอย่างที่ 1 เปรียบเทียบให้เห็นความแตกต่าง โดยสร้าง ออปเจกต์ขึ้นมา 4 ตัว แต่ละตัวกำหนด **animation-delay** ให้ต่างกัน

```
.container:hover .element {
  -webkit-animation-name: zigzag;
  animation-name: zigzag;
  -webkit-animation-duration: 3s;
  animation-duration: 3s;
  -webkit-animation-iteration-count: 2;
  animation-iteration-count: 2;
  -webkit-animation-direction: alternate;
  animation-direction: alternate;
  -webkit-animation-timing-function: linear;
  animation-timing-function: linear;
}

.element-1 {
  background-color: #009966;
  -webkit-animation-delay: 0s;
  animation-delay: 0s;
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ [live](#)

animation-direction

กำหนดทิศทางการเดินของวัตถุ

ตัวอย่างที่ 1

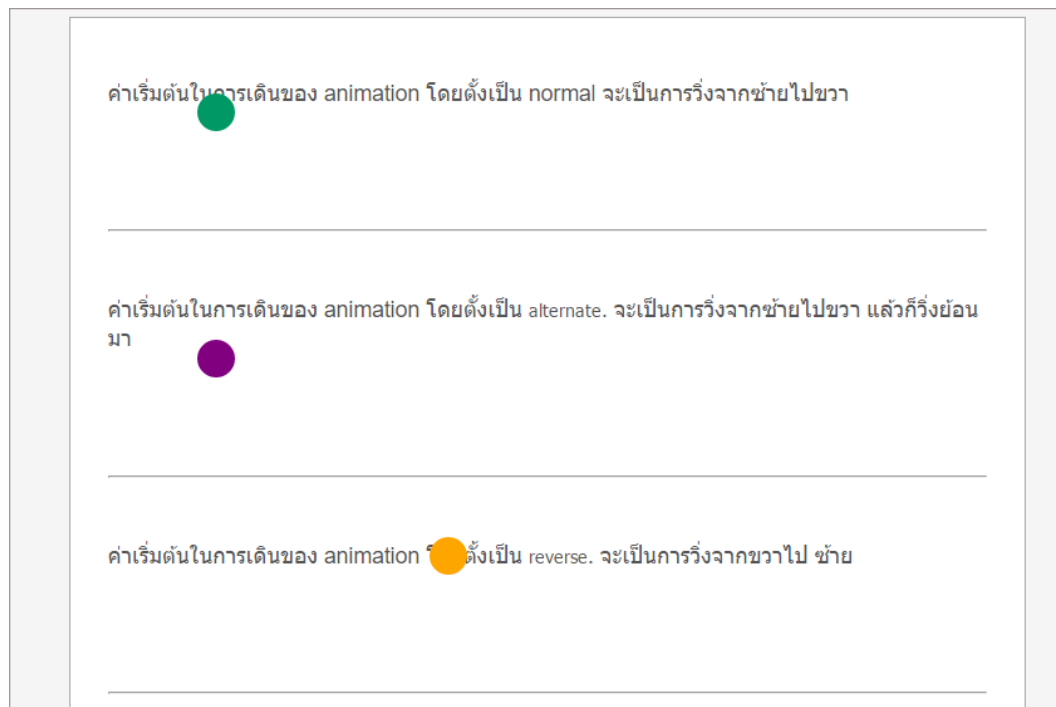
```
.element-1 {
  background-color: #009966;
  -webkit-animation-iteration-count: infinite;
  animation-iteration-count: infinite;
  -webkit-animation-direction: normal;
  animation-direction: normal;
}

.element-2 {
  background-color: purple;
  -webkit-animation-iteration-count: infinite;
  animation-iteration-count: infinite;
  -webkit-animation-direction: alternate;
  animation-direction: alternate;
}

.element-3 {
  background-color: orange;
  -webkit-animation-iteration-count: infinite;
  animation-iteration-count: infinite;
  -webkit-animation-direction: reverse;
  animation-direction: reverse;
}

.element-4 {
  background-color: #0099CC;
  -webkit-animation-iteration-count: infinite;
  animation-iteration-count: infinite;
  -webkit-animation-direction: alternate-reverse;
  animation-direction: alternate-reverse;
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ live

animation-duration

ใช้กำหนดเวลาในการเคลื่อนไหวของวัตถุ

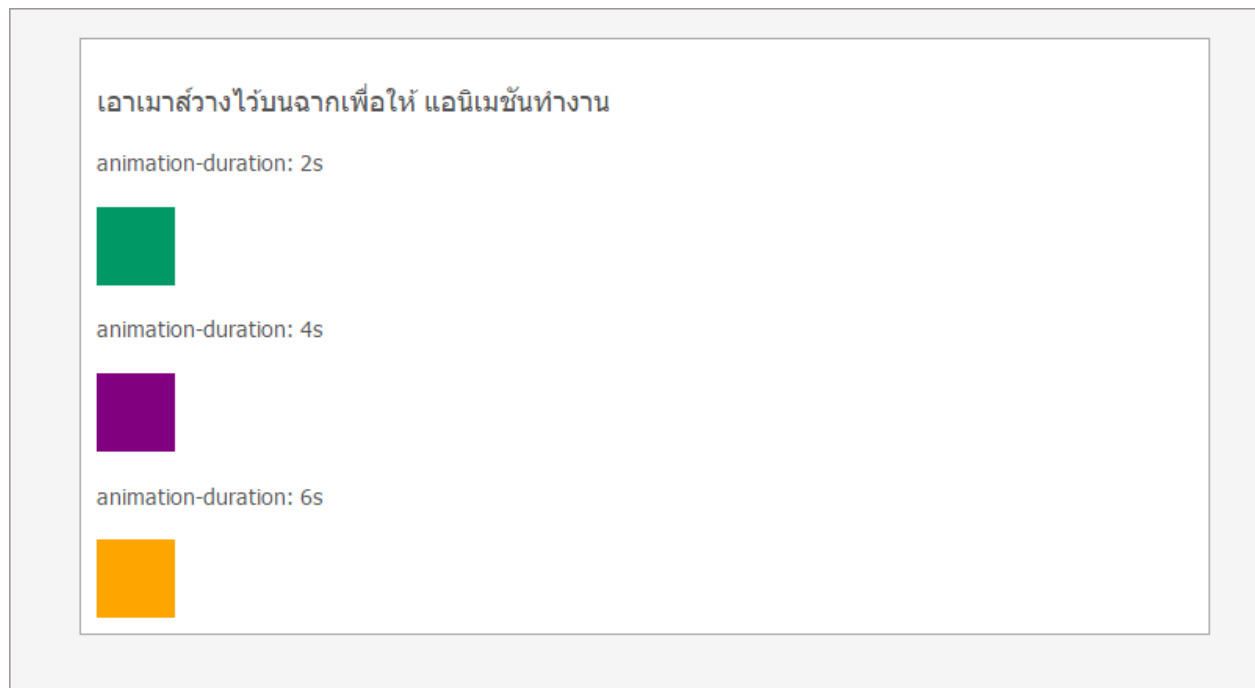
ตัวอย่างที่ 1

```
.element-1 {
  background-color: #009966;
  -webkit-animation-duration: 2s;
  animation-duration: 2s;
}

.element-2 {
  background-color: purple;
  -webkit-animation-duration: 4s;
  animation-duration: 4s;
}

.element-3 {
  background-color: orange;
  -webkit-animation-duration: 6s;
  animation-duration: 6s;
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ live

animation-fill-mode

กำหนดระยะที่จะเพิ่มคุณลักษณะให้วัตถุ

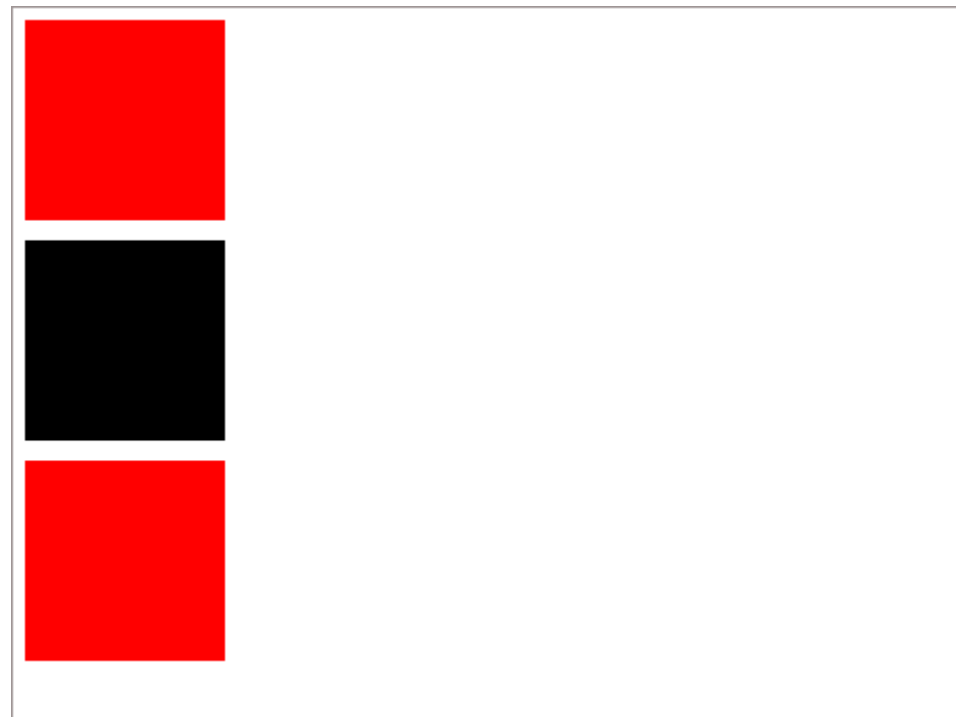
พารามิเตอร์ที่สำคัญ

- Forward - ใช้กำหนดให้ animation หยุดการทำงานไว้ที่ 100%
- Backwards - ใช้กำหนดให้ animation กลับมาอยู่ที่ 0% ใหม่
- Both - ใช้กำหนดให้ animation หยุดการทำงานไว้ที่ 100% แต่ในกรณีที่มีการใช้งาน animation-delay จะแสดงสไตน์ที่ตั้งไว้ที่ 0% ด้วย

ตัวอย่างที่ 1 เปรียบเทียบให้เห็นความแตกต่าง

```
#forward {  
  -webkit-animation-fill-mode: forwards;  
  /* Chrome, Safari, Opera */  
  animation-fill-mode: forwards;  
}  
  
#backwards {  
  -webkit-animation-fill-mode: backwards;  
  /* Chrome, Safari, Opera */  
  animation-fill-mode: backwards;  
}  
  
#both {  
  -webkit-animation-fill-mode: both;  
  /* Chrome, Safari, Opera */  
  animation-fill-mode: both;  
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ live

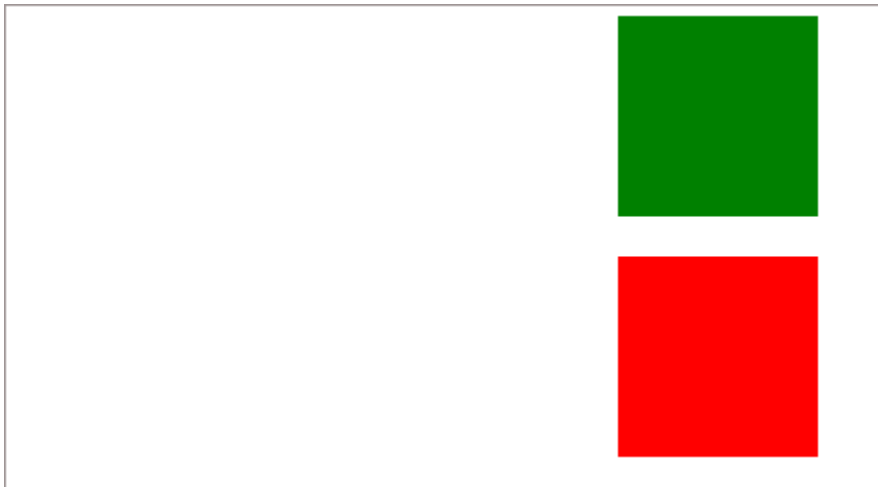
animation-iteration-count

ตัวกำหนดวงรอบการทำงานของ animation

ตัวอย่างเบื้องต้น

```
#b2{  
  animation-iteration-count: 2;  
  background: green;  
}  
#b3{  
  animation-iteration-count: 3;  
  background:red;  
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ live

animation-name

เป็น property ที่ใช้สำหรับ ตั้งชื่อให้กับ keyframe

```
@-webkit-keyframes move {  
  from {left: 0px;}  
  to {left: 200px;}  
}  
@-moz-keyframes move {  
  from {left: 0px;}  
  to {left: 200px;}  
}  
  
@keyframes move {  
  from {left: 0px;}  
  to {left: 300px;}  
}
```

animation-play-state

ตัวกำหนดการทำงานของวัตถุ

ตัวอย่างการทำงานที่ 1 เปรียบเทียบให้เห็นความต่าง

```
.pause:hover {  
  animation-play-state: running;  
}  
.running:hover {  
  animation-play-state: paused;  
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ [live](#)

animation-timing-function

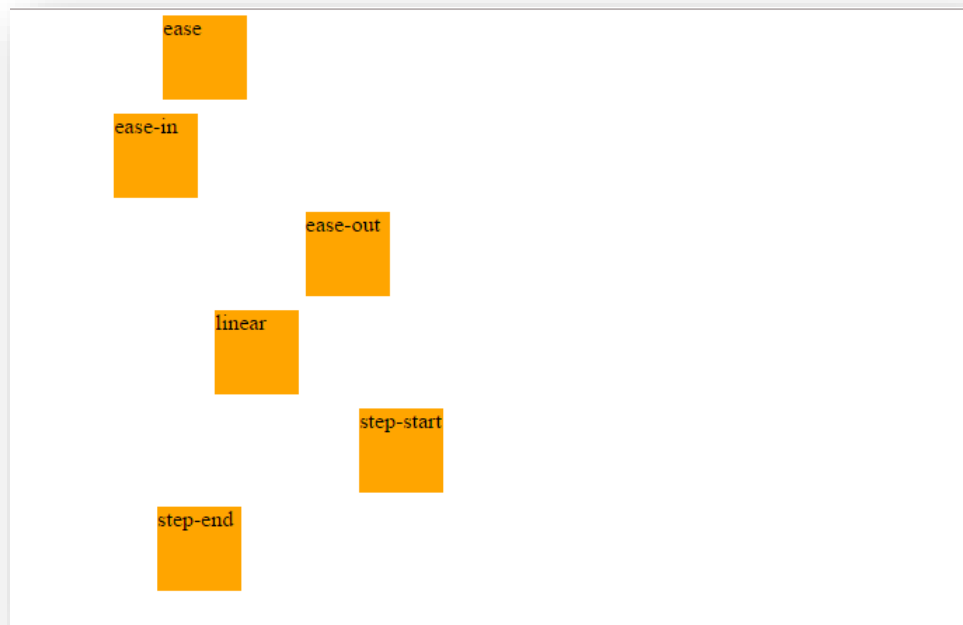
ตัวกำหนดลักษณะการเคลื่อนไหวของวัตถุ

ตัวอย่างการใช้งานเบื้องต้น

```
#ease{
  animation-timing-function: ease;
}
#ease-in{
  animation-timing-function: ease-in;
}
#ease-out{
  animation-timing-function: ease-out;
}
#ease{
  animation-timing-function: ease-in-out;
}
#linear{
  animation-timing-function: linear;
}
#step-start{
  ease, step-start, cubic-bezier(0.1, 0.7, 1.0, 0.1);
}
#step-end{
  animation-timing-function: steps(4, end);
}
```

ผลลัพธ์

ผลลัพธ์แบบ live



Transition

Transition

ตัวย่อรวมหลายๆคำสั่งให้อยู่ในบรรทัดเดียว

วิธีการใช้งาน

ใส่ค่าตามลำดับที่กำหนด

```
.example {  
  transition: [transition-property] [transition-duration] [transition-timing-function] [transition-delay];  
}
```

ตัวอย่างการใช้งาน

```
.box {  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
  background: orange;  
  margin-top: 20px;  
  margin-left: auto;  
  margin-right: auto;  
  /* ใส่ไว้เพื่อให้ทำงานบนหลายๆ บราวเซอร์ได้ */  
  -webkit-transition: background-color 2s ease-out;  
  -moz-transition: background-color 2s ease-out;  
  -o-transition: background-color 2s ease-out;  
  transition: background-color 2s ease-out;  
}  
  
.box:hover {  
  background-color: blue;  
  cursor: pointer;  
}
```

ผลลัพธ์



ผลลัพธ์แบบ [live](#)

transition-delay

กำหนดช่วงเวลาการทำงานของวัตถุ

transition-duration

กำหนดเวลาในการเคลื่อนไหวของวัตถุ

transition-property

กำหนดคุณสมบัติของวัตถุที่ต้องการให้เคลื่อนไหว

transition-timing-function

ตัวกำหนดลักษณะการเคลื่อนไหวของวัตถุ

Backgrounds

background

ตัวย่อหลายๆคำสั่งให้อยู่ในบรรทัดเดียว

background-attachment

ใช้กำหนดรูปแบบการเคลื่อนไหวของพื้นหลัง

background-clip

กำหนดระยะห่างของพื้นหลังกับกรอบด้านใน โดยใช้วิธีการตัด

background-color

กำหนดสีของพื้นหลัง

background-image

ใช้รูปเป็นพื้นหลัง

background-origin

กำหนดระยะห่างของพื้นหลังกับกรอบด้านใน โดยใช้วิธีการย่อ

background-position

กำหนดตำแหน่งของพื้นหลัง

background-repeat

ใช้ภาพในการทำพื้นหลังแบบ ซ้ำๆ กัน

background-size

กำหนดขนาดของพื้นหลัง

Borders

Border

ใช้กำหนดสไตล์ของกรอบหลายๆ คำสั่งในบรรทัดเดียว

border-bottom

ใช้กำหนดสไตล์ของกรอบด้านล่าง หลายๆ คำสั่งในบรรทัดเดียว

border-bottom-color

ใช้กำหนดสีของกรอบด้านล่าง

border-bottom-left-radius

ใช้กำหนดความโค้งมน ของ กรอบด้านล่าง ด้านซ้าย

border-bottom-right-radius

ใช้กำหนดความโค้งมน ของ กรอบด้านล่าง ด้านขวา

border-bottom-style

ใช้กำหนดรูปแบบ ของ กรอบด้านล่าง ด้านซ้าย

border-bottom-width

ใช้กำหนดความกว้าง ของ กรอบด้านล่าง ด้านซ้าย

border-color

ใช้กำหนดสีของกรอบ

border-image

ใช้ดึงภาพเข้ามาทำเป็นกรอบ

border-image-outset

กำหนดระยะห่างของภาพที่เป็นกรอบกับขอบด้านใด

border-image-repeat

ใช้ในการกำหนดรูปแบบของการทำซ้ำๆ ในรูป

border-image-slice

กำหนดความถี่ในการซอยภาพออกเป็นหน่วยย่อย

border-image-source

กำหนดที่มาของภาพ

border-image-width

กำหนดความกว้างของภาพที่ใช้ทำขอบ

border-left

ใช้สำหรับใช้งานฟังก์ชัน left-color,left-style,left-width ในบรรทัดเดียว

border-left-color

กำหนดสีของขอบด้านซ้าย

border-left-style

กำหนดรูปแบบของขอบด้านซ้าย

border-left-width

กำหนดความกว้างของขอบด้านซ้าย

border-radius

กำหนดความโค้งมนของขอบทั้งสี่ด้าน

border-right

ใช้สำหรับใช้งานฟังก์ชัน right-color,right-style,right-width ในบรรทัดเดียว

border-right-color

กำหนดสีของขอบด้านขวา

border-right-style

กำหนดรูปแบบของขอบด้านขวา

border-right-width

กำหนดความกว้างของขอบด้านซ้าย

border-style

กำหนดรูปแบบของขอบทั้งสี่ด้าน

border-top

ใช้สำหรับใช้งานฟังก์ชัน top-color,top-style,top-width,top-left-radius,top-right-radius ในบรรทัดเดียว

border-top-color

กำหนดสีของขอบด้านบน

border-top-left-radius

กำหนดโค้งมนของขอบบนด้านซ้าย

border-top-right-radius

กำหนดโค้งมนของขอบบนด้านขวา

border-top-style

กำหนดรูปแบบของขอบบน

border-top-width

กำหนดความกว้างของขอบบน

border-width

กำหนดความกว้างของขอบทั้งหมด

box-shadow

สร้าง effect ในรูปแบบของเงา

Basic Box Model

Auto

ตั้งค่าแบบอัตโนมัติ ในการคำนวณ

float

กำหนดดิวให้แท็กนั้นชิดซ้ายหรือขวา

height

กำหนดความสูงให้กับแท็ก

margin

กำหนดระยะห่างกับแท็กอื่นๆ ในทั้งสี่ด้าน

margin-bottom

กำหนดระยะห่างกับแท็กอื่นๆ ในด้านล่าง

margin-left

กำหนดระยะห่างกับแท็กอื่นๆ ในด้านซ้าย

margin-right

กำหนดระยะห่างกับแท็กอื่นๆ ในด้านขวา

margin-top

กำหนดระยะห่างกับแท็กอื่นๆ ในด้านบน

overflow

กำหนดลักษณะของเนื้อหาเมื่อมีความยาวเกินขอบ

overflow-x

กำหนดลักษณะของเนื้อหาเมื่อมีความยาวเกินขอบ ในแนวนอน

overflow-y

กำหนดลักษณะของเนื้อหาเมื่อมีความยาวเกินขอบ ในแนวตั้ง

padding

กำหนดระยะห่างระหว่างขอบ กับ ข้อความที่อยู่ในกรอบ ในทั้งสี่ด้าน

padding-bottom

กำหนดระยะห่างระหว่างขอบ กับ ข้อความที่อยู่ในกรอบ ในทางด้านล่าง

padding-left

กำหนดระยะห่างระหว่างขอบ กับ ข้อความที่อยู่ในกรอบ ในทางด้านซ้าย

padding-right

กำหนดระยะห่างระหว่างขอบ กับ ข้อความที่อยู่ในกรอบ ในทางด้านขวา

padding-top

กำหนดระยะห่างระหว่างขอบ กับ ข้อความที่อยู่ในกรอบ ในทางด้านบน

visibility

กำหนดว่าให้มองเห็นแท็กนั้น ได้หรือไม่

width

กำหนดความกว้างให้กับแท็ก

Color

Color

กำหนดสีให้แท็กต่างๆ

currentColor

hsl()

hsla()

opacity

rgb()

rgba()

transparent

ฟังก์ชันสำหรับตรวจสอบอุปกรณ์

@media

@supports

ตรวจสอบว่าเบราว์เซอร์รองรับการใช้งาน สไตน์ที่กำหนดไว้หรือไม่

Device Adaptation

@viewport

กำหนดสไตน์

ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.max-width

กำหนดความกว้างสูงสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.max-zoom

กำหนดระดับการซูมสูงสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.min-width

กำหนดความกว้างต่ำสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.min-zoom

กำหนดระดับการซูมต่ำสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.orientation

กำหนดลักษณะการวางตัว ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.user-zoom

กำหนดว่าจะให้ผู้ใช้งานซูมได้หรือไม่

@viewport.width

กำหนดความกว้างสูงสุดและต่ำสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

@viewport.zoom

กำหนดระดับการซูมสูงสุดและต่ำสุด ให้ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นได้

Fonts

@font-face

ช่วยในการนำฟอนต์จากภายนอกเข้ามาใช้

font

ใช้กำหนดสไตล์ที่ใช้จัดการฟอนต์ในคำสั่งเดียว

font-family

กำหนดชนิดของฟอนต์

font-kerning

กำหนดลักษณะของช่องไฟ

font-size

กำหนดขนาดของฟอนต์

font-size-adjust

ใช้ปรับแต่งขนาดของฟอนต์ให้อ่านได้ง่ายมากขึ้น

font-stretch

กำหนดความกว้างของตัวอักษร

font-style

กำหนดลักษณะของตัวอักษร

font-variant

ใช้แปลงรูปแบบของฟอนต์

font-weight

กำหนดความหนาของฟอนต์

Media Queries

@import

นำ css จากไฟล์อื่นเข้ามาใช้งาน

@media

ใช้ตรวจสอบคุณลักษณะและคุณสมบัติของอุปกรณ์ที่จะแสดงผล

aspect-ratio

ตรวจสอบอัตราความกว้างและสูงของหน้าจอ

display-mode

ตรวจสอบรูปแบบการแสดงผล

height

ตรวจสอบความสูงของ viewport

light-level

ตรวจสอบลักษณะของแสง

orientation

ตรวจสอบลักษณะการวางตัวของเครื่อง

resolution

ตรวจสอบความละเอียดของหน้าจอ

Scripting

ตรวจสอบว่ามีการเปิดใช้งาน javascript หรือไม่

width

ตรวจสอบความกว้างของ viewport

Positioning กลุ่มสไตน์ที่ใช้จัดตำแหน่ง

bottom

ใช้กำหนดระยะของวัตถุ ว่าให้อยู่เหนือ หรือ ล่าง ขอบด้านล่าง

clear

ใช้กำหนดว่าจะให้มีวัตถุติดอยู่กับอีกวัตถุหนึ่งหรือไม่

display

กำหนดรูปแบบในการแสดงผลของแท็กต่างๆ

Left

ใช้กำหนดระยะของวัตถุ ว่าให้อยู่ขวา หรือ ซ้าย ของขอบด้านซ้าย

position

ใช้กำหนดรูปแบบการจัดวางแท็กในคุณสมบัติต่างๆ

right

ใช้กำหนดระยะของวัตถุ ว่าให้อยู่ขวา หรือ ซ้าย ของขอบด้านซ้าย

top

ใช้กำหนดระยะของวัตถุ ว่าให้อยู่เหนือ หรือ ล่าง ขอบด้านบน

Selectors

`:-ms-input-placeholder`

`::after`

`::before`

`::first-letter`

`::first-line`

`:active`

`:any`

`:checked`

`:dir`

`:disabled`

`:empty`

`:enabled`

`:first-child`

`:first-of-type`

`:focus`

`:hover`

`:in-range`

`:lang`

`:last-child`

`:last-of-type`

:link

:not

:nth-child

:nth-last-child

:nth-last-of-type

:nth-of-type

:only-child

:only-of-type

:out-of-range

:root

:scope

:target

:visited

Text กลุ่มสไตน์ที่ใช้จัดการตัวอักษร

overflow-wrap

tab-size

text-align

จัดตำแหน่งให้กับข้อความ

text-align-last

white-space

word-break

word-wrap

Text Decoration

text-decoration

ควบคุมการใช้เส้นดำกับตัวอักษร

text-decoration-color

text-decoration-line

text-decoration-style

text-shadow

ใช้สร้างเอฟเฟค ที่มีลักษณะแบบเงา ให้กับตัวอักษร

text-underline-position

Transforms

matrix()

ใช้ รวมคำสั่ง ที่เกี่ยวกับ 2D transform ไว้ในบรรทัดเดียว

matrix3d()

ใช้ รวมคำสั่ง ที่เกี่ยวกับ 3D transform ไว้ในบรรทัดเดียว

perspective

ใช้สำหรับ สร้างมุมมอง ใน 3 มิติ

perspective-origin

ใช้ปรับแต่งมุมมองในแบบ 3 มิติ

rotate()

ใช้สร้างเอฟเฟคแบบหมุน ในระนาบ 2 มิติ ให้แก่วัตถุ

rotate3d()

ใช้สร้างเอฟเฟคแบบหมุน ในระนาบ 3 มิติ ให้แก่วัตถุ

rotateX()

ใช้สร้างเอฟเฟคแบบหมุนในแกน x

rotateY()

ใช้สร้างเอฟเฟคแบบหมุนในแกน y

rotateZ()

ใช้สร้างเอฟเฟคแบบหมุนในแกน z

scale()

ใช้ สร้างเอฟเฟค แบบขยายวัตถุ ในระนาบ 2 มิติ

scale3d()

ใช้ สร้างเอฟเฟค แบบขยายวัตถุ ในระนาบ 3 มิติ

scaleX()

ใช้ สร้างเอฟเฟค แบบขยายวัตถุ ในแกน x

scaleY()

ใช้ สร้างเอฟเฟค แบบขยายวัตถุ ในแกน y

scaleZ()

ใช้ สร้างเอฟเฟค แบบขยายวัตถุ ในแกน z

skew()

ใช้สำหรับสร้างเอฟเฟคแบบ พลิกวัตถุ

skewX()

ใช้สำหรับสร้างเอฟเฟคแบบ พลิกวัตถุ ในแกน x

skewY()

ใช้สำหรับสร้างเอฟเฟคแบบ พลิกวัตถุ ในแกน y

Translate

transform-style

กำหนดรูปแบบการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุ ว่าจะให้เป็นแบบ 3D หรือไม่

translate()

ใช้เคลื่อนที่วัตถุในระนาบ 2 มิติ

translate3d()

ใช้เคลื่อนที่วัตถุในระนาบ 3 มิติ

translateX()

ใช้เคลื่อนที่วัตถุในระนาบ แกน X

translateY()

ใช้เคลื่อนที่วัตถุในระนาบ แกน Y

translateZ()

ใช้เคลื่อนที่วัตถุในระนาบ แกน Z

