

GP AS1 Report

106062207 黃弈翔

1. 評分表

搭建完整的迷宮，並且使用正確的物理性質	O
正確的人物操作	O
可以動態調整光源亮度	O
製作小地圖	O
加入迷宮陷阱 or 怪物	O
加入 GUI 元件	O
用 Texture 把學號姓名印在模型上	O
使用 Prefab 動態生成物件	O
套用地形和 Skybox	X
使用粒子特效	X

2. 移動方式

WS: 前後移動

QEAD: 上下左右轉動鏡頭