



BC. VLADIMÍR HORÁK

Absolvent VUT FIT, práce na několika projektech v herních enginech Godot a UE, ve 2D i 3D prostředích.

ladin147@gmail.com



+420774870068



Židlochovice, Česká republika



Datum narození: 18. 7. 2000



ZNALOSTI

Programování

Pokročilý

C/C++

Pokročilý

Unreal Engine 4

Mírně pokročilý

Godot 4, GDScript

Expert

Java

Mírně pokročilý

Python

Mírně pokročilý

Blender - 3D modelování

Pokročilý

Unity, C#

Základy

JAZYKY

Anglický jazyk

Pokročilý (C1)

ZÁJMY NEBO KONÍČKY

Osobní projekty:

- open source Virtuální Tabletop

- Kovářství

DOPLŇUJÍCÍ INFORMACE

Galerie 3D tvorby:

https://drive.google.com/drive/folders/17Hb1R8_Mr8BOn2uBAP4dz_DtplGug58c?usp=drive_link

VZDĚLÁNÍ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Informační Technologie

VUT / Brno, Česká republika / Zář 2020 - Červen 2024

STŘEDNÍ ŠKOLA TECHNICKÁ A EKONOMICKÁ BRNO, OLOMOUCKÁ

Informační Technologie

Brno, Česká republika / Zář 2016 - Červen 2020

KURZ NEBO CERTIFIKÁT

OSOBNÍ HERNÍ PROJEKTY - UNREAL ENGINE 4

/ Únor 2017 - Říjen 2020

1st a 3rd person Medieval Fantasy hra

řešení postav a světa - 3D modely, materiály a textury, animace, kolize, ovládání pro pohyb a boj, interakce animací se světem, simulace látky a pohyblivých částí postav, osvětlení scény

Blender, Substance Painter, Unreal Engine 4

OPEN-VTT - GODOT 4

/ Březen 2023 - Zář 2024

Open-Source herní projekt - 2D virtuální tabletop pro hraní TTRPG her (D&D, Pathfinder atd.)

<https://github.com/Khazlor/Open-VTT>