

MVC

En SAVAFx toutes les contraintes MVC non respectées ?

Bonne pratique : Une classe model.java qui concentre toute les classe du model = Une seule pt d'accès

Exemples de classes

Etudiant
Enseignant

Cours
Exam
Note

M Données
Gérer et lettres

Méthodes qui ne dépendent que de données du modèle

Interêt, Code lisible et maintenable
car données, affichage et gestion des évènements séparés

Lecture

V

Affichage

gestion des évènements
Contraint le main qui crée l'Application
écoute de évènements composants graphique
Modifie la vue

C

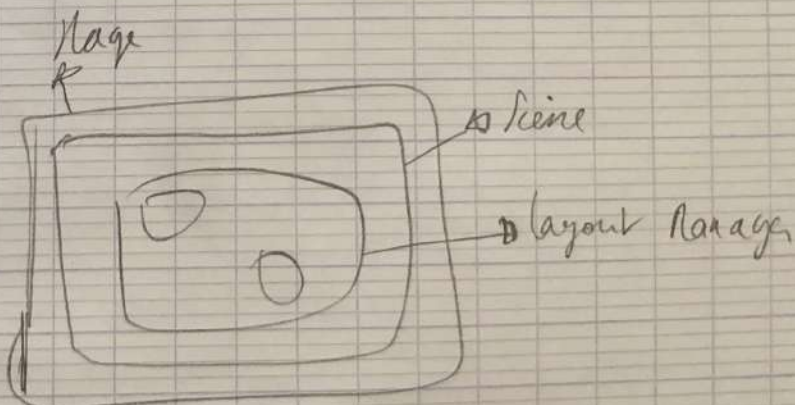
public class View extends Stage
protected Model model;
protected TextField hf1;
protected Button btnApply;

{... constructeur...}

on initialise les composants graphique avec valeurs du modèle
on dure
on calcule avec de méthodes du modèle

dans le @Override paint()

```
Model model = new Model();
View view = new View(model);
ControlButton cb = new ControlButton(model, view);
ControlText ct = new ControlText(model, view);
view.display();
```



À l'opposé SAVAFx dans le modèle → logique

addWidgetToScene()

→ Creation de layout / scene

→ scene ~~set~~ set to stage pour afficher

GetButtonController (EventHandle < ActionEvent > Event)

↳ appelle par le controller