

Complément du cours N°7 (classes abstraites & interfaces)

Tri des objets :

- Significations très différentes d'un type d'objet à un autre.
- Chaines de caractères : ordre lexicographique
- Objets représentant des fournisseurs d'une entreprise ?
Les choix sont nombreux : nom de l'entreprise, numéro de SIRET, chiffre d'affaires, etc.

1) Interface Comparable :

- Possède une seule méthode : `int compareTo (Object o) ;`
Retourne : -1 (plus petit), 0 (égal), +1 (plus grand)
- Certaines classes Java implémentent cette interface : String, classes Wrappers (Integer, Float, etc.)

Exemple : trier une liste de points ?

Rendre les objets comparables :

```
public class PointPlan implements Comparable{  
    .....  
    .....  
    int compareTo (Object o){  
        // voir slides du cours N°7 pour le code de la méthode  
    }  
    .....  
}
```

Utiliser la méthode `void sort (Object[])` pour trier les points :
`Collections.sort(listePoints) ;`

2) Interface Comparator :

- Définir plusieurs logiques de comparaisons pour un même type d'objets.
- Exemple : OperationBancaire
Critères : Date, Montant

Trier les **adhérents** d'un **Club** selon : nom, âge

- Rendre les objets Personne Comparables
- Définir les critères de comparaisons :

1^{er} critère : noms des personnes

```
class NomComparator implements Comparator{

    public int compare(Object o1, Object o2){
        String NomPersonnel = ((Personne)o1).getNom();
        String NomPersonne2 = ((Personne)o2).getNom();

        return NomPersonnel.compareTo(NomPersonne2);
        //compareTo de la classe String
    }

}
```

2ème critère : âges des personnes

```
class AgeComparator implements Comparator{

    public int compare(Object o1, Object o2){
        int AgePersonnel = ((Personne)o1).getAge();
        int AgePersonne2 = ((Personne)o1).getAge();

        if(AgePersonnel > AgePersonne2) return 1;
        else if(AgePersonnel < AgePersonne2) return -1;
        else return 0;
    }

}
```

- Utiliser la méthode `sort(Object[], Comparator c)` de Collections :

1er appel (tri par nom) :

```
Collections.sort(ListeAdherents, new NomComparator());  
System.out.println("Tri des adhérents par nom ");  
for(int i=0; i < ListeAdherents.length; i++){  
    System.out.println(ListeAdherents[i]) ;  
}
```

2ème appel (tri par âge) :

```
Collections.sort(ListeAdherents, new AgeComparator());  
System.out.println("Tri des adhérents par âge ");  
for(int i=0; i < ListeAdherents.length; i++){  
    System.out.println(ListeAdherents[i]) ;  
}
```

2.1) Deuxième alternative d'utilisation de l'interface Comparator

sans passer par la définition des 2 classes NomComparator & AgeComparator

Comment ? les classes anonymes :

But : création d'une unique instance d'une classe (héritant d'une autre classe ou implémentant une interface) avec peu de méthodes et de lignes de code.

Principes : *Omettre le nom de la classe

*Donner le code au moment de l'instanciation

Dans la classe Personne :

```
public class Personne {  
    .....  
    public static Comparator NomComparator = new Comparator () {  
        public int compare(Object o1, Object o2){  
            String NomPersonnel = ((Personne)o1).getNom();  
            String NomPersonne2 = ((Personne)o2).getNom();  
  
            return NomPersonnel.compareTo(NomPersonne2);  
            //compareTo de la classe String  
        }  
    };  
  
    public static Comparator AgeComparator = new Comparator () {  
        public int compare(Object o1, Object o2){  
            int AgePersonnel = ((Personne)o1).getAge();  
            int AgePersonne2 = ((Personne)o1).getAge();  
  
            if(AgePersonnel > AgePersonne2) return 1;  
            else if(AgePersonnel < AgePersonne2) return -1;  
            else return 0;  
        }  
    };  
    .....  
}
```

Puis lors de l'appel de sort() :

```
Collections.sort(listeAdherents, Personne.NomComparator);
```

Ou (selon le critère choisi)

```
Collections.sort(listeAdherents, Personne.AgeComparator);
```