

### Taille de l'espace d'adressage :

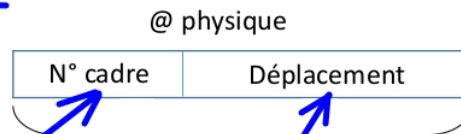
Taille de l'espace d'adressage =  $2^{\text{Nombre de bits pour l'adresse virtuelle}}$

### Adresse physique :

Nombre de bits pour l'adresse physique = Nombre bits pour N°cadre + Nombre bits pour Déplacement

Taille de la mémoire principale =  $2^{\text{Nombre de bits pour l'adresse physique}}$

Taille de la page =  $2^{\text{Nombre de bits pour le déplacement}}$



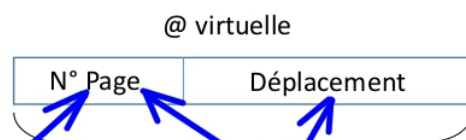
Nombre bits pour le N°cadre = Nombre de bits d'@ physique - Nombre bits pour Déplacement

### Adresse virtuelle :

Nombre bits pour l'adresse virtuelle = Nombre bits N° page + Nombre bits pour Déplacement

Taille de l'espace d'adressage =  $2^{\text{Nombre de bits pour l'adresse virtuelle}}$

Taille de la page =  $2^{\text{Nombre de bits pour le déplacement}}$



Nombre de bits pour N° de page :

#### Méthode 1:

Nombre de pages =  $2^{\text{Nombre de bits pour N° de page}}$

Avec :

Nombre de pages = Taille de la table de pages / Taille d'une entrée

#### Méthode 2:

Nombre bits pour N°page = Nombre bits pour l'adresse virtuelle - Nombre bits pour Déplacement

### Nombre de pages :

Nombre de pages =  $\frac{\text{Taille de la table de pages}}{\text{Taille d'une entrée}}$

### Nombre d'entrées de la table de pages :

Nombre d'entrées de la table de pages = Nombre de pages

### Nombre de cadres :

Nombre de cadres = Taille de la mémoire physique / Taille de cadre

### Taille d'une entrée de la table de pages :

Nombre de cadre =  $2^{\text{Nombre de bits pour coder un cadre}}$

Taille d'une entrée de la table de pages = Nombre de bits pour coder un cadre + 1 (bit de présence)