# Basic Machine Learning: Supervised Learning, 강의 내용 정리

## Index

- 1. Overview
- 2. Hypothesis Set
- 3. Loss Function Preview
- 4. Probability in 5 minutes
- 5. Loss Function
- 6. Optimization Methods
- 7. Backpropagation
- 8. Gradient-Based Optimization
- 9. Summary

#### **Overview**

## Machine Learning은 어떤 것일까?

- Algorithm이란?
  - ㅇ 명령어의 집합이며 명령어들을 하나하나 실행했을 때, 우리의 문제를 해결해주는 것
- Traditionally
  - 1. input이 주어지면
  - 2. 프로그램을 통해
  - 3. output을 구한다.
- Machine learning
  - 1. 데이터가 주어지면(input and output)
  - 2. machine learning algorithm을 훈련시켜
  - 3. input을 넣으면 원하는 output이 나오는 프로그램을 구한다.

## **Supervised Learning - Overview**

supervised learning을 할 때, 주어지는 것은 무엇이고 어떤 과정을 거쳐 결론을 내는지 알아보자.

- Provided:
  - a set of N input-output 'training' examples
  - A per-example loss function
  - Evaluation sets: validation and test examples
- What we must decide:
  - Hypothesis sets
    - architecture와 그에 속한 parameter로 구성된 space
  - Optimization algorithm
    - 어떻게 학습할지를 결정
- Supervised learning finds an appropriate algorithm/model automatically
  - 1. Training
  - $\circ$   $\hat{M}_m = argmin_{M \in H_m} \sum_{n=1}^N l(M(x_n), y_n)$

- 한 방법에 대해 적합한(파라미터가 잘 조절된) 모델을 찾는다.
- 2. Model Selection
- ullet  $\hat{M}=argmin_{M\in\{\hat{M}_1,\hat{M}_2,\cdots,\hat{M}_M\}}\sum_{(x,y)\in D_{val}}l(M(x),y)$ 
  - 좋은 모델을 찾는다.
- 3. Reporting
- Report how well the best model would work using the test set loss.
- $\circ$   $R(\hat{M}) \sim rac{1}{|D_{test}|} \sum_{(x,y) \in D_{test}} l(\hat{M}(x),y)$
- o 중요한 부분은 1, 2, 3을 진행하는 데이터들이 구분되어야 한다는 것이다.
- It result in an algorithm  $\hat{M}$  with an expected performance of  $R(\hat{M})$

## Three points to consider both in research and in practice

- 1. How do we **decide/design** a hypothesis set?
  - 문제에 적합한 방법들은 어떤 것들이 있고 무엇을 사용할 지
- 2. How do we decide a **loss function**?
  - o 알려진 loss function 외에 문제에 적합한 loss function은 어떻게 정의할지?
- 3. How do we **optimize** the loss function?
  - o 그러한 loss function을 어떻게 optimization할지?

강의에서는 딥러닝에 한정해서 설명한다.

## **Hypothesis Set**

neural network는 무엇이며, 우리가 신경써야 하는 부분은 무엇일지 알아보자.

neural network는 An directed acyclic graph라고 할 수 있는데, 각 leaf node부터 계산을 시작하여 root node까지 forward computation을 한다. 현재 pytorch, tensorflow등을 통해 각 노드들의 계산 혹은 미분은 추상화되어 잘 정의되어 있기 때문에 이 패키지를 사용하는 입장에서는 neural network, 즉, an directed acyclic graph를 design하고 hypothesis set을 만드는 것이 중요하다고 할 수 있다.

#### Note

- Forward computation(구조를 사용하는 것): how you "use" a trained neural network.
- Implication in practice
  - Naturally supports high-level abstraction
  - Object-oriented paradigm fits well.
    - Base classes: variable (input/output) node, operation node, ...
    - Define the internal various types of variables and operations by inheritance
  - Maximal code reusability
- You define a hypothesis set by designing a directed acyclic graph.
- The hypothesis space is then a set of all possible parameter settings.

## **Loss Function - Preview**

train한다는 것은 문제에 맞는 loss function의 값이 최대한 작아지게 하는 것이라고 할 수 있다. 하지만 존재하는 loss function은 해결하고자 하는 문제에 이상적으로 적합하지 않는 경우가 많기 때문에 문제에 따라 loss function을 문제에 맞게 정의해야하는 순간들이 많다. 하지만 output이 distribution based라면 negative log-probability를 통해 loss function을 자연스럽게 정의할 수 있다.

따라서, 이후 강의를 통해 distribution-based loss functions를 정의하는 방법을 배우자

## **Probability in 5 minutes**

확률의 기초를 학습하자.

## 이벤트 셋이란, 확률 변수란, 확률이란, 확률의 특성이란?

- An "event set"  $\Omega$  contains all possible events:  $\Omega = \{e_1, e_2, \cdots, e_D\}$ 
  - Discrete: when there are a finite number of events  $|\Omega| < \infty$
  - Continuous: when there are infinitely many events  $|\Omega| = \infty$
- ullet A "random variable" X could take any one of these events:  $X\in\Omega$
- ullet A probability of an event:  $p(X=e_i)$ 
  - How likely would the *i*-th event happen?
  - How often has the *i*-th event occur relative to the other events?
- Properties
  - 1. Non-negative:  $p(X = e_i) \ge 0$
  - 2. Unit volume:  $\sum_{e \in \Omega} p(X = e) = 1$

# Multiple random variables란, joint probability란, conditional probability란, mariginal probability란?

- Multiple random variables: consider two here X, Y
- $\bullet \ \ \ \mbox{A joint probability } p(Y=e_i^Y,X=e_i^X)$ 
  - o How likely would  $e_{j}^{Y}$  and  $e_{i}^{X}$  happen together?
- ullet A conditional probability  $p(Y=e_{j}^{Y}|X=e_{i}^{X})$ 
  - $\quad \hbox{ Given } e^X_i \hbox{, how likely would } e^Y_j \hbox{ happen?}$
  - ullet The chance of both happening together divided by that of  $e^X_i$  happening regardless of whether  $e^Y_j$  happend:

$$lacksquare p(Y|X) = rac{p(X,Y)}{p(X)} \iff p(X,Y) = p(Y|X)p(X)$$

- Probability function p(X) returns a probability of X(marginal probability)
- ullet A marginal probability  $p(Y=e_j^Y)$ 
  - Regardless of what happen to X, how likely is  $e_{j}^{Y}$ ?

$$lacksquare p(Y=e_j^Y)=\sum_{e\in\Omega_x}p(Y=e_j^Y,X=e)$$

- malginalization
  - $\circ$  동전 예시, 첫번째 동전의 결과값: X, 두번째 동전의 결과값: Y
  - o 알고 있는 것 p(X,Y), 구하고 싶은 것 p(Y)

## **Loss Function**

neural network가 conditional distribution을 output으로 출력한다면, negative log probability를 통해 loss function을 잘 정의할 수 있다.

#### output으로 다음과 같은 distribution을 만들수 있다.

- Binary classification: Bernoulli distribution
- Multiclass classification: Categorical distribution
- Linear regression: Gaussian distribution
- Multimodel linear regression: Mixture of Gaussians

#### output을 어떻게 하면 distribution으로 만들수 있을까?

• Bernoulli distribution(output: sigmoid), Categorical distribution(output: softmax), ...

## Loss Function - negative log-probability

neural network의 output이 conditional distribution  $p_{\theta}(y|x)$ 을 출력한다면 우리는 자연스럽게 loss function을 정의할 수 있다.

당연하게도  $x_n$ 이 주어졌을 때,  $p_{\theta}(y_n|x_n)$ 이 높아지는  $\theta$ 를 구하는 게 목적이 되고 이를 수식으로 표현하면 다음과 같다.

- $argmax_{\theta} log p_{\theta}(D) = argmax_{\theta} \sum_{n=1}^{N} log p_{\theta}(y_n|x_n)$
- 이때  $p_{\theta}(y_n|x_n)$ 의 합을 최대화해야하는데 이는  $-p_{\theta}(y_n|x_n)$ 의 합을 최소화하는 것과 같다 (negative log-probabilities). 이를 통해 마지막으로 loss function을 수식화하면 다음과 같다.
- A loss function is the sum of negative log-probabilities of correct answers.

$$L( heta) = \sum_{n=1}^N l(M_ heta(x_n), y_n) = -\sum_{n=1}^N log \ p_ heta(y_n|x_n)$$

## **Optimization Methods**

output이 distribution output이 되게 한다면, loss function이 negative log-loss로 계산되게 할 수 있다. 이제 문제는 "이 loss function을 어떻게 minimization하는가"이다.

- hypothesis space에는 무수히 많은 model들이 있는데, 모든 것을 다 시도해보고 최적인 것을 고르기는 어려움.
- 따라서, 아무 곳을 선택한 후에 loss를 낮추는 방향으로 최적화를 진행
  - Local, Iterative Optimization: Random Guided Search
    - 장점: 어떤 비용함수를 사용해도 상관 없음.
    - 단점: 차원이 커질 수로 사용하기 어려움
  - Gradient-based Optimization:
    - 미분을 통해 최적화 할 방향을 정한다.
    - 장점: local minimum에 빠질 수 있지만 그래도 loss를 확실하게 낮출 수 있음.
    - 단점: Random Guided search에 비해서 탐색영역이 작음. 학습률에 따라 최적의 값으로 갈 수도 있고 못갈 수도 있음

## **Backpropagation**

optimization을 진행하기 위해서는 이제 gradient를 구하는 것이 목적이다.

architecture의 loss function은 결국 input을 변수로 가지는 함수와 이를 변수로 갖는 함수들의 합성이라고 이해할 수 있다. 이 합성함수를 미분한다면 chain rule를 사용할 것이고 이는 op node의 derivatives만 안다면 합성함수의 미분값을 구하는게 어려운 일이 아니다.

pytorch나 tensorflow에서 제공하는 각 op node의 derivatives 덕분에 loss function's derivatives를 구하는 것이 사용자입장에서는 더 이상 어려운 일이 아니게 되었다(O(n)의 비용 where N: # of node).

## **Gradient-Based Optimization**

train 데이터 전부를 보고 Backpropagation을 통해 loss funtion을 낮추는 gradient를 계산하기엔 연산 상의 문제가 있기 때문에 gradient를 구하는(추정하는) 방식인 stochastic gradient descent가 제안되었 다.

• stochastic gradient descent: Approximate the full loss function (the sum of per-examples losses) using only a small random subset of training examples:

$$\circ \ 
abla L pprox rac{1}{N'} \sum_{n=1}^{N'} 
abla l(M(x_n,y_n))$$

- Unbiased estimate of the full gradient.
- Extremely efficient de facto standard practice.

Stochastic gradient descent in practice

1. Grab a random subset of M training examples

$$O' = \{(x_1, y_1), \cdots, (x_{N'}, y_{N'})\}$$

- 2. Compute the minibatch gradient
- 3. Update the parameters

$$\bullet \ \theta \leftarrow \theta + \eta \nabla(\theta; D')$$

- 4. Repeat until the validation loss stops improving.
  - o validation의 loss가 더 떨어지지 않으면 early stop을 해야한다.
  - An efficient way to prevent overfitting
    - Overfitting: the training loss is low, but the validation loss is not
    - The most serious problem in statistical machine learning
    - one of the solutions: **Early-stop** based on the validation loss
- 추가로  $\theta$ 가 업데이트 되는 정도를 결정하는 learning rate를 구하는 방법도 많은 연구가 되어있다. 너무 작으면 학습이 너무 오래 걸리고 너무 크면 최적점을 뛰어넘을 수도 있기 때문이다.
  - o 한가지 해결방안은 Adaptive learning rate을 구하는 것이다.
    - Adam, Adadelta, etc, ...
- 최적의 learning rate를 찾기 위해서 여러 learning rate를 시험해보는 것도 중요하지만 초반 prototype을 만들 때는 adam, adadelta 등을 통해 다른 가능성을 지우는 것도 중요함.

## Summary

Supervised Learning with Neural Networks

- 1. How do we decide/design a **hypothesis set**?
  - Design a network architecture as a directed acyclic graph
- 2. How do we decide a loss function?
  - Frame the problem as a conditional distribution modelling
  - The per-example loss function is a negative log-probability of a correct answer
- 3. How do we **optimize** the loss function?
  - Automatic backpropagation: no manual gradient derivation
  - Stochastic gradient descent with early stopping [and adaptive learning rate]