



Coordonnées

☎ 07.82.91.74.94
✉ khelian.L@protonmail.com
in [/khelianlarvet](https://www.linkedin.com/in/khelianlarvet)
github [/KhelianL](https://github.com/KhelianL)

Portfolio

🌐 <https://khelianl.github.io/>

Éducation

2021 - 2023
Master Informatique IMAGINE
Faculté des Sciences de Montpellier

2018 - 2021
Licence Informatique
Faculté des Sciences de Montpellier

Compétences

- Maîtrise du C++ et Qt
- Maîtrise de OpenGL et WebGL
- Rédaction LaTeX
- Passion pour la recherche
- Communication en équipe
- Rigoureux

Langues

- Français : langue natale
- Anglais : B2

Khélian LARVET

Doctorant en informatique 3D

Expérience

○ Janvier 2023 - Juillet 2023
EMERSYA | 1300 Av. Albert Einstein, Montpellier.
Stage Ingénieur R&D (3D et Images)

J'ai contribué à la mise en place d'une solution novatrice pour la recolorisation intuitive des images et des dégradés de couleur, connue sous le nom de « Segmentation douce ». De plus, j'ai initié la conception d'une méthode permettant l'extraction du motif minimal d'une texture par découpage.

Projets

○ Novembre 2022 - Janvier 2023
Marching Cloud : Rendu de nuages de points

Application Qt interactive capable d'effectuer des rendus sur des nuages de points en utilisant la méthode « Ray-Marching » sur GPU.

○ Octobre 2022 - Décembre 2022
Safe-Eye : Évaluation de la sécurité visuelle des images

Application permettant d'évaluer la sécurité visuelle d'une image et de générer des versions confidentielles en appliquant différents procédés d'obscurcissement à partir de cette mesure.

○ Mars 2022 - Mai 2022
Color Harmony : Harmonisation des couleurs dans une image

Application permettant de faciliter l'harmonisation des couleurs d'une image en proposant plusieurs types d'harmonies et en offrant une assistance dans la sélection des couleurs à harmoniser.

○ Mars 2022 - Mai 2022
Age of Empire : Moteur de Jeu

Mise en place des différents composants logiciels permettant de créer des jeux vidéo avec gestion en temps réel des fonctionnalités liées aux graphismes et à la simulation physique.

○ Octobre 2021 - Décembre 2021
Raytracing : Image de synthèse réaliste

Reproduction des phénomènes physiques dans l'objectif de créer une image de synthèse proche de la réalité.