

# KHÉLIAN LARVET

PROGRAMMEUR 3D



## COORDONNÉES

☎ 07.82.91.74.94  
✉ [khelian.L@protonmail.com](mailto:khelian.L@protonmail.com)  
in [/khelianlarvet](https://www.linkedin.com/company/khelianlarvet)  
github [/KhelianL](https://github.com/KhelianL)  
globe <https://khelianl.github.io/>

## COMPÉTENCES



## LANGUES



## LOISIRS

- Confection de makis
- Natation
- Vélo
- Musculation
- Jeux vidéo

## ÉDUCATION

2023	●	<b>Faculté des Sciences</b> 📍 MONTPELLIER Master Informatique IMAGINE	2021 - 2023
2021	●	<b>Faculté des Sciences</b> 📍 MONTPELLIER Licence Informatique	2018 - 2021
2018	●	<b>Collège-Lycée Georges Clemenceau</b> 📍 MONTPELLIER	2016 - 2018
2016	●	BAC Scientifique spécialité SVT	

## PROJETS

		<b>Moteur de Jeu</b> C++, OPENGL Mise en place des différents composants logiciels permettant de créer des jeux vidéos.	Mar 2022 - Mai 2022
		<b>MeetingCar</b> JAVA, ANDROID Application mobile de vente de voiture par des particuliers.	Mar 2022 - Mai 2022
		<b>ColorHarmony</b> C++, GTK Harmonisation des couleurs pour une image selon un type d'harmonie choisi.	Mar 2022 - Avr 2022
		<b>Swing</b> C#, UNITY Rénovation d'un ancien jeu d'arcade nommé "Marble Master".	Fev 2022 - Mai 2022
		<b>Raytracing</b> C++, OPENGL Reproduction des phénomènes physiques dans l'objectif de créer une image de synthèse proche de la réalité.	Oct 2021 - Dec 2021
2022	●	<b>Natural Disastweet</b> PYTHON, JAVASCRIPT, MONGODB, SPACY, LEAFLET, BOOTSTRAP Localisation des catastrophes naturelles grâce à des heuristiques morphosyntaxiques avec l'API Twitter.	Jan 2021 - Avr 2021