|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tempat Penelitian** | **:** | **SDN 2 Mulyoagung** |
| **Subjek Penelitian** | **:** | **Siswa Kelas 4** |
| **Judul Penelitian** | **:** | **Pengembangan Media Pembelajaran (Nama Media) Berbasis Website Sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Unggah-Ungguh pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Siswa Kelas 4 SDN 2 Mulyoagung dengan Metode Game-Based Learning** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Permasalahan** | **Hasil Wawancara/Observasi** | **Penelitian Terdahulu** | **Novelty** |
| Mata pelajaran Bahasa Jawa merupakan salah satu mata pelajaran yang susah dipahami oleh Siswa karena Siswa kurang mengetahui Bahasa Jawa halus yang secara umum digunakan dan hanya mengetahui Bahasa Jawa lokal yang digunakan di daerah nya (dalam kasus ini Bahasa Jawa Malang). | \* Siswa kesulitan memahami materi Bahasa Jawa terutama pada materi unggah-ungguh.  \* Metode pengajaran yang digunakan adalah dengan menggunakan Bahasa Indonesia terlebih dahulu baru di translate ke dalam Bahasa Jawa.  \* Tidak ada media pembelajaran yang digunakan pada mata pelajaran ini. | 1. [Pengembangan Media KIJANK (Komik Indonesia, Jawa, dan Aksara Jawa) Pembelajaran Bahasa Jawa Kelas 5 SD](https://ejournal.umm.ac.id/index.php/jp2sd/article/view/2798/3467)  2. [Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Jawa Berbasis Audio Visual Pada Siswa SD Kelas 1](https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/3523/2257)  3. [Pengembangan Multimedia Interaktif E-Komik dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Jawa](https://jipp.unram.ac.id/index.php/jipp/article/view/193/192)  4. [Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Bahasa Jawa Materi Unggah-Ungguh Basa Kelas 4 MI Darujannah](https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/92144022/482196058-libre.pdf?1665215623=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DPengembangan_Media_Interaktif_Berbasis_A.pdf&Expires=1729668555&Signature=cKt3qHsyQePuihw5e-buzVY3jjatbn36ooGFgvKjnQBtz17~S4bOXR1ELsUNXalkhvsZvjStaGOAKrfmv6zdQiqfrAEOv8EUbtRBJWna8DDKq6fVaBV2ibUM0VhjXVr7g6-lQXOh0XjQPqU0NXoY8Wpku56XyiqzKDLiJpGxVnsKyqaZyIzj4Fl19OYuMNRB~o40-p5WNJSdavQjG4dXWp0frFfdfeRDMSIyqhkrbOFNXR5c1AoY325FvNR0NrPn37eduP0lZAwBK8R0mjjs-EWNqBncnPEcnn~DFjIE4B0npJ88noviH33cH21mTGwAdI-6VlwlOXVLw6d67CFZaA__&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA) | \* Pengembangan media pembelajaran menggunakan teknologi Genially.  \* Game-Based Learning dengan pemahaman terhadap bahasa.  \* Visualisasi Audio untuk pengucapan Bahasa Jawa (opsi dlu) |