

PROFIL

En recherche d'un stage de 8 à 12 semaines dans le domaine informatique à partir d'Avril, dans le cadre de ma 2ème année de BUT Informatique.

### CONTACT

- 23 allée de fontainebleau Paris, 75019
- khephdjelidi@gmail.com
- 0636182654
- Île-de-France
- https://khephrendjelidi.github.io

#### SOFT SKILLS

- Communication
- Adaptabilité
- Esprit d'équipe

# LANGUES

- Anglais B2
- Espagnol B1

# CENTRES D'INTÉRÊT

- Lecture
- Sport
- Musique

# Khephren Djelidi INFORMATIQUE

# FORMATIONS

2023/2026 - BUT Informatique parcours réalisation d'application - IUT Marne-La-Vallée

2020/2023 - Baccalauréat STI2D SIN - Lycée Polyvalent Diderot

# EXPÉRIENCES

**JUILLET 2024** 

#### **ACCUEIL EN GARE SNCF**

Travail d'été

• Accueillir des clients et les diriger dans la gare

#### **JANVIER 2020**

#### PALAIS DE LA DÉCOUVERTE

Stage de troisième

- Gestion des clients du musée lors des différentes expériences
- Participation à divers expériences
- Organisation d'événements pour les différents stagiaires

# MES PROJETS

#### CONSTITUTION D'UN PORTAIL WEB ET D'UN ENTREPÔT DE DONNÉES POUR LA GESTION D'UNE BANQUE.

BUT Informatique • Utilisation et apprentissage de la méthode Agile Scrum

09/24 - 12/24

• Utilisation d'API pour ajouter des fonctionnalités au site

RÉALISTATION DU JEU "CODEX NATURALIS" EN BINÔME

# **BUT Informatique** 09/24 - 12/24

• Développement et programmation Objet en Java

# SITE DE MÉDIATION CULTURELLE EN PARTENARIAT AVEC L'UNESCO

**BUT Informatique** 09/23 - 06/24

- Maquettage et Prototypage d'un site web en HTML/CSS
- Réalisation et construction d'un cahier des charges pour le projet
- Gestion de base donnée pour rendre le site dynamique

### RÉALISATION DU JEU "QIX" EN BINÔME

**BUT Informatique** 10/23 - 01/24

- Programmation et développement en Python
- Adaptation par rapport a la bibliothèque mise a disposition
- Travail, organisation et répartition en sein d'une équipe

# RÉALISATION DRONE TERRESTRE AUTONOME

STI2D SIN 03/23 - 06/23

- Programmation sur carte Arduino
- Architecture logiciel à l'aide d'une Raspberry et d'un GPS
- Construction d'une maquette physique accompagnée de moteurs et capteurs

# COMPÉTENCES

# **DEVELOPPEMENT**

# **DEVELOPPEMENT WEB**

- Python
- Java
- JavaScript
- Bash
- HTML/CSS
- PHP
- React

# BASE DE DONNÉES

- MySQL
- PostgreSQL

# **LOGICIEL**

- Figma
- Suite MS Office
- Gantt project