



## PROFIL

En recherche  
d'un stage de 8 à 12  
semaines dans le domaine  
informatique  
à partir d'Avril, dans le cadre  
de ma 2ème année de BUT  
Informatique.

## CONTACT

- 📍 23 allée de fontainebleau  
Paris, 75019
- ✉ khephdjelidi@gmail.com
- ☎ 0636182654
- 📍 Île-de-France

## SOFT SKILLS

- Communication
- Adaptabilité
- Esprit d'équipe

## LANGUES

- Anglais - B2
- Espagnol - B1

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Lecture
- Sport
- Musique

# Khephren Djelidi

## INFORMATIQUE

## FORMATIONS

**2023/2026 - BUT Informatique parcours réalisation d'application - IUT  
Marne-La-Vallée**

**2020/2023 - Baccalauréat STI2D SIN - Lycée Polyvalent Diderot**

## EXPÉRIENCES

### JUILLET 2024

#### Travail d'été

### ACCUEIL EN GARE SNCF

- **Accueillir** des clients et les diriger dans la gare

### JANVIER 2020

#### Stage de troisième

### PALAIS DE LA DÉCOUVERTE

- **Gestion** des clients du musée lors des différentes expériences
- **Participation** à divers expériences
- **Organisation** d'événements pour les différents stagiaires

## MES PROJETS

### BUT Informatique

09/24 - 12/24

#### CONSTITUTION D'UN PORTAIL WEB ET D'UN ENTREPÔT DE DONNÉES POUR LA GESTION D'UNE BANQUE.

- **Utilisation** et **apprentissage** de la méthode Agile Scrum
- **Utilisation** d'API pour ajouter des fonctionnalités au site

### BUT Informatique

09/24 - 12/24

#### RÉALISATION DU JEU "CODEX NATURALIS" EN BINÔME

- **Développement** et **programmation** Objet en Java

### BUT Informatique

09/23 - 06/24

#### SITE DE MÉDIATION CULTURELLE EN PARTENARIAT AVEC L'UNESCO

- **Maquettage** et **Prototypage** d'un site web en HTML/CSS
- **Réalisation** et **construction** d'un cahier des charges pour le projet
- **Gestion** de base donnée pour rendre le site dynamique

### BUT Informatique

10/23 - 01/24

#### RÉALISATION DU JEU "QIX" EN BINÔME

- **Programmation** et **développement** en Python
- **Adaptation** par rapport à la bibliothèque mise à disposition
- **Travail, organisation** et **répartition** en sein d'une équipe

### STI2D SIN

03/23 - 06/23

#### RÉALISATION DRONE TERRESTRE AUTONOME

- **Programmation** sur carte Arduino
- **Architecture** logiciel à l'aide d'une Raspberry et d'un GPS
- **Construction** d'une maquette physique accompagnée de moteurs et capteurs

## COMPÉTENCES

### DEVELOPPEMENT

- Python
- Java
- JavaScript
- React
- C
- Bash

### LOGICIEL

- Figma
- Suite MS Office
- Gantt project

### DEVELOPPEMENT WEB

- HTML/CSS
- PHP

### BASE DE DONNÉES

- MySQL
- PostgreSQL