# **Mode D'emploi : Outil d'inventaire Docteur Ordinateur**



#### **SOMMAIRE:**

#### 1) Connexion:

1.1 : Connexion (p.3)

#### 2) Stockage:

2.1 : Création Stockage (p.4)

2.2: Initialisation Stockage (p.5)

2.3 : Renommage Stockage (p.7)

2.4 : Suppression Stockage (p.8)

#### 3) Donnée:

3.1 : Ajout Donnée (p.9)

3.2 : Modification Donnée (p.10)

3.3 : Suppression Donnée (p.11)

3.4 : Tri (p.13)

3.5 : Recherche (p.13)

#### 4) Liste Custom:

4.1 : Liste Custom (Définition) (p.14)

4.2 : Création Liste Custom (p.15)

4.3 : Gestion Liste Custom (p.16)

4.4 : Renommage Liste Custom (p.17)

4.5 : Suppression Liste Custom (p.18)

#### <u>5) Logs:</u>

5.1: Logs (Définition) (p.19)

5.2 : Recherche Logs (p.19)

5.3 : Suppression Logs (p.20)

#### 6) Utilisateur:

6.1 : Création Utilisateur (p.20)

6.2 : Renommage Utilisateur (p.21)

6.3 : Suppression Utilisateur (p.22)

#### 7) Autre:

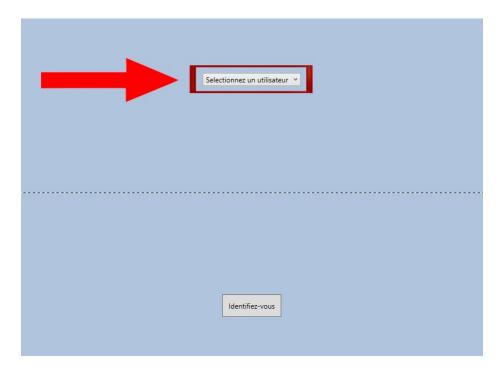
7.1 : Signaler un Bug (p.23)

7.2 : Voir les Bugs Signalés (p.24)

7.3 : Synchronisation Avec la Base De Données (p.24)

### 1) Connexion:

Une fois le logiciel lancé, pour se connecter, utiliser le menu déroulant pour sélectionner son nom. Si le nom n'est pas présent, se référer au **chapitre (6.1)**.

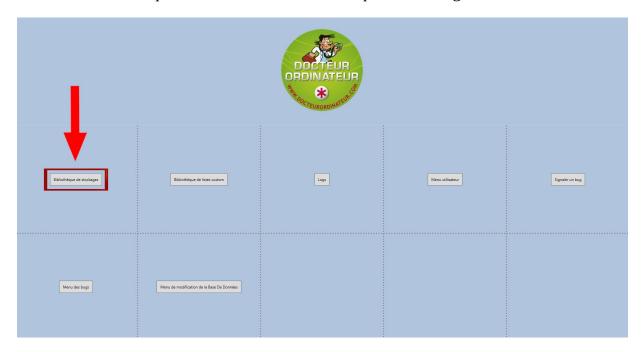


Une fois cela fait, cliquer sur le bouton « Identifiez-vous ».

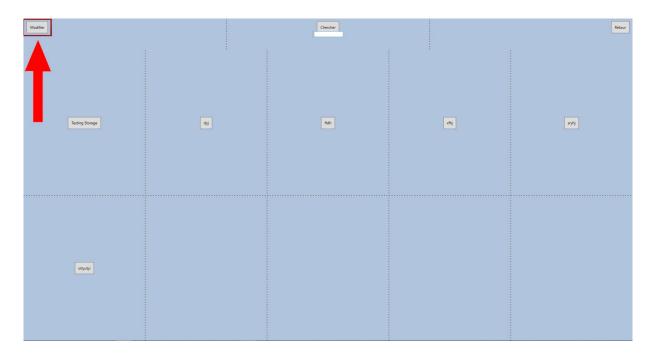
# 2) Stockage:

# 2.1 : Création Stockage :

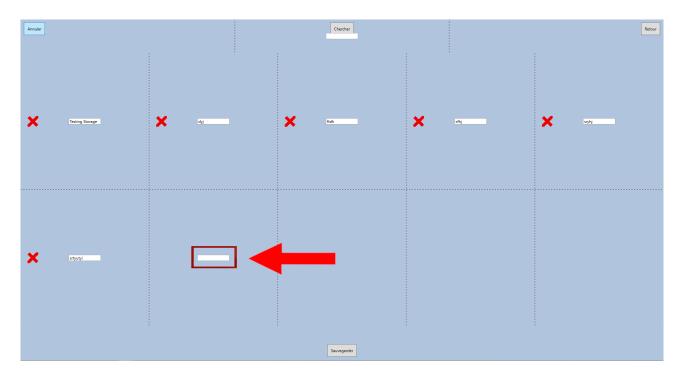
Une fois connecté, cliquer sur le bouton « Bibliothèque de stockages ».



Ensuite, cliquer sur le bouton « Modifier ».



Remplir le champ vide avec le nom du Stockage et appuyer sur le bouton « Sauvegarder ».



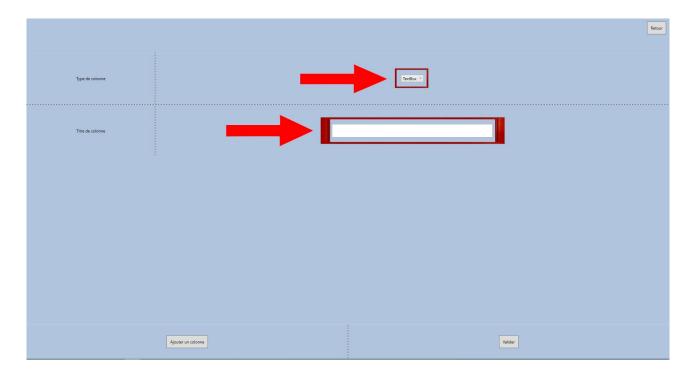
### 2.2: Initialisation Stockage:

Après avoir créé un nouveau Stockage, cliquer sur le bouton correspondant à son nom.

Une fois arrivé dans le menu d'initialisation, pour créer une colonne, choisir le type de texte à remplir via le menu déroulant :

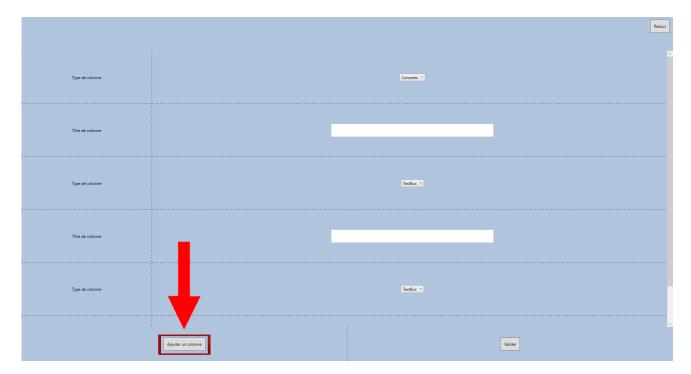
- TextBox : Champ de texte simple pour écrire n'importe quel type d'information.
  - TextBoxNumber : Champ de texte pour tapper des chiffres uniquement.
  - DatePicker : Champ de texte permettant d'indiquer une date.
- Autre : Tout autre proposition existante dans le menu déroulant correspond aux « Liste Custom » expliqués au **chapitre (4.1).**

En suite, remplir le champ de texte en dessous avec le nom de la colonne.



Si besoin de colonne(s) supplémentaire(s), cliquer sur le bouton « Ajouter une colonne » autant de fois que le nombre de colonnes manquantes.

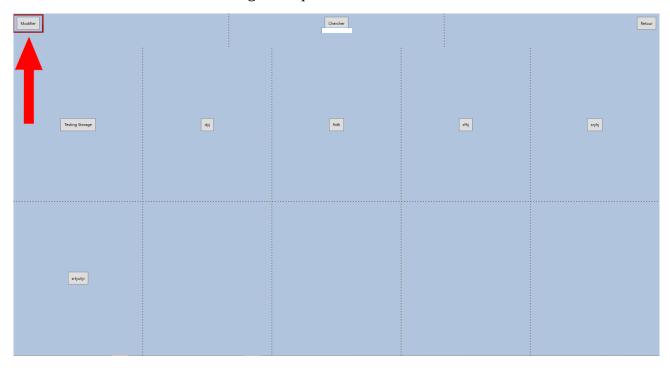
Cela va créer un duo de lignes supplémentaires correspondant aux informations à renseigner pour chaque colonne supplémentaire.



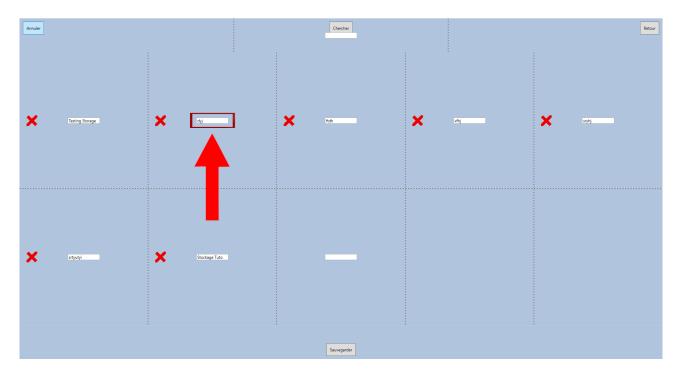
Une fois toutes les informations nécessaires renseignées, cliquer sur le bouton « Valider ».

# 2.3 : Renommage Stockage :

Une fois dans le menu des stockages, cliquer sur le bouton « modifier ».



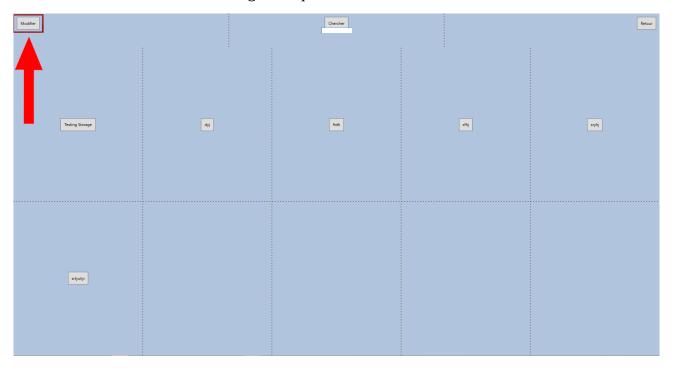
Ensuite, changer le champ de texte correspondant au Stockage à renommer.



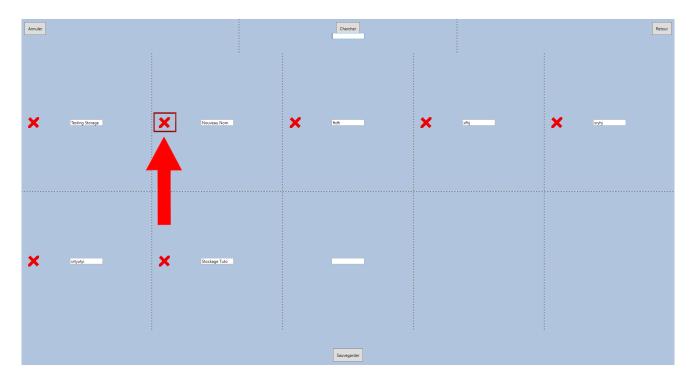
Enfin, cliquer sur le bouton « Sauvegarder ».

# **2.4 : Suppression Stockage :**

Une fois dans le menu des stockages, cliquer sur le bouton « modifier ».



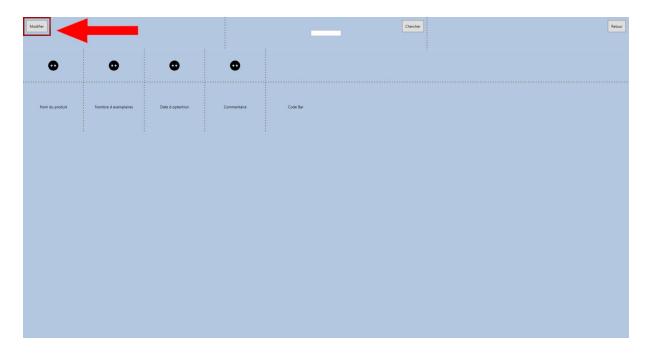
Ensuite, cliquer sur la croix rouge situé à gauche du nom correspondant.



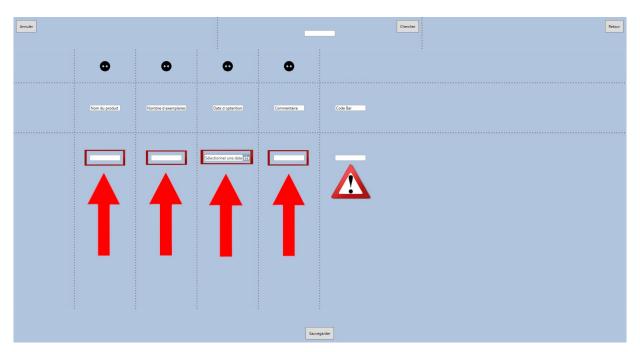
#### 3) Donnée:

## 3.1 : Ajout Donnée :

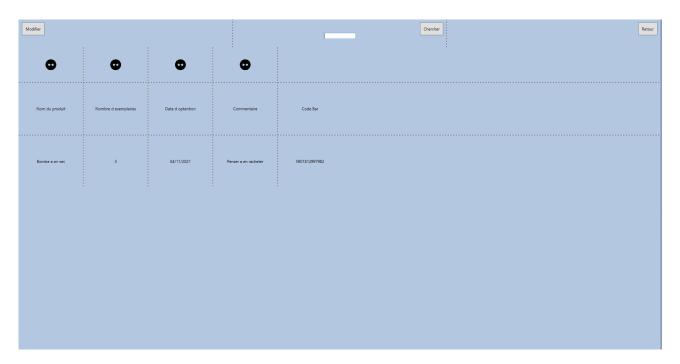
Après avoir créé un Stockage **chapitre (2.1)** et initialisé celui-ci **chapitre (2.2)**, cliquer sur le bouton correspondant pour arriver dans le menu de données. Une fois cela fait, cliquer sur le bouton « Modifier ».



Puis, remplissez les différents champs de texte vide mis a disposition sur la dernière ligne. **ATTENTION :** La dernière colonne correspond toujours au potentiel « Code Bar » correspondant à la donnée article à ajouter. Vous pouvez le remplir à la main ou avec un lecteur de « Code Bar » en ayant cliqué précédemment sur le champ de texte.

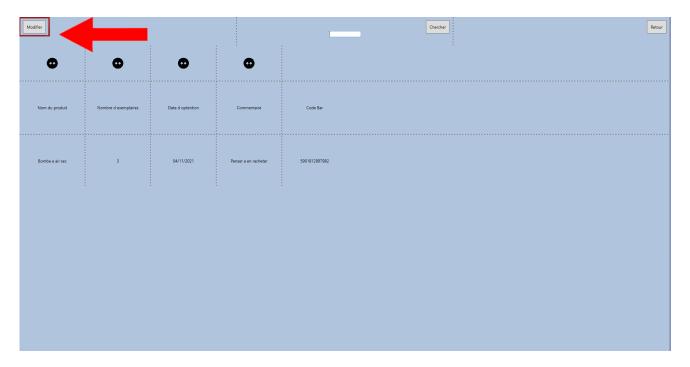


Une fois fini, cliquer sur le bouton « Sauvegarder ». Vous pourrez alors voir la nouvelle donnée s'afficher comme ceci.

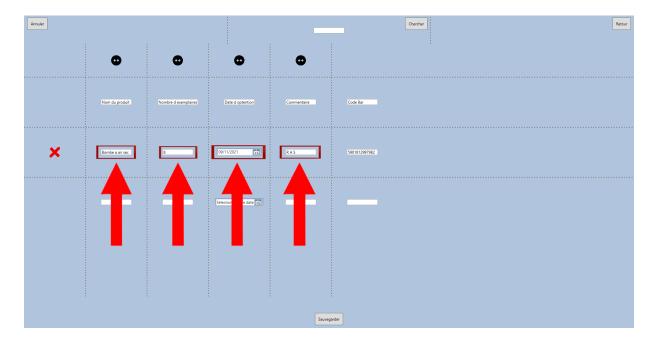


## 3.2: Modification Donnée:

Une fois arrivé dans le Stockage, cliquer sur le bouton « Modifier ».

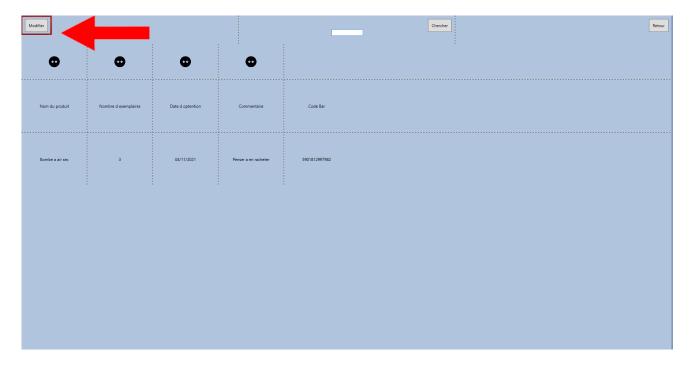


Changer les champs de texte au endroit nécessaires et cliquer sur le bouton « Sauvegarder ».

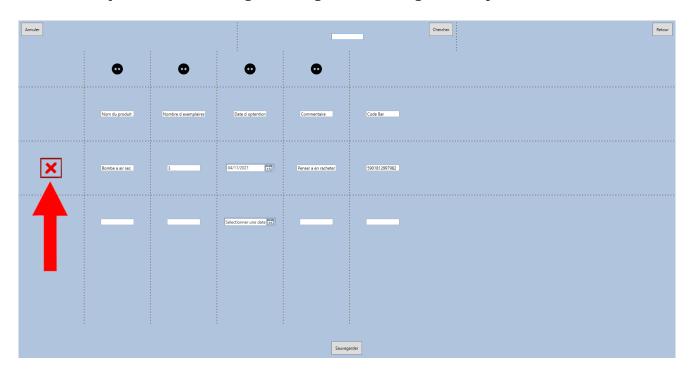


# 3.3 : Suppression Donnée :

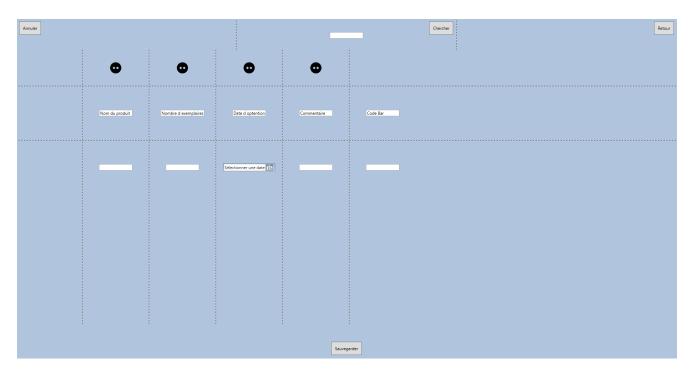
Une fois arrivé dans le Stockage, cliquer sur le bouton « Modifier ».



Ensuite, cliquer sur la croix rouge situé à gauche de la ligne correspondante.



Et ainsi la ligne aura disparue.



#### 3.4 : Tri :

Une fois arrivé dans le Stockage, Vous pouvez voir un symbole (\*\*) au dessus de chaque colonne.

Si vous cliquez dessus le symbole change en ( ). En fonction du type de colonne cela change l'ordre d'affiche des données :

- TextBox : Affiche par ordre alphabétique de A à Z.
- TextBoxNumber : Affiche par ordre croissant de 0 vers l'infini (et au-delà!).
- DatPicker : Affiche de la date la plus ancienne à la plus récente.
- Autre : Affiche dans l'ordre prédéfini par l'utilisateur, comme expliqué **chapitre (4.3)**.

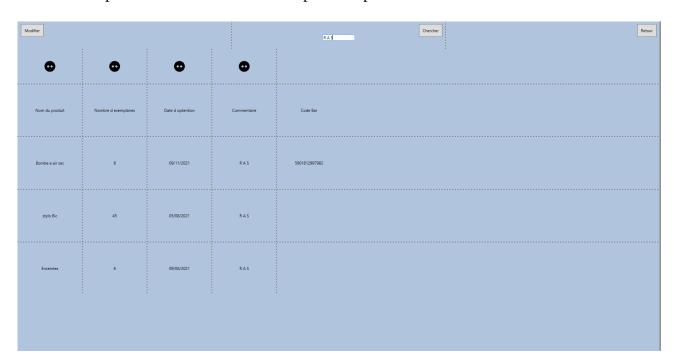
Si on reclique sur le même symbole, il change à nouveau et inverse l'ordre d'affichage précédement expliqué.

#### 3.5: Recherche:

Si un Stockage deviens trop grand, trouver un article dedans peut devenir long. Dans ce cas, utiliser la barre de recherche en y tapant des mots clés et appuyer sur la touche « Entrée ».

| Modifier         |                      |                  |                     | Chercher |
|------------------|----------------------|------------------|---------------------|----------|
| •                | 0                    | •                | •                   |          |
| Nom du produit   | Nombre d exemplaires | Date d optention | Commentaire         | Code Bar |
| Bouteilles d eau | 12                   | 03/11/2021       | Alcool sans ethanol |          |
| stylo Bic        | 45                   | 05/08/2021       | RAS                 |          |
| Tasses           | 6                    | 20/06/2001       |                     |          |
| Enceintes        | 6                    | 09/06/2021       | RAS                 |          |

Cela fera disparaître les articles ne correspondant pas aux critères de recherche.



Pour revenir à la normale, vider le champ de recherche et appuyer de nouveau sur la touche « Entrée ».

### 4) Liste Custom:

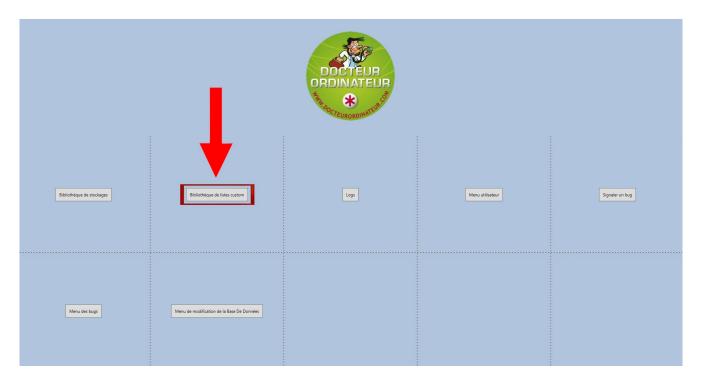
### 4.1 : Liste Custom (Définition) :

Quand un stockage existe, il peut être utile de créer ses propres menus déroulants pour limiter au maximum les fautes de frappe sur des informations bien précises.

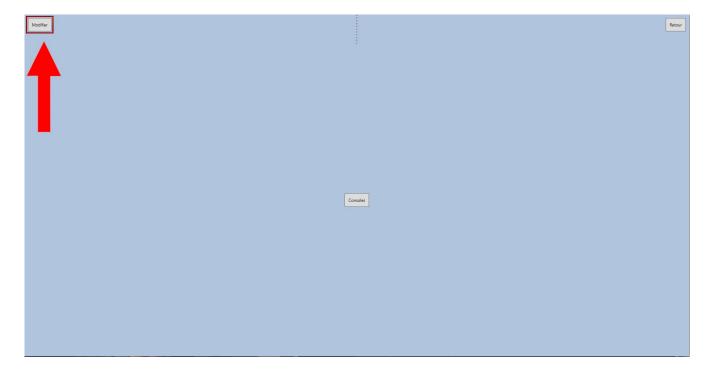
Exemple: « 1Gb », « 2Gb », « 4Gb », « 8Gb », « 16Gb » , ...

# 4.2 : Création Liste Custom :

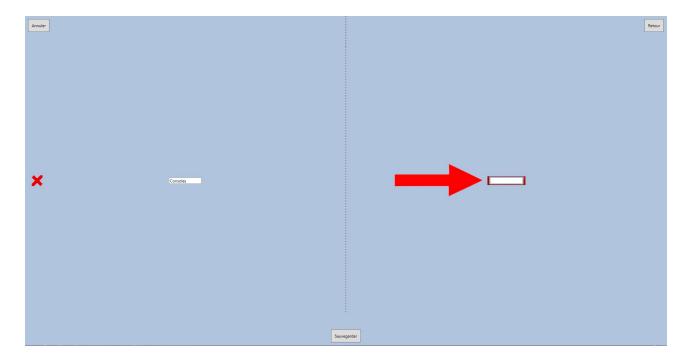
Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Bibliothèque de listes custom » .



On arrive dans un nouveau menu. Appuyer en suite sur le bouton « Modifier ».



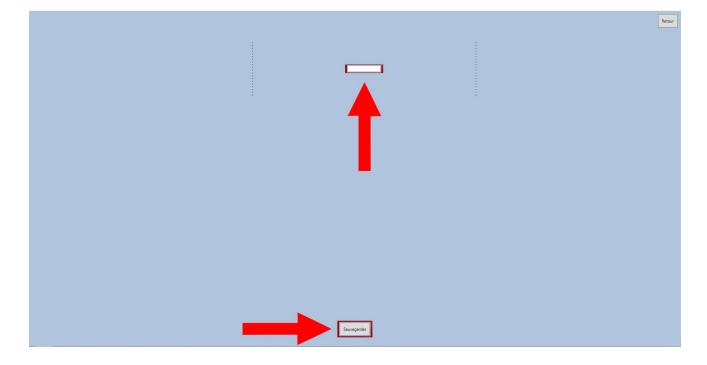
Puis remplir le champ vide avec le nom de la liste custom à créer. Enfin appuyer sur le bouton « Sauvegarder ».



### **4.3 : Gestion Liste Custom :**

Une fois qu'une liste custom a été créé, cliquer sur le bouton correspondant à son nom amène à un nouveau menu.

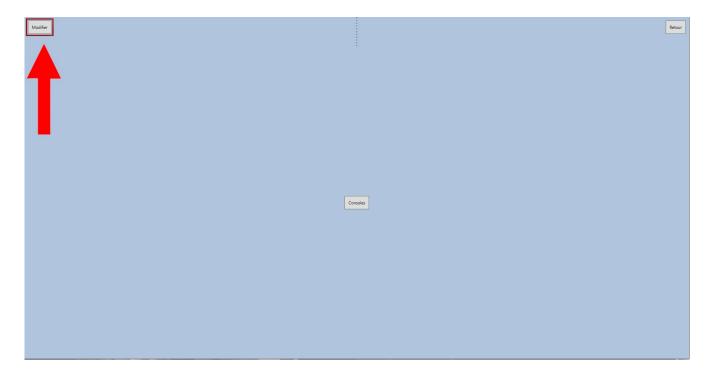
Pour créer une ligne dans le menu déroulant, il suffit de remplir le champ de texte vide et appuyer sur le bouton « Sauvegarder ».



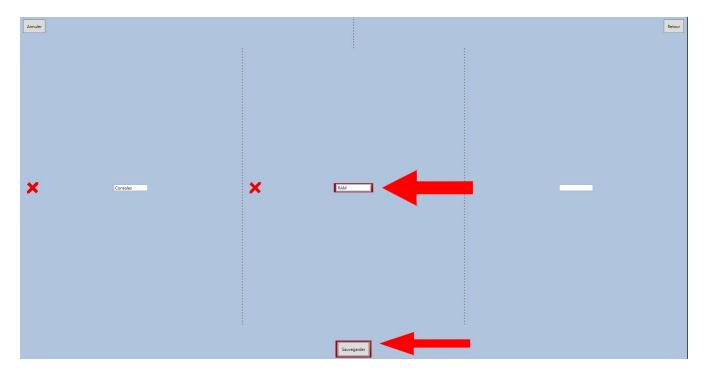
Une fois que plusieurs ligne ont été créés, des flèches apparaissent à droite des lignes créées. Celles-ci permettent de faire changer l'ordre des ligne dans le menu déroulant et donc organiser la façon dont les données sont triée (voir **chapitre (3.4)**).

### 4.4: Renommage Liste Custom:

Dans le menu répertoriant toutes les listes customs, cliquer sur le bouton « Modifier ».

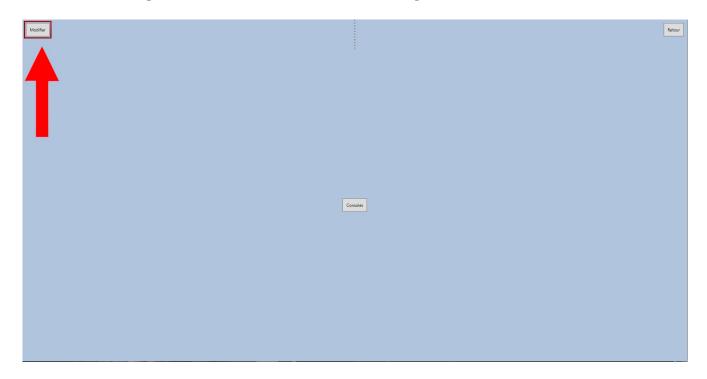


Puis modifier le nom de la liste en question et cliquer sur le bouton « Sauvegarder ».



# **4.5 : Suppression Liste Custom :**

Dans le menu répertoriant toutes les listes customs, cliquer sur le bouton « Modifier ».



Puis cliquer sur la croix rouge situé à gauche de la liste correspondante.



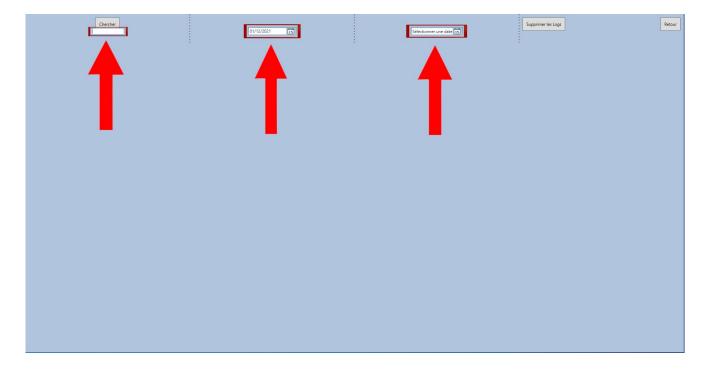
#### 5) Logs:

### 5.1 : Logs (Définition) :

Les Logs sont le résumer de toutes les actions effectuées dans le programme. Elles sont toujours définies par un nom, une action, une date et une heure.

### 5.2: Recherche Logs:

Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Logs » pour aller dans le menu des Logs. Une fois dedans, trois champs de texte sont disponibles en haut de la page.



Champs de texte N°1 : Champs de texte accueillant divers mots clefs (similaire à celui présenter dans le **chapitre (3.5)**.

Champs de texte N°2 : Champs prenant en charge une date. Cela permet de choisir a partir de quelle date les logs sont affichés. Par défaut, la date du jour est pré-rentré pour que seuls les logs du jour ne s'affiche. Si le champ est vide, la recherche commence par le log le plus ancien.

Champs de texte N°3 : Champs prenant en charge une date. Cela permet de choisir avant quelle date les logs sont affichés, DATE INDIQUÉE COMPRISE. Si le champ est vide, la recherche se termine par le log le plus récent.

Pour lancer la recherche, appuyer sur « Entrée » dans le premier champ de texte ou cliquer sur le bouton « Chercher » situé au dessus.

### **5.3: Suppression Logs:**

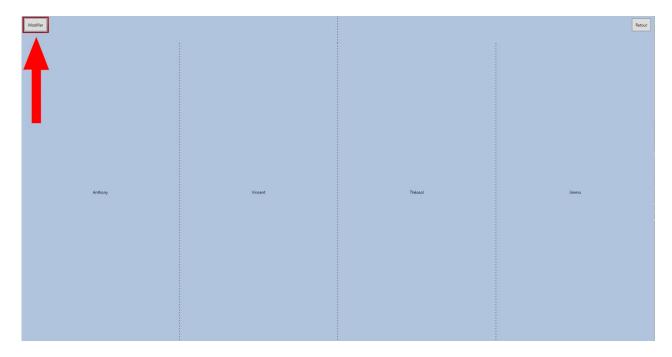
Pour supprimer les Logs, il suffit de cliquer sur le bouton « Supprimer les Logs ». **ATTENTION :** Les logs ne doivent être supprimés qu'à date fixe dans l'année (Voir avec Guillaume pour plus de précisions, et ne pas oublier de lui dire qu'il est beau).

### 6) Utilisateur:

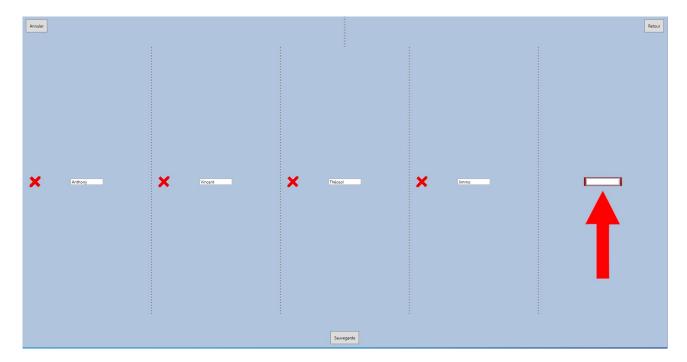
### 6.1 : Création Utilisateur :

Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Menu utilisateur ». Cela amène à un nouveau menu.

Une fois dedans, cliquer sur le bouton « Modifier ».

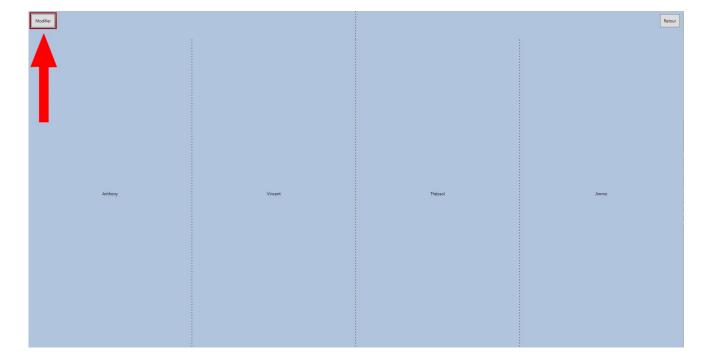


Après cela, remplir le champ vide et cliquer sur le bouton « Sauvegarder ».

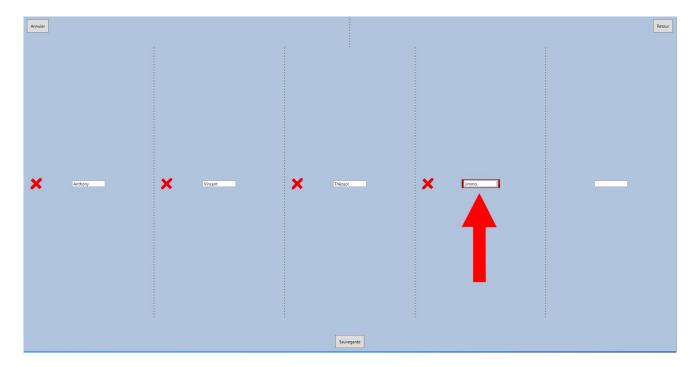


# **6.2 : Renommage Utilisateur :**

Dans le menu répertoriant toutes les utilisateurs, cliquer sur le bouton « Modifier ».

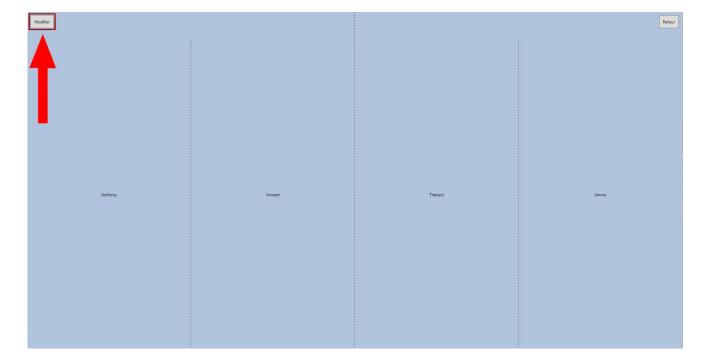


Puis modifier le nom de l'utilisateur en question et cliquer sur le bouton « Sauvegarder ».

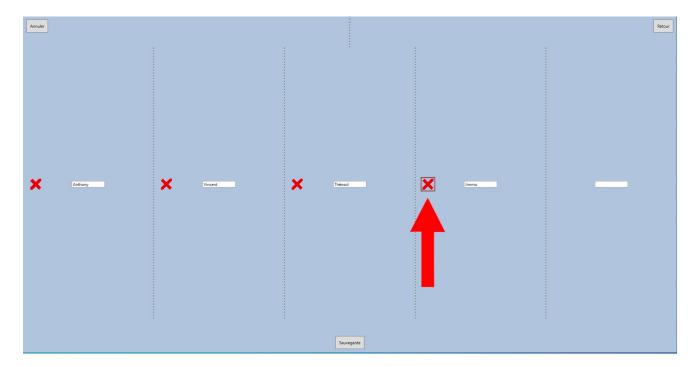


# **6.3 : Suppression Utilisateur :**

Dans le menu répertoriant toutes les utilisateurs, cliquer sur le bouton « Modifier ».



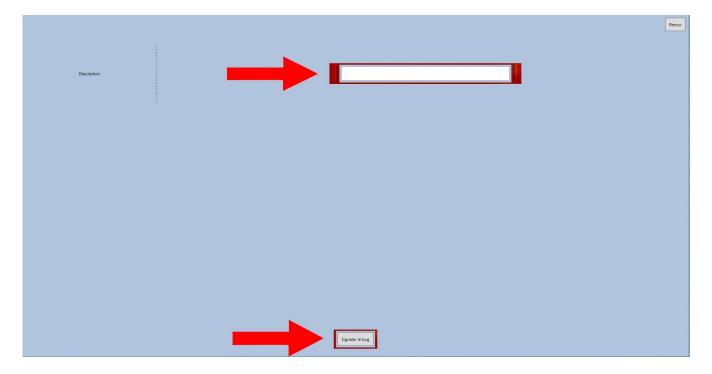
Puis cliquer sur la croix rouge situé à gauche de l'utilisateur correspondant.



#### **7) Autre :**

# 7.1 : Signaler un Bug :

Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Signaler un bug ». Écrire une description, la plus complète et précise possible du bug. Cliquer sur le bouton « Signaler le bug ».



#### 7.2 : Voir les Bugs Signalés :

Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Menu des bugs ». Une fois arrivé dans le menu, seuls les deux boutons en haut de la page nous intéressent.



Ces boutons permettent de choisir quels bugs sont affichés.

Comme leurs textes l'indique, l'un montre les bugs « pris en charge » et l'autre les bugs « non pris en charge ». Les bugs correspondants sont affichés quand le bouton est coloré. Pour cela il suffit de cliquer sur le bouton.

Par défaut, seuls les bugs « non pris en charge » sont affichés.

**ATTENTION :** Les boutons de suppression et « Prendre en charge » ne doivent être utilisés qu'avec accord du correcteur.

#### 7.3 : Synchronisation Avec la Base De Données :

**ATTENTION :** Cette action ne doit être effectuée que et uniquement après une mise à jour du programme et jamais sans l'aval de celui qui a effectué la mise à jour. Dans le cas contraire, cela peut gravement impacter la Base De Données du logiciel.

Dans le menu principale, cliquer sur le bouton « Menu de modification de la Base De Données ».

En suite, cliquer sur le bouton « Synchronisation » en bas de la page.

**ATTENTION :** Le reste des actions possible sur cette page sont proscrites. N'en effectuer aucune sans l'aval d'un supérieur ou du programmeur.