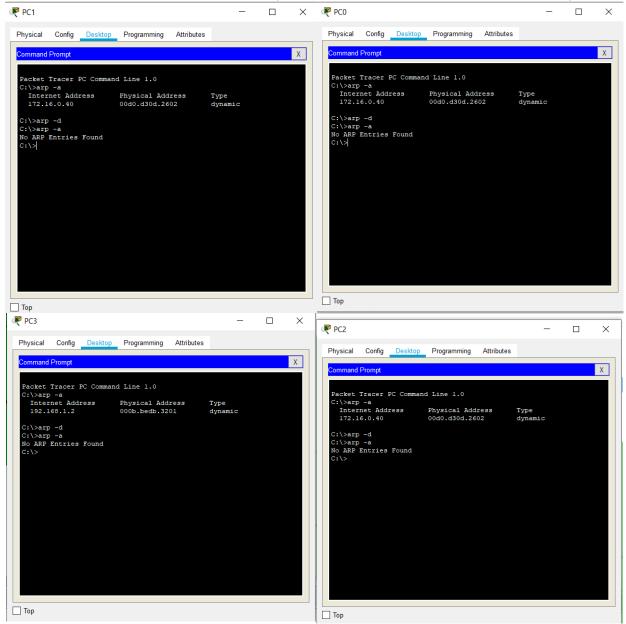
## **PRACTICA PACKET TRACER**

Unv. Kheyvit Arman Paniagua Medina Ci.: 9899014 L.P. Docente: Lic. Gallardo Paralelo: B (martes)

0 – ¿Qué es ARP y en que capa de la pila de protocolos trabaja?

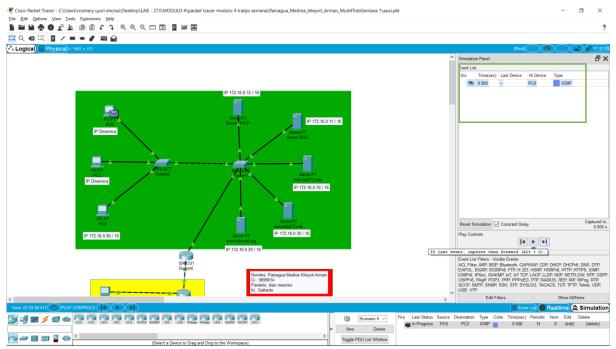
El ARP se encarga de guardar las MAC y Trabaja en la capa 2 Enlace

1 – ¿Como se borra la tabla ARP de todas las computadoras? – borre la tabla ARP de todas las computadoras.

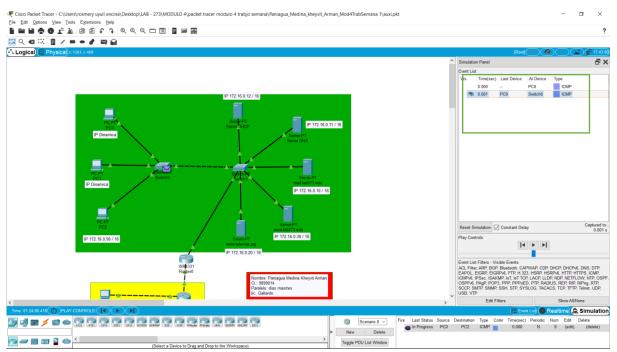


(Para poder ver la tabla ARP es "arp -a", ahora para borrar es "arp -d")

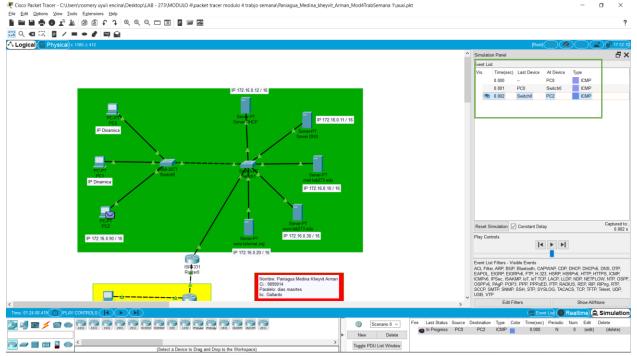
2 - Hacer **PING** entre dos computadoras de la misma red verde y **mostrar la tabla ARP** de esas dos computadoras. DESCRIBA QUE ES LO QUE ESTA PASANDO DETALLADAMENTE CON EL **MODO SIMULACION**.



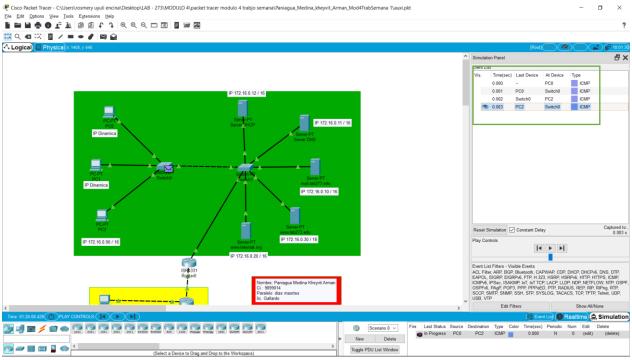
Podemos ver que empieza a enviar el mensaje de la PCO a la PC2



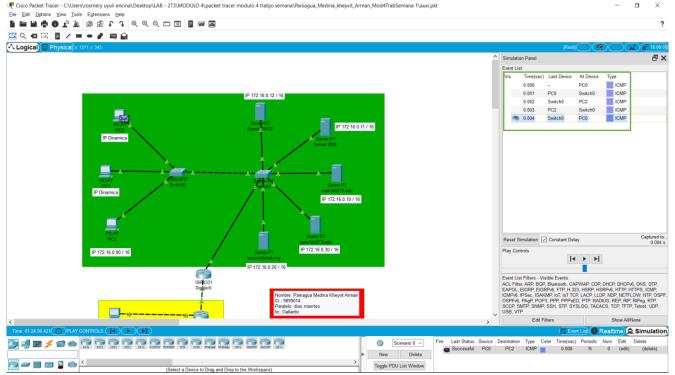
El mensaje pasa por el switch0 hace un broadcast



Una vez hecho el broadcast, el mensaje se dirige a la PC2

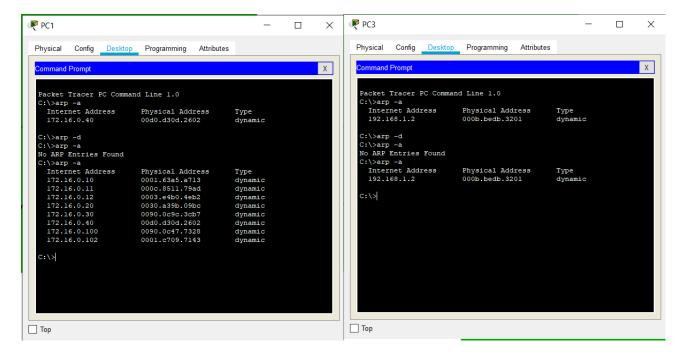


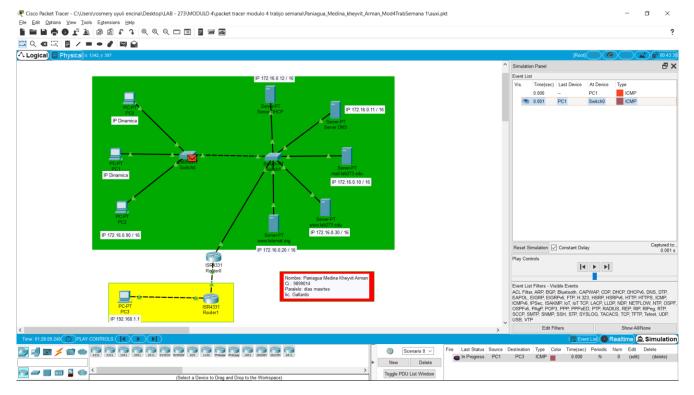
Luego la PC2 le devuelve el mensaje al switch0 para volver a hacer otro broadcast



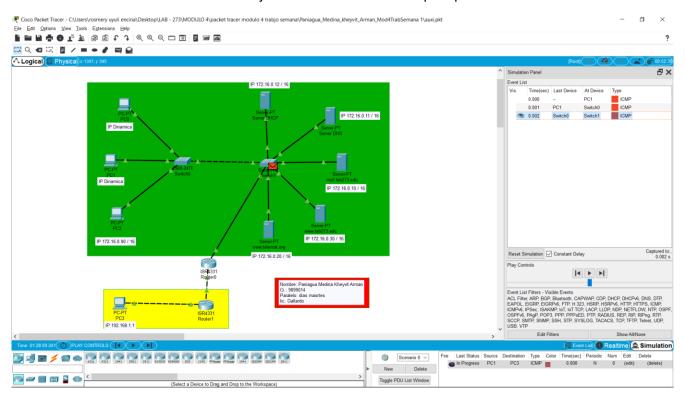
Luego tenemos el mensaje de recibido el mensaje.

3 - Hacer Ping entre una computadora de la red verde y una de la red amarilla y **mostrar la tabla ARP** de esas dos computadoras. DESCRIBA QUE ES LO QUE ESTA PASANDO DETALLADAMENTE CON EL **MODO SIMULACION**.

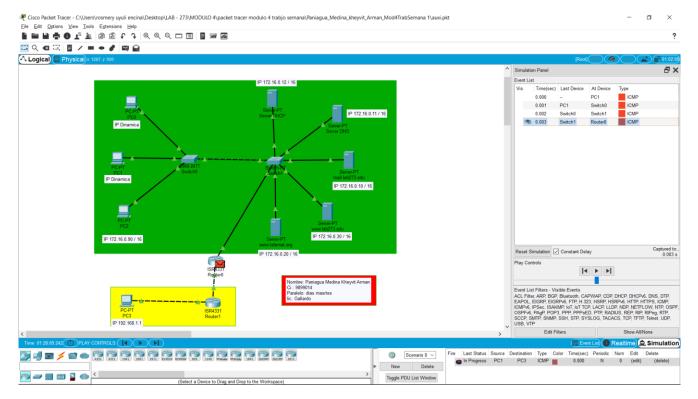




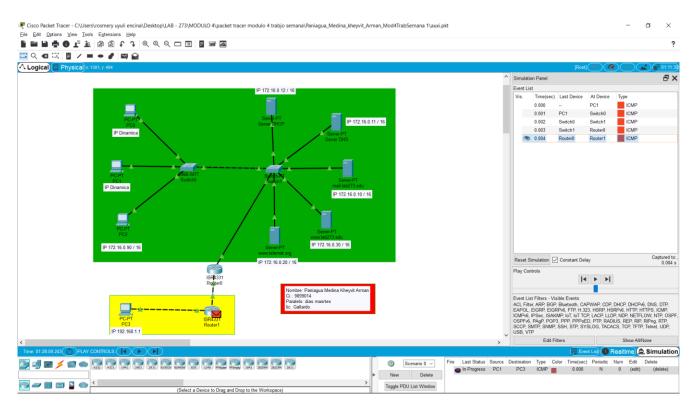
Enviamos el mensaje de la PC1 a la PC3 donde pasa por el Switch0



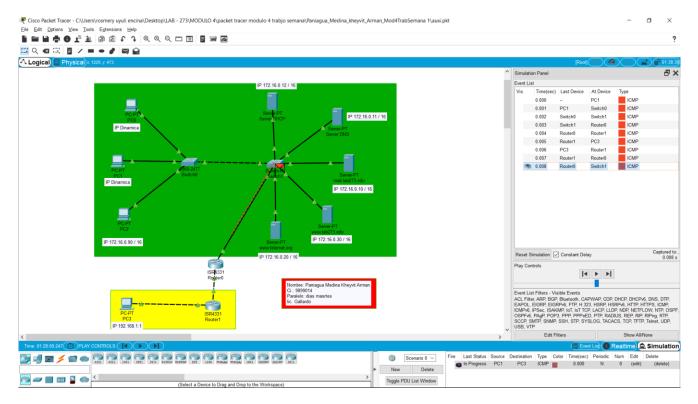
Una vez llegado al SwitchO pasara por el otro Switch1 y hace un broadcast



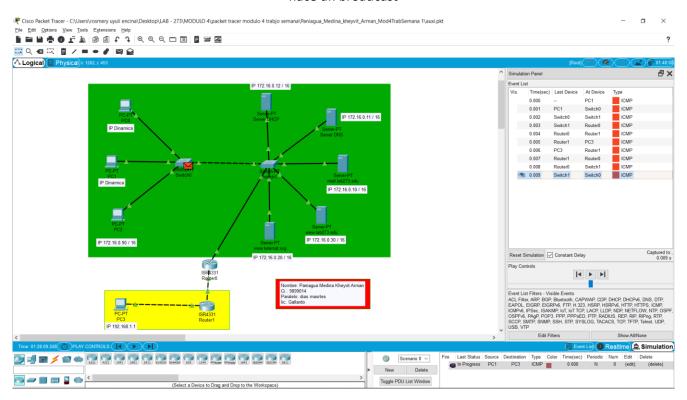
Ahora se dirige al RouterO una vez llegado el mensaje



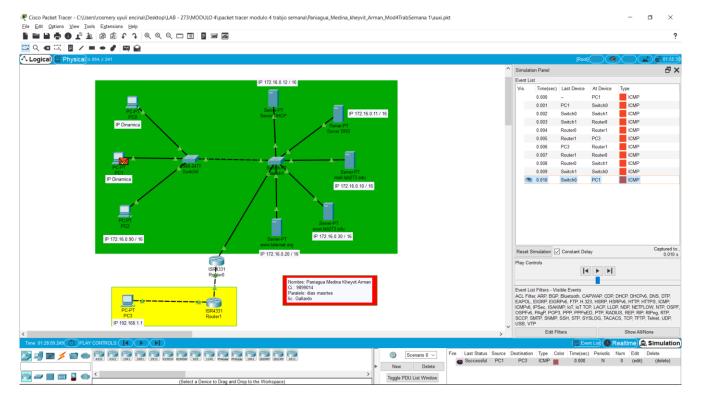
Se dirige al otro Router1



Una vez llegado a la PC3 vuelve el mensaje al Router1, luego pasa por el Router0 y vuelve al Switch1 donde hace un broadcast



Del Switch1 va al Switch0



Vuelve el mensaje de aceptación de la PC3 a la PC1

## Imágenes adicionales:

