

Amon
Seilen/maléficient
1m6 0/80 ans

Histoire :

Amon à appris la magie dans un temple d'un dieu obscure, ses prêtres et ses fidèles, malgré leur petit nombre, respectent et admirent ces talents et son potentiel. Une fois qui eut l'âge de se débrouiller seul, il décida de partir afin d'explorer le monde pour en découvrir les plus grands mystères. Ces périples l'on mené dans bien des contrées et lui ont permis d'apprendre de nombreuses choses sur le monde qui l'entourent. Son but final et de pouvoir rédiger un livre retraçant toute ses aventures et toutes les connaissances qui la pu accumuler.

Caractéristique physique : plumage vert

Caractéristique mentale : prend en note chaque chose qui peut apercevoir,

xp : niveau: 8

PV	FORCE	Dextérité
28	1	13
Initiative	Magie	Mana
15	25	26

Armure physique	Armure magique
0	9

Équipement :

- Bâton de mage
- robe de mage
- dague de poing

Inventaire :

- 15m de corde
- trois jours de ration
- trousses à outils
- vêtements chaud
- trois torches
- sacs en toile
- livres
- trousse de premier secours
- kit alchimique
- 1 potion de mana
- 1 potions de vie

Compétence :

Héroïque	Combat	Hors combat	Base
Megadébuff : Confère selon 1 dés 6 X debuffs aux alliés/Ennemis(buff dmg: +/-15%, vitesse +/- 25%, santé +/- 12PV, init +/- 10, dext +/- 10 , +/-	Sphère d'ombre : sphère qui blesse l'adversaire (1 mana) Dôme sombre : créé un	Habile négociateur :30% de baisser le prix d'un article	Zone sombre : +20% pour toutes les compétences J'aime le nombre : +5 *

20% mana/sym/rage)	<p>dôme magique qui bloque les projectiles physique et magique (5mana + 0.5 de mana selon la taille) (30PV)</p> <p>Mana armure : convertir X point de mana pour le transformer en armure</p>	<p>le nombreux d'ennemie autour du personnage</p> <p>Repos : peut passer un tour durant un combat et regagner 2 point de mana</p> <p>Apothicaire :création de potion</p>
--------------------	--	--