« musique Du roi arthur »

Vous êtes un groupe d’artistes, de jongleurs , de troubadours parcourant les villes. Vous vivez de votre art et vous êtes très connu car la population apprécie vos spectacles(montrer zone du monde :seldreim,zelgan, tatooanie). Vous avez chacun des métiers respectifs :Toi tu es (lanceur de couteau, jongleur, magicien…etc), toi……

Votre renommée prends des dimensions internationales et le roi Edouard III d’Orlanie vous invite officiellement a animer le mariage de sa fille avec le prince Zelgan.

Le roi vous offrira 400 dragons d’or a la fin de votre représentation. Mais ne vous laisse pas réelement de choix quand a vos possibilités de réponses et vous attends dans son palais dans une semaine.

Votre équipe compte aussi une nouvelle recrue qui sera manieur de sabre. Vous possédez 2 chevaux tirant vos deux caravanes ainsi qu’une bourse de 150 dragons d’or.

…

Suite 1 : l’équipe décide de ne pas y aller ce qui provoque le mécontentement du roi. Celui-ci envois des troupes d’assassins, possibilité de survie .

…

Suite 2 : vous arrivez chez le roi a temps : la cérémonie se déroule sans encombre cependant, X (quelqu’un) remarque des mouvements suspects chez la nouvelle recrue. Celle-ci est en fait un assassin qui tuera la princesse lors de la cérémonie. Vous etes envoyé sur l’ordre du roi sur l’ile de silence ou vous y purgerez une peine maximale.Néanmoins vous voulez prendre votre revanche et prouver votre innocence. Vous decidez donc de tenter de vous enfuir.

Que faites vous ?

Texte parchemin :

Votre mission consiste a vous infilter dans le château du roi et d’empecher l’alliance entre les deux camps. IL est capital que votre mission soit bréve et efficace. Votre récompense vous sera donné par frére Saiven a Mallamaille dans l’auberge « au chat d’or »

Frére Hone

Un prisonier vous dit que tel langue vient de tel endroit ( seilen)

Passage terre de cendre : croise un très puissant dragon -> grotte

Débouche devant mallamaille

* Découvre des éléments concernant le commanditaire du meurtre (dwaln)
* Mission : tuer le roi dwaln
* Si victoire le roi orlan s excuse et fin