

Chef de projet

Dates du projet

14 mars 2022 - 24 mai 2022

Avancée

0%

Tâches

16

Ressources

4

Oriieflamme

L'ENSIIE vit dans la tourmente depuis la fermeture de la porte interdimensionnelle. L'école doit maintenant réparer les dégâts écologiques et sociaux causés par la guerre entre les ENSIIE.

FISE, FISA, FC et Personnels administratifs et enseignants ont été appelés pour gérer et optimiser les ressources de l'école. Mais les divers débats sur la manière de procéder ont mené à la scission en 2 factions. Chacune doit maintenant montrer au directeur de quoi elles sont capables et laquelle sera choisie pour terminer le travail...

Vous devez coder un jeu de carte à 2 joueurs, chaque joueur ou joueuse représentant une faction. La partie se joue en plusieurs manches. A chaque manche, les factions posent à tour de rôle des cartes pour proposer au directeur des idées. Les cartes sont ensuite révélées une à une pour se confronter les unes aux autres.

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
task_A.1	18/03/22	21/03/22
task_A.2	14/03/22	17/03/22
task_A.3	14/03/22	17/03/22
task_A.4	14/03/22	17/03/22
task_B.1	22/03/22	02/05/22
task_B.2	22/03/22	02/05/22
task_B.3	22/03/22	02/05/22
task_B.4	22/03/22	02/05/22
task_B.5	22/03/22	02/05/22
task_B.6	22/03/22	02/05/22
task_B.7	22/03/22	02/05/22
task_B.8	22/03/22	02/05/22
task_C.1	03/05/22	23/05/22
<i>- Utilisation d'un parser JSON pour importer les cartes du jeu au lieu d'avoir les cartes codées directement dans le code. Cela permettra de modifier les cartes du jeu sans avoir à recompiler le programme.</i>		
<i>- Organisation du lot C : répartition des taches sur ganttproject</i>		
task_C.2	03/05/22	23/05/22
task_C.3	03/05/22	23/05/22
task_C.4	03/05/22	23/05/22

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Damien Le Vasseur	Développeur
Hugo Picard	Développeur
Loris Morillon--Porée	Développeur
Alae Khidour	Développeur

Diagramme de Gantt



