



NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE



NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

adalah pertandingan yang dianjurkan oleh Bahagian Sukan Kokurikulum dan Kesenian (BSKK), Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) dengan kerjasama semua Jabatan Pendidikan Negeri (JPN). Pertandingan ini merupakan satu platform dimana kita akan melihat kepelbagaian hasil projek daripada murid-murid menengah dari seluruh negara. Tujuan pertandingan ini adalah untuk melihat sejauh mana perkembangan dan kefahaman murid-murid terhadap apa yang telah dipelajari di dalam kelas selaras dengan hasrat kerajaan yang mahu melihat murid kita bersedia ke arah era kemahiran digital dan IR 4.0. Antara kemahiran lain yang boleh dikembangkan adalah penyelesaian masalah, percambahan kreativiti, analisis kritis, kerja berpasukan, komunikasi, dan kemahiran digital. Semoga mereka akan beroleh ilmu dan pengalaman baharu kerana murid-murid inilah yang akan mencorakkan kemajuan negara di masa hadapan.

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Peraturan dan syarat-syarat
khusus penyertaan

Pertandingan ini dijalankan secara dalam talian



Murid Tingkatan 1 - 5
Sekolah Menengah
Negeri Perlis Bantuan
Penuh Kerajaan
persekutuan dan negeri.



Setiap penyertaan terdiri
daripada tiga (3) orang
murid dan seorang (1)
guru pembimbing.



Peserta mestilah
daripada sekolah yang
sama.

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Maklumat pertandingan

Peserta perlu membangunkan satu laman web mengikut tema yang diberikan dan satu video pendek (*teaser*) berkenaan laman web dengan tidak lebih daripada satu (1) minit.

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Tema

SISTEM BERASASKAN WEB (ONLINE WEB-BASED SYSTEM)

Anda diminta oleh guru sukan untuk membangunkan satu laman web yang mengandungi maklumat mengenai sukan-sukan yang dipertandingkan dalam sukan sekolah. Tujuan laman web ini adalah sebagai rujukan murid lain untuk mencari maklumat dan belajar secara sendiri di luar kelas. Terdapat pelbagai sumber di internet dan anda harus mengumpulkan ia dalam satu laman web sebagai

ONE STOP INFORMATION CENTRE.

Sila pilih satu jenis sukan daripada 24 jenis yang pertandingan dalam kejohanan sukan Majlis Sukan Sekolah-sekolah Malaysia (MSSM). Dengan hanya menggunakan aplikasi editor yang asas bangunkan laman web yang interaktif dengan menggunakan elemen dan kod HTML 5.0. (contoh: Visual Studio Code / Notepad).

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Format pertandingan

Pertandingan ini dilaksanakan secara dalam talian. Semua penyertaan perlu:

- memuat naik HTML, CSS, Images, Video dan Audio ke dalam satu folder google drive peserta sebelum dihantar kepada penganjur dan
- menghantar pautan google drive peserta melalui google form yang disediakan oleh penganjur peringkat negeri atau kebangsaan.
- Peserta tidak dibenarkan memaparkan identiti sekolah atau negeri pada semua bahan pertandingan yang dihantar untuk dinilai.
- Pertukaran dan penambahbaikkkan pembangunan web tidak dibenarkan selepas tarikh tutup penghantaran.

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Format halaman web

- Laman web tidak perlu dimuat naik kepada mana-mana server.
- Hanya file HTML, CSS, Images, Video dan Audio yang digunakan sahaja perlu dimuat naik dalam folder google drive.
- Tidak menggunakan sebarang elemen multimedia tanpa kebenaran pencipta (isu hakmilik).
- Sila gunakan elemen yang tidak terikat dengan mana mana isu hakcipta.
- Tiada sebarang penggunaan aplikasi editor Advance dibenarkan.
- Tiada sebarang penggunaan template sedia ada (predesign) dibenarkan seperti wordpress, joomla, wix, envato dan sebagainya.
- Laman web hendaklah dibangunkan dengan menggunakan kod HTML 5.0 dan CSS sahaja.
- Peserta dibenarkan menggunakan Bahasa Melayu atau Bahasa Inggeris dalam pembangunan laman web.

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Format video *teaser*

- Durasi video mestilah tidak melebihi satu (1) minit.
- Peserta perlu menunjukkan **projek mereka secara ringkas.**
- Peserta dibenarkan menggunakan Bahasa Melayu atau Bahasa Inggeris dalam penghasilan video.
- Format yang dibenarkan bagi rakaman video adalah WMV/ MP4/MOV. Resolusi video yang ditetapkan adalah Full HD – 1080p.
- Pautan video sahaja yang perlu dihantar kepada penganjur.
- Rakaman video perlu dilaksanakan dalam bentuk **landskap.**

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Pendaftaran penyertaan dan
penghantaran bahan/fail

Daftar penyertaan melalui pautan berikut:

<https://forms.gle/CVXg1DMWw7ybZtUu6>



Daftar penyertaan dalam Google Form yang disediakan oleh pihak penganjur dengan maklumat lengkap. Hanya fail *HTML, CSS, Images, Video* dan *Audio* yang digunakan sahaja perlu dimuat naik dalam folder google drive.

Pautan untuk memuatnaik fail laman web akan diberikan kepada guru pembimbing setelah pendaftaran dibuat.

TARIKH AKHIR PENDAFTARAN : 28 Jun 2022

TARIKH AKHIR PENGHANTARAN FAIL : 15 Ogos 2022

NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Proses penilaian

Proses penilaian **peringkat negeri**

-Saringan dan penilaian halaman web dan video *teaser* akan dilaksanakan oleh pengelola peringkat negeri.

-Bahan yang diterima akan dinilai oleh panel hakim peringkat negeri secara dalam talian.

-Semua bahan dalam pembangunan halaman web dan video *teaser* yang akan mewakili negeri akan disahkan/diperiksa oleh pihak penganjur peringkat negeri untuk memastikan bahawa pendaftaran memenuhi syarat penyertaan.

-Tiga (3) penyertaan terbaik daripada setiap negeri layak untuk bertanding pada peringkat kebangsaan.



NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

Kriteria penilaian



BIL	KRITERIA	MARKAH
1	Tema	10
2	Coding HTML dan CSS	40
3	Pengurusan kandungan	30
4	Elemen kreativiti	10
5	Video pendek (teaser)	10
	JUMLAH	100

BORANG PENILAIAN NOVICE WEB BUILDER CHALLENGE

NO PROJEK	
--------------	--

Aspek Penilaian	Sub Kriteria / Aspek	10 - 9	8 - 6	5- 3	2 - 1	Markah
		Sangat Baik	Baik	Memuaskan	Lemah	
TEMA	Projek menepati dengan tema yang diberi					/10
Coding HTML dan CSS	Berupaya menggunakan kod HTML 5.0/kod CSS dan Javascript dengan baik dan membantu pembinaan laman web.					/10
	Penggunaan elemen multimedia (audio, video, grafik dan teks) yang bersesuaian dan membantu proses penyampaian maklumat dalam setiap laman yang dibina.					/10
	Paparan antaramuka yang sesuai dengan bentuk data yang dipaparkan					/10
	Setiap laman yang dibina adalah daripada asas dan tidak menggunakan bantuan sebarang aplikasi yang advance ataupun template sedia ada di internet.					/10
Pengurusan Kandungan	Penggunaan laras bahasa yang mudah difahami dan penyampaian maklumat adalah jelas.					/10
	Navigasi dan pautan antara halaman serta pautan keluar adalah baik, berfungsi dan mudah digunakan					/10
	Penggunaan elemen multimedia (audio, video, grafik dan teks) tidak menyalahi mana-mana isu hakcipta pemilik asal.					/10
Video Teaser	Video yang disediakan mampuri gambaran kepada pengguna berkenaan laman web yang dihasilkan.					/ 10
kreativiti	Susunan dan penggunaan teks, audio, video yang kreatif.					/ 10
JUMLAH MARKAH						

ULASAN JURI PENILAI: _____

TANDATANGAN :

NAMA JURI :



SUMBER RUJUKAN

Maklumat berkaitan pembangunan laman web boleh diperoleh di pautan yang berikut:

<https://www.w3schools.com/>



Sebarang pertanyaan boleh hubungi :
Cikgu Ahmad Khusairi Bin Noordin
Pegawai Teknikal
STEM Online Challenge - NOVICE WEB BUILDER
CHALLENGE
SMK Raja Puan Muda Tengku Fauziah,
02200 Kaki Bukit, Perlis
012-4614054

TERIMA KASIH