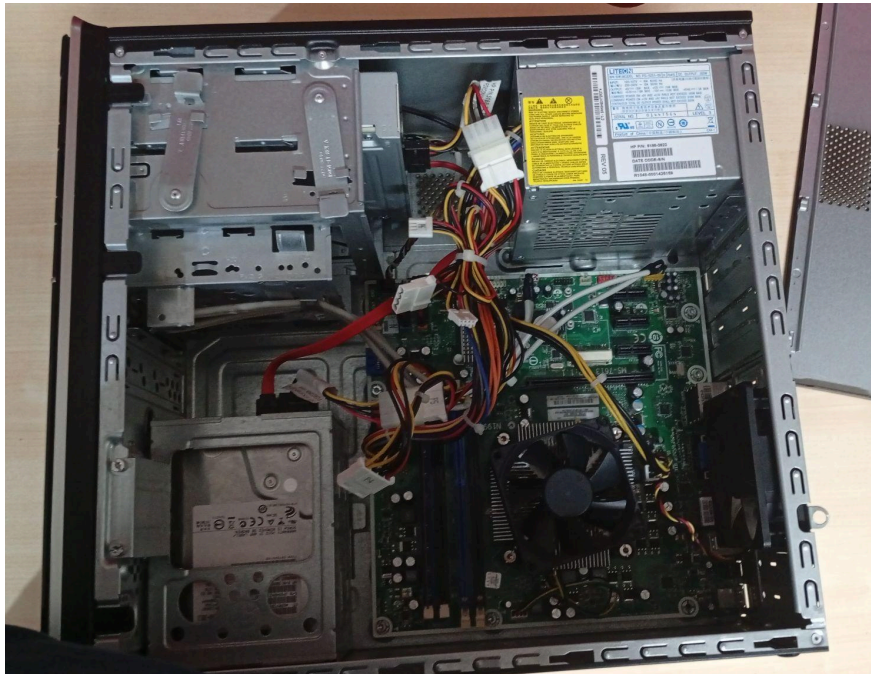


# Práctica 4: desarmado y armado de computadoras.

Arquitectura de computadoras



Chabel Andres Castillo Reyes

C23050351

Hora clase: 7:00-8:00 pm

El propósito de esta práctica fue aprender el proceso de desarme y ensamble de una computadora, identificando cada uno de sus componentes y asegurando su correcto funcionamiento tras el reensamblaje. Esta actividad permite comprender la estructura interna del equipo y la importancia de una instalación adecuada de sus partes.

## 2. Materiales Utilizados

- Computadora de escritorio
- Destornilladores

## Procedimiento

### 1. Desarme:

- Se apagó la computadora y se desconectó de la corriente eléctrica.
- Se retiró la tapa del gabinete para acceder a los componentes internos.
- Se desmontaron cuidadosamente las piezas principales: fuente de poder, disco duro, tarjeta madre, procesador, memoria RAM, Se almacenaron los tornillos y componentes en un área organizada para facilitar el reensamblaje.



## 2. Ensamblaje:

- Se inició con la instalación de la tarjeta madre en el gabinete.
- Se colocó el procesador y se aplicó pasta térmica antes de montar el sistema de enfriamiento.
- Se insertaron los módulos de RAM y la tarjeta gráfica en sus respectivas ranuras.
- Se conectaron el disco duro y la fuente de poder.
- Se aseguraron todas las conexiones y tornillos.



## 3. Verificación:

- Se conectó la computadora a la corriente y se encendió para comprobar que todos los componentes fueran reconocidos por el sistema.
- Se realizó una prueba de funcionamiento mediante el sistema operativo



**Conclusión:** Esta práctica permitió afianzar habilidades técnicas fundamentales y comprender la estructura interna del equipo, facilitando futuras modificaciones o mejoras en el hardware.