

Reporte Practica 5: RV

Arquitectura de computadoras



Chabel Andres Castillo Reyes

C23050351

Hora clase: 7:00-8:00 pm

Introducción

Para esta práctica asistimos al salón de realidad virtual que se encuentra en el Laboratorio de cómputo, El objetivo fue familiarizarnos con los componentes internos de una PC, aprender su función y la manera correcta de ensamblarlos, todo en un ambiente interactivo y seguro.

Objetivo de la práctica

- Comprender la estructura física de una computadora.
- Identificar los componentes principales: tarjeta madre, procesador, RAM, fuente de poder, disco duro, etc.
- Simular el armado correcto de una computadora utilizando tecnología de realidad virtual.

Desarrollo de la actividad

Nos colocamos las gafas de RV primero hicimos ejercicios básicos como señalar en cada parte de la placa madre donde va cada componente interno conectado, después colocamos ventiladores de tal forma que el sentido debería estar correcto para una buena ventilación, y por ultimo empezamos con el armado de una computadora funcional donde teníamos que instalarle unos componentes específicos como el procesador, ram fuente de poder, tarjeta gráfica disco duro.

Resultados obtenidos

- Se logró completar el armado de una computadora simulada.
- Se reconocieron correctamente las funciones de los componentes principales.
- Se fortaleció el aprendizaje mediante la experiencia inmersiva e interactiva.

Conclusión: Fue muy entretenido y educativo el manipular componentes de una computadora en un entorno seguro y completamente virtual.