

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THÔNG TIN LIÊN LẠC KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN





BÀI TẬP LỚN

XÂY DỤNG WEBSITE CỬA HÀNG SÁCH

MÔN : THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG PHẦN MỀM

Giảng viên hướng dẫn: Bùi Chí Thành

Sinh viên thực hiện : Trần Ngọc Nam (NT)

Lê Cao Diễm Quyên

Nguyễn Trung Hiếu

Lớp : Công Nghệ Phần Mềm

Khánh hòa, Tháng 10 Năm 2018





TRƯỜNG ĐẠI HỌC THÔNG TIN LIÊN LẠC KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÀI TẬP LỚN XÂY DỰNG WEBSITE CỬA HÀNG SÁCH

MÔN : THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG PHẦN MỀM

Giảng viên hướng dẫn: Bùi Chí Thành

Sinh viên thực hiện : Trần Ngọc Nam (NT)

Lê Cao Diễm Quyên

Nguyễn Trung Hiếu

Lớp : Công Nghệ Phần Mềm

Khánh hòa, Tháng 10 Năm 2018



NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

,,,,,,,,
 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
•••••
 •••••
 •••••
 •••••
•••••
•••••
•••••
 •••••
 •••••
•••••
•••••
 •••••
 •••••

MỤC LỤC

Lời Mớ Đầu	1
CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN	2
1. Đặt vấn đề	2
2. Mô tả bài toán	3
3. Mục tiêu	4
4. Yêu cầu về chức năng	5
5. Yêu cầu phi chức năng	5
6. Chức năng chính của chương trình	5
7. Công cụ hỗ trợ lập trình	6
7.1. Visual Studio 2013	6
7.2. Devexpress v14.3	6
7.3. Power Designer	6
CHƯƠNG 2 : PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	8
2.1. Phân tích	8
2.1.1. Đặc tả yêu cầu	8
2.2. Phân tích chức năng	14
2.2.1. Mô hình phân rả chức năng	14
2.2.2. Mô tả các chức năng	15
2.3. Mô hình luồng dữ liệu (DFD).	16
2.3.1. Mô hình luồng dữ liệu mức ngữ cảnh (DFD-0).	16
2.3.2. Mô hình luồng dữ liệu mức đỉnh (DFD-1).	17
2.3.3. Mô hình luồng dữ liệu mức dưới đỉnh	18
CHƯƠNG III THIẾT KẾ HỆ THỐNG	22
3. Thiết kế dữ liệu	
3.1. Thiết kế dữ liệu trên phần mềm Power Designer	
3.2. Mô hình quan hệ ER	24
3.3. Mô hình tổ chức dữ liệu (logic)	
3.4. Mô hình vật lý dữ liệu (Sql Server)	

4. Th	iết kế giao diện	29
4.1.	Giao diện chính	29
4.2.	Các chức năng	31
4.3.	Giao diện đăng ký tài khoản	31
4.4.	Giao diện Giỏ hàng	32
4.5.	Giao diện Thông tin đặt hàng:	33
4.6.	Giao diện cập nhật thông tin cá nhân và đổi mật khẩu:	34
4.7.	Quản lý tài khoản	34
4.8.	Quản lý hóa đơn	35
4.9.	Thống kê – báo cáo	35
KÉT LU	ÂN	36

Lời Mở Đầu

Công nghệ thông tin phát triển ngày càng hiện đại và đổi mới không ngừng, bằng việc chinh phục hết đỉnh cao này thành đỉnh cao khác. Mạng internet đang trở thành mạng truyền thông có sức ảnh hưởng lớn nhất, không thể thiếu trong tất cả các hoạt động của con người trong việc truyền tải và trao đổi dữ liệu. Không như ngày xưa, ngày nay mọi việc liên quan đến thông tin ngày càng dễ dàng hơn cho người sử dụng bằng việc kết nối internet và một dòng dữ liệu truy tìm thì ngay lập tức cả kho tài nguyên không chỉ trong nước mà ngoài nước hiện ra không chỉ bằng ngôn ngữ mà cả bằng hình ảnh, âm thanh.

Chính vì lợi ích từ internet đã thúc đảy sự ra đời và phát triển của thương mại điện tử làm biến đổi bộ mặt văn hoá cũng như nâng cao chất lượng cuộc sống của con người các hoạt động thông thường như sản xuất, kinh doanh và các doanh nghiệp cũng phát triển.

Cuộc sống con người ngày càng phát triển thì nhu cầu sống của con người cũng được nâng cao và những nhu cầu đơn giản nhưng cũng rất thiết thực. Vậy làm thế nào để đáp ứng nhu cầu của con người giúp cải thiện đời sống ngày càng cao. Chính lẽ đó các website bán hàng qua mạng ra đời để đáp ứng nhu cầu mua sắm của mọi người, giúp họ tiết kiệm được thời gian, chi phí trong việc phải đi ra các shop, các cửa hàng hay các chợ truyền thống để mua và tìm kiếm sản phẩm. Thay vào đó chỉ việc ngồi ở nhà với chiếc máy tính đã kết nối internet mọi người có thể thỏa sức tìm kiếm, lựa chọn sản phẩm mà mình muốn mua. Ngoài ra, nó còn giúp cho người quản trị dễ dàng trong việc quản lí cả khách hàng lẫn hàng hóa của họ. Đó là lí do nhóm em chọn đề tài "Xây dựng website bán sách online".

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

1. Đặt vấn đề

Công nghệ thông tin là một trong những ngành khoa học ngày càng phát triển mạnh mẽ và được ứng dụng rộng rãi trong mọi lĩnh vực, mọi ngành nghề, đặt biệt là trong công tác quản lý. Việc áp dụng Công nghệ thông tin vào trong quản lý, sản xuất kinh doanh là một xu hướng tất yếu.

Ứng dụng Công nghệ thông tin vào trong quản lý giúp người dùng giảm thiểu đi việc quản lý thủ công mất nhiều thời gian, tiết kiệm chi phí và nguồn nhân lực, từ đó nâng cao hiệu quả công việc và chất lượng sản phẩm cũng được nâng cao. Nắm bắt được xu thế đó, nên nhóm đã tìm hiểu và nghiên cứu xây dựng chương trình Quản lý nhà sách để hỗ trợ các nhà quản lý trong công việc quản lý và bán hàng một cách hiện đại và chuyên nghiệp.

- Đối tượng nghiên cứu
 - ➤ Hệ thống quản lý nhà sách, cửa hàng kinh doanh sách, nhà sách.
 - Các công cụ dùng để xây dựng chương trình: SQL Server 2012 và Visual studio C# 2013, Power Designer, Devexpress v14.3.
- ❖ Giới hạn và phạm vi nghiên cứu: Ứng dụng vào website bán sách
- Mục đích nghiên cứu
 - Quản lý nhà sách về mặt nhập
 - Quản lý tài khoản, thể loại sách, nhà xuất bản, tác giả.
 - Giải quyết tối ưu hóa quá trình nhập xuất thiết bị
 - > Đưa ra các báo cáo, thống kê tổng hợp.
- Nhiệm vụ nghiên cứu: Tìm hiểu nghiệp vụ quản lý nhà sách (quản lý tài khoản, sách, quản lý nhập sách,...)
- Phương pháp nghiên cứu
 - Khảo sát thực tế hệ thống kết hợp nghiên cứu lý thuyết để xây dựng cơ sở dữ liêu.
 - Lựa chọn công cụ lập trình và tiến hành xây dựng các module xử lý.

- > Cài đặt và chạy thử chương trình.
 - Microsoft SQL Server 2012: Thiết kế cơ sở dữ liệu.
 - Microsoft Visual Studio 2013: Dùng để lập trình.
 - Power Designer : Thiết kế mô hình cơ sở dữ liệu
 - Developer Express v14.3: Dùng để thiết kế giao diện chương trình.
 - Chương trình cài đặt trên Windows.
- ❖ Ý nghĩa lý luận và thực tiễn của đề tài
 - Giúp chúng tôi hiểu về nghiệp vụ quản lý nhà sách.
 - Ung dụng đề tài vào việc tối ưu hóa quá trình quản lý nhà sách.

2. Mô tả bài toán

❖ Hoạt động của khách hàng.

Khi khách đã quyết định tham gia vào hoạt động mua hàng của cửa hàng "ảo" thì mỗi khách hàng được cung cấp một giỏ hàng tương ứng. Khách hàng tự do lựa chọn loại hàng hóa nào mà mình thích vào giỏ hàng của mình. Thông qua chức năng tìm kiếm của website giúp khách hàng có thể nhanh chóng tìm được loại hàng mà mình muốn mua một cách nhanh nhất.

Khách hàng có thể cập nhật các mặt hàng hay thêm mặt hàng vào giỏ hàng của mình nếu muốn mua, có thể xóa mặt hàng trong giỏ hàng mà mình không muốn mua nữa. Nếu khách hàng chấp nhận thanh toán thì hệ thống yêu cầu nhập thông tin chi tiết của khách hàng như họ tên, địa chỉ, email, username, pasword... nếu khách hàng chưa đăng ký đăng nhập, ngược lại nếu khách hàng nào đã đăng ký rồi thì họ chỉ cần đăng nhập bằng username và password của mình.

Khi khách hàng đã hoàn thành quá trình đặt hàng với hệ thống thì khách hàng tiến hành thanh toán, khách hàng có thể lựa chọn các hình thức thanh toán trên website. Sau khi hoàn thành quá trình thanh toán khách hàng có thể thực hiện lại quá trình mua hàng của mình nếu khách hàng muốn mua thêm hàng hóa. Khi đã đặt hàng rồi, khách hàng có thể theo dõi trực tiếp tình

trạng đơn đặt hàng của mình qua website nếu họ có băn khoăn, nếu họ có những gì không đồng ý thì có thể gửi đơn khiếu nại và thông tin phản hồi hệ thống qua chức năng liên hệ khách hàng

❖ Hoạt động của nhà quản trị.

Cung cấp các giỏ hàng cho khách hàng giúp khách hàng cảm thấy an tâm khi mua hàng mà không bị một số lỗi làm gián đoạn quá trình mua hàng của khách hàng, giúp hiệu quả mua hàng của họ nhiều hơn cho đến khi kết thúc việc mua hàng cũng như ấn định số lượng hàng mua.

Theo dõi khách hàng: cần phải biết khách hàng tham gia mua là ai và họ cần mua mặt hàng gì trong số khách hàng tham gia vào việc mua hàng và thống kê đơn hàng mua của họ, và doanh thu với từng mặt hàng của đơn hàng, và mặt hàng bán nhiều nhất hiện tại.

Sau khi kết thúc phiên giao dịch của khách hàng, các đơn hàng khách hàng mua sẽ được tổng kết lại và chuyển sang các bộ phận khác để xử lý như các bộ phận kế toán, kinh doanh, và bộ phận chuyển giao hàng cho khách.

Để thu hút khách hàng thường xuyên tham gia vào trang web, nhà quản trị cần phải có các biện pháp để xúc tiến đăng tải các chương trình khuyến mãi, giảm giá trong những dịp cần thiết để lôi kéo khách hàng về phía mình, và có các ưu đãi cho các khách hàng thường xuyên mua hàng với số lượng lớn. Có các hoạt động quản lý và xử lý đơn hàng như: xem thông tin đơn hàng, hiển thị các mặt hàng đã giao hay chưa giao, kiểm tra tình trạng đơn hàng, lập hóa đơn giao cho khách hàng.

3. Mục tiêu

Mục tiêu của đề tài là xây dựng website hàng qua mạng cung cấp các thông tin và giá cả của công ty nhằm quảng bá hình ảnh sản phẩm và bán sản phẩm trên "thị trường ảo" cho công ty.

Với việc quảng bá thương hiệu, nhằm đáp ứng được nhu cầu mở rộng thị trường tiêu thụ sản phẩm và nâng cao hiệu quả trong hoạt động kinh doanh của công ty giúp tiết kiệm nhiều chi phí. Bên cạnh đó, còn giúp cho việc kinh doanh của công ty hiệu quả hơn khi áp dụng website vào thực tế.

4. Yêu cầu về chức năng

- Đối với người quản trị:
 - Để đảm bảo an toàn cho hệ thống, hệ thống cần cung cấp password để người quản trị có thể truy cập vào hệ thống thao tác với cơ sở dữ liệu của website.
 - Giúp người quản trị có thể xem, theo dõi, quản lý các đơn đặt hàng mua sản phẩm của khách hàng và quản lý khách hàng. Thuận lợi trong việc thêm, sửa hàng hóa để đáp ứng kịp thời các nhu cầu của khách hàng.
 - Thống kê tình hình các đơn đặt hàng và xem danh sách khách hàng tham gia vào việc đặt mua các sản phẩm.

• Đối với khách hàng:

- Có thể xem thông tin các mặt hàng, tìm kiếm sản phẩm một cách nhanh chóng và chính xác, có thể đóng góp ý kiến, các thắc mắc của mình...
- Khách hàng có thể đặt mua sản phẩm và thanh toán đơn hàng của mình.

5. Yêu cầu phi chức năng

- Hỗ trợ khách hàng an toàn khi mua sản phẩm như các thông tin cá nhân liên quan đến khách hàng được đảm bảo an toàn. Giao diện thân thiện dễ dùng, hấp dẫn, dễ tìm kiếm thông tin các sản phẩm.
- Website có dung lượng không quá lớn, tốc độ xử lý nhanh.
- Việc tính toán đảm bảo chính xác và không chấp nhận sai sót.
- Đảm bảo an toàn dữ liệu khi chạy.
- Có khả năng lưu trữ nhiều dữ liệu.

6. Chức năng chính của chương trình

Chức năng của hệ thống:

Cập nhật: Thêm, sửa, xóa

❖ Tìm kiếm: sách ...

❖ Báo cáo và thống kê: thống kê hóa đơn, hàng bán chạy, hàng tồn kho

❖ Nghiệp vụ: lập hóa đơn

7. Công cụ hỗ trợ lập trình

7.1. Visual Studio 2013

Microsoft Visual Studio là môi trường phát triển tích hợp chính (Integrated Development Environment (IDE)) được phát triển từ Microsoft. Đây là một loại phần mềm máy tính có công dụng giúp đỡ các lập trình viên trong việc phát triển phần mềm. Microsoft Visual Studio được dùng để phát triển console (thiết bị đầu cuối – bàn giao tiếp người máy) và GUI (giao diện người dùng đồ họa) cùng với các trình ứng dụng như Windows Forms, các web sites, cũng như ứng dụng, dịch vụ wed (web applications, and web services).

7.2. Devexpress v14.3

DevExpress là một Framework được viết cho nền tảng .NET Framework. Nó cung cấp các control và công nghệ để phục vụ cho quá trình phát triển phần mềm.

- ❖ Thành phần của DevExpress gồm:
- ❖ WinForms Controls: Cung cấp các control cho WinForms.
- ❖ ASP.NET Controls: Cung cấp các control cho WebForms.
- ❖ WPF Controls: Cung cấp các control cho WPF.
- ❖ Silverlight Controls: Cung cấp các control cho Silverlight.
- ❖ XtraCharts: Control cung cấp các loại biểu đồ.
- * XtraReports: Cung cấp các control tạo báo cáo.
- XPO: Cung cấp môi trường làm việc với database.
- ❖ XAF: Giúp việc phát triển phần mềm một cách nhanh chóng.

Trải qua hàng loạt phiên bản, DevExpress đã từng bước được nâng cấp, hoàn thiện và thêm mới rất nhiều chức năng. Với phiên bản DevExpress 14.3 cung cấp cho chúng ta những công cụ, môi trường tuyệt vời để biến những ý tưởng của bạn thành hiện thực một cách nhanh chóng, dễ dàng.

7.3. Power Designer

Power Designer là 1 công cụ thiết kế CSDL.

Với Power Designer bạn có thể:

- ❖ Thiết kế Conceptual Data model (CDM) bằng sơ đồ thực thể kết hợp
- Phát sinh Physical Data Model (PDM) tương ứng trên một DBMS được chọn.
- ❖ Phát sinh kích bản tạo CSDL trên một DBMS đích.
- Phát sinh ràng buột toàn vẹn tham chiếu (referential integrity triggers) nếu chúng được hổ trợ bởi CSDL đích.
- Cho phép hiệu chỉnh và in các model
- ❖ Phát sinh ngược lại các Database và các application đang tồn tại.
- ❖ Định nghiã các thuộc tính mở rộng có các đối tượng PDM.

CHƯƠNG 2 : PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Phân tích

2.1.1. Đặc tả yêu cầu

Hệ thống bán sách cần quản lý toàn diện việc bán và quản lý qua khảo sát hiện trạng bởi những thông tin sau:

	DANH SÁCH CÁC YÊU CẦU BỘ PHẬN QUẢN LÝ SÁCH							
STT	Công việc	Loại công việc	Quy định / Công thức liên quan	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú			
1	Nhập sách	Lưu trữ		TT_NS1	Khi có sách mới xem số sách đó đã có hay chưa, nếu chưa lập thẻ quản lý sách và định mã số sách mới. Nếu có cập nhật bổ sung số lượng			
2	Nhập nhà xuất bản sách	Lưu trữ		TT_NS4				
3	Nhập tác giả sách	Lưu trữ		TT_NS3				
4	Nhập thể loại sách	Lưu trữ		TT_NS2				
5	Lập hóa đơn mua sách	Lưu trữ, tính toán		TT_NS6				
7	Thống kê và in báo cáo	Lưu trữ		TT_NS5				

TT_NS1:

PHIẾU NHẬP SÁCH

Mã sách:	
Nhà xuất bản:	Số lượng:
Γhể loại:	Đơn giá:
Γác giả:	Hình ảnh
Γên sách:	Mô tả:

STT	Mã nhà xuất bản	Mã thể loại	Mã tác giả	Tên sách	Số lượng	Đơn giá	Hình ảnh	Mô tả
1								
2								

Ngày ... tháng ... năm

TT_NS2:

PHIẾU NHẬP THỂ LOẠI

Mã thể loại : ...
Tên thể loại :...

STT	Mã thể loại	Tên thể loại
1		
2		

Ngày ... tháng ... năm

TT_NS3:

PHIẾU NHẬP TÁC GIẢ

Mã tác giả :...

Tên tác giả :...

STT	Mã tác giả	Tên tác giả
1		
2		

Ngày ... tháng ... năm

TT	NS4	

PHIẾU NHẬP NHÀ XUẤT BẢN

Mã nhà xuất bản : Số điện thoại :					
Tên nh	nà xuất bản :		Địa	a chỉ :	
Email	:				
STT	Mã nhà xuất bản	Tên nhà xuất bản	Email	Số điện thoại	Địa chỉ
1					

Ngày ... tháng ... năm

TT_NS5:

2

PHIẾU THỐNG KÊ HÀNG TRONG KHO

Từ ngày:.....Đến ngày:.....

STT	Mã sách	Tên sách	Số lượng còn	Đơn giá

Ngày lập báo cáo :.....

Người lập :....

TT_NS6:

PHIẾU QUẢN LÝ HÓA ĐƠN

STT	Mã hóa đơn	SDT người đặt	Ngày đặt hàng	Trạng thái

Ngày ... tháng ... năm

DAN	DANH SÁCH CÁC YÊU CẦU BỘ PHẬN KHÁCH HÀNG						
STT	Công việc	Loại công việc	Quy định / Công thức liên quan	Biểu mẫu liên quan	Ghi chú		
1	Tìm sách	Việc tìm sách dựa trên các thông tin	Việc tìm sách dựa trên các thông tin: tên sách, tên tác giả, nhà xuất bản, năm xuất bản				
2	Đăng ký tài khoản	Lưu trữ		TT_NS7	Mọi khách hàng truy cập vào trang website đều có thể đăng ký tài khoản		
3	Khách hàng đặt hàng	Lưu trữ		TT_NS9	Xem sách trên hệ thống và đặt hàng		
4	Xem thông tin tài khoản	Lưu trữ		TT_NS8	Xem lại thông tin cá nhân và có thể thay đổi		

TT_NS7:

PHIẾU ĐĂNG KÝ TÀI KHOẢN

Tên tài khoản :	Số điện thoại:
Mật khẩu :	Tỉnh/Thành phố:
Nhập lại mật khẩu :	Quận/ Huyện:
Họ tên:	Phường/ Xã:
Email :	Địa chỉ:

S	Mã	Tên tài	Mật	Nhập	Нọ	email	Số	Tỉnh	Quận	Phườn	Địa
T	user	khoản	khẩu	lại	tên		điện	thành	huyệ	gXã	chỉ
T				mật			thoại	phố	n		
				khẩu							
1											

Ngày ... tháng ... năm ...

TT_NS8:

PHIẾU THÔNG TIN CÁ NHÂN

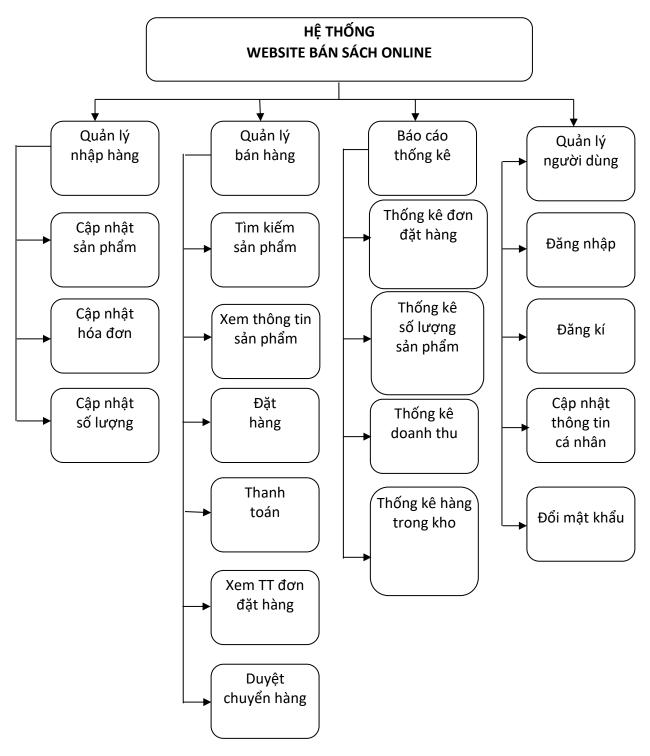
	110 111 011 1 (1111)		
Họ tên :	Đổi mật khẩu		
Tỉnh / Thành phố :	Mật khẩu cũ :		
Quận/ Huyện :	Mật khẩu mới :		
Phường/ Xã : Nhập lại mật khẩu :			
Địa chỉ :			
Số điện thoại :			
TT_NS9:			
PHIẾU THÔN	NG TIN ĐẶT HÀNG		
Thông tin người đặt hàng	Thông tin người nhận hàng		
Họ tên:	Họ tên:		
Tỉnh/Thành phố:	Tỉnh/Thành phố:		
Quận/Huyện:	Quận/Huyện:		
Phường/Xã:	Phường/Xã:		
Địa chỉ:	Địa chỉ:		
Số điện thoại:	Số điện thoại:		
Email:	Email:		

STT	Nội dung	Mô tả chi tiết	Ghi chú
1	Phân quyền sử dụng	- Người quản trị: được phép sử dụng tất cả các	
		chức năng, sao lưu và phục hồi dữ liệu	
		- Khách hàng: chỉ tìm kiếm sách và đăng ký	
		tài khoản, xem thông tin cá nhân, đặt hàng qua	
		hệ thống	

BÅN	BẢNG YÊU CẦU CHẤT LƯỢNG HỆ THỐNG						
STT	Nội dung	Tiêu chuẩn	Mô tả chi tiết	Ghi chú			
1	Cho phép thay đổi	Tiến hóa	Người quản trị phần mềm có thể				
	mức giá và số		thay đổi mức giá và số lượng sản				
	lượng sản phẩm		phẩm				
2	Cho phép nhập	Tương	Có thể nhập trực tiếp danh sách				
	sách mới từ tập tin	thích	các sách mới có trước trên tập tin				
	Excel có sẵn		Excel với cấu trúc hợp lý				
3	Tốc độ thực hiện	Hiệu quả					
	việc tìm kiếm và						
	đặt sách nhanh						

2.2. Phân tích chức năng

2.2.1. Mô hình phân rã chức năng



Hình 2.1 Biểu đồ phân rã chức năng của hệ thống.

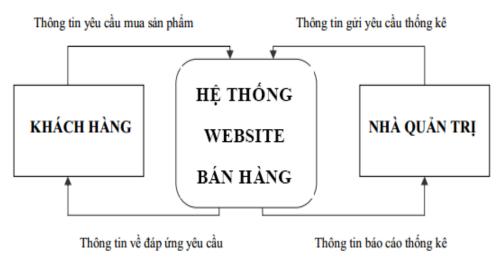
2.2.2. Mô tả các chức năng

- Chức năng :quản lí nhập hàng.
 - Cập Nhật Sản Phẩm: Thêm sửa Xóa thông tin Sản phẩm, cập nhật thông tin cần sửa vào bảng Sản phẩm.
 - Cập Nhật Hoá Đơn: Cập nhật thông tin sản phẩm vào trong
 CSDL, update vào bảng Hóa đơn và hóa đơn chi tiết.
 - Cập Nhật Số Lượng.
 - Dữ Liệu Vào: Số liệu từ các bảng bên SQL.
- Chức Năng: Quản Lí Bán Hàng.
 - Tìm kiếm sản phẩm: Khi khách hàng đến với Website muốn tìm kiếm tên của một sản phẩm thì nhập thông tn cần tìm rồi click vào Tìm kiếm, hệ thống sẽ gửi thông tin khách hàng cần tìm về sản phẩm nếu có trong CSDL.
 - Xem thông tin sản phẩm: Khách hàng muốn xem thông tin sản
 phẩm thì click vào hình một sản phẩm bất kì để đọc thông tin sản
 phẩm đó để biết và lựa chọn mặt hàng cần mua.
 - Đặt hàng: Khi khách hàng muốn mua sản phẩm nào đó thì khách hàng phải đăng nhập vào hệ thống Website hệ thống sẽ cấp cho bạn 1 tài khoản để bạn tự do lựa chọn sản phẩm.
 - Thanh toán: Khách hàng có thể đặt hàng thông qua website và trả tiền thông qua 2 hình thức: qua thẻ hoặc thanh toán trực tiếp khi chúng tôi giao hàng tận nơi cho khách hàng.
 - Xem thông tin đơn đặt hàng:.Khách hàng có thể đặt hàng qua hệ thống Website nhà quản trị sẽ xem thông tin đơn đặt hàng của khách hàng nếu trong hệ thống còn hàng thì hệ thống sẽ duyệt đơn và trả lời đơn khách hàng và thực hiện giao dịch. Còn nếu hết hàng hệ thống sẽ gửi lại thông báo cho khách hàng.
- Chức năng: Báo cáo thống kê.

- Thống kê đơn đặt hàng: Nhà quản trị sẽ thống kê đơn đặt hàng của khách hàng đã đặt hàng dựa vào đơn đặt hàng.
- Thống kê số lượng: Nhà quản trị sẽ thống kê số lượng sản phẩm còn lại trong kho hàng để kiểm kê.
- Thống kê doanh thu: Nhà quản trị thống kê tổng tiền bán được qua các hóa đơn.
- Thống kê hàng trong kho: Nhà quản trị sẽ kiểm tra lại hàng trong kho xác định hàng tồn hàng bán chạy hay là tình trạng của từng sản phẩm trong kho.
- Chức năng :Quản lí người dùng.
 - Đăng Nhập: Khi khách hàng muốn mua sản phẩm của shop thì có thể đăng nhập vào hệ thống nếu không muốn nhập lại thông tin.
 - Đăng kí: Nếu khách hàng nào chưa có tài khoản thì có thể đăng kí bằng cách điền thông tin đầy đủ và chờ xác nhận của hệ thống.
 - Cập nhật thông tin cá nhân.
 - Đổi mật khẩu: Đổi mật khẩu cá nhân nếu đã có tài khoản.

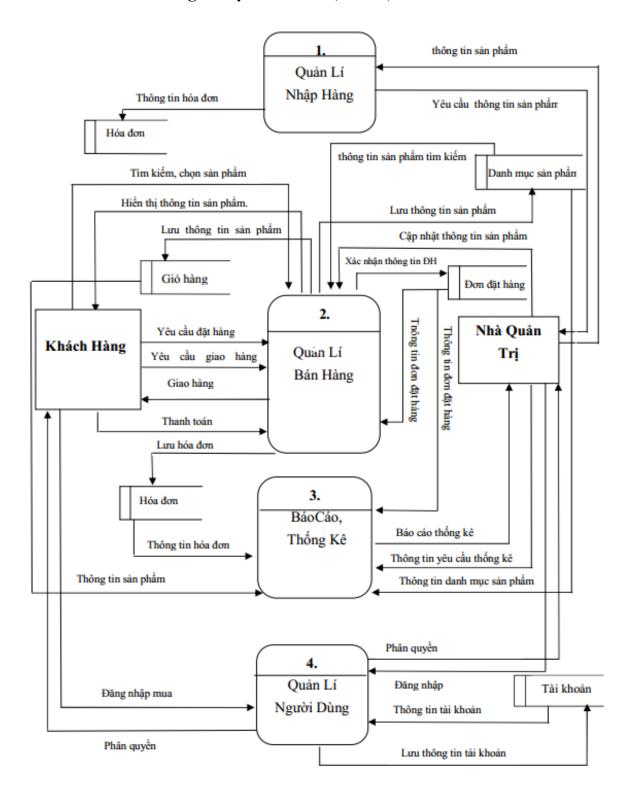
2.3. Mô hình luồng dữ liệu (DFD).

2.3.1. Mô hình luồng dữ liệu mức ngữ cảnh (DFD-0).



Hình 2.2 Mô hình luồng dữ liệu

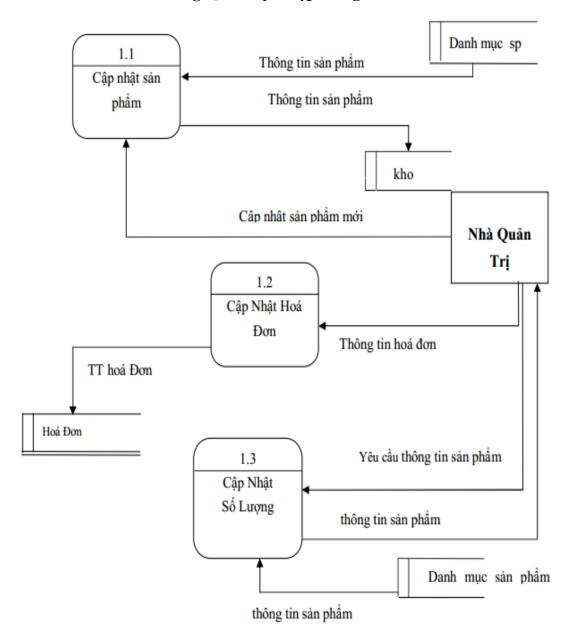
2.3.2. Mô hình luồng dữ liệu mức đỉnh (DFD-1).



Hình 2.3 Mức 0 của hệ thống.

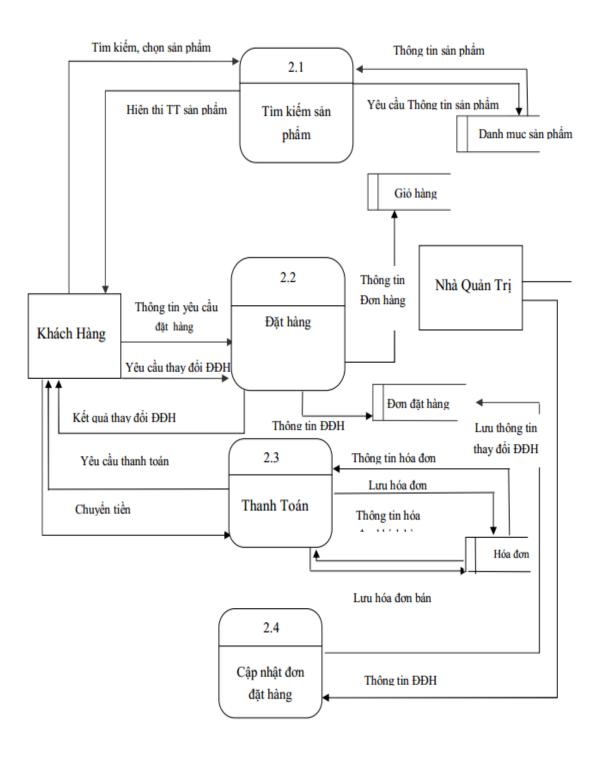
2.3.3. Mô hình luồng dữ liệu mức dưới đỉnh

Chức Năng Quản Lý Nhập Hàng :



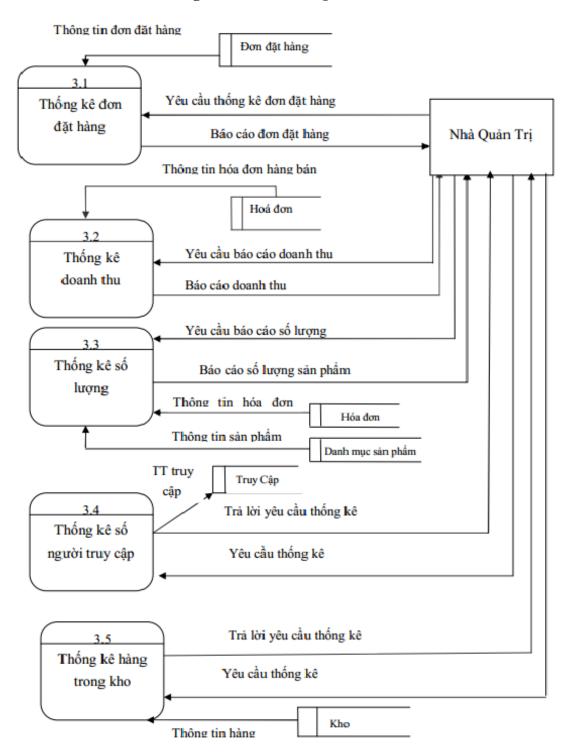
Hình $2.4\,$ Mức $1\,$ chức năng quản lí nhập hàng.

Chức Năng Quản Lý Bán Hàng :



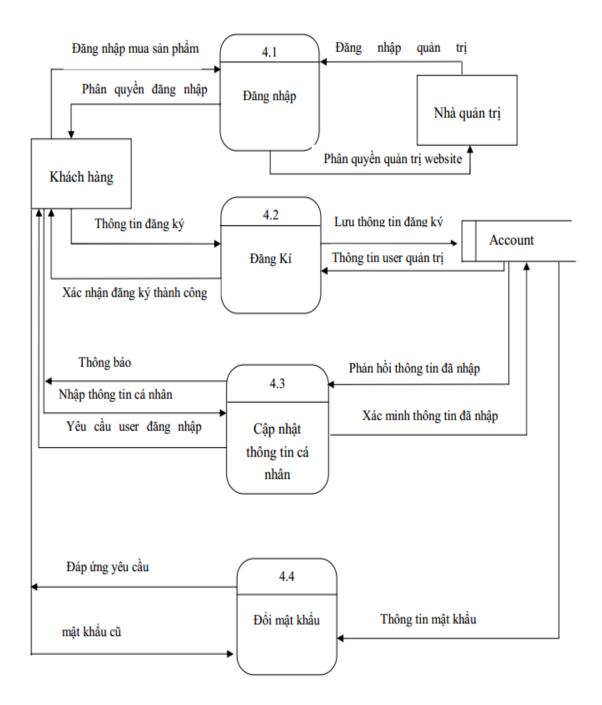
Hình $2.5~{
m Mức}~1$ chức năng quản lí bán hàng.

Chức Năng Báo Cáo / Thống Kê:



Hình 2.6 Mức 1 chức năng báo cáo thống kê.

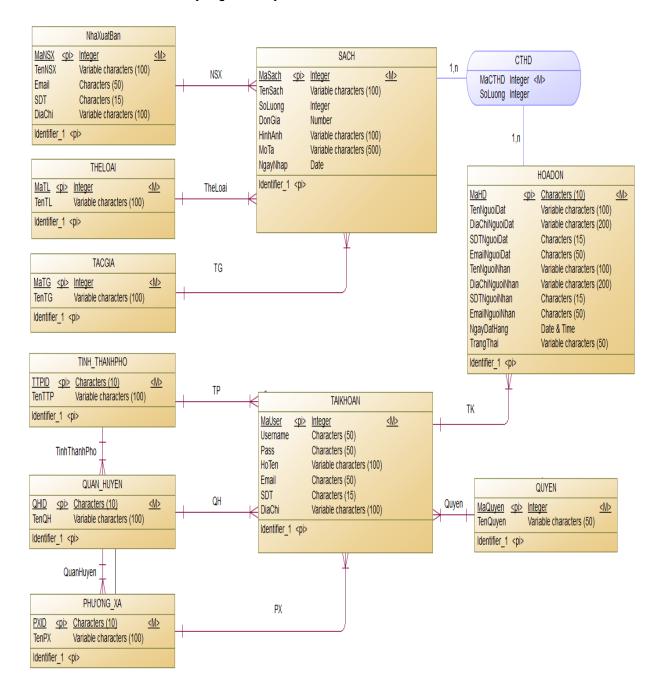
Chức Năng Quản Lý Người Dùng :



Hình 2.7 Mức 1 chức năng quản lý người dùng

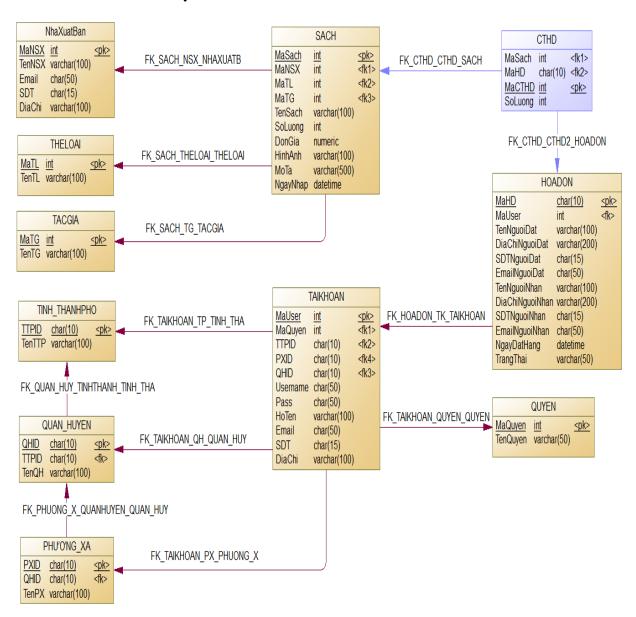
CHƯƠNG III THIẾT KẾ HỆ THỐNG

- 3. Thiết kế dữ liệu
 - 3.1. Thiết kế dữ liệu trên phần mềm Power Designer
 - ❖ Mô hình dữ liệu quan niệm CDM



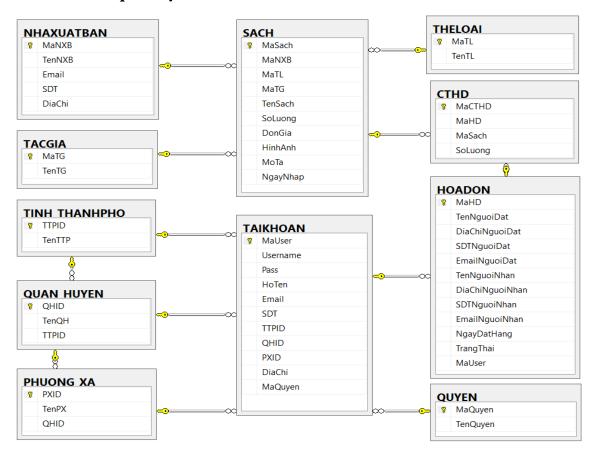
Hình 3.1 Mô hình dữ liệu quan niệm CDM

❖ Mô hình dữ liệu DPM



Hình 3.2 Mô hình dữ liệu DPM

3.2. Mô hình quan hệ ER



Hình 3.3 Mô hình quan hệ ER

3.3. Mô hình tổ chức dữ liệu (logic)

NHAXUATBAN (MaNXB, TenNXB, Email, SDT, DiaChi)

THELOAI (MaTL, TenTL)

TACGIA (MaTG, TenTG)

SACH (<u>MaSach</u>, MaNXB, MaTL, MaTG, TenSach, SoLuong, DonGia, HinhAnh, MoTa, NgayNhap)

CTHD (MaCTHD, MaHD, MaSach, SoLuong)

HOADON (MaHD, TenNguoiDat, DiaChiNguoiDat, SDTNguoiDat,

EmailNguoiDat, TenNguoiNhan, DiaChiNguoiNhan, SDTNguoiNhan,

EmailNguoiNhan, NgayDatHang, TrangThai, MaUser)

TAIKHOAN (<u>MaUser</u>, Username, Pass, SDT, **TTPID**, **QHID**, **PXID**, DiaChi, **MaQuyen**)

QUYEN (MaQuyen, TenQuyen)

TINH_THANHPHO (TTPID, TenTTP)

QUAN_HUYEN (QHID, TenQH, TTPID)

PHUONG_XA (**PXID**, TenPX, **QHID**)

3.4. Mô hình vật lý dữ liệu (Sql Server)

Table: SA	Table: SACH							
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả				
MaSach	Int	X		Mã sách				
MaTL	Int			Mã thể loại				
MaNXB	Int			Mã nhà xuất bản				
MaTG	Int		THELOAI,	Mã tác giả				
TenSach	Nvarchar(50)		NHAXUATBAN	Tên sách				
SoLuong	Int		TACGIA	Số lượng				
DonGia	Bigint		- CTHOADON -	Đơn giá				
HinhAnh	Nvarchar(100)			Hình ảnh				
МоТа	Nvarchar(500)			Mô tả				
NgayNhap	Datetime			Ngày nhập				

Table: NHAXUATBAN						
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả		
MaNXB	Int	X		Mã nhà xuất bản		
TenNXB	Nvarchar(50)			Tên nhà xuất bản		
Email	Varchar(50)		SACH	Email		
SDT	Varchar(15)			Số điện thoại		
DiaChi	Nvarchar(100)			Địa chỉ		

Table: THELOAI						
Tên trườngKiểu dữ liệuKhóa chínhBảng có tham chiếuMô tả						
MaTL	Int	X	SACH	Mã thể loại		
TenTL	Nvarchar(50)			Tên thể loại		

Table: HOADON						
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả		
MaHD	varchar(10)	X		Mã hóa đơn		
TenNguoiDat	Nvarchar(50)			Tên người đặt		
DiaChiNguoiDat	Nvarchar(100)			Địa chỉ người đặt		
SDTNguoiDat	varchar(15)			SĐT người đặt		
EmailNguoiDat	varchar(50)		CTHOADON	Email Người đặt		
TenNguoiNhan	Nvarchar(50)		TAIKHOAN	Tên người nhận		
DiaChiNguoiNhan	Nvarchar(100)			Địa chỉ người nhận		
SDTNguoiNhan	varchar(15)			SĐT người nhận		
EmailNguoiNhan	varchar(50)			Email người nhận		
NgayDatHang	Datetime			Ngày đặt hàng		
MaUser	Int			Mã user		

Table: CTHoaDon						
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả		
MaCTHD	Int	X		Mã chi tiết hóa đơn		
MaHD	varchar(10)		SACH	Mã hóa đơn		
MaSach	Int		HOADON	Mã hàng		
SoLuong	Int			Số lượng		

Table: TAIKHOAN						
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả		
MaUser	Int	X		Mã người dùng		
Username	varchar(50)			Tài khoản		
Pass	varchar(50)			Mật khẩu		
HoTen	Nvarchar(100)			Họ tên		
DiaChi	Nvarchar(100)		QUYEN	Địa chỉ		
SDT	varchar(15)		TINH_THANHPHO	Số điện thoại		
TTPID	Varchar(10)		QUAN_HUYEN	Tỉnh / Thành Phố		
QHID	Varchar(10)		PHUONG_XA	Quận / Huyện		
PXID	Varchar(10)			Phường / Xã		
Email	varchar(50)			Email		
MaQuyen	Int			Mã quyền		

Table: QUYEN					
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả	
MaQuyen	Int	X	TAIKHOAN	Mã quyền	
TenQuyen	Nvarchar(50)			Tên quyền	

Table: TINH	_THANHPHO			
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả
TTPID	Varchar(10)	X	TAIKHOAN	Mã Tỉnh Thành Phố
TenTTP	Nvarchar(50)			Tên Tỉnh Thành Phố

Table: QUA	N_HUYEN			
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả
QHID	Varchar(10)	X		Mã Quận Huyện
TenQH	Nvarchar(50)		TAIKHOAN	Tên Quận Huyện
TTPID	Varchar(10)		TINH_THANHPHO	Mã Tỉnh Thành Phố

Table: PHUC	ONG_XA			
Tên trường	Kiểu dữ liệu	Khóa chính	Bảng có tham chiếu	Mô tả
PXID	Int	X		Mã Phường Xã
TenPX	Nvarchar(50)		TAIKHOAN	Tên Phường Xã
QHID	Varchar(10)		QUAN_HUYEN	Mã Quận Huyện

4. Thiết kế giao diện

4.1. Giao diện chính

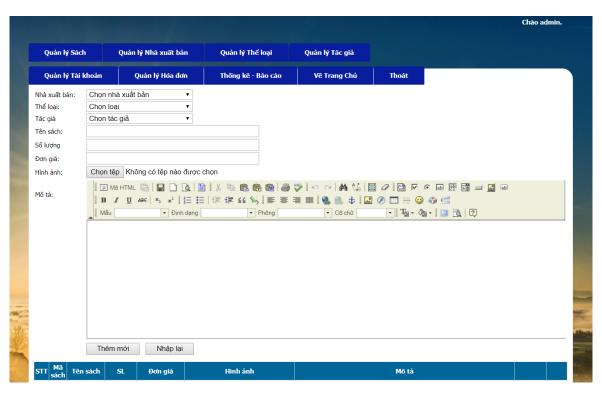
- Tại đây khách hàng có thể Đăng nhập, Đăng ký tài khoản.
- Khách hàng có thể xem sản phẩm ngay trên trang chủ hoặc vào từng danh mục.Khách hàng cũng có thể tìm kiếm sản phẩm muốn mua trên thanh tìm kiếm.
- Khách hàng có thể xem chi tiết sản phẩm bằng cách click chuột vào từng sản phẩm.





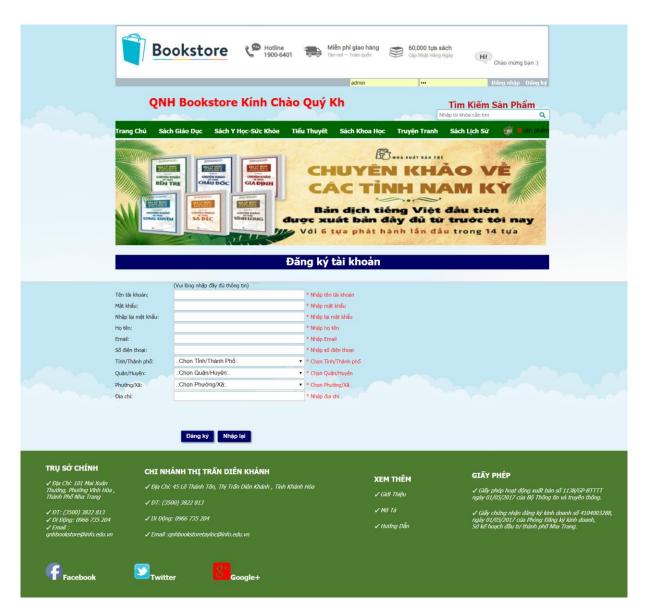
4.2. Các chức năng

- Giao diện Thêm hàng: giao diện riêng cho người quản lý có các chức năng như:
- + Thêm sách mới.
- + Cập nhật thông tin, số lượng, đơn giá của sản phẩm.
- + Xóa sản phẩm.
- + Thêm sửa xóa nhà xuất bản.
- + Thêm sửa xóa thể loại.
- + Thêm sửa xóa tác giả.



4.3. Giao diện đăng ký tài khoản

- Tại đây khách hàng có thể đăng ký tài khoản cho mình bằng cách điền đầy thủ thông tin cá nhân vào form và nhấn nút Đăng ký.



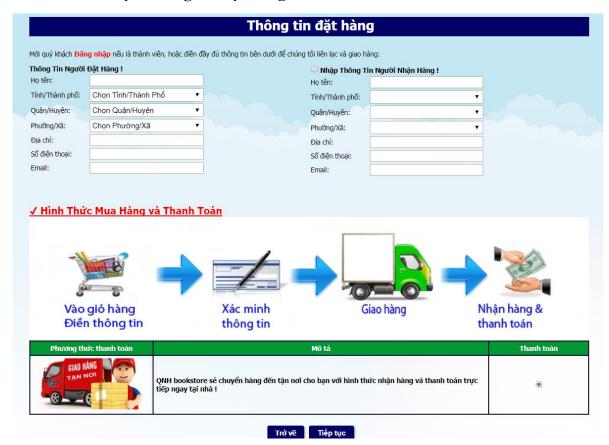
4.4. Giao diện Giỏ hàng

Thông tin giỏ hàng						
Sản phẩm	Hình ảnh	Số lượng	Đơn giá	Thành tiên		
GIÁO DỤC TRÍ TƯỜNG TƯỢNG CHO TRÈ - CON MUỐN CÓ SAO	CCCO.	2	45,000	90,000	Xóa	
GIÁO DỤC TRÍ TƯỞNG TƯƠNG CHO TRĖ - CHƠI TRỐN TÌM	PARTIE S	1 😂	45,000	45,000	Xóa	
GIÁO DUC TRÍ TƯỞNG TƯƠNG CHO TRÈ - CÁI HỐ TO BÍ MẬT	FO TO	1 😂	45,000	45,000	Xóa	
	Tổng tiên: 180,0	000 đ				
	SIÁO DỤC TRÍ TƯỞNG TƯỢNG CHO TRĖ - CON MUỐN CÓ SAO SIÁO DỤC TRÍ TƯỞNG TƯỢNG CHO TRÈ - CHƠI TRỐN TÌM	SIÁO DUC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRĖ - CON MUỐN CÓ SAO SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CHOI TRỐN TÌM SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CÁI HỖ TO BÍ MẬT Tổng tiền: 180,0	SIÁO DUC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CON MUỐN CÓ SAO 2 3 SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CHƠI TRỐN TÌM SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CÁI HỐ TO BÍ MẬT 1 3 Tổng tiên: 180,000 đ	SIÁO DUC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CON MUỐN CÓ SAO 2 2 45,000 SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CHOI TRỐN TÌM 45,000 GIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CÁI HỐ TO BÍ MẬT 1 2 45,000 Tổng tiền: 180,000 đ	SIÁO DUC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CON MUỐN CÓ SAO 2 3 45,000 90,000 SIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỢNG CHO TRÈ - CHƠI TRỐN TÌM 45,000 45,000 GIÁO DỤC TRÍ TƯỚNG TƯỚNG CHO TRÈ - CÁI HỐ TO BÍ MẬT 1 3 45,000 45,000 Tổng tiền: 180,000 đ	

Ở giao diện giỏ hàng, khách hàng có thể mua thêm hàng bằng cách nhấn nút Mua thêm, hoặc xóa hàng đi nếu không muốn mua nữa.

- Khách hàng cũng có thể cập nhật số lượng muốn mua trong giao diện này. Nếu nó vượt quá số lượng còn trong kho thì sẽ có thông báo hiện lên cho khách hàng biết.

4.5. Giao diện Thông tin đặt hàng:



- Tại đây khách hàng phải nhập đầy đủ thông tin để thuận tiện cho việc giao hàng cũng như thanh toán.
- Nếu người nhận là người khác thì mới cần điền thông tin vào form "Người nhận là người khác".
- Xác nhận đơn đặt hàng: thông tin đơn hàng sẽ được gửi về email sau khi bấm nút Xác nhận.



4.6. Giao diện cập nhật thông tin cá nhân và đổi mật khẩu:



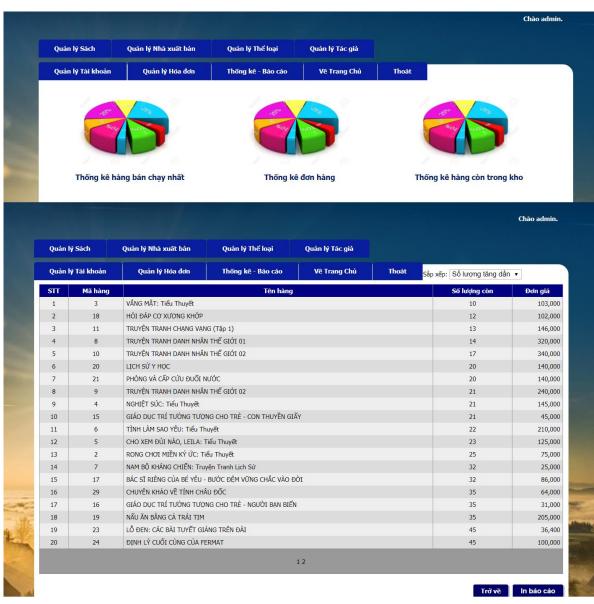
4.7. Quản lý tài khoản



4.8. Quản lý hóa đơn



4.9. Thống kê – báo cáo



KÉT LUẬN

Xây dựng Website bán hàng qua mạng không phải là một vấn đề mấy xa lạ hiện nay. Nhưng nó mang tính thực tế cao nhất là trong giai đoạn hiện nay – khi Việt Nam đang tiến hành các chính sách công nghiệp hóa, hiện đại hóa đất nước, đẩy mạnh Công nghệ thông tin, đưa tin học hóa vào cuộc sống, việc thiết lập website riêng và quản lý chúng cho các công ty nói chung là nhu cầu thiết yếu.

Như đã nói trên, "Website bán sách online" chỉ là tiêu biểu của một trong số rất nhiều cách thức xây dựng và quản lý website để nó hoạt động thực sự hiệu quả, khai thác được lượng khách hàng tiềm năng trên xa lộ thông tin internet. Ngoài ra, do sự hạn hẹp cả về thời gian và trình độ nên website mà em xây dựng được trong đồ án này chỉ mới đáp ứng được những yêu cầu cơ bản, nếu đưa vào thực tế sử dụng thì chắc chắn phải cần thêm nhiều chức năng hơn nữa theo các định hướng mà nhóm em sẽ nêu ở phần sau. Tuy nhiên, Website của em đã hoàn thành khá đầy đủ các yêu cầu đặt ra, bao gồm:

Giao diện: thiết kế trên Photoshop và sử dụng kỹ thuật tạo hình ảnh bằng javascript cho trang chủ, tăng tính thẩm mỹ và tạo tính sống động, thu hút người xem viếng thăm trang web. Về cơ bản đã đáp ứng cho khách hàng trong việc đặt mua các sản phẩm qua mạng.

• Đối với khách hàng:

- Website đã xây dựng được chức năng đăng ký, đăng nhập giúp cho khách hàng có thể đăng ký tài khoản mới và đăng nhập vào hệ thống để mua hàng và xem được thông tin chi tiết các đơn hàng mua của mình, và cập nhật giỏ hàng của mình. Đã xây dựng được chức năng tìm kiếm sản phẩm giúp người dùng hàng tìm kiếm nhanh chóng sản phẩm. Và với chức năng phân theo danh mục sản phẩm giúp khách hàng có thể tìm kiếm nhanh chóng các sản phẩm theo danh mục sản phẩm và thông tin top các sản phẩm mới nhất để khách hàng có nhiều chon lưa hơn khi mua hàng.
- Website đã đáp ứng được cho khách hàng chức năng giỏ hàng để khách hàng tiến hành chọn mua và lưu tạm thời vào giỏ hàng trước khi thanh toán.
- Website có chức năng liên hệ giúp cho khách hàng gửi các thông tin các thắc mắc và khiếu nại của mình về hệ thống. Và ngoài ra có trang tin tức hiển thị thông tin về tình hình các sản phẩm mới về và thông tin công ty các chính sách và các xu hướng kinh doanh thời trang hiện nay...giúp khách hàng nắm bắt được các thông tin thay đổi trên website.

- Mặc dù, website chưa có khả năng thanh toán trực tuyến nhưng có thể xácnhận thông tin đơn hàng của khách hàng mua, cũng như cho phép khách hàng xem lại thông tin đơn hàng của mình trước khi quyết định chấp nhận mua đơn hàng

• Đối với nhà quản trị:

- Website đã có chức năng phân quyền chỉ có nhà quản trị mới được vào hệ thống và có thể cập nhật sản phẩm, thêm sản phẩm mới, xóa sản phẩm, sửa sản phẩm, xem tất cả đơn hàng khách hàng mua, và quản trị danh mục sản phẩm.
- Tuy nhiên do chưa có nhiều kinh nghiệm nên website vấn còn nhiều thiếu sót.

• Hướng phát triển:

- Để tăng thêm sức thu hút cho website hơn nữa tương lai em sẽ bổ sung và hoàn thiện thêm giao diện người dùng để tạo thêm sự sống động và tươi trẻ hơn nữa.
- Thiết kế và lập trình thêm một số chức năng khác phục vụ, thu hút khách hàng đến với website. Chẳng hạn như xây dựng thêm trang giải trí giúp khách hàng có những phút thư giản khi tham gia vào mua hàng tại website.
- Bổ sung các chức năng quản lý website.
- Khi Việt Nam đã chính thức đưa hình thức thanh toán trực tuyến thông qua hệ thống chứng thực hợp pháp và bảo mật cao, chúng ta nên kết hợp giải pháp thanh toán này cho khách hàng đặt mua sản phẩm trên mạng; có như vậy, thì quá trình thương mại điện tử thực sự mới có thể thực hiện trên website này.
- Tăng cường chế độ bảo mật cho website.
- Bảo mật Server: sử dụng các chế độ bảo mật trên server mà website được lưu trữ.
- Bảo mật source code của website: có thể dùng các kỹ thuật mã hóa toàn bộ source code của website để chống đánh cắp và bảo mật thông tin.