# Data Structure & Algorithm

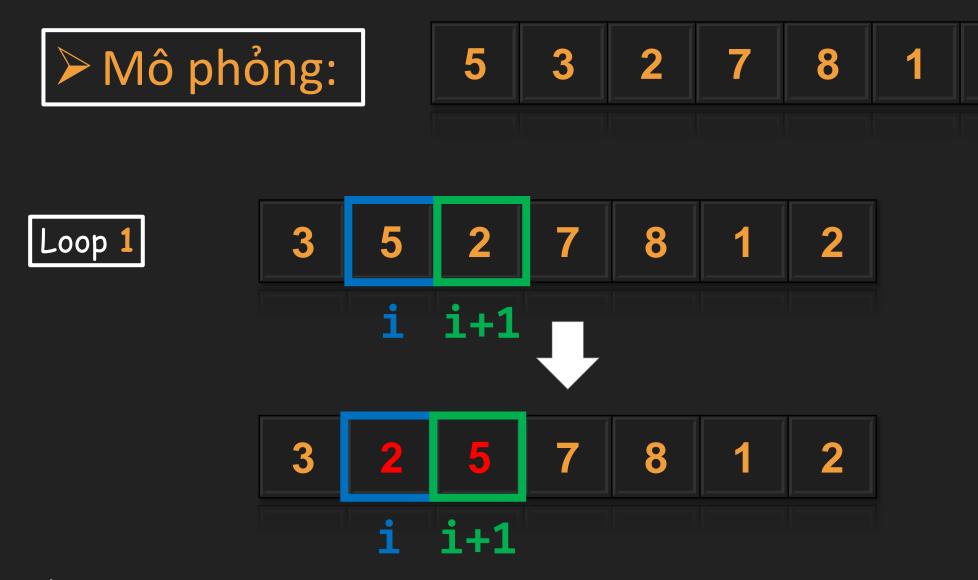
# Algorithm

Sorting

# ➤ Nguyên lý:

- ✓ Chạy từ đầu đến cuối mảng.
- ✓ Nếu phần tử đứng trước mà lớn hơn phần tử đứng sau thì <u>đổi chỗ</u>.
- ✓ Sau mỗi vòng lặp thì phần tử lớn nhất sẽ trôi xuống dưới.

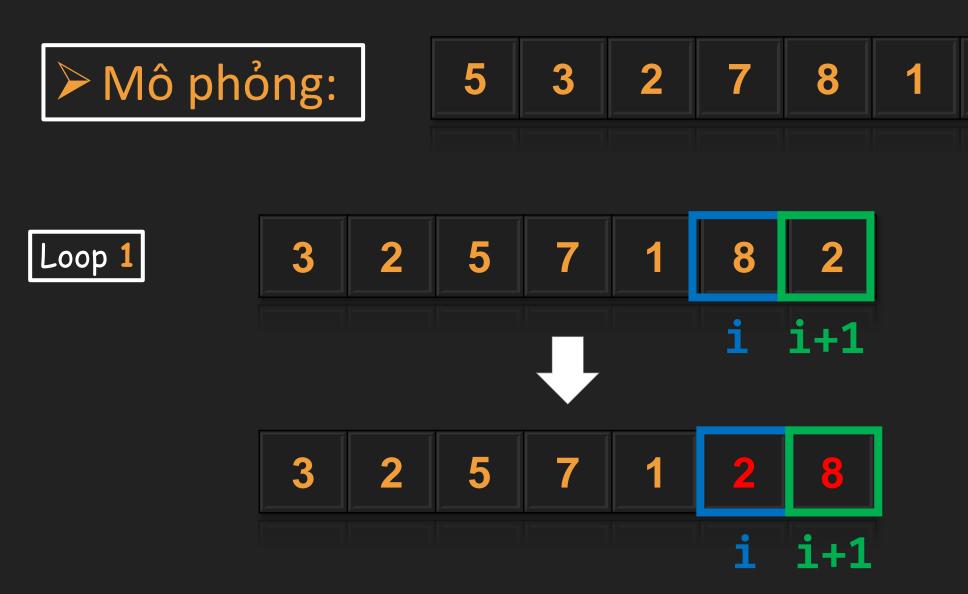








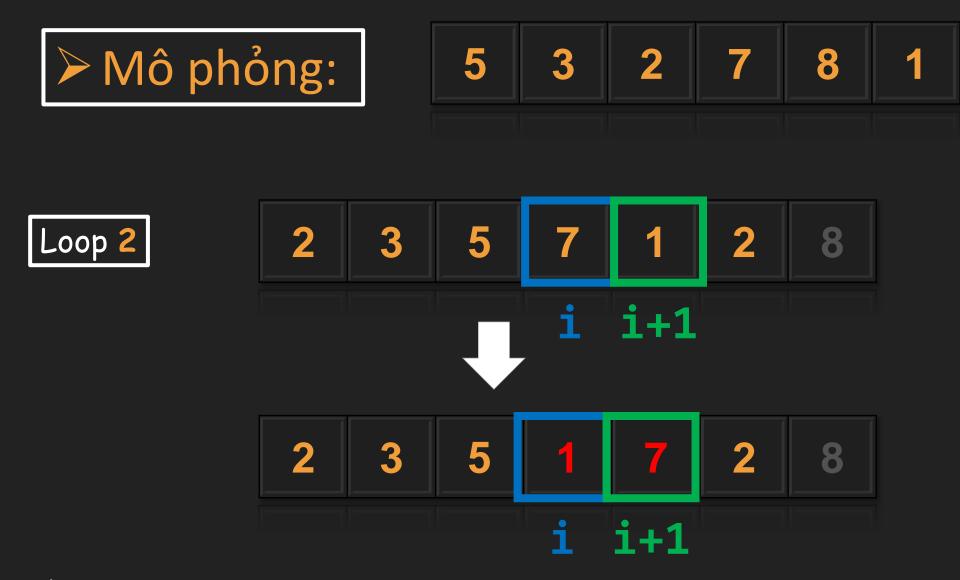












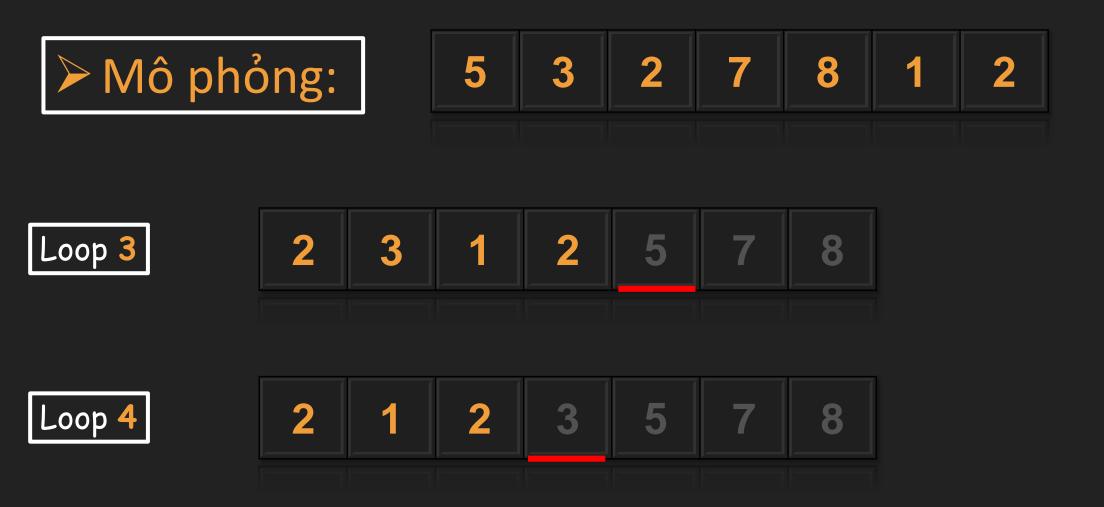


















✓ Dừng lại khi dãy đã được sắp xếp xong.

# Nguyên lý:

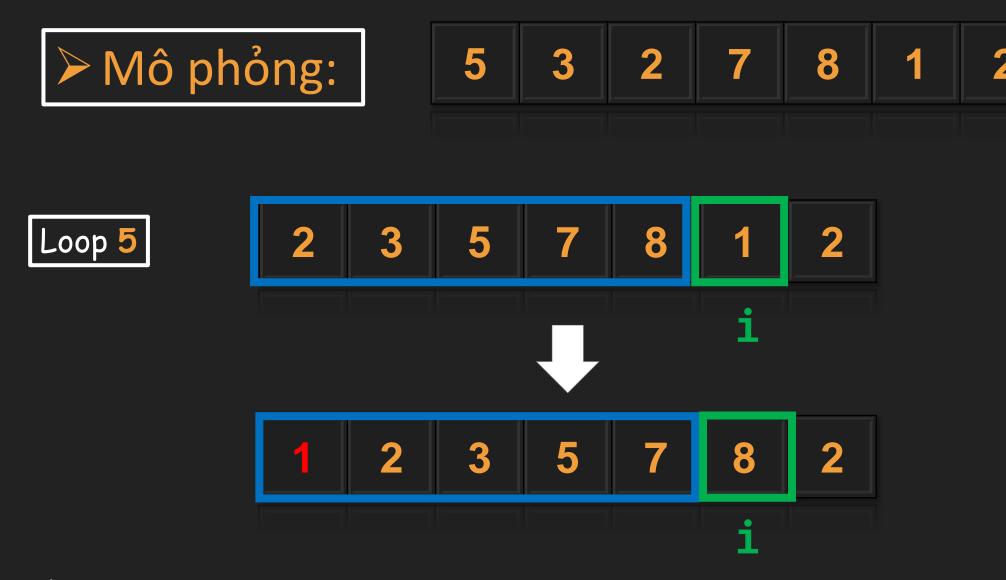
- ✓ Chạy từ đầu đến cuối mảng.
- √ Tại vòng lặp i, coi như dãy từ [0, i-1] đã được sắp xếp, chèn phần tử a[i] vào vị trí thích hợp.
- ✓ Sau vòng lặp thứ i thì dãy [0, i] đã được sắp xếp.

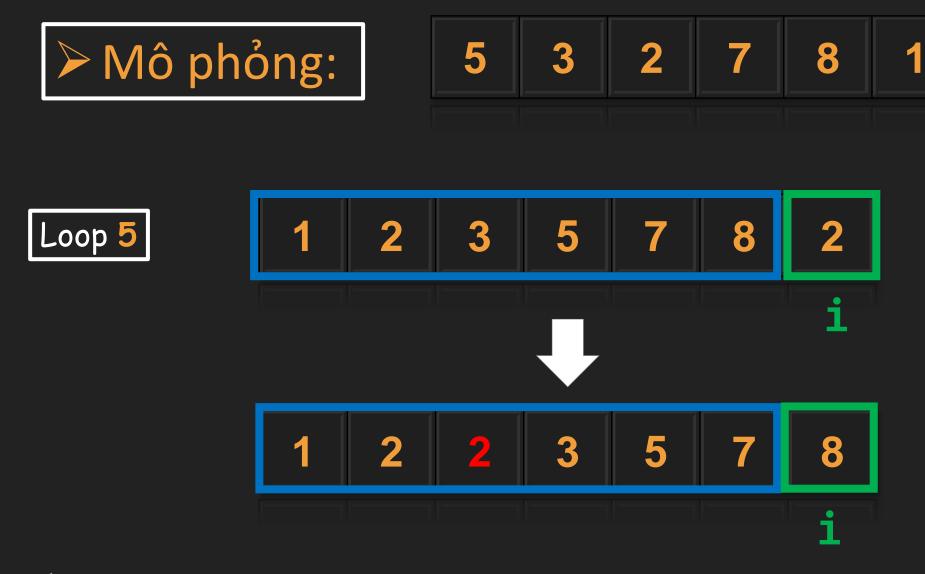








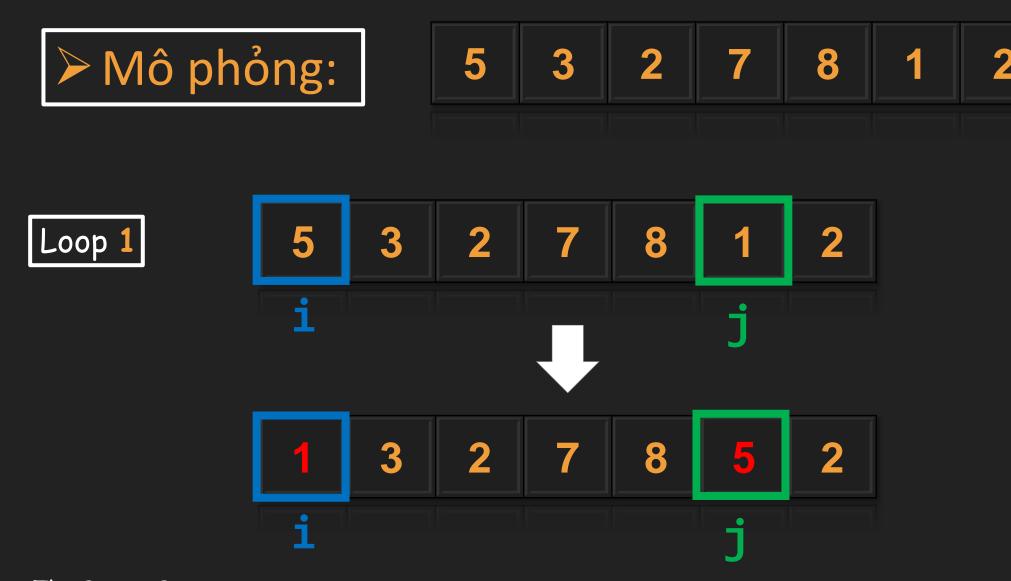




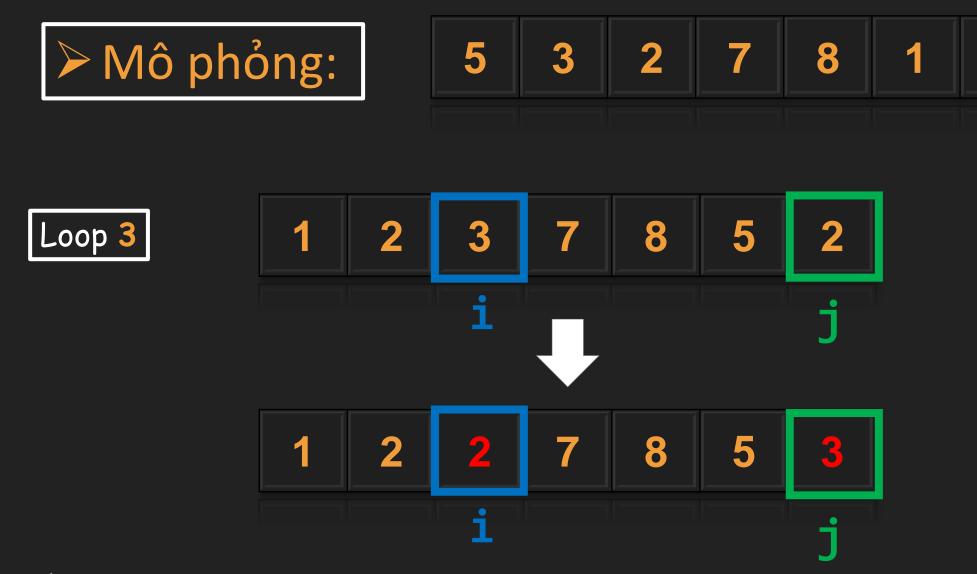


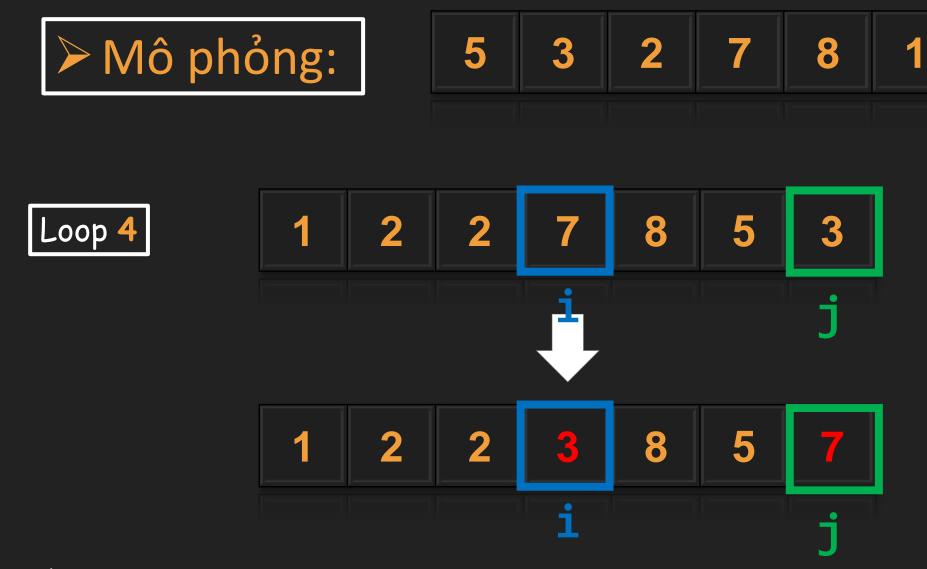
# Nguyên lý:

- ✓ Chạy từ đầu đến cuối mảng.
- ✓ Tại vòng lặp thứ i, tìm phần tử nhỏ nhất trong khoảng [i+1,n-1], nếu nhỏ hơn a[i] thì đổi chỗ cho a[i].
- ✓ Sau vòng lặp thứ i, thì dãy [0, i] đã được sắp xếp.

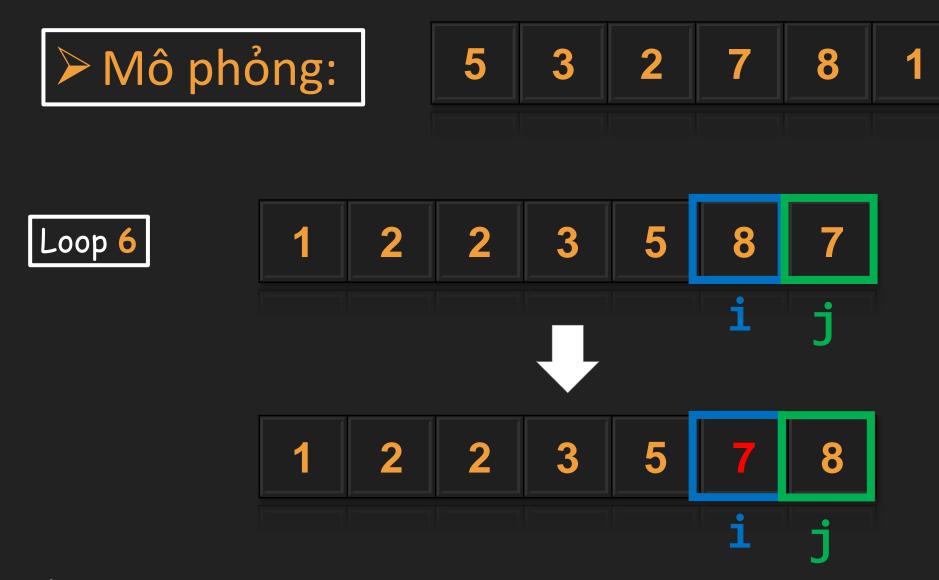














#### 4. Bài tập

**√414.** Third Maximum Number

**✓ 1051.** Height Checker

**√1636.** Sort Array by Increasing Frequency

# 3. Chuẩn bị buổi sau:

'- Kim Tùng: Dãy số Fibonacy là gì? Tính số Fibonacy bằng mảng (ko đệ quy) và bằng đệ quy

- Hữu Tín: Cách tính giai thừa (n!) và tính tổng (a[]) = đệ quy

# Data Structure & Algorithm

