**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**TRƯỜNG KHMT**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài:**

**XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ TRUNG TÂM**

**DẠY HỌC CỜ VUA TÍCH HỢP AI HỖ TRỢ**

**HỌC VIÊN**

**(USER STORY DOCUMENT)**

**GVHD:** Th.S Trần Huệ Chi

**Thành Viên**

Nguyễn Hoàng Anh - 27211221512

Cù Thị Ngọc Anh - 27201200079

Nguyễn Văn Đại - 27211244010

Nguyễn Gia Khang - 27211221506

Nguyễn Bá Phát - 27211201137

**Đà Nẵng, Tháng 03 năm 2025**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | |
| **Dự án viết tắt** | **KING-CHESS** | | | |
| **Tên dự án** | Xây dựng hệ thống quản lý trung tâm dạy học cờ vua tích hợp AI hỗ trợ học viên | | | |
| **Thời gian bắt đầu** | 01/03/2025 | **Ngày kết thúc** | 20/05/2025 | |
| **Lead Institution** | Khoa Công Nghệ Thông Tin, Trường Đại Học Duy Tân | | | |
| **Giáo viên hướng dẫn** | ThS. Trần Huệ Chi  Email:  [tranhuechidt@gmail.com](mailto:%20tranhuechidt@gmail.com)  Phone: 0983751077 | | | |
| **Chủ sở hữu dự án & Chi tiết liên hệ** | Nguyễn Văn Đại  Email: [dai293720@gmail.com](mailto:dai293720@gmail.com)  Phone: 0798350734 | | | |
| **Đối tác** | Duy Tan University | | | |
| **Quản lý dự án & Scrum Master** | Nguyễn Văn Đại | [dai293720@gmail.com](mailto:dai293720@gmail.com) | | 0798350734 |
| **Thành viên nhóm** | Nguyễn Hoàng Anh | [hoanganhtt11@gmail.com](mailto:nguyenhnhatquang@gmail.com) | | 0823031503 |
| Cù Thị Ngọc Anh | cuthingocanh3006@gmail.com | | 0981039623 |
| Nguyễn Gia Khang | Kangyenzt203@gmail.com | | 0971080103 |
| Nguyễn Bá Phát | [nbp10122003@gmail.com](mailto:nbp10122003@gmail.com) | | 0934439281 |

`

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN TÀI LIỆU** | | | |
| **Tiêu đề tài liệu** | User Story | | |
| **Tác giả** | Nguyễn Gia Khang | | |
| **Chức năng** | Thành viên | | |
| **Ngày** | 08/03/2025 | **Tên tệp:** | 03.User Story\_Nhom50.docx |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Khoa CNTT | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LỊCH SỬ BẢN SỬA** | | | |
| **Version** | **Person** | **Date** | **Description** |
| 1.0 | Nguyễn Gia Khang | 08/03/2025 | Tạo tài liệu |
| 1.1 | Nguyễn Gia Khang | 15/03/2025 | Chỉnh sửa |
| 1.2 | Nguyễn Gia Khang | 28/03/2025 | Chỉnh sửa |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**  Cần có các chữ ký sau để phê duyệt tài liệu này | | | |
| **Người hướng dẫn** | | Trần Huệ Chi | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| **Chủ sở hữu** | | Nguyễn Văn Đại | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| **Scrum Master** | | Nguyễn Văn Đại | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| **Thành viên** | | Nguyễn Hoàng Anh | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| Cù Thị Ngọc Anh | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| Nguyễn Gia Khang | **Signature:** |  |
| **Date:** | …./…./2025 |
| Nguyễn Bá Phát | **Signature:** |  |
| **Date:** | 0…./…./2025 |

**MỤC LỤC**

**[I - GIỚI THIỆU 5](#_Toc327)**

[1.1 Mục đích 5](#_Toc29136)

[1.2 Giá trị kinh doanh 6](#_Toc6769)

**[II - CÁC USE STORY 6](#_Toc5323)**

[2.1 US01 - Đăng nhập 6](#_Toc24635)

[2.2 US02 - Đăng ký 7](#_Toc18663)

[2.3 US03 - Đăng xuất 8](#_Toc32412)

[2.4 US04 - Quên mật khẩu 8](#_Toc23615)

[2.5 US05 – Tìm kiếm khóa học 9](#_Toc7494)

[2.6 US06 - Quản lý thông tin cá nhân 9](#_Toc2511)

[2.7 US07 – Quản lý khóa học 10](#_Toc15626)

[2.8 US08 – Xem lịch học 10](#_Toc25033)

[2.9 US09 – Xem lịch dạy 11](#_Toc32109)

[2.10 US10 – Quản lý giỏ hàng 12](#_Toc32075)

[2.11 US11 – Quản lý thanh toán 13](#_Toc29693)

[2.12 US12 – Quản lý tài khoản 13](#_Toc8436)

[2.13 US13 – Quản lý lớp học 14](#_Toc19228)

[2.14. US14 – Quản lý bài thi 15](#_Toc19690)

I - GIỚI THIỆU

* 1. Mục đích

Xây dựng một ứng dụng chạy trên nền tảng Web, cho phép trung tâm quản lý toàn bộ hoạt động giảng dạy cờ vua, bao gồm quản lý khóa học, lớp học, giảng viên, học viên, lịch học, điểm danh, và kết quả học tập. Ứng dụng tích hợp công nghệ trí tuệ nhân tạo (AI) nhằm hỗ trợ học viên trong quá trình luyện tập và nâng cao kỹ năng chơi cờ như gợi ý nước đi, phân tích ván cờ, hoặc đưa ra bài tập phù hợp với trình độ. Hệ thống cũng cho phép học viên đăng ký khóa học, xem lịch học, nhận phản hồi từ giảng viên, và tương tác thông qua các công cụ học tập trực tuyến.

Hệ thống bao gồm các chức năng:

* Khách vãng lai
* Đăng kí tài khoản
* Tìm kiếm khóa học
* Xem thông tin khóa học
* Xem đánh giá
* Học viên
* Đăng nhập
* Đăng xuất
* Quên mật khẩu
* Quản lý thông tin cá nhân
* Xem lịch học
* Đánh giá khóa học
* Thanh toán
* Giỏ hàng
* Tìm kiếm khóa học
* Nhận thông báo
* Xem kết quả cuối khóa
* Làm bài thi
* AI tư vấn
* Giảng viên
* Đăng nhập
* Đăng xuất
* Quản lý trang cá nhân
* Xem lịch dạy
* Điểm danh
* Nhận xét trong quá trình và đánh giá cuối khóa
* Xem đánh giá khóa học
* Admin
* Đăng nhập
* Đăng xuất
* Quản lý thanh toán
* Quản lý khóa học
* Quản lý tài khoản
* Quản lý lớp học
* Quản lý bài thi
* Báo cáo thống kê
* Quản lý trang cá nhân
* Quản lý đánh giá
* Quản lý lịch
  1. Giá trị kinh doanh

Ban đầu hệ thống sẽ được triển khai thử nghiệm với các chức năng cơ bản như quản lý lớp học, học viên và giảng viên. Sau đó sẽ được nâng cấp và áp dụng trong thực tế. Hệ thống giúp người quản lý dễ dàng theo dõi số lượng học viên, doanh thu theo ngày hoặc tháng, cũng như thống kê hiệu quả hoạt động của trung tâm một cách trực quan và chính xác.

# **II - CÁC USE STORY**

1. 1. US01 - Đăng nhập

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***người dùng***, Tôi có thể ***đăng nhập,*** để sử dụng các chức năng của hệ thống. | |
| Đăng nhập | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Học viên, giảng viên, admin | **Date:** 15/03/2025 |
| **Story:** Người dùng muốn đăng nhập vào hệ thống | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng truy cập vào website. * Sau đó, chọn mục “Đăng nhập”. * Hệ thống sẽ hiển thị trang đăng nhập. * Khi đăng nhập phải nhập tên đăng nhập và mật khẩu. * Nếu đăng nhập thành công   + Nếu thông tin đăng nhập đúng sẽ chuyển sang trang chủ  + Ngược lại thông báo “Tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác”.  **Ràng buộc:**   * Account tồn tại trong cơ sở dữ liệu |

* 1. US02 - Đăng ký

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***khách vãng lai,*** Tôi có thể ***đăng ký*** *tài khoản để trở thành thành viên của hệ thống* | |
| **Đăng ký** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Khách vãng lai | **Date:** 15/03/2025 |
| **Story:** Người dùng có thể đăng ký tài khoản để trở thành thành viên mới | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng truy cập vào mục “Đăng ký”. * Người dùng nhập đày đủ thông tin vào form đăng ký (Email, Password, Confirm Passowrd) * Hệ thống kiểm tra sự tồn tại của tài khoản và xác thực qua Email:   + Nếu thành công. Người dùng phải vào Email để xác thực, ngược lại, thông báo “đăng ký không thành công”  **Ràng buộc**  None |

* 1. **US03 - Đăng xuất**

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***người dùng***, Tôi có thể ***đăng xuất*** khỏi hệ thống | |
| **Đăng ký** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Học viên, Giảng viên, Admin | **Date:** 15/03/2025 |
| **Story:** Người dùng có thể đăng xuất tài khoản | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng đăng nhập vào website. * Sau đó, chọn mục “Đăng xuất”. * Hệ thống xác nhận yêu cầu đăng xuất. * Hệ thống chuyển hướng người dùng đến trang đăng nhập   **Ràng buộc**  None |

* 1. **US04 - Quên mật khẩu**

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***người dùng***, Tôi có thể lấy lại tài khoản khi quên mật khẩu | |
| **Đăng ký** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Học viên, Giảng viên, Admin | **Date:** 15/03/2025 |
| **Story:** Người dùng có thể lấy lại mật khẩu đã mất | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng truy cập vào website. * Sau đó người dùng ấn vào nút “Quên mật khẩu”. * Hệ thống sẽ chuyển đến trang lấy lại mật khẩu. * Người dùng nhập email đã đăng ký của tài khoản. * Sau đó người dùng bấm vào nút “Lấy mật khẩu”. * Hệ thống sẽ gửi một email đến địa chỉ email người dùng vừa điền để lấy lại mật khẩu. * Người dùng kiểm tra email và xác thực otp. * Sau nhập đúng otp, người dùng sẽ tạo mật khẩu mới. * Nhập mật khẩu mới và bấm nút “Hoàn tất”   **Ràng buộc**  None |

* 1. **US05 – Tìm kiếm khóa học**

|  |  |
| --- | --- |
| Là **người dùng**, Tôi có thể tìm kiếm khóa học | |
| **Tìm kiếm** | **Dự án**: King-Chess |
| **Tác nhân**: Người dùng | **Date**: 15/03/2025 |
| **Story**:Người dùng muốn tìm kiếm khóa học | **Tiêu chí chấp nhận:**   * Người dùng đăng nhập vào website. * Người dùng nhập từ khóa tìm kiếm vào thanh tìm kiếm * Hệ thống xử lý thông tin và hiển thị danh sách khóa học phù hợp với từ khóa tìm kiếm.   **Ràng buộc**  None |

* 1. **US06 - Quản lý thông tin cá nhân**

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***người dùng***, Tôi có thể **quản lý thông tin cá nhân** | |
| **Đăng ký** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Học viên, Giảng viên, Admin | **Date:** 15/03/2025 |
| **Story:** Người dùng có thể lấy lại mật khẩu đã mất | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng truy cập vào website. * Hệ thống hiển thị giao diện trang chủ. * Người dùng chọn chức năng “Xem thông tin cá nhân”: * Hệ thống hiển thị thông tin cá nhân của người dùng(Tên, email, số điện thoại, các thông tin liên quan…) * Người dùng có thể chỉnh sửa thông tin cá nhân (Tên, email, số điện thoại, các thông tin liên quan…).   **Ràng buộc**   * Người dùng phải đăng nhập thành công |

* 1. **US07 – Quản lý khóa học**

|  |  |
| --- | --- |
| Là **Admin**, Tôi có thể quản lý khóa học | |
| **Quản lý thông tin cá nhân** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:** Admin | **Date:**15/03/2025 |
| **Story**: Admin có thể quản lý khóa học của trung tâm | **Tiêu chí chấp nhận**   * Admin đăng nhập thành công vào hệ thống * Admin có thể thực hiện:   + Xem, thêm, sửa, xóa đánh giá khóa học  + Hệ thống sẽ thông báo thành công và cập nhật lại danh sách khóa học.  **Ràng buộc**   * Tài khoản đã tồn tại trong hệ thống. * Đã đăng nhập vào hệ thống. |

* 1. **US08 – Xem lịch học**

|  |  |
| --- | --- |
| Là **học viên**, Tôi có thể xem lịch học | |
| **Quản lý giỏ hàng** | **Dự án**: King-Chess |
| **Tác nhân**: Học viên | **Date**: 28/03/2025 |
| **Story**: Học viên có thể xem lịch học của mình | **Tiêu chí chấp nhận**   * Học viên truy cập vào website. * Tiếp theo truy cập vào “Lịch học” * Tại đây ngươi dùng có thể xem lịch học   **Ràng buộc**   * Account phải tồn tại trong cơ sở dữ liệu |

* 1. **US09 – Xem lịch dạy**

|  |  |
| --- | --- |
| Là **giảng viên,** Tôi có thể *xem lịch dạy* | |
| **Bình luận sản phẩm** | **Dự án: King-Chess** |
| **Tác nhân:** Giảng viên | **Date:** 28/03/2025 |
| **Story:** Giảng viên xem lịch dạy của mình để đi dạy | **Tiêu chí chấp nhận**   * Giảng viên truy cập vào website. * Tiếp theo truy cập vào “Lịch dạy” * Tại đây giảng viên có thể xem lịch dạy   **Ràng buộc**   * Account phải tồn tại trong cơ sở dữ liệu |

**2.10 US10 – Quản lý giỏ hàng**

|  |  |
| --- | --- |
| Là ***học viên***, Tôi có thể ***truy cập vào trang giỏ hàng*** | |
| **Xem thông tin sản phẩm** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:**  Học viên | **Date:** 28/03/2025 |
| **Story:** Học viên truy cập vào giỏ hàng của mình để mua khóa học | **Tiêu chí chấp nhận**   * Học viên đăng nhập thành công vào website. * Học viên bấm chọn vào mục Giỏ hàng. * Hệ thống hiển thị danh sách các khóa học hiện có trong giỏ hàng. * Học viên có thể thực hiện các thao tác:   + Xem khóa học trong giỏ hàng: Tại trang trang giỏ hàng, học viên có thể xem các khóa học đã thêm vào giỏ hàng.  + Thêm khóa học vào giỏ hàng: Tại trang chi tiết khóa học, học viên chọn "Thêm vào giỏ hàng". Sau đó, hệ thống cập nhật giỏ hàng.  + Sửa khóa học trong giỏ hàng: Tại trang giỏ hàng , học viên sửa các khóa học. Sau đó, hệ thống cập nhật giỏ hàng.  + Xóa khóa học khỏi giỏ hàng: Học viên chọn "Xóa khóa học" trong giỏ hàng. Hệ thống cập nhật giỏ hàng và loại bỏ khóa học đã chọn.   * Hệ thống cập nhật lại giỏ hàng và hiển thị trạng thái mới sau mỗi thao tác.   **Ràng buộc**   * Account tồn tại trong cơ sở dữ liệu |

**2.11 US11 – Quản lý thanh toán**

|  |  |
| --- | --- |
| Là Admin, Tôi có thể quản lý thanh toán | |
| **Đăng xuất** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:**  Admin | **Date:** 28/03/2025 |
| **Story:** Admin quản lý thanh toán của các khóa học | **Tiêu chí chấp nhận**  - Admin đăng nhập thành công vào hệ thống.  - Admin có thể thực hiện: xem chi tiết hoá đơn.  **Ràng buộc**   * Tài khoản đã tồn tại trong hệ thống. * Đã đăng nhập vào hệ thống |

**2.12 US12 – Quản lý tài khoản**

|  |  |
| --- | --- |
| Là Admin, Tôi có thể quản lý tài khoản | |
| **Quản lý khách hàng** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:**  Admin | **Date:** 28/03/2025 |
| **Story:** Admin quản lý tài khoản ngưởi dùng | **Tiêu chí chấp nhận**  - Admin đăng nhập thành công vào hệ thống.  - Admin có thể thực hiện:  + Xem, thêm, xóa, sửa tài khoản của người dùng.  + Hệ thống sẽ thông báo thành công và cập nhật lại tài khoản người dùng.  **Ràng buộc**   * Tài khoản tồn tại trong hệ thống và được phân quyền admin. * Đã đăng nhập vào hệ thống |

**2.13 US13 – Quản lý lớp học**

|  |  |
| --- | --- |
| Là Admin, Tôi có thể quản lý lớp học | |
| **Quản lý**  **sản phẩm** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:**  Admin | **Date:** 28/03/2025 |
| **Story:** Người quản lí muốn quản lý sản phẩm trên web | **Tiêu chí chấp nhận**  - Admin đăng nhập thành công vào hệ thống .  - Admin có thể thực hiện:  + Xem, thêm, sửa, xóa lớp học  + Hệ thống sẽ thông báo thành công và cập nhật lại danh sách lớp học  **Ràng buộc**   * Tài khoản tồn tại trong hệ thống và được phân quyền admin. * Đã đăng nhập vào hệ thống. |

**2.14. US14 – Quản lý bài thi**

|  |  |
| --- | --- |
| Là Admin, Tôi có thể quản lí bài thi | |
| **Quản lý**  **đánh giá** | **Dự án:** King-Chess |
| **Tác nhân:**  Admin | **Date:** 03/04/2025 |
| **Story:** Admin quản lý bài thi | **Tiêu chí chấp nhận**  - Admin đăng nhập thành công vào hệ thống  - Admin có thể thực hiện:  + Xem, thêm, sửa, xóa bài thi  - Hệ thống sẽ thông báo thành công và cập nhật lại danh sách bài thi.  **Ràng buộc**   * Tài khoản tồn tại trong hệ thống và được phân quyền admin. * Đã đăng nhập vào hệ thống |