

## PHIẾU ĐÁNH GIÁ HỌC SINH THAM GIA HỌC THỬ MÔN LẬP TRÌNH

Tên học sinh: Anh Kiệt Lớp:

Số điện thoại phụ huynh: Giáo viên phụ trách:

## I. ĐÁNH GIÁ

| Мџс       | Đánh giá tổng quan |     |               | Đánh giá cụ thể  |
|-----------|--------------------|-----|---------------|--|
|           | Rất tốt            | Tốt | Cần cải thiện |  |
| Thái độ   |                    | х   |               | Con có thái độ học tập tốt, tập trung làm<br>bài cô giao. Tuy nhiên trong lúc học con<br>còn rụt rè. Con cần cố gắng mạnh dạn<br>hơn nữa.  |
| Kiến thức | х                  |     |               | Con tiếp thu tốt các khái niệm lập trình và có thể sử dụng các câu lệnh điều khiển, vòng lặp và điều kiện hợp lý nếu được hướng dẫn để tạo ra chương trình nếu được hướng dẫn. Tuy nhiên con cần học |
| Kỹ năng   | х                  |     |               | Con có kỹ năng thiết kế nhân vật, phông<br>nền và sử dụng hiệu ứng một cách sáng<br>tạo, giúp sản phẩm lập trình trở nên sinh<br>động và hấp dẫn.  |

## II. ĐỊNH HƯỚNG GIÁO VIÊN

Con thể hiện tinh thần học tập tích cực, luôn chủ động tìm hiểu kiến thức mới và áp dụng vào bài học một cách sáng tạo. Con có sự tập trung cao, tiếp thu nhanh và biết cách vận dụng hiệu quả những gì đã học. Con có thái độ học tập nghiêm túc, luôn sẵn sàng lắng nghe và thực hành theo hướng dẫn. Con không ngại thử nghiệm các ý tưởng mới và có sự sáng tạo trong từng sản phẩm lập trình của mình. Con cần cố gắng phát huy và trau dồi hơn nữa. Cô chúc con thành công.

Đề xuất Khóa học: Khóa học cơ bản Scratch

Nếu có bất kỳ vấn đề gì liên quan đến học tập, quý phụ huynh vui lòng liên hệ qua SĐT **0838.525.600.** B Academy xin trân trọng cảm ơn!