**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**TRƯỜNG KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài:**

**XÂY DỰNG WEBSITE GỌI MÓN**

**THANH TOÁN THÔNG MINH QUA QR CODE VÀ AI, KẾT NỐI KHÁCH HÀNG VỚI QUẦY ĂN**

**TẠI CHỢ ĐÊM**

**(CONFIGURATION MANAGEMENT DOCUMENT)**

GVHD: Ths. Huỳnh Đức Việt

Thành viên:

Trần Thanh Hiếu 27217137618

Dương Thị Bích Hợp 27201222247

Nguyễn Trọng Quý 27211248362

Nguyễn Võ Anh Quyền 27211224516

Mã Đức Minh 27211241849

*Đà Nẵng, 2025*

**THÔNG TIN DỰ ÁN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dự án viết tắt** | SCAN2DINE | | |
| **Tên dự án** | Xây dựng hệ thống website gọi món và thanh toán thông minh qua QR code và AI, kết nối khách hàng với quầy ăn tại chợ đêm | | |
| **Ngày bắt đầu** | 21/03/2025 | **Ngày kết thúc** | 14/05/2025 |
| **Nơi thực hiện** | Khoa Công nghệ thông tin – Đại học Duy Tân | | |
| **Giảng viên hướng dẫn** | ThS. Huỳnh Đức Việt  Email: huynhducviet@duytan.edu.vn  Phone: 0988490290 | | |
| **Chủ sở hữu** | ThS. Huỳnh Đức Việt  Email: huynhducviet@duytan.edu.vn  Phone: 0988490290 | | |
| **Quản lý dự án** | Trần Thanh Hiếu | anhray473@gmail.com | 0979496807 |
| **Thành viên trong nhóm** | Dương Thị Bích Hợp | duongthibichhop1@gmail.com | 0862508252 |
| Nguyễn Trọng Quý | nguyentrongquy3002@gmail.com | 0977405003 |
| Nguyễn Võ Anh Quyền | anhquyengl2018@gmail.com | 0382295508 |
| Mã Đức Minh | minhma338@gmail.com | 0347098399 |

**THÔNG TIN TÀI LIỆU**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên dự án** | Xây dựng website gọi món thanh toán thông minh qua qr code và AI, kết nối khách hàng với quầy ăn tại chợ đêm |
| **Tiêu đề tài liệu** | Configuration Management Document |
| **Người thực hiện** | Trần Thanh Hiếu |

**LỊCH SỬ CHỈNH SỬA TÀI LIỆU**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Người chỉnh sửa** | **Ngày** | **Ghi chú** |
| 1.0 | Trần Thanh Hiếu | 12/05/2025 | Tạo tài liệu |

**PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Người hướng dẫn** | Huỳnh Đức Việt | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| **Chủ sở hữu** | Huỳnh Đức Việt | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| **Quản lý dự án** | Trần Thanh Hiếu | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| **Thành viên** | Dương Thị Bích Hợp | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| Nguyễn Trọng Quý | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| Nguyễn Võ Anh Quyền | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |
| Mã Đức Minh | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | …./…./2025 |

**MỤC LỤC**

[**1.** **GIỚI THIỆU** 5](#_Toc198302118)

[**1.1.** **Mục đích** 5](#_Toc198302119)

[**1.2.** **Phạm vi** 5](#_Toc198302120)

[**2.** **QUẢN LÝ CẤU HÌNH VÀ QUY ƯỚC ĐẶT TÊN** 5](#_Toc198302121)

[**2.1.** **Tài liệu quản lý** 5](#_Toc198302122)

[**2.2.** **Tài liệu sản phẩm** 6](#_Toc198302123)

[**2.3.** **Trình bày** 8](#_Toc198302124)

1. **GIỚI THIỆU**
   1. **Mục đích**

* Tài liệu này được xây dựng nhằm mô tả và quản lý toàn bộ các thành phần cấu hình có liên quan đến hệ thống **“Xây dựng website gọi món thanh toán thông minh qua qr code và AI, kết nối khách hàng với quầy ăn tại chợ đêm.”** Tài liệu đóng vai trò là cơ sở để kiểm soát phiên bản, theo dõi thay đổi và đảm bảo tính nhất quán trong quá trình phát triển, kiểm thử và triển khai hệ thống.
  1. **Phạm vi**
* Tài liệu này được cung cấp cho người quản lý dự án, cố vấn khách hàng, và cố vấn dự án.

1. **QUẢN LÝ CẤU HÌNH VÀ QUY ƯỚC ĐẶT TÊN**
   1. **Tài liệu quản lý**

*Bảng 2.1: Tài liệu quản lý*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên và mô tả** | **Mã và đặt tên** | **In** |
| 1 | **Proposal:** là một tài liệu đề xuất trình bày ý tưởng, mục tiêu, lý do, và kế hoạch thực hiện sơ bộ của dự án. Proposal giúp đánh giá tính khả thi và mức độ phù hợp của đề tài trước khi thực hiện chính thức. | 1.ProjectProposal.docx | **✓** |
| 2 | **Project Planning:** là một tài liệu mô tả chi tiết cách thức một dự án sẽ được thực hiện, giám sát và kiểm soát. Nó bao gồm mục tiêu, phạm vi, tiến độ, nguồn lực, phương pháp thực hiện và các mốc thời gian quan trọng nhằm đảm bảo dự án hoàn thành đúng kế hoạch. | 2.ProjectPlan.docx | **✓** |
| 4 | **Sprint Backlog:** là danh sách các công việc, tính năng, yêu cầu cần thực hiện trong một Sprint (một chu kỳ phát triển ngắn, thường kéo dài từ 1 đến 4 tuần). Sprint Backlog được tạo ra trong Sprint Planning và được nhóm phát triển sử dụng để thực hiện công việc trong suốt chu kỳ Sprint đó. | 11.ProjectSprintBacklog.xlsx | **✓** |
| 5 | **Meeting report:** là tài liệu ghi lại nội dung, diễn biến và kết quả của một cuộc họp. Tài liệu này nhằm đảm bảo mọi thành viên nắm rõ những gì đã được thảo luận, quyết định và hành động cần thực hiện sau cuộc họp. | 12.ProjectMeeting.docx | **✓** |
| 6 | **Configuration Management:** là tài liệu mô tả và quản lý toàn bộ các thành phần cấu hình có liên quan đến hệ thống. | 13.ProjectConfigurationManagement.docx | **✓** |

* 1. **Tài liệu sản phẩm**

*Bảng 2.2: Tài liệu sản phẩm*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên và mô tả** | **Mã và đặt tên** | **In** |
| 1 | **User Story:** là một mô tả ngắn gọn, đơn giản về yêu cầu hoặc tính năng của hệ thống được viết từ góc nhìn của người dùng cuối. Mục tiêu của user story là nêu rõ ai cần gì và vì sao họ cần nó. | 3.ProjectUserStory.docx | **✓** |
| 2 | **Product Backlog:** là danh sách ưu tiên các tính năng, yêu cầu, cải tiến và sửa lỗi cần thực hiện cho một sản phẩm. Danh sách này do Product Owner quản lý và thường xuyên được cập nhật, sắp xếp theo mức độ ưu tiên và giá trị mang lại cho người dùng. | 4.ProjectProductBacklog.docx | **✓** |
| 3 | **User Interface Design:** là tài liệu mô tả các yếu tố thiết kế, cách tổ chức các thành phần giao diện và hướng dẫn chi tiết về cách người dùng tương tác với hệ thống hoặc ứng dụng. Tài liệu này rất quan trọng trong việc hướng dẫn nhóm phát triển phần mềm về cách triển khai giao diện cũng như đảm bảo tính nhất quán và dễ sử dụng trong suốt quá trình phát triển. | 7.ProjectUserInterfaceDesign.docx |  |
| 4 | **Database Design:** là tài liệu mô tả cách thức tổ chức và cấu trúc cơ sở dữ liệu cho hệ thống phần mềm. Tài liệu này giúp các nhà phát triển hiểu cách dữ liệu sẽ được lưu trữ, truy xuất và liên kết với nhau trong hệ thống, đảm bảo tính toàn vẹn và hiệu suất của cơ sở dữ liệu. | 6.ProjectDatabaseDesign.docx | **✓** |
| 5 | **Test:** Bao gồm test plan và test case. là một tập hợp các tài liệu giúp xác định và ghi lại các kế hoạch, phương pháp, chiến lược và các trường hợp kiểm thử của phần mềm để đảm bảo rằng phần mềm đáp ứng yêu cầu và chất lượng.  Tài liệu test còn chứa các trường hợp kiểm thử chi tiết giúp thực hiện kiểm thử các chức năng của phần mềm. | 8.ProjectTestPlan.docx  9.1.ProjectTestSprint1.xlsx  9.2.ProjectTestSprint2.xlsx  9.3.ProjectTestSprint3.xlsx | **✓** |
| 6 | **Code:** Đây là code trong Visual Studio Code |  |  |
| 7 | **Hướng dẫn sử dụng:** Hướng dẫn cho người sử dụng |  |  |

* 1. **Trình bày**

*Bảng 2.5: Trình bày*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên và mô tả tài liệu của** | **Mã và đặt tên** | **In** |
| 1 | **Silde Trình bày:** được sử dụng để trình bày báo cáo dự án |  |  |