**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**XÂY DỰNG WEBSITE LUYỆN THI TOEIC TRỰC TUYẾN VỚI TRỢ LÝ AI, HỖ TRỢ HỌC TẬP SỬ DỤNG   
SPRING BOOT + VUEJS.**

**🙡⚪🙣**

**PROJECT PLAN**

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:**

**Th.S Nguyễn Quang Ánh**

**NHÓM SINH VIÊN THỰC HIỆN:**

1. Nguyễn Long Vũ - 27211201628
2. Lê Thị Ánh Ngọc - 27202146351
3. Hồ Thị Thu Thảo - 27201245414
4. Trần Anh Tuấn - 27211201926
5. Nguyễn Tấn Tín - 27211248775

***Đà Nẵng, 03/ 2025***

**THÔNG TIN DỰ ÁN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dự án viết tắt** | Study Zone | | | |
| **Tên dự án** | Xây dựng website luyện thi toeic trực tuyến với trợ lý AI hỗ trợ học tập sử dụng spring boot + vuejs. | | | |
| **Ngày bắt đầu** | 17/03/2025 | | **Ngày kết thúc** | 23/05/2025 |
| **Nơi thực hiện** | Khoa Công nghệ thông tin – Đại học Duy Tân | | | |
| **Giảng viên hướng dẫn** | ThS. Nguyễn Quang Ánh  Email: nguyenquanganh[@](mailto:nhatnm2010@gmail.com)dtu.edu.vn  Phone: 0983 954 954 | | | |
| **Chủ sở hữu** | Nguyễn Long Vũ  Email: nguyenlongvu22122003[@gmail.com](mailto:manhnguyen2002.it@gmail.com)  Tel: 0935687827 | | | |
| **Quản lý**  **dự án** | Hồ Thị Thu Thảo | hothithuthao20022003[@gmail.com](mailto:trannhuthanh221202@gmail.com) | | 0708217582 |
| **Thành viên trong đội** | Nguyễn Long Vũ | nguyenlongvu22122003[@gmail.com](mailto:manhnguyen2002.it@gmail.com) | | 0935687827 |
| Lê Thị Ánh Ngọc | [lephuocloc2002.vn@gmail.com](mailto:lephuocloc2002.vn@gmail.com) | | 0394446103 |
| Trần Anh Tuấn | tuantran040103[@gmail.com](mailto:Huynhdngochoang@gmail.com) | | 0334259767 |
| Nguyễn Tấn Tín | nguyentantin06062003[@gmail.com](mailto:phuong119844@gmail.com) | | 0382722767 |

**THÔNG TIN TÀI LIỆU**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên dự án** | Xây dựng website luyện thi toeic trực tuyến với trợ lý AI hỗ trợ học tập sử dụng spring boot + vuejs. |
| **Tiêu đề tài liệu** | Plan Document |
| **Người thực hiện** | Hồ Thị Thu Thảo |

**LỊCH SỬ CHỈNH SỬA TÀI LIỆU**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Người chỉnh sửa** | **Ngày** | **Ghi chú** |
| 1.0 | Hồ Thị Thu Thảo | 26/03/2025 | Bản nháp |
| 1.1 | Hồ Thị Thu Thảo | 27/03/2025 | Bản chính thức |

**PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Người hướng dẫn** | Nguyễn Quang Ánh | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| **Chủ sở hữu** | Nguyễn Long Vũ | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| **Quản lý dự án** | Hồ Thị Thu Thảo | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| **Thành viên** | Lê Thị Ánh Ngọc | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| Nguyễn Long Vũ | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| Trần Anh Tuấn | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |
| Nguyễn Tấn Tín | **Chữ ký** |  |
| **Ngày** | 27/03/2025 |

**MỤC LỤC**

[1. GIỚI THIỆU 5](#_63hx44fk3ld7)

[1.1. Mục đích 5](#_lbauvmum65tb)

[1.2. Tổng quan dự án 5](#_wjr4s81v2lry)

[1.3. Mục tiêu của dự án 5](#_h5wibst5upfg)

[1.4. Phạm vi 5](#_cniaj8ylykz7)

[1.5. Giả định và ràng buộc 6](#_iiq58h4koz0f)

[1.6. Các bên liên quan 7](#_x7anuas66fxs)

[1.7. Mô hình 7](#_iqlugkmz21ms)

[2. TỔ CHỨC NHÓM 7](#_qnp6z3y51c20)

[2.1. Thông tin nhóm scrum 7](#_2dtqkmgycrt0)

[2.2. Vai trò trách nhiệm 8](#_rbasslmy0bq3)

[2.3. Cách thức liên lạc 9](#_deajtt4rr8ns)

[2.4. Báo cáo 9](#_sjwahq5687c1)

[3. PHẠM VI QUẢN LÝ 10](#_3izw86vmksby)

[3.1. Phạm vi 10](#_hdpklvw9djsf)

[4. LỊCH/QUẢN LÝ THỜI GIAN 12](#_58v61q1bmk7n)

[4.1. Các cột mốc 12](#_mvkyaqjtj8uh)

[4.2. Lịch trình dự án 12](#_s5yshdtqgol3)

[5. CHI PHÍ QUẢN LÝ/NGÂN SÁCH 21](#_ovqw4ixo0w6a)

[5.1. Đơn giá 21](#_c7hy87n83qr3)

[5.2. Chi phí chi tiết 21](#_85zshi5rhzmq)

[5.3. Chi phí khác 21](#_7gph6lbilhh2)

[5.4. Tổng chi phí 21](#_rlmr53cvjp5m)

[5.4.1. Chi phí/giờ 21](#_o5zjwa5vdffq)

[5.4.2. Tổng dự toán 22](#_bcmys0uk7k6z)

[6. QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN 22](#_9wxrzywlk4ln)

[7. RỦI RO DỰ ÁN 25](#_loj6hgk9vu9s)

[8. QUY TRÌNH ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG 28](#_6uk801v2oyd5)

[8.1. Mục tiêu chất lượng 28](#_ni2euwhprzqt)

[8.2. Chỉ số 28](#_qh7yqihzpj8c)

[8.3. Kiểm tra 29](#_9038tzqja4fw)

[8.4. Báo cáo sự cố và](#_kobmkkvlarog) khắc phục 29

[9. QUẢN LÝ CẤU HÌNH 30](#_7j91r36ml2dx)

[10. CÔNG NGHỆ VÀ CÁC RÀNG BUỘC 31](#_tj2ljoe1q7ub)

[10.1. Kỹ thuật phát triển hệ thống 31](#_3ycf081zzr8n)

[10.2. Môi trường 31](#_r0nqz66v79zs)

[10.3. Các ràng buộc khác 31](#_uritl9imdbak)

[11. TÀI LIỆU THAM KHẢO 31](#_2t4nmtdft3ys)

# GIỚI THIỆU

## Mục đích

* Tài liệu này cung cấp các thông tin mục tiêu của dự án, phân công công việc, các cột mốc quan trọng, các nguồn nhân lực cần thiết, thời gian và tiến độ tổng thể và phân bố ngân sách được sử dụng và dựa trên đề xuất tài liệu để xây dựng một ứng dụng quản lý chi phí đúng thời hạn yêu cầu và kế hoạch.

## Tổng quan dự án

* Tham khảo ProjectProposal.docx.

## Mục tiêu của dự án

* Xây dựng hệ thống luyện thi TOEIC trực tuyến với trợ lý AI hỗ trợ học tập, cung cấp các tính năng cơ bản như:
* Đăng nhập, đăng xuất tài khoản, quản lý thông tin cá nhân.
* Đáp ứng nhu cầu ôn luyện TOEIC của người học với hệ thống đề thi phong phú và chính xác, giúp nâng cao hiệu quả học tập.
* Cung cấp công cụ thống kê và báo cáo kết quả giúp người học theo dõi quá trình tiến bộ.
* Rút ngắn thời gian tìm kiếm tài liệu, đề thi và nội dung học tập.
* Hỗ trợ cá nhân hóa lộ trình học tập thông qua tính năng tạo mục tiêu học tập và theo dõi tiến độ.
* Tích hợp trợ lý AI để gợi ý bài học, phân tích điểm yếu và đề xuất phương pháp cải thiện kỹ năng.
* Văn bản, câu hỏi và bài thi được sắp xếp có hệ thống, giúp người dùng dễ dàng tra cứu và ôn tập.
* Đảm bảo trải nghiệm học tập trực tuyến tiện lợi, hiệu quả và thân thiện với người dùng.

## Phạm vi

* Website cung cấp nền tảng luyện thi TOEIC trực tuyến, hỗ trợ người học trong việc rèn luyện kỹ năng nghe, đọc và làm bài thi một cách hiệu quả.
* Người dùng có thể truy cập các bài kiểm tra, tài liệu học tập và nhận phản hồi từ trợ lý AI giúp tối ưu hóa quá trình ôn luyện.
* Website được phát triển trên framework Vue.js và sử dụng Spring Boot cho backend
* Ứng dụng chạy trên nền tảng ứng dụng Web, bao gồm các chức năng:

Đối với khách vãng lai, có thể:

* Đăng ký
* Tìm kiếm.

Đối với Admin

* Quản lý tài khoản
* Quản lý ngân hàng bài thi
* Quản lý bài thi
* Quản lý lịch sử bài thi
* Thống kê và báo cáo
* Phân quyền
* Quản lý lịch học
* Quản lý bình luận
* Quản lý quảng cáo

Đối với Users, có thể:

* Tạo mục tiêu học tập
* Tạo lịch học
* Quản lý thông tin cá nhân
* Đăng nhập
* Đăng xuất
* Kiểm tra đầu vào
* Xem lịch sử bài thi
* Làm bài thi
* Nộp bài
* Bình luận
* Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập ( Tính năng nổi bật )

## Giả định và ràng buộc

- Người dùng phải có máy tính sử dụng hệ điều hành Windows.

- Phải có kết nối Internet.

- Phần mềm phát triển dự án: MySQL, VSCode, Spring Initializr.

- Công cụ quản lý mã nguồn: Github.

- Nguồn lực: 5 người.

- Kinh phí: Hạn chế.

- Thời gian: Dự án hoàn thành sau 2,5 tháng.

- Công nghệ: Html, SCSS, Vue.js, Spring Boot.

## Các bên liên quan

* Mentor
* Scrum Master
* Product Owner
* Team member

## Mô hình

* Trong dự án lần này, chúng tôi sử dụng mô hình Scrum để phát triển phần mềm.

# TỔ CHỨC NHÓM

## Thông tin nhóm scrum

*Bảng 2.1: Thông tin nhóm Scrum*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ tên** | **Số điện thoại** | **Email** | **Chức vụ** |
| Hồ Thị Thu Thảo | 0708217582 | hothithuthao20022003@gmail.com | Scrum Master |
| Nguyễn Long Vũ | 0338891226 | nguyenlongvu22122003@gmail.com | Product Owner |
| Lê Thị Ánh Ngọc | 0394446103 | ngoclee22803@gmail.com | Member |
| Trần Anh Tuấn | 0943608034 | tuantran040103@gmail.com | Member |
| Nguyễn Tấn Tín | 0382722767 | nguyentantin06062003@gmail.com | Member |

## Vai trò trách nhiệm

*Bảng 2.2: Vai trò và trách nhiệm*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vai trò** | **Nhiệm vụ** | **Tên** |
| Mentor | * Hướng dẫn về quy trình. * Nắm tất cả các hoạt động của nhóm. * Hỗ trợ mọi vấn đề liên quan. | ThS. Nguyễn Quang Ánh |
| Scrum Master | * Xác định và phân tích các ứng dụng. * Chỉ định làm việc cho các thành viên trong nhóm. * Kiểm soát và theo dõi các thành viên trong nhóm. * Định hướng cho các thành viên trong nhóm. * Đảm bảo rằng nhiệm vụ được hoàn thành về thời gian, phạm vi, và chi phí. * Bảo vệ đội ngũ làm việc và tránh những rắc rối. * Cung cấp các giải pháp để giải quyết vấn đề. | Hồ Thị Thu Thảo |
| Product Owner | * Giữ kiến trúc và thiết kế chi tiết được cập nhật. * Đảm bảo các trình điều khiển kiến trúc được đáp ứng. * Nắm giữ phần tổng quan của sản phẩm. * Chấp nhận hoặc từ chối kết quả công việc. * Ra quyết định về những thay đổi tính năng và độ ưu tiên mỗi Sprint. | Nguyễn Long Vũ |
| Team Member | * Ước tính thời gian để hoàn thành nhiệm vụ * Phân tích yêu cầu * Thiết kế và từng bước hoàn thiện thiết kế * Code và kiểm thử * Cài đặt và thực hiện các kiểm thử chức năng * Kiểm tra sản phẩm | Tất cả thành viên |

## Cách thức liên lạc

*Bảng 2.3: Cách thức liên lạc*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Người tham dự** | **Chủ đề** | **Tần suất** | **Phương thức** |
| Manager, Mentor và Team Member | Đánh giá tiến độ  dự án | Hàng tuần | Gặp mặt, Mail, Github, Facebook |
| Customer, Manager và Team Leader | Đánh giá mức độ  dự án | Hàng tuần | Họp, Gặp mặt |
| Customer, Manager và Team Leader | Các yêu cầu cho sản phẩm | Khi cần | Email, Facebook |
| Team Member và Team Leader | Đánh giá tiến độ của dự án và lịch họp thường ngày | Hằng ngày | Email, Facebook |

## Báo cáo

*Bảng 2.4: Các báo cáo và Meeting*

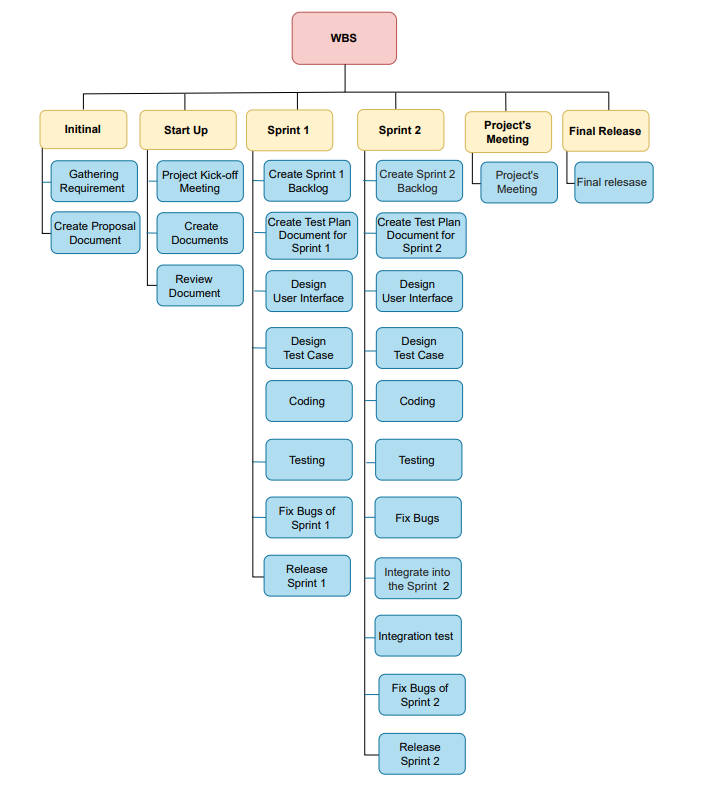
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Loại liên lạc** | **Phương thức công cụ** | **Tần suất** | **Thông tin chi tiết** | **Nhân sự** |
| **Liên lạc trong nhóm** | | | | |
| Daily meeting  “Cuộc họp hằng ngày” | Facebook hoặc Email | 2 ngày | Thông tin về những gì đã làm trong 24h qua, làm việc về kế hoạch cho ngày hôm nay, những khó khăn gặp phải và các giải pháp cần thiết, chỉ cần gặp 20-30 phút | Project team |
| Task planning meeting  “Cuộc họp lập kế hoạch” | Gặp trực tiếp | 7-14 ngày | Tất cả các thành viên trong nhóm cùng nhau để phân tích các yêu cầu, chức năng, làm việc trên Sprint đang làm, quy hoạch và thiết kế cho các Sprint tiếp theo | Project team, Product Owner |
| Task review meeting  “Cuộc họp rà soát công việc” | Gặp trực tiếp | 7-14 ngày | Hoàn thành các tài liệu.  Đối với mỗi giai đoạn, chia sẻ tài liệu, cho biết điểm mạnh và điểm yếu của mỗi người. Thời gian của mỗi thành viên và các giải pháp trong dự án. | Project team, Product Owner |
| **Giao tiếp và báo cáo** | | | | |
| Quản lý tác vụ | Github, Trello | Hằng ngày | Hệ thống theo dõi nhiệm vụ dự trên web. Để quản lý hoặc phân chia nhiệm vụ, hãy báo cáo lỗi/ vấn đề | Project team |

# PHẠM VI QUẢN LÝ

## Phạm vi

* Website cung cấp nền tảng luyện thi TOEIC trực tuyến, hỗ trợ người học trong việc rèn luyện kỹ năng nghe, đọc và làm bài thi một cách hiệu quả.
* Người dùng có thể truy cập các bài kiểm tra, tài liệu học tập và nhận phản hồi từ trợ lý AI giúp tối ưu hóa quá trình ôn luyện.
* Website được phát triển trên framework Vue.js và sử dụng Spring Boot cho backend.

## Sơ đồ cấu trúc công việc Work Breakdown Structure

****

*Hình 3.2: Sơ đồ cấu trúc công việc*

# LỊCH/QUẢN LÝ THỜI GIAN

## Các cột mốc

* Bảng dưới đây liệt kê các sự kiện quan trọng của dự án này, với khung thời gian hoàn thành dự kiến của nhóm.

*Bảng 4.1: Các cột mốc*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên nhiệm vụ** | **Thời gian** | **Bắt đầu** | **Hoàn thành** |
| 1 | Chuẩn bị dự án | 5 ngày | 17/03/2025 | 21/03/2025 |
| 2 | Kế hoạch phát triển | 5 ngày | 22/03/2025 | 26/03/2025 |
| 3 | Triển khai | 50 ngày | 27/03/2025 | 16/05/2025 |
| 4 | Final Meeting | 5 ngày | 17/05/2025 | 21/05/2025 |
| 5 | Kết thúc và chuyển giao | 2 ngày | 22/05/2025 | 23/05/2025 |

**Lịch trình dự án**

* Bảng dưới đây liệt kê các sự kiện quan trọng cho dự án này, với khung thời gian hoàn thành dự kiến của nhóm.

*Bảng 4.2: Lịch làm việc chi tiết*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên nhiệm vụ** | **Ngày bắt đầu** | **Ngày kết thúc** | **Thời gian** | **Người thực hiện** |
| **1** | **Chuẩn bị** | **17/03/2024** | **23/03/2025** | **34** |  |
| 1.1 | Khảo sát yêu cầu | 17/03/2025 | 21/03/2025 | 30 | All team |
| 1.2 | Tạo tài liệu Proposal | 22/03/2025 | 23/03/2025 | 4 | Thảo |
| **2** | **Bắt đầu** | **24/03/2025** | **31/03/2025** | **46** |  |
| 2.1 | Cuộc họp bắt đầu dự án | 24/03/2025 | 24/03/2025 | 20 | All team |
| 2.2 | Tạo tài liệu Project Plan | 25/03/2025 | 25/03/2025 | 4 | Thảo |
| 2.3 | Tạo tài liệu User Story | 26/03/2025 | 26/03/2025 | 4 | All team |
| 2.4 | Tạo tài liệu Product Backlog | 27/03/2025 | 28/03/2025 | 4 | Thảo |
| 2.5 | Tạo tài liệu database | 29/03/2025 | 30/03/2025 | 4 | All team |
| 2.7 | Review tài liệu | 31/03/2025 | 31/03/2025 | 10 | All team |
| **3** | **Development** | **01/04/2025** | **18/05/2025** | **364** |  |
| 3.1 | Sprint 1 | 01/04/2025 | 22/04/2025 | 190 |  |
| 3.1.1 | Họp kế hoạch Sprint 1 | 01/04/2025 | 01/04/2025 | 10 | All team |
| 3.1.2 | Tạo Sprint Backlog 1 | 02/04/2025 | 02/04/2025 | 4 | Ngọc |
| 3.1.3 | Tạo tài liệu kiểm thử cho Sprint 1 | 03/04/2025 | 04/04/2025 | 4 | Tuấn  Tín |
| **3.1.4** | **Thiết kế giao diện** | **05/04/2025** | **07/04/2025** | **22** |  |
|  | Đăng nhập | 05/04/2025 | 05/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng xuất | 05/04/2025 | 05/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng ký | 05/04/2025 | 05/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý tài khoản | 05/04/2025 | 05/04/2025 | 1 | Vũ |
| Làm bài thi | 05/04/2025 | 05/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý ngân hàng bài thi | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Nộp bài | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Tín |
| Kiểm tra đầu vào | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | vũ |
| Bình luận | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý bình luận | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Tín |
| Tìm kiếm | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Thảo |
| Tạo lịch học | 06/04/2025 | 06/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Review of Sprint 1 | 07/04/2025 | 07/04/2025 | 10 | All team |
| **3.1.5** | **Design Test Case for User Interface Sprint 1** | **08/04/2025** | **09/04/2025** | **24** |  |
|  | Đăng nhập | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng xuất | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng ký | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý tài khoản | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Vũ |
| Làm bài thi | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý ngân hàng bài thi | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Nộp bài | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Tín |
| Kiểm tra đầu vào | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Vũ |
| Bình luận | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý bình luận | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 2 | Tín |
| Tìm kiếm | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 2 | Thảo |
| Tạo lịch học | 08/04/2025 | 08/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Review of Sprint 1 | 09/04/2025 | 09/04/2025 | 10 | All Members |
| **3.1.6** | **Coding** | **10/04/2025** | **19/04/2025** | **70** |  |
|  | Code Front – End  Đăng nhập | 10/04/2025 | 10/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Front – End  Đăng xuất | 10/04/2025 | 10/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Front – End Đăng ký | 10/04/2025 | 10/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Front – End  Quản lý tài khoản | 11/04/2025 | 11/04/2025 | 2 | Vũ |
| Code Front – End  Làm bài thi | 11/04/2025 | 11/04/2025 | 4 | Ngọc |
| Code Front – End Quản lý ngân hàng bài thi | 11/04/2025 | 11/04/2025 | 4 | Tuấn |
| Code Front – End  Nộp bài | 12/04/2025 | 12/04/2025 | 4 | Tín |
| Code Front – End  Kiểm tra đầu vào | 12/04/2025 | 12/04/2025 | 2 | Vũ |
| Code Front – End  Bình luận | 13/04/2025 | 13/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Code Front – End  Quản lý bình luận | 13/04/2025 | 13/04/2025 | 2 | Tín |
| Code Front – End  Tìm kiếm | 13/04/2025 | 13/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Front – End Tạo lịch học | 13/04/2025 | 13/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Code Back – End Đăng nhập | 14/04/2025 | 14/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Back – End Đăng xuất | 14/04/2025 | 14/04/2025 | 4 | Thảo |
| Code Back – End  Đăng ký | 14/04/2025 | 14/04/2025 | 4 | Thảo |
| Code Back – End  Quản lý tài khoản | 14/04/2025 | 14/04/2025 | 4 | Vũ |
| Code Back – End  Làm bài thi | 15/04/2025 | 15/04/2025 | 4 | Ngọc |
| Code Back – End  Quản lý ngân hàng bài thi | 16/04/2025 | 16/04/2025 | 2 | Tuấn |
| Code Back – End  Nộp bài | 16/04/2025 | 16/04/2025 | 2 | Tín |
| Code Back – End  Kiểm tra đầu vào | 17/04/2025 | 17/04/2025 | 2 | vũ |
| Code Back – End  Bình luận | 17/04/2025 | 17/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Code Back – End  Quản lý bình luận | 17/04/2025 | 17/04/2025 | 2 | Tín |
| Code Back – End  Tìm kiếm | 17/04/2025 | 17/04/2025 | 2 | Thảo |
| Code Back – End Tạo lịch học | 17/04/2025 | 17/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Integrate Code | 18/04/2025 | 18/04/2025 | 10 | All Team |
| **3.1.7** | **Testing** | **19/04/2025** | **19/04/2025** | **12** |  |
|  | Đăng nhập | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng xuất | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng ký | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý tài khoản | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Vũ |
| Làm bài thi | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý ngân hàng bài thi | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Nộp bài | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Tín |
| Kiểm tra đầu vào | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Vũ |
| Bình luận | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý bình luận | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Tín |
| Tìm kiếm | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Thảo |
| Tạo lịch học | 19/04/2025 | 19/04/2025 | 1 | Tuấn |
| **3.1.8** | **Fix Bugs Sprint 1** | **20/04/2025** | **20/04/2025** | **15** |  |
|  | Đăng nhập | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng xuất | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng ký | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý tài khoản | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Vũ |
| Làm bài thi | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Quản lý ngân hàng bài thi | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Tuấn |
| Nộp bài | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Tín |
| Kiểm tra đầu vào | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 2 | vũ |
| Bình luận | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý bình luận | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Tín |
| Tìm kiếm | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 2 | Thảo |
| Tạo lịch học | 20/04/2025 | 20/04/2025 | 1 | Tuấn |
| **3.1.9** | **Re-testing sprint 1** | 21/04/2025 | 21/04/2025 | **19** |  |
|  | Đăng nhập | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng xuất | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 1 | Thảo |
| Đăng ký | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý tài khoản | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Vũ |
| Làm bài thi | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Quản lý ngân hàng bài thi | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Tuấn |
| Nộp bài | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Tín |
| Kiểm tra đầu vào | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Vũ |
| Bình luận | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Quản lý bình luận | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 2 | Tín |
| Tìm kiếm | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 1 | Thảo |
| Tạo lịch học | 21/04/2025 | 21/04/2025 | 1 | Tuấn |
| **3.1.10** | **Release Sprint 1** | **22/04/2025** | **22/04/2025** | **10** |  |
|  | Sprint 1 Review Meeting | 22/04/2025 | 22/04/2025 | 5 | All team |
| Sprint 1 Retrospective | 22/04/2025 | 22/04/2025 | 5 | All team |
| **3.2** | **Sprint 2** | **23/04/2025** | **18/05/2025** | **174** |  |
| 3.2.1 | Họp kế hoạch Sprint 2 | 23/04/2025 | 23/04/2025 | 10 | All team |
| 3.2.2 | Tạo Sprint Backlog 2 | 24/04/2025 | 24/04/2025 | 4 | Ngọc  Thảo |
| 3.2.3 | Tạo tài liệu kiểm thử cho Sprint 2 | 25/04/2025 | 25/04/2025 | 4 | Tín Tuấn |
| **3.2.4** | **Thiết kế giao diện** | **25/05/2025** | **28/04/2025** | **20** |  |
|  | Quản lý quảng cáo | 25/05/2025 | 25/05/2025 | 1 | Ngọc |
| Tạo mục tiêu học tập | 25/05/2025 | 25/05/2025 | 2 | Vũ |
| Phân Quyền | 25/05/2025 | 25/05/2025 | 1 | Tuấn |
| Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 26/05/2025 | 26/05/2025 | 2 | Vũ |
| Quản lý lịch học | 26/05/2025 | 26/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Thống kê và báo cáo | 27/05/2025 | 26/05/2025 | 1 | Tín |
| Xem lịch sử bài thi | 27/05/2025 | 27/05/2025 | 2 | Thảo |
| Quản lý lịch sử bài thi | 27/05/2025 | 27/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Quản lý bài thi | 27/05/2025 | 27/05/2025 | 2 | Vũ |
| Quản lý thông tin cá nhân | 27/05/2025 | 27/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Review all user interfaces of Sprint 2 | 28/05/2025 | 28/05/2025 | 3 | All teams |
| **3.2.5** | **Design Test Case for Sprint 2** | **29/05/2025** | **31/05/2025** | **23** |  |
|  | Quản lý quảng cáo | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 1 | Ngọc |
| Tạo mục tiêu học tập | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 1 | Vũ |
| Phân Quyền | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 1 | Tuấn |
| Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý lịch học | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Xem lịch sử bài thi | 29/05/2025 | 29/05/2025 | 1 | Tín |
| Thống kê và báo cáo | 30/04/2025 | 30/04/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý lịch sử bài thi | 30/04/2025 | 30/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Quản lý bài thi | 30/04/2025 | 30/04/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý thông tin cá nhân | 30/04/2025 | 30/04/2025 | 2 | Ngọc |
| Review all test case of Sprint 2 | 31/04/2025 | 31/04/2025 | 10 | All team |
| **3.2.6** | **Coding** | **01/05/2024** | **09/05/2025** | **62** |  |
|  | Thiết kế front-end  Quản lý quảng cáo | 01/05/2025 | 01/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Thiết kế front-end  Tạo mục tiêu học tập | 01/05/2025 | 01/05/2025 | 2 | Vũ |
| Thiết kế front-end Phân Quyền | 02/05/2024 | 02/05/2024 | 2 | Tuấn |
| Thiết kế front-end  Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 02/05/2024 | 02/05/2024 | 4 | Vũ |
| Thiết kế front-end  Quản lý lịch học | 03/05/2024 | 03/05/2024 | 4 | Ngọc |
| Thiết kế front-end  Xem lịch sử bài thi | 03/05/2024 | 03/05/2024 | 2 | Tín |
| Thiết kế front-end  Thống kê và báo cáo | 03/05/2024 | 03/05/2024 | 2 | Thảo |
| Thiết kế front-end  Quản lý lịch sử bài thi | 04/05/2024 | 04/05/2024 | 4 | Ngọc |
| Thiết kế front-end Quản lý bài thi | 04/05/2024 | 04/05/2024 | 2 | Vũ |
| Thiết kế front-end Quản lý thông tin cá nhân | 04/05/2024 | 04/05/2024 | 2 | Ngọc |
| Code back-end Quản lý quảng cáo | 05/05/2025 | 05/05/2025 | 4 | Ngọc |
| Code back-end  Tạo mục tiêu học tập | 05/05/2025 | 05/05/2025 | 2 | Vũ |
| Code back-end Phân Quyền | 06/05/2025 | 06/05/2025 | 2 | Tuấn |
| Code back-end Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 06/05/2025 | 06/05/2025 | 2 | Vũ |
| Code back-end Quản lý lịch học | 08/05/2025 | 08/05/2025 | 3 | Ngọc |
| Code back-end Xem lịch sử bài thi | 08/05/2025 | 08/05/2025 | 2 | Tín |
| Code back-end Thống kê và báo cáo | 09/05/2025 | 09/05/2025 | 4 | Thảo |
| Code back-end Quản lý lịch sử bài thi | 09/05/2025 | 09/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Thiết kế front-end Quản lý bài thi | 09/05/2025 | 09/05/2025 | 2 | Vũ |
| Thiết kế front-end Quản lý thông tin cá nhân | 09/05/2025 | 09/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Integrate code | 09/05/2025 | 09/05/2025 | 10 | All team |
| **3.2.7** | **Testing** | **10/05/2025** | **11/05/2025** | **11** |  |
|  | Quản lý quảng cáo | 10/05/2025 | 10/05/2025 | 1 | Ngọc |
| Tạo mục tiêu học tập | 10/05/2025 | 10/05/2025 | 1 | Vũ |
| Phân Quyền | 10/05/2025 | 10/05/2025 | 1 | Tuấn |
| Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 10/05/2025 | 10/05/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý lịch học | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 2 | Ngọc |
| Xem lịch sử bài thi | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 1 | Tín |
| Thống kê và báo cáo | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 1 | Thảo |
| Quản lý lịch sử bài thi | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 1 | Ngọc |
| Quản lý bài thi | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý thông tin cá nhân | 11/05/2025 | 11/05/2025 | 1 | Ngọc |
| **3.2.8** | **Fix Bugs Sprint 2** | **12/05/2025** | **13/05/2025** | **14** |  |
|  | Quản lý quảng cáo | 12/05/2025 | 12/05/2025 | 1 | Ngọc, Vũ |
| Tạo mục tiêu học tập | 12/05/2025 | 12/05/2025 | 2 | Thảo, Tín |
| Phân Quyền | 12/05/2025 | 12/05/2025 | 2 | Tuấn, Vũ |
| Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 12/05/2025 | 12/05/2025 | 1 | Tín, Ngọc |
| Quản lý lịch học | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 2 | Vũ, Tuấn |
| Xem lịch sử bài thi | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 1 | Tuấn, Thảo |
| Thống kê và báo cáo | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 2 | Thảo, Ngọc |
| Quản lý lịch sử bài thi | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 1 | Vũ, Ngọc |
| Quản lý bài thi | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý thông tin cá nhân | 13/05/2025 | 13/05/2025 | 1 | Ngọc |
| **3.2.9** | **Re-testing sprint 2** | **14/05/2025** | **15/05/2025** | **16** |  |
|  | Quản lý quảng cáo | 14/05/2025 | 14/05/2025 | 1 | Tuấn |
| Tạo mục tiêu học tập | 14/05/2025 | 14/05/2025 | 2 | Tín |
| Phân Quyền | 14/05/2025 | 14/05/2025 | 2 | Tuấn |
| Sử dụng trợ lý AI để hỗ trợ học tập | 14/05/2025 | 14/05/2025 | 2 | Tín |
| Quản lý lịch học | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 2 | Thảo |
| Xem lịch sử bài thi | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 2 | Tín |
| Thống kê và báo cáo | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 2 | Thảo |
| Quản lý lịch sử bài thi | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 1 | Tuấn |
| Quản lý bài thi | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 1 | Vũ |
| Quản lý thông tin cá nhân | 15/05/2025 | 15/05/2025 | 1 | Ngọc |
| **3.2.10** | **Release Sprint 2** | **16/05/2025** | **18/05/2025** | **10** |  |
|  | Sprint 2 Review Meeting | 16/05/2025 | 16/05/2025 | 5 | All Team |
|  | Sprint 2 Retrospective | 17/05/2025 | 18/05/2025 | 5 | All Team |
| **4** | **Project’s Meeting** | **19/05/2025** | **20/05/2025** | **20** | **All Team** |
| **5** | **Final release** | **21/05/2025** | **23/05/2025** | **45** | **All Team** |
| **The total of working hour(s)** | | | | **509 (HOUR)** | |

# CHI PHÍ QUẢN LÝ/NGÂN SÁCH

## Đơn giá

* Liên quan đến: FinancialManagementPlanDocument.docx

## Chi phí chi tiết

* Liên quan đến: FinancialManagementPlanDocument.docx

## Chi phí khác

* Liên quan đến: FinancialManagementPlanDocument.docx

## Tổng chi phí

* Liên quan đến: FinancialManagementPlanDocument.docx

### Chi phí/giờ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thành viên** | **Chức vụ** | **Lương(VND/giờ)** |
| Hồ Thị Thu Thảo | Scrum Master | 32.000 |
| Nguyễn Long Vũ | Product Owner | 32.000 |
| Lê Thị Ánh Ngọc | Team Member | 32.000 |
| Trần Anh Tuấn | Team Member | 32.000 |
| Nguyễn Tấn Tín | Team Member | 32.000 |

### Tổng dự toán

* Số lượng thành viên: 5 người.
* Số giờ là việc trên ngày: 5 giờ/ngày.
* Chi phí 1 giờ: 32.000VND.
* Chi phí trực tiếp = tổng thời gian làm việc \* chi phí 1 giờ

= 502 \* 32.000 = 16.640.000 VND

* Chi phí gián tiếp: 8% \* chi phí trực tiếp = 1.285.120 VND
* Chi phí khác:
* **Marketing & quảng bá Facebook, Google Ads** : ~1 - 7 triệu/ tháng
* **SEO & content marketing**: Viết bài, tối ưu từ khóa để lên top Google. (~3-5 triệu/tháng)
* **Chạy thử nghiệm & feedback người dùng**: Tổ chức test thực tế.
* Tổng = ~27.349.120 VND

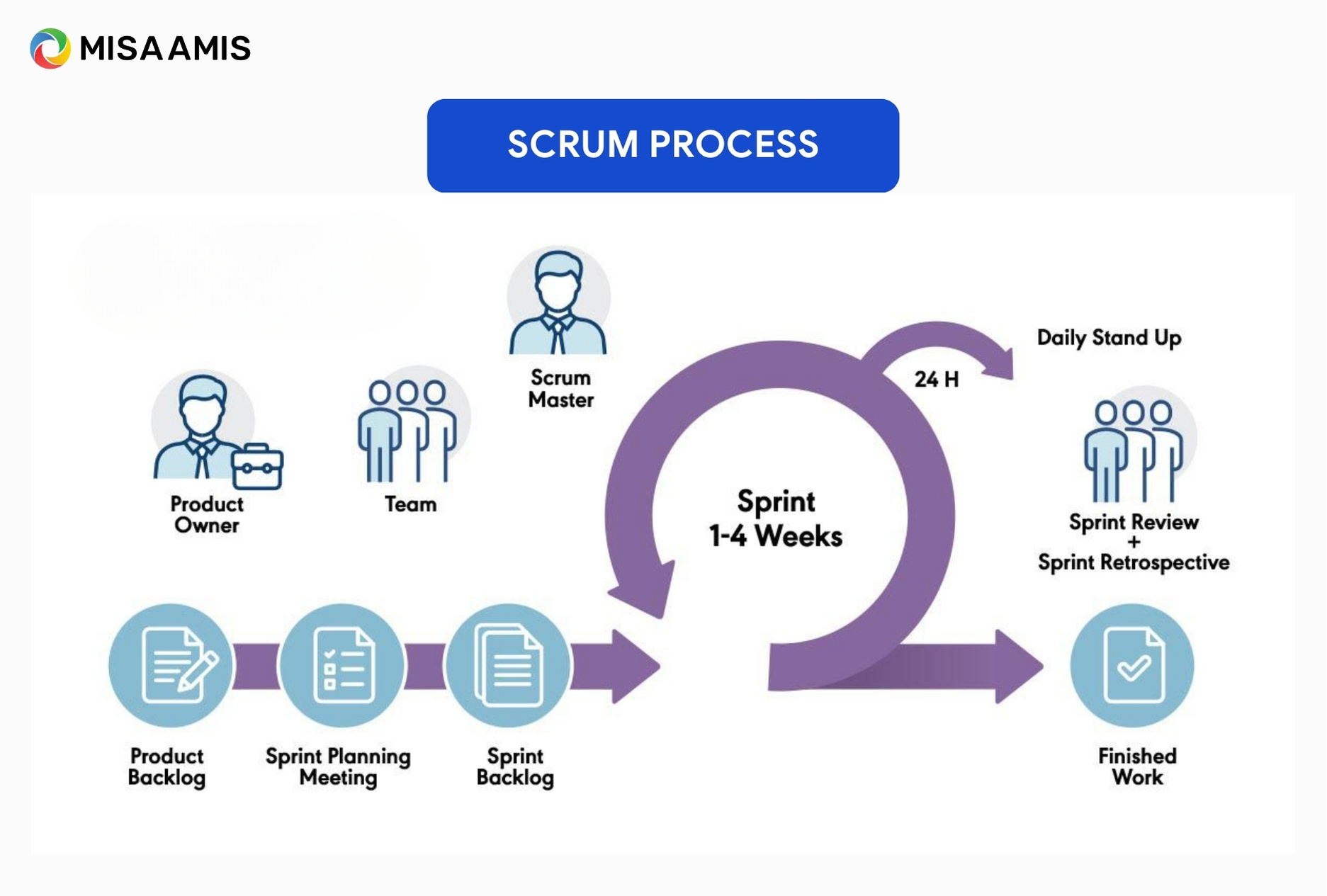
# QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN

* Các nguyên tắc và giai đoạn phát triển
* Phương pháp Scrum dựa vào sự gia tăng phát triển của một số ứng dụng phần mềm trong khi vẫn duy trì một danh sách minh bạch trong việc nâng cấp hoặc hiệu chỉnh các yêu cầu được thực hiện (backlog). Nó liên quan đến việc giao hàng thường xuyên, thường là bốn tuần một lần, và khách hàng nhận được một ứng dụng hoạt động hoàn hảo bao gồm nhiều tính năng hơn và nhiều hơn nữa. Đây là lý do tại sao phương pháp dựa vào sự phát triển lặp đi lặp lại với nhịp không đổi từ 2-4 tuần. Do đó, việc nâng cấp có thể được tích hợp dễ dàng hơn khi sử dụng chu trình chữ V.

- Phương pháp này đòi hỏi bốn loại cuộc họp:

* **Cuộc họp hàng ngày**: Nhóm họp trong khoảng 15 phút mỗi ngày, thường diễn ra khi đứng, để trả lời ba câu hỏi quan trọng: *Hôm qua tôi đã làm gì? Hôm nay tôi sẽ làm gì? Có trở ngại nào cần giải quyết không?*
* **Cuộc họp lập kế hoạch**: Nhóm tập hợp để xác định các tính năng sẽ được phát triển trong sprint tiếp theo.
* **Cuộc họp rà soát công việc**: Các thành viên trình bày những gì đã hoàn thành trong sprint. Cuộc họp này kéo dài khoảng 2 giờ, trong đó nhóm có thể giới thiệu tính năng mới hoặc thảo luận về kiến trúc hệ thống.
* **Cuộc họp hồi cứu**: Diễn ra vào cuối mỗi sprint, kéo dài từ 15 đến 30 phút. Nhóm phân tích các yếu tố thành công và chưa thành công, đồng thời bỏ phiếu để quyết định các cải tiến cần thực hiện trong các sprint tiếp theo.

- Lợi thế của phương pháp này là giảm thiểu tối đa tài liệu, giúp tối ưu năng suất làm việc. Chỉ những tài liệu thực sự cần thiết mới được tạo ra để ghi lại lịch sử các quyết định quan trọng trong dự án, đồng thời hỗ trợ việc can thiệp và bảo trì phần mềm một cách dễ dàng khi cần thiết.



*Hình 6.1: Các giai đoạn trong Scrum*

* Phương pháp Scrum bao gồm 3 thành phần chính sau:



*Hình 6.2: Thành viên trong nhóm Scrum*

* Chủ dự án: Product Owner (Chủ sản phẩm) chịu trách nhiệm tối đa hóa giá trị của sản phẩm và công việc của nhóm phát triển.
* Xác định tính năng của sản phẩm.
* Quyết định ngày và nội dung cho mỗi nhà phát hành.
* Chịu trách nhiệm về lợi nhuận của sản phẩm (SZ).
* Xác định độ ưu tiên cho các chức năng dựa trên số liệu thị trường.
* Thay đổi độ ưu tiên và chức năng sau mỗi lần lặp (nếu cần).
* Chấp nhận hay loại bỏ kết quả công việc.
* Scrum Master: chịu trách nhiệm đảm bảo mọi người hiểu và dùng được Scrum. Scrum master thực hiện việc này bằng cách đảm bảo nhóm Scrum tuân thủ lý thuyết, các kĩ thuật thực hành và các quy tắc của Scrum.
* Đại diện quản lý dự án.
* Chịu trách nhiệm đưa ra các giá trị và công việc của Scrum.
* Giải quyết các khó khăn.
* Bảo đảm nhóm hoạt động hết công suất và hiệu quả.
* Tạo sự hợp tác chặt chẽ giữ các vai trò, chức năng.
* Giúp nhóm tránh khỏi sự can thiệp từ bên ngoài.
* Nhóm phát triển: gồm các chuyên gia làm việc để cho ra các phần tăng trưởng có thể phát hành được (potentially releasable) cuối mỗi Sprint. Chỉ các thành viên của nhóm phát triển mới tạo ra các phần tăng trưởng này. Nhóm phát triển được cấu trúc và trao quyền được tổ chức và quản lý công việc của họ. Sự hợp lực sẽ tối ưu hóa nỗ lực và hiệu quả tổng thể của nhóm phát triển.

# RỦI RO DỰ ÁN

* Đánh giá khả năng và mức độ nghiệm trọng đối với mỗi rủi ro.

*Bảng 7.1: Đánh giá khả năng và mức đọ nghiêm trọng đối với mỗi rủi ro*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ký hiệu** | **Mức độ** | **Ảnh hưởng** |
| L | Thấp | Ảnh hưởng thấp |
| M | Trung bình | Ảnh hưởng trung bình |
| H | Cao | Ảnh hưởng cao |
| E | Rất cao | Ảnh hưởng rất cao |
| NA | Không | Không ảnh hưởng |

*Bảng 7.2: Rủi ro dự án*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rủi ro** | **Định nghĩa** | **Mức độ** | **Khả năng**  **xảy ra** | **Chiến lược giảm thiểu rủi ro** |
| Đánh giá kế hoạch của dự án | Kế hoạch có thể bị hoãn lại do dự toán ban đầu của dự án | L | L | * + - * Phân tích và đánh giá quy mô.       * Giảm yêu cầu |
| Yêu cầu | Mâu thuẫn có thể tồn tại bên trong yêu cầu.  Yêu cầu quan trọng có thể bị thiếu trong các yêu cầu chính thức | H | H | Thống nhất yêu cầu thực hiện phân tích |
| Thời gian làm việc | Dự kiến lịch trình thực hiện và phân bố thời gian thực hiện dự án | M | M | Thời gian thực hiện dự án được cập nhật và đánh giá thường xuyên |
| Kinh nghiệm lập trình | Sự thiếu sót về kinh nghiệm và kiến thức để hoàn thành một vài tính năng | M | L | Chia sẻ kinh nghiệm để bổ sung kiến thức và nghiên cứu trong thời gian ngắn nhất |
| Các quy trình kỹ thuật | Các phương thức bình thường không thể đáp ứng các yêu cầu của các giải pháp cụ thể.  Quá trình này có thể được cải thiện và hiệu quả hơn | M | M | Phân tích yêu cầu và quy trình để đảm bảo mức độ phù hợp.  Nếu quy trình mới là cần thiết, chúng ta cần đánh giá quy trình này có cải thiện hơn không so với quy trình cũ |
| Bất đồng ý kiến | Việc các thành viên có nhiều ý kiến, ý tưởng dẫn đến dự không đồng nhất | M | L | Cùng thảo luận để chọn ra ý tưởng, ý kiến phù hợp nhất |
| Chậm tiến độ dự án | Do ước tính về thời gian thực hiện dự án có sai sót hoặc gặp sự cố nên dẫn đến lịch trình hoàn thành dự án bị trì hoãn.  Trong quá trình thực hiện dự án, đội ngũ của chúng tối thiểu thời gian để vừa tìm hiểu vừa thực hiện dự án. | H | M | Tăng thời gian làm việc |
| Quản trị dự án | Hệ thống quản trị dự án có thể không hỗ trợ đầy đủ các yêu cầu của dự án | M | H | Thảo luận với nhóm để đưa ra các giải pháp |

# QUY TRÌNH ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG

## Mục tiêu chất lượng

* + - * Các mục tiêu chất lượng của dự án được trình bày dưới đây. Chúng tôi kiểm tra liên tục với các thành viên trong nhóm và có thể bổ sung các mục tiêu dựa trên nhận thức của thành viên về chất lượng.

*Bảng 8.1: Các chỉ tiêu đánh giá sản phẩm*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Các yếu tố** | **Mô tả** |
| 1 | Tính kịp thời | Cung cấp sản phẩm đúng thời gian quy định |
| 2 | Chức năng | Đáp ứng các chức năng trong yêu cầu của người dùng |
| 3 | Độ tin cậy | Nên đáp ứng các tiêu chí sau: Không có khiếm khuyết lớn .(Số lỗi tìm thấy trong giai đoạn thử nghiệm nghiệm thu / mức độ nỗ lực của dự án <=1) |

## Chỉ số

* + - * Số liệu phần mềm dự kiến sẽ được sử dụng trong quá trình này được liệt kê trong bảng dưới đây.

*Bảng 8.2: Bảng chỉ số đánh giá sản phẩm*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Loại** | **Chỉ số** | **Đơn vị đo lường** | **Ước lượng** | **Tần suất** |
| Tính kịp thời | Sản phẩm | % | >=90% | Tại phiên bản cuối |
| Effort | Sản phẩm | Man-Day | 30MD | Hàng tuần |
| Sự chính xác | Sản phẩm | Tổn các khiếm khuyết | Không có khiếm khuyết lớn | Tại phiên bản cuối |
| Thời gian đã qua | Dự án | Ngày | 60 ngày | Tại phiên bản cuối |

## Kiểm tra

*Bảng 8.3: Bảng kiểm tra*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn** | **Mục điều kiện** | **Ký hiệu và loại review** | **Ước tính sự nỗ lực** | **Tiêu chuẩn kết thúc** |
| Bắt đầu | Xem lại kế hoạch dự án | External(2) | 1 | Được thông qua bởi Project Manager |
|  | PP đánh giá nội bộ | Internal(3) | 1 | Total Fatal = 0 Total Serious = 0 |
| Phân tích và thiết kế | Đánh giá thiết kế hệ thống nội bộ | Internal(3) | 1 | Được thông qua bởi Project Owner |
|  | Xem lại thiết kế hệ thống | External(3) | 1 | Được thông qua bởi Project Manager |
| Coding | Xem lại source code | External(3) | 1 | Total Fatal = 0 Total Serious = 0 |
| Kiểm tra hệ thống | Xem xét kế hoạch kiểm tra hệ thống | Internal(3) | 1 | Được thông qua bởi Scrum Master |
|  | Cập nhật kế hoạch kiểm tra hệ thống | Internal(3) | As needed | Được thông qua bởi Scrum Master |
|  | Kiểm tra lần cuối tất cả sản phẩm được giao | Internal(3) | 1 | Total Fatal = 0 Total Serious = 0 |

## Báo cáo sự cố và khắc phục

*Bảng 8.4: Các báo cáo khi gặp sự cố*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mục** | **Hoạt động** | **Tần suất** | **Template No** |
| 1 | Đánh giá Sprint và ghi lại nhật ký sai sót | Kết thúc Sprint | Xem lại báo cáo |
| 2 | Hồi tưởng Sprint và suy ngẫm | Kết thúc Sprint | Báo cáo hồi cứu |
| 3 | Báo cáo sự cố | Theo yêu cầu | Các vấn đề của Google |

# QUẢN LÝ CẤU HÌNH

*Bảng 9.1: Danh mục cấu hình*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mục** | **Tên danh mục** | **Ghi chú** |
| 1 | Proposal |  |
| 2 | Project plan |  |
| 3 | Product backlog |  |
| 4 | Sprint backlog |  |
| 5 | User story |  |
| 6 | User interface design |  |
| 7 | Test plan |  |
| 8 | Test case |  |
| 9 | Reflection |  |
| 10 | Meeting report |  |

# CÔNG NGHỆ VÀ CÁC RÀNG BUỘC

## Kỹ thuật phát triển hệ thống

* + - * Nền tảng ứng dụng web.
      * Ngôn ngữ lập trình: Vue.Js, Spring Boot.
      * Cơ sở dữ liệu: MySQL.
      * Quy trình quản lý ứng dụng: Quy trình Scrum.

## Môi trường

* + - * Máy người dùng phải được kết nối Internet, có trình duyệt Web (IE, Google Chrome, Firefox v.v..).
      * Phần mềm phát triển dự án: Xampp, MySQL, VSCode.
      * Công cụ quản lý mã nguồn: Github.

## Các ràng buộc khác

* + - * Nguồn lực: 5 người.
      * Kinh phí: Hạn chế.
      * Thời gian: Dự án hoàn thành sau 2,5 tháng.
      * Công nghệ: Java Spring Boot, VueJS.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

* + - * ProjectProposal.docx