

```

typedef int Data;
struct Node
{
    Data info;
    Node* next;

    Node();
};

struct SList
{
    Node* head;
    Node* tail;
};
////////////////////////////////////
Node* createNode(int x);
void deleteNode(Node*& p);
void showNode(Node* p);

void init(SList& l);
bool isEmpty(SList l);
void traverse(SList l);
void addHeadSList(SList& l, Node* p);
void addTailSList(SList& l, Node* p);
void addAfterNodeSList(SList& l, Node* q,
Node* p);
Node* searchSList(SList l, int x);
void createSList(SList& l);
void createAutoSList(SList& l);
void addBeforeNodeSList(SList& l, Node* q,
Node* p);
void createSList(SList& l, int n);
void deleteHeadSList(SList& l);
void deleteTailList(SList& l);
void deleteMidSList(SList& l, Node* q);
////////////////////////////////////

```

```
struct SNode
{
    Data info;
    SNode* next;
};
struct stack
{
    SNode* top;
};
```