

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN LẬP TRÌNH WEB



BÁO CÁO CUỐI KỲ
WEBSITE BÁN QUẦN ÁO

MÃ MÔN HỌC: WEPR330479_04CLC

HỌC KÌ 1 – NĂM HỌC 2023 – 2024

Thực hiện: Nhóm 04. Thứ 5, tiết 3-6.

Giảng viên hướng dẫn: Hoàng Công Trình

Thành phố Hồ Chí Minh – tháng 11 , năm 2023

DANH SÁCH NHÓM BÁO CÁO CUỐI KỲ

MÔN LẬP TRÌNH WEB

HỌC KỲ 1 NĂM HỌC 2023-2024

- Mã lớp môn học:** WEPR330479_ **04CLC (Thứ 5, tiết 3-6)**
- Giảng viên hướng dẫn:** Hoàng Công Trình
- Tên đề tài:** Website bán quần áo
- Danh sách nhóm viết tiểu luận cuối kỳ:**

STT	Họ và tên sinh viên	Mã số sinh viên	Tỉ lệ % tham gia	Số điện thoại	Kí tên
01	Đỗ Anh Khoa	21110208	25%	0528161568	
02	Đào Hoàng Đăng	21110163	25%	0914722415	
03	Phan Thị Ngọc Mai	21110238	25%	0337273891	
05	Nguyễn Anh Hào	21110823	25%	0356534762	

Ghi chú:

- Tỷ lệ % = 100%: mức độ phần trăm đóng góp hoàn thành đồ án của từng sinh viên tham gia được đánh giá bởi nhóm trưởng và thống nhất giữa các thành viên trong nhóm.
- Trưởng nhóm: Đỗ Anh Khoa (SĐT: 0528161568)

Nhận xét của giáo viên

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Ngày tháng năm 2023

Giáo viên chấm điể

LỜI CẢM ƠN

Chúng em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến Thầy Hoàng Công Trình đã hướng dẫn và hỗ trợ chúng em suốt quá trình thực hiện đồ án môn Lập Trình Web. Thầy đã đóng góp không ngừng kiến thức chuyên sâu, tạo điều kiện cho chúng em phát triển kỹ năng lập trình và ứng dụng lý thuyết vào thực tế.

Thầy không chỉ là người hướng dẫn mà còn là người đồng hành, luôn sẵn sàng lắng nghe, giải đáp mọi thắc mắc của chúng em. Sự nhiệt huyết, tận tâm và sự am hiểu về chuyên ngành đã tạo nên một môi trường học tập tích cực và đầy động lực.

Đồ án của chúng em không chỉ là sản phẩm của kiến thức mà Thầy đã truyền đạt mà còn là kết quả của sự hỗ trợ tận tâm từ Thầy. Chúng em đã học được rất nhiều từ những lời chỉ bảo, phản hồi chân thành và tư duy sáng tạo của Thầy.

Chúng em xin kính chúc Thầy sức khỏe dồi dào, nhiều niềm vui và thành công trong công việc giảng dạy. Một lần nữa, chân thành cảm ơn Thầy đã là người hướng dẫn tận tâm, đồng hành và là nguồn động viên quý báu cho chúng em.

MỤC LỤC

PHẦN MỞ ĐẦU	1
1. Lý do chọn đề tài.....	1
2. Các chức năng của đề tài.....	1
PHẦN NỘI DUNG.....	2
CHƯƠNG 1: THIẾT KẾ HỆ THỐNG	2
1. Công nghệ sử dụng	2
2. Kiến trúc MVC (Model-View-Controller)	2
3. Sơ đồ ERD	3
CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ GIAO DIỆN HỆ THỐNG	4
1. Trang chủ	4
2. Nội dung trang chủ	4
3. Footer	5
4. Đăng ký/ Đăng nhập	5
5. Danh sách loại sản phẩm	6
6. Chi tiết sản phẩm	6
7. Sản phẩm liên quan.....	7
8. Giỏ hàng.....	7
9. Thanh toán	8
PHẦN KẾT LUẬN	9
1. Kết quả đạt được	9
2. Phân công nhiệm vụ.....	9
3. Ưu điểm.....	9
4. Nhược điểm.....	10
5. Hướng phát triển	10

PHẦN MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Dự án xây dựng một trang web bán quần áo là một lựa chọn thông minh, đặc biệt trong ngữ cảnh sự phát triển mạnh mẽ của thương mại điện tử và sự lan rộng của các thiết bị thông minh có khả năng truy cập internet. Mục tiêu chính dự án là tạo ra một ứng dụng web thân thiện, tiện ích và đáng tin cậy cho việc mua sắm quần áo trực tuyến, với sự lấy cảm hứng từ những trang web thương mại điện tử hàng đầu trong lĩnh vực thời trang.

Dự án này sẽ phục vụ người dùng chính là khách hàng. Người dùng cơ bản sẽ được cung cấp những chức năng liên quan đến tài khoản như đăng ký, đăng nhập, và quản lý thông tin cá nhân. Trang web sẽ tập trung vào nhóm chức năng mua sắm, bao gồm chọn sản phẩm, thêm vào giỏ hàng, thanh toán và xem đơn hàng đã mua.

Đầu ra mong muốn của dự án là một trang web ổn định, mang lại trải nghiệm mua sắm tốt cho người dùng, có khả năng truy cập trên nhiều nền tảng và thiết bị, dễ dàng sửa chữa, bảo trì và nâng cấp để đáp ứng đòi hỏi đa dạng của thị trường thời trang.

2. Các chức năng của đề tài

Chức năng cơ bản:

- Đăng ký và đăng nhập

Duyệt Sản Phẩm:

- Hiện thị danh mục quần áo và các mục sản phẩm
- Cung cấp công cụ tìm kiếm và bộ lọc để dễ dàng tìm kiếm sản phẩm mong muốn.

Mua Sắm Trực Tuyến:

- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng và quản lý giỏ hàng
- Xem thông tin chi tiết sản phẩm
- Chức năng thanh toán

PHẦN NỘI DUNG

CHƯƠNG 1: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

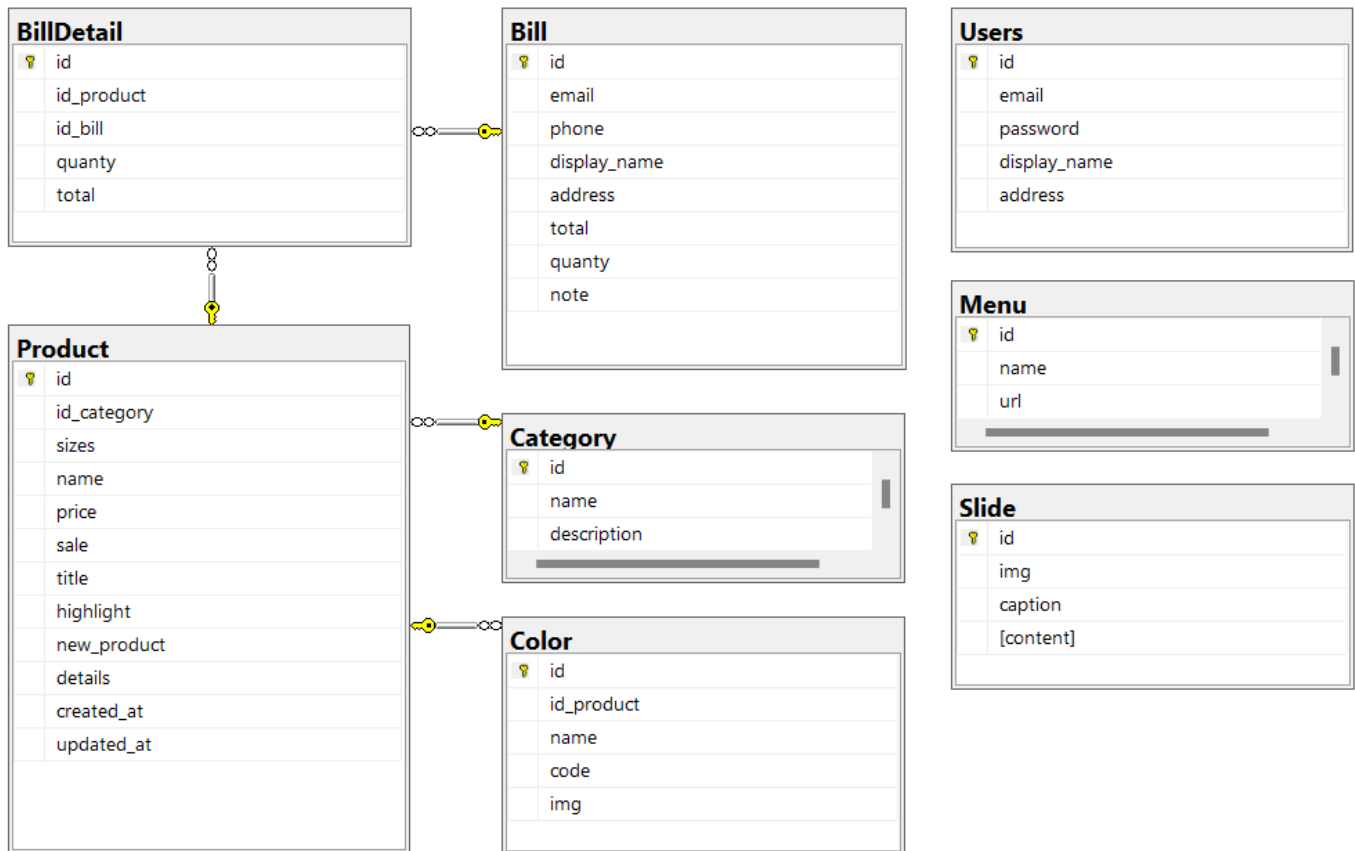
1. Công nghệ sử dụng

- Website được viết bằng Eclipse IDE version: 2023-06
- Hệ cơ sở dữ liệu Microsoft SQL Server Management Studio 19
- Server runtime: Apache Tomcat v10.1
- Dynamic Web Module: 6.0
- JDK 20

2. Kiến trúc MVC (Model-View-Controller)

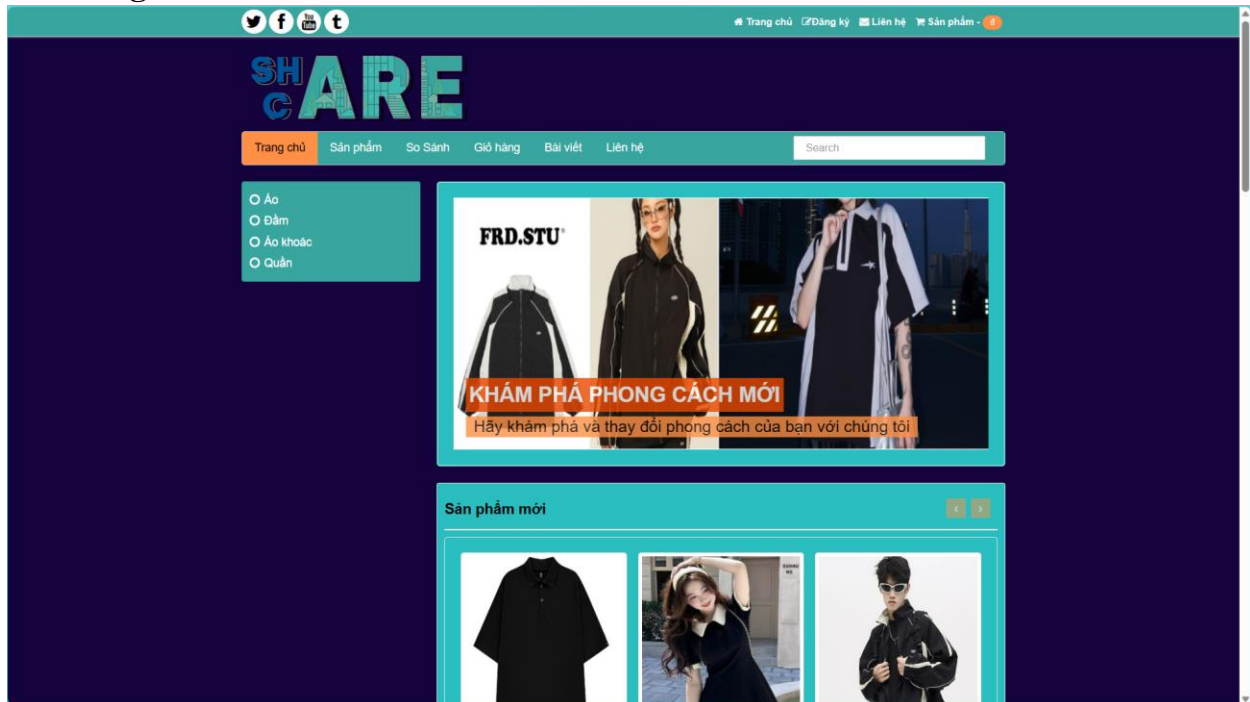
- Dao (Data Access Object): Chịu trách nhiệm truy cập cơ sở dữ liệu, thực hiện các thao tác CRUD và chuyển đổi giữa ENTITY và DTO.
- Dto (Data Transfer Object): Chịu trách nhiệm truyền dữ liệu giữa các thành phần của hệ thống và giúp giảm số lượng lần truy cập cơ sở dữ liệu.
- Entity: Biểu diễn đối tượng trong cơ sở dữ liệu, thường chứa các trường tương ứng với cột trong bảng và có thể chứa một số logic kinh doanh.
- Service: Thực hiện các nghiệp vụ nâng cao và xử lý logic kinh doanh.
- Controller: Quản lý luồng điều khiển của ứng dụng và chuyển hướng dữ liệu giữa view và model

3. Sơ đồ ERD

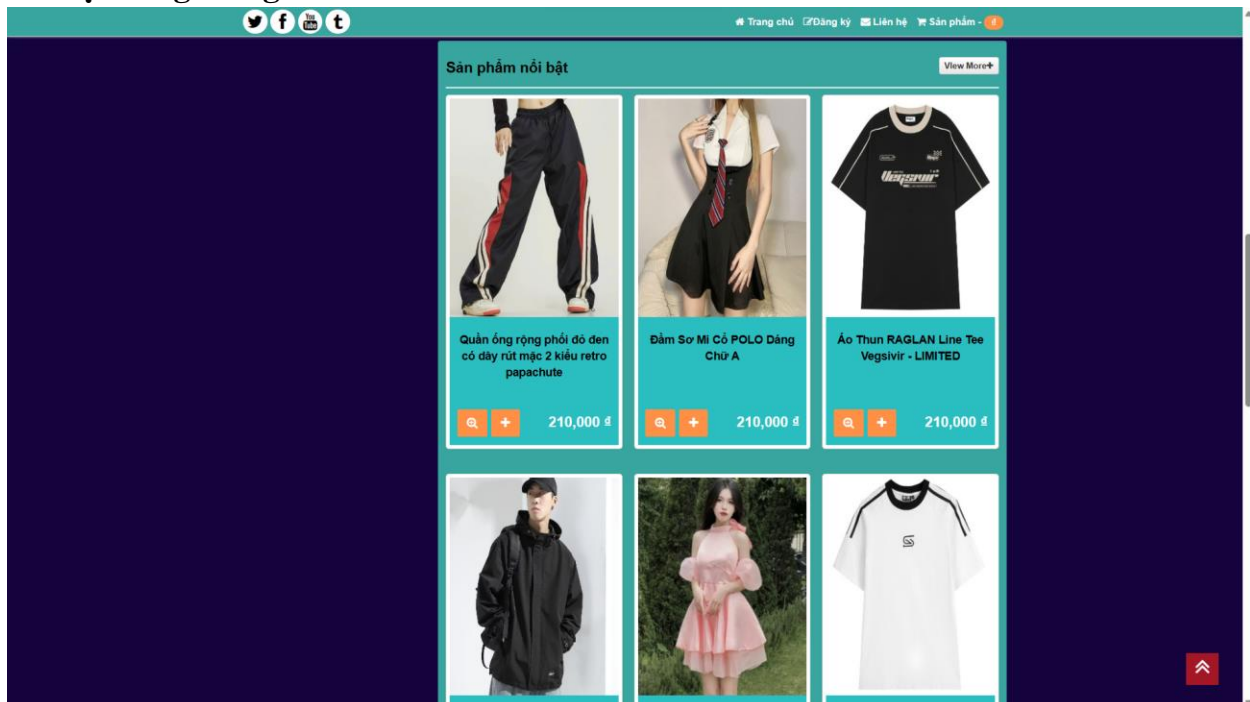


CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ GIAO DIỆN HỆ THỐNG

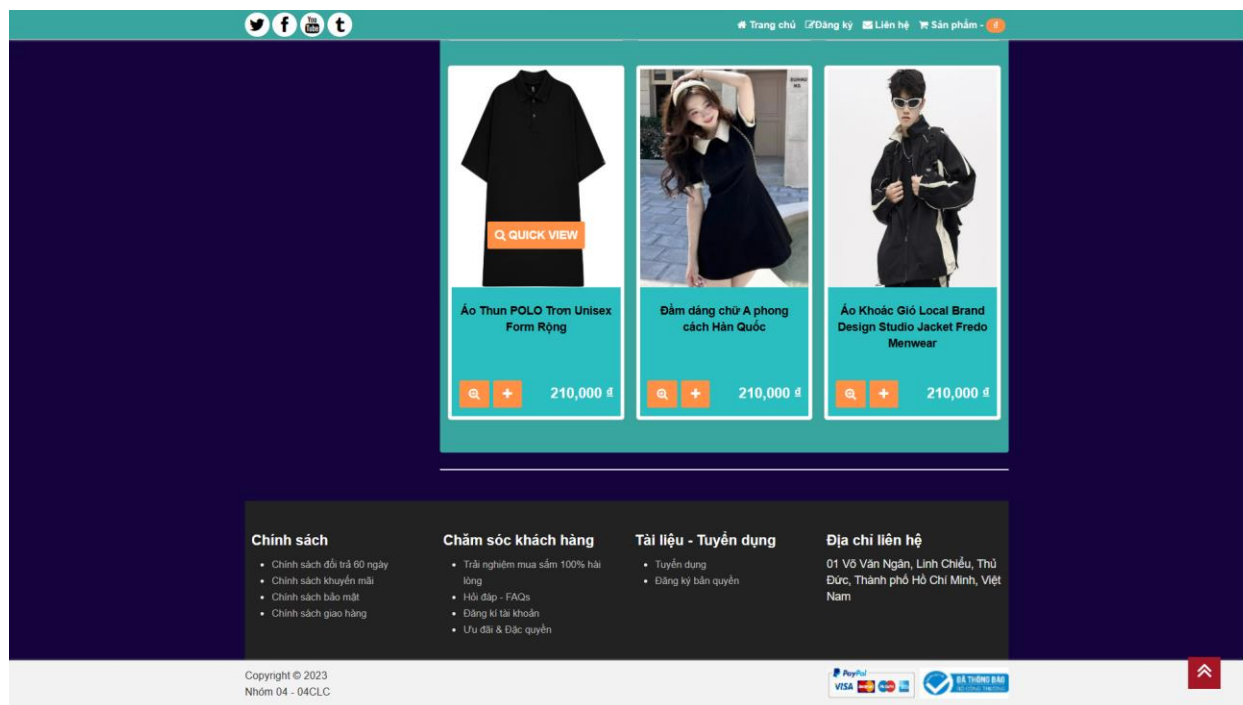
1. Trang chủ



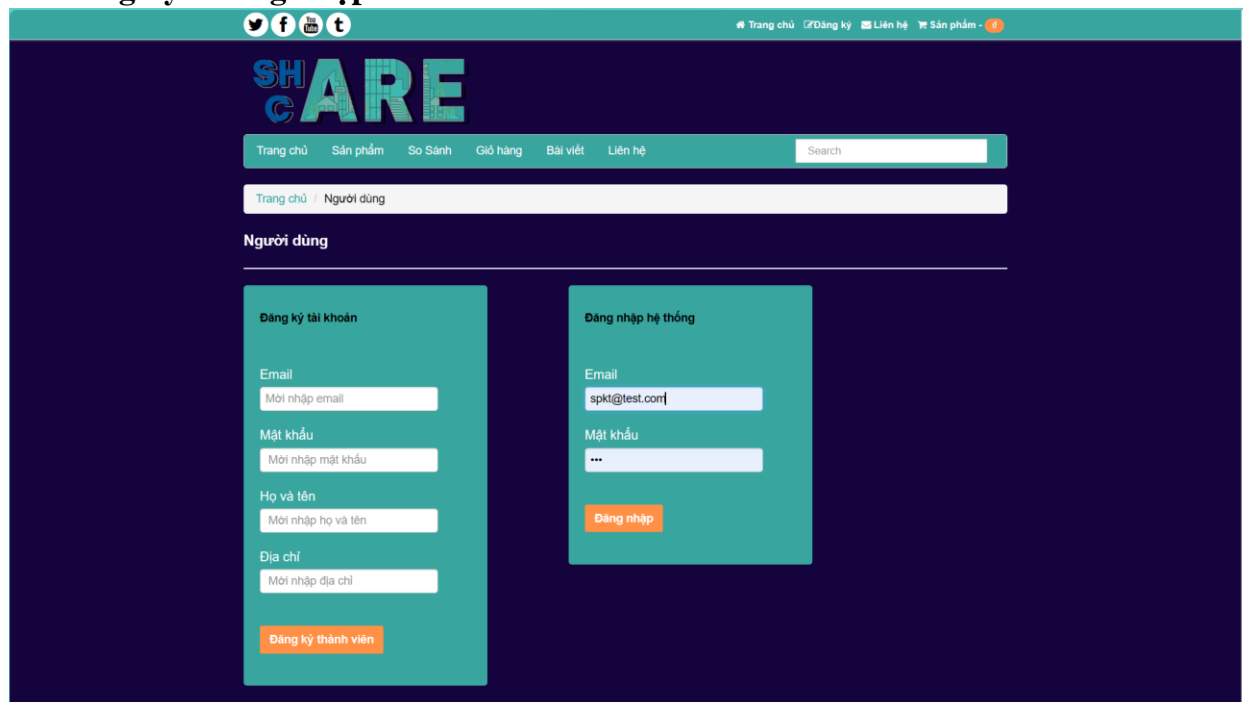
2. Nội dung trang chủ



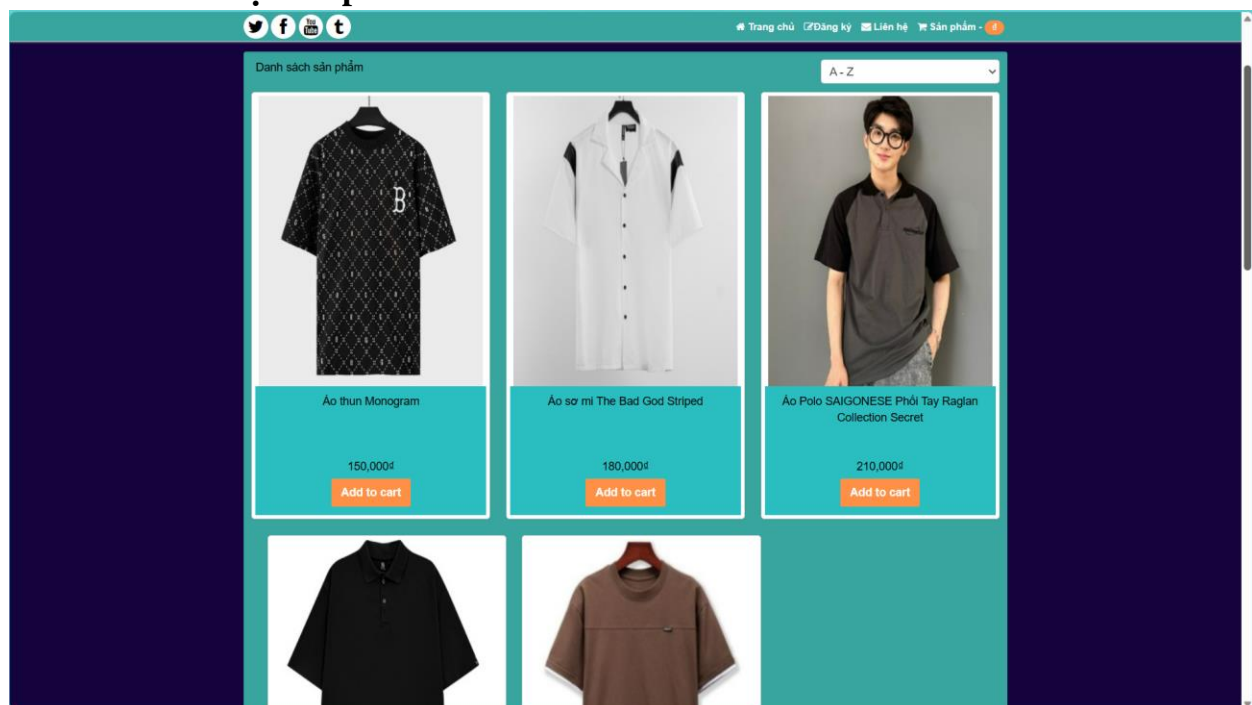
3. Footer



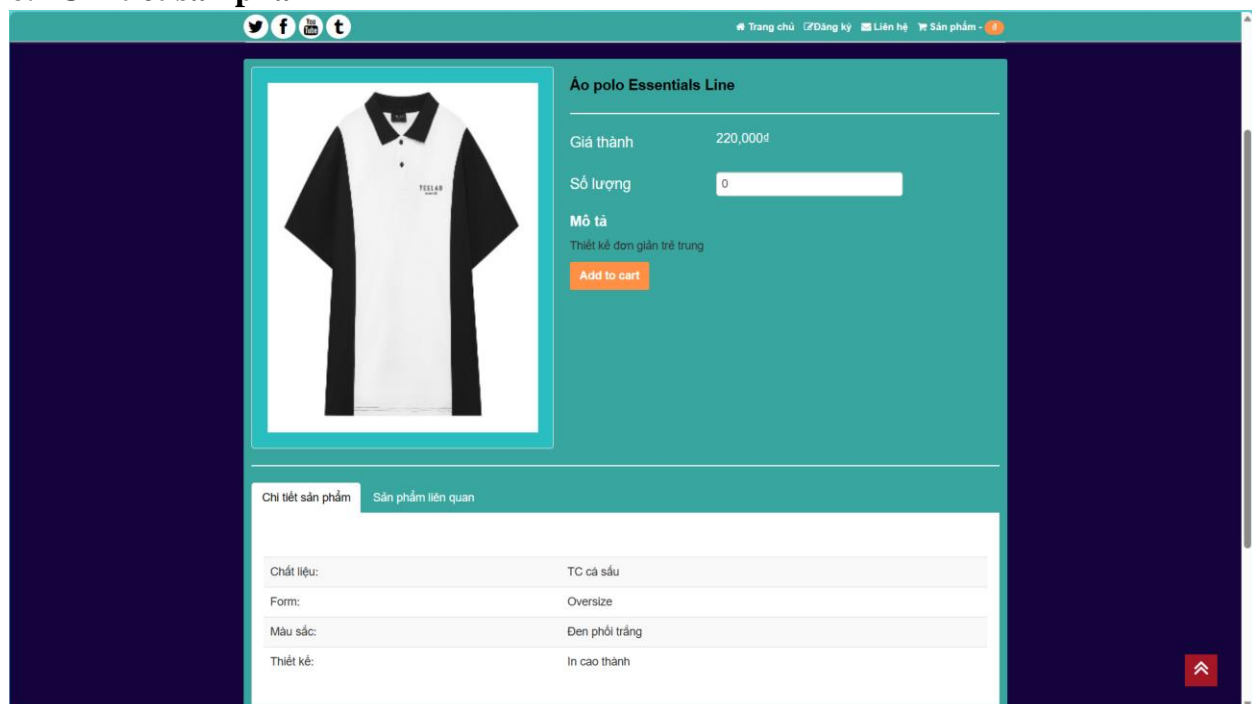
4. Đăng ký / Đăng nhập



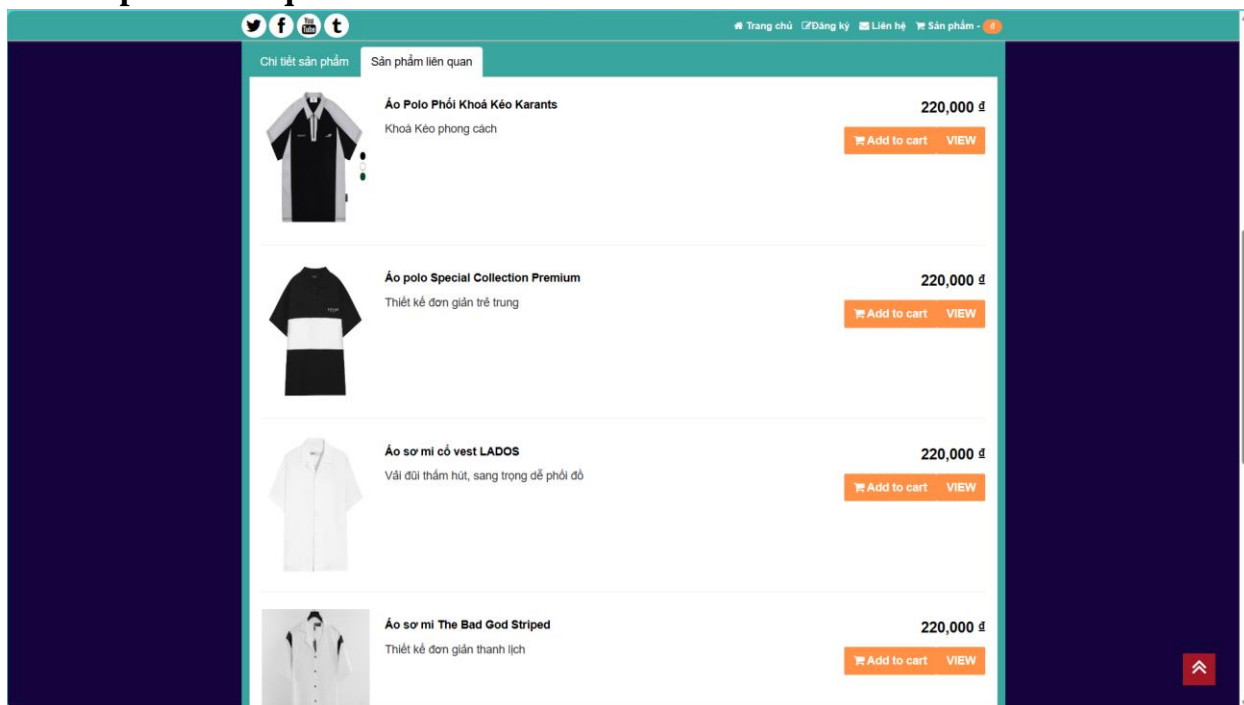
5. Danh sách loại sản phẩm



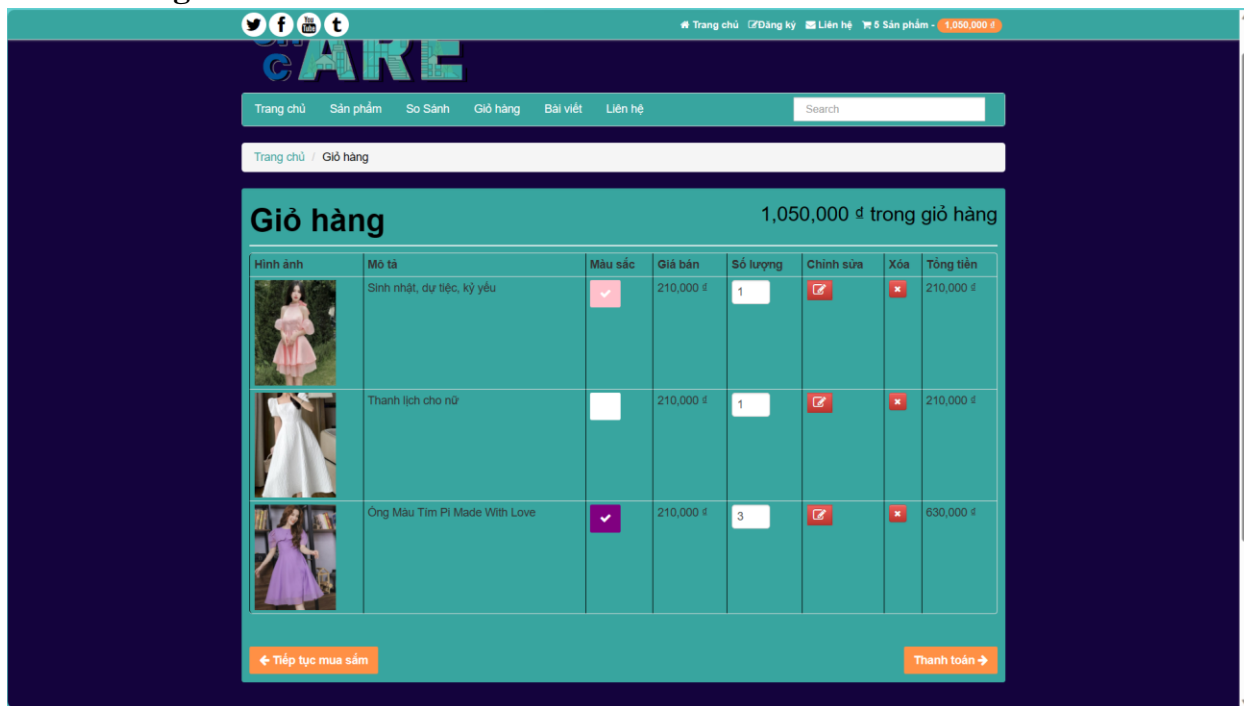
6. Chi tiết sản phẩm



7. Sản phẩm liên quan



8. Giỏ hàng



9. Thanh toán

Trang chủ / Người dùng

Người dùng

Thanh toán đơn hàng

Họ tên *

Email *

Liên hệ *

Địa chỉ *

Ghi chú *

Thanh toán

PHẦN KẾT LUẬN

1. Kết quả đạt được

Thành công trong việc phát triển một trang web thương mại điện tử chuyên bán quần áo sử dụng Java Spring Boot MVC. Vận dụng các kiến thức đã được học trong bộ môn lập trình web để xây dựng một trang web hoàn chỉnh. Website bán quần áo cung cấp một giao diện hấp dẫn và thân thiện, tạo trải nghiệm mua sắm tích cực cho khách hàng. Xây dựng hệ thống quản lý đơn hàng thông minh để theo dõi và cập nhật trạng thái đơn hàng một cách chính xác. Thông qua việc thực hiện đồ án đã gần như phản ánh đầy đủ các chủ đề kiến thức mà chúng tôi đã nắm bắt trong khóa học. Quá trình hoàn thành đồ án đã giúp chúng tôi phát triển kỹ năng thiết kế phần mềm theo phương pháp hướng đối tượng và rèn luyện khả năng làm việc nhóm. Trong quá trình thực hiện, không tránh khỏi những thách thức và sai sót, nhưng đó cũng là những trải nghiệm quý báu mà chúng tôi sẽ tiếp tục rút ra bài học và hoàn thiện trong tương lai.

2. Phân công nhiệm vụ

Tên	Nhiệm vụ
Nguyễn Anh Hào	Chịu trách nhiệm về việc tạo dữ liệu sản phẩm đảm bảo đầy đủ và chính xác
Phan Thị Ngọc Mai	Xây dựng chức năng đăng nhập, đăng ký cho người dùng. Phát triển chức năng thanh toán và xử lý giao dịch.
Đỗ Anh Khoa	Thiết kế và triển khai cơ sở dữ liệu. Xây dựng chức năng quản lý loại sản phẩm và trang chủ.
Đào Hoàng Đăng	Tạo giao diện người dùng hấp dẫn và thân thiện. Phát triển chức năng giỏ hàng và hiển thị sản phẩm.

3. Ưu điểm

- Giao diện trực quan và dễ sử dụng, tạo ra trải nghiệm mua sắm tích cực.
- Tích hợp hệ thống quản lý đơn hàng giúp tối ưu hóa quy trình kinh doanh

4. Nhược điểm

- Chức năng còn hạn chế như thiếu chức năng admin do hạn chế về thời gian và năng lực
- Trang web chưa được bảo mật, còn nhiều lỗ hổng

5. Hướng phát triển

- Thêm một phần quản trị admin để quản lý sản phẩm, đơn hàng, và khách hàng một cách hiệu quả.
- Triển khai lên một dịch vụ đám mây
- Tích hợp các tính năng mới như tìm kiếm, đánh giá sản phẩm, và chia sẻ trên mạng xã hội.
- Tích hợp hệ thống thanh toán online
- Tối ưu hóa mã nguồn và cơ sở dữ liệu để đảm bảo hiệu suất và thời gian tải trang nhanh chóng.
- Tăng cường bảo mật và tuân thủ các chuẩn mực để bảo vệ thông tin khách hàng