Phân tích đề bài:

− Vào: chiều dài a, chiều rộng b.

− Ra: Chu vi P, diện tích S.

{Chương trình này thực hiện nhập chiều dài a và chiều rộng b từ bàn phím. Tính

và hiển thị chu vi và diện tích của hình chữ nhật}

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class Program

{

    static void Main()

    {

        // Nhập dữ liệu

        Console.Write("Nhập vào chiều dài: ");

        double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Nhập vào chiều rộng: ");

        double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Tính chu vi và diện tích

        double chuVi = (a + b) \* 2;

        double dienTich = a \* b;

        // Hiển thị kết quả

        Console.WriteLine("Chu vi là: " + chuVi);

        Console.WriteLine("Diện tích là: " + dienTich);

        // Giữ màn hình console chờ Enter

        Console.WriteLine("Nhấn Enter để thoát...");

        Console.ReadLine();

    }

}

Thực hành 2: Tìm số lớn hơn trong 2 số nguyên a và b được nhập vào từ bàn

phím.

A computer screen shot of a program code

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class ThucHanh2

{

    static void Main()

    {

        // Nhập dữ liệu

        Console.Write("Nhập vào số nguyên a: ");

        int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.Write("Nhập vào số nguyên b: ");

        int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        // Tìm số lớn hơn bằng if-else

        int max;

        if (a > b)

        {

            max = a;

        }

        else

        {

            max = b;

        }

        // Hiển thị kết quả

        Console.WriteLine("Số lớn hơn trong 2 số là: " + max);

        Console.WriteLine("Nhấn Enter để thoát...");

        Console.ReadLine();

    }

}

Thực hành 3: Tìm số có giá trị lớn nhất trong 3 số nguyên a, b, c được nhập vào

từ bàn phím.

A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class ThucHanh3

{

    static void Main()

    {

        // Nhập dữ liệu

        Console.Write("Nhập vào số nguyên a: ");

        int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.Write("Nhập vào số nguyên b: ");

        int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.Write("Nhập vào số nguyên c: ");

        int c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        // Tìm số max trong 3 số nguyên

        int max;

        if (a >= b && a >= c)

        {

            max = a;

        }

        else if (b >= a && b >= c)

        {

            max = b;

        }

        else

        {

            max = c;

        }

        // Hiển thị kết quả

        Console.WriteLine("Số lớn nhất trong 3 số là: {0}", max);

        Console.WriteLine("Nhấn Enter để thoát...");

        Console.ReadLine();

    }

}

Thực hành 4: Cho biết một tháng có bao nhiêu ngày. Biết tháng, năm được nhập

vào từ bàn phím.

A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**switch-case** được dùng để gom các tháng có cùng số ngày.

**case 2**: kiểm tra năm nhuận theo quy tắc:

Năm chia hết cho 400 → nhuận.

Hoặc chia hết cho 4 nhưng **không chia hết cho 100** → nhuận.

Nếu nhập sai tháng (vd: 13, 0) → in ra "Tháng không hợp lệ!".

**Thực hành 5: Viết chương trình nhập vào một số nguyên n. Cho biết:**

**a) n là số chẵn hay số lẻ?**

**b) n là số âm hay số không âm?**

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class ThucHanh5

{

    static void Main()

    {

        // Nhập dữ liệu

        Console.Write("Nhập vào số nguyên n: ");

        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        // a) Kiểm tra chẵn hay lẻ

        if (n % 2 == 0)

        {

            Console.WriteLine("{0} là số chẵn.", n);

        }

        else

        {

            Console.WriteLine("{0} là số lẻ.", n);

        }

        // b) Kiểm tra âm hay không âm

        if (n < 0)

        {

            Console.WriteLine("{0} là số âm.", n);

        }

        else

        {

            Console.WriteLine("{0} là số không âm.", n);

        }

        Console.WriteLine("Nhấn Enter để thoát...");

        Console.ReadLine();

    }

}

**Thực hành 6: Viết chương trình nhập vào 2 số thực dương chỉ chiều dài và chiều**

**rộng của hình chữ nhật. In ra màn hình chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.**

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class ThucHanh6

{

    static void Main()

    {

        // Nhập dữ liệu

        Console.Write("Nhập chiều dài (số thực dương): ");

        double dai = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Nhập chiều rộng (số thực dương): ");

        double rong = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Kiểm tra điều kiện hợp lệ

        if (dai <= 0 || rong <= 0)

        {

            Console.WriteLine("Chiều dài và chiều rộng phải là số thực dương!");

        }

        else

        {

            // Tính chu vi và diện tích

            double chuVi = 2 \* (dai + rong);

            double dienTich = dai \* rong;

            // In kết quả

            Console.WriteLine("Chu vi hình chữ nhật = {0}", chuVi);

            Console.WriteLine("Diện tích hình chữ nhật = {0}", dienTich);

        }

        Console.WriteLine("Nhấn Enter để thoát...");

        Console.ReadLine();

    }

}

**Thực hành 7: Viết chương trình nhập vào ba số thực chỉ độ dài của ba đoạn**

**thẳng. Kiểm tra nếu ba đoạn thẳng này lập thành được một tam giá thì hiển thị**

**chu vi và diện tích của tam giác đó.**

**A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**A computer screen with white text

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**class Program**

**{**

**static void Main()**

**{**

**// Nhập 3 cạnh**

**Console.Write("Nhập cạnh a: ");**

**double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Nhập cạnh b: ");**

**double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Nhập cạnh c: ");**

**double c = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**// Kiểm tra điều kiện lập tam giác**

**if (a + b > c && a + c > b && b + c > a)**

**{**

**Console.WriteLine("Ba cạnh này lập thành một tam giác.");**

**// Chu vi**

**double P = a + b + c;**

**Console.WriteLine("Chu vi tam giác = " + P);**

**// Nửa chu vi**

**double p = P / 2;**

**// Diện tích theo công thức Heron**

**double S = Math.Sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));**

**Console.WriteLine("Diện tích tam giác = " + S);**

**}**

**else**

**{**

**Console.WriteLine("Ba cạnh này KHÔNG lập thành tam giác.");**

**}**

**}**

**}**

**Thực hành 8: Viết chương trình giải phương trình bậc 2: ax2 + bx + c = 0.**

**A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**class Program**

**{**

**static void Main()**

**{**

**Console.Write("Nhập a: ");**

**double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Nhập b: ");**

**double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Nhập c: ");**

**double c = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());**

**if (a == 0)**

**{**

**if (b == 0)**

**{**

**if (c == 0)**

**Console.WriteLine("Phương trình vô số nghiệm.");**

**else**

**Console.WriteLine("Phương trình vô nghiệm.");**

**}**

**else**

**{**

**double x = -c / b;**

**Console.WriteLine("Phương trình có nghiệm: x = " + x);**

**}**

**}**

**else**

**{**

**double delta = b \* b - 4 \* a \* c;**

**if (delta < 0)**

**{**

**Console.WriteLine("Phương trình vô nghiệm.");**

**}**

**else if (delta == 0)**

**{**

**double x = -b / (2 \* a);**

**Console.WriteLine("Phương trình có nghiệm kép: x = " + x);**

**}**

**else**

**{**

**double x1 = (-b + Math.Sqrt(delta)) / (2 \* a);**

**double x2 = (-b - Math.Sqrt(delta)) / (2 \* a);**

**Console.WriteLine("Phương trình có 2 nghiệm phân biệt:");**

**Console.WriteLine("x1 = " + x1);**

**Console.WriteLine("x2 = " + x2);**

**}**

**}**

**}**

**}**

**Thực hành 9: Tính tổng các phần tử trong mảng.**

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

using System;

class Program

{

    static void Main()

    {

        Console.Write("Nhập số phần tử của mảng: ");

        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        int[] arr = new int[n];

        int sum = 0;

        for (int i = 0; i < n; i++)

        {

            Console.Write("Nhập phần tử arr[{0}]: ", i);

            arr[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            sum += arr[i]; // cộng dồn luôn khi nhập

        }

        Console.WriteLine("Tổng các phần tử trong mảng = " + sum);

    }

}

**Thực hành 10: Dùng giải thuật sắp xếp chọn (Selection Sort) để sắp xếp tăng**

**dần mảng các số nguyên. Mảng các số nguyên được lưu trong tệp văn bản có tên**

**là “input\_array.txt”.**

Đọc dữ liệu từ file input\_array.txt (các số nguyên cách nhau bởi dấu cách hoặc xuống dòng).

Lưu vào mảng.

Dùng giải thuật Selection Sort để sắp xếp tăng dần.

in kết quả ra màn hình.

**A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

using System;

using System.IO;

class Program

{

    static void Main()

    {

        // Đọc dữ liệu từ file

        string filePath = "input\_array.txt";

        if (!File.Exists(filePath))

        {

            Console.WriteLine("Không tìm thấy file input\_array.txt");

            return;

        }

        string[] lines = File.ReadAllText(filePath).Split(new char[] { ' ', '\n', '\r' }, StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);

        int n = lines.Length;

        int[] arr = new int[n];

        for (int i = 0; i < n; i++)

        {

            arr[i] = Convert.ToInt32(lines[i]);

        }

        Console.WriteLine("Mảng ban đầu:");

        PrintArray(arr);

        // Selection Sort

        for (int i = 0; i < n - 1; i++)

        {

            int minIndex = i;

            for (int j = i + 1; j < n; j++)

            {

                if (arr[j] < arr[minIndex])

                {

                    minIndex = j;

                }

            }

            // Đổi chỗ phần tử nhỏ nhất với arr[i]

            int temp = arr[minIndex];

            arr[minIndex] = arr[i];

            arr[i] = temp;

        }

        Console.WriteLine("Mảng sau khi sắp xếp tăng dần:");

        PrintArray(arr);

    }

    // Hàm in mảng

    static void PrintArray(int[] arr)

    {

        foreach (int num in arr)

        {

            Console.Write(num + " ");

        }

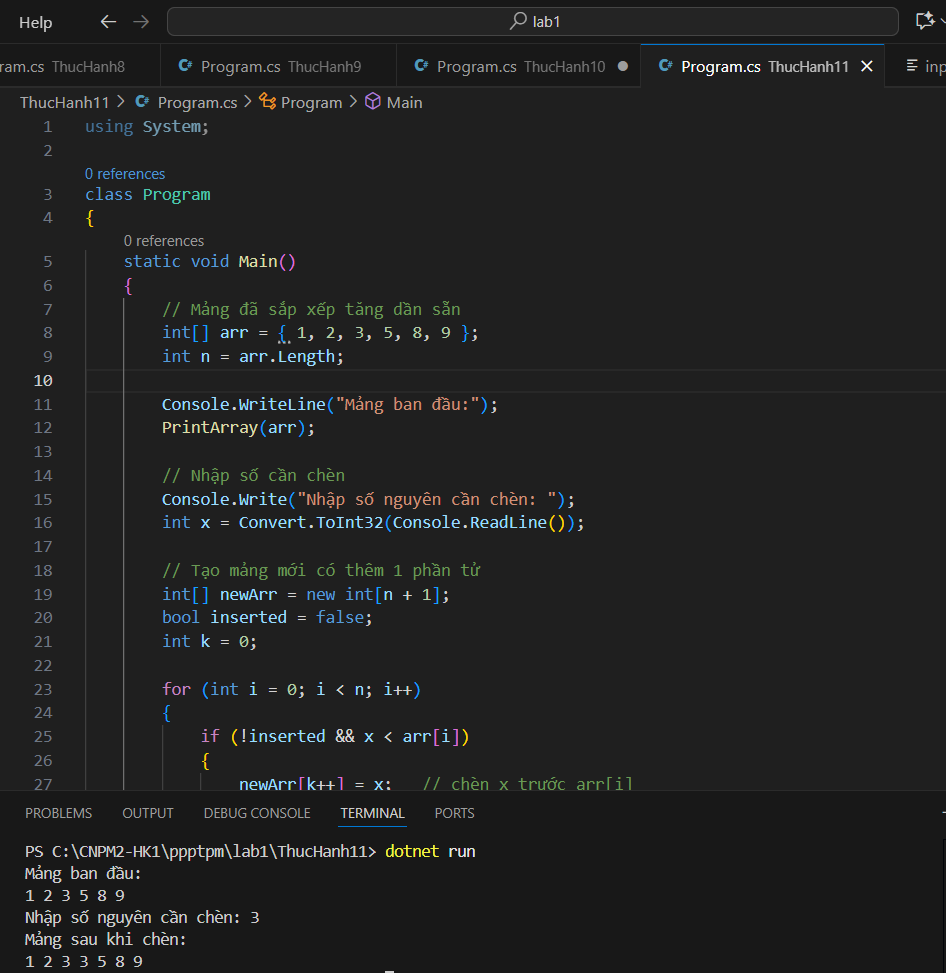
        Console.WriteLine();

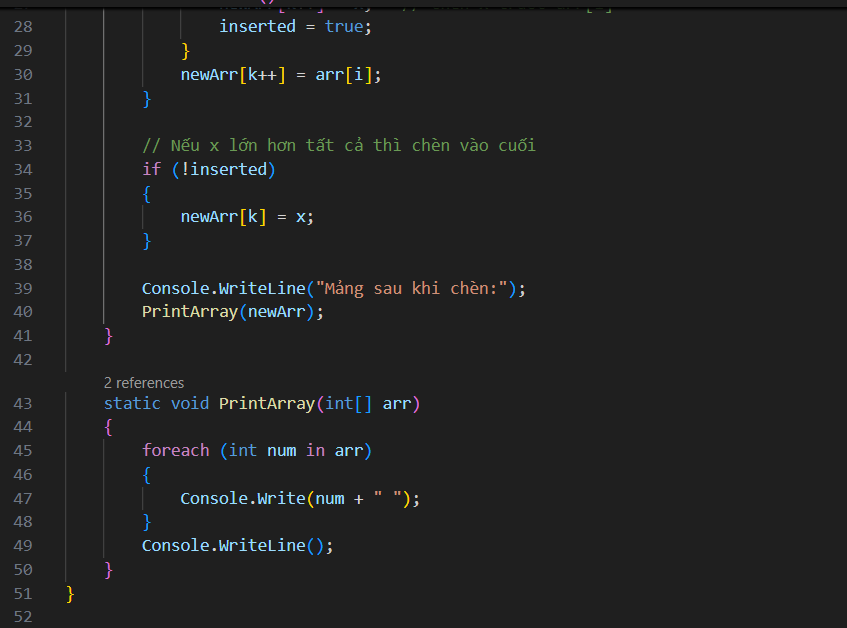
    }

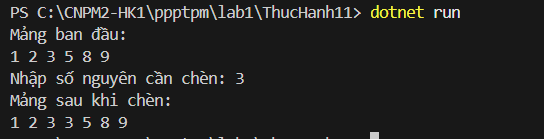
}

**Thực hành 11: Chèn thêm một số nguyên được nhạp vào từ bàn phím vào mảng**

**đã sắp xếp tăng dần nhưng không làm mất tính tăng dần của mảng.**

****

****

****

**using System;**

**class Program**

**{**

**static void Main()**

**{**

**// Mảng đã sắp xếp tăng dần sẵn**

**int[] arr = { 1, 2, 3, 5, 8, 9 };**

**int n = arr.Length;**

**Console.WriteLine("Mảng ban đầu:");**

**PrintArray(arr);**

**// Nhập số cần chèn**

**Console.Write("Nhập số nguyên cần chèn: ");**

**int x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**// Tạo mảng mới có thêm 1 phần tử**

**int[] newArr = new int[n + 1];**

**bool inserted = false;**

**int k = 0;**

**for (int i = 0; i < n; i++)**

**{**

**if (!inserted && x < arr[i])**

**{**

**newArr[k++] = x;   // chèn x trước arr[i]**

**inserted = true;**

**}**

**newArr[k++] = arr[i];**

**}**

**// Nếu x lớn hơn tất cả thì chèn vào cuối**

**if (!inserted)**

**{**

**newArr[k] = x;**

**}**

**Console.WriteLine("Mảng sau khi chèn:");**

**PrintArray(newArr);**

**}**

**static void PrintArray(int[] arr)**

**{**

**foreach (int num in arr)**

**{**

**Console.Write(num + " ");**

**}**

**Console.WriteLine();**

**}**

**}**

**LAB2**

**Thực hành 1: Thiết kế form như sau:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**using System.Windows.Forms;**

**namespace lab2thuchanh1**

**{**

**public partial class Form1 : Form**

**{**

**public Form1()**

**{**

**InitializeComponent();**

**}**

**private void menuItemMath\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**FormMath f = new FormMath();**

**f.ShowDialog();**

**}**

**private void menuItemUSCLN\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**FormUSCLN f = new FormUSCLN();**

**f.ShowDialog();**

**}**

**private void menuItemSecurity\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**FormSecurity f = new FormSecurity();**

**f.ShowDialog();**

**}**

**}**

**}**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**using System.Windows.Forms;**

**namespace lab2thuchanh1**

**{**

**public partial class FormMath : Form**

**{**

**public FormMath()**

**{**

**InitializeComponent();**

**}**

**private void btnCong\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**try**

**{**

**double a = Convert.ToDouble(txtA.Text.Trim());**

**double b = Convert.ToDouble(txtB.Text.Trim());**

**txtKetQua.Text = (a + b).ToString();**

**}**

**catch (Exception ex)**

**{**

**MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo lỗi!", MessageBoxButtons.OKCancel);**

**}**

**}**

**private void btnTru\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**try**

**{**

**double a = Convert.ToDouble(txtA.Text.Trim());**

**double b = Convert.ToDouble(txtB.Text.Trim());**

**txtKetQua.Text = (a - b).ToString();**

**}**

**catch (Exception ex)**

**{**

**MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo lỗi!", MessageBoxButtons.OKCancel);**

**}**

**}**

**private void btnNhan\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**try**

**{**

**double a = Convert.ToDouble(txtA.Text.Trim());**

**double b = Convert.ToDouble(txtB.Text.Trim());**

**txtKetQua.Text = (a \* b).ToString();**

**}**

**catch (Exception ex)**

**{**

**MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo lỗi!", MessageBoxButtons.OKCancel);**

**}**

**}**

**private void btnChia\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**try**

**{**

**double a = Convert.ToDouble(txtA.Text.Trim());**

**double b = Convert.ToDouble(txtB.Text.Trim());**

**if (b == 0)**

**{**

**MessageBox.Show("Mẫu số không được phép bằng 0!");**

**txtB.Focus();**

**return;**

**}**

**txtKetQua.Text = (a / b).ToString();**

**}**

**catch (Exception ex)**

**{**

**MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo lỗi!", MessageBoxButtons.OKCancel);**

**}**

**}**

**private void btnXoa\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**txtA.Clear();**

**txtB.Clear();**

**txtKetQua.Clear();**

**}**

**private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**this.Close();**

**}**

**}**

**}**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**using System.Windows.Forms;**

**namespace lab2thuchanh1**

**{**

**public partial class FormSecurity : Form**

**{**

**public FormSecurity()**

**{**

**InitializeComponent();**

**}**

**private void btnCheck\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**string pass = txtPassword.Text;**

**if (pass == "12345")**

**{**

**lblResult.Text = "✅ Truy cập thành công!\n\n" +**

**"👤 User: Huỳnh Minh Khoa\n" +**

**"📅 Ngày đăng nhập: " + DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy HH:mm:ss") + "\n" +**

**"🔑 Quyền hạn: Admin";**

**lblResult.ForeColor = Color.Green;**

**}**

**else**

**{**

**lblResult.Text = "❌ Mật khẩu sai!\n" +**

**"⛔ Vui lòng thử lại...";**

**lblResult.ForeColor = Color.Red;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**using System.Windows.Forms;**

**namespace lab2thuchanh1**

**{**

**public partial class FormSecurity : Form**

**{**

**public FormSecurity()**

**{**

**InitializeComponent();**

**}**

**private void btnCheck\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**string pwd = txtPassword.Text.Trim();**

**string group = "";**

**bool accepted = false;**

**if (pwd == "1496" || pwd == "2673") { group = "Phát triển công nghệ"; accepted = true; }**

**else if (pwd == "7462") { group = "Nghiên cứu viên"; accepted = true; }**

**else if (pwd == "8884" || pwd == "3842" || pwd == "3383") { group = "Thiết kế mô hình"; accepted = true; }**

**// Hiển thị thông tin vào GroupBox**

**txtGroup.Text = group == "" ? "Không xác định" : group;**

**txtPassEntered.Text = pwd;**

**txtStatus.Text = accepted ? "Chấp nhận" : "Từ chối";**

**// Ghi log vào ListBox**

**if (accepted)**

**lstLog.Items.Add($"{DateTime.Now} - {group} - {pwd} - Chấp nhận");**

**else**

**lstLog.Items.Add($"{DateTime.Now} - {pwd} - Từ chối");**

**}**

**private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**this.Close();**

**}**

**}**

**}**

**Thực hành 2: Tính tiền công dịch vụ tại phòng khám nha khoa.**

**Giả sử, tại một phòng khám nha khoa cần tính tiền các loại dịch vụ khác nhau.**

**Một biểu mẫu thanh toán gồm:**

**− Tên khách hàng.**

**− Các loại dịch vụ như: lấy cao răng (50.000đ), tẩy trắng răng (100.000đ),**

**hàn răng (100.000đ), bẻ răng (10.000đ), bọc răng (1.000.000đ).**

**− Hàn răng, bẻ răng và bọc răng được tính theo chiếc răng. Giá tiền trên được**

**tính theo 1 chiếc răng.**

**− Biểu mẫu tính tiền không được để trống tên khách hàng. Có cảnh báo nếu**

**trống.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**using System;**

**using System.ComponentModel;**

**using System.Windows.Forms;**

**namespace lab2thuchanh2**

**{**

**public partial class FormDental : Form**

**{**

**public FormDental()**

**{**

**InitializeComponent();**

**}**

**private void btnTinhTien\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**double thanhTien = 0;**

**if (ValidateChildren(ValidationConstraints.Enabled))**

**{**

**if (chkLayCaoRang.Checked) thanhTien += 50000;**

**if (chkTayTrangRang.Checked) thanhTien += 100000;**

**if (chkHanRang.Checked) thanhTien += (int)nupHanRang.Value \* 100000;**

**if (chkBeRang.Checked) thanhTien += (int)nupBeRang.Value \* 10000;**

**if (chkBocRang.Checked) thanhTien += (int)nupBocRang.Value \* 1000000;**

**txtThanhTien.Text = thanhTien.ToString("N0") + " VND";**

**}**

**}**

**private void txtTenKH\_Validating(object sender, CancelEventArgs e)**

**{**

**if (string.IsNullOrEmpty(txtTenKH.Text.Trim()))**

**{**

**e.Cancel = true;**

**txtTenKH.Focus();**

**err.SetError(txtTenKH, "Tên khách hàng không được để trống!");**

**}**

**else**

**{**

**e.Cancel = false;**

**err.SetError(txtTenKH, null);**

**}**

**}**

**private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)**

**{**

**this.Close();**

**}**

**}**

**}**

namespace lab2thuchanh2

{

    partial class FormDental

    {

        private System.ComponentModel.IContainer components = null;

        private System.Windows.Forms.Label lblTitle;

        private System.Windows.Forms.Label lblTenKH;

        private System.Windows.Forms.TextBox txtTenKH;

        private System.Windows.Forms.CheckBox chkLayCaoRang;

        private System.Windows.Forms.CheckBox chkTayTrangRang;

        private System.Windows.Forms.CheckBox chkHanRang;

        private System.Windows.Forms.NumericUpDown nupHanRang;

        private System.Windows.Forms.CheckBox chkBeRang;

        private System.Windows.Forms.NumericUpDown nupBeRang;

        private System.Windows.Forms.CheckBox chkBocRang;

        private System.Windows.Forms.NumericUpDown nupBocRang;

        private System.Windows.Forms.Button btnTinhTien;

        private System.Windows.Forms.TextBox txtThanhTien;

        private System.Windows.Forms.Label lblThanhTien;

        private System.Windows.Forms.ErrorProvider err;

        private void InitializeComponent()

        {

            this.components = new System.ComponentModel.Container();

            this.lblTitle = new System.Windows.Forms.Label();

            this.lblTenKH = new System.Windows.Forms.Label();

            this.txtTenKH = new System.Windows.Forms.TextBox();

            this.chkLayCaoRang = new System.Windows.Forms.CheckBox();

            this.chkTayTrangRang = new System.Windows.Forms.CheckBox();

            this.chkHanRang = new System.Windows.Forms.CheckBox();

            this.nupHanRang = new System.Windows.Forms.NumericUpDown();

            this.chkBeRang = new System.Windows.Forms.CheckBox();

            this.nupBeRang = new System.Windows.Forms.NumericUpDown();

            this.chkBocRang = new System.Windows.Forms.CheckBox();

            this.nupBocRang = new System.Windows.Forms.NumericUpDown();

            this.btnTinhTien = new System.Windows.Forms.Button();

            this.txtThanhTien = new System.Windows.Forms.TextBox();

            this.lblThanhTien = new System.Windows.Forms.Label();

            this.err = new System.Windows.Forms.ErrorProvider(this.components);

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupHanRang)).BeginInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupBeRang)).BeginInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupBocRang)).BeginInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.err)).BeginInit();

            this.SuspendLayout();

            // Title

            this.lblTitle.AutoSize = true;

            this.lblTitle.Font = new System.Drawing.Font("Segoe UI", 14F, System.Drawing.FontStyle.Bold);

            this.lblTitle.Location = new System.Drawing.Point(120, 20);

            this.lblTitle.Text = "TÍNH TIỀN DỊCH VỤ NHA KHOA";

            // TenKH

            this.lblTenKH.AutoSize = true;

            this.lblTenKH.Location = new System.Drawing.Point(30, 70);

            this.lblTenKH.Text = "Tên khách hàng:";

            this.txtTenKH.Location = new System.Drawing.Point(150, 70);

            this.txtTenKH.Width = 200;

            // Lấy cao răng

            this.chkLayCaoRang.AutoSize = true;

            this.chkLayCaoRang.Location = new System.Drawing.Point(30, 110);

            this.chkLayCaoRang.Text = "Lấy cao răng (50,000đ)";

            // Tẩy trắng răng

            this.chkTayTrangRang.AutoSize = true;

            this.chkTayTrangRang.Location = new System.Drawing.Point(30, 140);

            this.chkTayTrangRang.Text = "Tẩy trắng răng (100,000đ)";

            // Hàn răng

            this.chkHanRang.AutoSize = true;

            this.chkHanRang.Location = new System.Drawing.Point(30, 170);

            this.chkHanRang.Text = "Hàn răng (100,000đ/chiếc)";

            this.nupHanRang.Location = new System.Drawing.Point(250, 170);

            this.nupHanRang.Minimum = 0;

            this.nupHanRang.Maximum = 32;

            // Bẻ răng

            this.chkBeRang.AutoSize = true;

            this.chkBeRang.Location = new System.Drawing.Point(30, 200);

            this.chkBeRang.Text = "Bẻ răng (10,000đ/chiếc)";

            this.nupBeRang.Location = new System.Drawing.Point(250, 200);

            this.nupBeRang.Minimum = 0;

            this.nupBeRang.Maximum = 32;

            // Bọc răng

            this.chkBocRang.AutoSize = true;

            this.chkBocRang.Location = new System.Drawing.Point(30, 230);

            this.chkBocRang.Text = "Bọc răng (1,000,000đ/chiếc)";

            this.nupBocRang.Location = new System.Drawing.Point(250, 230);

            this.nupBocRang.Minimum = 0;

            this.nupBocRang.Maximum = 32;

            // Button tính tiền

            this.btnTinhTien.Location = new System.Drawing.Point(150, 280);

            this.btnTinhTien.Text = "Tính tiền";

            this.btnTinhTien.Click += new System.EventHandler(this.btnTinhTien\_Click);

            // Thành tiền

            this.lblThanhTien.AutoSize = true;

            this.lblThanhTien.Location = new System.Drawing.Point(30, 330);

            this.lblThanhTien.Text = "Thành tiền:";

            this.txtThanhTien.Location = new System.Drawing.Point(150, 330);

            this.txtThanhTien.Width = 200;

            this.txtThanhTien.ReadOnly = true;

            // FormDentalClinic

            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(500, 400);

            this.Controls.Add(this.lblTitle);

            this.Controls.Add(this.lblTenKH);

            this.Controls.Add(this.txtTenKH);

            this.Controls.Add(this.chkLayCaoRang);

            this.Controls.Add(this.chkTayTrangRang);

            this.Controls.Add(this.chkHanRang);

            this.Controls.Add(this.nupHanRang);

            this.Controls.Add(this.chkBeRang);

            this.Controls.Add(this.nupBeRang);

            this.Controls.Add(this.chkBocRang);

            this.Controls.Add(this.nupBocRang);

            this.Controls.Add(this.btnTinhTien);

            this.Controls.Add(this.lblThanhTien);

            this.Controls.Add(this.txtThanhTien);

            this.Text = "Dental Clinic Service";

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupHanRang)).EndInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupBeRang)).EndInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.nupBocRang)).EndInit();

            ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.err)).EndInit();

            this.ResumeLayout(false);

            this.PerformLayout();

        }

    }

}

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

using System;

using System.ComponentModel;

using System.Windows.Forms;

namespace lab2thuchanh2

{

    public partial class FormLogin : Form

    {

        public FormLogin()

        {

            InitializeComponent();

        }

        private void btnLogin\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            if (ValidateChildren(ValidationConstraints.Enabled))

            {

                MessageBox.Show("Đăng nhập thành công!", "Thông báo");

                this.Close();

            }

        }

        private void txtUser\_Validating(object sender, CancelEventArgs e)

        {

            if (string.IsNullOrEmpty(txtUser.Text.Trim()))

            {

                e.Cancel = true;

                err.SetError(txtUser, "Username không được để trống!");

            }

            else

            {

                e.Cancel = false;

                err.SetError(txtUser, null);

            }

        }

        private void txtPass\_Validating(object sender, CancelEventArgs e)

        {

            if (string.IsNullOrEmpty(txtPass.Text.Trim()))

            {

                e.Cancel = true;

                err.SetError(txtPass, "Password không được để trống!");

            }

            else

            {

                e.Cancel = false;

                err.SetError(txtPass, null);

            }

        }

        private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            this.Close();

        }

    }

}

**Desgin**

**namespace lab2thuchanh2**

**{**

**partial class FormLogin**

**{**

**private System.ComponentModel.IContainer components = null;**

**private TextBox txtUser, txtPass;**

**private Button btnLogin, btnThoat;**

**private ErrorProvider err;**

**private Label lblUser, lblPass;**

**protected override void Dispose(bool disposing)**

**{**

**if (disposing && (components != null)) components.Dispose();**

**base.Dispose(disposing);**

**}**

**private void InitializeComponent()**

**{**

**this.txtUser = new TextBox();**

**this.txtPass = new TextBox();**

**this.btnLogin = new Button();**

**this.btnThoat = new Button();**

**this.err = new ErrorProvider();**

**this.lblUser = new Label();**

**this.lblPass = new Label();**

**((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.err)).BeginInit();**

**this.SuspendLayout();**

**// lblUser**

**this.lblUser.Text = "Username:";**

**this.lblUser.Location = new System.Drawing.Point(30, 30);**

**// txtUser**

**this.txtUser.Location = new System.Drawing.Point(120, 30);**

**this.txtUser.Validating += new System.ComponentModel.CancelEventHandler(this.txtUser\_Validating);**

**// lblPass**

**this.lblPass.Text = "Password:";**

**this.lblPass.Location = new System.Drawing.Point(30, 70);**

**// txtPass**

**this.txtPass.Location = new System.Drawing.Point(120, 70);**

**this.txtPass.PasswordChar = '\*';**

**this.txtPass.Validating += new System.ComponentModel.CancelEventHandler(this.txtPass\_Validating);**

**// btnLogin**

**this.btnLogin.Text = "Đăng nhập";**

**this.btnLogin.Location = new System.Drawing.Point(70, 120);**

**this.btnLogin.Click += new EventHandler(this.btnLogin\_Click);**

**// btnThoat**

**this.btnThoat.Text = "Thoát";**

**this.btnThoat.Location = new System.Drawing.Point(180, 120);**

**this.btnThoat.Click += new EventHandler(this.btnThoat\_Click);**

**// FormLogin**

**this.ClientSize = new System.Drawing.Size(320, 180);**

**this.Controls.Add(this.lblUser);**

**this.Controls.Add(this.lblPass);**

**this.Controls.Add(this.txtUser);**

**this.Controls.Add(this.txtPass);**

**this.Controls.Add(this.btnLogin);**

**this.Controls.Add(this.btnThoat);**

**this.Text = "Đăng nhập";**

**((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.err)).EndInit();**

**this.ResumeLayout(false);**

**this.PerformLayout();**

**}**

**}**

**}**

**Thực hành 3: Thiết kế form frmXuLySo với control ListBox như sau:**

**Yêu cầu:**

**− Chỉ cho nhập số vào textbox Nhập số nguyên**

**− Khi nhập dữ liệu vào textbox Nhập số nguyên và nhấn Enter (hoặc click**

**vào nút Nhập số) thì số mới nhập này được thêm vào Listbox đồng thời dữ**

**liệu trong textbox bị xóa và focus được chuyển về textbox**

**− Khi nhấn vào các phím chức năng, yêu cầu sẽ được thực hiện trên listbox.**

**Ap dung 4**

**Sử dụng Form, ListBox và Button**

**Thiết kế Form gồm có 2 ListBox, 2 Label và 4 nút lệnh có giao diện như sau:**

* **Chọn các mặt hàng bên “Danh sách các mặt hàng”, khi Click vào nút >, sẽ chuyển các phần tử được lựa chọn sang bên “Các mặt hàng lựa chọn”, (đồng thời xoá đi các phần tử được lựa chọn bên “Danh sách các mặt hàng”)**
* **Khi Click nút >> sẽ chuyển toàn bộ các phần tử bên “Danh sách các mặt hàng” sang bên “Các mặt hàng lựa chọn”, (đồng thời xoá trắng bên “Danh sách các mặt hàng”)**
* **Chọn các mặt hàng bên “Các mặt hàng lựa chọn”, khi Click vào nút <, sẽ chuyển các phần tử được lựa chọn sang bên “Danh sách các mặt hàng”, (đồng thời xoá đi các phần tử được lựa chọn đó bên “Các mặt hàng lựa chọn”.**
* **Khi Click nút << sẽ chuyển toàn bộ các phần tử bên “Các mặt hàng lựa chọn” sang bên “Danh sách các mặt hàng”, (đồng thời xoá trắng bên “Các mặt hàng lựa chọn”)**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**