

# KIỂM TRA

## HỌC PHẦN LẬP TRÌNH .NET

Thời gian: 60 phút, Ngày 8/11/2021

### Câu 1. (L1- 2đ)

Xây dựng lớp **Person** có các biến thành viên private: Họ tên, điện thoại. Các thuộc tính cho phép truy cập an toàn các biến thành viên. Phương thức nhập thông tin cho Person.

### Câu 2. (L1- 2đ)

Xây dựng lớp **Sinhvien** kế thừa lớp **Person** như sau:

- Bổ sung biến thành viên private: Mã sinh viên, điểm, xếp loại. Các thuộc tính truy cập an toàn các biến thành viên.

- Nạp đề (bổ sung) các phương thức: nhập thông tin sinh viên và tính xếp loại cho sinh viên như sau:

Xếp loại	Điểm
Giỏi	$\geq 8$
Khá	$\geq 6.5$ và $< 8$
Trung bình	$\geq 5$ và $< 6.5$
Kém	$< 5$

### Câu 3. (L1- 6đ)

Viết ứng dụng **console** thực hiện các yêu cầu sau:

- (1.5 đ) Tạo **menu** gồm các chức năng: Thêm sinh viên, Hiển thị danh sách, Xóa sinh viên, Kết thúc. Chương trình chỉ dừng lại khi người dùng chọn Kết thúc.
- (1.5 đ) Khi người dùng chọn **Thêm**: tạo đối tượng sinh viên, sử dụng phương thức của lớp để nhập thông tin cho sinh viên, thêm sinh viên mới vào danh sách. Không cho phép thêm nếu sinh viên mới có mã trùng với mã của sinh viên trong danh sách.
- (1.5 đ) Khi người dùng chọn **Hiển thị danh sách**: Hiển thị danh sách sinh viên, thông tin mỗi sinh viên trên 1 dòng.
- (1.5 đ) Khi người dùng chọn **Xóa sinh viên**: cho phép người dùng nhập vào mã sinh viên cần xóa, trước khi xóa có xác nhận. Kết quả có xóa được hay không cũng cần hiển thị thông báo cho người dùng biết.

### Lưu ý:

Phần hiển thị menu, cần đưa vào họ tên sinh viên, ví dụ:

```
*****
***** Nguyễn Văn Anh, 201987854 *****
*****
* 1. Thêm sinh viên
* 2. Hiển thị danh sách
```