

BÀI 1. PHIẾU BÀI TẬP

Bài tập 1.1 Cài đặt, cấu hình môi trường trên Android Studio.....	1
Bài tập 1.2 Sử dụng git trong Android Studio	3
Bài tập 1.3. Tìm hiểu các bước để có thể xuất bản một ứng dụng Android lên Google Play.	6
Bài tập 1.4. So sánh lập trình trên Android Studio bằng ngôn ngữ java và Kotlin. Ưu và nhược điểm.	6
Bài tập 1.5 . Tìm hiểu về Flutter (một SDK phát triển ứng dụng trên di động)......	6
Bài tập 1.6 . Tìm hiểu về vòng đời phát triển phần mềm của một ứng dụng trên Android Studio. Ứng dụng trên điện thoại, thiết bị thông minh có đặc điểm gì khác với ứng dụng để bàn, ứng dụng web.	6

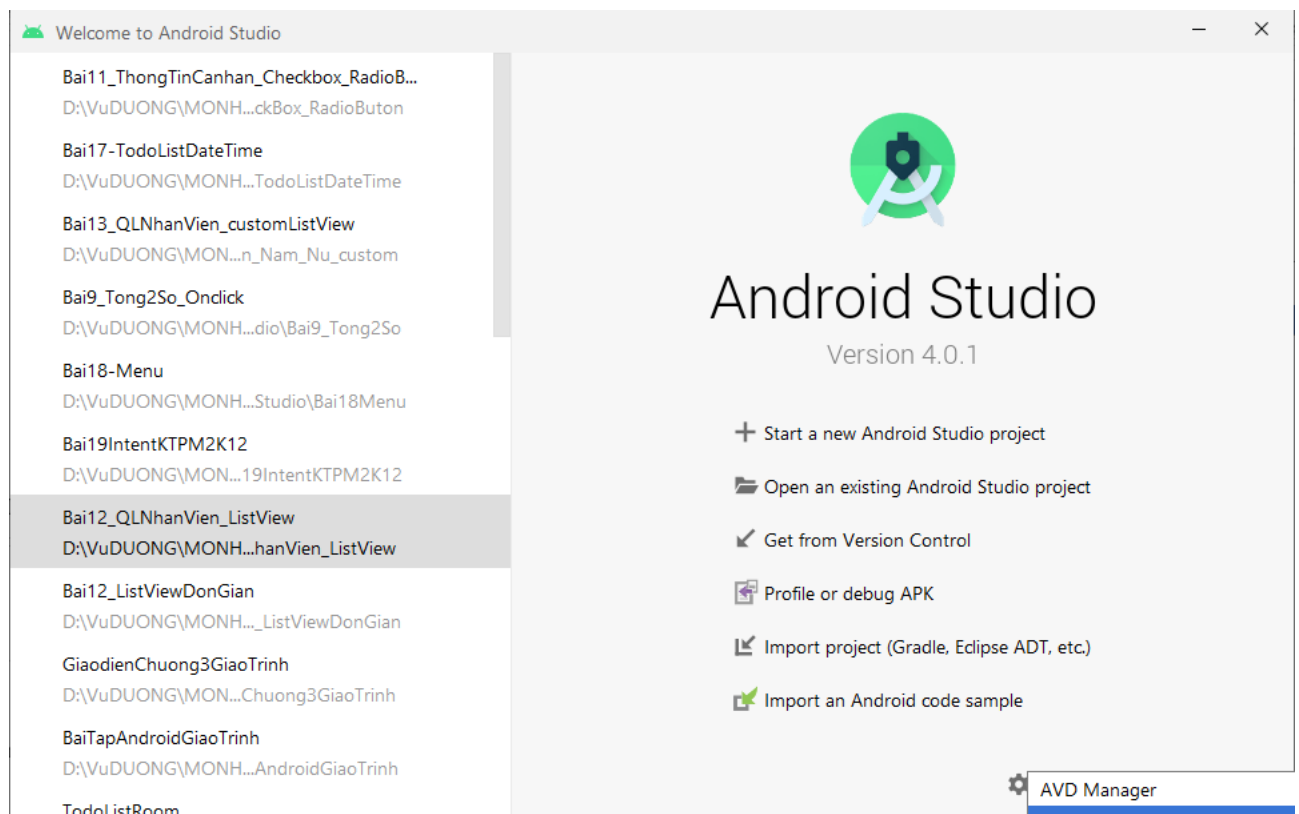
Bài tập 1.1 Cài đặt, cấu hình môi trường trên Android Studio

Mục đích:

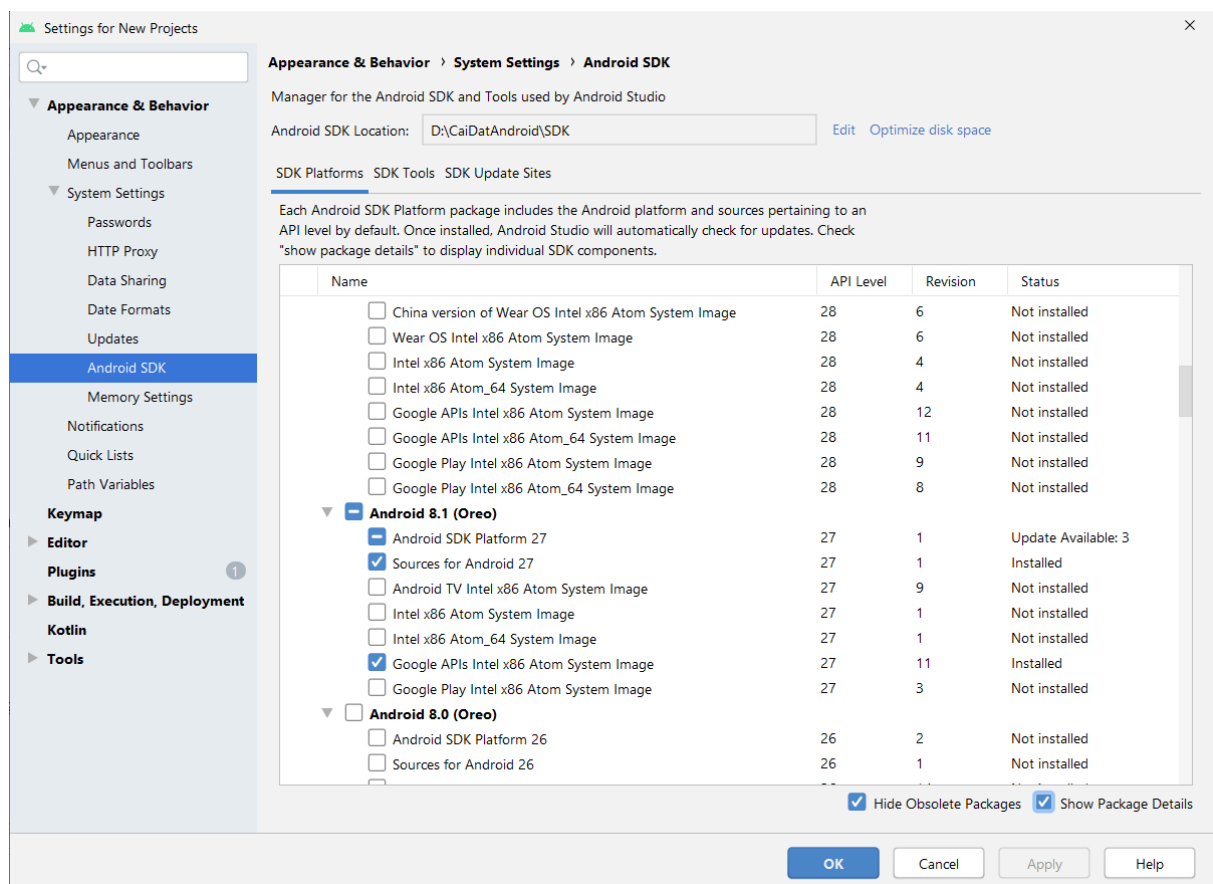
- ✓ Thống nhất cài đặt để các thành viên có thể dễ dàng tham khảo được bài của nhau
- ✓ Tiết kiệm không gian nhớ

Thực hiện

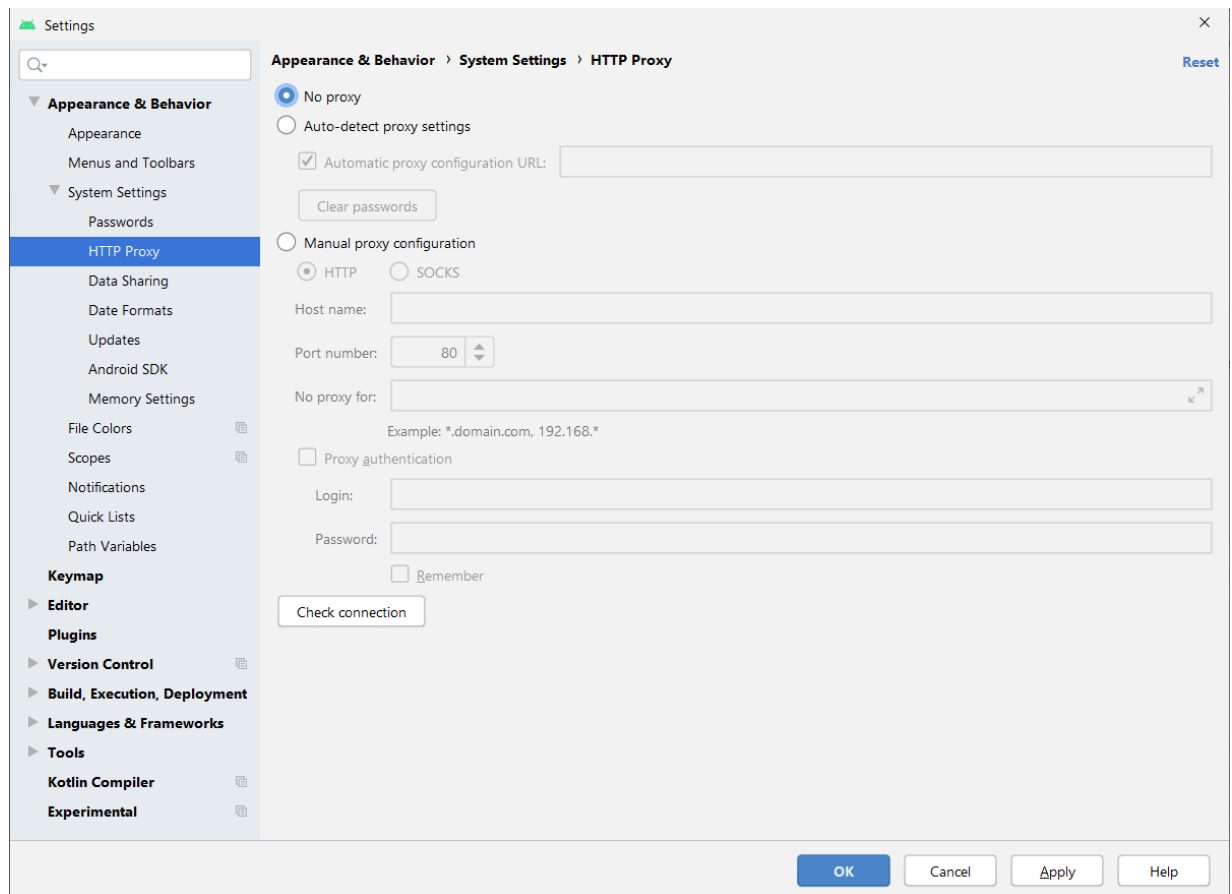
- a. Cài đặt chọn SDK manager



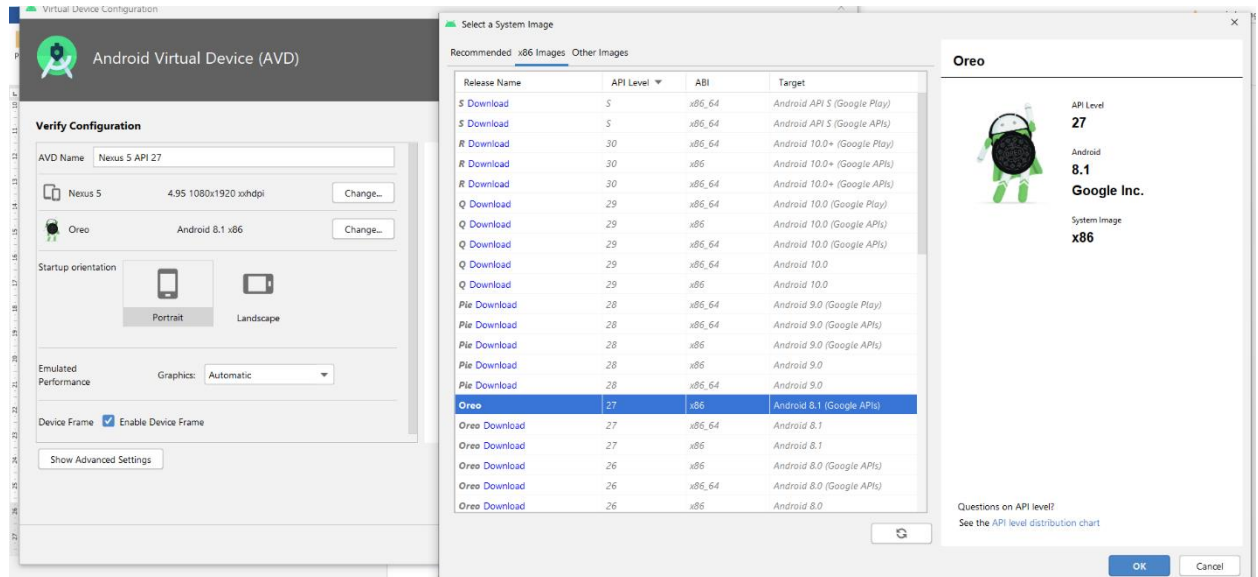
b. Chọn SDK phù hợp



c. Cấu hình để máy chạy offline. Chọn file\setting.



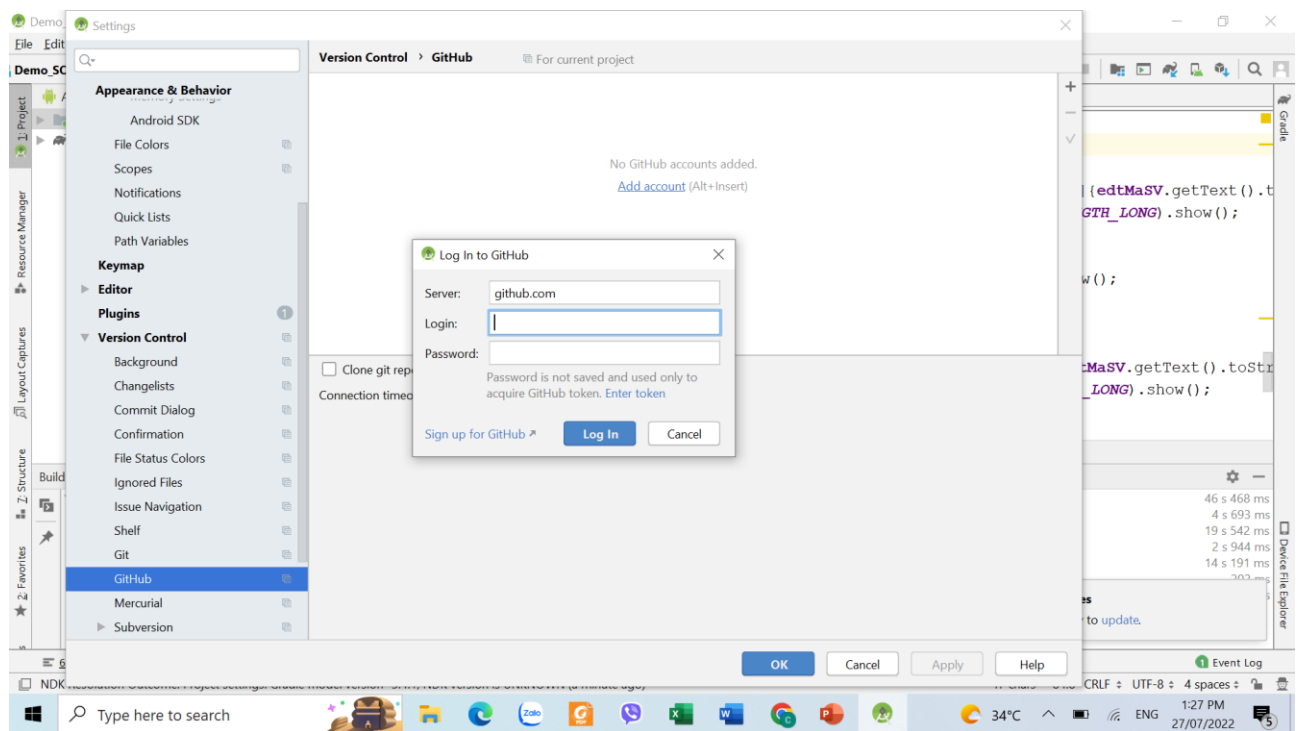
d. Cấu hình máy ảo: Chỉ chọn API tương ứng với SDK



Bài tập 1.2 Sử dụng git trong Android Studio

Hướng dẫn :

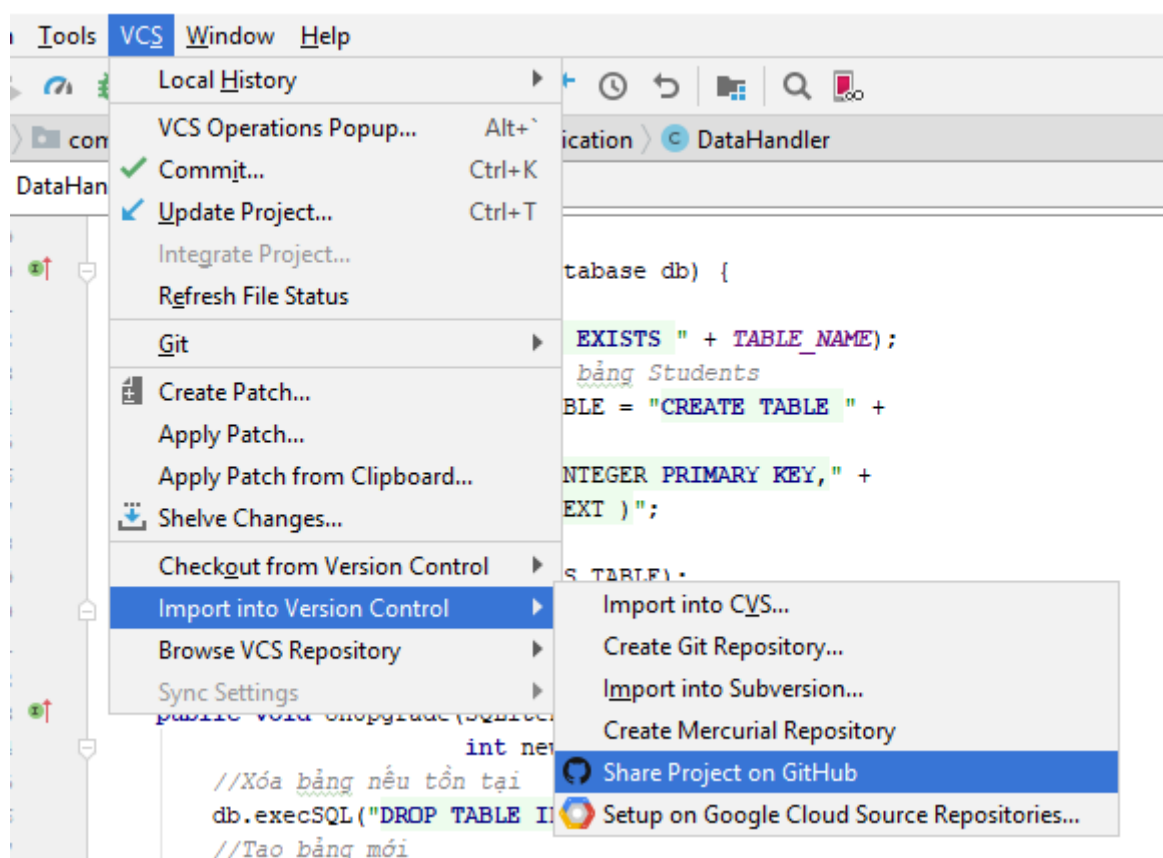
- Mở ứng dụng cần chia sẻ
- File > Settings > GitHub nhấn vào liên kết Add account



và điền thông tin đăng nhập đến tài khoản GitHub

Chia sẻ dự án từ Android Studio đến GitHub

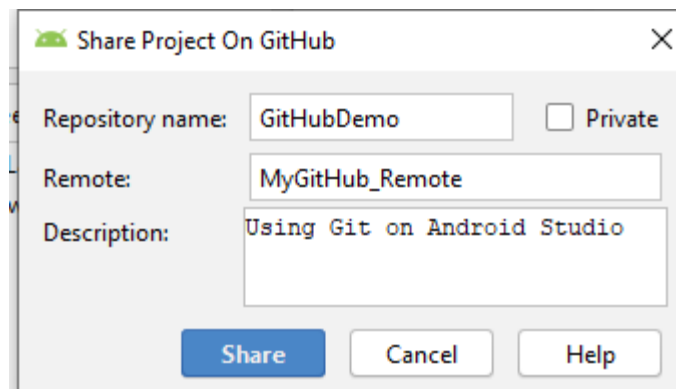
Chọn VCS > Import into Version Control > Share Project on GitHub



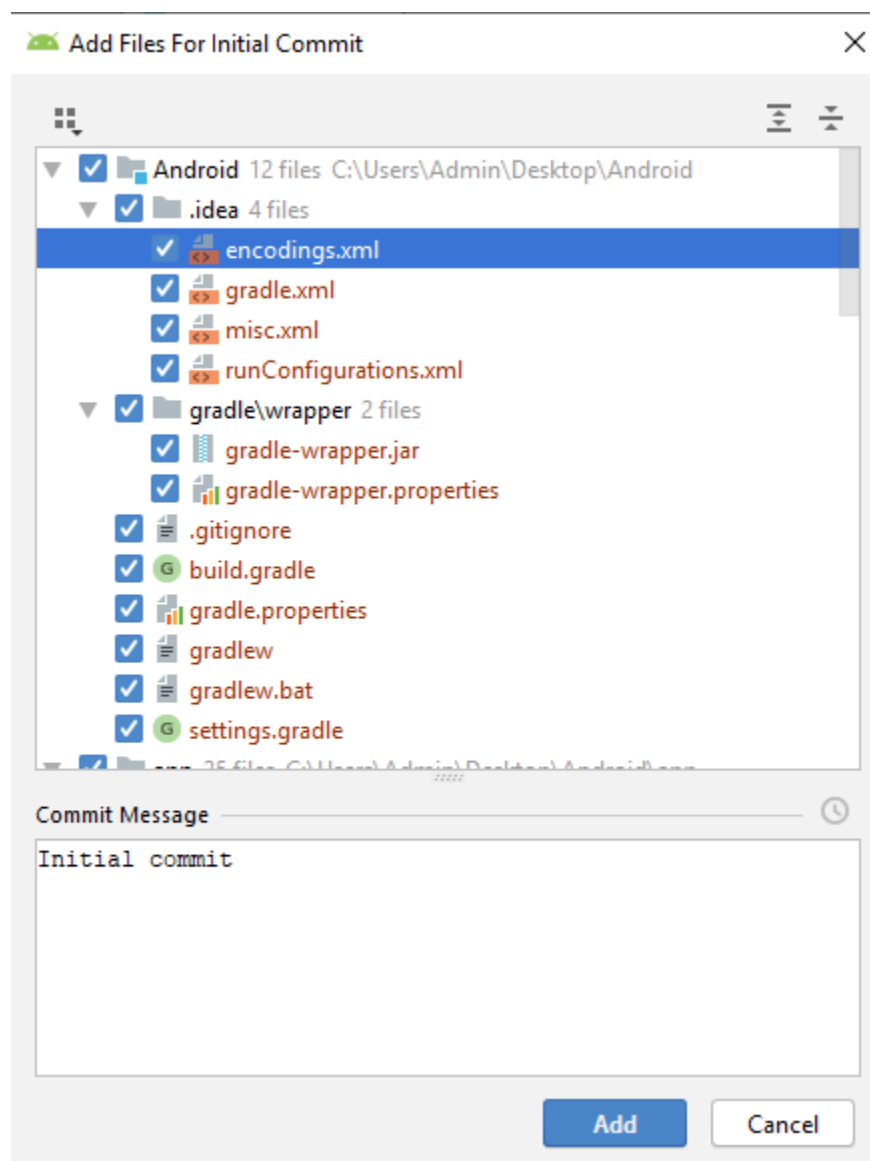
Trong hộp thoại Share Project on GitHub, tạo một Repository bằng cách đặt tên cho Repository Name (trong bài viết này dùng tên Repo là tên ứng dụng), nhập một ít

Học kết hợp

thông tin trong Description để mô tả dự án chúng ta và nhấn Share. Lưu ý tùy chọn Private chỉ dành cho tài khoản GitHub có trả phí.



Nhấn Share sau đó nhấn Add trong hộp Add Files For Initial Commit



Bài tập 1.3. Tìm hiểu các bước để có thể xuất bản một ứng dụng Android lên Google Play.

Sinh viên nộp bài file slide.

Bài tập 1.4. So sánh lập trình trên Android Studio bằng ngôn ngữ java và Kotlin. Ưu và nhược điểm.

Sinh viên nộp bài file slide.

Bài tập 1.5 . Tìm hiểu về Flutter (một SDK phát triển ứng dụng trên di động).

- Định nghĩa
- Cách cài đặt
- Ưu và nhược điểm
- Demo ứng dụng HelloWorld trên Flutter

Bài tập 1.6 . Tìm hiểu về vòng đời phát triển phần mềm của một ứng dụng trên Android Studio. Ứng dụng trên điện thoại, thiết bị thông minh có đặc điểm gì khác với ứng dụng desktop, ứng dụng web.