# CHƯƠNG 3 CÁC HỆ MÃ HÓA CÔNG KHAI (MÃ HÓA BẤT ĐỐI XỨNG)

#### Giới thiệu

- Nguồn gốc:
  - Hệ mật mã khóa đối xứng (cổ điển và hiện đại) không đáp ứng được 2 mục tiêu an toàn
    - Xác thực
    - Chống phủ nhận
- Quản lý khóa đối xứng là một vấn đề nan giải
  - Cần tìm một phương pháp mã hóa khác có thể giải quyết được các vấn đề của mã hóa đối xứng
  - Whitfield Diffie và Martin Hellman đã tìm ra một phương pháp mã hóa khóa công khai

### Các khái niệm và sơ đồ

- Sơ đồ mã hóa bất đối xứng:
  - Có thể gọi là mã hóa khóa công khai (Public Key Cryptography – PKC) sử dụng một cặp khóa cho quá trình mã hóa và giải mã
  - Cặp khóa này phải đảm bảo tính toàn vẹn và xác thực cho chủ thể của khóa

# Hệ mật mã khóa công khai

- Các giải thuật mật mã khóa công khai sử dụng một khóa để mật mã hóa và một khóa khác có liên quan để giải mật mã; có đặc điểm:
  - Không thể tính lại khóa giải mật mã nếu biết trước giải thuật mật mã hóa và khóa dùng mã hóa
  - Một trong hai khóa đều có thể dùng mã hóa và khóa còn lại dùng để giải mật mã

# Các thành phần giải thuật khóa công khai

- Giải thuật khóa công khai gồm 6 thành phần:
  - Bản rõ (Plaintext): thông điệp có thể đọc, đầu vào của giải thuật
  - Giải thuật mật mã hóa
  - Khóa công khai và khóa bí mật: một cặp khóa được chọn sao cho 01 khóa dùng để mật mã hóa và 01 khóa dùng để giải mật mã
  - Bản mã (Cipher Text): thông điệp đầu ra ở dạng không đọc được, phụ thuộc vào bản rõ và khóa; nghĩa là với cùng một thông điệp, 2 khóa khác nhau sinh ra 2 bản mã khác nhau
  - Giải thuật giải mã

#### Các bước thực hiện

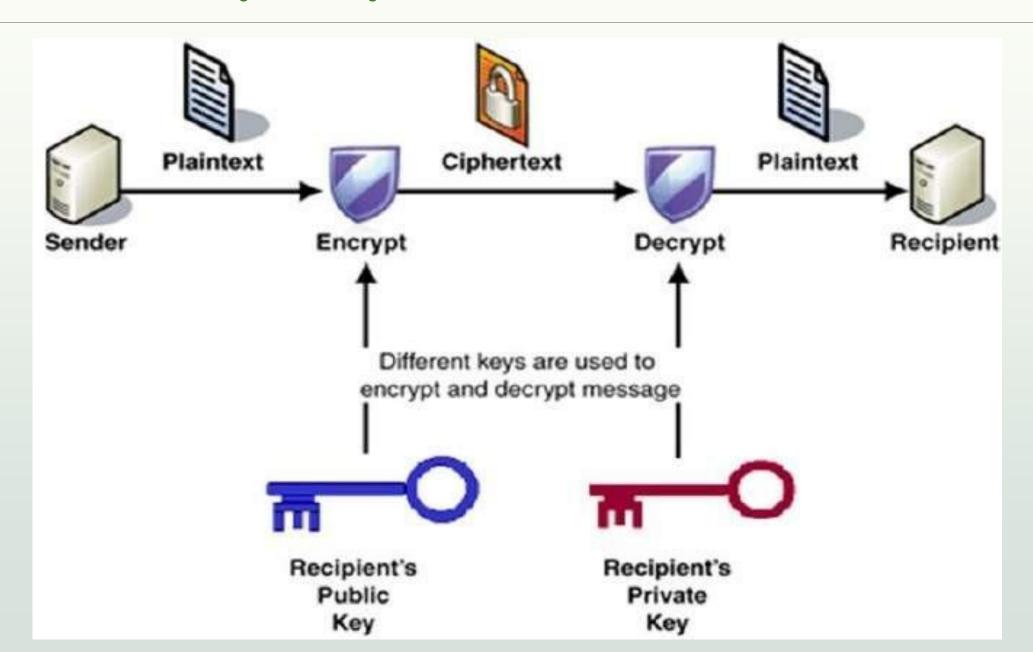
- Mỗi người dùng tạo một cặp khóa để mã hóa và giải mã
- Mỗi người dùng đăng ký một trong 2 khóa làm khóa công khai sao cho mọi người đều có thể truy cập được. Khóa còn lại được giữ bí mật.

#### Các bước thực hiện

#### ❖ Ví dụ:

- An muốn gửi Bình một thông điệp bí mật → An mã hóa thông điệp bằng khóa công khai của Bình
- ➤ Khi Bình nhận được thông điệp → giải mã thông điệp bằng khóa bí mật của mình
- Ngoài Bình, không người nào có khả năng giải mã vì chỉ có Bình có khóa để giải mã

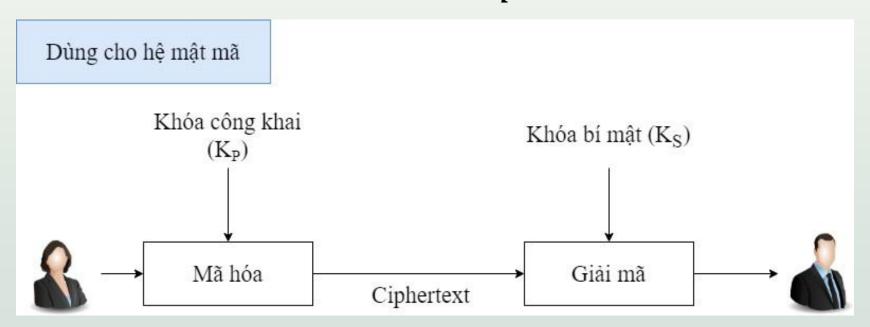
#### Các bước thực hiện



#### Sơ đồ mã hóa

Sơ đồ mã hóa bất đối xứng (dùng cho mã hóa)  $Ciphertext = E(K_p, Plaintext)$ 

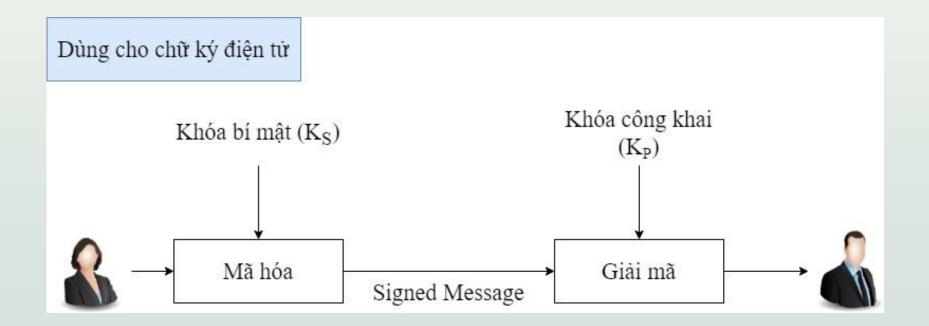
 $Plaintext = D(K_s, E(K_p, Plaintext))$ 



#### Sơ đồ mã hóa

Sơ đồ mã hóa bất đối xứng (dùng chữ ký điện tử)

SignedM = 
$$E(K_S, M_{hash})$$
  
 $M_{hash} = D(K_P, E(K_S, M_{hash}))$ 



# Các yêu cầu

- $lacktriang{f \Phi}$  Dễ dàng tính được cặp khóa công khai  $K_p$  và bí mật  $K_s$
- **‡** Dễ dàng tính được bản mã với bản rõ và khóa công khai cho trước  $C = E(K_p, P)$
- **�** Dễ dàng tính được bản rõ từ bản mã và khóa bí mật cho trước  $P = D(K_s, C) = D(K_s E(K_p, P))$

# Các yêu cầu

- $\clubsuit$  Không thể tính  $K_S$  từ  $K_P$
- $\clubsuit$  Không thể tính được bản rõ P từ khóa  $K_P$  và bản mã cho trước
- A Mã hóa và giải mã được thực hiện theo một trong hai quá trình  $P = D(K_S, E(K_P, P)) = D(K_P, E(K_S, P))$

# Lý thuyết liên quan: số học đồng dư

- Số học đồng dư
  - a mod n
  - a op b mod n với op = +, −, \*, /, mũ
- Ví dụ
  - $\geq$  40 mod 6 =?
  - $> 5 + 2 \mod 6 = ?$
  - $\triangleright$  9 4 mod 3 =?
  - > 5 \* 3 mod 6 =?
  - $\rightarrow$  4/2 mod 3 =?
  - $\geq$  2<sup>4</sup> mod 6 =?

### Thủ tục bình phương

- Dựa vào tính chất
  - $\triangleright a * b \mod n = ((a \mod n) * (b \mod n)) \mod n$
- $\bigstar$  Tính  $a^{25}$ 
  - $> a^{25(10)} = a^{11001(2)}$
  - $\Rightarrow a^{11001_{(2)}} = a^{10000_{(2)} + 1000_{(2)} + 1_{(2)}}$ ?
  - $> a^{10000(2)+1000(2)+1(2)} = a^{10000(2)} * a^{1000(2)} * a^{1000(2)} * a^{1(2)} ?$
  - $> a^{10000(2)} * a^{1000(2)} * a^{1(2)} = a^{2(10)} * a^{2(10)} * a^{2(10)} ?$

### Thủ tục bình phương

#### ModExp1(a, b, s)

- > Input:
  - 3 số nguyên dương a, b, s sao cho a < s
  - b[n-1]...b[1]b[0] là biểu diễn nhị phân của b,  $n = [log_2b]$

# $\bullet$ Output: $a^b \mod s$

#### Thủ tục bình phương: Bài tập

- **❖** Tính 6<sup>73</sup> *mod* 100:
  - $\triangleright$  Với 73 = 1001001<sub>2</sub> (7 bit)
  - > Tính
    - $p[0] = 6 \mod 100 = 6$
    - $p[1] = p[0]^2 \mod 100 = 6^2 \mod 100 = 36$
    - $p[2] = p[1]^2 \mod 100 = 36^2 \mod 100 = 96$
    - $p[3] = p[2]^2 \mod 100 = 96^2 \mod 100 = 16$
    - $p[4] = p[3]^2 \mod 100 = 16^2 \mod 100 = 56$
    - $p[5] = p[4]^2 \mod 100 = 56^2 \mod 100 = 36$
    - $p[6] = p[5]^2 \mod 100 = 36^2 \mod 100 = 96$

### Thủ tục bình phương: Bài tập

- **❖** Tính 6<sup>73</sup> *mod* 100
  - $\triangleright$  Có b[6], b[3], b[0] là 1
  - $\triangleright$  b[0]:  $r = r * p[0] \mod 100 = 1 * 6 \mod 100 = 6$
  - $\triangleright$  b[3]:  $r = r * p[3] \mod 100 = 6 * 16 \mod 100 = 96$
  - $\triangleright$  b[6]:  $r = r * p[6] \mod 100 = 96 * 96 \mod 100 = 16$
- 4 Vậy  $6^{73} \mod 100 = 16$

### Thủ tục bình phương: Ví dụ

- **❖** Tính 12<sup>78</sup> *mod* 25
- **❖** Tính 15<sup>81</sup> *mod* 50
- **❖** Tính 8<sup>67</sup> *mod* 10
- **❖** Tính 25<sup>67</sup> mod 70

# Giải thuật Euclide mở rộng

- Giải thuật Euclide
  - Tim USCLN(a, b)
    - Dựa trên tính chất: nếu a > b thì

$$USCLN(a,b) = USCLN(a mod b,b)$$

- Giải thuật Euclide mở rộng
  - Tính x, y sao cho

$$a * x + b * y = USCLN(a,b)$$

Giải quyết bài toán tìm x sao cho

$$a * x = 1 \mod s$$

# Giải thuật Euclide mở rộng

- \* Extended-Euclid (a, b)
- Input: 2 số nguyên dương a, b
- Output: 3 số nguyên x, y, d sao cho

$$d = USCLN(a,b) và ax + by = d$$

- 1. Nếu b = 0 thì trả về (1, 0, a)
- 2. Tìm q, r sao cho a = b \* q + r
- 3. (x', y', d) = Extended Euclid(b, r)
- 4. Trả về (y', x' q \* y', d)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - > Bước 1: Extended-Euclid(120, 23)
    - $\blacksquare$  a = 120, b = 23
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(120 / 23) = floor(5.21...) = 5
    - r = 120 23 \* 5 = 120 115 = 5
    - Gọi đệ quy: (x', y', d) = Extended-Euclid(23, 5)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 2: Extended-Euclid(23, 5)
    - a = 23, b = 5
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(23 / 5) = floor(4.6) = 4
    - r = 23 5 \* 4 = 23 20 = 3
    - Gọi đệ quy: (x', y', d) = Extended-Euclid(5, 3)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 3: Extended-Euclid(5, 3)
    - a = 5, b = 3
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(5 / 3) = floor(1.66...) = 1
    - r = 5 3 \* 1 = 2
    - Gọi đệ quy: (x", y", d) = Extended-Euclid(3, 2)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 4: Extended-Euclid(3, 2)
    - a = 3, b = 2
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(3 / 2) = floor(1.5) = 1
    - r = 3 2 \* 1 = 1
    - Gọi đệ quy: (x', y', d) = Extended-Euclid(2, 1)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 5: Extended-Euclid(2, 1)
    - a = 2, b = 1
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(2/1) = 2
    - r = 2 1 \* 2 = 0
    - Gọi đệ quy: (x', y', d) = Extended-Euclid(1, 0)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 5: Extended-Euclid(2, 1)
    - a = 2, b = 1
    - b không bằng 0.
    - = q = floor(2/1) = 2
    - r = 2 1 \* 2 = 0
    - Gọi đệ quy: (x', y', d) = Extended-Euclid(1, 0)

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 6: Extended-Euclid(1, 0)
    - a = 1, b = 0
    - Trường hợp cơ sở được kích hoạt!
    - Return (1, 0, 1)
      - Vậy, x' = 1, y' = 0, d = 1.
      - Lưu ý: d = 1 là USCLN của 120 và 23.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Bước 6: Extended-Euclid(1, 0)
    - a = 1, b = 0
    - Trường hợp cơ sở được kích hoạt!
    - Return (1, 0, 1)
      - Vậy, x' = 1, y' = 0, d = 1.
      - Lưu ý: d = 1 là USCLN của 120 và 23.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - > Trở về từ Bước 5: Extended-Euclid(2, 1)
    - Với (x', y', d) = (1, 0, 1) từ lệnh gọi Extended-Euclid(1, 0)
    - x' = y' = 0
    - y' = x' q \* y' = 1 2 \* 0 = 1
    - Return (0, 1, 1)
      - Vậy, x' = 0, y' = 1, d = 1.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - > Trở về từ Bước 4: Extended-Euclid(3, 2)
    - Với (x', y', d) = (0, 1, 1) từ lệnh gọi Extended-Euclid(2, 1)
    - q = 1 (từ Bước 4)
    - x' = y' = 1
    - y' = x' q \* y' = 0 1 \* 1 = -1
    - Return (1, -1, 1)
      - Vậy, x' = 1, y' = -1, d = 1.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - > Trở về từ Bước 3: Extended-Euclid(5, 3)
    - Với (x', y', d) = (1, -1, 1) từ lệnh gọi Extended-Euclid(3, 2)
    - q = 1 (từ Bước 3)
    - x' = y' = -1
    - y' = x' q \* y' = 1 1 \* (-1) = 1 + 1 = 2
    - Return (-1, 2, 1)
      - Vậy, x' = -1, y' = 2, d = 1.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - > Trở về từ Bước 2: Extended-Euclid(23, 5)
    - Với (x', y', d) = (-1, 2, 1) từ lệnh gọi Extended-Euclid(5, 3)
    - q = 4 (từ Bước 2)
    - x' = y' = 2
    - y' = x' q \* y' = -1 4 \* 2 = -1 8 = -9
    - Return (2, -9, 1)
      - Vậy, x' = 2, y' = -9, d = 1.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - Kết quả cuối cùng: Trở về từ Bước 1: Extended-

#### **Euclid(120, 23)**

- Với (x', y', d) = (2, -9, 1) từ lệnh gọi Extended-Euclid(23, 5)
- q = 5 (từ Bước 1)
- x = y' = -9
- y = x' q \* y' = 2 5 \* (-9) = 2 + 45 = 47
- Return (-9, 47, 1)
  - Vậy, x' = -9, y' = 47, d = 1.

- Dùng Euclide mở rộng tìm USCLN(120, 23)
  - $\rightarrow$  USCLN(120, 23) = 1
  - Các hệ số x và y là: x = -9, y = 47

- Dùng Euclide mở rộng tìm x sao cho
  - $\rightarrow$  51 \* x mod 100 = 1
  - $> 80 * x \mod 79 = 1$
  - $\rightarrow$  1013 \* x mod 1019 = 1

# Hệ thống mã hóa RSA

- Dược xây dựng tại học viện MIT năm 1977
- Đặt theo tên của các tác giả: Ron Rivest, Adi Shamir và Len Adleman
- Mã hóa khối và sử dụng hàm một chiều phân tích một số thành thừa số nguyên tố
- Để đảm bảo an toàn, khuyến nghị sử dụng khóa 2048 bit hoặc lớn hơn 3072 bit trong tương lai (khởi đầu là 1024 bit)

Mã hóa và giải mã được tính theo công thức

$$C = P^e \mod n$$
  
 $P = C^d \mod n$ 

- Các yêu cầu
  - Có thể tìm được các giá trị e, d, n sao cho  $P^{e.d} = P \pmod{n}$  với mọi P < n
  - ightharpoonup Dễ dàng tính được  $P^e$  và  $C^d$  với mọi P < n
  - > Không thể tính được d từ e và n

- Thuật toán sinh khóa RSA
  - 1. Chọn 2 số nguyên tố lớn p và q
  - 2. Tính n = p \* q
  - 3. Tính  $m = \varphi(n) = (p-1).(q-1)$
  - 4. Tìm một số e sao cho e là nguyên tố cùng nhau với  $m \rightarrow UCLN(e, m) = 1$
  - 5. Tìm một số d sao cho  $(e * d) \mod m = 1$
  - 6. Kết quả: khóa công khai  $P_K = \{e, n\}$ , khóa bí mật  $S_K = \{d, n\}$

Thuật toán brute-force để tìm d (d nhỏ)

Function Compute\_d(e, phi\_n):

for i trong khoảng (1, 1000) do  $x \leftarrow ((i * phi_n) + 1)/e$   $y \leftarrow (e * x) \% phi_n$  if y = 1 return x

Nếu d lớn thì dùng thuật toán  $Extended - Euclid(e, phi_n)$  với d là x trong  $e.x + phi_n.y = 1$ 

- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=11, q=47 và e=3
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật
  - Sau đó mã hóa P = 26

- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=11, q=47 và e=3
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật

1. 
$$p = 11, q = 47$$

2. 
$$n = p * q = 517$$

3. 
$$m = \varphi(n) = (11 - 1).(47 - 1) = 460$$

- 4. 1 < e < 460 và (3,460) là nguyên tố cùng nhau
- 5. Dùng brute force: d = 307

- ❖ Cho hệ mã RSA có p = 11, q = 47 và e = 3
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật

$$P_K = (e, n) = (3,517)$$
  
 $S_K = (d, n) = (307,517)$ 

Sau đó mã hóa P = 26

$$C = P^e \mod n = 26^3 \mod 517 = 515$$

- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=7, q=19 và e=5
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật
  - Sau đó mã hóa P = 6
- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=17, q=23 và e=7
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật.
  - Sau đó mã hóa P=50

- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=61, q=53
  - Tìm khóa công khai và khóa bí mật
  - Sau đó mã hóa P = 123
- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=43 và q=59
  - > Tìm khóa công khai và khóa bí mật
  - Sau đó mã hóa P=150

- $\clubsuit$  Cho hệ mã RSA có p=7, q=11.
- - Tìm khóa bí mật.
  - Biết rằng ký tự từ A Z biểu diễn bằng số nguyên từ 0 25, dấu cách được biểu diễn bằng số 26.
  - Bảo gửi An mẩu tin "HELLO WORD". Bản mã tương ứng là gì?

- Để tiện cho việc giao dịch trên mạng có sử dụng truyền tin mật, người ta lưu trữ các khóa công khai của các người dùng tại một điểm công cộng
- Độ an toàn của RSA dựa vào độ phức tạp của bài toán phân tích một số nguyên dương cho trước n thành hai thừa số nguyên tố p và q

- 🌣 Lựa chọn p, q
  - Đảm bảo rằng bài toán phân tích thừa số nguyên số PTTSNT(n) thật sự khó
  - ➤ Tránh tình trạng p, q rơi vào những trường hợp đặc biệt → bài toán dễ dàng
    - Ví dụ: p 1 có các thừa số nguyên tố nhỏ
  - > p, q phải có độ dài tối thiểu 512 bit p, q xấp xỉ nhau

- Lựa chọn e
  - e nhỏ nhất có thể
  - e không quá nhỏ để tránh bị tấn công theo dạng "low exponent"
- Lựa chọn d
  - > d không quá nhỏ  $(d < \frac{n}{4})$  để tránh tấn công dạng "low decryption"

- Được T. ElGamal giới thiệu vào năm 1984 dựa trên cơ sở ý tưởng từ Diffie-Hellman
- Được sử dụng trong việc mã hóa dữ liệu, chữ ký số, trao đổi khóa
- Tính an toàn dựa trên tính khó giải của bài toán Logarit rời rạc

- Thuật toán sinh khóa (bên nhận và bên gửi)
  - Chọn một số nguyên tố lớn p (thường có độ dài từ 1024 đến 2048 bit) và hai số nguyên ngẫu nhiên  $\varepsilon$  và a, cả hai đều nhỏ hơn p

$$y = \varepsilon^a (mod p)$$

- $\succ$  Khóa công khai được lấy là  $(p, \varepsilon, y)$
- $\succ$  Khóa bí mật là a

- Thuật toán sinh mã (bên gửi)
  - ightharpoonup Chọn giá trị k(k < p) và tính toán khóa

$$K = y^k mod p$$

> Tính cặp mã, trong đó P là bản rõ

$$C_1 = \varepsilon^k mod p$$

$$C_2 = K.Pmod p$$

ightharpoonup Cặp  $(C_1, C_2)$  được gửi đi, đồng thời k bị hủy đi

- Thuật toán giải mã (bên nhận)
  - $ightharpoonup Nhận được cặp mã <math>(C_1,C_2)$  thực hiện các bước Khôi phục bản rõ

$$P=\frac{C_2}{C_1^a} mod\ p$$
 với  $\left((C_1^a)^{-1}\right) mod\ p=\left(C_1^{p-a-1}\right) mod\ p$ 

#### Hệ mã hóa Elgamal: Ví dụ

- Trước khi bắt đầu truyền tin, An chọn p=97, chọn ngẫu nhiên  $\varepsilon=5$ , a=58.
- $\clubsuit$  Bình muốn gửi cho An một tài liệu mật P=3, Bình chọn ngẫu nhiên k=36

#### ❖ Ưu điểm:

- > Độ an toàn của mã hóa bất đối xứng cao
- Cung cấp được tính chứng thực, toàn vẹn dữ liệu
- > Thuận tiện phân phối khóa

#### Hạn chế:

- Xử lý chậm hơn so với mã hóa đối xứng
- Gặp khó khăn nếu mất khóa bí mật
- Phức tạp trong vấn đề tìm số nguyên tố và ngẫu nhiên hợp lý

