## TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



## ĐỔ ÁN CUỐI KÌ MÔN IOT CƠ BẢN

# THIẾT KẾ HỆ THỐNG BÃI ĐỔ XE THÔNG MINH

Người hướng dẫn: ThS.NCS Trần Trung Tín

Người thực hiện: Lê Thành Đăng Khoa - 51900119

Nguyễn Lê Bảo Thy - 51900239

Khoá : 23

THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH, 2022

## TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



## ĐỔ ÁN CUỐI KÌ MÔN IOT CƠ BẢN

# THIẾT KẾ HỆ THỐNG BÃI ĐỔ XE THÔNG MINH

Người hướng dẫn: ThS.NCS Trần Trung Tín

Người thực hiện: Lê Thành Đăng Khoa - 51900119

Nguyễn Lê Bảo Thy - 51900239

Khoá : 23

THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH, 2022

### LÒI CẨM ƠN

Lời đầu tiên nhóm xin gửi lời cảm ơn chân thành đến Ths Trần Trung Tín đã truyền đạt những kiến thức quý giá trong suốt thời gian học bộ môn và những góp ý chân thành trong quá trình thực hiện hệ thống. Đó là những góp ý quý báu để chúng tôi hoàn thiện hơn đồ án cuối kì.

Tiếp đến, chúng tôi muốn tỏ lòng biết ơn đến khoa Công Nghệ Thông Tin của trường Đại học Tôn Đức Thắng đã tạo cho chúng tôi có cơ hội tiếp cận kiến thức của môn học một cách thuận tiện nhất.

Cuối cùng nhóm xin gửi lời cảm ơn những thầy cô đã đọc đồ án của chúng tôi. Trong quá trình nghiên cứu và thực hiện đồ án nhóm không thể nào tránh được những thiếu sót. Những góp ý từ phía thầy cô sẽ giúp chúng tôi rút ra nhiều kinh nghiệm hơn để hoàn thiện bản thân sau này.

Nhóm xin chân thành cảm ơn!

# ĐỒ ÁN ĐƯỢC HOÀN THÀNH TẠI TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG

Nhóm chúng tôi xin cam đoan đây hoàn toàn là sản phẩm đồ án riêng của nhóm chúng tôi và được sự hướng dẫn từ giảng viên Trần Trung Tín. Các nội dung trong đề tài nghiên cứu và kết quả hoàn thành trong đề tài này là trung thực và cũng chưa được công bố dưới bất kỳ hình thức nào trước đây. Những số liệu trong các bảng biểu phục vụ cho việc phân tích, nhận xét và đánh giá được chính các thành viên nhóm nghiên cứu và thu thập thông tin từ các nguồn khác nhau trong phần tài liệu tham khảo.

Ngoài ra, trong đồ án còn sử dụng một số nhận xét, đánh giá cũng như số liệu của các tác giả khác hoặc là của các cơ quan tổ chức khác đều được trích dẫn và chú thích nguồn gốc rõ ràng.

Nếu phát hiện được có bất kỳ sự gian lận nào thì chúng tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về nội dung đồ án của mình. Trường Đại học Tôn Đức Thắng không liên quan đến những vi phạm tác quyền, bản quyền do chúng tôi gây ra trong quá trình thực hiện (nếu có).

TP. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm TP. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm Đồng tác giả Đồng tác giả (ký tên và ghi rõ họ tên) (ký tên và ghi rõ họ tên)

Lê Thành Đăng Khoa

Nguyễn Lê Bảo Thy

# PHẦN XÁC NHẬN VÀ ĐÁNH GIÁ CỦA GIẢNG VIÊN

Tp. Hồ Chí Minh, n	ıgày tháng	năm	
(kí và ghi họ tên)			
(Ki va giii iiọ teii)			
Phần đánh giá của	. GV chấm bà	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bà	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bả	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bả	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bả	hi	
Phần đánh giá của	GV chấm bà	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bà	ài	
Phần đánh giá của	GV chấm bà	hi	
Phần đánh giá của	GV chấm bà	hi	

### **TÓM TẮT**

Ngày nay công nghệ ngày càng phát triển mạnh mẽ, nhiều thiết bị tự động thông minh được phát triển, sản xuất và phân bổ khắp mọi nơi trên thế giới. Từ những công việc cần nhiều nhân lực, tự động hóa đã giải quyết được những bài toán khó khăn về thiếu hụt nhân lực có thực lực đồng thời nâng cao năng suất trong kinh tế. Từ đó có thể nói rằng tự động hóa công nghiệp 4.0 đang là xu hướng của mọi quốc gia, lãnh thổ.

Hiện tại quá trình đô thị hóa đang là quá trình tất yếu ở Việt Nam và cả thế giới. Một trong những vấn đề đáng quan tâm trong quá trình đô thị hóa là nhu cầu sử dụng phương tiện giao thông tăng theo số lượng nhân cư ở thành phố và khu đô thị. Chính vì thế việc xây dụng một bãi đổ xe vừa có tính ứng dụng phù hợp với hoàn cảnh và có tính thẩm mỹ cao là một bài toán mà các thành phố và khu đô thị cần phải giải quyết.

Với lý do đó, nhóm chúng tôi đã chọn đề tài thiết kế hệ thống bãi đổ xe thông minh áp dụng bằng những kiến thức đã được học từ bộ môn IoT cơ bản và những thông tin tìm kiếm được trong quá trình nghiên cứu.

# MŲC LŲC

LỜI CẨM ƠN	. 3
ĐỒ ÁN ĐƯỢC HOÀN THÀNH TẠI TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG	. 4
PHẦN XÁC NHẬN VÀ ĐÁNH GIÁ CỦA GIẢNG VIÊN	. 5
TÓM TẮT	. 6
MỤC LỤC	. 7
DANH MỤC HÌNH ẢNH	.9
DANH MỤC BẢNG	.9
DANH MỤC CHỮ VIẾT TẮT	10
Chương 1: Tổng quan về hệ thống bãi đổ xe thông mình	11
1.1. Yêu cầu thực tế:	11
1.2. Giới thiệu về hệ thống bãi đổ xe thông minh	13
Chương 2: Thiết kế hệ thống bãi đổ xe thông minh	15
2.1. Giới hạn đề tài:	15
2.2. Lựa chọn phần mềm và linh kiện mô phỏng	15
2.2.1. Phần mềm mô phỏng	15
2.2.2. Các linh kiện sử dụng:	16
Chương 3: Hiện thực hệ thống	24
3.1. Flowchart	24
3.2. Kết quả thực hiện	26
Chương 4: Tổng kết	31
4.1. Dự trù kinh phí hệ thống:	31
4.2. Đánh giá hệ thống:	33

4.2.1. Ưu điểm:	33
4.2.2 Nhược điểm:	33
4.3. Hướng phát triển hệ thống:	
CHƯƠNG 5: PHÂN CÔNG VÀ ĐÁNH GIÁ	
5.1. Phân công và đánh giá	
5.2. Kế hoạch giao tiếp nhóm	
TÀI LIỆU THAM KHẢO	36

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1. Chiếc xe chẳn ngang lỗi đi khiến mọi người không thế đi lại (Nguồn:	
vienamnet.vn)	11
Hình 2. Ôtô đậu tràn ra lòng đường Phạm Ngọc Thạch (quận 1) bất chấp biển cấm.	
(Nguồn: laodong.vn)	12
Hình 3. Cổng ra vào của bãi đỗ xe thông minh (Nguồn: vinfastauto.com)	14
Hình 4. Bản thiết kế lên ý tưởng ban đầu của bãi đỗ	15
Hình 5. Giao diện sử dụng Tinkercad (Nguồn: google.com)	16
Hình 6. Arduino Uno R3	17
Hình 7. Công tắc cảm biến chuyển động hồng ngoại SHP-PIR20(Nguồn: tiki.vn)	20
Hình 8. Servo SG90 (Nguồn vietnic.vn)	20
Hình 9. Cảm biến khoảng cách HC-SR04 (Nguồn: Tiki.vn)	22
Hình 10. Màn hình LCD 16×2 (Nguồn arduinokit.vn)	23
Hình 11. Đèn LED RGB 5mm	23
Hình 12. Flowchart cổng vào ra	24
Hình 13. Flowchart chỗ đổ xe	25
Hình 14. Sơ đồ mạch điện tổng quan hệ thổng bãi đổ xe thông minh	26
Hình 15. Sơ đồ mạch điện cổng ra vào	27
Hình 16. Code xử lý của cổng ra vào	27
Hình 17. Sơ đồ mạch điện chỗ đổ xe	28
Hình 18. Code xử lý của chỗ đổ xe	29
DANH MỤC BẢNG	
Bảng 1. So sánh giữa bãi đổ truyền thống và bãi số9 thông minh	
Bảng 2. Bảng dự trù kinh phí	
Bảng 3. Bảng phân công và đánh giá	35

# DANH MỤC CHỮ VIẾT TẮT

IoT – Internet of Things

TPHCM – Thành phố Hồ Chí Minh

I/O-Input/Output

IDE - Intergrated Development Environment

Bức xạ IR – bức xạ hồng ngoại

PWM – Pulse Width Modulation

GND – Dây nối đất

VCC – Nguồn

LCD – Liquid Crystal Display Unit

LED RGB - Light Emitting Diode Red Green Blue

# Chương 1: Tổng quan về hệ thống bãi đổ xe thông mình

#### 1.1. Yêu cầu thực tế:

Quá trình đô thị nhanh đã tăng sức ép dân số lên các thành phố, khu đô thị làm cho sở hạ tầng bị quá tải. Tình trạng đổ xe ở mọi via hè hoặc trước các con hẻm nhỏ không còn quá xa lạ với người dân.



Hình 1. Chiếc xe chắn ngang lối đi khiến mọi người không thể đi lại (Nguồn: vienamnet.vn)

Tình trạng đổ xe bừa bãi khiến cho việc di chuyển của người dân bị hạn chế, mặc dù than phiền với chủ xe hoặc nhưng kiến nghị nên có biển báo cấm đổ xe trong các hẻm dân nhưng đến hiện tại chỉ giải quyết một phần nhỏ, ở đâu đó vẫn còn có trường hợp bất chấp các biển cảnh báo cấm nhưng vẫn ngang nhiên đậu.



Hình 2. Ôtô đậu tràn ra lòng đường Phạm Ngọc Thạch (quận 1) bất chấp biển cấm. (Nguồn: laodong.vn)

Những tuyến đường lớn hay nhỏ trong thành phố đều sẽ thấy được hai hay nhiều ô tô đậu bên hay trên via hè. Điều này gây mất mỹ quan thành phố, đô thị trầm trọng. Bên cạnh đó, đây là một trong những nguyên nhân góp phần gia tăng tình trạng kẹt xe tăng cao ở giờ cao điểm trên một số tuyến đường do bị chiếm một phần lề đường.

Việc để xe ngoài lề đường ngoài do vấn đề về ý thức của người tham gia giao thông thì còn là vấn đề khan hiếm các bãi đậu xe, đặc biệt là trong trung tâm thành phố. Theo như báo Lao động ra vào tháng 7/2020, "79 công trình cao ốc trong khu trung tâm TPHCM chỉ có 14 công trình đủ chỗ để xe, 59 công trình không đủ diện tích và 6 công trình không có chỗ để xe.", "tính đến tháng 6/2020, TPHCM đang quản lý hơn 8,1 triệu phương tiện (hơn 768.346 ôtô, còn lại là xe máy). Đó là chưa kể hằng ngày có trên 1 triệu môtô, xe gắn máy 2 bánh và hàng chục nghìn ôtô mang biển số của các tỉnh, thành khác lưu thông vào TPHCM.". Do vấn đề thiếu bãi đổ xe nên việc người dân đổ xe tại via hè

và lòng đường chưa được giải quyết triệt để đả trở thành gánh nặng cho thành phố, nếu để tình trạng kéo dài sẽ gây ra ùn ứ quá tải ngày càng nghiêm trọng hơn.

#### 1.2. Giới thiệu về hệ thống bãi đổ xe thông minh

Bãi đổ xe thông minh trước đây thường chì thấy ở các nước phương Tây nhưng hiện nay ở các nước đang phát triển đã bắt đầu đầu tư và cho xây dựng, trong đó có Việt Nam.

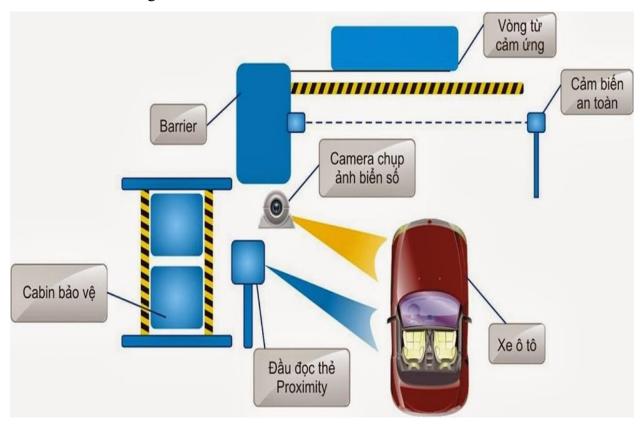
Bãi đỗ xe thông minh là giải pháp sử dụng thiết bị IoT và công nghệ cảm biến để kiểm soát xe ra vào bãi, đồng thời thông báo chỗ đổ còn trống giảm thiểu thời gian tìm kiếm cho người sử dụng.

Bãi đổ xe truyền thống	Bãi đổ xe thông minh
Khó kiểm soát số liệu và doanh thu	Sô liệu sẽ được lưu trữ trên hệ thống dễ
Kilo kicili soat so liçu va doalili tilu	dàng quản lí
Quản lý bằng cách ghi giấy hay trực tiếp	Thời gian đếm tự động giúp việc thu phí
gây mất thời gian	dễ dàng hơn
Khó quản lí số lượng lớn xe đổ	An ninh được nâng cao hơn
Không phù hợp mở rộng và sử dụng ở các khu đô thị và các hầm chung cư lớn	Phù hợp để sử dụng ở các khu đô thị, trung tâm thương mại, các chung cư có hầm để lớn
Trong giờ cao điểm nhiều xe để sẽ gây ra tình trạng ùn tắt và gây ô nhiễm môi trường	Tiết kiệm nhiên liệu cho xe và giảm lượng khí thải gây ô nhiễm
Khá mất thời gian để tìm chỗ đổ	Tiết kiệm thời gian tìm chổ đổ

Bảng 1. So sánh giữa bãi đổ truyền thống và bãi số9 thông minh

Để vào được bãi đổ xe, phương tiện sẽ được cấp một thẻ từ đã được đăng kí. Khi thẻ được kích hoạt camera sẽ chụp ảnh biển số xe và hình ảnh người lái lưu vào hệ thống. Sau đó thanh chắn (barrier) sẽ được mở để phương tiện đi vào bãi đổ. Quy trình tương tự sẽ được lặp lại khi phương tiện muốn ra khỏi bãi. Khi thẻ từ được kích hoạt, hệ thống sẽ trả về hình ảnh biển số xe và người lái xe khi vào để so sánh, đã xác định được trùng

khớp thì barrier sẽ mở để phương tiện rời khỏi bãi đổ. Đây là nguyên lí hoạt động cơ bản của một bãi đổ thông minh sẽ có.



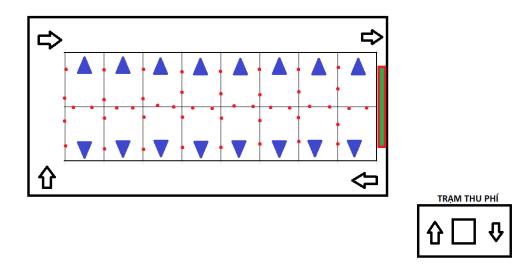
Hình 3. Cổng ra vào của bãi đỗ xe thông minh (Nguồn: vinfastauto.com)

## Chương 2: Thiết kế hệ thống bãi đổ xe thông minh

#### 2.1. Giới hạn đề tài:

Với trình độ chuyên môn có hạn, nhóm đã đưa ra những chức năng sẽ thực hiện tốt và tập trung giải quyết vấn đề sau:

- Dùng cảm biến để nhận biến xe ra vào để thực hiện việc mở barrier tự động.
- Có báo đèn khi bãi còn chỗ đổ và khi bãi đã đầy chỗ.
- Có báo đèn chỗ đỗ nào còn trống và chỗ đỗ nào không.
- Khi xe vào bãi đỗ sẽ thực hiện việc tính thời gian đỗ và tính số tiền phải trả khi xe rời khỏi chỗ đỗ.

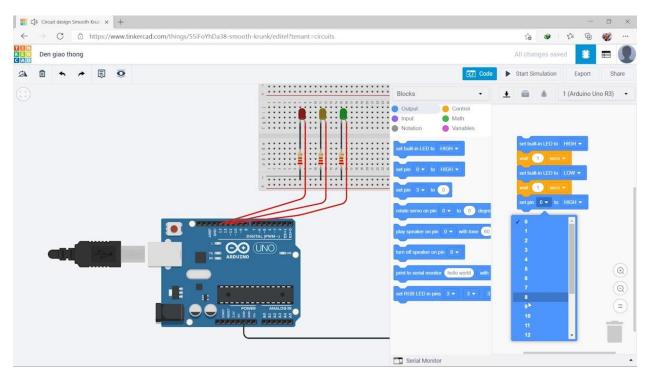


Hình 4. Bản thiết kế lên ý tưởng ban đầu của bãi đỗ

### 2.2. Lựa chọn phần mềm và linh kiện mô phỏng

#### 2.2.1. Phần mềm mô phỏng

Sau quá trình tìm hiểu các phần mềm mô phỏng có các linh kiện phù hợp để thực hiện việc mô phỏng và đồng thời dễ tương tác để thực hiện thì nhóm đã chọn ra phần mềm Tinkercad.



Hình 5. Giao diên sử dung Tinkercad (Nguồn: google.com)

Tinkercad là phần mềm online miễn phí, chạy trên nền tảng web. Phần mềm cho phép tạo các mô hình 3D, dễ dàng tương tác và có nhiều tùy chọn phù hợp phát triển mô phỏng một sản phẩm hoặc dự án nhỏ. Ngoài ra, trên Tinkercad cho phép tương tác với các bản mạch và mạch điện như khi thực hành thực tế, tạo cảm giác chân thật.

#### 2.2.2. Các linh kiện sử dụng:

Các linh kiện được sử dụng để mô phỏng đựa trên những linh kiện hiện có trên phần mềm Tinkercad.

#### 2.2.2.1. Arduino Uno R3

Arduino Uno là một bảng mạch vi điều khiển nguồn mở dựa trên vi điều khiển Microchip Atmega328 được phát triển bởi Urduino.cc. Arduino Uno có đi kèm cổng USB cho phép kết nối với máy tính và có thể lấy nguồn trực tiếp từ cổng. Tùy theo nhuu cầu của dự án Adruino có thể hỗ trợ nguồn điện cao nhất là 12V và thấp nhất là 5V hoặc 3.3V. Có tổng cộng là 14 chân I/O digital (có 6 chân hardware PWM) và 6 chân analog (độ phân giải 10bit) hoạt động với dòng ra tối đa với chân I/O là 30mA và dòng ra tối đa là 50mA với hạn mức nguồn là 3.3V. Ngôn ngữ lập trình của Arduino bắt nguồn từ

C/C++ và để lập trình thì cần đến môi trường lập trình là Arduino IDE. Các câu lệnh sẽ được lưu trữ trong 32KB bộ nhớ Flash.



Hình 6. Arduino Uno R3

Thiết bị Arduino ở cổng đã cài đặt được lập trình ở Tinkercad sẽ nhận các tín hiệu từ cảm biến chuyển động(PIR Sensor). Cảm biến được kết nối với đầu vào của arduino với sự trợ giúp của cáp kết nối hoặc cáp jumper. Sau khi nhận được tính hiệu từ cảm biến chuyển động. Tính hiệu sẽ được đưa đến Arduino và bắt đầu phân tích, ở đây là kiểm tra số lượng xe, Và khi phân tích hoàn thành nếu được sự cho phép của hệ thống thì Arduino sẽ phát ra tính hiệu đến thiết bị chuyển động(micro servo) cùng lúc đó sẽ đưa tín hiệu đến đèn báo để đưa ra tình trạng hiện tại của bãi xe. Và khi thiết bị chuyển động nhận được tính hiệu thì sẽ hoạt động theo yêu cầu. Arduino được sử dụng đặc biệt trong chỉ định này, nó rất dễ sử dụng trong mạch và tải lên chương trình cũng rất đơn giản. Bằng cách sử dụng Arduino IDE, cảm biến chuyển động PIR kết nối vi điều khiển Arduino với máy tính. Sau đó, kết nối chân VCC của mô-đun của bạn với chân 5V của Arduino và kết nối chân GND của mô-đun với chân GND của Arduino. Cuối cùng, kết nối chân Đầu ra của mô-đun của bạn với chân 5 v của Arduino và bị chuyển động, Thiết bị chuyển động cũng kết nối chân VCC của mô-đun của bạn với chân 5 v của Arduino và

kết nối chân GND của mô-đun với chân GND của Arduino và đầu nhận tín hiệu sẽ được kết nối với đầu ra ~5.Ngoài ra đèn dùng để báo thông tin sẽ được kết nối với các cổng ~10 ~9 ~11 tương ứng với các tính hiệu màu lục lam và đỏ. Và đầu còn lại sẽ được đấu nối vào chân GND của Arduino.

Thiết bị Arduino ở trong bãi đỗ đã cài đặt được lập trình với Tinker sẽ nhận các tín hiệu từ cảm biến khoảng cách (Ultrasonic Distance Sencer). Cảm biến được kết nối với đầu vào của arduino với sự trợ giúp của cáp kết nối hoặc cáp jumper. Sau khi nhận được tính hiệu từ cảm khoảng cách. Tính hiệu sẽ được đưa đến Arduino và bắt đầu phân tích, ở đây là kiểm tra tình trạng hiện tại của vị trí đỗ, Và nếu có xe ở vị trí đỗ hoặc xe đã rời đi thì cảm biến sẽ phát tính hiệu về với Arduino. Khi nhận được tính hiệu từ cảm biến Arduino sẽ tiến hành phân tích dữ liệu và từ đây sẽ phát tính hiệu ra hai vị trí khác nhau. Tính hiệu thứ nhất sẽ đứa đến đèn báo và báo tính hiệu tùy theo trạng thái của chổ đỗ xe. Tính hiệu thứ hai sẽ được mã hóa thành thông tin và truyền đến màng hình LCD để hiện thời gian hoặc là giá tiền khi đỗ xe.

Arduino được sử dụng đặc biệt trong chỉ định này, nó rất dễ sử dụng trong mạch và tải lên chương trình cũng rất đơn giản. Bằng cách sử dụng Môi trường phát triển tích hợp Arduino (IDE), cảm biến khoảng cách (Ultrasonic Distance Sencer) kết nối vi điều khiển Arduino với máy tính. Sau đó, kết nối chân VCC của mô-đun của bạn với chân 5V của Arduino và kết nối chân GND của mô-đun với chân GND của Arduino. Đầu ra của tính hiệu sẽ được keeys nối với mô-đun của bạn với chân 8 của Arduino. Tương tự với với cảm biến chuyển động, Thiết bị chuyển động cũng kết nối chân VCC của mô-đun của bạn với chân 5V của Arduino và kết nối chân GND của mô-đun với chân GND của Arduino và đầu nhận tín hiệu sẽ được kết nối với đầu ra ~5.Ngoài ra đèn dùng để báo thông tin sẽ được kết nối với các cổng ~10 ~9 ~11 tương ứng với các tính hiệu màu lục lam và đỏ. Và đầu còn lại sẽ được đấu nối vào chân GND của Arduino. Với màng hình LCD có một chút phức tạp hợp là sẽ có 3 chân GND, RW(Read/write), LED cathode sẽ được nối với GND của Arduino . Chân VCC và chân LED Anode sẽ được kết nối với chân 5V. Tiếp đến là các dây RS(Resiter Select),E(Enable), DB4,DB5,DB6,DB7( các

dây phân phối 4 5 6 7) sẽ đực kết nối với các cổng 7,~6,~5,4,~3,1 của Arduino và còn một dây VD(Contrast) sẽ được nối với công tắt dùng để bật tắt thiết bị.

2.2.2.2. Cảm biến chuyển động hồng ngoại (PIR Sensor)

Cảm biến chuyển động hồng ngoại giúp nhận biến được có vật chuyển động trong khu vực của cảm biến nhờ vào bức xạ IR và xẹ thông báo dến hệ thống điều khiển. Cảm biến có tác dụng phát hiện chuyển động ra vào của xe để thực hiện chuyển tín hiệu cho động cơ Servo.

Thông số kỹ thuật của cảm biến hồng ngoại SHP-PIR20:

- Điện áp: 220V ~ 50Hz.
- Công suất chịu tải: <500W (đèn sợi đốt, halogen), <50W (đèn Led, huỳnh quang, đèn tiết kiệm điện).
- Thời gian trễ: 3 giây, 45 giây, 4 phút (tùy chỉnh).
- Cảm biến ánh sáng: 3 chế độ ánh sáng (tùy chỉnh).
- Cảm biến chuyển động hồng ngoại thân nhiệt PIR khoảng cách 4-6 m, góc quét 110°.
- Nhiệt độ hoạt động: -10 °C  $\sim$  +45 ° C.
- Công suất tiêu thu: < 0.1W.



Hình 7. Công tắc cảm biến chuyển động hồng ngoại SHP-PIR20(Nguồn: tiki.vn)

#### 2.2.2.3. Động cơ Servo

Động cơ Servo được điểu khiển bằng phương pháp điều chỉnh độ rộng xung PWM và cho phép quay với góc từ 0° - 180°. Động cơ được sử dụng để mô phỏng thanh barrier tự động khi nhân được tính hiệu từ cảm biến chuyển động.

Thống số kỹ thuật:

• Điện áp hoạt động: 4.8-5VDC

Tốc độ: 0.12 sec/ 60 deg (4.8VDC)

• Lực kéo: 1.6 Kg.cm

• Kích thước: 21x12x22mm

• Trọng lượng: 9g.



Hình 8. Servo SG90 (Nguồn vietnic.vn)

#### 2.2.2.4. Cảm biến khoảng cách bằng sóng siêu âm

Cảm biến sẽ phát ra sóng siêu âm và đo khoảng cách từ thiết bị đến đối tượng, âm thanh được phản xạ sẽ được chuyển thành tính hiệu điện. Cảm biến khoảng cách sẽ kiếm tra có xe trong chỗ đổ hay không để thông báo và thực hiện tính toán thời gian đậu hiện thị trên màn hình LCD.

#### Thông số kỹ thuật:

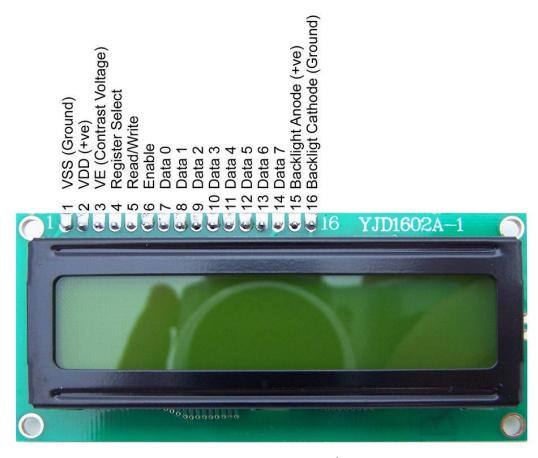
- Điện áp làm việc: 5V (DC)
- Góc quét tốt nhất: 30°
- Khoảng cách hoạt động: 2cm ~ 450cm
- Khoảng cách nhận biết nhỏ nhất: 3mm
- Pinout:
  - o VCC
  - $\circ$  Trig(T)
  - o Echo
  - o GND



Hình 9. Cảm biến khoảng cách HC-SR04 (Nguồn: Tiki.vn)

#### 2.2.2.5. Màn hình LCD 16x2

Đây là thiết bị màn hình tinh thể lỏng dùng để hiển thị các thông số. LCD sẽ hiển thị thời gian bắt đầu đổ xe và hiển thị số tiền thanh toán khi nhận được tính hiệu từ cảm biến khoảng cách.



Hình 10. Màn hình LCD 16×2 (Nguồn arduinokit.vn)

#### 2.2.2.6. Đèn LED RGB

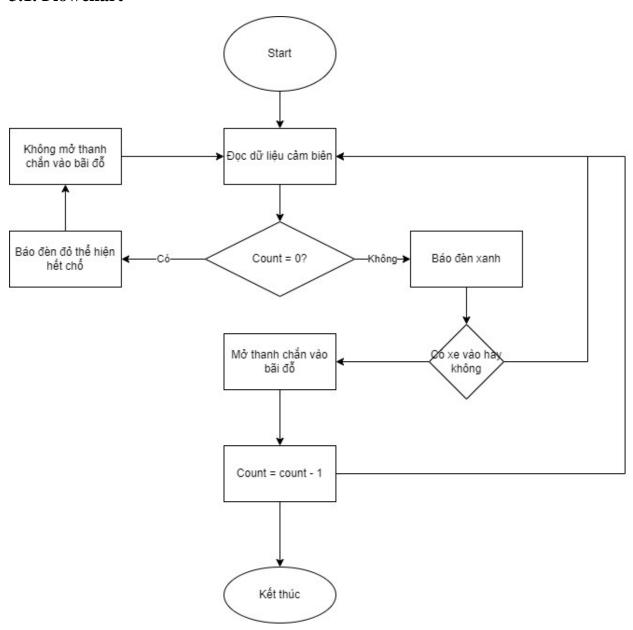
Đèn LED RGB là các diode có khả năng phát ra ánh sáng có sự phối hợp của ba màu đỏ (Red), xanh lá (Green) và xanh dương (Blue). Trong hệ thống, màu đỏ sẽ thể hiện bãi đỗ xe đã hết chỗ trống và màu xanh lá cây là còn chỗ.



Hình 11. Đèn LED RGB 5mm

## Chương 3: Hiện thực hệ thống

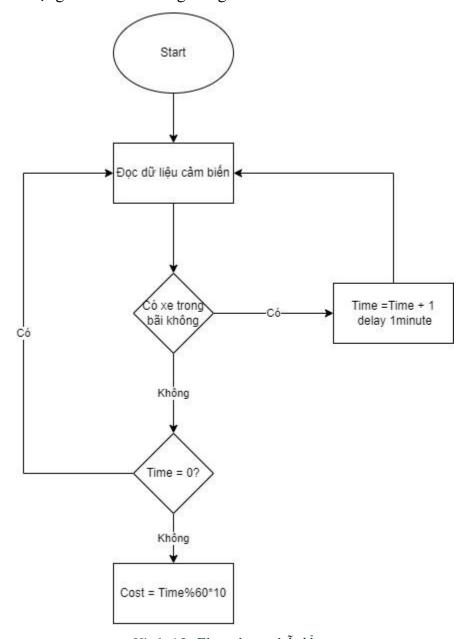
#### 3.1. Flowchart



Hình 12. Flowchart cổng vào ra

Hệ thống sẽ kiểm tra dữ liệu của cảm biến để xác định số lượng chỗ đổ xe trong hầm còn trống. Nếu như không còn thì sẽ báo đèn đỏ và không mở barrier khi có xe vào.

Nếu như còn chỗ thì sẽ báo đèn xanh, khi xe vào sẽ mở barrier và trong hệ thống sẽ tự động trừ đi số lượng chỗ đỗ còn trống trong bãi.



Hình 13. Flowchart chỗ đổ xe

Hệ thống sẽ đọc cảm biến tại chỗ đổ để xác định có xe đã đổ hay chưa. Nếu chưa cảm biến sẽ tiếp tục quay lại đọc cảm biến với trường hợp chưa có xe ở trong chỗ đổ trước đó, ngược lại thì sẽ xuất ra số tiền cần phải trả theo công thức : thời gian%60\*10;

với 10 ở đây là giá để xe 1 tiếng 10.000đ. Nếu như có xe đổ thì sau khoảng thời gian thì sẽ tăng lên.

#### 3.2. Kết quả thực hiện

Video demo:

https://drive.google.com/file/d/1TBzAnGScxYWNhk\_9yWinVHtzjb4vJ2ty/view?usp=sh aring

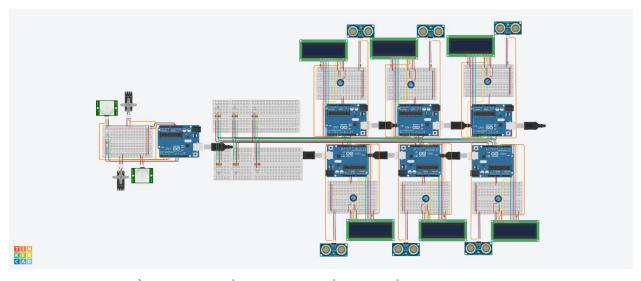
#### Source:

• Cổng ra vào:

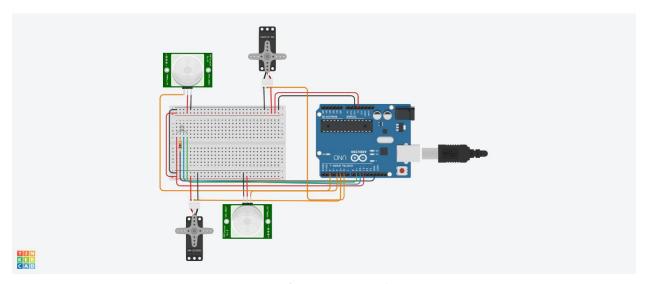
 $\underline{https://www.tinkercad.com/login?next=\%2Fthings\%2F3ZS9zgpAa1h-demo-cuasoat-ve\%2Feditel}$ 

• Chỗ đổ xe:

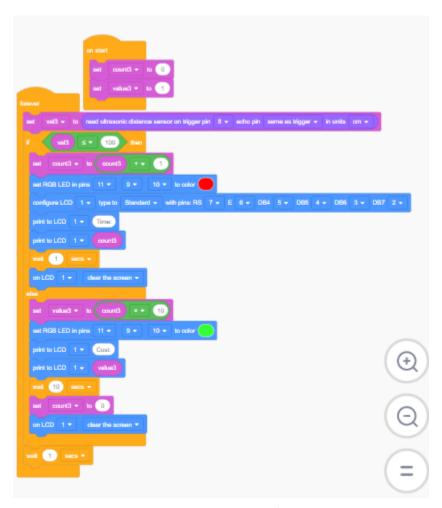
https://www.tinkercad.com/login?next=%2Fthings%2F8bye6hekrF7-demo-cho-dau-xe%2Feditel



Hình 14. Sơ đồ mạch điện tổng quan hệ thổng bãi đổ xe thông minh



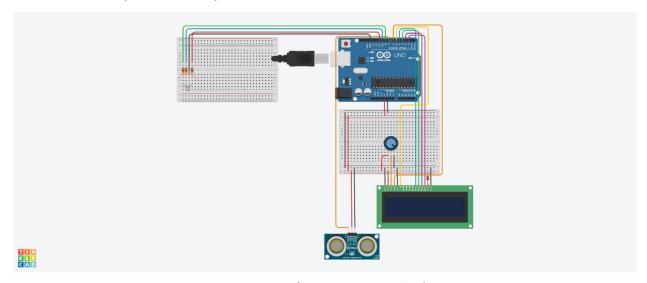
Hình 15. Sơ đồ mạch điện cổng ra vào



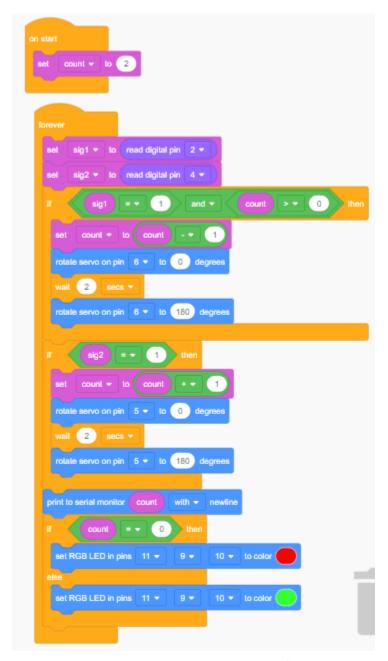
Hình 16. Code xử lý của cổng ra vào

#### Giải thích code:

- Đặt giá trị đếm = 0
- Đặt giá trị tiền = 1
- Đặt giá trị đầu vào (cm) là một biết (val3)
- Nếu giá trị đầu vào lớn hơn 100(cm) có nghĩa là có xe trong bãi
- Nếu có xe trong bãi thì chuyển đèn tính hiệu thành màu đỏ và bắt đầu in thời gian
   ở màn hình LCD cách mỗi giây cập nhật một lần trên thực tế là 1 phút
- Nếu không có xe thì đạt đèn hiệu về xanh và in giá tiền ra LCD sau khi thu được tiền thì đặt hàm đếm lại = 0



Hình 17. Sơ đồ mạch điện chỗ đổ xe



Hình 18. Code xử lý của chỗ đổ xe

#### Giải thích code

- Đặt hàm đếm bằng 2 ( giả xử bài có 2 vị trí)
- Hệ thống kiểm tra trong bãi có chổ trống ko nếu có thì bào đèn xanh
- Nếu xe đi đến của vào thì cảm biển sẽ nhận đc và xem nếu trong bãi còn chổ trống thì sẽ mở của và giảm số vị trí trống (count) đi 1

- Nếu như không còn chổ trống thì của ko mở
- Khi xe đi đến của ra cảm biến nhận được thì mở của và tăng hàm đếm chổ trống (count lên 1)

## Chương 4: Tổng kết

#### 4.1. Dự trù kinh phí hệ thống:

Để phù hợp với thực tế và giảm kinh phí sử dụng, nhóm sẽ đổi linh kiện Arduino Uno thành Arduino Pro Mini và cảm biến khoảng cách thành module thu hồng ngoại. Đây là bảng dự trù kinh phí mua linh kiện với bãi có 10 chỗ đổ

STT	Tên thiết bị	niết bị Thông số kĩ thuật		Số lượng	Tổng(vnđ)
1	Arduino Pro Mini Atmega328 3V3 16M	ATmega328-AU Nguồn vào đề nghị: 6- 9V Dòng tối đa chân 5V: 500mA Dòng tối đa chân 3.3V: 50mA Dòng tối đa chân I/O: 40mA 14 chân Digital I/O (6 chân PWM) 8 chân Analog Inputs 32k Flash Memory 16Mhz Clock Speed	109.000	10	1.090.000
2	Module Thu Hồng Ngoại IR1838	Kích thước: 6.4 x 7.4 x 5.1mm  Góc thu nhận: 90 °  Điện áp làm việc: 2,7 ~  5,5V	17.000	10	170.000

		Tần số: 37.9KHz			
		Phạm vi nhận: 18m			
		Gồm: Led phát và led thu			
		Nguồn cung cấp: 5V			
		Dòng tiêu thụ: <10mA			
	>	Khoảng cách hoạt động:			
	Led Hồng	0.2mm - 15mm			
3	Ngoại	Dải nhiệt độ hoạt động	5.000	2	10.000
	TCRT5000	của led hồng			
		ngoại TCRT5000: 0 ~ 50			
		°C			
		Kích thước: 10.2 x 5.8 x			
		7 mm			
		Kích thước led: 5mm			
		Loại: Led trong suốt			
		4 Chân: Red, Anot(+),			
I		Blue, Green			
	Led RGB 7	Điện áp hoạt động:			
4	Màu	Màu Đỏ: 1.8-2.0V 2.000 11  Xanh: 3.2 - 3.4V		11	22.000
_					
		Dòng tiêu thụ:			
		Đỏ: 10-20mA			
		Xanh: 20-25mA			
_	D:2. / ²	Độ sai số điện trở: 5%	500	100	(1.500
5	Điện trở	Công suất tối đa: 1W	500	123	61.500

		Loại: điện trở cố định				
6	Màn Hình LCD 1602	Điện áp hoạt động: 5V Kích thước của màn hình LCD 1602: 8 x 3.6 x 0.8 cm Màu nền: xanh lá hoặc xanh dương Màu chữ: Màu đen Khoảng cách giữa hai chân kết nối: 0.1 inch Tiện dụng khi kết nối với Breadboard.	50.000	10	500.000 1.853.500	
	Tổng:					

Bảng 2. Bảng dự trù kinh phí

### 4.2. Đánh giá hệ thống:

#### 4.2.1. Ưu điểm:

- Có thể thay thế hoàn toàn nhân lực
- Tránh tình trạng tắt nghẽn lúc trả phí
- Có thể phát triển thêm bãi mà ít ảnh hưởng hệ thống tổng do một chỗ đổ có hệ thống riêng biệt

### 4.2.2 Nhược điểm:

- Còn sử dụng quá nhiều Arduino nếu mở rộng hệ thống cần có biện pháp thay thế giảm giá thành
- Vì linh kiện khá nhiều nên không phù hợp để xây dựng ở ngoài trời
- Khi mở rộng sẽ tốn nhiều diện tích

#### 4.3. Hướng phát triển hệ thống:

Do lần đầu tiếp xúc với các linh kiện điện tử nên nhóm còn nhiều sai sót trong khâu lựa chọn cũng như sử dụng để đạt hiệu quả tốt nhất và có giá thành phù hợp nhất để có thể ứng dụng vào thực tế. Nhóm sẽ tiếp tục nghiên cứu cúng như thảm khảo thêm những hệ thống đã có và được đưa vào sử dụng để giải quyết những nhược điểm của hệ thống. Tuy hiện tại hệ thống của nhóm vẫn chưa được vận hành thực tế nhưng nhóm sẽ tiếp túc phát triển hệ thống để có thể được ứng dụng trong tương lai không xa.

# CHƯƠNG 5: PHÂN CÔNG VÀ ĐÁNH GIÁ

### 5.1. Phân công và đánh giá

STT	MSSV	Họ và tên	Công việc	Đánh giá
SV1	51900239	Nguyễn Lê Bảo Thy	<ul> <li>Chương 1</li> <li>Chương 4</li> <li>Demo cổng ra vào</li> <li>Tổng hợp, chỉnh sửa, hoàn thiện báo cáo</li> </ul>	Hoàn thành
SV2	51900119	Lê Thành Đăng Khoa	<ul> <li>Chương 2</li> <li>Chương 3</li> <li>Demo chỗ đỗ + Quay demo</li> <li>Thuyết trình</li> </ul>	Hoàn thành

Bảng 3. Bảng phân công và đánh giá

## 5.2. Kế hoạch giao tiếp nhóm

• Tần suất: 1 tuần 2 lần.

• Thời gian: 8h30 thứ 2 và thứ 6

• Địa điểm: Google meet.

• Thông báo thông qua Messenger.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Thiếu bãi đậu xe, ôtô tràn dưới lòng đường Sài Gòn. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://laodong.vn/xa-hoi/thieu-bai-dau-xe-oto-tran-duoi-long-duong-sai-gon-821496.ldo
- [2] News, V. (2022). Văn hóa đỗ xe của người Việt vì đâu ý thức chưa cao?. Retrieved 10 June 2022, from https://vietnamnet.vn/van-hoa-do-xe-cua-nguoi-viet-vi-dau-y-thuc-chua-cao-652898.html
- [3] (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://nhandan.vn/baothoinay-dothi/khac-phuc-tinh-trang-thieu-bai-do-xe-474079/
- [4] Hệ thống quản lý bãi đỗ xe thông minh: Cấu tạo và nguyên lý hoạt động | VinFast. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://vinfastauto.com/vn\_vi/quan-ly-bai-do-xe-thong-minh#:~:text=minh%20l%C3%A0%20g%C3%AC%3F-
- ,H%E1%BB%87%20th%E1%BB%91ng%20qu%E1%BA%A3n%20l%C3%BD%20b%C3%A3 i%20%C4%91%E1%BB%97%20xe%20th%C3%B4ng%20minh%20l%C3%A0,khi%E1%BB%83n%2C%20th%E1%BA%BB%20t%E1%BB%AB%20nh%E1%BA%ADn%20di%E1%BB%87n.
- [5] Hệ thống đỗ xe tự động, thông minh là gì và tầm quan trọng của bãi đỗ xe tự động tại các thành phố lớn. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://tpaparking.vn/bai-do-xe-tu-dong-bai-do-xe-thong-minh/He-thong-do-xe-tu-dong-thong-minh-la-gi-va-tam-quan-trong-cua-bai-do-xe-tu-dong-tai-cac-thanh-pho-lon.html
- [6] M. (2022). Mạch Arduino Uno là gì? Hướng dẫn chi tiết cách sử dụng. Retrieved 10 June 2022, from https://arduinokit.vn/mach-arduino-uno-la-gi/
- [7] Arduino UNO R3 là gì? | Cộng đồng Arduino Việt Nam. (2022). Retrieved 10 June 2022, from http://arduino.vn/bai-viet/42-arduino-uno-r3-la-gi
- [8] GIÓI THIỆU VỀ ARDUINO VÀ ỨNG DỤNG ARDUINO. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://www.vietnic.vn/gioi-thieu-ve-arduino-va-ung-dung-arduino
- [9] Cảm biến chuyển động là gì? Nguyên lý hoạt động và ứng dụng. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://www.dienmayxanh.com/kinh-nghiem-hay/cam-bien-chuyen-dong-la-gi-nguyen-ly-hoat-dong-1384208

- [10] Công Tắc Cảm Biến Chuyển Động Hồng Ngoại SHP-PIR20. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://smarthomeplus.vn/products/cong-tac-cam-bien-chuyen-dong-hong-ngoai-shp-pir20
- [11] Động cơ servo SG90 180 độ. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://nshopvn.com/product/dong-co-servo-sg90-tower-pro/
- [12] Cảm biến siêu âm là gì? Cấu tạo và nguyên lý hoạt động | VinFast. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://vinfastauto.com/vn\_vi/cam-bien-sieu-

am#:~:text=C%E1%BA%A3m%20bi%E1%BA%BFn%20si%C3%AAu%20%C3%A2m%201%C3%A0%20thi%E1%BA%BFt%20b%E1%BB%8B%20%C4%91i%E1%BB%87n%20t%E1%BB%AD%20%C4%91o,d%E1%BB%A5ng%20tinh%20th%E1%BB%83%20%C3%A1p%20%C4%91i%E1%BB%87n.

- [13] Cảm biến khoảng cách HC-SR04 | IoT Maker Viet Nam | Tiki. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://tiki.vn/cam-bien-khoang-cach-hcsr04-
- p11885882.html?spid=11885883&utm\_source=google&utm\_medium=cpc&utm\_campaign=SE A\_NBR\_GGL\_SMA\_DTP\_ALL\_VN\_ALL\_UNK\_UNK\_C.ALL\_X.10625984610\_Y.10665754 9162\_V.11885883\_W.c\_A.431986209789\_O.UNK&gclid=CjwKCAjw14uVBhBEEiwAaufYx2 aXUnbBwDaLPV55KlSYgqEzIY\_IQ7m7\_kXy5IoOxlno2F5XUpCY5BoCCKQQAvD\_BwE [15] T. (2022). Tổng quan LCD 16×2 và giao tiếp I2C LCD sử dụng Arduino. Retrieved 10 June 2022, from https://arduinokit.vn/giao-tiep-i2c-lcd-arduino/
- [16] Linh Kiện Điện Tử 3M-Hệ Thống Bán Lẻ Linh Kiện Điện Tử Lớn Nhất VN. (2022). Retrieved 10 June 2022, from https://chotroihn.vn/
- [17] Động, C. (2022). Đèn LED RGB là gì? Cấu tạo như thế nào? Có bao nhiều loại phổ biến? Thegioididong.com. Retrieved 10 June 2022, from https://www.thegioididong.com/hoi-dap/den-led-rgb-la-gi-cau-tao-nhu-the-nao-co-bao-nhieu-loai-1366358#hmenuid1