МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота №7

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» Тема: "Реалізація циклічних алгоритмів мовою С++" XAI.301.175.318.20 ЛР

Виконав студент гр. 318	
	Аліна ХОБОТ
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
к.т.н., доц. Олена	ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал з основ представлення двовимірних масивів (матриць) у мові C ++ i реалізувати декларацію, введення з консолі, обробку і виведення в консоль матриць мовою C ++ b середовищі Visual Studio.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання на аналіз і виведення елементів матриці. Введення і виведення даних здійснити в командному вікні.

Matrix30. Дана матриця розміру M × N. У кожному її стовпці знайти кількість елементів, більших ніж середнє арифметичне всіх елементів цього стовпчика.

Рис. 1 – Умова завдання таблиця 1, варіант Matrix 30.

Завдания 2. Перетворити матрицю відповідно до свого варіанту завдання, розмір матриці і його елементи ввести з консолі. Вивести результати у консоль.

Matrix81. Дана квадратна матриця порядку М. Обнулити елементи матриці, що лежать одночасно вище головної діагоналі і нижче побічної діагоналі. Умовний оператор не використовувати.

Рис. 2 – Умова завдання таблиця 2, варіант Matrix81.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення завдання таблиця 1, варіант Matrix 30.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

int M - кількість рядків матриці, $2 \le M \le 20$.

int N - кількість стовпців матриці, $2 \le N \le 20$.

int matrix - матриця елементів, від -10⁶ до 10⁶.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

countAboveAverage - кількість елементів у кожному стовпці, більших за середн ϵ арифметичне, int[] (масив розміром N).

Текстове повідомлення - виведення кількості для кожного стовпця, string.

Лістинг коду вирішення завдання таблиця 1, варіант Matrix 30 наведено в дод. A (стор. 4).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.1 (дод. Б, стор. 8)

Завдання 2.

Вирішення завдання таблиця 2, варіант Matrix81.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

int M - кількість рядків матриці, $2 \le M \le 20$.

int matrix - матриця елементів, від -106 до 106.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

int matrix – оновлена матриця елементів.

Текстове повідомлення - виведення матриці після обнулення, string.

Лістинг коду вирішення завдання таблиця 2, варіант Matrix81 наведено в дод. A (стор. 4).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.2 (дод. Б, стор. 9)

ВИСНОВКИ

Було вивчено теоретичний матеріал з основ представлення двовимірних масивів (матриць) у мові С ++ і реалізувауј декларацію, введення з консолі, обробку і виведення в консоль матриць мовою С ++ в середовищі Visual Studio.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
// Функція для введення розмірів матриці (M і N)
void inputSize(int &M, int &N) {
    cout << "Введіть кількість рядків матриці (2-20): ";
    // Перевірка на допустимий діапазон
    while (M < 2 \mid | M > 20) {
        cout << "Некоректне значення! Введіть ще раз (2-20): ";
        cin >> M;
    }
    cout << "Введіть кількість стовпців матриці (2-20): ";
    cin >> N;
    // Перевірка на допустимий діапазон
    while (N < 2 \mid \mid N > 20) {
        cout << "Некоректне значення! Введіть ще раз (2-20): ";
        cin >> N;
    }
}
// Функція для введення розміру квадратної матриці (тільки М)
void inputSquareSize(int &M) {
    cout << "Введіть порядок квадратної матриці (2-20): ";
    cin >> M;
    // Перевірка на допустимий діапазон
    while (M < 2 \mid \mid M > 20) {
        cout << "Некоректне значення! Введіть ще раз (2-20): ";
        cin >> M;
    }
}
// Функція для введення елементів матриці
void inputMatrix(int matrix[][20], int M, int N) {
    cout << "Введіть елементи матриці:\n";
    for (int i = 0; i < M; ++i) {
        for (int j = 0; j < N; ++j) {
            cin >> matrix[i][j];
             // Перевірка діапазону значення елемента
            while (matrix[i][j] < -1000000 \mid \mid matrix[i][j] > 1000000)  {
                cout << "Некоректне значення! Введіть ще раз: ";
                cin >> matrix[i][j];
            }
```

```
}
   }
}
// Функція для виведення матриці
void outputMatrix(int matrix[][20], int M, int N) {
    cout << "Матриця:\n";
    for (int i = 0; i < M; ++i) {
        for (int j = 0; j < N; ++j) {
            // Форматований вивід кожного елемента з вирівнюванням
            cout << setw(8) << matrix[i][j];</pre>
        cout << endl;</pre>
   }
}
// Функція для обробки Matrix30
// Обчислює середнє арифметичне кожного стовпця та рахує кількість елементів,
більших за це середнє
void processMatrix30(int matrix[][20], int M, int N, int countAboveAverage[]) {
    for (int j = 0; j < N; ++j) {
        double sum = 0;
        // Сума всіх елементів стовпця
        for (int i = 0; i < M; ++i) {
            sum += matrix[i][j];
        }
        double average = sum / M;
        int count = 0;
        // Підрахунок кількості елементів у стовпці більші за середнє
        for (int i = 0; i < M; ++i) {
            if (matrix[i][j] > average) {
                count++;
        }
        countAboveAverage[j] = count;
}
// Функція для виведення результату Matrix30
// Виводить для кожного стовпця кількість елементів, які більші за середнє
арифметичне
void outputResultMatrix30(int countAboveAverage[], int N) {
    cout << "\nКількість елементів у кожному стовпці, більших за середнє
арифметичне: \n";
    for (int j = 0; j < N; ++j) {
       cout << "Стовпець " << j + 1 << ": " << countAboveAverage[j] << endl;
    }
```

```
}
// Функція для обробки Matrix81
// Обнуляє всі елементи вище головної діагоналі (i < j)
// та нижче побічної діагоналі (і > M - j - 1)
void processMatrix81(int matrix[][20], int M) {
    for (int i = 0; i < M; ++i) {
        for (int j = 0; j < M; ++j) {
            // Обнуляємо, якщо елемент або вище головної, або нижче побічної
діагоналі
           matrix[i][j] *= !(i < j || i > M - j - 1);
    }
}
// Основна функція для Matrix30
void taskMatrix30() {
    int matrix[20][20]; // Матриця для зберігання даних
    int countAboveAverage[20]; // Масив для зберігання результатів
    int M, N; // Розміри матриці
    inputSize(M, N); // Введення розмірів
    inputMatrix (matrix, M, N); // Введення елементів
    outputMatrix(matrix, M, N); // Виведення початкової матриці
    processMatrix30(matrix, M, N, countAboveAverage); // Обробка
    outputResultMatrix30(countAboveAverage, N); // Виведення результатів
}
// Основна функція для Matrix81
void taskMatrix81() {
    int matrix[20][20]; // Квадратна матриця
    int M; // Розмір квадратної матриці
    inputSquareSize(M); // Введення порядку матриці
    inputMatrix(matrix, M, M); // Введення елементів
    outputMatrix (matrix, M, M); // Виведення початкової матриці
    processMatrix81 (matrix, M); // Обробка — обнулення елементів
    cout << "\nМатриця після обнулення елементів:\n";
    outputMatrix(matrix, M, M); // Виведення результату
}
// Функція для багаторазового вибору завдання
void mainMenu() {
    int choice;
    do {
         // Меню
        cout << "\nОберіть завдання:\n";
        cout << "1 - Виконати Завдання1\n"; // Matrix30
        cout << "2 - Виконати Завдання2\n"; // Matrix81
        cout << "0 - Вийти\n";
```

```
cout << "Ваш вибір: ";
        cin >> choice;
        // Обробка вибору
        switch (choice) {
            case 1:
                taskMatrix30(); // Виконання першого завдання
                break;
            case 2:
                taskMatrix81(); // Виконання другого завдання
                break;
            case 0:
                cout << "Завершення програми.\n";
                break;
            default:
                cout << "Некоректний вибір! Спробуйте ще раз.\n";
    \} while (choice != 0); // Повторювати, поки не обрано вихід
}
// Точка входу в програму
int main() {
   mainMenu(); // Виклик головного меню
   return 0;
}
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Оберіть завдання:

1 - Виконати Зав іння1

2 - Виконати Завдання2

0 - Вийти
Ваш вибір: 1
Введіть кількіст рядків матриці (2-20): 4
Введіть кількіст стовпців матриці (2-20): 4
Введіть елементи матриці:

3 6
8
6
6
7
Матриця:

3 6 8 6
5 4 5 2
4 5 6 7
8 9 6 7

Кількість елементів у кожному стовпці більших за середнє арифметичне:
Стовпець 1: 1
Стовпець 2: 1
Стовпець 3: 1
Стовпець 4: 3
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання таблиця 1, варіант Matrix 30.

```
Оберіть завдання:
1 - Виконати Завфання1
    Виконати Завдання2
  - Вийти
Ваш вибір: 2
Введіть порядок квадратної матриці (2-20): 5
Введіть елементи матриці:
2
3
3
3
2
2
2
2
2
2
4
5
4
5
4
4
4
<u>ო ო ო ო</u>
Матриця:
        3
                 2
                          3
                                    3
                                             3
       32
                 2
                          2
                                    2
                                             2
                 2
        2
                         24
                                    4
                                             5
       54
                 4
                          4
                                    4
                                             4
                 3
                          3
                                    3
Матриця після обнулення елементів:
Матриця:
                          0
                 2
       32
                                    0
                                             0
                          0
                 2
                                    0
                                             0
        2
                         24
       54
                 4
                                    0
                                             0
                          0
                 0
                                             0
        3
Обфіть завдання:
1 - Виконати Завдання1
  - Виконати Завдання2
0 - Вийти
Ваш вибір: 0
Завершення програми.
 ..Program finished with exit code 0
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання таблиця 2, варіант Matrix81.



Рисунок Б.3 – Діаграма для завдання таблиця 1, варіант Matrix 30.



Рисунок Б.4 — Діаграма для завдання таблиця 2, варіант Matrix 81.