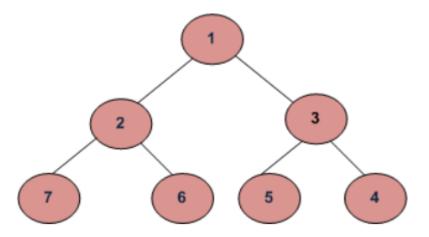
DSA11008. Kiểm tra node lá.

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là kiểm tra xem tất cả các node lá của cây có cùng một mức hay không? Ví dụ với cây dưới đây sẽ cho ta kết quả là Yes.



Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input	Output
2	1
2	0
1 2 R 1 3 L	

4	
10 20 L 10 30 R 20 40 L 20 60 R	
10 20 E 10 30 R 20 10 E 20 00 R	

DSA11001. Cây biểu thức 1

Cây biểu thức là một cây nhị phân trong đó mỗi node trung gian là một phép toán, mỗi node lá là một toán hạng. Ví dụ với biểu thức P = 3 + ((5+9)*2) sẽ được biểu diễn như cây dưới đây.

Đối với cây biểu thức, duyệt theo thứ tự trước ta sẽ được biểu thức tiền tố, duyệt theo thứ tự sau ta sẽ được biểu thức hậu tố, duyệt theo thứ tự giữa ta được biểu thức trung tố. Chú ý, cây biểu thức luôn là cây nhị phân đầy (mỗi node trung gian đều có hai node con).

Cho biểu thức hậu tố P, hãy sử dụng cây biểu thức để đưa ra biểu thức trung tố tương ứng với biểu thức P.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức hậu tố P.
- T, P thỏa mãn ràng buộc : 1≤T≤100; 1≤lengh(P)≤100.

Output:

Đưa ra biểu thức trung tố tương ứng với P.

Ví dụ:

Input	Output
	a + b - e * f * g
ab+ef*g*- wlrb+-*	w * 1 - r + b

DSA11003. Duyệt cây 1

Cho phép duyệt cây nhị phân Inorder và Preorder, hãy đưa ra kết quả phép duyệt Postorder của cây nhị phân. Ví dụ với cây nhị phân có các phép duyệt cây nhị phân của cây dưới đây:

Inorder : 4 2 5 1 3 6

Preorder: : 1 2 4 5 3 6

Postorder: 4 5 2 6 3 1

Input:

• Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.

- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 3 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng node; dòng tiếp theo đưa vào N số theo phép duyệt Inorder; dòng cuối cùng đưa vào N số là kết quả của phép duyệt Preorder; các số được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, node thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤1000; 1≤ giá trị node ≤10⁴;

Output:

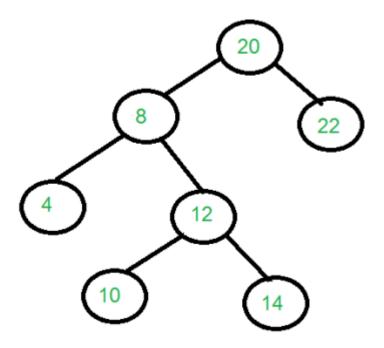
• Đưa ra kết quả phép duyệt Postorder theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
1	
6 4 2 5 1 3 6 1 2 4 5 3 6	4 5 2 6 3 1

DSA11004. Duyệt cây theo mức

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là duyệt cây theo Level-order. Phép duyệt level-order trên cây là phép thăm node theo từng mức của cây. Ví dụ với cây dưới đây sẽ cho ta kết quả của phép duyệt level-order: 20 8 22 4 12 10 14.



Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả phép duyệt level-order theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
2	1 3 2
1 2 R 1 3 L	
4	10 20 30 40 60
10 20 L 10 30 R 20 40 L 20 60 R	

DSA11006. Duyệt cây xoắn ốc

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là duyệt cây theo xoắn ốc (spiral-order). Phép. Ví dụ với cây dưới đây sẽ cho ta kết quả của phép duyệt spiral-order: 1 2 3 4 5 6 7.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả phép duyệt level-order theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	1 3 2
1 2 R 1 3 L	
4 10 20 L 10 30 R 20 40 L 20 60 R	10 20 30 60 40

DSA11010. Cây nhị phân hoàn hảo

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là kiểm tra xem cây nhị phân có phải là một cây hoàn hảo hay không (perfect tree)? Một cây nhị phân được gọi là cây hoàn hảo nếu tất cả các node trung gian của nó đều có hai node con và tất cả các node lá đều có cùng một mức.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.

• T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
3	
6	
10 20 L 10 30 R 20 40 L 20 50 R 30 60 L 30 70 R	Yes
2	Yes
18 15 L 18 30 R	No
5	
1 2 L 2 4 R 1 3 R 3 5 L 3 6 R	

DSA11011. Cây nhị phân đầy đủ

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là kiểm tra xem cây nhị phân có phải là một cây đủ hay không (full binary tree)? Một cây nhị phân được gọi là cây đủ nếu tất cả các node trung gian của nó đều có hai node con.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input	Output
2	1
4	0
1 2 L 1 3 R 2 4 L 2 5 R	

3	
1 2 L 1 3 R 2 4 L	

DSA11012. Cây nhị phân bằng nhau

Cho hai cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là kiểm tra xem cây nhị phân có giống nhau hay không?

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 3 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái của mỗi cây; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

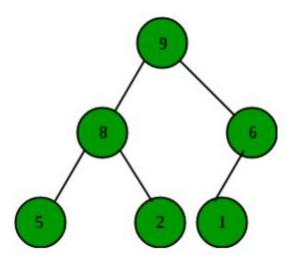
• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
2	
1 2 L 1 3 R	
2	
1 2 L 1 3 R	
2	
1 2 L 1 3 R	
2	
1 3 L 1 2 R	

DSA11014. Tổng nốt lá bên phải

Cho cây nhị phân, nhiệm vụ của bạn là tính tổng của tất cả các node lá bên phải trên cây? Ví dụ với cây dưới đây ta có kết quả là 2.



Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 3 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

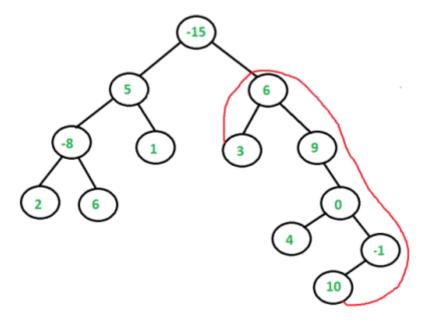
• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2 2	3
1 2 L 1 3 R 5	60
10 20 L 10 30 R 20 40 L 20 60 R 30 90 L	

DSA11015. Tổng lớn nhất

Cho cây nhị phân có giá trị mỗi node là một số, nhiệm vụ của bạn là tìm tổng lớn nhất từ một node lá này sang một node lá khác? Ví du với cây dưới đây ta có tổng lớn nhất là 27.



Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 3 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng cạnh của cây; dòng tiếp theo đưa vào N bộ ba (u, v, x), trong đó u là node cha, v là node con, x= R nếu v là con phải, x=L nếu v là con trái; u, v, x được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, u, v, thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤u, v≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
1 12 -15 5 L -15 6 R 5 -8 L 5 1 R -8 2 L -8 -3 R 6 3 L 6 9 R 9 0 R 0 4 L 0 -1 R -1 10 L	27

DSA11028. Độ cao của cây

Cho một cây có N node, gốc tại 1. Độ cao của một node u được tính bằng khoảng cách từ u tới node gốc. Độ cao của node gốc bằng 0. Nhiệm vụ của bạn là hãy tìm node xa node gốc nhất và in ra độ cao của node này.

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test $T(T \le 20)$.

Mỗi test bắt đầu bằng số nguyên N $(1 \le N \le 100\ 000)$.

N-1 dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên u, v cho biết node u nối với node v.

Output:

Với mỗi test, in ra một số nguyên là độ cao của cây.

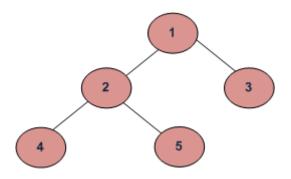
Test ví dụ:

Input:	Output
2	2
5	3
1 2	
1 3	
2 4	
2 5	
4	
1 2	
2 3	
3 4	

a14/7/2021

DSA11029. Đường đi tới nốt lá

Cho một cây có N node, gốc tại 1. Với mỗi node lá, bạn hãy in ra đường đi từ node gốc tới nó.



Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test $T(T \le 20)$.

Mỗi test bắt đầu bằng số nguyên N $(1 \le N \le 1000)$.

N-1 dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên u, v cho biết node u nối với node v.

Output:

Với mỗi test, in ra K dòng, trong đó K là số lượng node lá. Mỗi dòng là đường đi từ node gốc tới node lá X. Node lá nào có nhãn nhỏ hơn, in ra trước.

Test ví dụ:

Input:	Output
2	1 3
5	1 2 4
1 2	1 2 5
1 3	1 2 3 4
2 4	
2 5	
4	
1 2	

2 3	
3 4	

DSA11005. Duyệt cây 2

Cho hai mảng là phép duyệt Inorder và Level-order, nhiệm vụ của bạn là xây dựng cây nhị phân và đưa ra kết quả phép duyệt Postorder. Level-order là phép duyệt theo từng mức của cây. Ví dụ như cây dưới đây ta có phép Inorder và Level-order như dưới đây:

Inorder: 4 8 10 12 14 20 22

Level order: 20 8 22 4 12 10 14

Input:

Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.

- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 3 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng node; dòng tiếp theo đưa vào N số là phép duyệt Inorder; dòng cuối cùng đưa vào N số là phép duyệt Level-order; các số được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, node thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤A[i]≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả phép duyệt Postorder theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
3	
1 0 2	1 2 0
0 1 2	
7	3 4 1 5 6 2 0
3 1 4 0 5 2 6	
0 1 2 3 4 5 6	

DSA11017. Duyệt cây BST 1

Cho mảng A[] gồm N node là biểu diễn phép duyệt theo thứ tự trước (Preorder) của cây nhị phân tìm kiếm. Nhiệm vụ của bạn là đưa ra phép duyệt theo thứ tự sau của cây nhị phân tìm kiếm.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng node; dòng tiếp theo đưa vào N số A[i]; các số được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, node thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤A[i]≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả phép duyệt Postorder theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
5	35 30 100 80 40
40 30 35 80 100	35 32 30 120 100 90 80 40
8	
40 30 32 35 80 90 100 120	

DSA11020. Kiểm tra cây BST

Cho một mảng A[] gồm N phần tử. Nhiệm vụ của bạn là đưa ra 1 nếu mảng A[] biểu diễn phép duyệt inorder của cây nhị phân tìm kiếm, ngược lại đưa ra 0.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng node của cây tìm kiếm; dòng tiếp theo đưa vào N số A[i]; các số được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, A[i] thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤A[i]≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
3	
5	
10 20 30 40 50	1
6	0
90 80 100 70 40 30	0
3	
1 1 2	

DSA11022. Node trung gian của cây BST

Cho dãy số gồm N số là phép duyệt theo thứ tự trước (Preorder) của một cây nhị phân tìm kiếm. Hãy đưa ra số các node trung gian của cây ?

Ví dụ với dãy $A[] = \{30, 20, 15, 25, 23, 28, 40, 35, 33, 38, 45\}$ là phép duyệt cây theo thứ tự trước sẽ cho ta kết quả là 5 bao gồm các node: 30, 20, 25, 40, 35.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).
- Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N (N≤1000). Dòng tiếp theo là N số là phép duyệt theo thứ tự trước của cây BST.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input:	Output
2	
6	
10 5 1 7 40 50	3
11	5
30 20 15 25 23 28 40 35 33 38 45	

DSA11024. Cây AVL 1

Hãy xây dựng một cây nhị phân tìm kiếm cân bằng từ dãy số A[] =(a0, a1, ..., an-1). Đưa ra nội dung node gốc của cây tìm kiếm cân bằng. Ví dụ với dãy A[]= $\{40, 28, 45, 38, 33, 15, 25, 20, 23, 35, 30\}$ ta sẽ có cây nhị phân tìm kiếm cân bằng với node gốc là 33.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).
- Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N (N≤10⁶). Dòng tiếp theo là N số của mảng A[].

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
11	30
40 28 45 38 33 15 25 20 23 35 30	5
10	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

DSA11025. Cây AVL 2

Hãy xây dựng một cây nhị phân tìm kiếm cân bằng từ dãy số A[] =(a0, a1, ..., an-1}. Đưa ra phép duyệt theo thứ tự trước (preorder) của cây tìm kiếm cân bằng. Ví dụ với dãy A[]= $\{40, 28, 45, 38, 33, 15, 25, 20, 23, 35, 30\}$ ta sẽ có phép duyệt theo thứ tự trước của cây nhị phân tìm kiếm cân bằng với node gốc là 33 : 33, 25, 20, 15, 23, 28, 30, 40, 38, 35, 45.

Input:

• Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).

• Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N ($N \le 10^6$). Dòng tiếp theo là N số của mảng A[].

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

Input	Output
2	
40 28 45 38 33 15 25 20 23 35 30	30 23 15 20 25 28 38 33 35 40 45 5 2 1 3 4 8 6 7 9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

DSA11026. Duyệt sau cây AVL

Hãy xây dựng một cây nhị phân tìm kiếm cân bằng từ dãy số A[] =(a0, a1, ..., an-1}. Đưa ra phép duyệt theo thứ tự sau (post-order) của cây tìm kiếm cân bằng. Ví dụ với dãy A[]= $\{40, 28, 45, 38, 33, 15, 25, 20, 23, 35, 30\}$ ta sẽ có phép duyệt theo thứ tự trước của cây nhị phân tìm kiếm cân bằng với node gốc là 33 : 15, 23, 20, 30, 28, 25, 35, 38, 45, 40, 33.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).
- Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N (N≤106). Dòng tiếp theo là N số của mảng A[].

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input:	Output
2	20 15 28 25 23 35 33 45 40 38 30
11	1 4 3 2 7 6 10 9 8 5
40 28 45 38 33 15 25 20 23 35 30	

10	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

DSA11027. Đếm số node lá của cây AVL

Hãy xây dựng một cây nhị phân tìm kiếm cân bằng từ dãy số A[] =(a0, a1, ..., an-1). Đếm số node lá của cây nhị phân tìm kiếm cân bằng. Ví dụ với dãy A[]= $\{40, 28, 45, 38, 33, 15, 25, 20, 23, 35, 30\}$ ta sẽ có phép duyệt theo thứ tự trước của cây nhị phân tìm kiếm cân bằng với số node lá là 5:15, 23, 30, 35, 45.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).
- Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N (N≤1000). Dòng tiếp theo là N số của mảng A[].

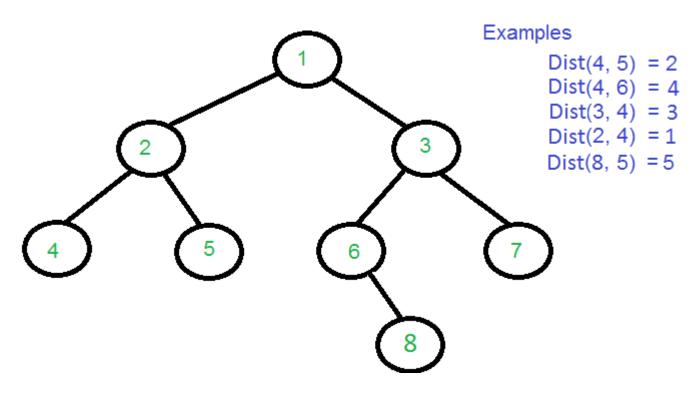
Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input:	Output
2	4
11	4
40 28 45 38 33 15 25 20 23 35 30	
10	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

DSA11030. Khoảng cách giữa 2 nốt

Cho một cây có N node, gốc tại 1. Có Q truy vấn, mỗi truy vấn yêu cầu bạn tìm khoảng cách giữa hai node u và v.



Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test $T(T \le 20)$.

Mỗi test bắt đầu bằng số nguyên N ($1 \le N \le 1000$). N-1 dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên u, v cho biết node u nối với node v.

Dòng tiếp theo là số lượng truy vấn Q ($1 \le Q \le 1000$). Q dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên u và v.

Output:

Với mỗi test, in ra Q dòng là đáp án với mỗi truy vấn.

Test ví dụ:

Input:	Output
1	2
8	4
1 2	3
1 3	1

2 4	5
2 5	
3 6	
3 7	
6 8	
5	
4 5	
4 6	
3 4	
2 4	
8 5	

DSA11019. Duyệt cây BST 2

Cho một mảng A[] gồm N phần tử biểu diễn phép duyệt preorder của cây nhị phân tìm kiếm. Nhiệm vụ của bạn là đưa ra phép duyệt postorder của cây nhị phân tìm kiếm.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng đầu tiên đưa vào số N là số lượng node của cây tìm kiếm; dòng tiếp theo đưa vào phép duyệt preorder của cây tìm kiếm; các số được viết cách nhau một vài khoảng trống.
- T, N, A[i] thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤N≤10³; 1≤A[i]≤10⁴;

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng là phép duyệt postorder của cây tìm kiếm.

Input Output	

2 5 40 30 35 80 100 8 40 30 32 35 80 90 100 120	35 30 100 80 40 35 32 30 120 100 90 80 40	
---	--	--

DSA11002. Cây biểu thức 2

Cho một cây biểu thức là một cây nhị phân đầy đủ bao gồm các phép toán +, -, *. / và một số toán hạng có giá trị nguyên. Nhiệm vụ của bạn là hãy tính toán giá trị biểu thức được biểu diễn trên cây nhị phân đầy đủ. Ví dụ với cây dưới đây là biểu diễn của biểu thức P = ((5*4) + (100-20)) sẽ cho ta giá trị là 100.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T.
- Những dòng tiếp theo đưa vào các bộ test. Mỗi bộ test là gồm hai dòng: dòng thứ nhất đưa vào N là số lượng node của cây; dòng thứ hai đưa vào nội dung các node của cây; các node được viết cách nhau một vài khoảng trống. Các số có giá trị nguyên không vượt quá 1000.
- T, N, P thỏa mãn ràng buộc : 1≤T≤100; 1≤N, lenght(P)≤100.

Output:

• Đưa ra giá trị của cây biểu thức.

Ví dụ:

Input	Output
2 7 + * - 5 4 100 20 3 - 4 7	100 -3

DSA11021. Node lá của cây nhị phân tìm kiếm

Cho dãy số gồm N số là phép duyệt theo thứ tự trước (Preorder) của một cây nhị phân tìm kiếm. Hãy in ra tất cả các node lá của cây ?

Ví dụ với dãy A[] = $\{30, 20, 15, 25, 23, 28, 40, 35, 33, 38, 45\}$ là phép duyệt cây theo thứ tự trước sẽ cho ta kết quả: 15, 23, 28, 33, 38, 45.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T (T≤100).
- Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test gồm 2 dòng: dòng thứ nhất là số tự nhiên N (N≤1000). Dòng tiếp theo là N số là phép duyệt theo thứ tự trước của cây BST.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Input	Output
2	
6	1 7 50
10 5 1 7 40 50	15 23 28 33 38 45
11	13 23 26 33 36 43
30 20 15 25 23 28 40 35 33 38 45	