# **HackerRank**

# [Mảng 2 Chiều]. Bài 20. Tìm đường đi.

Cho một ma trận nhị phân có N hàng và M cột, một con chuột bắt đầu từ  $\hat{0}$  có tọa độ [s, t] và tìm đường đi tới  $\hat{0}$  [u, v], biết rằng ở mỗi bước con chuột có thể di chuyển từ  $\hat{0}$  hiện tại sang các  $\hat{0}$  chung cạnh với  $\hat{0}$  hiện tại và số ở  $\hat{0}$  chung cạnh là số 1. Bạn chỉ được đi qua 1  $\hat{0}$  đúng 1 lần hãy kiểm tra xem con chuột có thể tìm được đường đi tới  $\hat{0}$  [u, v] hay không ? Dữ liệu đảm bảo 2  $\hat{0}$  [s, t] và  $\hat{0}$  [u, v] đều bằng 1.

# **Input Format**

Dòng đầu tiên N và M. Dòng thứ 2 là 4 số s, t, u , v. N dòng tiếp theo mỗi dòng gồm M phần tử.

#### Constraints

 $1 \le N, M \le 100; 1 \le s, u \le N; 1 \le t, v \le M;$ 

### **Output Format**

In YES nếu con chuột có thể tìm được đường đi, ngược lại in NO.

## Sample Input 0

```
3 5
1 1 3 5
1 0 1 0 0
0 1 1 1 1
1 0 0 0 1
```

# Sample Output 0

NO