

TOÁN TỬ BIT (BITWISE OPERATOR)





Giới thiệu về toán tử bit:



Toán tử bit là những toán tử được thực hiện trên các bit ở dạng biểu diễn nhị phân của các toán tử. Vì là các toán tử thực hiện trên bit nên tốc đô thực thi của toán tử bit rất nhanh.

CÁC TOÁN TỬ BIT

/01. Toán tử AND: & /04. Toán tử XOR: ^

/02. Toán tử OR: | /05. Toán tử dịch trái: <<

/03. Toán tử NOT: ~ /06. Toán tử dịch phải: >>



1. Toán tử AND: &

Giả sử ta có hai số không dấu a = 37 và b = 22. Hai số này có kiểu int vì thế nó sẽ có 32 bit biểu diễn.

а	0000	1	0	0	1	0	1
b	0000	0	1	0	1	1	0
a & b	0000	0	0	0	1	0	0

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   unsigned int a = 37, b = 22;
   unsigned int c = a & b;
                                OUTPUT
   cout << c << endl;</pre>
```

а	0000	1	0	0	1	0	1
b	0000	0	1	0	1	1	0
a b	0000	1	1	0	1	1	1

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    unsigned int a = 37, b = 22;
    unsigned int c = a | b;
    cout << c << endl;
}</pre>
OUTPUT
```



3. Toán tử NOT: ~

а	0000	1	0	0	1	0	1
~a	1111	0	1	1	0	1	0

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   unsigned int a = 37, b = 22;
   unsigned int c = ~a;
   cout << c << endl;
}

OUTPUT

4294967258</pre>
```



Bảng chân lý của cổng XOR

A	В	A ^ B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Cách nhớ bảng chân lý toán tử XOR: Nếu số lượng bit 1 là số lẻ thì phép XOR có kết quả là 1.



а	0000	1	0	0	1	0	1
b	0000	0	1	0	1	1	0
a ^ b	0000	1	1	0	0	1	1

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   unsigned int a = 37, b = 22;
   unsigned int c = a ^ b;
   cout << c << endl;
}</pre>
OUTPUT
```



Nếu bạn XOR một số với chính nó sẽ ra số 0. Còn XOR với số 0 sẽ ra chính nó



Ví dụ:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   unsigned int a = 37, b = 22;
   unsigned int c = a ^ a;
   cout << c << endl;
}
OUTPUT
O</pre>
```





Bài toán: Cho mảng số nguyên, trong mảng chỉ có duy nhất 1 số có tần suất lẻ, hãy tìm số đó



Hướng giải quyết: Ta dựa vào tính chất trên của toán tử bit XOR. Vì các số có tần suất chẵn XOR với nhau sẽ bằng 0 hết nên ta chỉ cần XOR mọi số trong mảng sẽ tìm ra số có tần suất lẻ duy nhất.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a[] = {1, 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 4};
   int ans = 0;
   for(int i = 0; i < 11; i++)
        ans ^= a[i];
   cout << ans << endl;
}</pre>
OUTPUT
```

5. Toán tử dịch trái: <<



Toán tử dịch trái tương ứng với việc bạn dịch các bit của số ban đầu sang trái 1 vị trí và bổ sung thêm 1 bit 0 ở cuối. Vì thế phép dịch trái tương đương với việc bạn nhân số ban đầu với 2.

Ví dụ: a = 1001 khi dịch trái 1 bit a sẽ thành 10010

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a = 10;
   int b = (a << 1);
   cout << b << endl;
   int c = (a << 3);
   cout << c << endl;
}</pre>
```



Nếu bạn dịch trái K bit thì số a sẽ thành số a * 2°K



6. Toán tử dịch phải: >>



Ngược lại với dịch trái, nếu bạn dịch phải K bit thì bạn sẽ chia số ban đầu với 2^K

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a = 100;
                           OUTPUT
   int b = (a \rightarrow 1);
                              50
   cout << b << endl;</pre>
   int c = (a >> 3);
                              12
   cout << c << endl;</pre>
```

7. Một vài trick với toán tử bit:

```
Kiểm tra số lẻ bằng cách
       & số ban đầu với 1
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a = 11;
   if(a & 1){
                        OUTPUT
      cout << "Le";</pre>
                           Le
   else{
      cout << "Chan";</pre>
```

Tính nhanh 2^K bằng cách cho 1 dịch trái K bit

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    cout << (1 << 10) << endl;
}
OUTPUT
1024</pre>
```

7. Một vài trick với toán tử bit:

Sinh mọi tập con của 1 tập sử dụng bitmasking

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a[] = {1, 2, 3};
   for(int i = 0; i < (1 << 3); i++){
      cout << "{ ";
      for(int j = 0; j < 3; j++){
         if(i & (1 << j)){
            cout << a[j] << ' ';</pre>
      cout << " }\n";
```

OUTPUT

```
{}
{1}
{2}
{12}
{13}
{3}
{13}
{23}
{123}
```