# **HackerRank**

# [Mảng 2 Chiều]. Bài 21. Đường đi của quân Mã

Cho bàn cờ vua cỡ N \* N, các ô trên bàn cờ có giá trị là 0 hoặc 1. Một con mã xuất phát từ ô (s, t) và muốn di chuyển tới ô (u, v), con mã chỉ có thể di chuyển ở các ô mà tại ô đó có giá trị là 1 và nó có thể di chuyển qua lại 1 ô nhiều lần. Hãy xác định xem con mã có thể tìm được đường đi hay không, dữ liệu đảm bảo ô (s, t) và ô (u, v) đều có giá trị là 1.

## **Input Format**

Dòng đầu tiên N. Dòng thứ 2 là 4 số s, t, u , v. N dòng tiếp theo mỗi dòng gồm N phần tử.

#### **Constraints**

 $1 \le N, M \le 100; 1 \le s, t, u, v \le N; 0 \le A[i][j] \le 1;$ 

#### **Output Format**

In YES nếu con mã có thể tìm được đường đi, ngược lại in NO.

### Sample Input 0

# Sample Output 0

```
YES
```

#### **Explanation 0**

Con Mã có thể di chuyển từ ô (7, 5) -> (6, 7) -> (5, 5) -> (4, 3)