[Graph].Bài 1. Chuyển danh sách cạnh sang danh sách kề

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy chuyển đổi đồ thị dưới dạng danh sách cạnh này sang danh sách kề tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m, tương ứng với số lượng đỉnh và cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. M dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra n dòng, trong đó dòng thứ i in ra danh sách kề của đỉnh i. Các đỉnh trong danh sách kề được liệt kê từ nhỏ tới lớn.

Sample Input 0

- 5 4
- 2 5
- 4 1
- 4 2
- 4 3

- 1:4
- 2:45
- 3:4
- 4:123
- 5:2

[Graph].Bài 2. Chuyển từ danh sách kề sang danh sách cạnh

Cho đồ thị vô hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách kề. Hãy chuyển đối đồ thị dưới dạng danh sách kề này sang danh sách cạnh tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là số nguyên dương n, tương ứng với số đỉnh của đồ thị. N dòng tiếp theo mỗi dòng chứa nhiều số nguyên, dòng thứ i tương ứng với các đỉnh trong danh sách kề của đỉnh i.

Constraints

1<=n<=1000;

Output Format

In ra các cạnh trong đồ thị trên từng dòng, các cạnh được liệt kê tăng dần. Chú ý mỗi cạnh chỉ liệt kê một lần.

Sample Input 0

5

3 4 5

2 5

1 2 2 3

Sample Output 0

2 3

3 5

[Graph].Bài 3. Chuyển danh sách cạnh sang danh sách kề (có hướng)

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy chuyển đối đồ thị dưới dạng danh sách cạnh này sang danh sách kề tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m, tương ứng với số lượng đỉnh và cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. M dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra n dòng, trong đó dòng thứ i in ra danh sách kề của đỉnh i. Các đỉnh trong danh sách kề được liệt kê từ nhỏ tới lớn.

Sample Input 0

- 5 10
- 4 2
- 4 .
- 2 5
- 3 4 1 5
- 2 3
- 5 1
- 2 1
- 4 5

- 1:45
- 2:135
- 3:4
- 4:125
- 5:1

[Graph].Bài 4. Chuyển từ danh sách kề sang danh sách cạnh (có hướng).

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách kề. Hãy chuyển đối đồ thị dưới dạng danh sách kề này sang danh sách cạnh tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là số nguyên dương n, tương ứng với số đính của đồ thị. N dòng tiếp theo mỗi dòng chứa nhiều số nguyên, dòng thứ i tương ứng với các đính trong danh sách kề của đính i.

Constraints

1<=n<=1000:

Output Format

In ra các cạnh trong đồ thị trên từng dòng, các cạnh được liệt kê tăng dần.

Sample Input 0

5 5 3 4 4 1 3 5 4 2 3 1 2 3 2

Sample Output 0

> 5 2 5 3

[Graph]. Bài 5. Ma trận kề sang danh sách kề, danh sách cạnh (vô hướng).

Problem Submissions Discussions

Cho ma trận kề A[][] của đồ thị vô hướng G = chỉ bao gồm các số 0 hoặc 1. Hãy chuyển đối đồ thị này thành danh sách cạnh và danh sách kề tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là n tương ứng với số lượng đính của đồ thị. n dòng tiếp theo mỗi dòng gồm n số mô tả ma trận A

Constraints

1<=n<=1000

Output Format

Những đồng đầu tiên liệt kê danh sách cạnh theo thứ tự từ điển tăng dần, mỗi cạnh chỉ liệt kê một lần và liệt kê đính bắt đầu là đính lớn hơn. Sau đó cách ra 1 dòng và liệt kê danh sách kề, trong đó các đính trong danh sách kề được in ra theo thứ tự tăng dần. Xem output mẫu để rõ hơn.

Sample Input 0

5 0 1 1 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0

Sample Output 0

[Graph]. Bài 6. Ma trận kề sang danh sách kề, danh sách cạnh (có hướng).

Problem Submissions Discussions	
---------------------------------	--

Cho ma trận kề A[[[] của đồ thị có hướng G = (V, E) chỉ bao gồm các số 0 hoặc 1. Hãy chuyển đối đồ thị này thành danh sách canh và danh sách kề tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là n tương ứng với số lượng đính của đồ thị. n dòng tiếp theo mỗi dòng gồm n số mô tả ma trận A

Constraints

1<=n<=1000

Output Format

Những dòng đầu tiên liệt kê danh sách cạnh theo thứ tự từ điển tăng dần. Sau đó cách ra 1 dòng và liệt kê danh sách kề, trong đó các đính trong danh sách kề được in ra theo thứ tự tăng dần. Xem output mẫu để rõ hơn.

Sample Input 0

Sample Output 0

[Graph]. Bài 7. Danh sách cạnh sang ma trận kề (vô hướng).

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy chuyển đối đồ thị dưới dạng danh sách cạnh này sang ma trận kề tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m, tương ứng với số lượng đỉnh và cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra ma trân kề theo mẫu.

Sample Input 0

- 5 4
- 4 3
- 3 1
- 4 2
- 5 4

- 0 0 1 0 0
- 0 0 0 1 0
- 0001
- 10010
- 0 0 0 1 0

[Graph]. Bài 8. Ma trận trọng số sang danh sách cạnh

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = được biểu diễn dưới ma trận trọng số A[][], trong đó A[i][j] khác không có nghĩa có cạnh nối giữa 2 đỉnh i, j. Hãy chuyển đồ thị đã cho thành danh sách cạnh tương ứng.

Input Format

Dòng đầu tiên là n, tương ứng là số lượng đỉnh của đồ thị. N dòng tiếp theo là ma trận A[][].

Constraints

1<=n<=1000; 1<=A[i][j]<=10^6;

Output Format

In ra danh sách cạnh và trọng số theo thứ tự đỉnh tăng dần.

Sample Input 0

5 0 0 9 4 1 0 0 1 0 6 9 1 0 3 1 4 0 3 0 8 1 6 1 8 0

Sample Output 0

4 5 8

[Graph]. Bài 9. DFS trên đồ thị vô hướng

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy thực hiện in ra danh sách các đỉnh được duyệt theo thuật toán DFS(s).

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m và s, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị và đỉnh bắt đầu duyệt. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một canh của đồ thi.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra các đỉnh được duyệt theo thuật toán DFS(s). Chú ý trong quá trình mở rộng các đỉnh của thuật toán DFS luôn lựa chọn duyệt các đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Sample Input 0

5 5 3

5 2

3 2

5 4

5 3

5 1

Sample Output 0

3 2 5 1 4

[Graph]. Bài 10. DFS trên đồ thị có hướng

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy thực hiện in ra danh sách các đỉnh được duyệt theo thuật toán DFS(s).

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m và s, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị và đỉnh bắt đầu duyệt. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một canh của đồ thi.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra các đỉnh được duyệt theo thuật toán DFS(s). Chú ý trong quá trình mở rộng các đỉnh của thuật toán DFS luôn lựa chọn duyệt các đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Sample Input 0

- 5 10 4
- 5 1

- 4 3 1 5
- 3 5
- 5 3
- 3 1
- 1 4
- 5 2

Sample Output 0

4 2 3 1 5

[Graph]. Bài 11. BFS trên đồ thị vô hướng.

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy thực hiện in ra danh sách các đỉnh được duyệt theo thuật toán BFS(s).

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m và s, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị và đỉnh bắt đầu duyệt. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một canh của đồ thi.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra các đỉnh được duyệt theo thuật toán BFS(s). Chú ý trong quá trình mở rộng các đỉnh của thuật toán BFS luôn lựa chọn duyệt các đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Sample Input 0

- 5 7 5
- 4 1
- 5 3
- 4 3
- 5 1
- 3 2
- 4 2
- 2 1

[Graph]. Bài 12. BFS trên đồ thị có hướng

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy thực hiện in ra danh sách các đỉnh được duyệt theo thuật toán BFS(s).

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n và m và s, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị và đỉnh bắt đầu duyệt. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một canh của đồ thi.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra các đỉnh được duyệt theo thuật toán BFS(s). Chú ý trong quá trình mở rộng các đỉnh của thuật toán BFS luôn lựa chọn duyệt các đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Sample Input 0

- 5 9 4
- 5 1
- 4 5
- 2 5
- 4 3 1 4
- 2 4
- 5 3
- 1 5
- 1 2

[Graph]. Bài 13. Đếm số thành phần liên thông

Problem	Submissions	Discussions
Cho đồ thị vô hư của đồ thị.	rớng G = (V, E) được biểu d	liễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy đếm số thành phần liên thông
Input Format		
		ới số lượng đính, cạnh của đồ thị. Các đính của đồ thị được đánh số a đính u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.
Constraints		
1<=n<=1000; 1<=	=m<=n*(n-1)/2;	
Output Format		
In ra số thành ph	hần liên thông của đồ thị	
Sample Input 0		
5 4 4 1 2 1 3 2 4 3		
Sample Output 0)	
2		
Sample Input 1		
5 2 4 1 2 1		
Sample Output 1	I	
3		

[Graph]. Bài 14. Đường đi trên đồ thị vô hướng bằng DFS

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy tìm đường đi theo thuật toán DFS từ đỉnh s tới đỉnh t. Trong qúa trình mở rộng của thuật toán DFS, luôn ưu tiên mở rộng đỉnh có số thứ tự nhỏ hơn.

Input Format

Dòng đầu tiên là 4 số n, m, s, t, tương ứng với số lượng đính, cạnh của đồ thị, đính bắt đầu và đính kết thúc. Các đính của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đính u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=s,t<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra đường đi từ s tới t nếu có đường đi, trường hợp không tồn tại đường đi thì in ra -1.

Sample Input 0

5 3 4 3

4 2

. .

2 1

[Graph]. Bài 15. Đường đi trên đồ thị vô hướng bằng BFS

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy tìm đường đi theo thuật toán BFS từ đỉnh s tới đỉnh t. Trong qúa trình mở rộng của thuật toán BFS, luôn ưu tiên mở rộng đỉnh có số thứ tự nhỏ hơn.

Input Format

Dòng đầu tiên là 4 số n, m, s, t, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị, đỉnh bắt đầu và đỉnh kết thúc. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=s,t<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra đường đi từ s tới t nếu có đường đi, trường hợp không tồn tại đường đi thì in ra -1.

Sample Input 0

5 4 2 4

4 2

2 1

3 1

4 3

[Graph]. Bài 16. Đường đi trên đồ thị có hướng bằng DFS

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy tìm đường đi theo thuật toán DFS từ đỉnh s tới đỉnh t. Trong qúa trình mở rộng của thuật toán DFS, luôn ưu tiên mở rộng đỉnh có số thứ tự nhỏ hơn.

Input Format

Dòng đầu tiên là 4 số n, m, s, t, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị, đỉnh bắt đầu và đỉnh kết thúc. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=s,t<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra đường đi từ s tới t nếu có đường đi, trường hợp không tồn tại đường đi thì in ra -1.

Sample Input 0

- 5 8 1 2
- 5 3 5 2
- 5 2
- 4 1
- 4 3
- 2 5
- 3 4
- 1 5
- 3 1

[Graph]. Bài 17. Đường đi trên đồ thị có hướng bằng BFS

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy tìm đường đi theo thuật toán BFS từ đỉnh s tới đỉnh t. Trong qúa trình mở rộng của thuật toán BFS, luôn ưu tiên mở rộng đỉnh có số thứ tự nhỏ hơn.

Input Format

Dòng đầu tiên là 4 số n, m, s, t, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị, đỉnh bắt đầu và đỉnh kết thúc. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một canh của đồ thi.

Constraints

1<=s,t<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra đường đi từ s tới t nếu có đường đi, trường hợp không tồn tại đường đi thì in ra -1.

Sample Input 0

- 5 10 2 3
- 5 1
- 4 5
- 3 5 4 3
- 4 3
- 2 1 3 2
- 5 3
- 5 3
- 2 5
- 1 3 5 2

[Graph]. Bài 18. Kiểm tra đường đi

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Có Q truy vấn, mỗi truy vấn yêu cầu trả lời câu hỏi giữa 2 đỉnh s và t có tồn tại đường đi tới nhau hay không ?

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị. Dòng tiếp theo là Q, Q dòng tiếp theo mỗi dòng chứa 2 đỉnh s, t cần truy vấn.

Constraints

1<=s,t<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2; 1<=Q<=10000;

Output Format

Đối với mỗi truy vấn in ra 1 nếu có đường đi giữa s và t, ngược lại in ra -1.

Sample Input 0

- 5 3
- 5 4
- 4 1
- 4 3
- 4 5
- 4 2
- 3 4

- -1

[Graph]. Bài 19. Đỉnh trụ

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy đếm số lượng đỉnh trụ của đồ thị.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1=<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra số lượng đỉnh trụ của đồ thị

Sample Input 0

10 6

5 4

5 :

10 2

10 7

5 3

10 1

Sample Output 0

- 1

Explanation 0

3 đỉnh trụ của đồ thị là : 2, 5, 10

[Graph]. Bài 20. Cạnh cầu

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy đếm số lượng cạnh cầu của đồ thi.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đính, cạnh của đồ thị. Các đính của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đính u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị. Giữa 2 đính bất kỳ chỉ tồn tại nhiều nhất một cạnh nổi.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra số lượng cạnh cầu của đồ thị

Sample Input 0

10 6 10 1 5 2 10 5 10 6 5 3 10 4

Sample Output 0

Sample Input 1

[Graph]. Bài 21. Kiểm tra chu trình trên đồ thị vô hướng

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy xác định xem đồ thị có tồn tại chu trình hay không? Bài này các bạn cài đặt bằng 3 phương pháp : DFS, BFS và DSU.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra 1 nếu đồ thị tồn tại chu trình, ngược lại in ra 0.

Sample Input 0

10 11

10 5

10 4

10 1

10 3

5 2

5 4

10 8

5 3

5 1

10 6

10 9

```
Sample Input 0
  10 13
  6 5
  3 7
  3 2
  6 7
  3 5
Sample Output 0
Sample Input 1
  10 16
  9 10
  9 2
  9 6
  3 7
  9 7
Sample Output 1
  1
```

[Graph]. Bài 22. Kiểm tra chu trình trên đồ thị có hướng

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy xác định xem đồ thị có tồn tại chu trình hay không? Bài này các bạn cài đặt bằng 3 phương pháp: DFS, BFS và DSU.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1=<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra 1 nếu đồ thị tồn tại chu trình, ngược lại in ra 0.

[Graph]. Bài 23. Đồ thị liên thông mạnh

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị có hướng G = (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh. Hãy kiểm tra đồ thị có liên thông mạnh hay không? Bài này các bạn thử cài đặt bằng 3 cách là : brute force, thuật toán Tarjan, thuật toán Kosaraju.

Input Format

Dòng đầu tiên là 2 số n, m, tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.

Constraints

1=<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;

Output Format

In ra 1 nếu đồ thị liên thông mạnh, ngược lại in ra 0.

Sample Input 0

- 6 14
- 3 4
- 3 1
- 2 5
- 2 6
- 4 6
- 2 3
- 5 6
- 1 5 1 2
- 3 5
- 4 5
- 6 3
- 4 2
- 1 4

[Graph]. Bài 24. Kiểm tra cây

Problem Submissions Discussions
Một đồ thị N đỉnh là một cây, nếu như nó có đúng N-1 cạnh và giữa 2 đỉnh bất kì, chỉ tồn tại duy nhất 1 đường đi giữa chúng. Cho một đồ thị vô hướng N đỉnh và M cạnh, hãy kiếm tra đồ thị đã cho có phải là một cây hay không?
Input Format
Dòng đầu tiên là số n, m tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh của đồ thị. Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 tới n. m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa đỉnh u, v (u != v) tương ứng với một cạnh của đồ thị.
Constraints
1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2;
Output Format
In ra 1 nếu đồ thị đã cho là cây, ngược lại in ra 0.
Sample Input 0
6 5 4 3 2 1 6 5 5 4 3 2
Sample Output 0
1
Sample Input 1
6 4 6 3 3 2 4 2 6 4
Sample Output 1
9

[Graph]. Bài 25. Đếm số phòng

Problem

Submission

Discussions

Bạn được đưa cho một bản đồ của một tòa nhà và nhiệm vụ của bạn là đếm số lượng phòng của tòa nhà đó. Kích thước của bản đồ là n × m hình vuông và mỗi hình vuông là sản hoặc tường. Bạn có thể đi bộ sang trái, phải, lên và xuống qua các ô sản.

Input Format

Dòng nhập đầu tiên có hai số nguyên n và m: chiều cao và chiều rộng của bán đồ. Khi đó có n dòng gồm m ký tự mô tá bán đồ. Mỗi ký tự là một trong hai ký tự '.' hoặc '#' tương ứng với sàn nhà và tường.

Constraints

1≤n,m≤1000

Output Format

In ra số nguyên duy nhất là số phòng của tòa nhà

Sample Input 0

Sample Output 0

Sample Input 1

```
G G
#### #
.# . ##
# . ##
# . ##
.# . ##
```

[Graph]. Bài 26. Xây dựng đường đi

Problem Submissions Discussions

Ở 28techland có n thành phố và m đường giữa chúng. Mục tiêu là xây dựng những con đường mới để có một tuyến đường giữa hai thành phố bất kỳ. Nhiệm vụ của bạn là tìm ra số lượng đường tối thiểu cần thiết, đồng thời xác định những con đường nào nên được xây dựng.

Input Format

Dòng đầu tiên có hai số nguyên n và m: số thành phố và đường. Các thành phố được đánh số từ 1 tới n. Sau đó, có m dòng mô tả các con đường. Mỗi dòng có hai số nguyên a và b: có một con đường giữa các thành phố đó, các con đường này là đường 2 chiều. Một con đường luôn nối hai thành phố khác nhau và có nhiều nhất một con đường giữa hai thành phố bất kỳ.

Constraints

1<=n<=1000; 0<=m<=n*(n-1)/2; 1<=a,b<=n;

Output Format

Dòng đầu tiên in ra K là số con đường cần xây dưng. K dòng tiếp theo in ra các con đường được xây dưng, do có nhiều cách xây dựng đường nên ban sẽ lựa chọn ra các con đường có thứ tự từ điển nhỏ nhất để xây dựng nhưng với một điều kiện đó là, mỗi thành phố được lựa chọn là điểm xuất phát của con đường không quá 1

Sample Input 0

- 6.3
- 4 3
- 4 1
- 4 2

Sample Output 0

- 2 1 5
- 5 6

Explanation 0

Có thể có nhiều cách xây dưng đường đi ví du : xây dưng đường đi giữa thành phố 2 và 5, 1 và 6 sẽ kết nối mọi thành phố. Tuy nhiên do yêu cầu của đầu bài, bạn sẽ phải xây dựng 2 con đường là 1->5, 5->6. Không thế xây dựng 1->5, 1->6 vì như vậy thành phố 1 sẽ 2 lần là điểm khởi đầu của con đường.

[Graph]. Bài 27. Nhóm bạn

Problem Submissions Discussions

Trong một lớp học luôn tồn tại những nhóm học sinh, các học sinh trong nhóm này sẽ thân thiết với nhau hơn. Giả sử trong 1 nhóm, nếu bạn a chơi thân vs bạn b và bạn b chơi thân với bạn c, thì bạn a và bạn c sẽ chơi thân với nhau. Hiện nay Tèo là lớp trưởng lớp 10A1, vì không thích việc chia bè kéo cánh trong lớp nên Tèo quyết định tìm ra nhóm có số bạn chơi thân với nhau nhất trong nhóm để đưa các thành viên của các nhóm khác vào trong nhóm có số lượng thành viên cao nhất này. Bạn hãy giúp Tèo tìm ra số lượng thành viên lớn nhất của 1 nhóm chơi thân bất kỳ trong lớp nhé!

Input Format

Dòng đầu tiên là n và m, tương ứng với số lượng sinh viên trong lớp và số lượng tình bạn giữa các bạn trong lớp. Các sinh viên được đánh số từ 1 tới n. M dòng tiếp theo mỗi dòng gồm 2 số a, b thể hiện tình bạn thân thiết giữa bạn a và bạn b, a và b khác nhau.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2; 1<=a,b<=n;

Output Format

In ra nhóm có số lượng bạn lớn nhất

Sample Input 0

- 10 6
- 8 2
- 4 1
- 8
- 8 7 8 1
- 8 5

[Graph]. Bài 28. Đi tìm nhóm trưởng

Problem Submissions Discussions

Trong một lớp học luôn tồn tại những nhóm học sinh, các học sinh trong nhóm này sẽ thân thiết với nhau hơn. Giả sử trong 1 nhóm, nếu bạn a chơi thân vs bạn b và bạn b chơi thân với bạn c, thì bạn a và bạn c sẽ chơi thân với nhau. Hiện nay Tèo là lớp trưởng lớp 10A1, vì không thích việc chia bè kéo cánh trong lớp nên Tèo quyết định tìm các bạn nhóm trưởng của các nhóm để bàn việc hợp nhất các nhóm. Tèo biết rằng trong các nhóm nhỏ, nhóm trưởng là người có nhiều quan hệ thân thiết với các thành viên khác trong nhóm nhất và là người có số thứ tự nhỏ nhất. Nếu một bạn nào đó không chơi với ai cả thì bạn đó là nhóm trưởng của chính mình. Bạn hãy giúp tèo in ra thứ tự của các trưởng nhóm theo thứ tự từ nhỏ đến lớn nhé.

Input Format

Dòng đầu tiên là n và m, tương ứng với số lượng sinh viên trong lớp và số lượng tình bạn giữa các bạn trong lớp. Các sinh viên được đánh số từ 1 tới n. M dòng tiếp theo mỗi dòng gồm 2 số a, b thế hiện tình bạn thân thiết giữa bạn a và bạn b, a và b khác nhau.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2; 1<=a,b<=n;

Output Format

In ra thứ tự của các trưởng nhóm theo thứ tự từ nhỏ đến lớn nhé.

Sample Input 0

10 6

4 3

4

8 5

8.6

4 2

8 2

[Graph]. Bài 29. Đường đi trong mê cung

Problem

Submissions

Discussions

Cho mê cung A có n hàng, n cột. Một con chuột xuất phát từ ô (s, t) và di chuyển tới ô (u, v). Nhiệm vụ của bạn là xác định số bước đi tối thiểu để con chuột con thể di chuyển từ ô (s, t) tới ô (u, v) hoặc xác định rằng không thế tìm được đường tới ô (u, v). Mê cung A chỉ bao gồm các số 1 hoặc 0. Trong đó 1 đại diện cho đường đi và 0 đại diện cho vật cản, con chuột chỉ có thể di chuyển từ ô hiện tại sang các ô chung đính với nó và có đường đi.

Input Format

Dòng đầu tiên là số nguyên dương N. Dòng thứ 2 gồm 4 số nguyên s, t, u, v. Dữ liệu đảm bảo ô (s, t) có giá trị 1. N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm N số nguyên mô tả mê cung A.

Constraints

2<=n<=1000; 0<=A[i][j]<=1;

Output Format

In ra số bước đi tối tiểu của con chuột hoặc in ra -1 nếu con chuột không thể đi đến nơi.

Sample Input 0

[Graph]. Bài 30. Đường đi của quân mã

Problem

Submissions

Discussions

Cho bàn cở A cỡ nxn, một con mã ở ô (s, t) muốn di chuyển sang ô (u, v). Hãy tìm số bước tối thiểu để con mã có thể đến ô (u, v) hoặc xác định rằng con mã không thể đi tới nơi. Bàn cờ A được mô tả bằng các giá trị 0, 1, trong đó ô có giá trị 1 thì con mã có thể tự do di chuyển đến ô này, ngược lại nếu giá trị tại một ô của bàn cơ là 0 thì con mã không thể di chuyển đến ô này.

Input Format

Dòng đầu tiên là số nguyên dương N. Dòng thứ 2 gồm 4 số nguyên s, t, u, v. Dữ liệu đám bảo ô (s, t) có giá trị 1. N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm N số nguyên mô tả bàn cờ.

Constraints

2<=n<=1000; 0<=A[i][j]<=1;

Output Format

In ra số bước đi tối tiểu của con mã hoặc in ra -1 nếu con mã không thể đi đến nơi.

Sample Input 0

[Graph]. Bài 31. Tìm cặp

Problem Submissions Discussions

Bạn được cung cấp một cây gốc với các nút và nút 1 là gốc. Có một đường đi duy nhất giữa hai nút bất kỳ. Ở đây, d(i, j) được định nghĩa là số cạnh trong một đường đi ngắn nhất giữa 2 nút i và j. Nhiệm vụ của bạn phải tìm số lượng cặp i, j sao cho d(i, j) = d(1, i) - d(1, j).

Input Format

Dòng đầu tiên là N là số lượng nút của cây. N - 1 dòng tiếp theo là các cạnh của cây.

Constraints

1<=N<=1000;

Output Format

In ra số lượng cặp (i, j) thỏa mãn yêu cầu của đầu bài.

Sample Input 0

10 9 10 5 9 7 4 4 5 2 3 6 7 7 8 3 6 1 2

Sample Output 0

51

Sample Input 1

Sample Output 1

10

Explanation 1

 $\mathsf{C\acute{a}c}\ \mathsf{c\~{a}p}\ \mathsf{th\'{o}a}\ \mathsf{m\~{a}n}\ : (1,\,1),\,(1,\,2),\,(1,\,3),\,(1,\,4),\,(2,\,2),\,(2,\,3),\,(2,\,4),\,(3,\,3),\,(3,\,4),\,(4,\,4).$

[Graph]. Bài 32. Diện tích

Problem

Submissions

Discussions

Bạn được cung cấp một lưới 2D. Dấu '#' đại diện cho chướng ngại vật và dấu '.' đại diện cho không gian trống. Bạn cần tìm các khu vực của các thành phần bị ngắt kết nối. Các ô (i + 1, j), (i, j + 1), (i-1, j), (i, j-1) là các ô liền kề với ô (i, j).

Input Format

Dòng đầu tiên là n và m, tương ứng với số dòng và số cột của lưới 2D. N dòng tiếp theo, mỗi dòng là m kí tự '#" hoặc '.'.

Constraints

1<=N,M<=1000:

Output Format

In ra diện tích các vùng không gian trống liền kề trên 1 dòng.

Sample Input 0

Sample Output 0

1 1 8 1 11 1 17 9 1 1

[Graph]. Bài 33. Mạng xã hội(SPOJ)

	'	. 0			
Problem	Submissions	Discussions			
muốn mạng xã hộ Z cũng phải là bạn	một mạng xã hội và m i của mình là hoàn hảo bè của nhau trên mạr ng? Nếu có hãy in ra "Y	o, tức với mọi bộ ba ng xã hội. Các bạn h	X, Y, Z, nếu X kết b ãy xác định xem n	oạn với Y, Y kết bạn nạng xã hội hiện tạ	với Z thì X và
Input Format					
	ởi 2 số nguyên N và M nhau trên mạng xã hộ		mỗi dòng gồm 2 s	ố nguyên u, v (u #v) cho biết u
Constraints					
1<= N, M ≤ 100 000	0)				
Output Format					
In ra kết quá của b	ài toán				
Sample Input 0					
4 3 1 3 3 4 1 4					
Sample Output 0					
YES					
Sample Input 1					
4 4 3 1 2 3 3 4 1 2					

Sample Input 0 4 10 15 10 3 5 6 4 9 19 6 9 7 9 9 6 7 3 2 9 5 9 Sample Output 0 2 Sample Input 1 2 4 4 1 2 1 4 2 3 3 4 Sample Output 1 2 Explanation 1 2 điểm có thể họp mặt: 3, 4

[Graph]. Bài 34. Họp Mặt (SPOJ)

Problem

Submissions

Discussions

Có K người ($1 \le K \le 100$) đứng tại vị trí nào đó trong N địa điểm cho trước ($1 \le N \le 1,000$) được đánh số từ 1...N. Các điểm được nối với nhau bởi M đoạn đường một chiều ($1 \le M \le 10,000$) (không có đoạn đường nào nối một điểm với chính nó). Mọi người muốn cùng tụ họp tại một địa điểm nào đó. Tuy nhiên, với các đường đi cho trước, chỉ có một số địa điểm nào đó có thể được chọn là điểm họp mặt. Cho trước K, N, M và vị trí ban đầu của K người cùng với M đường đi một chiều, hãy xác định xem có bao nhiêu điểm có thể được chọn làm điểm họp mặt.

Input Format

Dòng 1: Ghi 3 số: K, N, và M Dòng 2 đến K+1: dòng i+1 chứa một số nguyên trong khoảng (1..N) cho biết địa điểm mà người thứ i đang đứng. Dòng K+2 đến M+K+1: Mỗi dòng ghi một cặp số A và B mô tả một đoạn đường đi một chiều từ A đến B (cả hai trong khoảng 1..N và A!= B).

Constraints

 $(1 \le K \le 100)$; $(1 \le N \le 1,000)$; $(1 \le M \le 10,000)$;

Output Format

In ra số địa điểm có thể được chọn là điểm họp mặt.

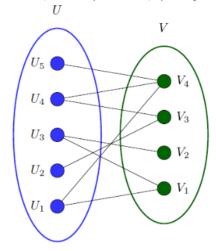
[Graph]. Bài 35. Đồ thị 2 phía (Bipartite graph)

Problem

Submissions

Discussions

Trong Lý thuyết đồ thị, đồ thị hai phía là một đồ thị đặc biệt, trong đó tập các đỉnh có thể được chia thành hai tập không giao nhau thỏa mãn điều kiện không có cạnh nối hai đỉnh bất kỳ thuộc cùng một tập. Cho đồ thị vô hướng G = (V, E), hãy kiểm tra xem đồ thị đã cho có phải là đồ thị 2 phía hay không?



Input Format

Dòng đầu tiên gồm 2 số n và m tương ứng với số đỉnh và số cạnh của đồ thị. M dòng tiếp theo là cạnh u-v, trong đó u khác v.

Constraints

1<=N<=1000; 1<=M<=N*(N-1)/2; 1<=u,v<=N;

Output Format

In ra YES nếu G là đồ thị 2 phía, ngược lại in NO

Sample Input 0

5 4

1 2

3 2

4 3

4 5

Sample Output 0

YES

Sample Input 1

6 5

2 1

2 3

3 4 5 4

1 6

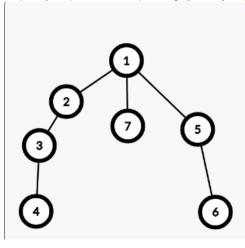
Sample Output 1

YES

[Graph]. Bài 36. Độ cao của cây

Problem Discussions

Cho cây với đính gốc là đính 1, các đính của cây được đánh số từ 1 tới n. Độ cao của một nốt trong cây được tính bằng số cạnh trên đường đi ngắn nhất giữa nốt này tới đính gốc. Như vậy, gốc của cây là đính 1 sẽ có độ cao là 0. Nhiệm vụ của bạn là hãy xác định chiều cao của mọi nốt trong cây. Dưới đây là một ví dụ về cây.



Input Format

Dòng đầu tiên là số n - số nốt của cây. N - 1 dòng tiếp theo mỗi dòng mô tả một cạnh của cây.

Constraints

1<=n<=1000;

Output Format

In ra độ cao của các nốt, từ nốt 1 tới nốt n.

Sample Input 0

1 7

Sample Output 0

0 1 2 3 1 2 1

[Graph]. Bài 37. Quần đảo chìm

Problem

Submissions

Discussions

Thành phố Vice được xây dựng trên một nhóm các hòn đảo, với những cây cầu nối giữa chúng. Như bất kỳ ai ở Vice City đều biết, nỗi sợ hãi lớn nhất của các phó thành phố là một ngày nào đó các hòn đảo sẽ bị nhấn chìm. Vấn đề lớn của việc này là một khi các hòn đảo bị nhấn chìm, một số hòn đảo khác có thể bị ngắt kết nối. Bạn đã được thị trưởng thành phố Vice thuê để nói cho ông ta biết có bao nhiêu hòn đảo, khi bị nhấn chìm, sẽ ngắt kết nối các bộ phận của thành phố Vice. Bạn nên biết rằng ban đầu tất cả các hòn đảo của thành phố đều được kết nối với nhau.

Input Format

Dòng đầu tiên là N và M, tương ứng với số lượng đảo và cầu; M dòng tiếp theo của mỗi test case mô tả cầu nối giữa 2 hòn đảo u, v;

Constraints

1<=N<=1000; 1<=M<=N*(N-1)/2; 1<=u,v<=N;

Output Format

In ra số lượng hòn đảo khi bị ngập sẽ làm thành phố Vice bị ngắt kết nối.

Sample Input 0

- 6 8
- 1 3
- 6 1
- 6 3
- 4 1
- 0 -
- 5 2 3 2
- 3 5

[Graph]. Bài 38. Mèo Tom

Problem

Submissions

Discussions

Chú mèo Tom đang ở gốc 1 cây với nhiều lá và cành. Cái cây này có rất nhiều lá và các đỉnh trung gian. Ở các nốt lá có treo các con cá và mèo Tom mong muốn ăn được nhiều cá nhất có thể vì thế nó dự định sẽ trèo từ gốc cây tương ứng với đỉnh 1 và đi lần lượt tới các nốt lá để ăn cá, nhưng trên đường đi từ nốt gốc lên nốt lá, mèo Tom phải đi qua các nốt trung gian. Các nốt trung gian này sẽ có những con gián và mèo Tom chỉ có thể đi đến các nốt lá để ăn cá nếu trên đường đi từ nốt gốc tới nốt lá có không quá m con gián liên tiếp. Bạn hãy giúp Tom đếm số cá tối đa mà nó có thể ăn được nhé.

Input Format

Dòng đầu tiên là n và m, tương ứng với số lượng nốt của cây và số con gián liên tiếp. Dòng thứ 2 gồm n số có giá trị 1 hoặc 0, tương ứng với vị trí ở nốt thứ i có hoặc không có con gián. N - 1 dòng tiếp theo mỗi dòng là mô tả 1 cạnh của cây.

Constraints

2<=n<=1000; 1<=m<=n;

Output Format

In ra số con cá tối đa mèo Tom có thể ăn

Sample Input 0

- 7 1
- 1 0 1 1 0 0 0
- 1 2
- 1 3
- 2 4
- 2 5
- 3 6
- 3 7

[Graph]. Bài 39. Cây khung DFS

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G =(V, E) liên thông. Hãy in ra các cạnh của cây khung này theo thuật toán DFS bắt đầu từ đỉnh s. Thứ tự mở rộng cây khung của thuật toán DFS luôn mở rộng đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Input Format

Dòng đầu tiên là n, m, và s tương ứng với số đỉnh, số cạnh và đỉnh gốc của cây khung. M dòng tiếp theo mỗi dòng là một cạnh của cây, dữ liệu đảm bảo cạnh chỉ nối giữa 2 đỉnh khác nhau.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n - 1)/2;

Output Format

In ra các cạnh của cây khung theo thứ tự duyệt bằng thuật toán DFS theo từng dòng.

Sample Input 0

- 7 12 3
- 6 3
- 6 2
- 5 3
- 5 4
- 7 3 5 2
- 7 1
- 4 3
- 2 1
- 6 4
- 7 2
- 3 2

- 3->2
- 2->1
- 1->7
- 2->5
- 5->4
- 4->6

[Graph]. Bài 40. Cây khung BFS

Problem

Submissions

Discussions

Cho đồ thị vô hướng G =(V, E) liên thông. Hãy in ra các cạnh của cây khung này theo thuật toán BFS bắt đầu từ đỉnh s. Thứ tự mở rộng cây khung của thuật toán BFS luôn mở rộng đỉnh có thứ tự nhỏ hơn trước.

Input Format

Dòng đầu tiên là n, m, và s tương ứng với số đỉnh, số cạnh và đỉnh gốc của cây khung. M dòng tiếp theo mỗi dòng là một cạnh của cây, dữ liệu đám báo cạnh chỉ nối giữa 2 đính khác nhau.

Constraints

1<=s<=n<=1000; 1<=m<=n*(n - 1)/2;

Output Format

In ra các cạnh của cây khung theo thứ tự duyệt bằng thuật toán BFS theo từng dòng.

Sample Input 0

- 9 18 4
- 9 3
- 5 4
- 5 2
- 7 5
- 4 3
- 8 5
- 4 2 2 1
- 9 4
- 7 2
- 8 6 9 7
- 4 1
- 6 1
- 9 1 6 3
- 7 1

- 4->1
- 4->2
- 4->3
- 4->9
- 1->6
- 1->7
- 5->8

[Graph]. Bài 41. Sửa đường

Problem

Submissions

Discussions

Ở 28techland có n thành phố và m đường giữa chúng. Thật không may, tình trạng của những con đường quá kém nên chúng không thể được sử dụng. Nhiệm vụ của bạn là sửa chữa một số con đường để có một con đường tốt giữa hai thành phố bất kỳ. Đối với mỗi con đường, bạn biết chi phí sửa chữa của nó và bạn nên tìm giải pháp sao cho tổng chi phí càng nhỏ càng tốt.

Input Format

Dòng đầu tiên có hai số nguyên n và m: số thành phố và đường. Các thành phố được đánh số 1,2,..., n. Sau đó, có m dòng mô tả các con đường. Mỗi dòng có ba số nguyên a, b và c: có một con đường giữa các thành phố a và b, và chi phí sửa chữa của nó là c. Tất cả các con đường đều là đường hai chiều. Mọi con đường đều nằm giữa hai thành phố khác nhau và có nhiều nhất một con đường giữa hai thành phố.

Constraints

1≤n≤10^5; 1≤m≤2·10^5; 1≤a,b≤n; 1≤c≤10^9

Output Format

In một số nguyên: tổng chi phí sửa chữa tối thiểu. Nếu không có giải pháp nào, hãy in "IMPOSSIBLE".

Sample Input 0

- 5 6
- 1 2 3
- 2 3 5
- 2 4 2
- 3 4 8
- 5 1 7 5 4 4

[Graph]. Bài 42. Lát đường

Problem Submissions Discussions

Ở 28techland có n thành phố và ban đầu không có đường giữa chúng. Tuy nhiên, mỗi ngày một con đường mới sẽ được xây dựng và sẽ có tổng cộng m con đường. Một cụm thành phố là một nhóm các thành phố trong đó có một tuyến đường giữa hai thành phố bất kỳ bằng cách sử dụng các con đường. Sau mỗi ngày, nhiệm vụ của bạn là tìm ra số lượng cụm thành phố và kích thước của cụm thành phố lớn nhất.

Input Format

Dòng đầu tiên có hai số nguyên n và m: số thành phố và đường. Các thành phố được đánh số 1,2,..., n. Sau đó, có m dòng mô tả các con đường mới. Mỗi dòng có hai số nguyên a và b: một con đường mới được xây dựng giữa các thành phố a và b. Bạn có thể cho rằng mọi con đường sẽ được xây dựng giữa hai thành phố khác nhau.

Constraints

1≤n≤10^5; 1≤m≤2·10^5; 1≤a,b≤n;

Output Format

In m dòng: thông tin cần thiết sau mỗi ngày.

Sample Input 0

- 5 3
- 1 2
- 1 3
- 4 5

- 4 2
- 3 3
- 2 3

Sample Input 0

```
9 6
**.*.
.**..T
.*..*
....*
....*
....*
....*
....*
....*
....*
....*
```

Sample Output 0

NO

Sample Input 1

```
6 10
S...*...**
...*.*...
.....*...
.....*
```

Sample Output 1

YES

[Graph]. Bài 43. Tìm đường

Problem

Submissions

Discussions

Cho một bảng S[[] kích thước N x M, bao gồm các ô trống, các vật cản. Ban đầu bạn ở vị trí S. Nhiệm vụ của bạn là hãy di chuyển tới vị trí T, sao cho số lần đổi hướng không quá hai lần. Các bạn có thể di chuyển từ 1 ô sang 4 ô chung cạnh với ô hiện tại và không có vật cản.

Input Format

Dòng 1 bắt đầu bởi hai số nguyên N và M. N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm M kí tự mô tả bảng S. Trong đó: '.' là một ô trống, '*' là vật cản, 'S' là vị trí xuất phát và 'T' là vị trí đích. (Chỉ có một vị trí S và T duy nhất).

Constraints

 $(1 \le N, M \le 500);$

Output Format

In ra "YES" nếu tìm được đường đi, ra in "NO" trong trường hợp ngược lại.

Sample Input 0

Sample Output 0

6 5 10 35 0 6 9 18 12 1

[Graph]. Bài 44. Thuật toán Dijkstra

Problem Submissions Discussions

Cho đồ thị vô hướng có trọng số không âm G= (V, E) được biểu diễn dưới dạng danh sách cạnh trọng số. Hãy viết chương trình tìm đường đi ngắn nhất từ đỉnh s đến tất cả các đỉnh còn lại trên đồ thị. Dữ liệu đảm bảo có đường đi từ đỉnh s tới mọi đỉnh khác trên đồ thị.

Input Format

Dòng đầu tiên là n m và s tương ứng với số lượng đỉnh, cạnh và đỉnh bắt đầu. M dòng tiếp theo là các dòng mô tả cạnh của đồ thị.

Constraints

1<=n<=1000; 1<=m<=n*(n-1)/2; Trong số các cạnh là số nguyên không âm không vượt quá 100;

Output Format

In ra đường đi ngắn nhất từ đỉnh u tới mọi đỉnh còn lại

[Graph]. Bài 45. Truy vấn đường đi

Problem Submissions Discussions

Cho đơn đồ thị vô hướng liên thông G = (V, E) gồm N đỉnh và M cạnh, các đỉnh được đánh số từ 1 tới N và các cạnh được đánh số từ 1 tới M. Có Q truy vấn, mỗi truy vấn yêu cầu bạn tìm đường đi ngắn nhất giữa đỉnh X tới Y.

Input Format

- Dòng đầu tiên hai số nguyên N và M;
- M dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 3 số nguyên u, v, c cho biết có cạnh nối giữa đỉnh u và v có độ dài bằng c.
- Tiếp theo là số lượng truy vấn Q.
- Q dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên X, Y.

Constraints

 $(1 \le N \le 100, 1 \le M \le N*(N-1)/2); (1 \le c \le 1000); Q (1 \le Q \le 100 000);$

Output Format

Với mỗi truy vấn, in ra đáp án là độ dài đường đi ngắn nhất tìm được

Sample Input 0

5 6

1 2 6

1 3 7

2 4 8

3 4 9

3 5 1

4 5 2

3

1 5

2 5

Sample Output 0

Ω

10

3

[Graph]. Bài 46. Di chuyển trên bảng số

Problem Submissions Discussions

Cho một bảng số kích thước N x M. Chi phí khi đi qua ô (i,j) bằng A[i][j]. Nhiệm vụ của bạn là hãy tìm một đường đi từ ô (1, 1) tới ô (N, M) sao cho chi phí là nhỏ nhất. Tại mỗi ô, bạn được phép đi sang trái, sang phải, đi lên trên và xuống dưới.

Input Format

- Dòng 1 bắt đầu bởi hai số nguyên N và M.
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm M số nguyên A[i][j]

Constraints

- 1 ≤ N, M ≤ 500.
- (0 ≤ A[i][j] ≤ 9).

Output Format

In ra một số nguyên là chi phí nhỏ nhất cho đường đi tìm được.

Sample Input 0

6 7 0 3 6 0 5 9 1 6 5 4 4 0 7 6 4 0 2 1 5 6 1 2 7 7 3 3 1 6 4 4 9 6 9 7 2 3 6 4 4 1 9 2

Sample Output 0

28

Sample Input 1

4 5 0 3 1 2 9 7 3 4 9 9 1 7 5 5 3 2 3 4 2 5

Input Format

The first line contains an integer n, the size of bg.

Each of the next n lines contain two space-separated integers, bg[i][0] and bg[i][1].

Constraints

- $1 \le number of nodes N \le 15000$
- $1 \le bg[i][0] \le N$
- $N+1 \le bg[i][1] \le 2N$

Sample Input

```
STDIN Function

-----

5    bg[] size n = 5

1 6   bg = [[1, 6],[2, 7], [3, 8], [4,9], [2, 6]]

2 7

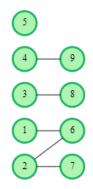
3 8

4 9
2 6
```

Sample Output

2 4

Explanation



Since the component with node 5 contains only one node, it is not considered.

The number of vertices in the smallest connected component in the graph is 2 based on either (3,8) or (4,9)

The number of vertices in the largest connected component in the graph is 4 i.e. 1-2-6-7.

Components in a graph

Problem

Submissions

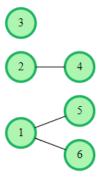
Discussions

There are $2\times N$ nodes in an undirected graph, and a number of edges connecting some nodes. In each edge, the first value will be between 1 and N, inclusive. The second node will be between N+1 and $2\times N$, inclusive. Given a list of edges, determine the size of the smallest and largest connected components that have 2 or more nodes. A node can have any number of connections. The highest node value will always be connected to at least 1 other node.

Note Single nodes should not be considered in the answer.

Example

bg = [[1, 5], [1, 6], [2, 4]]



The smaller component contains 2 nodes and the larger contains 3. Return the array [2,3].

Function Description

Complete the connectedComponents function in the editor below.

connectedComponents has the following parameter(s):

- int bg[n][2]: a 2-d array of integers that represent node ends of graph edges

Returns

- int[2]: an array with 2 integers, the smallest and largest component sizes

Merging Communities

Problem

Submissions

Discussions

People connect with each other in a social network. A connection between Person i and Person j is represented as M i j. When two persons belonging to different communities connect, the net effect is the merge the communities which i and j belong to.

At the beginning, there are n people representing n communities. Suppose person 1 and 2 connected and later 2 and 3 connected, then 1,2, and 3 will belong to the same community.

There are two types of queries:

- 1. $\mathrm{M}\,\mathrm{i}\,\mathrm{j} \implies$ communities containing persons i and j are merged if they belong to different communities.
- 2. $\mathrm{Q}\,\mathrm{i} \Longrightarrow \mathrm{print}\,\mathrm{the}\,\mathrm{size}\,\mathrm{of}\,\mathrm{the}\,\mathrm{community}\,\mathrm{to}\,\mathrm{which}\,\mathrm{person}\,\mathrm{i}\,\mathrm{belongs}.$

Input Format

The first line of input contains 2 space-separated integers n and q, the number of people and the number of queries.

The next q lines will contain the queries.

Constraints

 $1 \le n \le 10^5$ $1 \le q \le 2 \times 10^5$

Output Format

The output of the queries.

Sample Input

STDIN Function ---- 3 6 n = 3, q = 6 Q 1 print the size of the community containing person 1 M 1 2 merge the communities containing persons 1 and 2 ... Q 2 M 2 3 Q 3 Q 2

Sample Output

Explanation

Initial size of each of the community is 1.