

# Bài 04 – Con trỏ TOÁN TỬ HOA THỊ - PHẦN 01

- 1. Hồ Thái Ngọc
- 2. ThS. Võ Duy Nguyên
- 3. TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

# Ghi nhớ



# Mièn giá trị của một biến con trỏ là địa chỉ ô nhớ.

- Yêu cầu: Hãy cho biết kết quả của đoạn chương trình sau? 11.#include <iostream> 12.using namespace std; 13.int main() 14.{ 15. int a = 10; int\* p = &a;16. 17. a++; 18. cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre> 19. cout << "con tro p dang giu la:" << \*p;</pre> 20. return 0;

```
Toán tử *: toán tử
11.#include <iostream>
                                              hoa thị (*) được sử
12.using namespace std;
                                              dụng để lấy và cập
13.int main()
                                              nhật giá trị tại địa chỉ
14.{
                                              mà biến con trỏ đang
15.I
       int a = 10;
                                              giữ.
       int* p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
19.
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
20.
        return 0;
21.}
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                           #1001
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
19.
20.
        return 0;
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                           #1001
                                       a
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
19.
20.
        return 0;
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                           #1001
                                 10
                                       a
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
19.
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
20.
        return 0;
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                           #1001
                                 10
                                       a
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
                                       p
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
19.
20.
        return 0;
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                           #1001
                                 10
                                       a
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
                                 #1001
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
19.
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
20.
        return 0;
```

Toán tử \*: toán tử

```
11.#include <iostream>
                                               hoa thị (*) được sử
12.using namespace std; #1000
                                               dụng để lấy và cập
                                 10 11
                           #1001
13.int main()
                                               nhật giá trị tại địa chỉ
                           #1002
14.{
                                               mà biến con trỏ đang
                           #1003
                                 #1001
15.I
        int a = 10;
                           #1004
                                               giữ.
        int *p = &a;
16.
17.
        a++;
18.
        cout << "\n Gia tri tai dia chi bien ";</pre>
19.
        cout << "con tro p dang giu la:" << *p;</pre>
20.
        return 0;
```



### Cảm ơn quí vị đã lắng nghe

Nhóm tác giả Hồ Thái Ngọc ThS. Võ Duy Nguyên TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang



# Bài 04 – Con trỏ TOÁN TỬ HOA THỊ - PHẦN 02

- 1. Hồ Thái Ngọc
- 2. ThS. Võ Duy Nguyên
- 3. TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

# Ghi nhớ



# Mièn giá trị của một biến con trỏ là địa chỉ ô nhớ.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
15.
      int a = 10;
16. l
       int *p = &a;
17.I
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
18.
       *p = 15;
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
```

```
11.#include <iostream>
                                              Toán tử *: toán tử hoa thị
12.using namespace std;
                                              (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                                              và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                                              chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                                              giữ.
16.
       int *p = &a;
17.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<<mark>*p</mark>;
20.
21.
       return 0;
```

```
11.#include <iostream>
                         #1000
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng đế lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                         #1000
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng đế lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
       int a = 10;
15.
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                         #1000
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                               10
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
       int a = 10;
15.
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                         #1000
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                               10
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                         #1000
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                               10
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                               #1000
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
18.
       *p = 15;
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                         #1000
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                               10
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                         #1003 | #1000
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                                             Toán tử *: toán tử hoa thi
                         #1000
                               10
                                     a
12.using namespace std;
                         #1001
                                             (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                         #1002
                                             và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                               #1000
                         #1003
                                             chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                         #1004
                                             giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                          #1000 <del>10</del> 15
                                              Toán tử *: toán tử hoa thi
12.using namespace std;
                          #1001
                                              (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                          #1002
                                              và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                               #1000
                          #1003
                                              chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                          #1004
                                              giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
19.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                          #1000 <del>10</del> 15
                                              Toán tử *: toán tử hoa thi
12.using namespace std;
                          #1001
                                              (*) được sử dụng để lấy
13.int main()
                          #1002
                                              và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                               #1000
                          #1003
                                              chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                          #1004
                                              giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
19.
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```

```
11.#include <iostream>
                          #1000 <del>10</del> 15
                                              Toán tử *: toán tử hoa thi
12.using namespace std;
                          #1001
                                              (*) được sử dụng đế lấy
13.int main()
                          #1002
                                              và cập nhật giá trị tại địa
14.{
                               #1000
                          #1003
                                              chỉ mà biến con trỏ đang
15.
       int a = 10;
                          #1004
                                              giữ.
       int *p = &a;
16.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
17.
       *p = 15;
18.
       cout<<"\n Bien a:"<<a;</pre>
19.
20.
       cout<<"\n Giá trị tại địa chỉ con trỏ p đang giữ:"<<*p;
21.
       return 0;
22.
```



### Cảm ơn quí vị đã lắng nghe

Nhóm tác giả Hồ Thái Ngọc ThS. Võ Duy Nguyên TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang