



# TỔ CHỨC VÀ CẦU TRÚC MÁY TÍNH II Chương 5 Ứng dụng Mạch số

11/7/2020



## Nội dung

Hiện thực chức năng máy tính

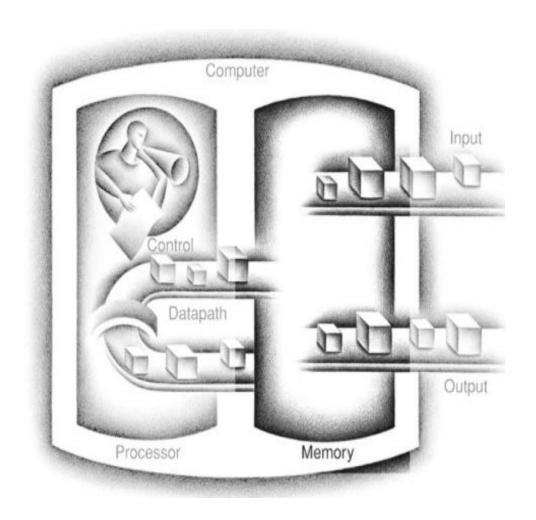
- ALU
- Bộ chọn (Mux)
- Bộ cộng
- Bộ so sánh
- Tập thanh ghi
- Bộ giải mã
- Bài tập

11/7/2020



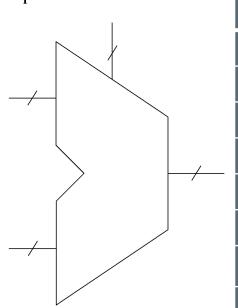
#### Hiện thực chức năng máy tính

- Hiện thực chức năng:
  - ☐ Xử lý dữ liệu
    - ☐ Số học và luận lý
    - ☐ So sánh
  - ☐ Lưu trữ dữ liệu
    - □ Bộ nhớ
  - ☐ Truyền/Nhận dữ liệu
    - ☐ Địa chỉ
    - ☐ Dữ liệu
    - ☐ Điều khiển

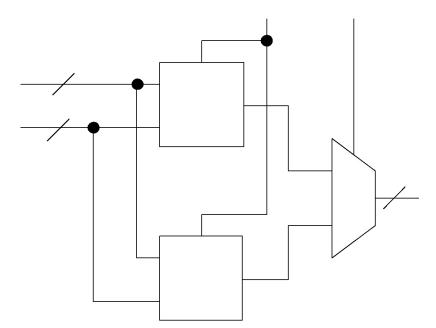




## ALU (Arithmetic & Logic Unit)



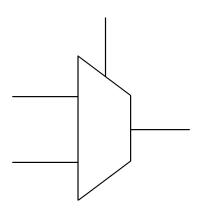
Opcode[2:0]	Phép toán
000	A + B
001	A + 1
010	A – B
011	A - 1
100	A & B
101	A B
110	
111	





#### Bộ chọn (1/3)

■ Bộ chọn là một mạch tổ hợp có chức năng **lựa chọn** một trong **những ngõ vào dữ liệu** để gửi tới **một ngõ ra duy nhất** dựa trên các ngõ vào điều khiển.

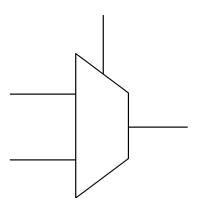


S	D1	D0	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

S	Y
0	D0
1	D1



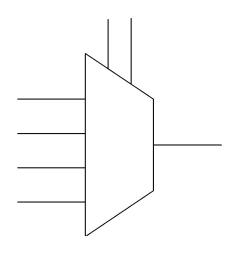
■ Thiết kế bộ chọn bên dưới, sau đó điều chỉnh các ngõ vào để hiện thực hàm Boolean F = A + B



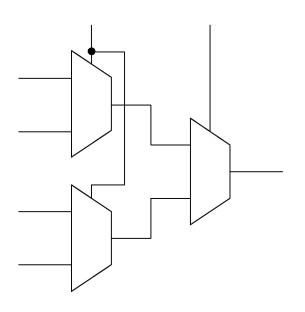
S	<b>D</b> 1	D0	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



# Bộ chọn (2/3) – Mux4



S1	S0	Y
0	0	D0
0	1	D1
1	0	D2
1	1	D3

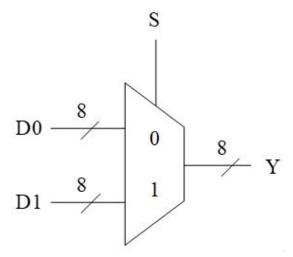




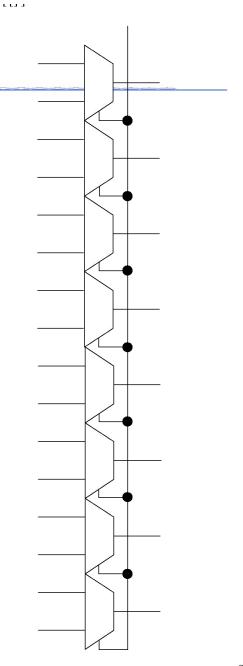
Thiết kế Mux8 từ Mux4 và Mux2



## Bộ chọn (3/3) - Bus



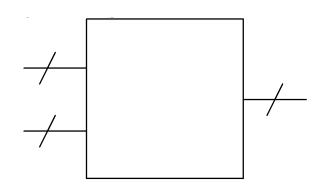
S	Y[7]	Y[6]	Y[5]	Y[4]	Y[3]	Y[2]	Y[1]	Y[0]
0	D0[7]	D0[6]	D0[5]	D0[4]	D0[3]	D0[2]	D0[1]	D0[0]
1	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]





## Bộ cộng (1/3)

■ Bộ cộng là một mạch tổ hợp có chức năng thực hiện phép toán cộng số học.



$$S = A + B$$

• Ví dụ:

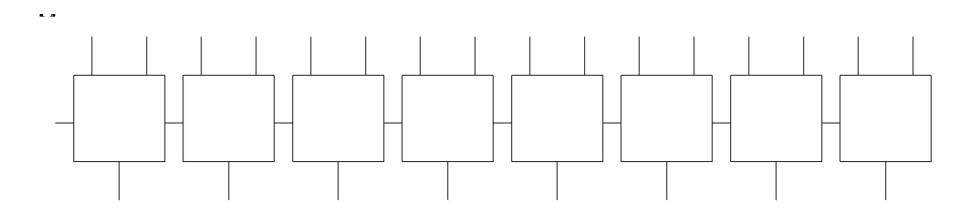
$$\Box$$
 A = 5, B = 7 -> S = 5 + 7 = 12

$$\Box$$
 A = -5, B = -9 -> S = -5 + -9 = -14

$$\Box$$
 A = -100, B = 79 -> S = -100 + 79 = -21

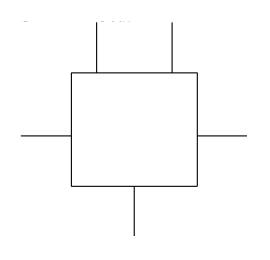


# Bộ cộng (2/3) – Cấu tạo





# Bộ cộng (3/3) – Full Adder



Cin	A	В	Cou	S
			t	
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0



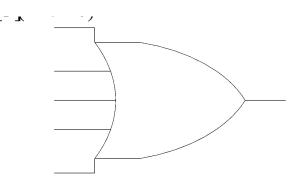
Thiết kế bộ cộng toàn phần theo bảng chân trị bên dưới

Cin	A	В	Cou	S
			t	
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0

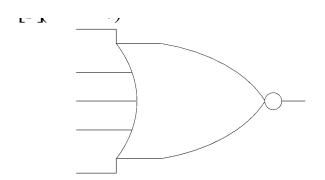


## Bộ so sánh (1/2)





$$\bullet$$
 A == 0





#### Bộ so sánh (2/2)

#### ■ A?B

$$\square Y = A - B$$

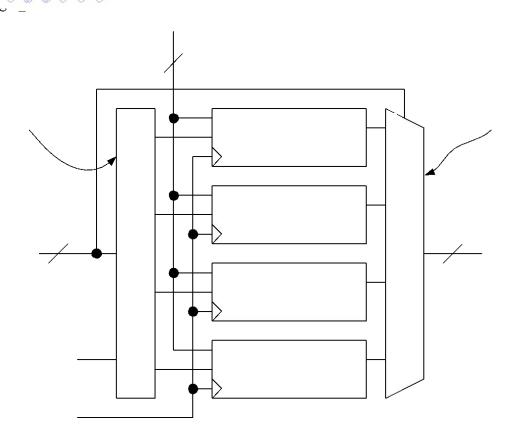
$$Y = 0 - A = B$$

$$\square$$
 Y[MSB] = 1 -> A < B

- Việc thiết kế bộ so sánh 2 số bất kỳ tốn rất nhiều tài nguyên
  □ Bảng chân trị có 2²n hàng!!!
- Gải pháp: Kết hợp bộ so sánh và ALU có sẵn



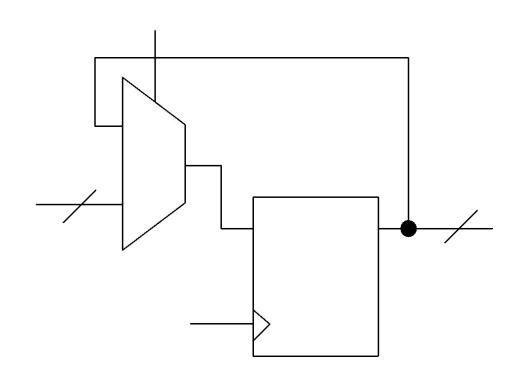
## Tập thanh ghi (1/2)



- Tập thanh ghi là một bộ nhớ dùng để lưu trữ dữ liệu tạm để được xử lý bởi các đơn vị xử lý (chẳng hạn như ALU)
- Cấu tạo: Mảng 1 chiều của các thanh ghi



# Tập thanh ghi (2/2) – Thanh ghi cải tiến



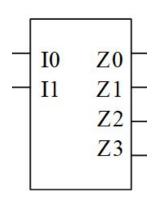


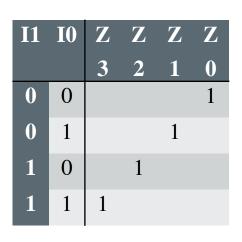
- Tách riêng địa chỉ ghi dữ liệu và địa chỉ đọc dữ liệu cho tập thanh ghi
- Đề xuất cách đọc dữ liệu cùng lúc 2 thanh ghi trong tập thanh ghi

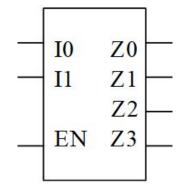


## Bộ giải mã

Bộ giải mã là một mạch tổ hợp có chức năng chuyển thông tin nhị phân từ các ngô vào tới từng ngô ra





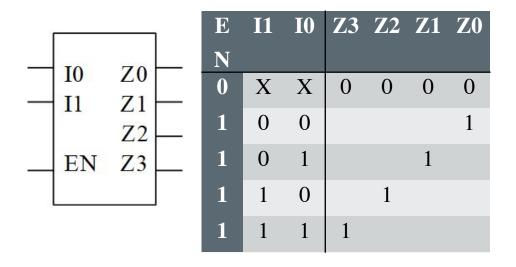


E	I1	<b>I0</b>	<b>Z3</b>	<b>Z2</b>	<b>Z</b> 1	<b>Z</b> 0
N						
0	X	X	0	0	0	0
1	0	0				1
1	0	1			1	
1	1	0		1		
1	1	1	1			



Thiết kế bộ giải mã bên dưới, sau đó điều chỉnh các ngô vào và bổ sung cổng luận lý OR để hiện thực hàm Boolean:

$$F = A(B + C)$$





## Bài tập (1/2)

- Thiết kế bộ chọn (Mux2)
- Thiết kế bộ trừ 2 số 8 bit
- Thiết kế bộ giải mã 2:4
- Thiết kế bộ giải mã 2:4 với ngõ vào EN
- Bộ giải mã địa chỉ có 4 ngõ vào thì có tối đa bao nhiều ngõ ra?
- Tập thanh ghi có 32 thanh ghi, mỗi thanh ghi 32 bit thì độ rộng bit của các trường ADDR, DATA\_IN, DATA\_OUT, WE là bao nhiêu?



## Bài tập (1/2)

- Sử dụng Mux để hiện thực các hàm Boolean sau:
  - $\square$  F = AB
  - $\Box$   $F = \sim A$
- Thiết kế bộ giải mã 3:8 từ các bộ giải mã 2:4 và cổng NOT





## THẢO LUẬN

