

Bài 02 – Con trỏ KÍCH THƯỚC CON TRỔ

- 1. Hồ Thái Ngọc
- 2. ThS. Võ Duy Nguyên
- 3. TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

Ghi nhớ



Mièn giá trị của một biến con trỏ là địa chỉ ô nhớ.



KÍCH THƯỚC KIỂU DỮ LIỆU

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.
        cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
17.
        cout << sizeof(long) << endl;</pre>
        cout << sizeof(float) << endl;</pre>
18.
        cout << sizeof(double) << endl;</pre>
19.
        cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
        return 0;
22.}
```

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.|
        cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
        cout << sizeof(long) << endl;</pre>
17.
        cout << sizeof(float) << endl;</pre>
18.
        cout << sizeof(double) << endl;</pre>
19.
        cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
        return 0;
22.}
```

Trong ngôn ngữ lập trình C toán tử sizeof cho chúng ta biết kích thước của một kiểu dữ liệu hay kích thước của một biến.

```
11.#include <iostream>
                                            Môi trường 32 bit. Lần chạy 1.
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
17.
        cout << sizeof(long) << endl;</pre>
                                             Press any key to continue . . .
        cout << sizeof(float) << endl;</pre>
18.
        cout << sizeof(double) << endl;</pre>
19.
        cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
        return 0;
22.}
```

```
11.#include <iostream>
                                                 Môi trường 32 bit. Lần chạy 2.
12.using namespace std;
13.int main()
                                                    Users\Ho Thai Ngoc\source\repos\Contro\Debug\Project1.exe
14.{
         cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.I
         cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
         cout << sizeof(long) << endl;</pre>
17.
         cout << sizeof(float) << endl;</pre>
18.
                                                  Press any key to continue . . .
         cout << sizeof(double) << endl;</pre>
19.
         cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
         return 0;
22.}
```

```
11.#include <iostream>
                                            Môi trường 64 bit. Lần chạy 1.
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
17.
        cout << sizeof(long) << endl;</pre>
        cout << sizeof(float) << endl;</pre>
18.
                                            Press any key to continue . . .
        cout << sizeof(double) << endl;</pre>
19.
        cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
        return 0;
22.}
```

```
11.#include <iostream>
                                            Môi trường 64 bit. Lần chạy 2.
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char) << endl;</pre>
15.
        cout << sizeof(int) << endl;</pre>
16.
17.
        cout << sizeof(long) << endl;</pre>
        cout << sizeof(float) << endl; 40</pre>
18.
        cout << sizeof(double) << endl; Press any key to continue . . .</pre>
19.
        cout << sizeof(string) << endl;</pre>
20.
21.
        return 0;
22.}
```



KÍCH THƯỚC KIỂU DỮ LIỆU CON TRỎ



- Trong ngôn ngữ C/C++ kích thước của một biến con trỏ là bao nhiêu?
- Chương trình.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char*) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int*) << endl;</pre>
16.
        cout << sizeof(double*) << endl;</pre>
17.
        cout << sizeof(string*) << endl;</pre>
18.
19. l
        return 0;
20.}
```



- Trong ngôn ngữ C/C++ kích thước của một biến con trỏ là bao nhiêu?
- Chương trình.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char*) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int*) << endl;</pre>
16.
        cout << sizeof(double*) << endl;</pre>
17.I
        cout << sizeof(string*) << endl;</pre>
18.
19. l
        return 0;
20.}
```

Môi trường 32 bit. Lần chạy 1.

```
4
4
4
4
Press any key to continue . . .
```



- Trong ngôn ngữ C/C++ kích thước của một biến con trỏ là bao nhiêu?
- Chương trình.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char*) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int*) << endl;</pre>
16.
        cout << sizeof(double*) << endl;</pre>
17.I
        cout << sizeof(string*) << endl;</pre>
18.
19. I
        return 0;
20.}
```

Môi trường 32 bit. Lần chạy 2.

```
4
4
4
4
4
Press any key to continue . . .
```



- Trong ngôn ngữ C/C++ kích thước của một biến con trỏ là bao nhiêu?
- Chương trình.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char*) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int*) << endl;</pre>
16. l
        cout << sizeof(double*) << endl;</pre>
17.I
        cout << sizeof(string*) << endl;</pre>
18.
19. l
        return 0;
20.}
```

Môi trường 64 bit. Lần chạy 1.

```
8
8
8
8
Press any key to continue . . .
```



- Trong ngôn ngữ C/C++ kích thước của một biến con trỏ là bao nhiêu?
- Chương trình.

```
11.#include <iostream>
12.using namespace std;
13.int main()
14.{
        cout << sizeof(char*) << endl;</pre>
15.I
        cout << sizeof(int*) << endl;</pre>
16.
        cout << sizeof(double*) << endl;</pre>
17.I
        cout << sizeof(string*) << endl;</pre>
18.
19. l
        return 0;
20.}
```

Môi trường 64 bit. Lần chạy 2.

```
8
8
8
8
Press any key to continue . . .
```



Cảm ơn quí vị đã lắng nghe

Nhóm tác giả Hồ Thái Ngọc ThS. Võ Duy Nguyên TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang