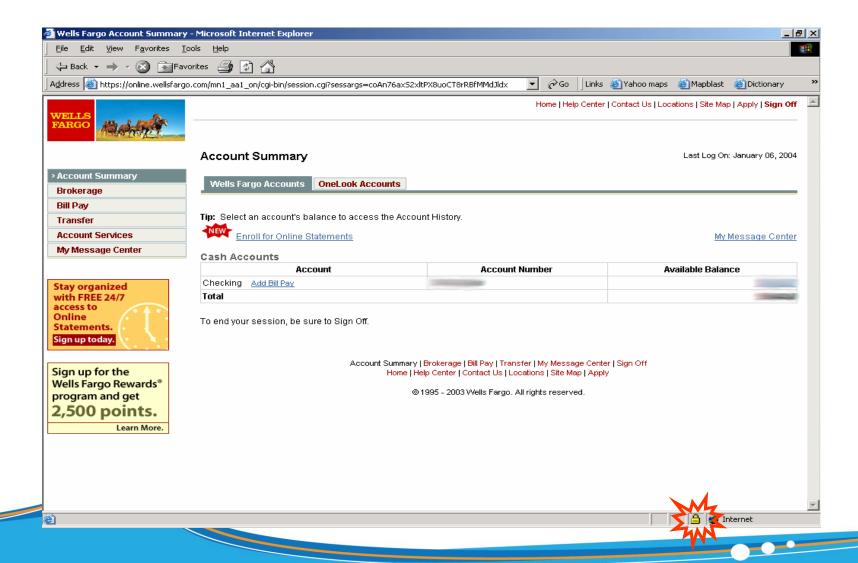
## Chủ đề 10: Secured Socket Layer

PGS.TS. Trần Minh Triết





# SSL / TLS trong đời sống hằng ngày?





## Sự phát triển của giao thức

- □ SSL 1.0
  - □ Nghiên cứu nội bộ trong Netscape (~đầu 1994?)
  - "Lost in the mists of time"
- ☐ SSL 2.0
  - Netscape công bố vào tháng 11 năm 1994
  - Còn tồn tại 1 số vấn đề
- □ SSL 3.0
  - Do Netscape và Paul Kocher thiết kế (11/1996)
- ☐ TLS 1.0
  - ☐ Chuẩn Internet dựa trên SSL 3.0 (01/1999)
  - Không hoạt động với SSL 3.0



## Một số hạn chế trong SSL 2.0

- Độ dài khóa quá ngắn
  - □ Trong các chế độ đã được làm yếu trước khi đưa ra bên ngoài sử dụng, SSL 2.0 đã thu hẹp độ dài khóa để authentication xuống còn 40 bit.
- Tạo MAC yếu
- Có thể bị tấn công tính toàn vẹn thông tin
  - SSL 2.0 thêm các byte (padding) vào MAC trong các chế độ mã hóa theo khối, nhưng không kiểm soát để xác nhận độ dài padding. Điều này tạo điều kiện để người tấn công có thể xóa 1 số byte ở cuối thông điệp.
- Ciphersuite rollback attack
  - Người tấn công có thể sửa thông điệp ClientHello để "lừa" Server chon dùng phiên bản cũ hay giải thuật yếu



## Cơ bản về TLS

#### TLS gồm hai giao thức:

- ☐ Giao thức Handshake
  - Sử dụng mã hóa bất đối xứng để thiết lập khóa bí mật dùng chung (shared secret key) giữa client và server
- ☐ Giao thức Record
  - Sử dụng khóa bí mật đã được thiết lập trong giao thức handshake để bảo vệ truyền thông giữa client và server



#### **TLS Handshake Protocol**

- Client và Server
- Thương lượng về version của giao thức và tập các giải thuật mật mã được chọn sử dụng
  - Tính tương thích và phối hợp hoạt động giữa các cài đặt khác nhau của giao thức tổng quát
- Authenticate client và server (không bắt buộc)
  - Sử dụng chứng nhận điện tử để biết được public key của đối tác và xác nhận định danh của nhau
- Sử dụng public key để thiết lập thông tin bí mật chung



# Cấu trúc giao thức Handshake (tổng quát)

#### Client

ClientHello

ServerHello, 2

[Certificate], 3

[ServerKeyExchange], 3

[CertificateRequest], 4

ServerHelloDone 5



ClientKeyExchange,

[CertificateVerify]

Chuyển sang sử dụng thuật toán mã hóa đã thương lượng

**9** Finished

Chuyển sang sử dụng thuật toán mã hóa đã thương lượng

Finished (

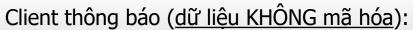




#### ClientHello

Client





- Version của Protocol đang dùng
- Các thuật toán mã hóa được hỗ trợ





## ClientHello (RFC)

```
Version cao nhất của protocol được
struct {
                                                client hỗ trơ
  TimeStamp timestamp;
  ProtocolVersion client_version;
                                              Session id (nếu client muốn
  Random
                   random:
                                                resume một session cũ)
                   session_id;
  SessionID
                                                      Các thuật toán mật mã
                                                        được client hỗ trợ
  CipherSuite cipher_suites;
                                                    (ví du RSA hay Diffie-Hellman)
  CompressionMethod compression_methods;
} ClientHello
```

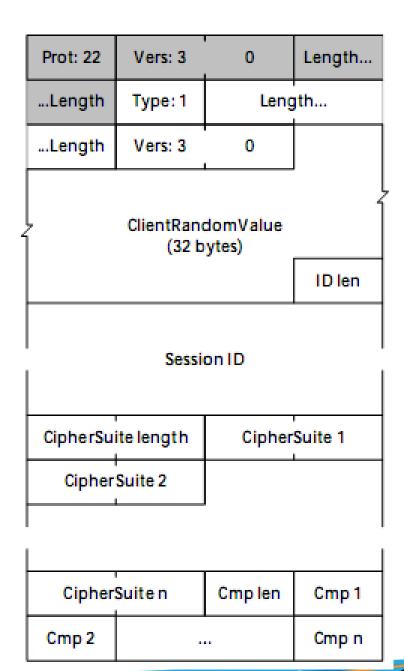


#### ClientHello

- 4 byte timestamp, 28 byte giá trị ngẫu nhiên
- session\_id:
  - Khác 0 cho kết nối mới của session đã có
  - Bằng 0 cho kết nối mới của session mới
- client\_version: giá trị version lớn nhất
- cipher\_suites: danh sách có thứ tự các giải thuật mà client hỗ trợ
- compression\_methods: danh sách có thứ tự các giải thuật nén mà client hỗ trợ



#### ClientHello







1) C, Version<sub>c</sub>, suite<sub>c</sub>, N<sub>c</sub>······

ServerHello 2





Server trả lời (dữ liệu KHÔNG mã hóa):

- Version cao nhất được server và client hỗ trợ
- Tập hợp các giải thuật mật mã mạnh nhất được client hỗ trợ





- 32 byte giá trị ngẫu nhiên
- session\_id:
  - Giá trị mới hay giá trị cũ dùng lại
- version: min{version<sub>client h\tilde{0}</sub> trow, version<sub>t\tilde{0}i da server h\tilde{0}</sub> trow}
- cipher\_suite list: danh sách các giải thuật được chọn (chỉ chọn 1 giải thuật trong mỗi loại)
- compression list: chọn lựa duy nhất từ các giải thuật nén mà client hỗ trợ

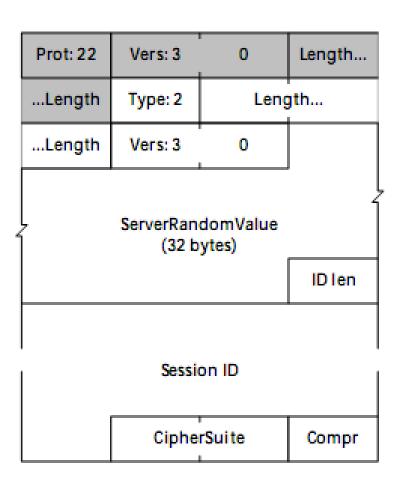


- Phương pháp trao đổi khóa
  - RSA: cần chứng nhận public key của người nhận
  - Fixed DH: cả 2 phía đều phải có chứng nhận public-key
  - Ephemeral DH: cả 2 phía đều cần khóa để ký và chứng nhận public-key
  - Anonymous DH: không xác thực khóa DH, có thể bị tấn công man-in-the-middle
  - Fortezza: rất ít sử dụng



- ☐ CipherAlgorithm: RC4, RC2, DES, 3DES, DES40, IDEA, Fortezza
- MACAlgorithm: MD5 hay SHA-1
- CipherType: stream hay block
- IsExportable: true hay false
- ☐ HashSize: 0, 16 hay 20 byte
- Key Material: dùng để phát sinh khóa ghi
- □ IV Size: kích thước của IV trong CBC









1) C, Version<sub>c</sub>, suite<sub>c</sub>, N<sub>c</sub>······

Version<sub>s</sub>, suite<sub>s</sub>, N<sub>s</sub>, 2

ServerKeyExchange 3

Server gởi certificate của public-key của mình (RSA hay Diffie-Hellman, tùy vào tập hợp các giải thuật đã chọn)

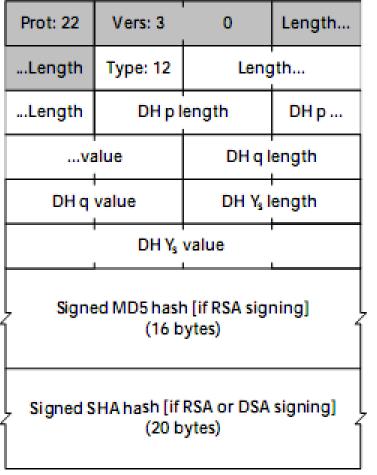




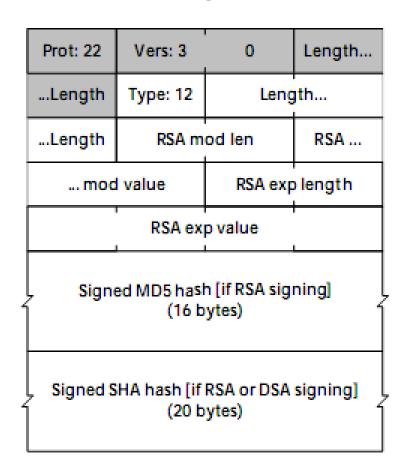


- Không cần dùng với RSA và Fixed DH
- Cần dùng với Anonymous DH, Ephemeral DH
- Cần dùng với RSA nếu server chỉ có khóa để ký. Khi đó, server gửi public key (RSA) tạm thời cho client
- Thông điệp ServerKeyExchange:
  - Được server ký
  - Chữ ký trên giá trị hash của:
    - ClientHello.random, ServerHello.random
    - Tham số của Server Key Exchange





Sử dụng Diffie-Hellman



Sử dụng RSA

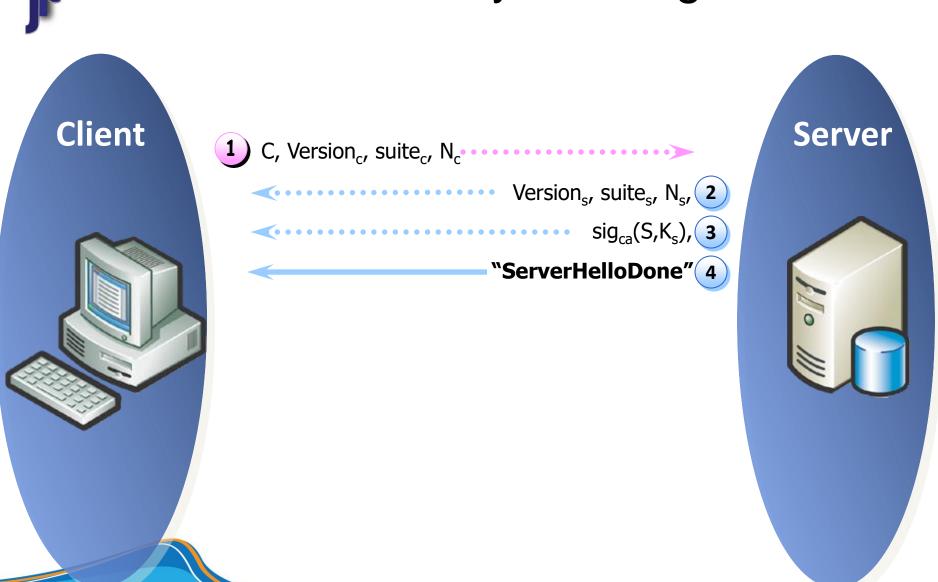


Server ký trên thông tin hash của ClientHelloRandomValue, ServerHello Random Value và các thông tin về public key của server





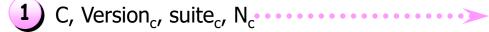
## ClientKeyExchange





## ClientKeyExchange

#### Client



Version<sub>s</sub>, suite<sub>s</sub>, N<sub>s</sub>, 2

 $sig_{ca}(S,K_s),$  3

"ServerHelloDone" 4

5) ClientKeyExchange

Client phát sinh khóa bí mật (đã mã hóa bằng public key của server) và gửi cho server







## ClientKeyExchange (RFC)

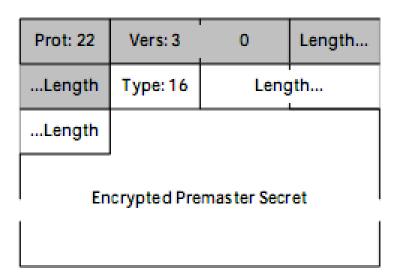
```
struct {
 select (KeyExchangeAlgorithm) {
   case rsa: EncryptedPreMasterSecret;
   case diffie_hellman: ClientDiffieHellmanPublic;
 } exchange_keys
} ClientKeyExchange
struct {
 ProtocolVersion client_version;
 opaque random[46];
} PreMasterSecret
```



## ClientKeyExchange (RFC)

Prot: 22	Vers: 3	0	Length
Length	Type: 16	Length	
Length	DH Y <sub>c</sub> length		
DH ½ value			

Sử dụng Diffie-Hellman

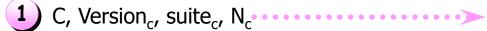


Sử dụng RSA



#### "Core" SSL

#### Client



Server

- Version<sub>s</sub>, suite<sub>s</sub>, N<sub>s</sub>, 2
- $\sim$  sig<sub>ca</sub>(S,K<sub>s</sub>), 3
- 5) {Secret<sub>c</sub>}<sub>Ks</sub>

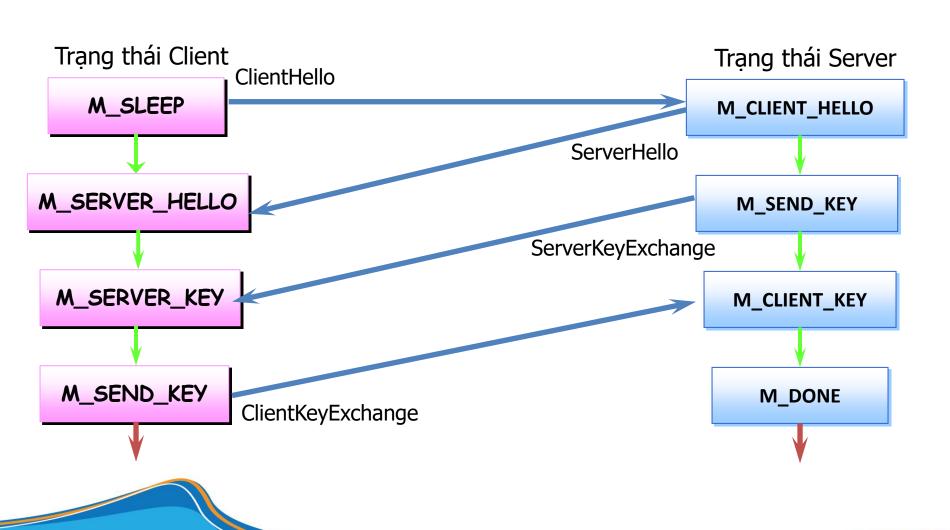
Nếu giao thức chính xác, từ lúc này, C và S cùng chia sẽ khóa bí mật chung



Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret<sub>c</sub> Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret<sub>c</sub>



## Trạng thái của Client và Server





## Phần chính của SSL 3.0

#### Client



 $\vee$  Version<sub>s</sub> = 3.0, suite<sub>s</sub>, N<sub>s</sub>, 2

 $\sim$  sig<sub>ca</sub>(S,K<sub>s</sub>), 3

"ServerHelloDone" 4

5 {Secret<sub>c</sub>}<sub>Ks</sub>

Nếu giao thức chính xác, từ lúc này, C và S cùng chia sẽ khóa bí mật chung

Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret<sub>c</sub> Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret<sub>c</sub>





## Chọn lựa "nhầm" version cũ!

#### Client



- 1) C, Version<sub>c</sub>  $\geq$  2.0, suite<sub>c</sub>, N<sub>c</sub>
  - Version<sub>s</sub> = 2.0, suite<sub>s</sub>,  $N_s$ , 2
  - $sig_{ca}(S,K_s),$
  - "ServerHelloDone" 4
- 5 {Secret<sub>c</sub>}<sub>Ks</sub>

Server bị "lừa" và quyết định liên lạc thiết lập liên lạc giữa S và C bằng version cũ





## Điều chỉnh SSL

#### Client

- 1) C, Version<sub>c</sub> = 3.0, suite<sub>c</sub>,  $N_c$ 
  - Version<sub>s</sub> = 3.0, suite<sub>s</sub>,  $N_s$ , (2)
    - sig<sub>ca</sub>(S,K<sub>s</sub>), 3
  - "ServerHelloDone" 4
- **5** {Version<sub>c</sub>, Secret<sub>c</sub>}<sub>Ks</sub>

Nếu giao thức chính xác, từ lúc này, C và S cùng chia sẽ khóa bí mật chung

Ngăn cản tấn công dùng version cũ

Bổ sung kiểm tra version trùng với thông tin trong ClientHello

Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret<sub>c</sub> **Chuyển sang dùng khóa suy ra từ secret**<sub>c</sub>



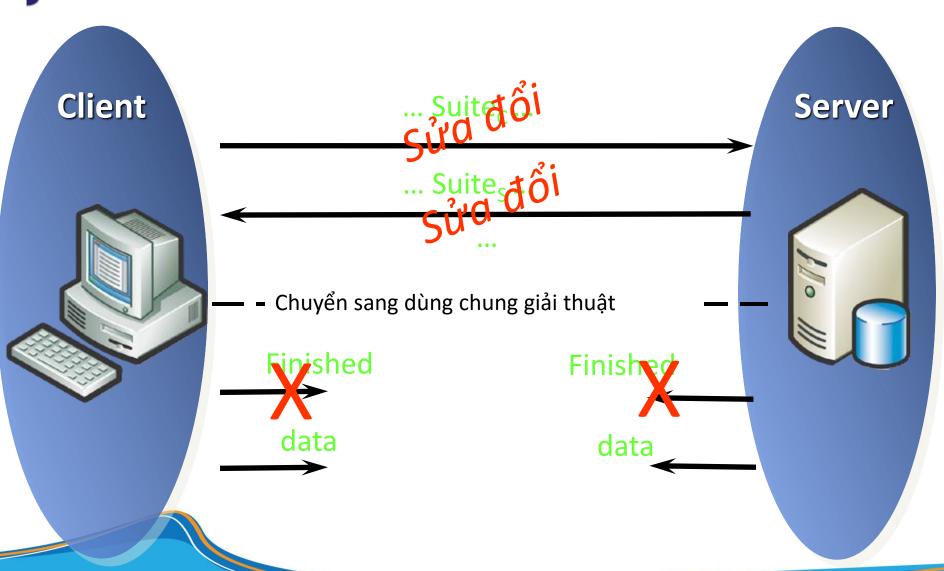


### Tóm tắt

- □ A = protocol cơ bản
- □ C = A + certificate của public key
  - Authentication cho client và server
- □ E = C + thông điệp Xác nhận (Finished)
  - Ngăn cản việc tấn công "lừa" server chọn version cũ hay các giải thuật yếu
- □ F = E + Thông tin ngẫu nhiên (nonse)
  - Ngăn cản replay attack

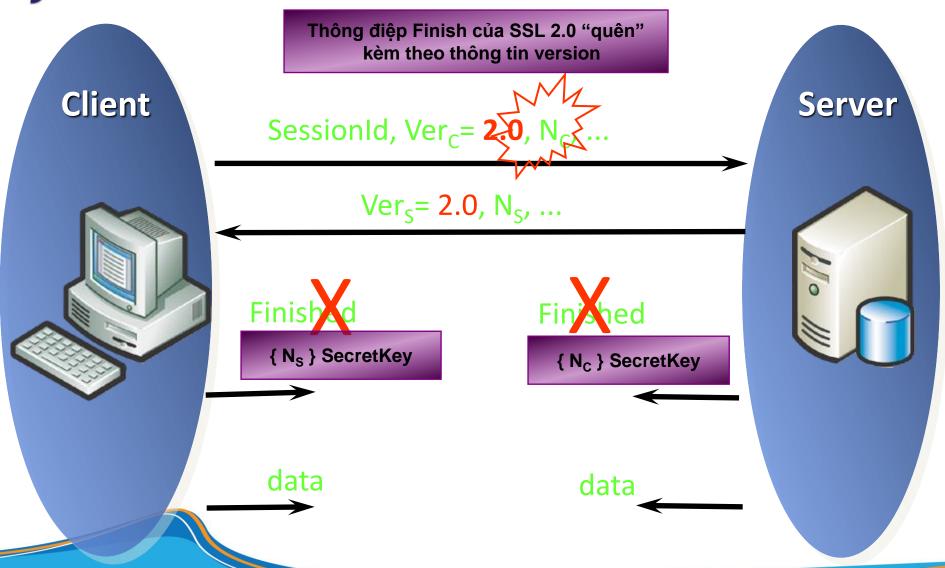


# Phát hiện sự bất thường bằng Finished





#### Ví dụ: Version Rollback Attack



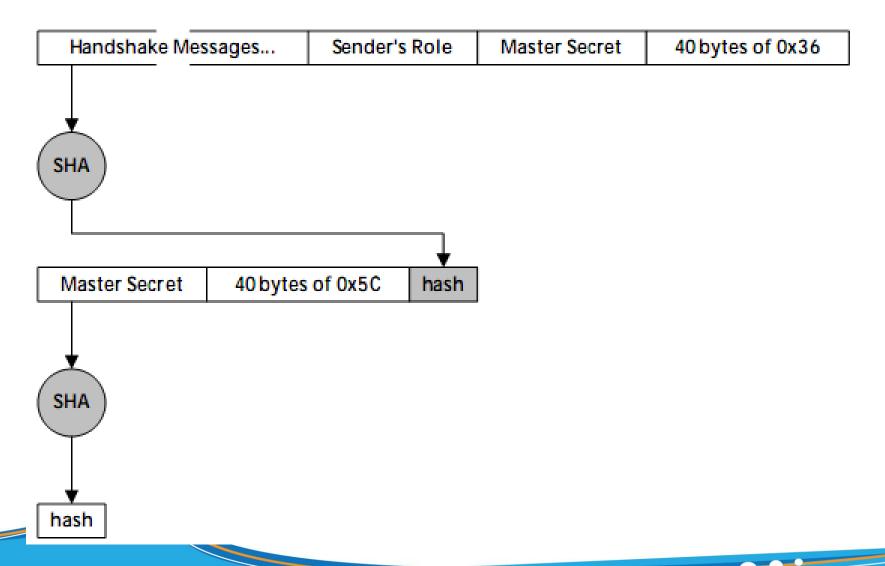


#### Master secret

```
master secret = MD5(premaster secret + SHA('A' + premaster secret +
ClientHello.random + ServerHello.random))
+
MD5(premaster secret + SHA('BB' + premaster secret +
ClientHello.random + ServerHello.random))
+
MD5(premaster secret + SHA('CCC' + premaster secret +
ClientHello.random + ServerHello.random))
```



#### **Finish**





#### Server Authentication

Cần sử dụng giấy chứng nhận X.509 v3 trong trường hợp dùng RSA, Fixed DH, Ephemeral DH



- - ServerHello (2)



- 5 ClientKeyExchange \_\_\_\_\_
- 6 [ChangeCipherSpec] .....
- 7 Finished .....
  - ChangeCipherSpec
  - Finished 9





#### Server Authentication

Cần sử dụng giấy chứng nhận X.509 v3 trong trường hợp dùng RSA, Fixed DH, Ephemeral DH



#### Server & Client Authentication

