



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM
HỆ CHÍNH QUI CHẤT LƯỢNG CAO
MÔN: **NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**
GVLT: ThS. NGUYỄN MINH HUY

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 08 MẢNG 2 CHIỀU

✚ ĐỖ NGUYỄN KHA
✚ HỒ TUẤN THANH

TP.HCM, 2017

MỤC LỤC

1	Qui định	3
2	Đề bài.....	3
2.1	Mảng 2 chiều (ma trận).....	3
3	Bài tập trên lớp	3
4	Bài tập về nhà	3

1 Qui định

Tất cả bài tập tuần này sẽ làm việc với dữ liệu đầu vào là số nguyên.

Sinh viên tạo 1 project duy nhất, đặt tên MangHaiChieu.

2 Đề bài

2.1 Mảng 2 chiều (ma trận)

1. Nhập mảng 2 chiều m dòng, n cột.
2. Xuất mảng 2 chiều ra màn hình.
3. Liệt kê các số nguyên tố trong mảng.
4. Tính tổng tất cả các phần tử không âm.
5. Tính tích các số khác 0 trên 4 đường biên.
6. Nếu $m = n$, tính tổng các số trên đường chéo chính.
7. Nếu $m = n$, tìm số nhỏ nhất trên đường chéo phụ.
8. Đếm số lần xuất hiện một phần tử x bất kỳ.
9. Xác định phần tử lớn nhất trong mảng.
10. Một phần tử gọi là hoàng hậu nếu nó lớn nhất trên dòng, cột, 2 đường chéo chính và 2 đường chéo phụ. Tính tổng các phần tử hoàng hậu trong mảng.
11. Một phần tử được gọi là điểm yên ngựa nếu phần tử đó là phần tử nhỏ nhất trong dòng và lớn nhất trong cột. Viết hàm liệt kê tất cả các phần tử yên ngựa có thể có.
12. Viết hàm liệt kê các phần tử lớn hơn tất cả các phần tử xung quanh trong ma trận.
13. Cộng 2 mảng 2 chiều a, b kích thước m dòng, n cột. Kết quả là mảng 2 chiều c, cũng có m dòng, n cột. Trong đó $c[i][j] = a[i][j] + b[i][j]$.
14. Trích ra danh sách các số xuất hiện ở cả 2 ma trận.

3 Bài tập trên lớp

4 bài

4 Bài tập về nhà

Tất cả