

# An toàn Mạng

---

*Trần Đức Khánh*

Bộ môn HTTT – Viện CNTT&TT  
ĐH BKHN

# Mạng máy tính

---

- ❑ Môi trường sử dụng
  - ❑ Tô pô và kích thước
  - ❑ Phương tiện truyền thông
    - Cáp, Cáp quang, Vi sóng, Hồng ngoại, Satellite
  - ❑ Giao thức
    - 7 tầng OSI: Vật lý, Liên kết, Dữ liệu, Mạng, Vận chuyển, Phiên, Trình diễn, Ứng dụng
  - ❑ Địa chỉ
    - MAC, IP
  - ❑ Định tuyến
  - ❑ Loại mạng
    - LAN, WAN, Internets
-

# An toàn Mạng

---

- ❑ Các mối đe dọa
    - Thăm dò
    - Nghe trộm
    - Mạo danh, lừa đảo
    - Từ chối dịch vụ
  - ❑ Các biện pháp ngăn chặn
    - Mã hóa
    - Xác thực
    - Tường lửa
    - Phát hiện đột nhập
-

# An toàn Mạng

---

- ❑ Các mối đe dọa
    - Thăm dò
    - Nghe trộm
    - Mạo danh, lừa đảo
    - Từ chối dịch vụ
  - ❑ Các biện pháp ngăn chặn
    - Mã hóa
    - Xác thực
    - Tường lửa
    - Phát hiện đột nhập
-

# Thăm dò

---

## ☐ Quét cổng (Port Scan)

- Thu thập thông tin đối tượng tấn công
    - ☐ dịch vụ, cổng đang hoạt động (HTTP:80, POP:110, SMTP:25, FTP:21)
    - ☐ phiên bản hệ điều hành
    - ☐ phiên bản ứng dụng
  - Tham khảo danh sách các lỗ hổng của các phiên bản
  - Thực hiện tấn công
-

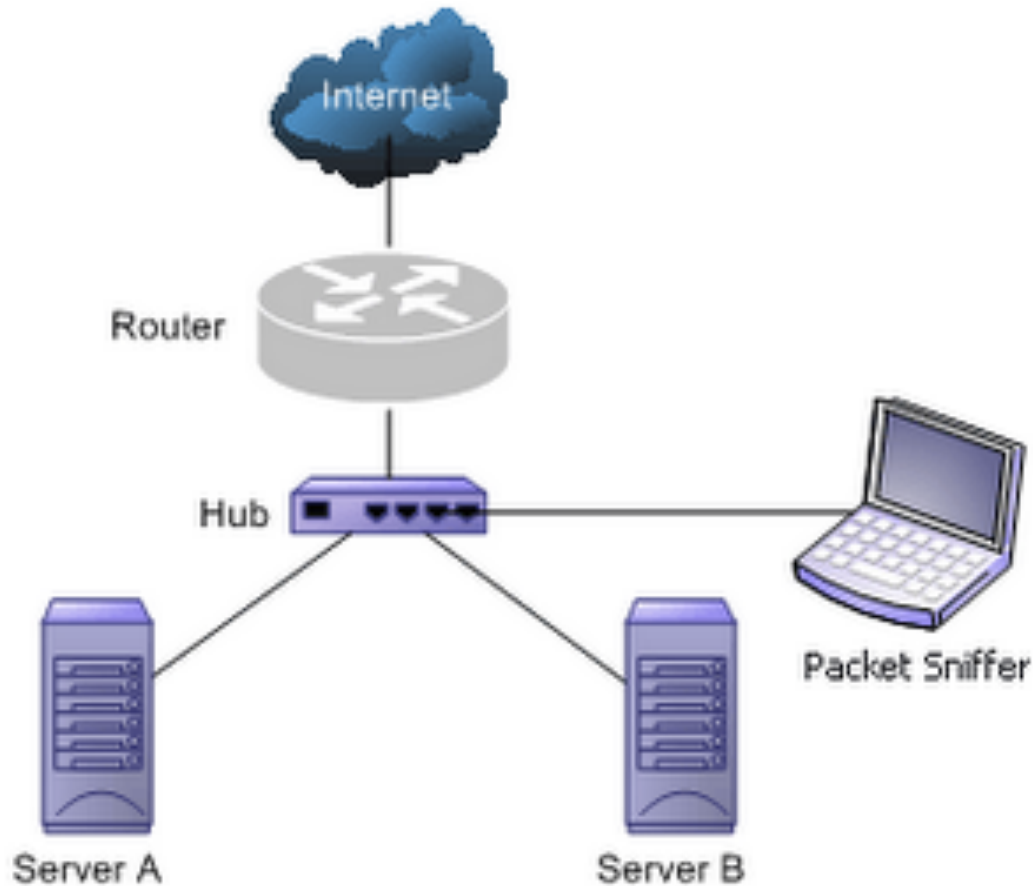
# Nghe trộm

---

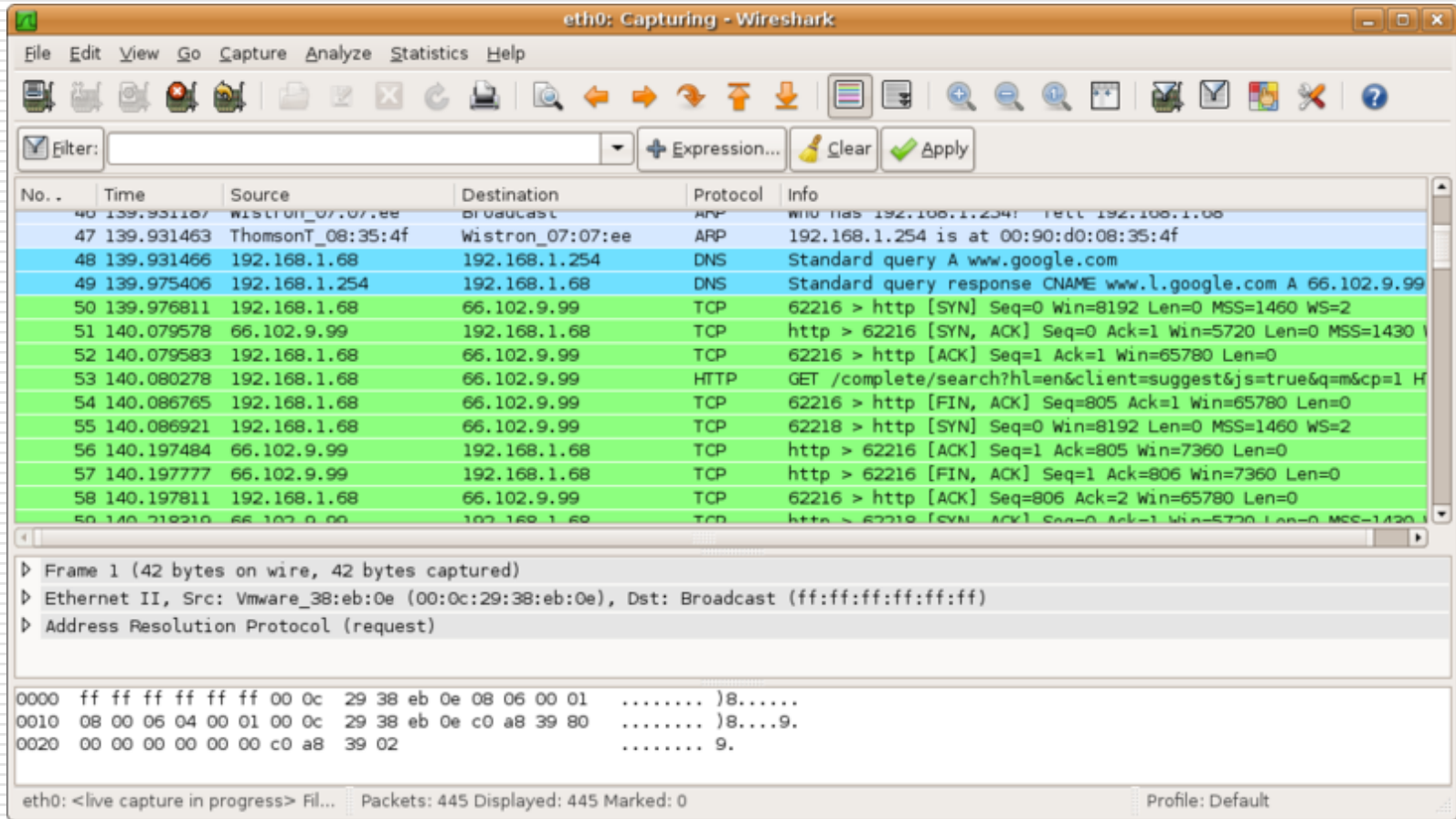
- ☐ Đường truyền cáp
    - Sử dụng “packet sniffer”
  - ☐ Wireless
    - Tín hiệu rất dễ bị nghe trộm
      - ☐ Sử dụng ăng ten
-

# Package sniffing

---



# Wireshark





# Mạo danh, lừa đảo

---

- ❑ Phỏng đoán thông tin xác thực của đối tượng tấn công
    - Đoán mật khẩu
  - ❑ Nghe trộm thông tin xác thực của đối tượng tấn công
    - Nghe trộm mật khẩu
  - ❑ Tận dụng lỗ hổng cơ chế xác thực
    - Tràn bộ đệm
  - ❑ Thông tin xác thực công cộng
    - Thiết bị mạng quản lý bởi SNMP
  - ❑ Man-in-the-middle
  - ❑ Phishing
-

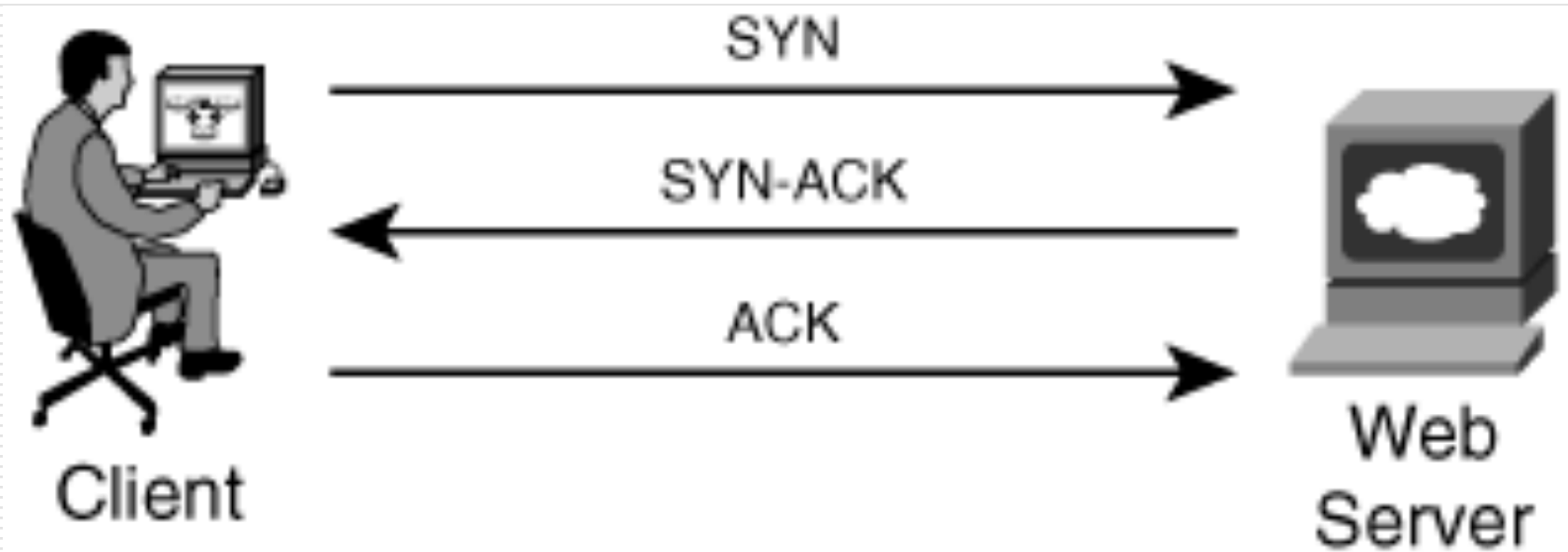
# Từ chối dịch vụ

---

- ❑ Tràn kết nối (Connection Flooding)
    - Tấn công giao thức TCP, UDP, ICMP
      - ❑ Ping, Smurf, Syn Flood
  - ❑ DNS (Domain Name Server)
    - Tận dụng lỗi Buffer Overflow để thay đổi thông tin định tuyến
      - ❑ DNS cache poisoning
  - ❑ Từ chối dịch vụ phân tán (DDoS)
    - Dùng các Zombie đồng loạt tấn công
-

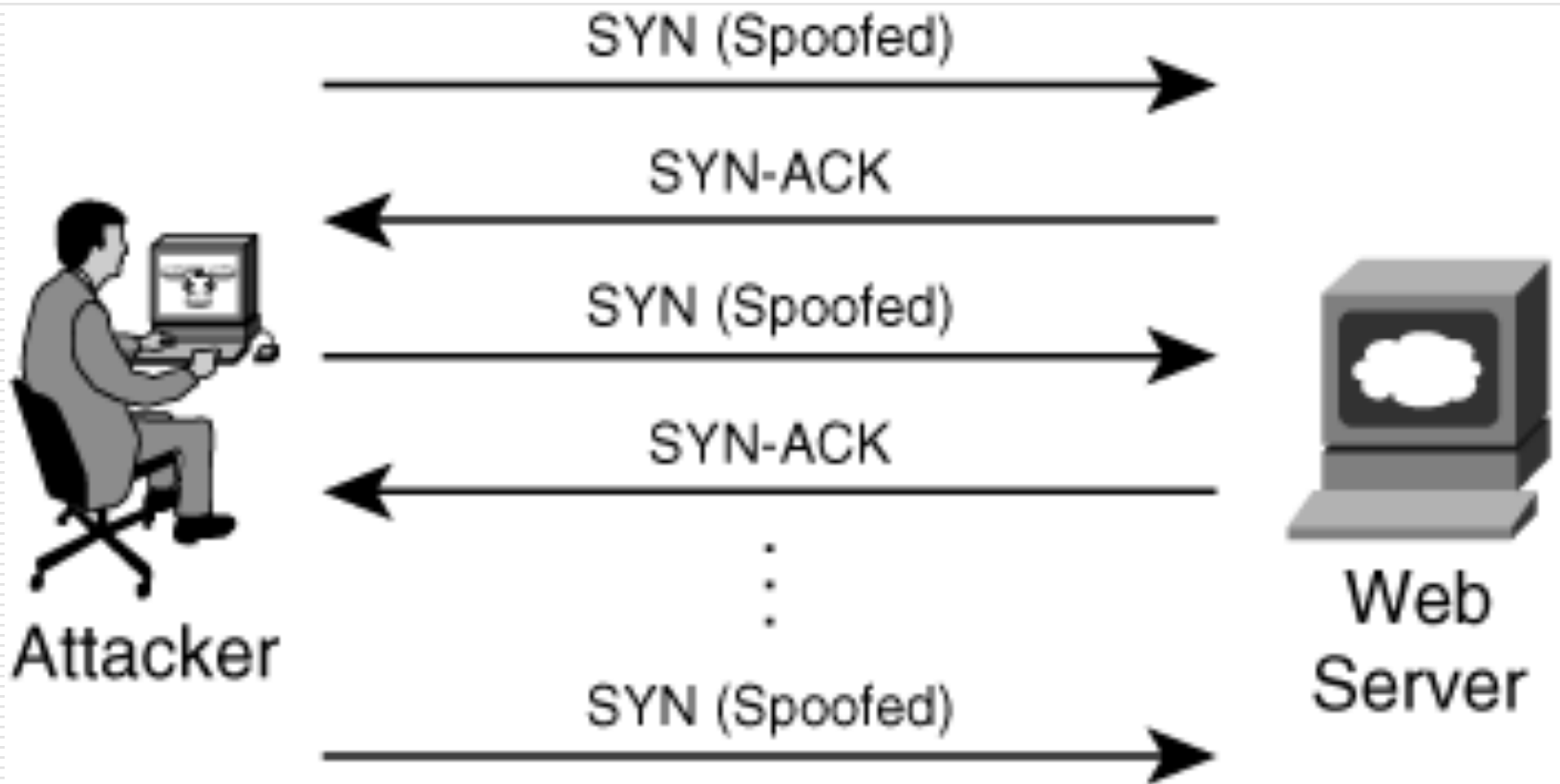
# TCP handshake

---

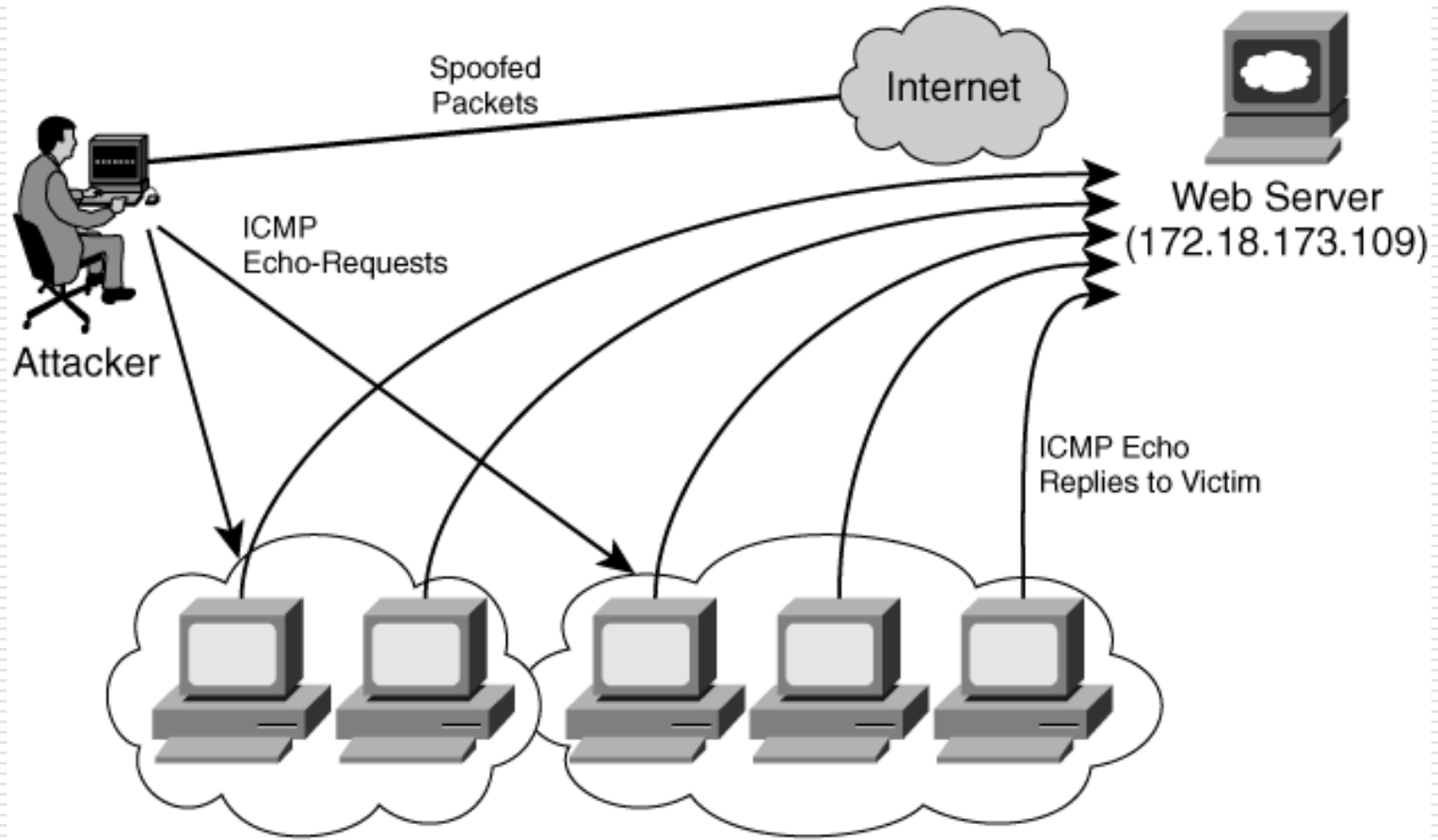


# TCP SYN flooding

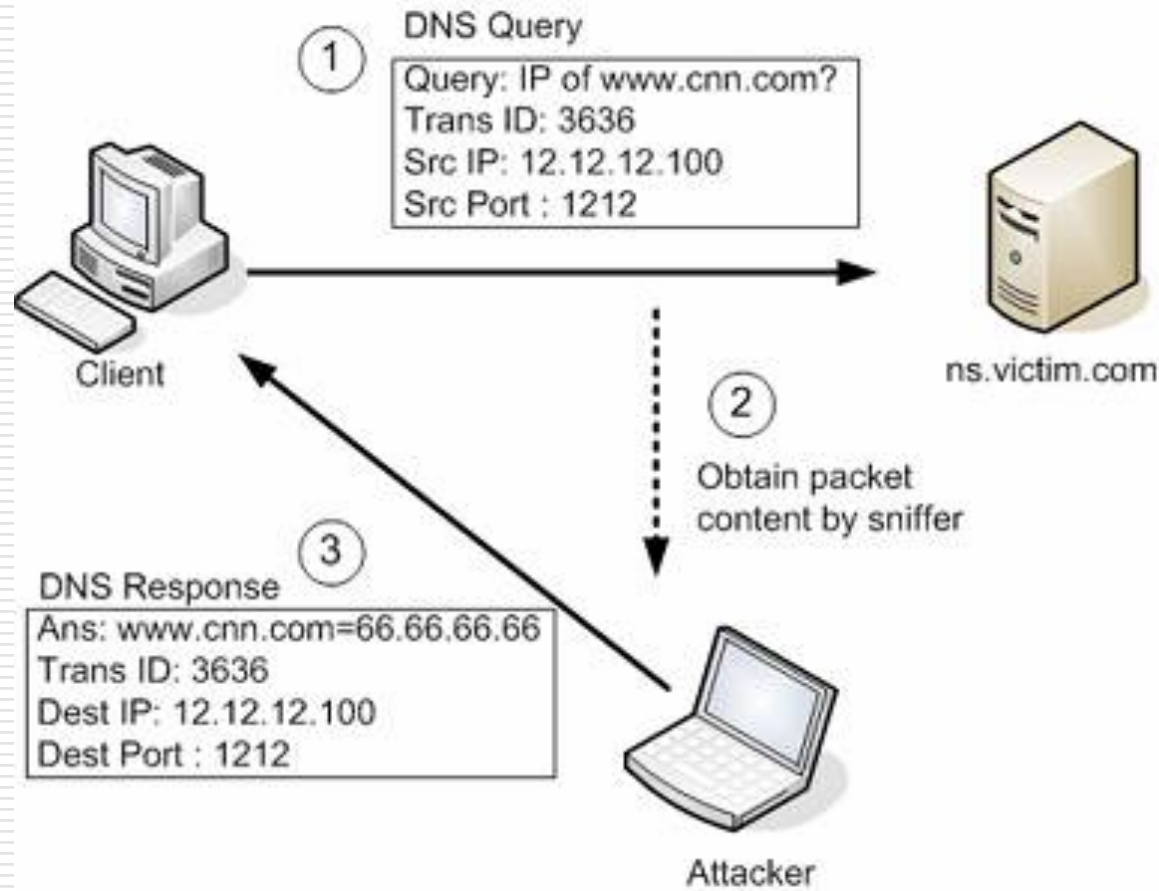
---



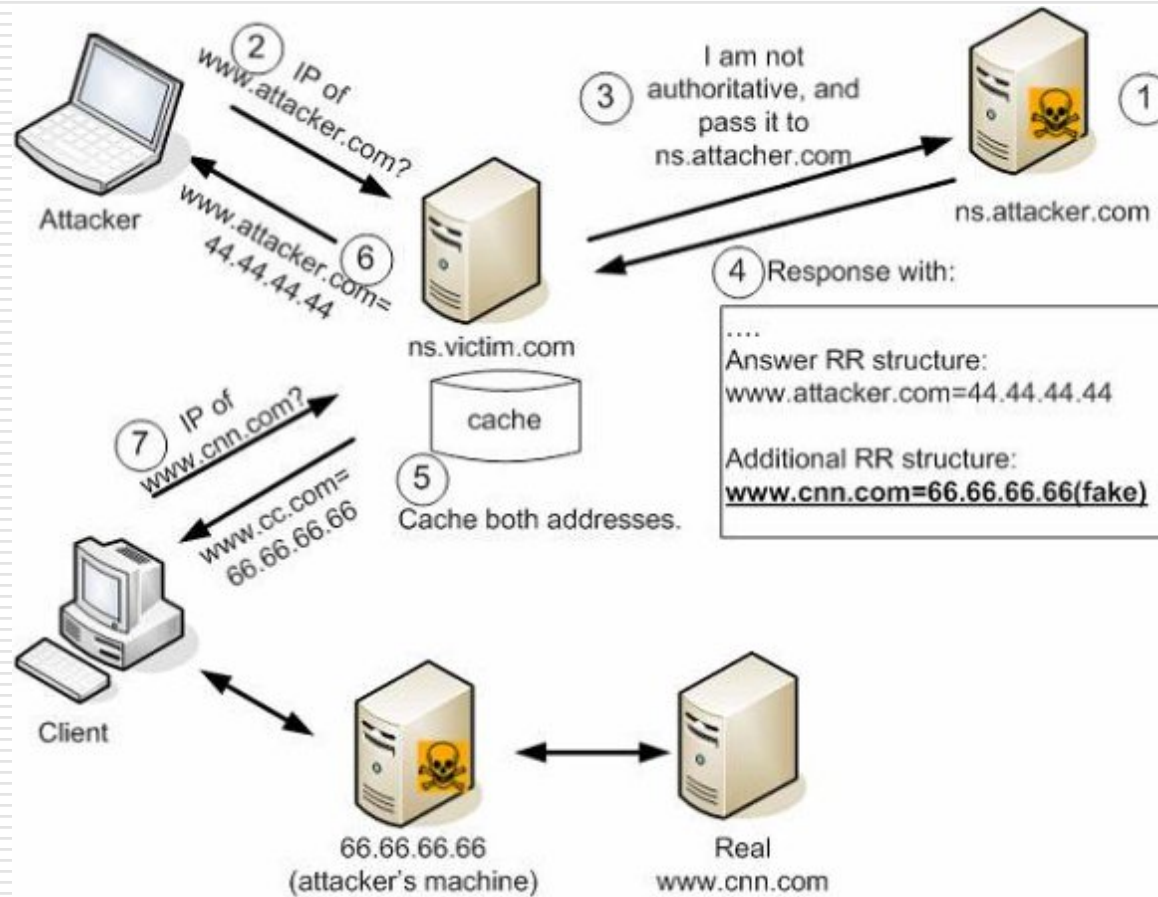
# ICMP smurfing



# DNS cache poisoning

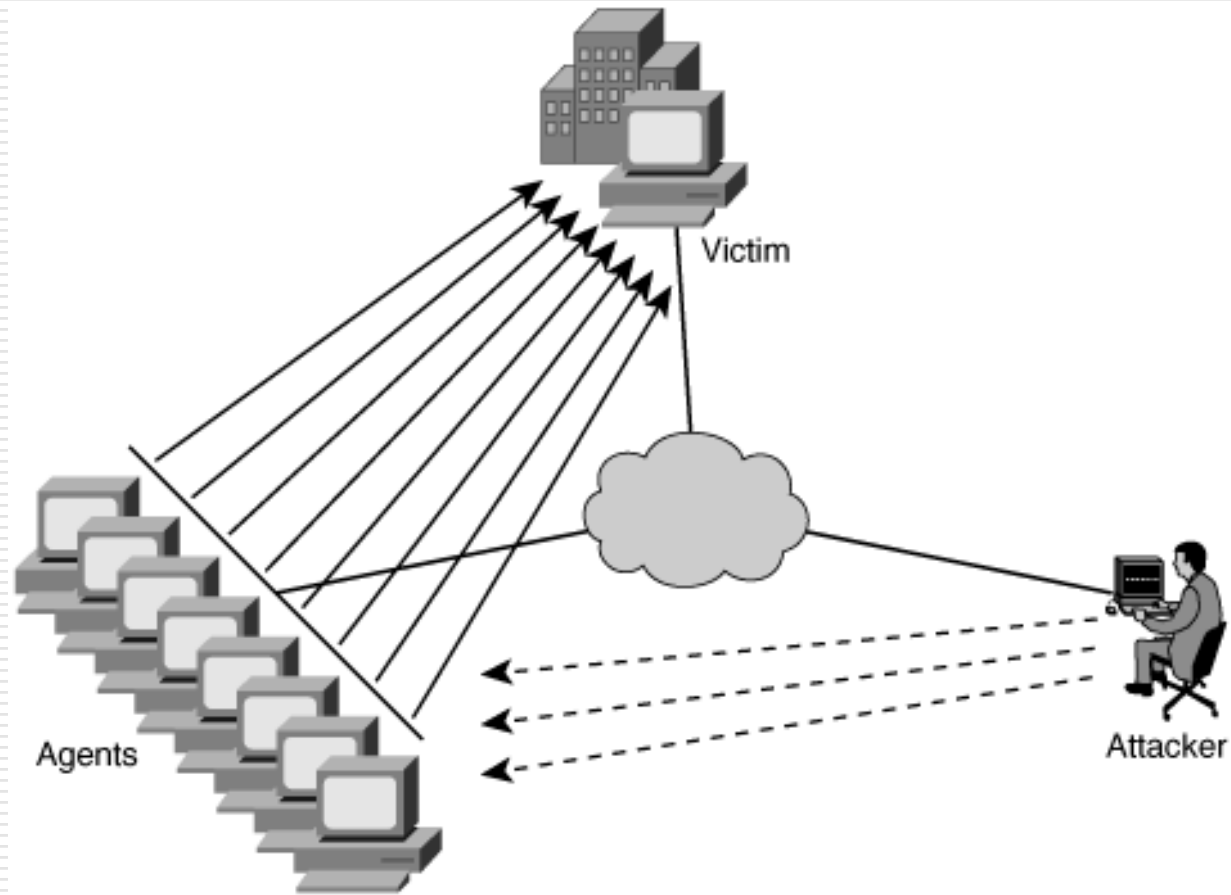


# DNS cache poisoning



# DDoS

---





# An toàn Mạng

---

- ❑ Các mối đe dọa
    - Thăm dò
    - Nghe trộm
    - Mạo danh, lừa đảo
    - Từ chối dịch vụ
  - ❑ Các biện pháp ngăn chặn
    - Mã hóa
    - Xác thực
    - Tường lửa
    - Phát hiện đột nhập
-

# Mã hóa

---

- ❑ Mã hóa liên kết
    - Thông tin được mã hóa ở tầng Data Link của mô hình OSI
  - ❑ Mã hóa end-to-end
    - Thông tin được mã hóa ở tầng Application của mô hình OSI
  - ❑ VPN (Virtual Private Network)
    - Trao đổi thông tin giữa người dùng và Firewall thông qua kênh mã hóa
  - ❑ PKI
    - Mật mã công khai và chứng nhận
  - ❑ Giao thức mật mã
    - SSH, SSL, IPSec
-

# Xác thực

---

- ☐ Mật khẩu một lần
    - Password Token
  - ☐ Hệ Challenge-Response
  - ☐ Xác thực số phân tán
  - ☐ Kerberos
-

# Tường lửa

---

- ❑ Công cụ để lọc thông tin di chuyển giữa “mạng bên trong” và “mạng bên ngoài”
    - Ví dụ: Mạng LAN và Internet
  - ❑ Mục tiêu ngăn chặn nguy cơ đến từ mạng bên ngoài
  - ❑ Thực hiện ngăn chặn thông qua chính sách an toàn
-

# Tường lửa

---

## Các loại tường lửa

- ☐ Lọc gói (Packet Filtering Gateways)
  - ☐ Duyệt trạng thái (Stateful Inspection Firewalls)
  - ☐ Cổng ứng dụng (Application Proxies)
  - ☐ Gác (Guards)
  - ☐ Cá nhân (Personal Firewalls)
-

# Phát hiện đột nhập

---

- ☐ Kiểm tra người dùng và hoạt động hệ thống
  - ☐ Ghi lại cấu hình hệ thống để phát hiện nguy cơ
  - ☐ Đánh giá tính toàn vẹn của hệ thống và dữ liệu
  - ☐ Phát hiện các dạng tấn công
  - ☐ Phát hiện các hoạt động bất thường thông qua phân tích thống kê
  - ☐ Sửa chữa lỗi cấu hình hệ thống
  - ☐ Cài đặt và vận hành các hệ thống bẫy đột nhập
-

# Phát hiện đột nhập

---

Các loại hệ thống phát hiện đột nhập

- ❑ Hệ phát hiện đột nhập dựa trên mẫu
  - ❑ Hệ phát hiện đột nhập dùng Heuristics
  - ❑ Hệ phát hiện đột nhập hoạt động bí mật
  - ❑ Hệ Tripwire
-