



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM
HỆ CHÍNH QUI CHẤT LƯỢNG CAO
MÔN: **NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**
GVLT: ThS. NGUYỄN MINH HUY

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 06 - HÀM

✚ ĐỖ NGUYỄN KHA
✚ HỒ TUẤN THANH

TP.HCM, 2017

MỤC LỤC

1	Qui định	3
2	Hướng dẫn	3
3	Bài tập.....	6
4	Bài tập về nhà	6

1 Qui định

Hoàn thành các bài tập dưới đây, với qui ước:

1. Ngôn ngữ lập trình: C/C++
2. IDE: Microsoft Visual Studio 2010
3. Solution name: MSSV_TuanXX. Trong đó, XX: 01-10
4. Project name: BaiYY. Trong đó YY:01-99 (hi vọng ko cho tới 99 bài trong 1 tuần ☺)
5. Đầu mỗi file main.cpp, ghi chú 3 dòng sau: (1) MSSV; (2) Họ tên; (3) Bài XX
6. Xóa tất cả các thư mục Debug, ipch và các file .sdf trước khi nộp bài
7. Đặt tên bài nộp MSSV_TuanXX.rar/zip. Chẳng hạn, 0512299_Tuan01.zip

2 Hướng dẫn

Trong tuần này, bạn sẽ học cách:

1. Khai báo hàm, định nghĩa hàm, và gọi sử dụng hàm

Khi cần viết 1 hàm, phải xác định 3 thành phần sau:

1. Tên hàm: theo qui tắc đặt tên định danh và tên hàm phải là động từ
2. Đầu vào: hay còn gọi là các tham số truyền vào hàm. Kiểu dữ liệu của đầu vào là quan trọng, tên của đầu vào là ko quan trọng → ***khi gọi hàm ko cần truyền đúng tên, chỉ cần đúng kiểu dữ liệu.***
3. Đầu ra: hay còn gọi là giá trị trả về của hàm. Kiểu dữ liệu của đầu ra là quan trọng, tên của đầu ra ko quan trọng → ***khi nhận giá trị trả về của hàm ko cần đúng tên, chỉ cần đúng kiểu dữ liệu.***

Quá trình viết và sử dụng hàm gồm 3 công đoạn sau:

1. Khai báo hàm (1 lần) trong file ***Ham.h***.

```
// 3 cau than chu
#ifndef _HAM_H_
#define _HAM_H_

// include cac thu vien
#include<stdio.h>
#include<math.h>

// khai bao cac ham

// Ten ham: Tinh S1
// Dau vao: n: so nguyen -> int
// Dau ra: tong: so nguyen -> int
int TinhS1(int n);

#endif
```

2. Định nghĩa hàm, viết code xử lý cho hàm (1 lần) trong file *Ham.cpp*.

```
#include "Ham.h"
// Định nghĩa TAT CA cac ham da khai bao o Ham.h

int TinhS1(int n)
{
    int s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s+=i;
    }
    return s;
}
```

3. Gọi sử dụng hàm (nhiều lần) trong bài, chẳng hạn, trong hàm main. Hàm main sẽ viết ở file *main.cpp*.

```
#include "Ham.h"

void main()
{
    int k;
    printf("Nhap k: ");
    scanf("%d",&k);

    // Goi ham: viet ten ham, truyen tham so
    // Goi ham va nhan gia tri tra ve: khai bao bien co kieu int
    // (vi ham S1 tra ve kieu int, ten bien = ten ham, truyen
    // tham so
    int tong;
    tong=TinhS1(k);

    printf("Tong la: %d",tong);
}
```

Trừ 3 hàm Nhap, Xuat và LietKe, trong tất cả các hàm khác, tuyệt đối ko dùng lệnh printf và scanf.

1. Thay scanf bằng cách truyền tham số

```
int TinhS1()
{
    // Doan nay la sai
    int n;
    printf("Nhap n: ");
    scanf("%d",&n);
    // Sai la o doan nay

    int s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s+=i;
    }
    return s;
}
```

```
int TinhS1(int n)
{
    int s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s+=i;
    }
    return s;
}
```

2. Thay printf bằng cách trả về giá trị

```
void TinhS1(int n)
{
    int s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s+=i;
    }
    // Doan nay la sai
    printf("Tong la: %d",s);
    // Sai la o doan nay
}
```

```
int TinhS1(int n)
{
    int s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s+=i;
    }
    return s;
}
```

3 Bài tập

Bài cần làm: mỗi bạn làm 19/76 bài theo luật sau.

- ✚ Chữ số cuối MSSV chia 4 dư x thì làm các bài có STT chia 4 cũng dư x.
- ✚ Chẳng hạn, bạn 1560652 có chữ số cuối MSSV là 2, 2 chia 4 dư 2, nên sẽ làm các bài 2, 6, 10, 14, 18... (vì các số này chia 4 cũng dư 2).

4 Bài tập về nhà

19 bài