

# TRƯỞNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN, ĐHQG-HCM ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHÀN

CK20211 - ESC14003

Tên học phần: Cơ sở Trí tuệ nhân tạo (C&)

Mā HP: CSC14003

Ngay the 12/01/2021

Thời gian làm bài: 120 phút

Ghi chú: Sinh viên [ ⊠ được phép / □ không được phép] sử dụng tài liệu khi làm bài.

(Không sử dụng Laptop và Smart Phone)

#### Câu 1:

Cho các câu sau:

- Jack sở hữu một con chó.
- Ai sở hữu một con chó là người yêu động vật.
- 3. Người nào yêu động vật thì không giết động vật.
- 4. Jack giết Tuna hoặc Curiosity giết Tuna
- Tuna là một con mèo.
- 6. Mọi con mèo đều là động vật.
- a) Hãy sử dụng các vị từ sau đây biểu diễn các câu trên về dạng logic bậc nhất.

D(x): "x là con chó"

O (x, y): "x sở hữu y"

L(x): "x là người yêu động vật"

A(x): "x là động vật"

K (x, y): "x giết y"

C(x): "x là con mèo"

b) Từ các câu trên, hãy chứng minh xem Curiosity có giết Tuna hay không?

#### Câu 2:

Cho một tập các công thức để tính các yếu tố về cạnh và góc của một tam giác như sau:

$$R_1$$
:  $A + B + C = 180^0$ 

$$R_2$$
:  $a + b + c = P$ 

$$R_3$$
:  $h_a = b \times Sin C$ 

$$S = \frac{h_a \times a}{2}$$

$$R_{5}: \frac{a}{SinA} = \frac{b}{SinB} = \frac{c}{SinC}$$

$$R_6: P = 2p$$

R<sub>7</sub>: 
$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

Trong đó: Tam giác ABC với

- A, B, C: là ba góc của tam giác.
- a, b, c: là ba canh của tam giác. 2.
- P, p: là chu vi và nửa chu vi của tam giác.
- ha: là đường cao thuộc cạnh a của tam giác. 4.
- S: là diện tích của tam giác. 5.



#### TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN, ĐHQG-HCM ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẨN Học kỳ 1 - Năm học <del>2016-2017</del> 2010 - 2021

MĂ LƯU TRỮ (do phóng KT-ĐBCL

- Định nghĩa mạng ngữ nghĩa. Xây dựng một mạng ngữ nghĩa từ các công thức trên (viết lại công thức dưới dạng hàm)
- Đặt một bài toán để tìm một yếu tố (cạnh hoặc góc) của tam giác. Sau đó trình bày cơ chế suy diễn của mạng ngữ nghĩa trên để tìm lời giải cho bài toán.
- Trình bày tất cả các lời giải có thể có của bài toán (ở câu b) từ mạng ngữ nghĩa xây dựng ở câu a..

Câu 3. Áp dụng thuật giải A\*cho bài toán "Taci" với cấu hình như sau:

Start:

2	8	3
1	6	4
7		5
(a)		

Goal:

1	2	3
8		4
7	6	5
	(b)	

Với hàm Heuristic là: Seq(n) = 1 nếu ô ở giữa khác 0 và 2 nếu ô ở biên không tuân theo thứ tự tăng (theo chiều kim đồng hồ của trạng thái đích).



MÅ LUU TRŪ (do phòng KT-DBCL ghi) CKASAGI\_

TO HOCHIMINH	Học kỳ 1 – Năm học 2017-2	.018	CSC14003
Tên học phần:	Cở sở Trí tuệ nhân tạo (CNTN)	Ма НР:	CSC 14003
Thời gian làm bài:	120 phút	Ngày thi: _0	02/01/2019
Ghi chú: Sinh viên	[ 🗵 được phép / 🗆 không được phép] sử dụng t	ài liệu khi làn	n bài.
Họ tên sinh viên:	MS	sv:	STT:
Câu 1.			
Xậy dựng i	nạng nơron nhân tạo để xác định hai mẫu sau	:	
	100 - 100 -	1. (1.4)	
Câu 2.			
	nuật giải Heuristic (Greedy) tô màu tối ưu trên		
diễn ra troi	một hội thảo khoa học, có 9 chủ đề: a, b, c, ng một buổi. Trong đó các chủ đề sau không đ r, cd, ed, abd, ahi, bhi, dfì, dhi, fhg.	được tổ ch Tược diễn ra	ức. Mỗi chủ đề một cách đồng
Hãy bố trí c	các chủ đề trên vào các buổi, để số buổi diễn t	ra hội thảo là	í ít nhất
Câu 3.			
Cho co so	r tri thức sau:		
	$KB = \{ A \lor C; A \Rightarrow B \land E; C \Rightarrow E \lor D; E \}$	$\Rightarrow F$	
Hāy biến (Robinson	đồi cơ sở tri thức trên về dạng hội chuẩn và 1) để kiểm tra các câu sau có suy ra được từ c	à dùng phươ ơ sở tri thức	ng pháp hợp giải trên hay không:
a. F b. –	$D \Rightarrow F$		



MÃ LƯU TRỮ (do phòng KT-ĐBCL ghi) CKASAG (\_

TP. HOCHIMINH	Học kỳ 1 – Năm học 20	17-2018	CSC14003
Tên học phần:	Cỡ sở Trí tuệ nhân tạo (CNTN)	Mã HP: _C	SC 14003
Thời gian làm bài	: _120 phút	Ngày thi: _0:	2/01/2019
Ghi chú: Sinh viêr	n [ 🗵 được phép / 🗆 không được phép] sử	dụng tài liệu khi làm	bài.
Họ tên sinh viên	:	MSSV:	STT:
Câu 1.		_	
Xậy dựng	mạng nơron nhân tạo để xác định hai m	iâu sau:	
	1		
Câu 2.			
	huật giải Heuristic (Greedy) tô màu tối		
diễn ra tro	ó một hội thảo khoa học, có 9 chủ đề: a ong một buổi. Trong đó các chủ đề sau c, cd, ed, abd, ahi, bhi, dfi, dhi, fhg.	, b, c, được tô ch không được diễn ra	ức. Môi chủ đề một cách đồng
	các chủ dề trên vào các buổi, để số bu	ổi diễn ra hội thảo là	í ít nhất
Câu 3.			
Cho co s	ở tri thức sau:		
	$KB = \{A \lor C; A \Rightarrow B \land E; C \Rightarrow E$	$\vee D; E \Rightarrow F$	
Hãy biến (Robinso	n đổi cơ sở tri thức trên về dạng hội c on) để kiểm tra các câu sau có suy ra đư	huẩn và dùng phươ rợc từ cơ sở tri thức	ng pháp hợp giải trên hay không:
a. b.	F ¬D ⇒ F		



MĂ LƯU TRỮ (do phòng KT-ĐBCL ghì)

CR17181\_CTT303

Tên học phần:	Cơ sở Trí tuệ nhân tạo	Mã HP:	CTT303
Thời gian làm bải:	120 phút	Ngày thi:	08/11/2018

Ghi chú: Sinh viên [ \( \) dược phép / \( \) không được phép] sử dụng tài liệu khi làm bài.

Câu 1: Cho CSDl quan sát như sau:

Ngày	Quang cảnh	Nhiệt độ	Độ ẩm	Gió	Chơi Tennis?
1	Nång	Nong	Cno -	Tháp	Khong'di /./ .
2	Āmu		_Cao_	Thap-	Di-/ /
3	Mua	Lanh ·/	TB	<del>- 600 ,</del>	Không đị c co
4	Āmu		Gaz	Tháp	Div //
5	Mua	TB ·	Cao -	Thấp -	Dizz /
6	Mua	Lạnh	TB	Thấp .	Đi – /
7	Nång ·	TB .	Cao /	Thấp.	Không đi
8	Nắng -	Lạnh	TB	Thấp .	Đi・レー
9	-Am-u	Latter	TD	=Cao	<del>-19←</del> -
10	Mıra	TB ·	TB	Thấp ·	Điハー ノノ
11	Năng	Nóng	Cao	Cao	Không đi
12	Nắng	TB	TB	Cao	Đi
13	Ām u	TB	Cao	Cao	Di
14	Âm u	Nóng	TB	Thấp	Đi
15	Mura	ТВ	Cao	Cao	Không đi

a. Sử dụng độ đo sau đề xây dựng cây định danh và tìm bộ luật để phân lớp.

Độ do Informatic Gain (IG):

$$Gain(S, A) = Entropy(S) - \sum_{x \in Value(A)} \frac{|S_v|}{|S|} Entropy(S_v)$$

Trong đó: - Value(A) là tập tất cả các giá trị có thể có đối với thuộc tính A và  $S_v$  là tập con của S mà A có giá trị là v

- Với S bao gồm c lớp, thì Entropy của S được tính bằng công thức sau:

Entropy (S) = 
$$\sum_{i=1}^{c} -p_{i} \log_{2} p_{i}$$

 $\mathring{O}$  đây  $p_i$  là tỉ lệ của các mẫu thuộc lớp i trong tập S.

b. Tính độ chính xác phân lớp với dữ liệu huấn luyện là 10 dòng dữ liệu đầu tiên và dữ liệu kiểm tra là 5 dòng dữ liệu cuối?

Câu 2.

Sử dụng Phương pháp Heuristic, để giải bài toán sau: MRV

"Giả sử có một hội thảo khoa học, có 9 chủ đề: a, b, c,... được tổ chức. Mỗi chủ đề diễn ra trong một buổi. Trong đó các chủ đề sau không được diễn ra một cách đồng thời: ae, bc, cd, ed, abd, ahi, bhi, dfi, dhi, fhg."

Hãy bố trí các chủ đề trên vào các buổi, để số buổi diễn ra hội thảo là ít nhất.

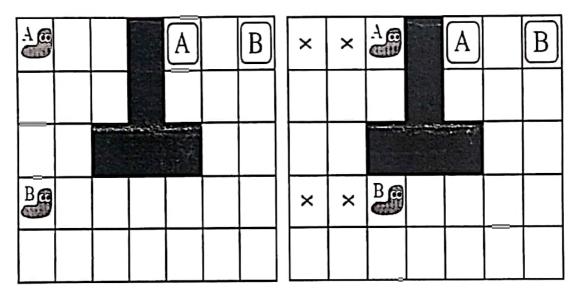


ΜĀ	LƯU	TRŪ
do p	hóng Ki	T-ÐBCL
	ah/)	

Tên học phần:	Cơ sở Trí tuệ nhân tạo	Mā IIP:
Thời gian làm bài:	120 phút	Ngày thi:
Ghi chú: Sinh viên [ 🗵 được phép / 🗆 không được phép] sử dụng tài liệu khi làm bài.		

#### Câu 3:

Bạn được giao nhiệm vụ lên kế hoạch để đưa một vài con côn trùng ra khỏi mê cung. Lần này là ốc sên. Xem hình bên dưới phía trái, hai con ốc sên A và B muốn thoát khỏi mê cung qua hai lối thoát của riêng chúng, Trong mỗi nước đi, cả hai con sên đều đi chuyển, mỗi con chỉ có thể lựa chọn là dừng lại tại chỗ hoặc là di chuyển đến một ô tự do bên cạnh. Một con ốc sên không thể di chuyển đến một ô mà một con ốc sên khác đang đi chuyển đến. Thêm vào đó, ốc sên khi di chuyển để lại một chất nhầy có độc, vậy nên chúng không thể di chuyển vào một ô mà đã có sên đi qua. Ví dụ, nếu như hai con sên di chuyển qua phải hai lần, trong mê cung như hình ở bên phải, các ô × không thể di chuyển qua được bởi cả hai con ốc sên.



Bạn phải đưa ra một bài toán tìm kiếm để đưa chúng đến lối thoát với ít bước đi nhất có thể. Giả sử bảng có kích thước là N×M. Tất cả các câu trả lời đều phải áp dụng được với trường hợp tổng quát, không chi riêng đối với trường hợp phía trên (bạn không cần phải tổng quát hoá trên hai con ốc sên).

- a) Có bao nhiều trạng thái trong một thể hiện tối thiều của không gian này? Giải thích vắn tắt các thành phần của không gian trạng thái.
- b) Giải thích vấn tắt về: Successor function.
- c) Hãy cho một Heuristic tìm kiếm không tầm thường cho bài toán này.

HÉT