NMLT - CÂU LỆNH NHẬP XUẤT

P01 - HELLO, WORLD

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình in ra dòng chữ "Hello, World"

Dữ liệu đầu vào

(không có)

Dữ liệu đầu ra

Chuỗi "Hello, World"

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
(không có)	Hello, World

P02 - TỔNG 2 SỐ NGUYÊN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên. Tính tổng 2 số đó và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, chứa 2 số nguyên a và b, cách nhau một khoảng trắng. Trong đó, $-10^9 \le a$, b $\le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

Tổng của 2 số nguyên, theo định dạng a + b = c.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
3 5	3 + 5 = 8

P03 - HIỆU 2 SỐ NGUYÊN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên. Lấy hiệu số thứ 1 và số thứ 2 và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, chứa 2 số nguyên a và b, cách nhau một khoảng trắng. Trong đó, $-10^9 \le a$, b $\le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

Hiệu của 2 số nguyên, theo định dạng a - b = c.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
3 5	3 - 5 = -2

P04 - TÍCH 2 SỐ NGUYÊN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên. Tính tích 2 số nguyên và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, chứa 2 số nguyên a và b, cách nhau một khoảng trắng. Trong đó, $10^6 \le a$, b $\le 10^6$.

Dữ liệu đầu ra

Tích của 2 số nguyên, theo định dạng a * b = c.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
3 5	3 * 5 = 15

P05 - THƯƠNG 2 SỐ NGUYÊN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên. Lấy số thứ 1 chia số thứ 2 và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, chứa 2 số nguyên a và b, cách nhau một khoảng trắng. Trong đó, $-10^9 \le a$, b $\le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

Thương của 2 số nguyên, theo định dạng a - b = c. Lấy 2 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
9 2	9 / 2 = 4.50

P06 - SIN CỦA GÓC

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một góc (độ). Tính sin góc đó và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một số thực x duy nhất, là góc cần tính sin, đơn vị là độ Trong đó, $-10^9 \le x \le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

sin(x). Lấy 2 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
30.00	0.50

P07 - COSIN CỦA GÓC

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một góc (độ). Tính cosin góc đó và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một số thực x duy nhất, là góc cần tính cosin, đơn vị là độ Trong đó, $-10^9 \le x \le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

cosin(x). Lấy 2 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
30.00	0.87

P08 - TAN CỦA GÓC

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một góc (độ). Tính tan góc đó và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một số thực x duy nhất, là góc cần tính tan, đơn vị là độ Trong đó, $-10^9 \le x \le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

tan(x). Lấy 2 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
30.00	0.58

P09 - COTAN CỦA GÓC

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một góc (độ). Tính cotan góc đó và in kết quả ra màn hình.

Dữ liệu đầu vào

Một số thực x duy nhất, là góc cần tính cotan, đơn vị là độ Trong đó, $-10^9 \le x \le 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

cotan(x). Lấy 2 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
30.00	1.73

P10 - SỐ KWH ĐIỆN TIÊU THỤ

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào chỉ số điện tháng hiện tại và chỉ số điện tháng trước. Tính số KWh điện mà gia đình đã tiêu thụ và in kết quả ra màn hình

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, có 2 số nguyên dương current, previous là chỉ số điện tháng hiện tại và chỉ số điện tháng trước, cách nhau 1 khoảng trắng

Trong đó, $0 \le a$, $b \le 10^9$ và $a \ge b$.

Dữ liệu đầu ra

Chỉ số điện tiêu thụ.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
1211 1000	211

P11 - TÍNH TUỔI

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào năm sinh của một người. Tính tuổi của người đó (tính đến năm 2019) và in kết quả ra màn hình

Dữ liệu đầu vào

Một số nguyên dương duy nhất. Trong đó, 0 <= year of birth <= 2019.

Dữ liệu đầu ra

Tuổi của người đó.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
2001	18

P12 - TÍNH TIỀN MUA HÀNG

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào số lượng và đơn giá một sản phẩm. Tính tiền phải trả = tiền hàng + tiền thuế. Tiền hàng = số lượng * đơn giá. Thuế = 10% của tiền hàng.

Dữ liệu đầu vào

Dòng 1, một số nguyên dương, quantity, số lượng sản phẩm.

Dòng 2, một số thực dương, price, đơn giá một sản phẩm.

Trong $d\acute{o}$, -10⁹ <= quantity, price <= 10⁹.

Dữ liệu đầu ra

Tổng tiền phải trả. Lấy 0 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
7 30000	231000

P13 - TÍNH CHU VI VÀ DIỆN TÍCH TAM GIÁC

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào độ dài 3 cạnh của một tam giác hợp lệ. Tính chu vi, diện tích của tam giác đó và in ra màn hình

Dữ liệu đầu vào

Một dòng duy nhất, 3 số thực dương, edge1, edge2, edge3, độ dài 3 cạnh của tam giác. Trong đó, 0 < edge1, edge2, edge3 $<= 10^{\circ}$ 9.

Dữ liệu đầu ra

Chu vi và diện tích tam giác, trên cùng một dòng. Lấy hai chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
3.00 4.00 5.00	12.00 6.00

P14 - TÍNH CHU VI VÀ DIỆN TÍCH HÌNH TRÒN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào bán kính của một hình tròn hợp lệ. Tính chu vi, diện tích của hình tròn đó và in ra màn hình

Dữ liệu đầu vào

Một số thực dương duy nhất, radius, bán kính của hình tròn.

Trong đó, $0 < \text{radius} <= 10^9$.

Dữ liệu đầu ra

Chu vi và diện tích hình tròn, trên cùng một dòng. Lấy hai chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
3.2	20.10 32.15

P15 - TÍNH GIÁ TRỊ

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một số thực không âm x. Tính giá trị y1 và y2 theo công thức. Qui ước PI = 3.14 và e = 2.71.

a.
$$y_1 = 4(x^2 + 10x\sqrt{x} + 3x + 1)$$

b.
$$y_2 = \frac{\sin(\pi x^2) + \sqrt{x^2 + 1}}{e^{2x} + \cos(\frac{\pi}{4}x)}$$

Dữ liệu đầu vào

Một số thực không âm duy nhất, x.

Trong đó, $0 \le x \le 10^9$.

Dữ liêu đầu ra

Giá trị y1, y2, trên cùng một dòng. Lấy 10 chữ số phần thập phân.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
10	1788.9110640674 0.0000000217

P16 - SỐ NÚT BIỂN SỐ XE

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào biển số xe, là một số nguyên dương có 5 chữ số. Tính số nút của biển số xe đó.

Dữ liệu đầu vào

Một số nguyên dương x có 5 chữ số, plate. Trong đó, 10000 <= plate <= 99999.

Dữ liệu đầu ra

Số nút.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
12345	5

P17 - ĐỔI TIỀN

Thông tin chung

GV gửi đề: Hồ Tuấn Thanh

Độ khó: Dễ

Thời gian chạy: 1s

Bộ nhớ sử dụng: 256MB

Mô tả

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương money, chẵn đến hàng nghìn. Xét các tờ tiền mệnh giá 500.000, 200.000, 100.000, 50.000, 20.000, 10.000, 5.000, 2.000 và 1.000. Với cách đổi tiền ưu tiên tờ mệnh giá cao trước tiên, hãy in ra các tờ tiền đổi được.

Dữ liệu đầu vào

Một số nguyên dương n duy nhất, money, số tiền cần đổi. 0 < money <= 10^9

Dữ liệu đầu ra

9 dòng, theo định dạng, mệnh giá: số tờ.

Dữ liệu đầu vào	Dữ liệu đầu ra
2361000	500000: 4 200000: 1 100000: 1 50000: 1 20000: 0 10000: 1 5000: 0 2000: 0 1000: 1