

# Trường Đại học Tôn Đức Thắng TRUNG TÂM TIN HỌC



# Bài Giảng Môn Học

# COSOTIN HọC 2

Website: cait.tdtu.edu.vn

Facebook: https://facebook.com/trungtamtinhoc



### Tài liệu học tập

#### Giáo trình chính:

 Joan Lambert, MOS 2016 Study Guide for Microsoft Excel, 2017.

#### Tài liệu tham khảo chính:

- Joan Lambert, MOS 2016 Study Guide for Microsoft PowerPoint, 2017.
- John Wiley, Microsoft Official Academic Course, Microsoft Word core 2016, 2016.



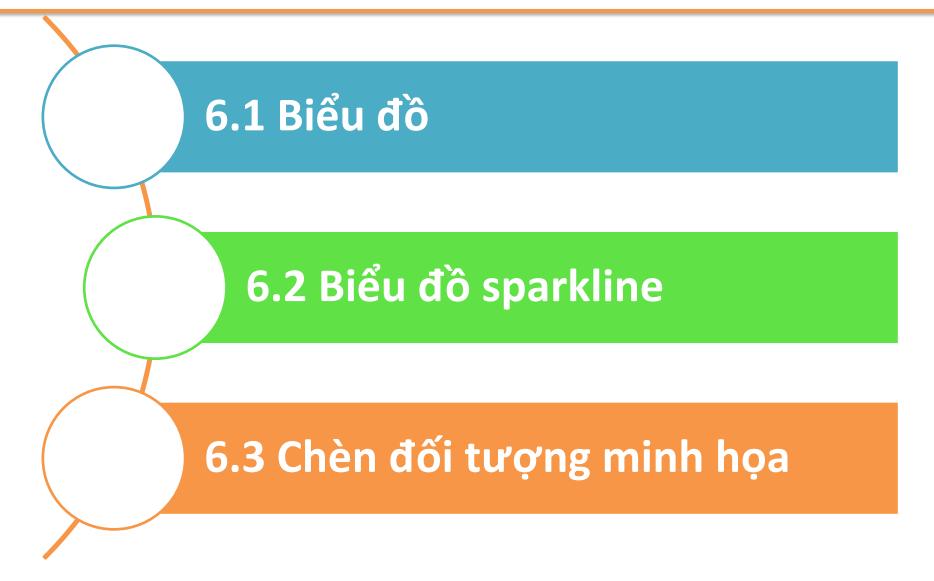
#### Trường Đại học Tôn Đức Thắng

# Chuong 6



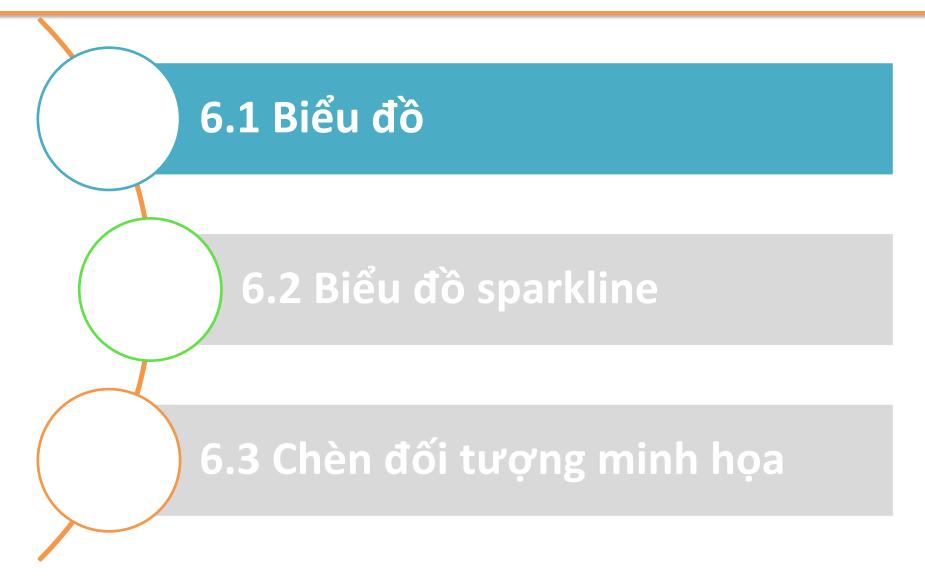


## Chương 6. Trình Bày Dữ Liệu Trực Quan





#### Chương 6. Trình Bày Dữ Liệu Trực Quan







- 1. Tạo biểu đồ (chart)
- 2. Thiết kế biểu đồ
- 3. Định dạng biểu đồ

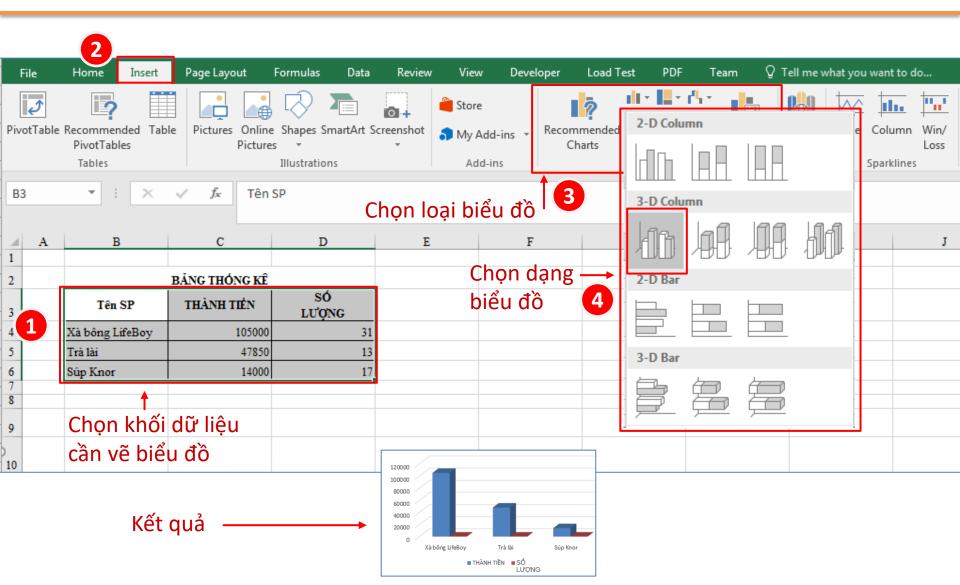




- 1. Tạo biểu đồ (chart)
- 2. Thiết kế biểu đồ
- 3. Định dạng biểu đồ



# 1- Tạo biểu đồ



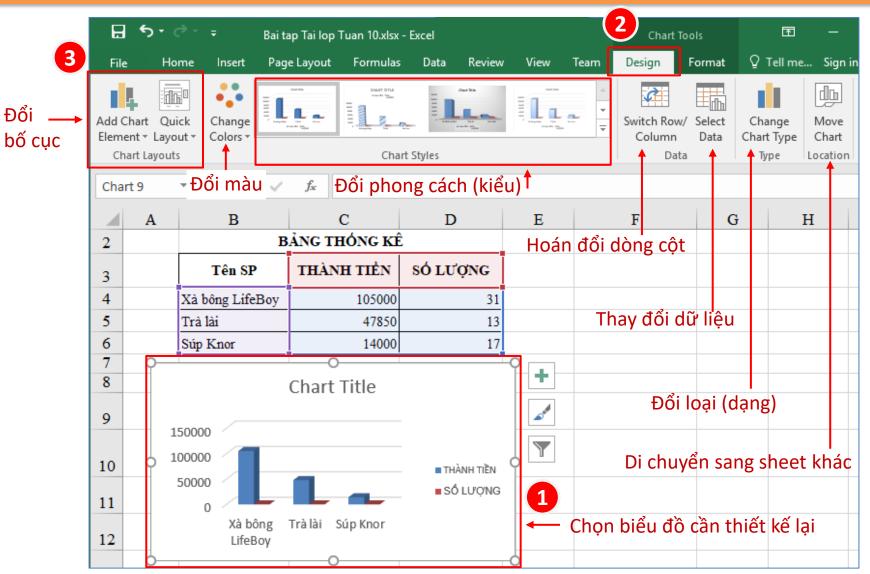




- 1. Tạo biểu đồ (chart)
- 2. Thiết kế biểu đồ
- 3. Định dạng biểu đồ

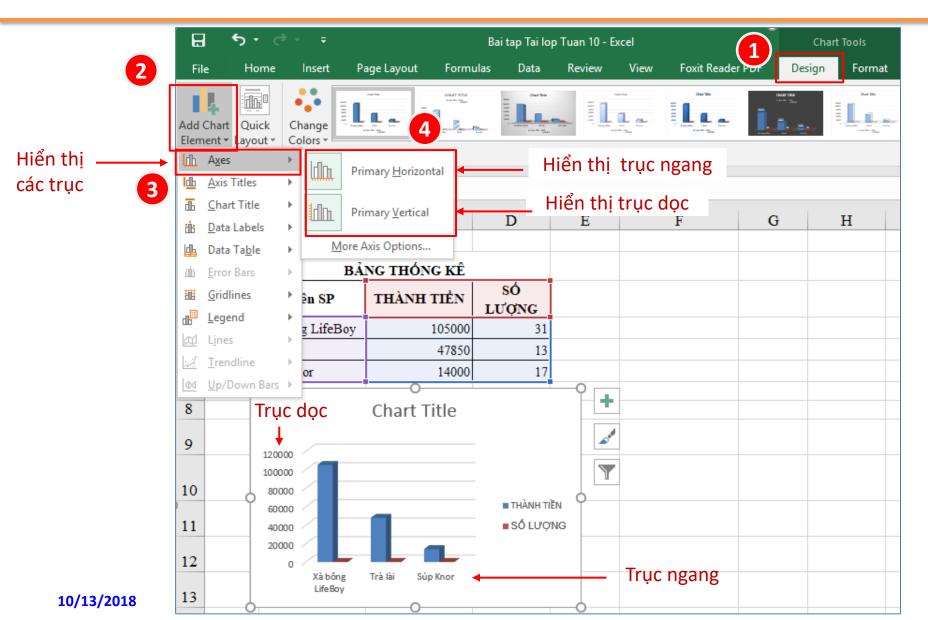


### 2- Thiết kế biểu đồ



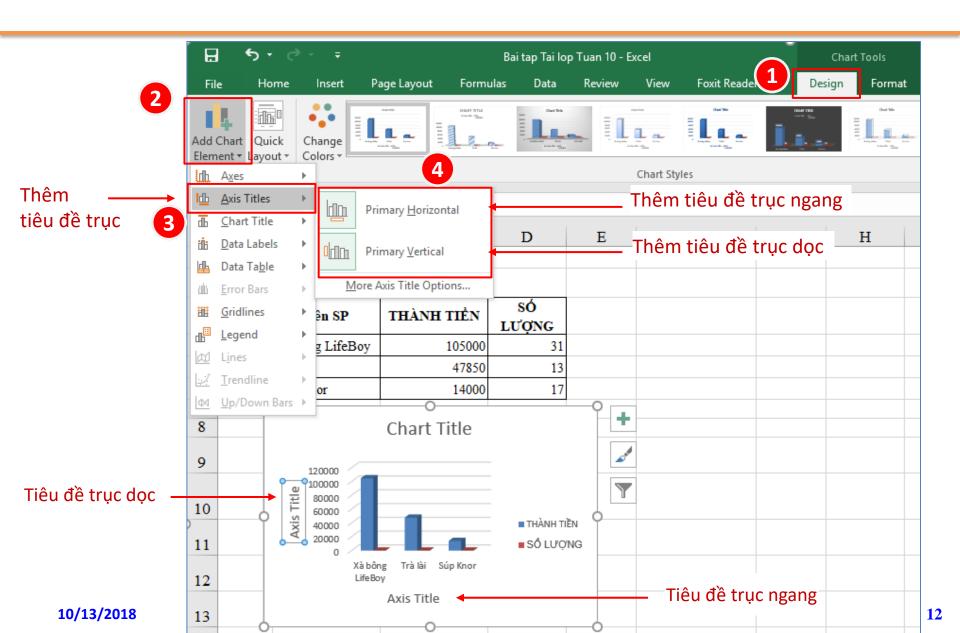


#### Thêm trục ngang và trục dọc của biểu đồ (axes)



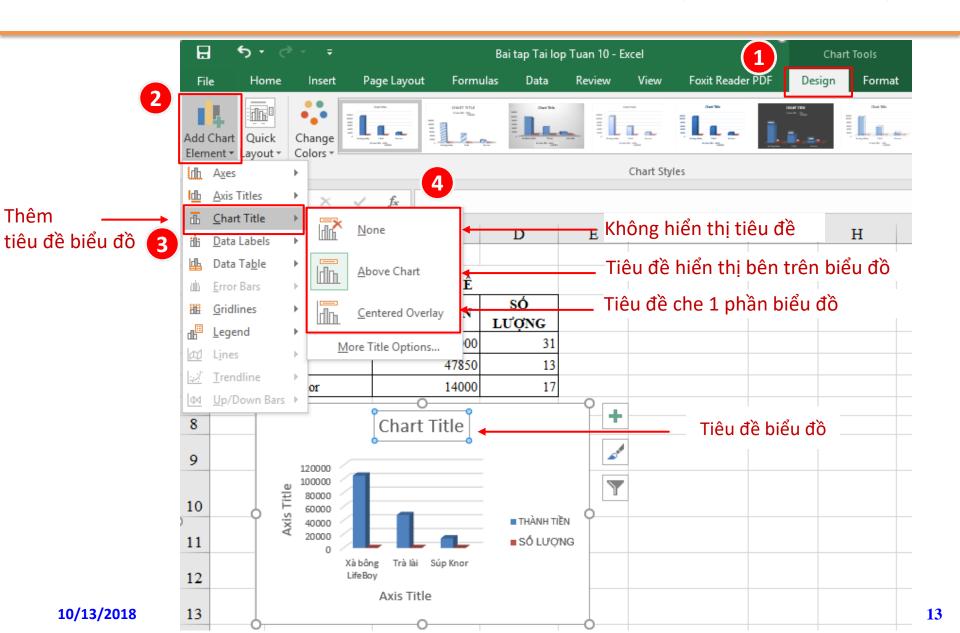


#### Thêm tiêu đề trục ngang và trục dọc (axis title)



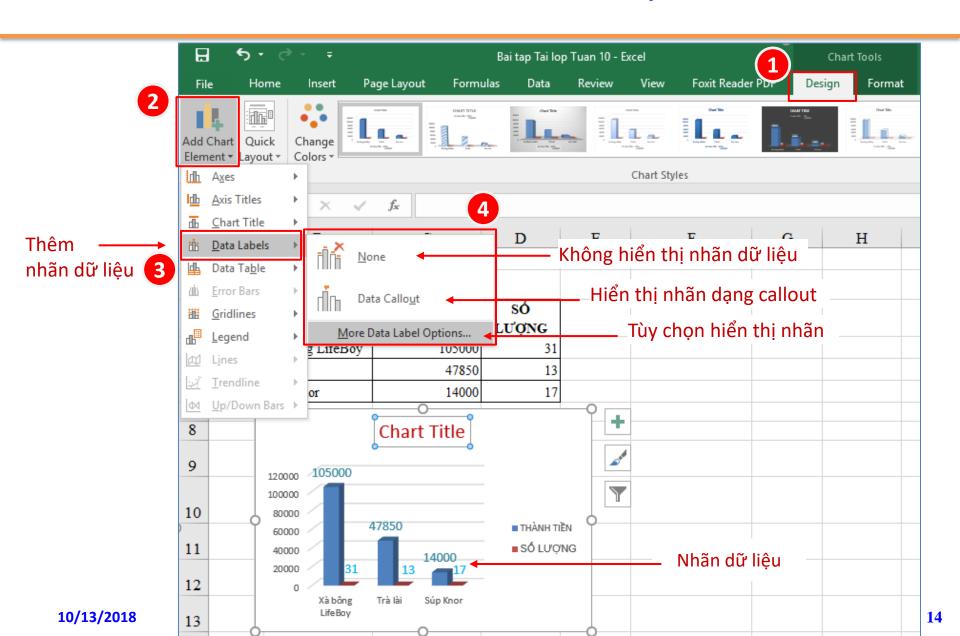


## Thêm tiêu đề của biểu đồ (chart title)



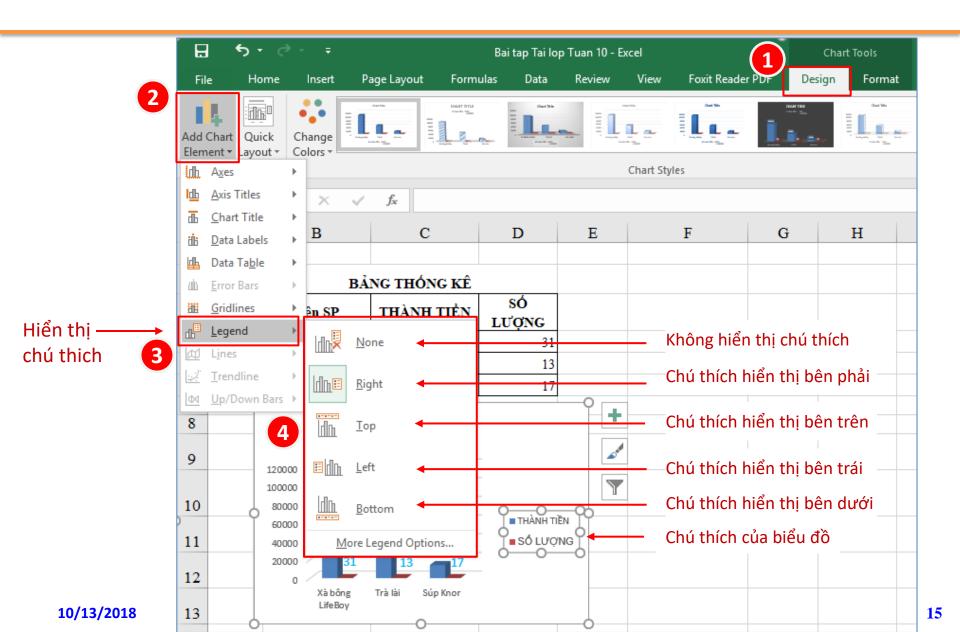


#### Thêm nhãn dữ liệu (data label)



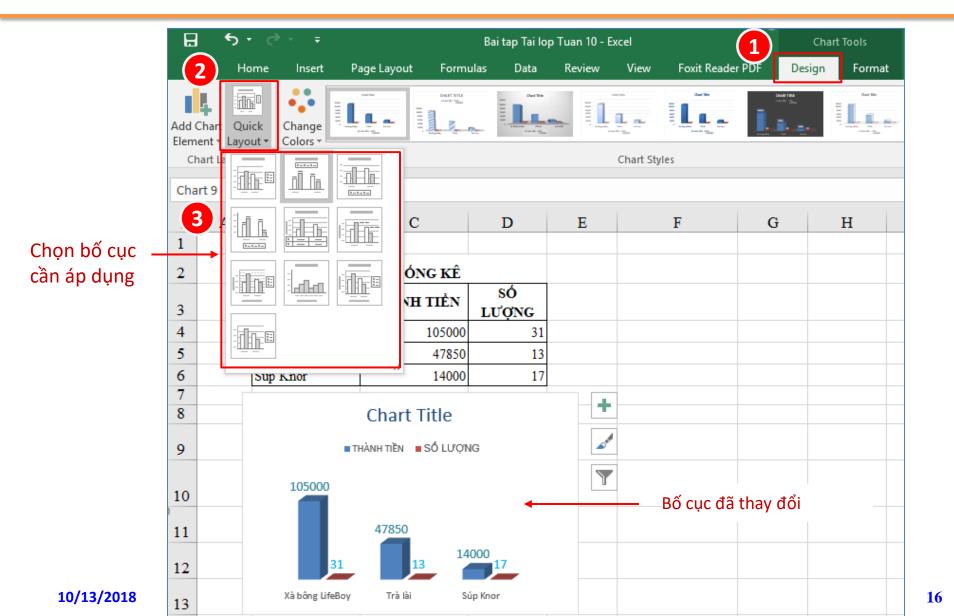


#### Hiển thị khung chú thích của biểu đồ (legend)



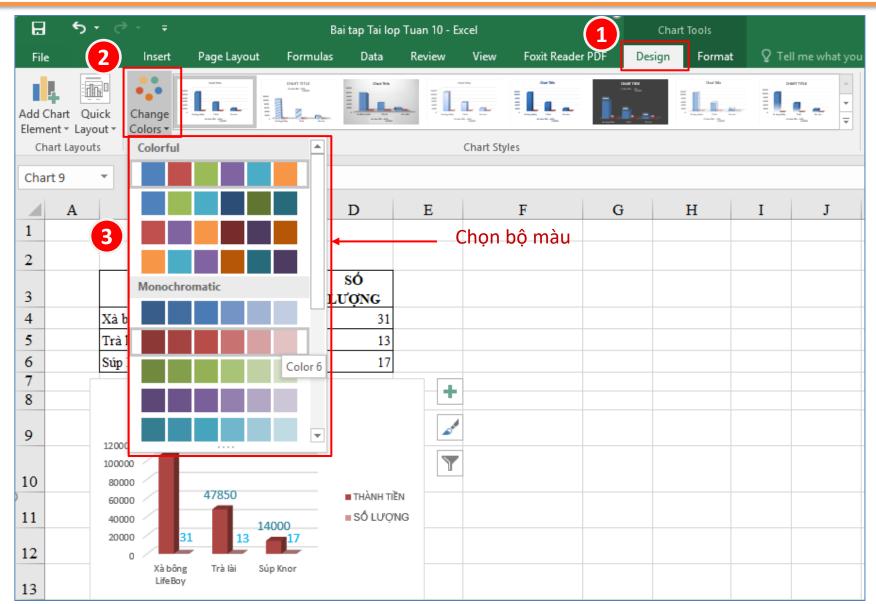


#### Thay đổi nhanh bố cục của biểu đồ (layout)



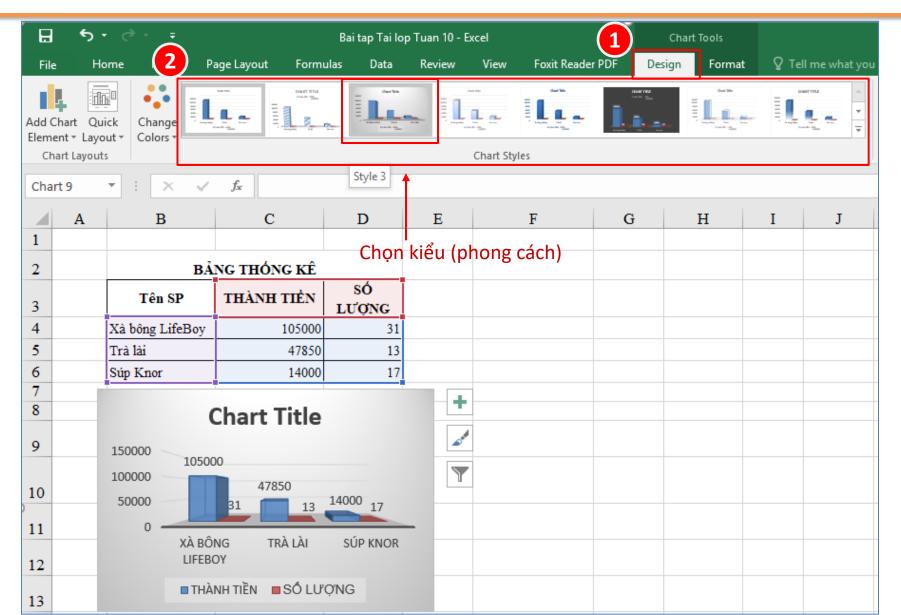


#### Thay đổi màu (change color) của biểu đồ





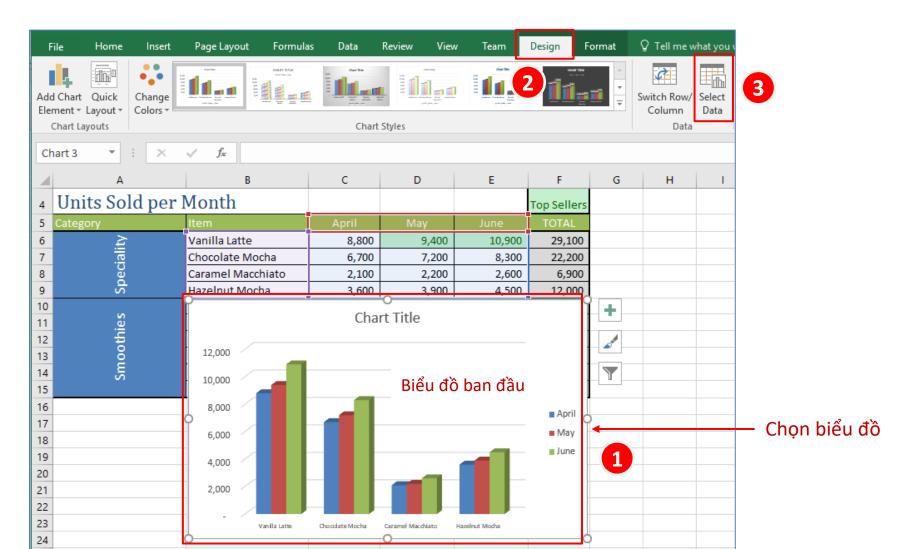
#### Thay đổi kiểu (phong cách) của biểu đồ (chart styles)





## Thay đổi dữ liệu của biểu đồ

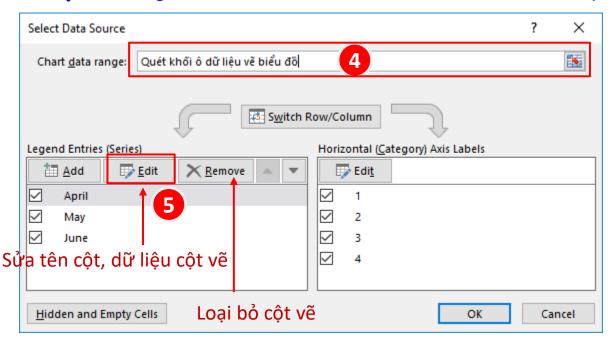
#### Chọn biểu đồ $\rightarrow$ thẻ **Design** $\rightarrow$ chọn **Select Data**

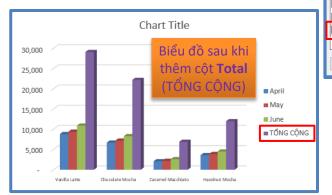




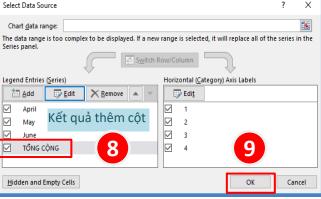
## Thay đổi dữ liệu của biểu đồ (tt)

#### Ví dụ: Bổ sung thêm cột Total và đổi tên cột thành TỐNG CỘNG







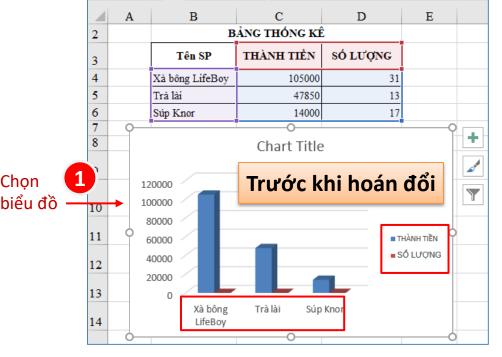


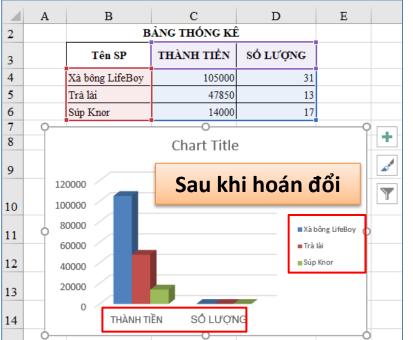


## Hoán đổi dòng cột

#### Chọn biểu đồ $\rightarrow$ Thẻ **Design** $\rightarrow$ chọn **Switch Row/Column**

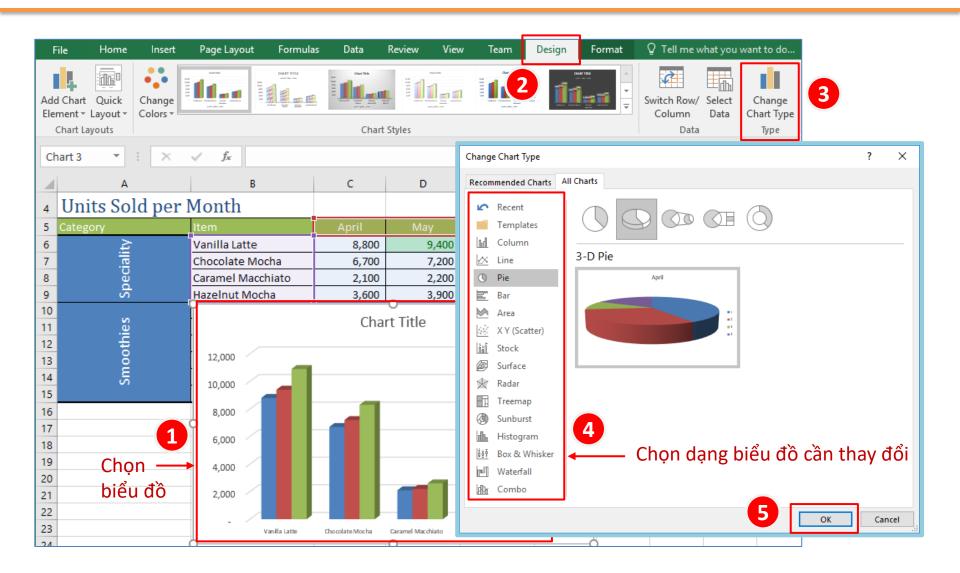






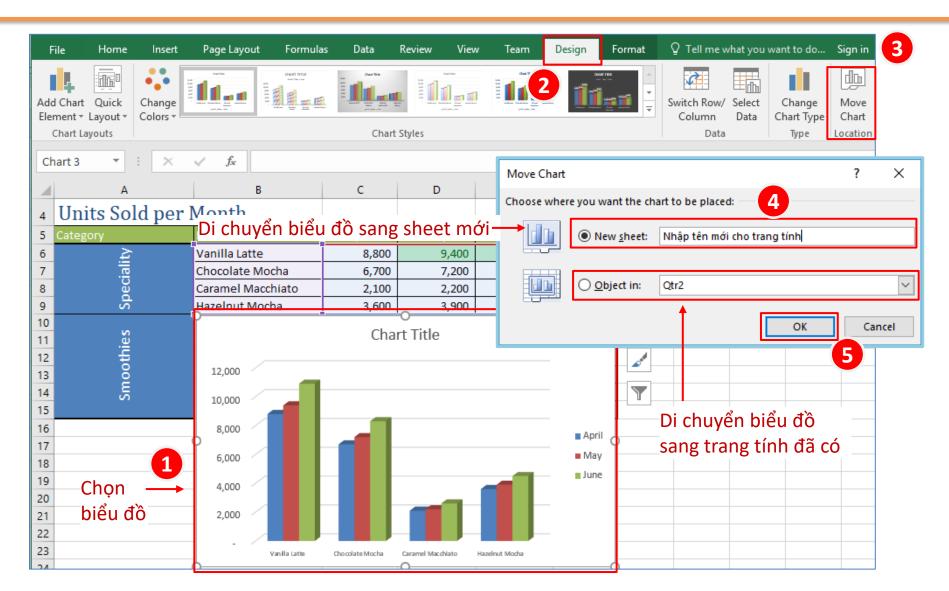


## Thay đổi dạng của biểu đồ (chart type)





#### Di chuyển biểu đồ sang trang tính khác



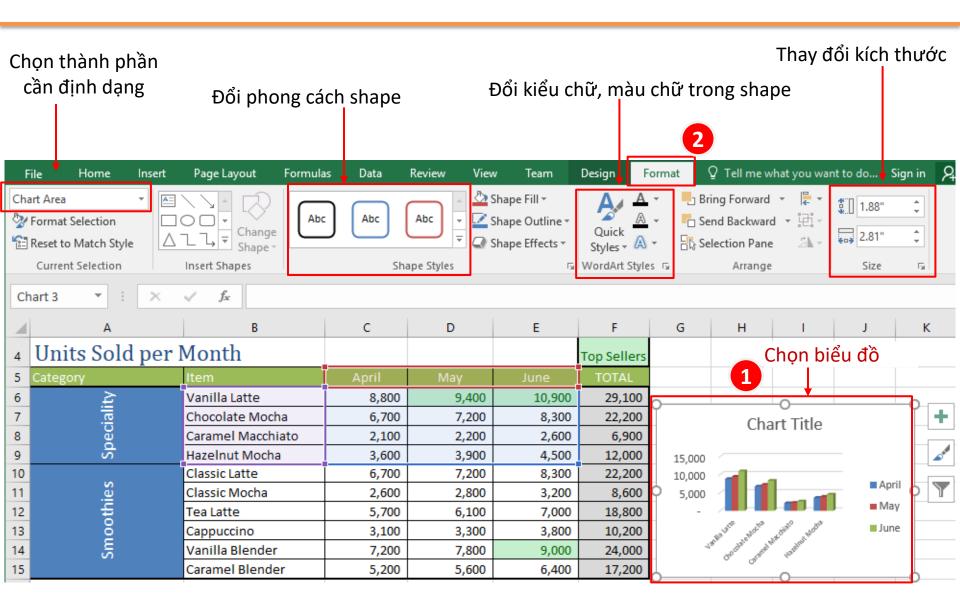




- 1. Tạo biểu đồ (chart)
- 2. Thiết kế biểu đồ
- 3. Định dạng biểu đồ

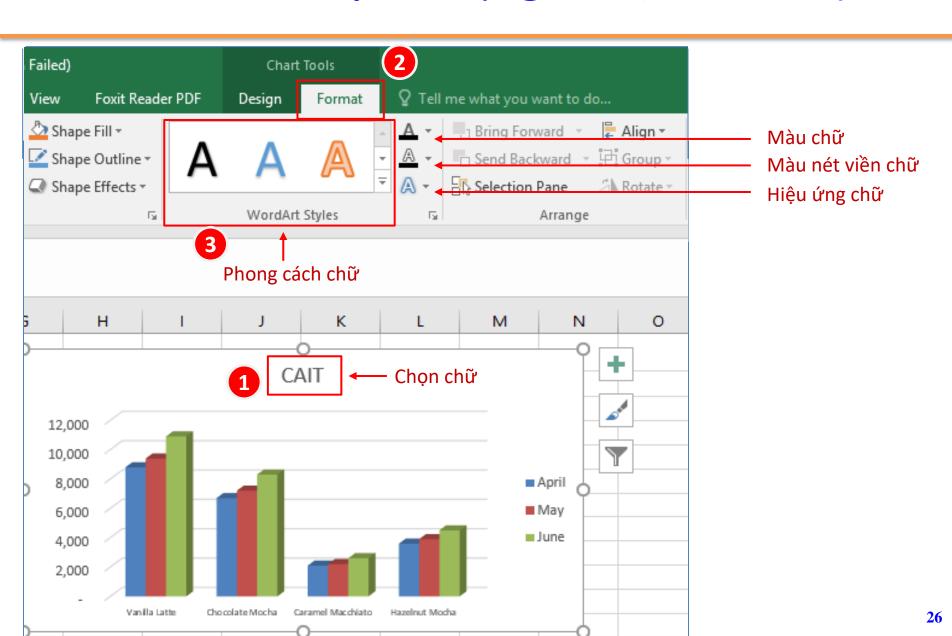


# 3- Định dạng biểu đồ



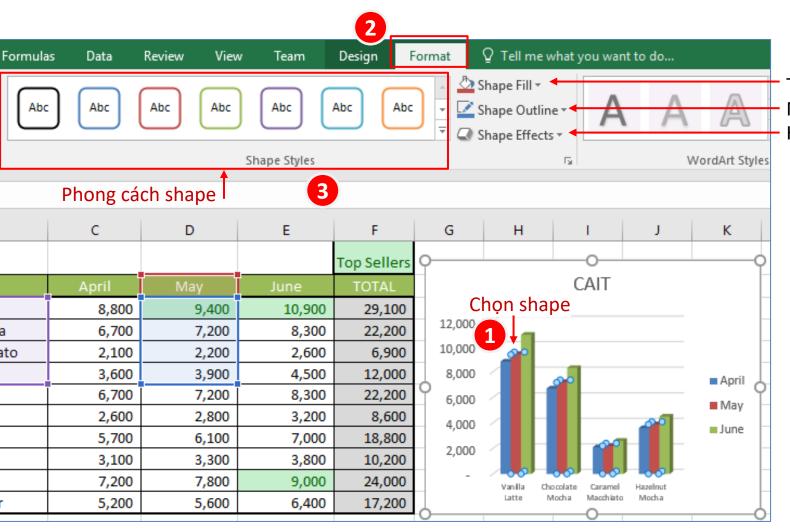


## Thay đổi dạng chữ (wordart style)





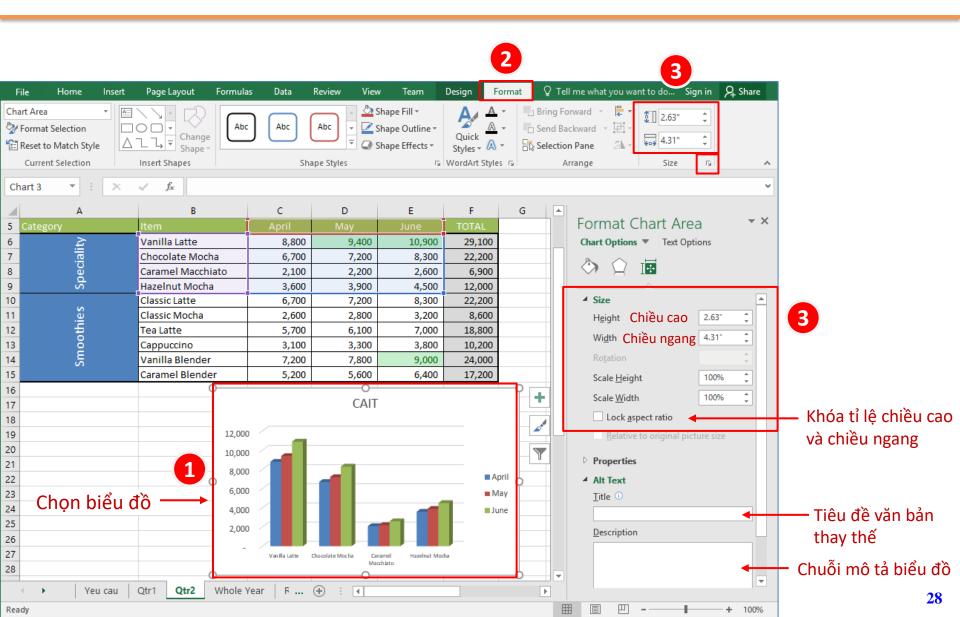
#### Thay đổi định dạng các cột trên biểu đồ (shape styles)



Tô màu nền shape Màu nét viền shape Hiệu ứng shape



# Thay đổi kích thước biểu đồ





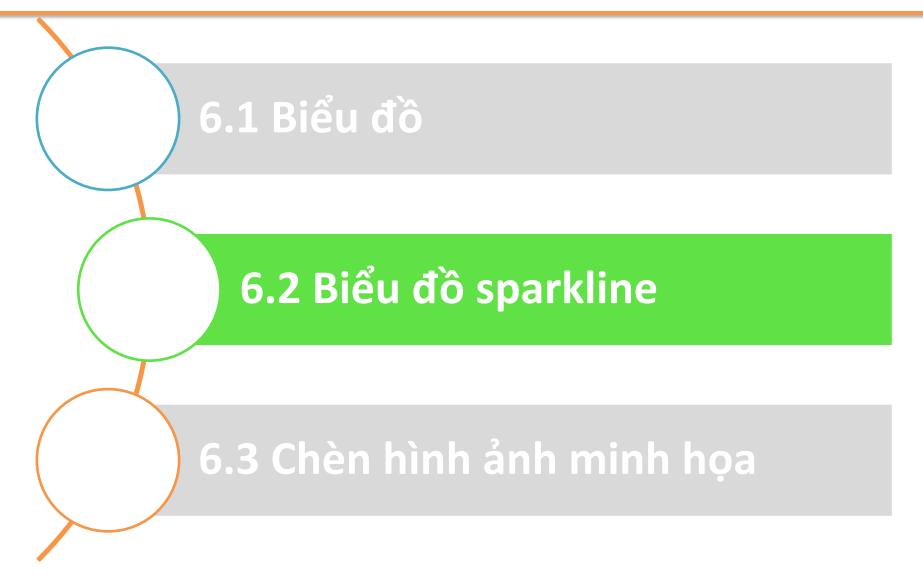
# 3- Định dạng biểu đồ

#### - Xóa biểu đồ:

+ Chọn biểu đồ cần xóa → Bấm phím **Delete** trên bàn phím.



#### Chương 6. Trình Bày Dữ Liệu Trực Quan





# 6.2 Biểu đồ sparkline

- 1. Tạo biểu đồ sparkline
- 2. Định dạng và xóa biểu đồ sparkline



# 6.2 Biểu đồ sparkline

- 1. Tạo biểu đồ sparkline
- 2. Định dạng và xóa biểu đồ sparkline



# 1- Tạo biểu đồ sparkline

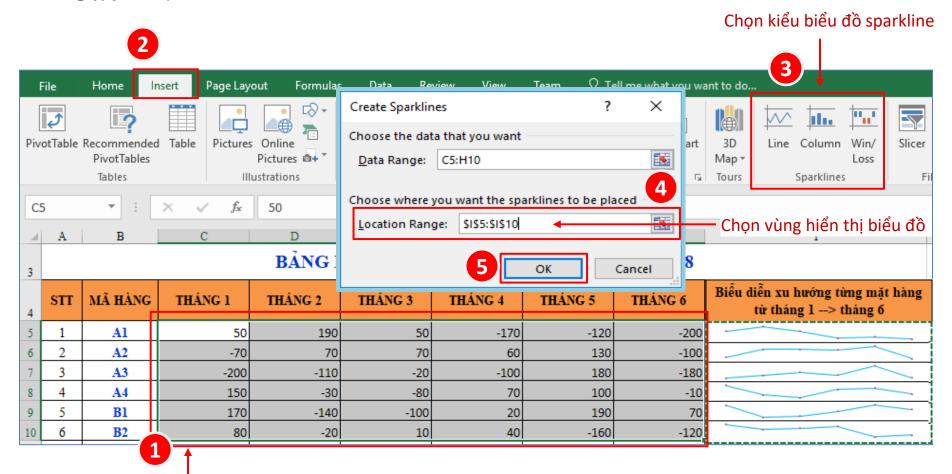
#### - Ý nghĩa:

Sparkline là biểu đồ thu nhỏ trong một ô được dùng để biểu diễn dữ liệu một cách trực quan.



# 1- Tạo biểu đồ sparkline

#### + Cách 1:

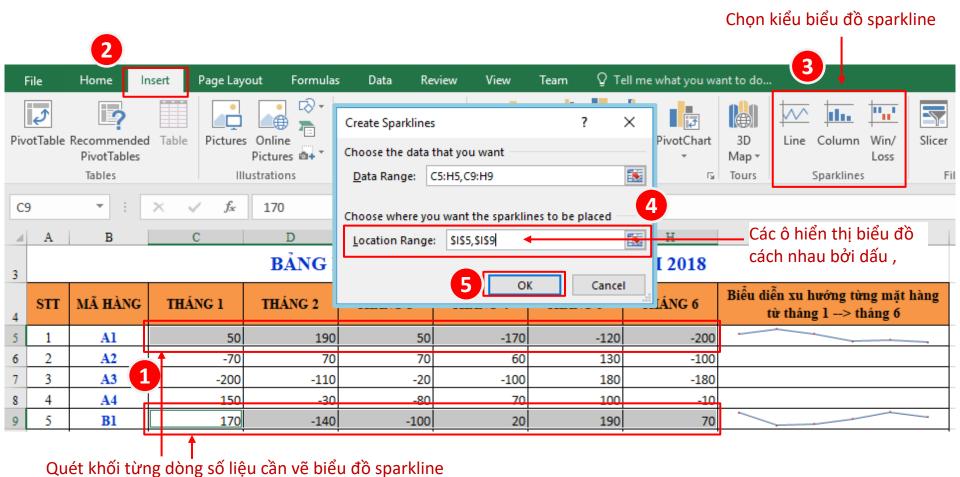


Quét khối số liệu dùng để vẽ biểu đồ sparkline



# 1- Tạo biểu đồ sparkline

#### + Cách 2:





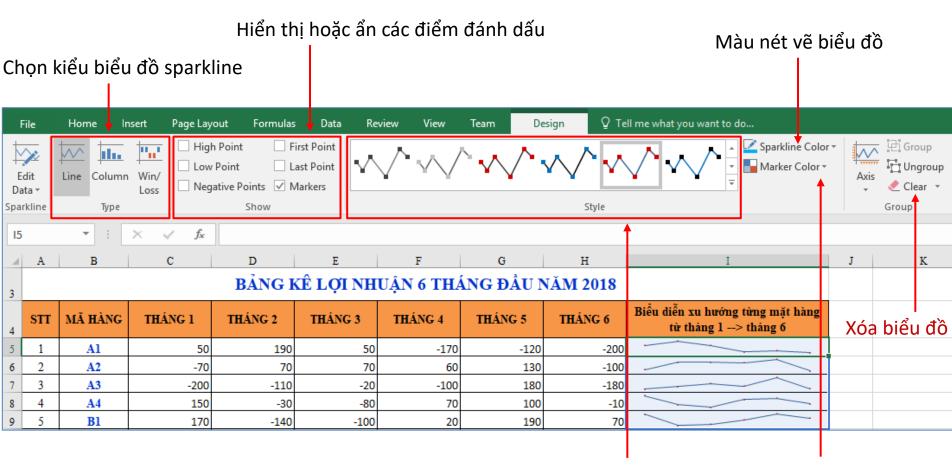
# 6.2 Biểu đồ sparkline

- 1. Tạo biểu đồ sparkline
- 2. Định dạng và xóa biểu đồ sparkline



## 2- Định dạng và xóa biểu đồ sparkline

- Định dạng biểu đồ sparkline: Chọn ô hiển thị biểu đồ → thẻ Design



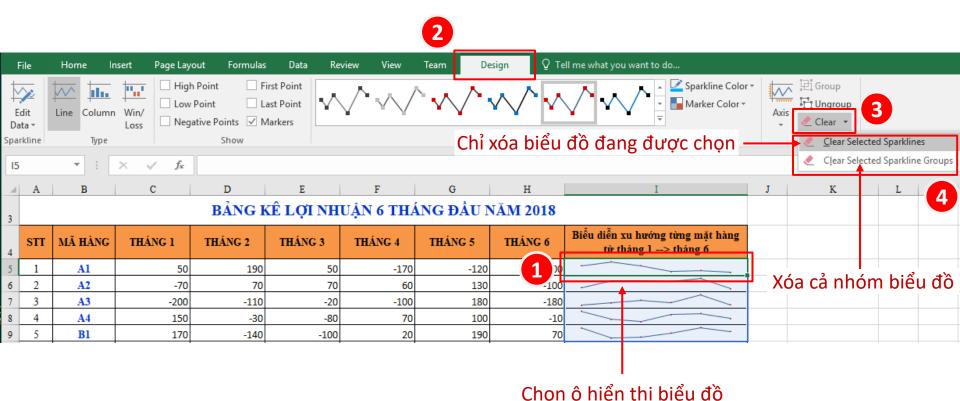
Chọn phong cách biểu đồ

Màu các điểm đánh dấu



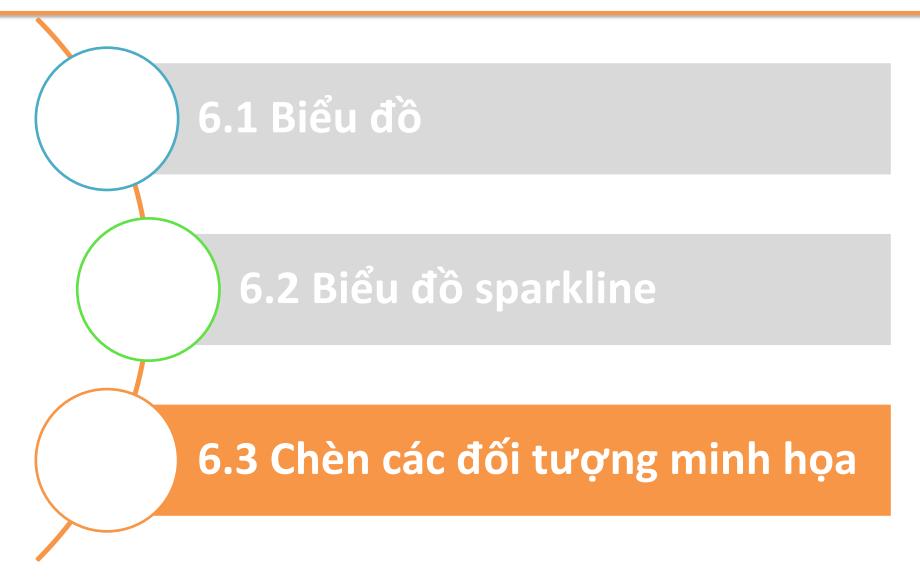
## 2- Định dạng và xóa biểu đồ sparkline

Xóa biểu đồ sparkline: Chọn ô hiển thị biểu đồ → thẻ Design → chọn công
cụ Clear → chọn kiểu xóa.





## Chương 6. Trình Bày Dữ Liệu Trực Quan





# 6.3 Chèn các đối tượng minh họa

- 1. Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh
- 2. Chèn và hiệu chỉnh hình dạng hình học (shape)
- 3. Chèn và hiệu chỉnh sơ đồ (SmartArt)

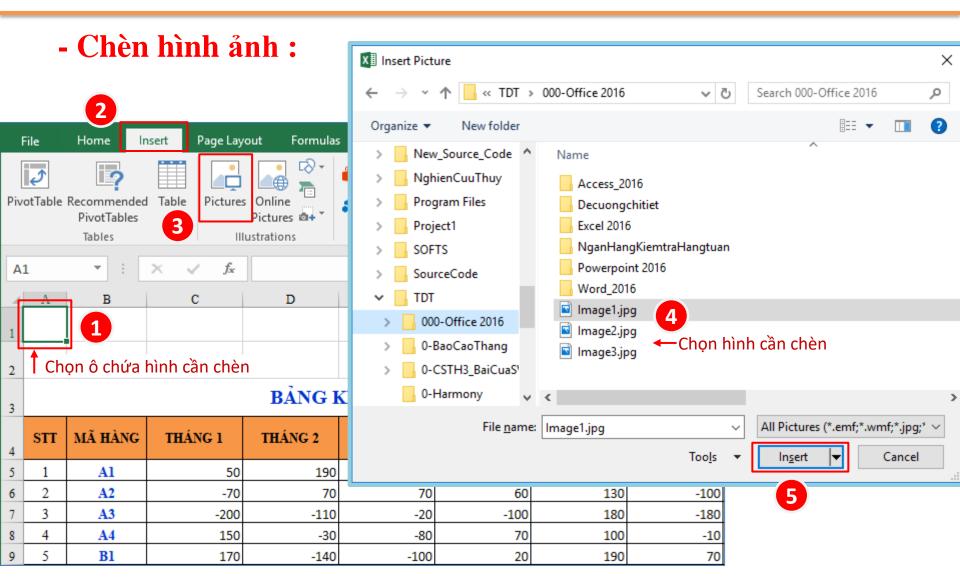


## 6.3 Chèn các đối tượng minh họa

- 1. Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh
- 2. Chèn và hiệu chỉnh hình dạng hình học (shape)
- 3. Chèn và hiệu chỉnh sơ đồ (SmartArt)



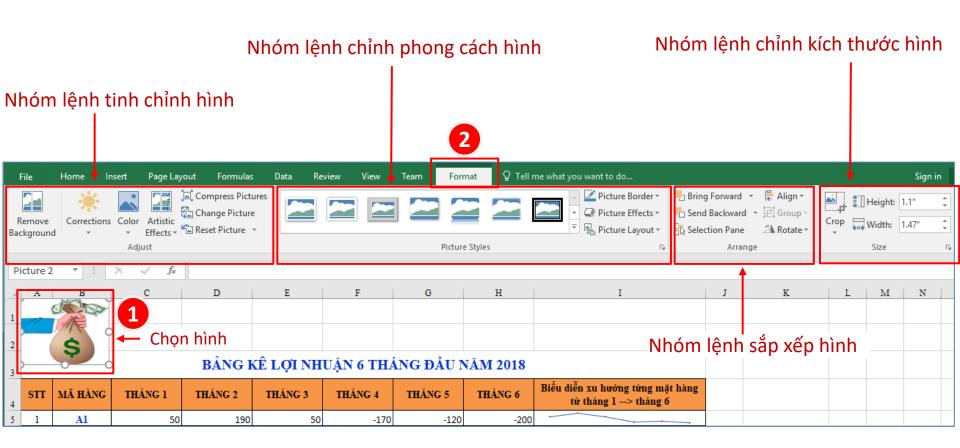
## 1- Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh





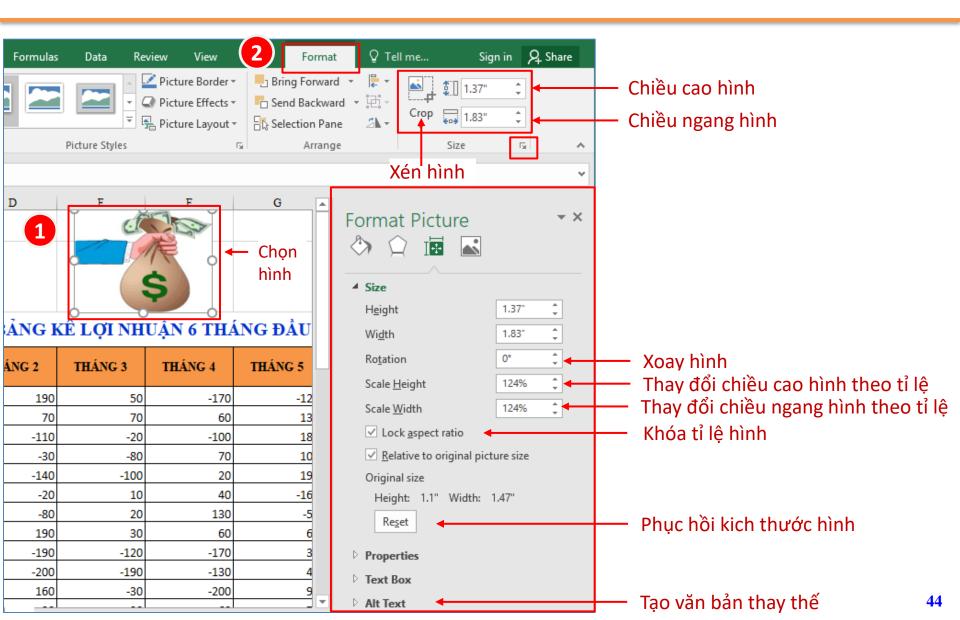
## 1- Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh

#### - Hiệu chỉnh hình ảnh:



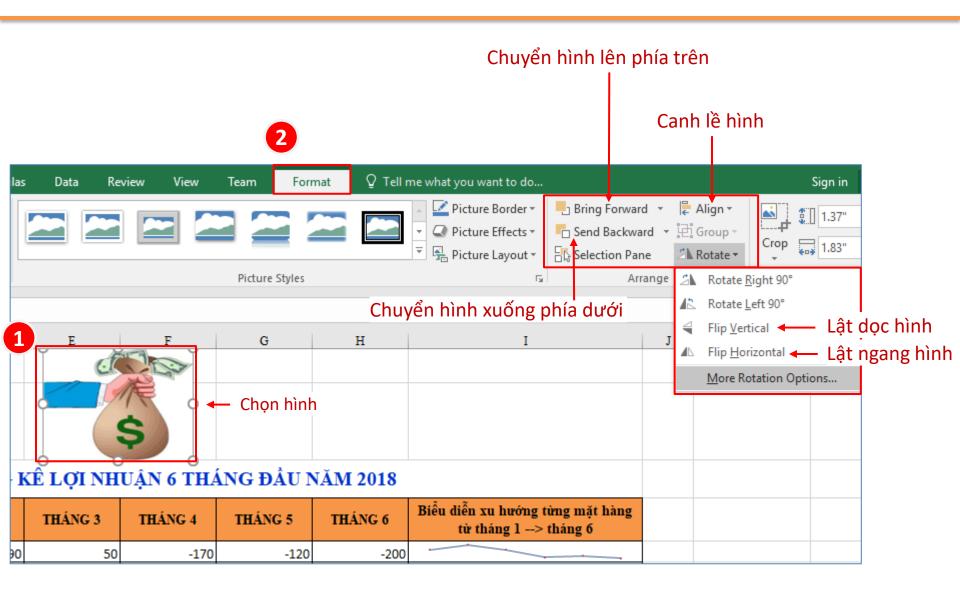


### Nhóm lệnh chỉnh kích thước hình (size)





# Nhóm lệnh sắp xếp hình (arrange)





#### Nhóm lệnh chỉnh phong cách hình (picture styles)





## Nhóm lệnh tinh chỉnh hình (adjust)





## 1- Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh

#### - Xóa hình:

+ Chọn hình cần xóa → Bấm phím **Delete** trên bàn phím.

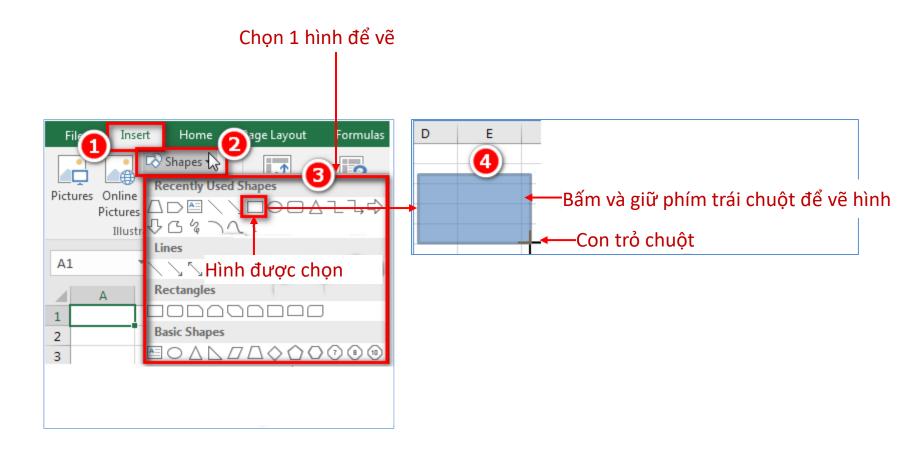


## 6.3 Chèn các đối tượng minh họa

- 1. Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh
- 2. Chèn và hiệu chỉnh hình dạng hình học (shape)
- 3. Chèn và hiệu chỉnh sơ đồ (smartart)

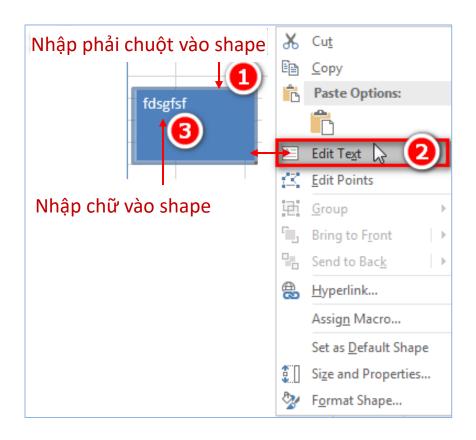


#### - Chèn shape:



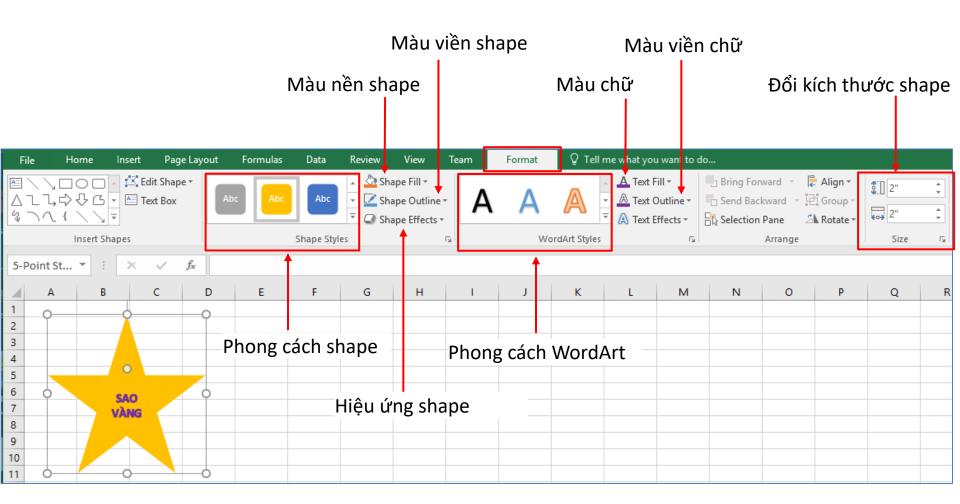


Nhập chữ trong shape: Nhấp phải chuột vào shape → chọn
Add Text hoặc Edit Text → nhập chữ vào shape.



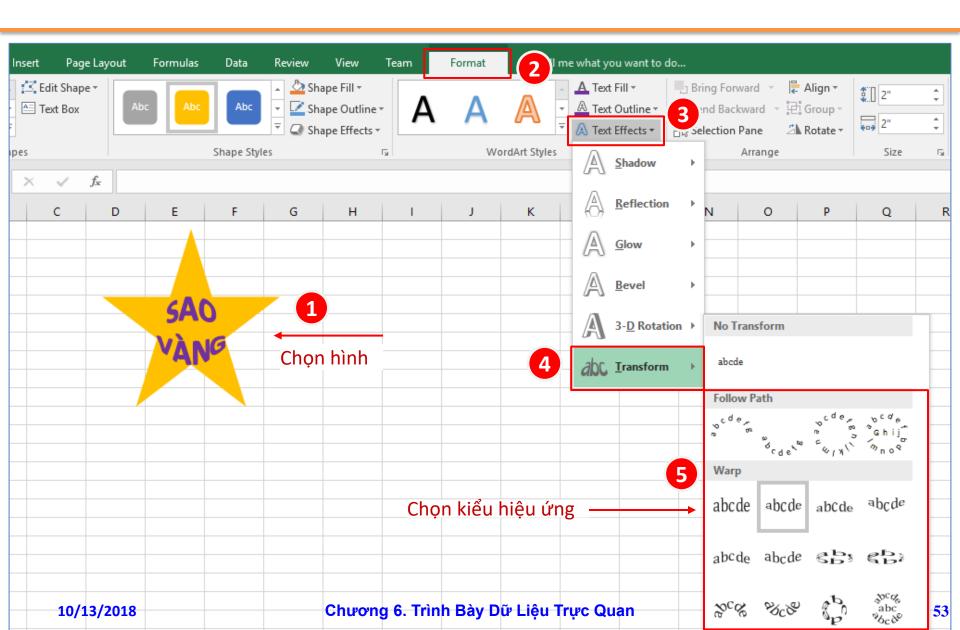


#### - Hiệu chỉnh shape:





#### Nhóm lệnh định dạng chữ trong shape (WordArt styles):





#### - Xóa hình shape:

+ Chọn hình shape cần xóa  $\rightarrow$  Bấm phím **Delete** trên bàn phím.

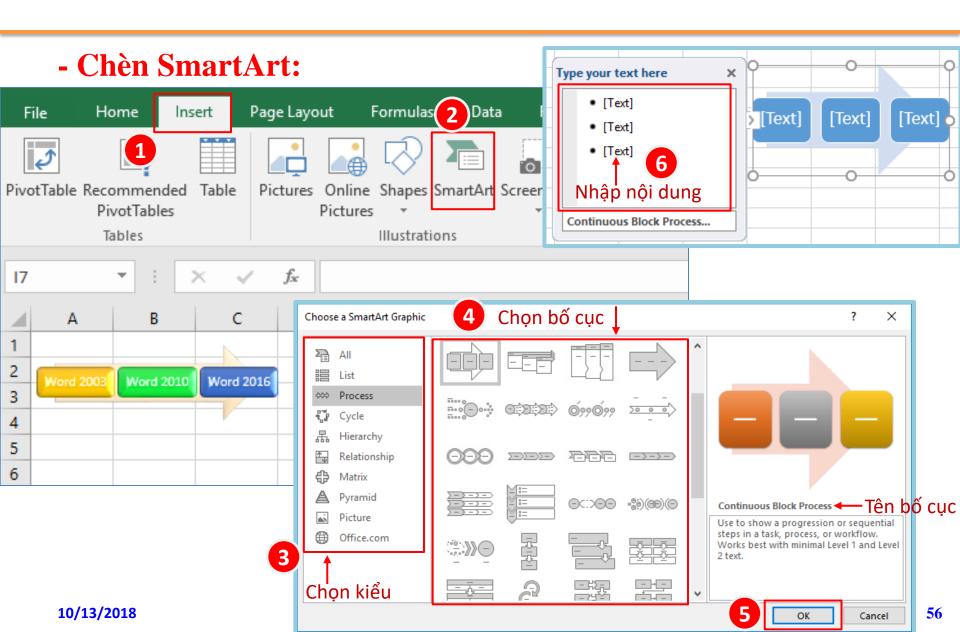


# 6.3 Chèn các đối tượng minh họa

- 1. Chèn và hiệu chỉnh hình ảnh
- 2. Chèn và hiệu chỉnh hình dạng hình học (shape)
- 3. Chèn và hiệu chỉnh sơ đồ (SmartArt)

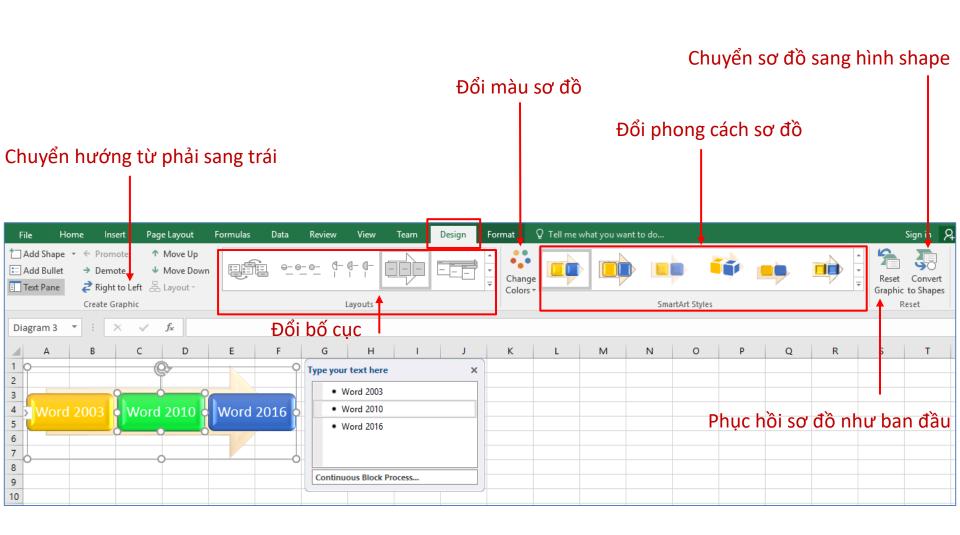


## 3- Chèn và hiệu chỉnh sơ đồ





# Hiệu chỉnh sơ đồ SmartArt





## Chương 6. Trình Bày Dữ Liệu Trực Quan

