

И	THI CUỐI KỲ			Học I	kỳ/năm học	1	2021-2022			
				Ngày thi			24/12/2021			
	Môn học	Hệ thống máy tính và ngôn ngữ lập trình								
	Mã môn học	EE2009								
	Thời lượng	60 phút	N	∕lã đề	01					

Ghi - Bài làm phải viết tay trên giây được SV chuẩn bị trước, phải ghi đầy đủ thông tin SV và nhóm lý thuyết

**chú:** - Hình scan / chụp bài làm phải được chuyển qua 01 file PDF để nộp trên Bkexam trong vòng 10 phút sau khi hết giờ làm bài

- Không sử dụng tài liêu

- Chỉ được dùng máy vi tính để xem đề thi và nộp bài thi

- Đề thi gồm 4 câu và 2 phụ lục

**Câu 1 (2.0 điểm)** (**L.O.4.1**) Viết chương trình hợp ngữ LC3 thực hiện đọc 2 số nguyên được lưu ở 2 ô nhớ có địa chỉ x4000 và x4001, tính trị trung bình (là giá trị nguyên) của 2 số này và lưu vào ô nhớ x4002.

Câu 2 (3.0 điểm) (L.O.5.3) Viết chương trình C cho phép người dùng nhập một số nguyên dương (yêu cầu có kiểm tra điều kiện và bắt nhập lại khi nhập sai trị). Kiểm tra số đó là chẳn hay lẻ, nếu là số chẳn thì tìm và in ra số lượng thừa số 2 trong phân tích thừa số nguyên tố của số đó, nếu là lẻ thì in ra số lượng thừa số 2 là 0. Chương trình chạy như ví dụ sau:

Moi nhap mot so nguyen duong 24

Co 3 thua so 2 trong so 24.

(Giải thích:  $24 \stackrel{?}{=} 2^3 \times 3$ )  $\hat{\mathbf{F}}$ 

Câu 3 (3.0 điểm) (L.O.5.4) Viết chương trình C lần lượt thực hiện các yêu cầu sau (mỗi yêu cầu phải sử dụng một hàm):

a) Nhập dãy số nguyên vào một mảng a một chiều với tối đa 500 phần tử. (1đ)

b) Xuất giá trị lớn nhất và nhỏ nhất trong mảng vừa nhập ra màn hình. (1đ)

c) Tính trị của biểu thức  $T = a[0]/1 - a[1]^2/(1+2) + a[2]^3/(1+2+3) - a[3]^4/(1+2+3+4) ... +/- (a[n-1])^n/(1+2+...+n) và xuất ra màn hình. (1đ)$ 

**Câu 4 (2.0 điểm) (L.O.6.1)** Viết chương trình C cho phép nhập vào 2 chuỗi ký tự có cùng chiều dài (nếu khác chiều dài yêu cầu nhập lại chuỗi 2 đến khi nào chuỗi 2 có cùng chiều dài với chuỗi 1). Sau đó, thiết kế một hàm thực hiện lai ghép 2 chuỗi theo nguyên tắc xen kẻ để tạo thành một chuỗi. Chương trình được minh họa như sau:

\_\_\_\_\_

Moi nhap chuoi 1: Abcd

Moi nhap chuoi 2: mgKh

Chuoi tao thanh la: AmbgcKdh

-----

## PHỤ LỤC 1. BẢNG MÃ ASCII

ASCII			ASCII			ASCII			ASCII		
Character		Hex	Charact		Hex	Character		Hex	Character	Dec	Hex
nul	0	00	space	32	20	@	64	40	*	96	60
soh	1	01	!	33	21	Ā	65	41	a	97	61
stx	2	02	"	34	22	В	66	42	b	98	62
etx	3	03	#	35	23	C	67	43	С	99	63
eot	4	04	\$	36	24	D	68	44	d	100	64
enq	5	05	%	37	25	E	69	45	e	101	65
ack	6	06	&	38	26	F	70	46	f	102	66
bell	7	07	•	39	27	G	71	47	g	103	67
backspace	8	08	(	40	28	Н	72	48	h	104	68
horiztab	9	09	)	41	29	I	73	49	i	105	69
linefeed	10	0A	*	42	2A	J	74	4A	j	106	6A
verticaltab	11	0B	+	43	2B	K	75	4B	k	107	6B
formfeed	12	OC.	,	. 44	2C	L	. 76	4C	1	108	6C
cr	13	0D	-	45	2D	M	77	4D	m	109	6D
SO	14	0E		46	2E	N	78	4E	n	110	6E
si	15	0F	/	47	2F	0	79	4F	0	111	6F
đle	16	10	0	48	30	P	80	50	p	112	70
dc1	17	11	1	49	31	Q	81	51	q	113	71
dc2	18	12	2	50	32	R	82	52	ſ	114	72
dc3	19	13	3	51	33	S	83	53	S	115	73
dc4	20	. 14	4	. 52	34	T	. 84	54	t	116	74
nak	21	15	5	53	35	T.	85	55	u	117	75
syn	22	16	6	54	36	V	86	56	v	118	76
etb	23	17	7	55	37	W	87	57	w	119	77
can	24	18	8	56	38	X	88	58	X	120	78
em	25	19	9	<u>57</u>	39	Y	89	59	v	121	79
sub	26	1A	:	58	3A	Z	90	5A	Z	122	7A
esc	27	1B		59	3B	1	91	5B	{	123	7B
fs	28	1C	·	60	3C		92	5C		124	7C
gs	29	1D	=	61	3D	1	93	5D	}	125	7D
fS	30	1E	^	62	3E	۸	_ 94	5E	~	126	7E
us	31	1F	?	63	3F	LII T	95	5F	delete	127	7F
						JUI	$A\Gamma$				

BỞI HCMUT-CNCP

## PHỤ LỤC 2. BẢNG MÃ LỆNH LC3

