

NỘI DUNG CHÍNH BUỔI 7

CÁC CÂU LỆNH LẶP(tt)

❖ Viết CT cho phép người dùng chọn lựa xử lý in bảng cửu chương như sau:

1. In bảng cửu chương thứ n
2. In các bảng cửu chương từ m => n
3. In bảng cửu chương tổng hợp
0. Thoát CT

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
void main()
{
    int chon, m, n;
    do
    {
        system("cls");//xóa màn hình: clear screen => thư viện <stdlib.h>
        printf("-----CHUONG TRINH IN BANG CUU CHUONG-----\n");
        printf("1. In bang cuu chuong thu n\n");
        printf("2. In cac bang cuu chuong tu m den n\n");
        printf("3. In bang cuu chuong tong hop\n");
        printf("0. Thoat CT\n");
        printf("-----\n");
        printf("Ban chon: ");
        scanf("%d", &chon);
        switch (chon)
        {
            case 0: printf("Dang thoat CT..."); break;
            case 1:
                do
                {
                    printf("Nhap n tu 2 => 9: ");
                    scanf("%d", &n);
                } while (n<2 || n>9);
                for (int i = 1; i <= 10; i++)
                    printf("%d x %2d = %2d\n", n, i, n*i);
                break;
            case 2:
                do
                {
                    printf("Nhap m, n tu 2 => 9, m<=n, n-m<=4: ");
                    scanf("%d%d", &m, &n);
                } while (m<2 || m>9 || n<2 || n>9 || m>n || n - m>4);
                for (int d = 1; d <= 10; d++)
                {
                    for (int c = m; c <= n; c++)
                        printf("%d x %2d = %2d\t", c, d, c*d);
                    printf("\n");
                }
                break;
        }
    }
}
```

```

        case 3:
            for (int d = 1; d <= 10; d++)
            {
                for (int c = 1; c <= 10; c++)
                    printf("%3d\t", c*d);
                printf("\n\n");
            }
            break;
        default: printf("Ban da chon sai. Moi chon lai.");
    }
    _getch(); //có thể sử dụng lệnh: system("pause");
} while (chon != 0);
}

```

❖ Các lệnh dùng trong vòng lặp

- **Lệnh continue:** bỏ qua các câu lệnh còn lại trong vòng lặp và tiếp tục thực hiện lần lặp kế tiếp
- **Lệnh break:** thoát khỏi vòng lặp
- **Lệnh goto nhãn:** di chuyển đến vị trí được gắn nhãn

Ví dụ 4: In ra màn hình giá trị và số lượng các số lẻ từ 1 => n.

```

...
int n, demle=0;
//Nhập n
for(int i=1; i<=n; i++)
{
    if(i%2==0) continue;
    printf("%d\t", i);
    demle++;
}
printf("\nCo %d so le ", demle);
...

```

⇒ **Debug (F10) CT và xem kết quả**

```

Nhập n: 10
1      3      5      7      9
Co 5 so le

```

Ví dụ 5: Làm lại ví dụ 4, thay lệnh `continue` bằng lệnh `break`

```
...
int n, demle=0;
//Nhap n
for(int i=1; i<=n; i++)
{
    if(i%2==0) break;
    printf("%d\t", i);
    demle++;
}
printf("\nCo %d so le ", demle);
...
```

⇒ **Debug (F10) CT và xem kết quả**

```
Nhap n: 10
1
Co 1 so le
```

Ví dụ 6: Làm lại ví dụ 4, thay lệnh `continue` bằng lệnh `goto` nhãn

```
...
int n, demle=0;
//Nhap n
for(int i=1; i<=n; i++)
{
    if(i%2==0) goto thongbao;
    printf("%d\t", i);
    demle++;
}
printf("\nCo %d so le ", demle);
thongbao:
printf("\nDa nhay den thong bao\n");
...
```

⇒ **Debug (F10) CT và xem kết quả**

```
Nhap n: 10
1
Da nhay den thong bao
```