

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Định nghĩa:

Cho hàm $f(x,y,z)$ xác định trên miền đóng và bị chặn V trong không gian Oxyz. Chia V thành n phần không dẫn lên nhau V_1, V_2, \dots, V_n có thể tích tương ứng là $\Delta V_1, \Delta V_2, \dots, \Delta V_n$

Trong mỗi miền V_k lấy 1 điểm bất kỳ $M_k(x_k, y_k, z_k)$

Lập tổng tích phân
$$S_n = \sum_{k=1}^n f(x_k, y_k, z_k) \Delta V_k$$

Cho $\max d(V_k) \rightarrow 0$, nếu tổng trên tiến tới giá trị hữu hạn S không phụ thuộc vào cách chia miền V và cách lấy điểm M_k thì giới hạn hữu hạn S được gọi là tích phân bội ba của hàm $f(x,y,z)$ trên miền V ; kí hiệu là:

$$\iiint_V f(x, y, z) dV$$

Đồng thời, ta gọi hàm $f(x,y,z)$ này là hàm khả tích trên miền V

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Vậy:

$$\iiint_V f(x, y, z) dV = \lim_{\max d(V_k) \rightarrow 0} \sum_{k=1}^n f(x_k, y_k, z_k) \Delta V_k$$

Chú ý : Vì tích phân không phụ thuộc vào cách chia miền V nên ta có thể chia V bởi các mặt phẳng song song với các mặt tọa độ . Khi ấy mỗi miền nhỏ là hình hộp chữ nhật nên ta có $\Delta V = \Delta x \Delta y \Delta z = dx dy dz$

Vì vậy ta thường dùng kí hiệu:

$$\iiint_V f(x, y, z) dV = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Tính chất: Các hàm f, g khả tích trên V

$$1. \quad \iiint_V dx dy dz = V$$

$$2. \quad \iiint_V C \cdot f(x, y, z) dx dy dz = C \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

$$3. \quad \iiint_V (f(x, y, z) + g(x, y, z)) dx dy dz = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz + \iiint_V g(x, y, z) dx dy dz$$

4. Nếu V được chia thành 2 miền không dẫn lên nhau V_1, V_2 thì:

$$\iiint_V f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_{V_1} f(x, y, z) dx dy dz + \iiint_{V_2} f(x, y, z) dx dy dz$$

$$5. \quad \text{Nếu } f \leq g \text{ trên } V \text{ thì: } \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz \leq \iiint_V g(x, y, z) dx dy dz$$

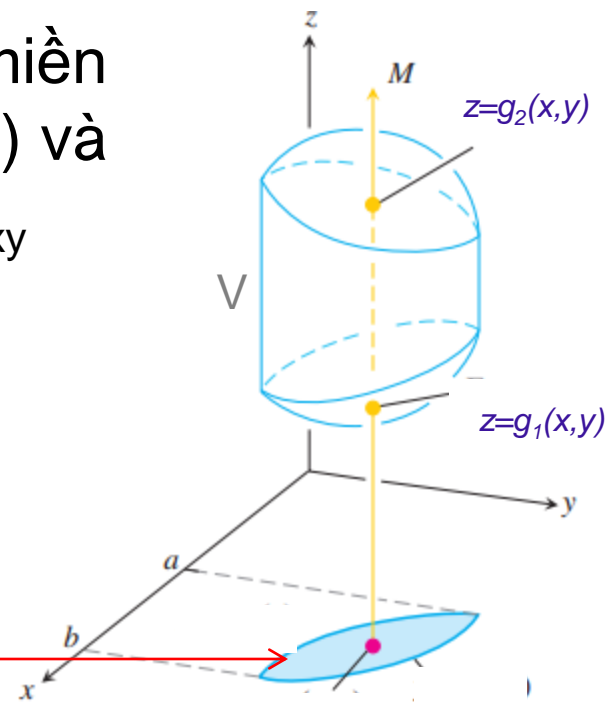
2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Cách tính

Miền V có hình chiếu xuống mp Oxy là miền D_{xy} , giới hạn bởi 2 mặt $z=g_1(x,y)$, $z=g_2(x,y)$ và $g_1(x,y) \leq g_2(x,y)$ với mọi (x,y) thuộc miền D_{xy}

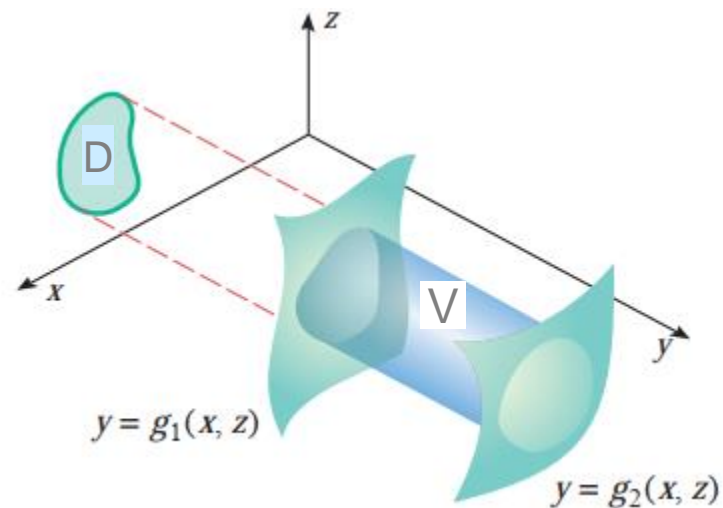
$$I = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

$$= \iint_{D_{xy}} dx dy \int_{g_1(x,y)}^{g_2(x,y)} f(x, y, z) dz$$



Miền V có hình chiếu xuống mp Oxz là miền D_{xz} , giới hạn bởi 2 mặt $y=g_1(x,z)$, $y=g_2(x,z)$ và $g_1(x,z) \leq g_2(x,z)$ với mọi (x,z) thuộc miền D_{xz}

$$I = \iint_{D_{xz}} dx dz \int_{g_1(x,z)}^{g_2(x,z)} f(x, y, z) dy$$



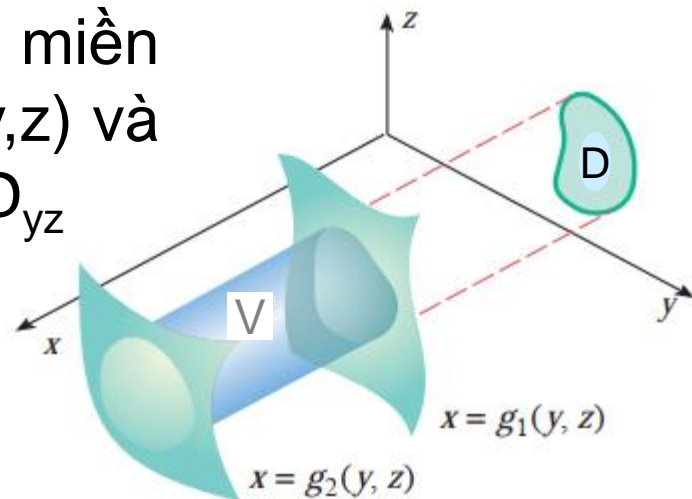
2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Cách tính

Miền V có hình chiếu xuống mp Oyz là miền D_{yz} , giới hạn bởi 2 mặt $x=g_1(y,z)$, $x=g_2(y,z)$ và $g_1(y,z) \leq g_2(y,z)$ với mọi (y,z) thuộc miền D_{yz}

$$I = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

$$= \iint_{D_{yz}} dy dz \int_{g_1(y,z)}^{g_2(y,z)} f(x, y, z) dx$$



Như vậy, để tính tích phân bội ba ta cần xác định:

1. Hình chiếu của V xuống 1 trong 3 mp tọa độ để có miền lấy tp kép theo 2 trong 3 biến (D_{xy} , D_{xz} , D_{yz})

2. Xác định cận tp theo biến còn lại bằng cách so sánh 2 hàm viết biến đó theo 2 biến trên ($z=g(x,y)$, $y=g(x,z)$, $x=g(y,z)$)

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Ta chia thành 2 trường hợp

TH1: V giới hạn chỉ bởi 2 mặt cong
 $z=g_1(x,y)$ và $z=g_2(x,y)$

Bước 1: Tìm hình chiếu của V xuống mp tọa độ Oxy

Ta tìm giao tuyến của 2 mặt:

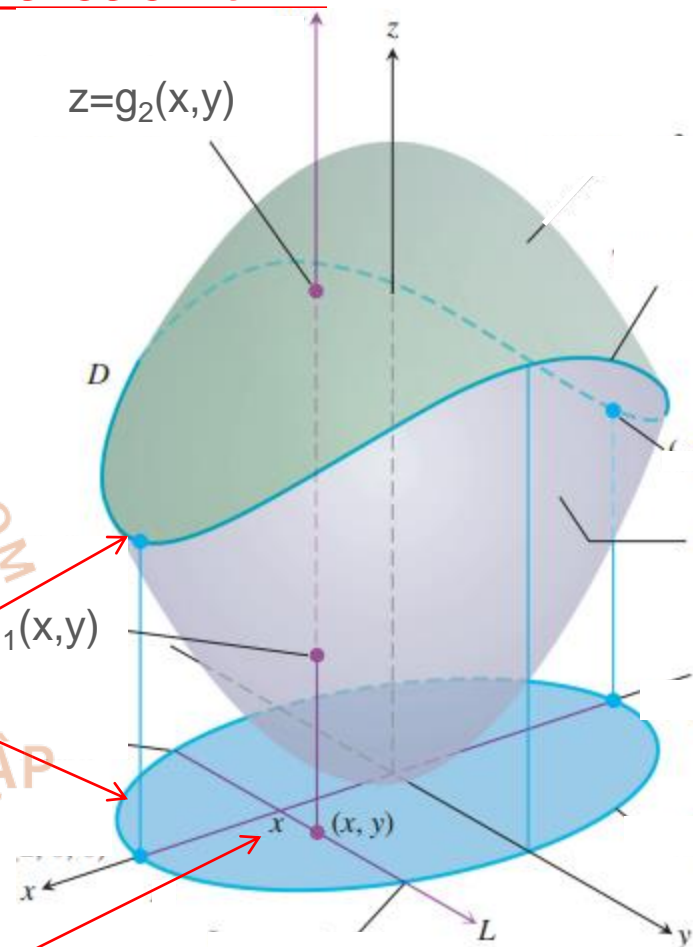
$$\begin{cases} z = g_1(x, y) \\ z = g_2(x, y) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} g_1(x, y) = g_2(x, y) \\ z = g_2(x, y) \end{cases}$$

Sau khi **khử z từ 2 pt 2 mặt cong, ta được pt chỉ còn theo x, y.**

Pt này giúp ta xác định hình chiếu D của V xuống mp Oxy

Bước 2: Xác định cận tp theo dz

So sánh giá trị 2 hàm $g_1(x,y)$ và $g_2(x,y)$, $\forall (x,y) \in D$. Hàm nào nhỏ là cận dưới, hàm lớn hơn là cận trên



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Ví dụ : Tính tích phân hàm $f(x,y,z)=1$ trên miền V giới hạn bởi

$$z = \sqrt{x^2 + y^2}, z = \sqrt{2 - x^2 - y^2}$$

Vật thể giới hạn chỉ bởi 2 mặt nên ta tìm hình chiếu của nó xuống mặt phẳng $z=0$ bằng cách **khử z** từ 2 pt 2 mặt

$$x^2 + y^2 = 2 - x^2 - y^2 \Leftrightarrow x^2 + y^2 = 1$$

Hình chiếu của giao tuyến là đường tròn thì hình chiếu của vật thể là hình tròn:

$$D: x^2 + y^2 \leq 1 \quad (1)$$

$$\text{Suy ra: } x^2 + y^2 \leq 1 \leq 2 - x^2 - y^2$$

$$\Rightarrow \sqrt{x^2 + y^2} \leq \sqrt{2 - x^2 - y^2} \quad (2)$$

2 b.đ.t (1) và (2) giúp ta có cận tp:

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

$$D: x^2 + y^2 \leq 1 \quad (1)$$

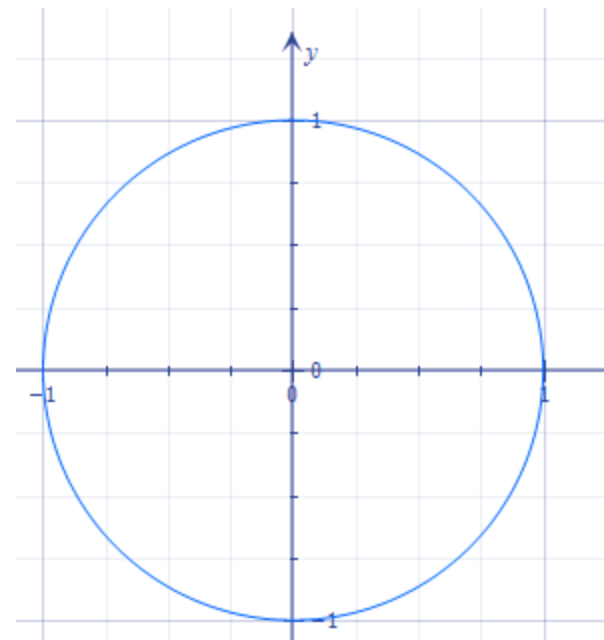
$$\Rightarrow \sqrt{x^2 + y^2} \leq \sqrt{2 - x^2 - y^2}, \forall (x, y) \in D \quad (2)$$

2 b.đ.t (1) và (2) giúp ta có cận tp:

$$I = \iint_{x^2 + y^2 \leq 1} dx dy \int_{\sqrt{x^2 + y^2}}^{\sqrt{2 - x^2 - y^2}} 1 dz$$

$$I = \iint_{x^2 + y^2 \leq 1} \left(\sqrt{2 - x^2 - y^2} - \sqrt{x^2 + y^2} \right) dx dy$$

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r(\sqrt{2 - r^2} - r) dr = \frac{2\pi}{3} (\sqrt[3]{4} - 1)$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

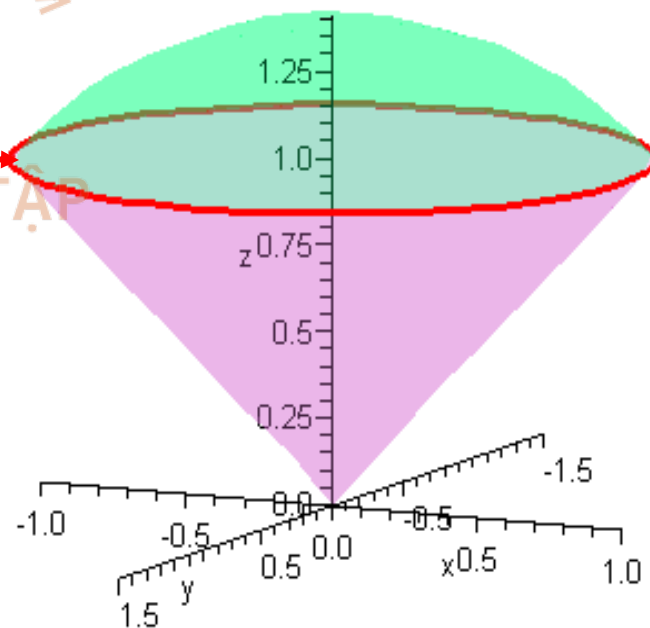
Vẽ hình minh họa cho cách lấy cận tp:

Tìm giao tuyến để vẽ giao tuyến trước

$$\begin{cases} z = \sqrt{x^2 + y^2} \\ z = \sqrt{2 - x^2 - y^2} \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} z = 1 \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$$

Giao tuyến là đường tròn đơn vị
 $x^2 + y^2 = 1$ trên mp $z = 1$

Vẽ phần mặt nón ở dưới và
phần nửa mặt cầu ở trên



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân hàm $f(x,y,z)=x$ trên miền V giới hạn bởi $y = x^2 + z^2, y = 2x$

Ta tìm hình chiếu của V xuống mặt phẳng $y=0$ bằng cách **khử y** từ 2 phương trình 2 mặt

$$x^2 + z^2 = 2x$$

Ta được hình chiếu của vật thể xuống mp $y=0$ là hình tròn

$$D: x^2 + z^2 \leq 2x \quad (1)$$

B.đ.t trên cũng cho ta cận lấy tp theo dy

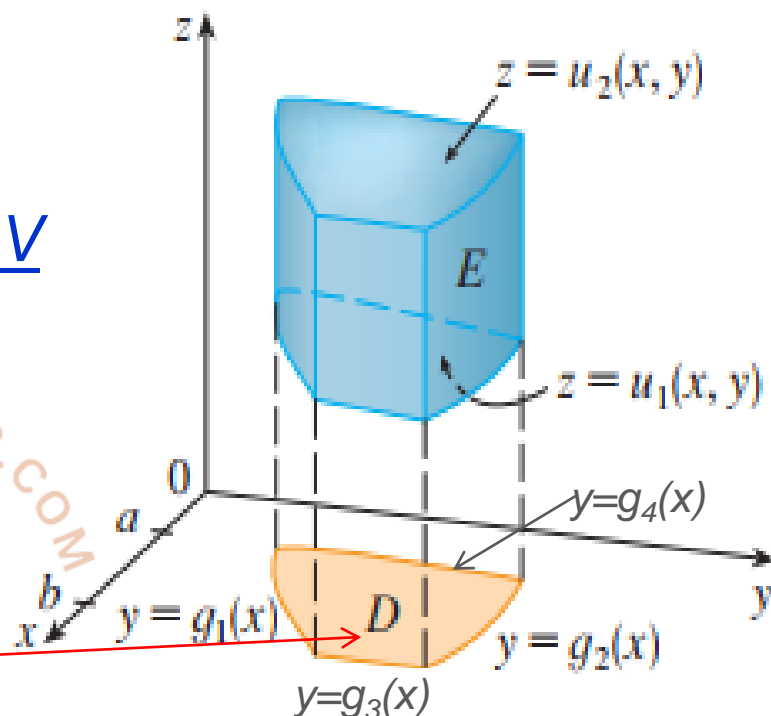
$$I = \iint_{x^2 + z^2 \leq 2x} dx dz \int_{x^2 + z^2}^{2x} x dy$$

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

TH2: V giới hạn bởi nhiều hơn 2 mặt cong (có 2 pt chứa z)

Bước 1: Tìm hình chiếu D_{xy} của V xuống mp tọa độ Oxy

Lấy tất cả **các pt KHÔNG CHỨA z** có dạng $y=g_i(x)$, $i=1, 2, 3, \dots$ vẽ các đường cong đó trong mp Oxy sẽ giúp ta có miền D_{xy}



Trong không gian $Oxyz$ **các pt không chứa z biểu diễn các mặt trụ song song với trục Oz** , cắt các mặt trụ đó bởi 2 mặt cong còn lại tương ứng với 2 pt chứa z ta được miền V

Bước 2: Xác định cận tp theo dz

Từ 2 hàm chứa z , ta viết z theo x, y là $z=u_1(x, y)$, $z=u_2(x, y)$. So sánh giá trị 2 hàm này $\forall (x, y) \in D_{xy}$, hàm nào nhỏ là cận dưới, hàm lớn hơn là cận trên.

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Ví dụ: Tính tích phân hàm $f(x,y,z) = 2z$ trên miền V giới hạn bởi $x^2 + y^2 = 4$, $y^2 = 2z$, $z=0$

Ta xét phương trình KHÔNG CHỨA z : $x^2+y^2=4$

Vẽ đường tròn $x^2+y^2=4$ trong mp Oxy , ta được hình chiếu D :

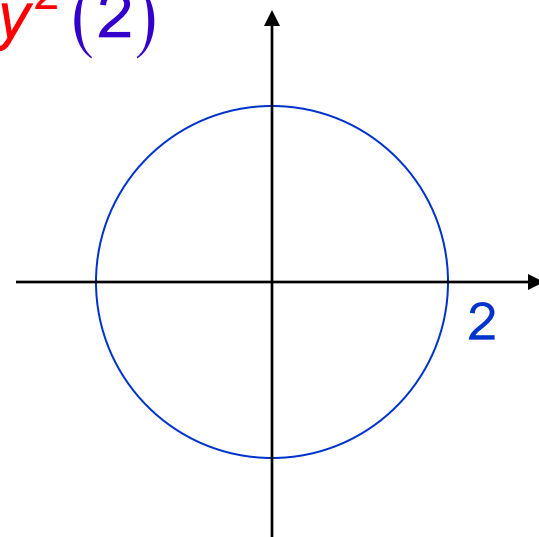
$$x^2 + y^2 \leq 4$$

2 pt CHỨA z còn lại cho cận tp theo z : $0 \leq \frac{1}{2}y^2$ (2)

Vậy tp cần tính là :

$$I = \iint_{x^2+y^2 \leq 4} dx dy \int_0^{y^2/2} 2z dz$$

$$= \iint_{x^2+y^2 \leq 4} \left(\frac{y^2}{2} \right)^2 dx dy = \frac{1}{4} \iint_{x^2+y^2 \leq 4} y^4 dx dy$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

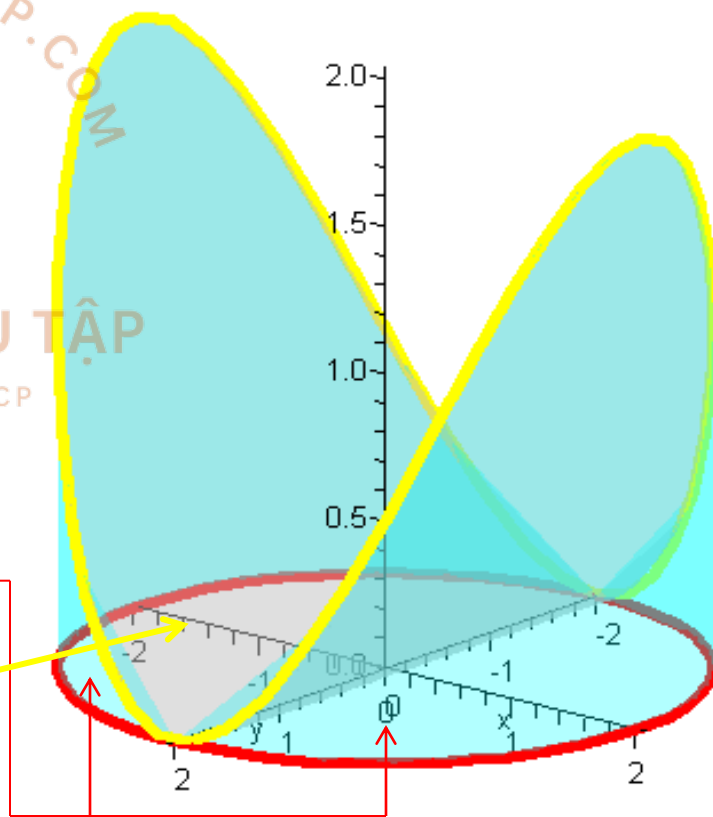
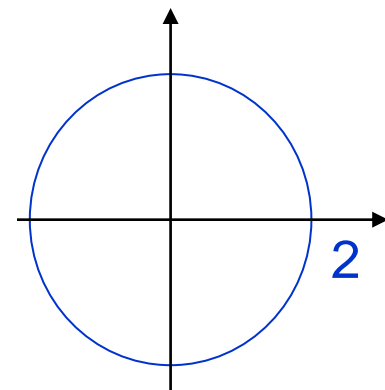
$$I = \frac{1}{4} \iint_{x^2+y^2 \leq 4} y^4 dx dy$$

$$= \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^2 r \cdot r^4 \sin^4 \varphi dr$$

$$= \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} \sin^4 \varphi d\varphi \int_0^2 r^5 dr$$

Ta cũng sẽ vẽ hình để thấy cách tìm hình chiếu và xác định 2 mặt chặn trên dưới là đúng

Ta có mặt trụ tròn xoay $x^2+y^2=4$ bị cắt bởi mặt trụ parabol $2z=y^2$ phía trên và mp $z=0$ phía dưới



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

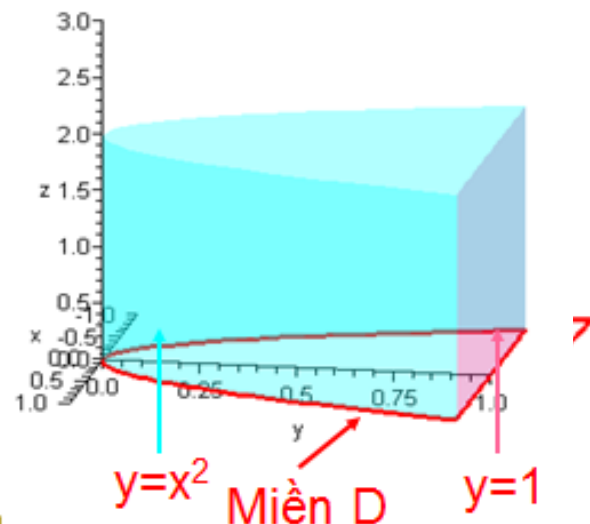
Ví dụ: Tính tích phân hàm $f(x,y,z)=x+z$ trên miền V giới hạn bởi $z = x^2 + y^2; y = x^2; y = 1; z = 0$

Ta sẽ vẽ miền V bắt đầu bằng việc vẽ các hình trụ có đường sinh song song với trục Oz có pt không chứa z

2 phương trình không chứa z : $y=1, y=x^2$

Vẽ 2 đường cong trong mp Oxy ta được miền D đóng trong mặt Oxy , tương ứng trong không gian ta được 2 mặt trụ ghép lại thành hình trụ kín

Hình trụ không hữu hạn nên ta sẽ cần thêm 2 pt chứa z còn lại



Mp $z=0$ cắt ngang bên dưới và mặt paraboloid $z=x^2+y^2$ cắt bên trên (vì $0 \leq x^2+y^2$) ta được hình trụ cong hữu hạn

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Vậy :

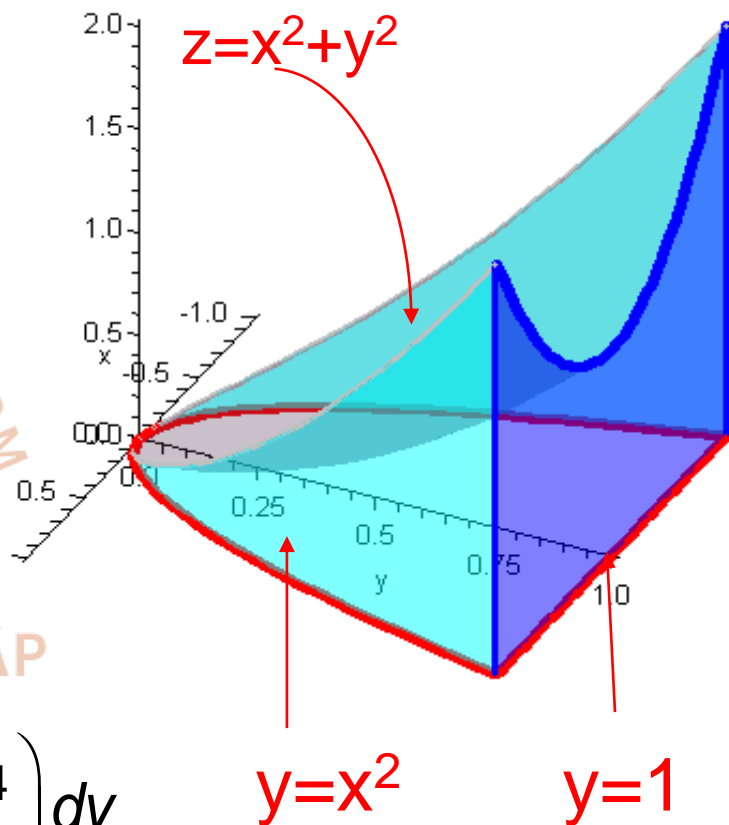
$$I = \iint_D dx dy \int_0^{x^2+y^2} (x+z) dz$$

$$= \iint_D dx dy \left(xz + \frac{1}{2} z^2 \right) \Big|_0^{x^2+y^2}$$

$$= \int_{-1}^1 dx \int_0^{x^2} \left(x(x^2+y^2) + \frac{1}{2} (x^2+y^2)^2 \right) dy$$

$$= \int_{-1}^1 dx \int_0^{x^2} \left(\left(x^3 + \frac{1}{2} x^4 \right) + y^2 (x + x^2) + \frac{1}{2} y^4 \right) dy$$

$$= \int_{-1}^1 \left(\left(x^3 + \frac{1}{2} x^4 \right) x^2 + \frac{1}{3} x^6 (x + x^2) + \frac{1}{10} x^{10} \right) dx$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính

Ví dụ: Tính tích phân bội ba hàm $f(x,y,z)=x$ trên miền V giới hạn bởi $x=0, y=0, z=0, x+y=1, x+y=z$

Các pt không chứa z : $x=0, y=0, x+y=1$ xác định hình chiếu D_{xy}

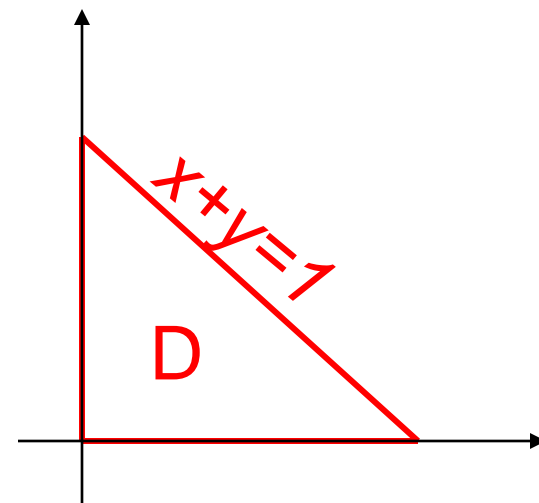
2 pt chứa z giúp ta có cận tp theo z :

$$z=0, z=x+y$$

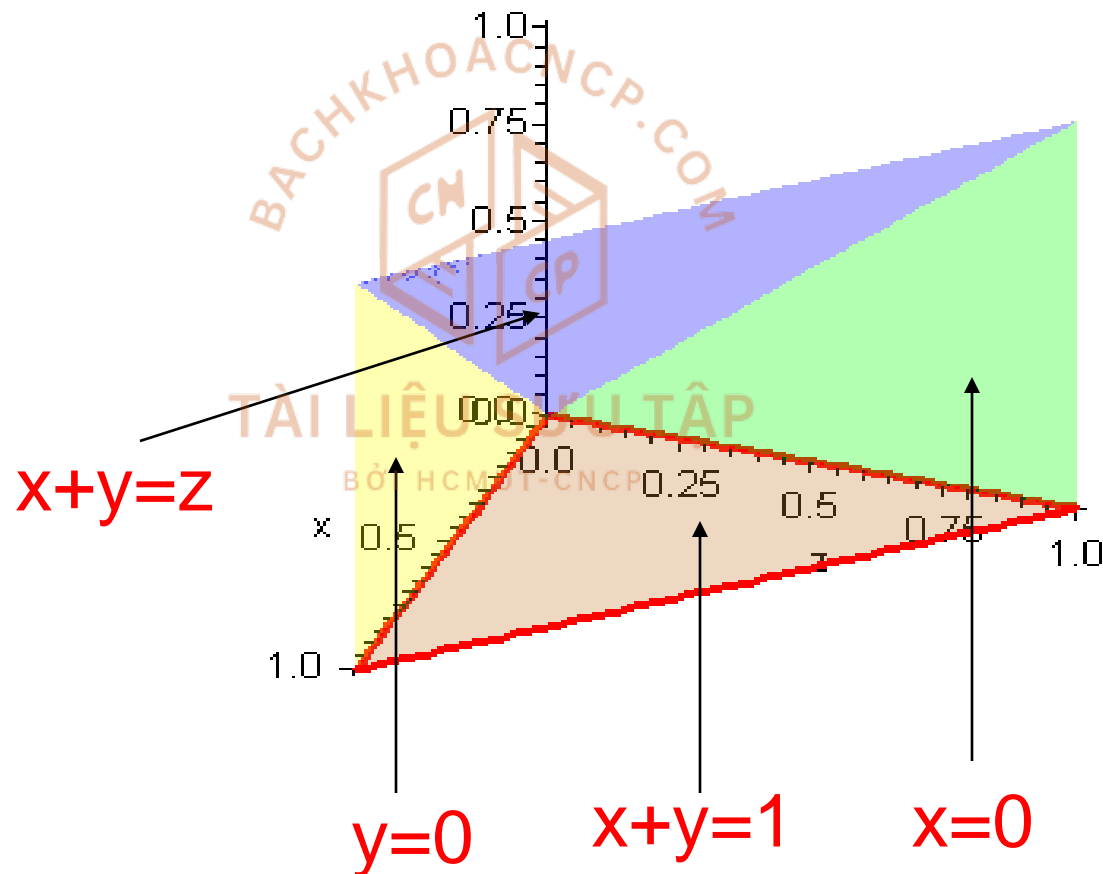
$$\forall x, y \in D: x \geq 0, y \geq 0 \rightarrow x+y \geq 0$$

$$I = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

$$I = \iint_D dx dy \int_0^{x+y} x dz = \int_0^1 x dx \int_0^{1-x} x+y dy$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Ví dụ: Tính tích phân hàm $f(x,y,z)=2z$ trên miền V giới hạn bởi $y=0, z=0, 3x+y=4, 3x+2y=8, 4z=2x^2+y^2$

Các pt không chứa z :

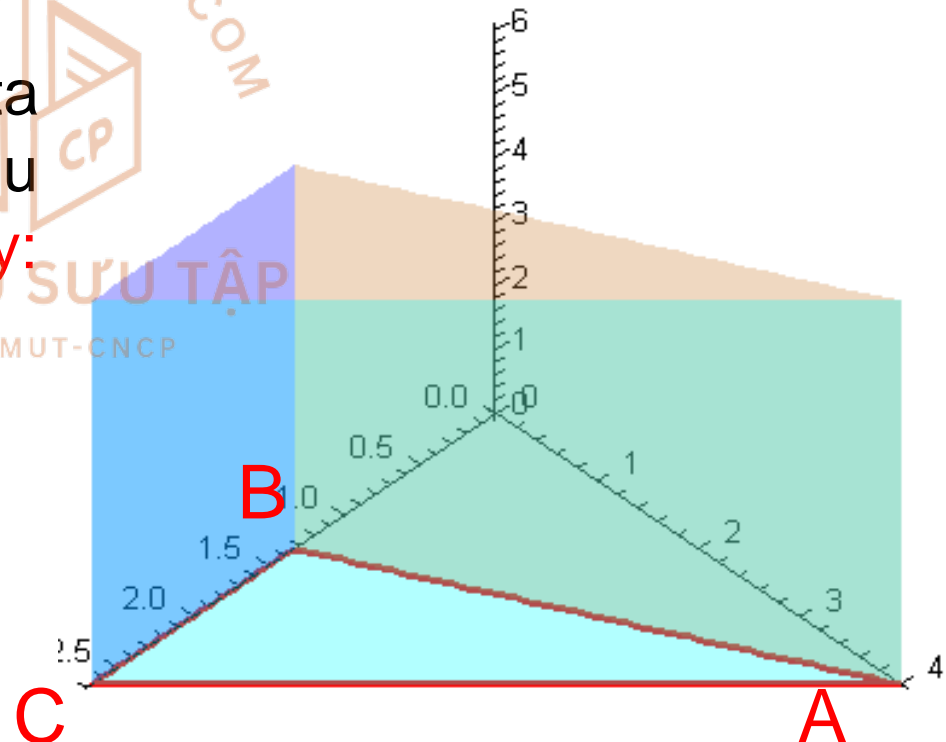
$$y = 0, 3x + y = 4, 3x + 2y = 8.$$

Vẽ 3 đt này trong mp Oxy ta được ΔABC nên hình chiếu của V xuống mp Oxy là D_{xy} :

ΔABC

2 pt chứa z giúp ta có cận tp
theo z:

$$z = 0, z = \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4}$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

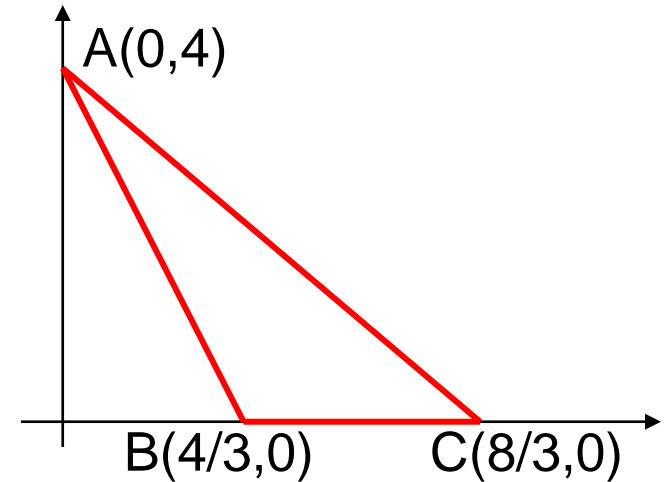
So sánh : $0 \leq \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4}$

Vậy:

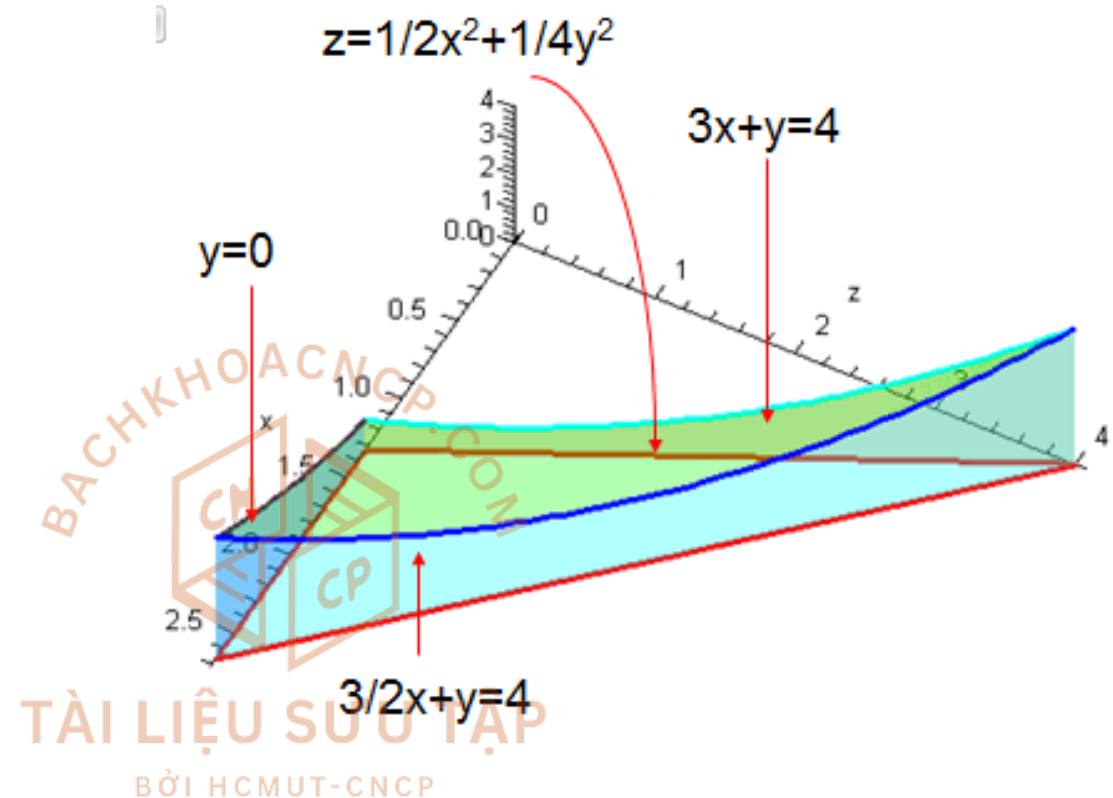
$$I = \iint_{\Delta ABC} dx dy \int_0^{\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4}} 2z dz$$

$$= \int_0^4 dy \int_{\frac{4-y}{3}}^3 \left(\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4} \right) dx$$

$$= \int_0^4 dy \int_{\frac{4-y}{3}}^3 \left(\frac{1}{16} y^4 + \frac{1}{4} x^2 y^2 + \frac{1}{4} x^4 \right) dx$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)



$$I = \int_0^4 \left(\frac{1}{16} y^4 x + \frac{1}{4} y^2 \frac{1}{3} x^3 + \frac{1}{4.5} x^5 \right) \Bigg|_{\frac{4-y}{3}}^{2\frac{4-y}{3}} dy$$

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân hàm $f(x,y,z)=2$ trên miền V giới hạn bởi :
 $y = 0, z = 0, z = a - x - y, 3x + y = a, 3/2x + y = a$

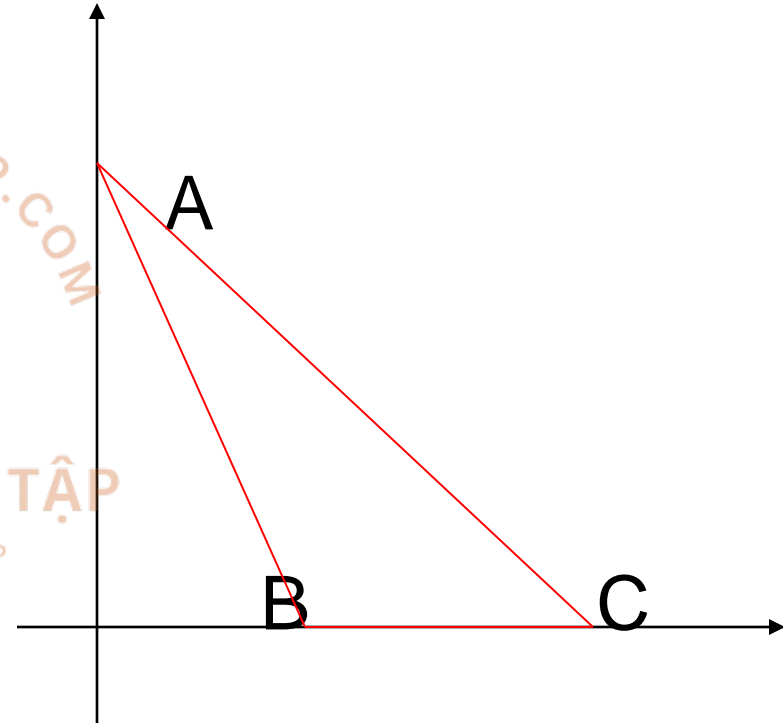
3 pt không chứa z:

$$y=0, 3x+y=a, 3/2x+y=a$$

3 đt này giúp ta có hình chiếu xuống mặt phẳng Oxy là:

$\Delta ABC = \text{Miền D}$

2 pt chứa z giúp ta có cận tp theo z: ta sẽ tìm cách xác định mặt phía trên, phía dưới để có cận tp theo dz



Ta đi so sánh $z = a - x - y$ với $z = 0$ bằng cách vẽ thêm đường $a - x - y = 0$ trong mặt phẳng Oxy

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

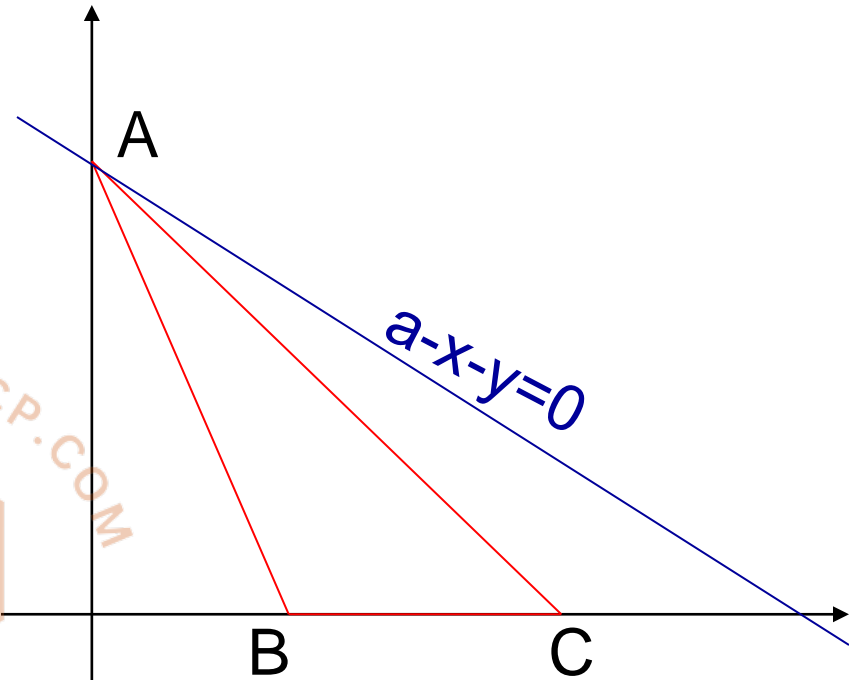
Ta đi so sánh $z = a-x-y$ với $z = 0$ bằng cách vẽ thêm đường $a-x-y=0$ trong mặt phẳng Oxy

Rõ ràng, trên hình vẽ ta thấy $\triangle ABC$ nằm phía dưới đường thẳng $a-x-y=0$

tức là trong miền D ta có bất đẳng thức $0 \leq a-x-y$.

Vậy
$$I = \iiint_V 2dx dy dz = \iint_{\triangle ABC} dx dy \int_0^{a-x-y} 2dz$$

$$= 2 \int_0^a dy \int_{a-y/3}^{2a-y/3} (a-x-y) dx$$



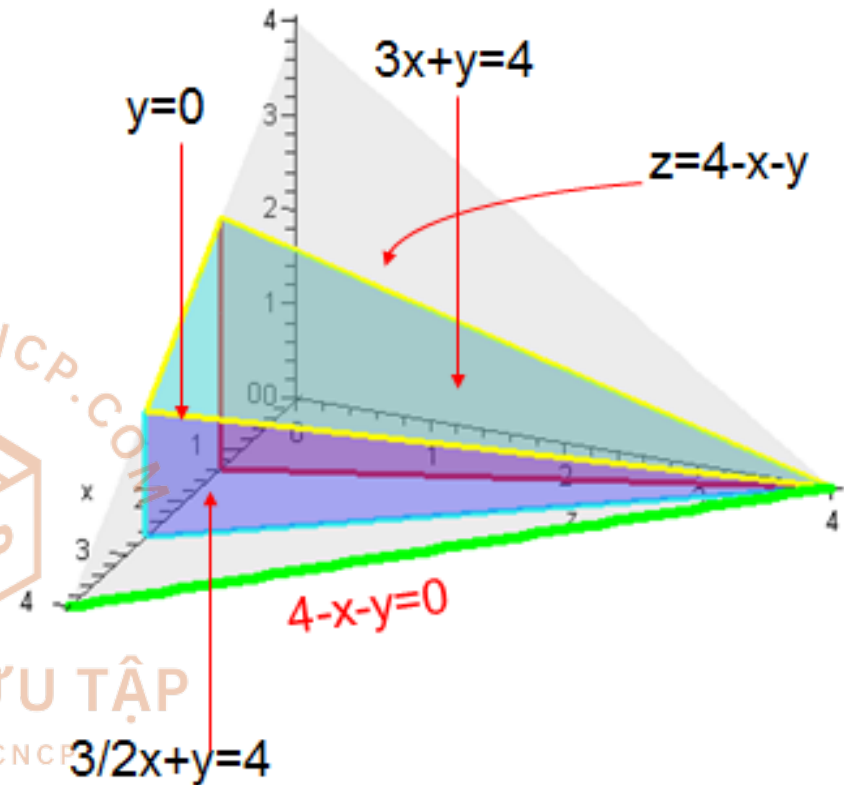
2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Nhận xét: Hàm dưới dấu tp là hằng số 2 nên ta có thể đưa 2 ra ngoài dấu tp. Do đó, kết quả của tp chính là 2 lần thể tích miền lấy tp.

Ta xoay trục Oy thẳng đứng, ta sẽ thấy vật thể chính là hình chóp tứ giác, thể tích bằng $\frac{1}{3}$ chiều cao nhân diện tích đáy.

Vậy:

$$I = 2.V = 2 \cdot \frac{1}{3} \cdot a \cdot \frac{a \cdot a}{2} = \frac{1}{9} a^3$$



Hình vẽ khi $a=4$

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân $I = \iiint_V 2z dx dy dz$ trong đó V giới hạn bởi $x=0, y=0, x^2+y^2=z, z=4$ (phần ứng với $x \geq 0, y \geq 0$)

2 pt không chứa z: $x=0, y=0$ **không tạo thành miền đóng**

Ta tìm thêm giao tuyến của 2 mặt còn lại:

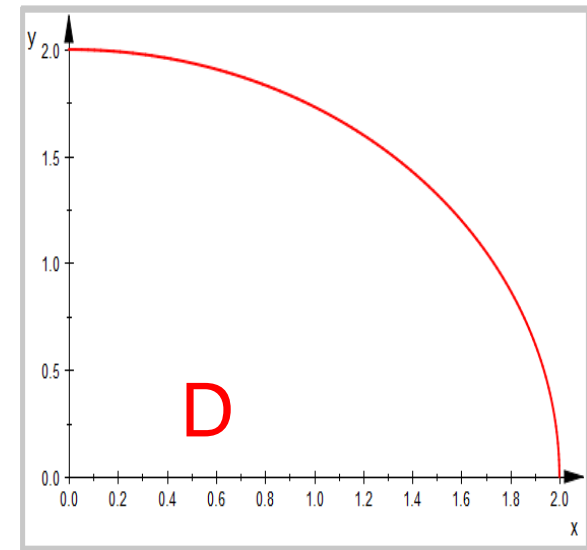
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 4 \\ z = 4 \end{cases}$$

Hình chiếu của giao tuyến là : $x^2+y^2=4$

Vậy hình chiếu D_{xy} : $x^2+y^2=4, x=0, y=0$ ($x \geq 0, y \geq 0$)

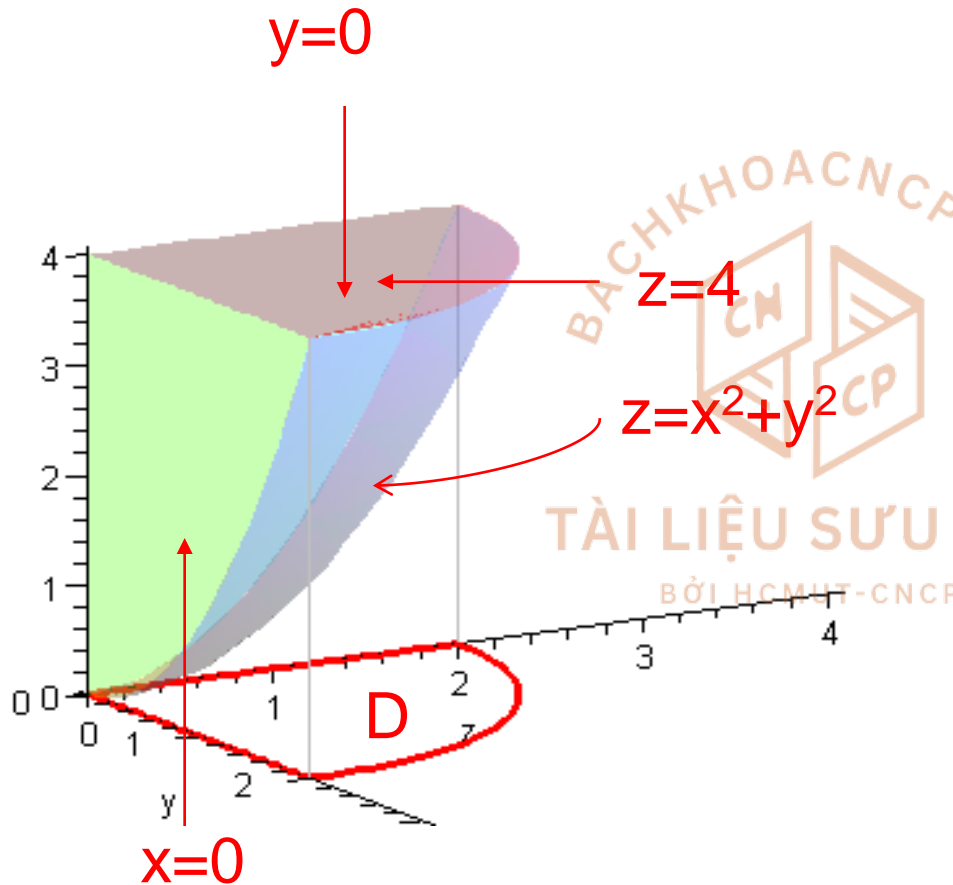
2 pt chứa z giúp ta có cận tp theo z:

$$\forall (x, y) \in D_{xy} : x^2 + y^2 \leq 4$$



2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Vậy:



$$I = \iint_{D_{xy}} dx dy \int_{x^2+y^2}^4 2z dz$$

$$= \iint_D \left. z^2 \right|_{x^2+y^2}^4 dx dy$$

$$= \iint_D (16 - (x^2 + y^2)^2) dx dy$$

$$= \int_0^{\pi/2} d\varphi \int_0^2 r(16 - r^4) dr$$

2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân $I = \iiint_V (x+y) dx dy dz$

trong đó V giới hạn bởi $y=x^2$, $y+z=1$, $z=0$

Pt không chứa z: $y=x^2$, không xác định miền đóng,

Ta tìm thêm giao tuyến của các mặt còn lại:

$$\begin{cases} y+z=1 \\ z=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y=1 \\ z=0 \end{cases}$$

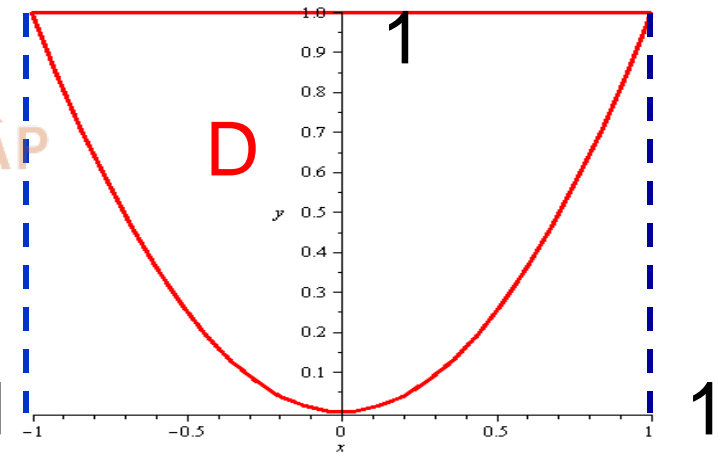
Ta được hình chiếu của V

D_{xy} : $y=x^2$, $y=1$

2 pt chứa z giúp ta xác định cận tp

theo z:

$$\forall (x,y) \in D: y \leq 1 \Leftrightarrow 0 \leq 1-y$$



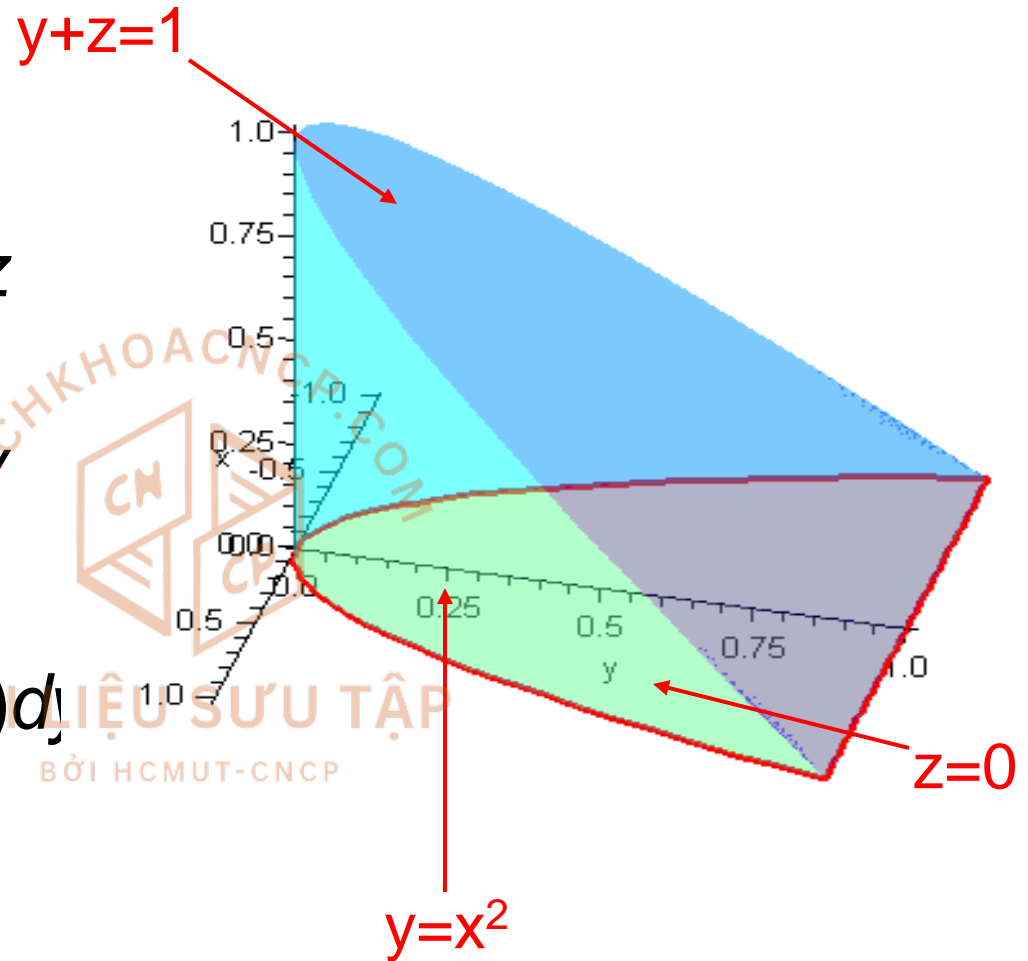
2.2.1 Tích phân bội ba – Định nghĩa và cách tính (Tự đọc)

Vậy:

$$I_2 = \iint_D dx dy \int_0^{1-y} (x+y) dz$$

$$= \iint_D (x+y) \left(z \Big|_0^{1-y} \right) dx dy$$

$$I_2 = \int_{-1}^1 dx \int_{x^2}^1 (x+y)(1-y) dy$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

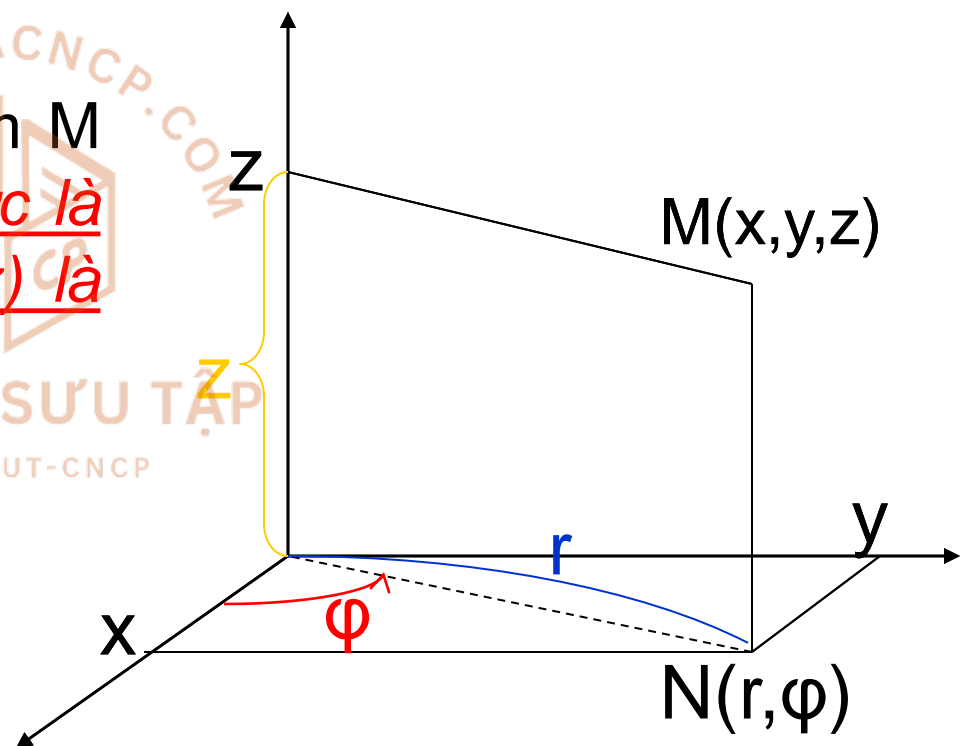
Xét điểm $M(x,y,z)$ trong không gian, $N(x,y,0)$ là hình chiếu của M xuống mặt phẳng Oxy .

Gọi (r,φ) là tọa độ của $N(x,y)$ trong tọa độ cực thì :

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi$$

N xác định bởi (r, φ) thì điểm M được xác định bởi (r, φ, z) tức là z giữ nguyên, ta gọi (r, φ, z) là tọa độ trụ của điểm M . Ta có:

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \\ z = z \end{cases} \leftrightarrow \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \varphi = \arctan \frac{y}{x} \\ z = z \end{cases}$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Chú ý : Vì ta thường đổi tích phân kép sang tọa độ cực khi miền lấy tp D là 1 phần ellipse nên ta sẽ *thường đổi tp bội ba sang tọa độ trụ nếu hình chiếu của miền lấy tích phân xuống 1 trong 3 mặt tọa độ là 1 phần hình tròn hoặc 1 phần ellipse.*

Ta đưa tp bội ba thành tp kép rồi đổi tp kép sang tọa độ cực:

$$\begin{aligned}\iiint_V f(x, y, z) dx dy dz &= \iint_D dx dy \int_{z_1(x, y)}^{z_2(x, y)} f(x, y, z) dz \\ &= \iint_D g(x, y) dx dy = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} d\varphi \int_{r_1(\varphi)}^{r_2(\varphi)} |J| g(x(r, \varphi), y(r, \varphi)) dr\end{aligned}$$

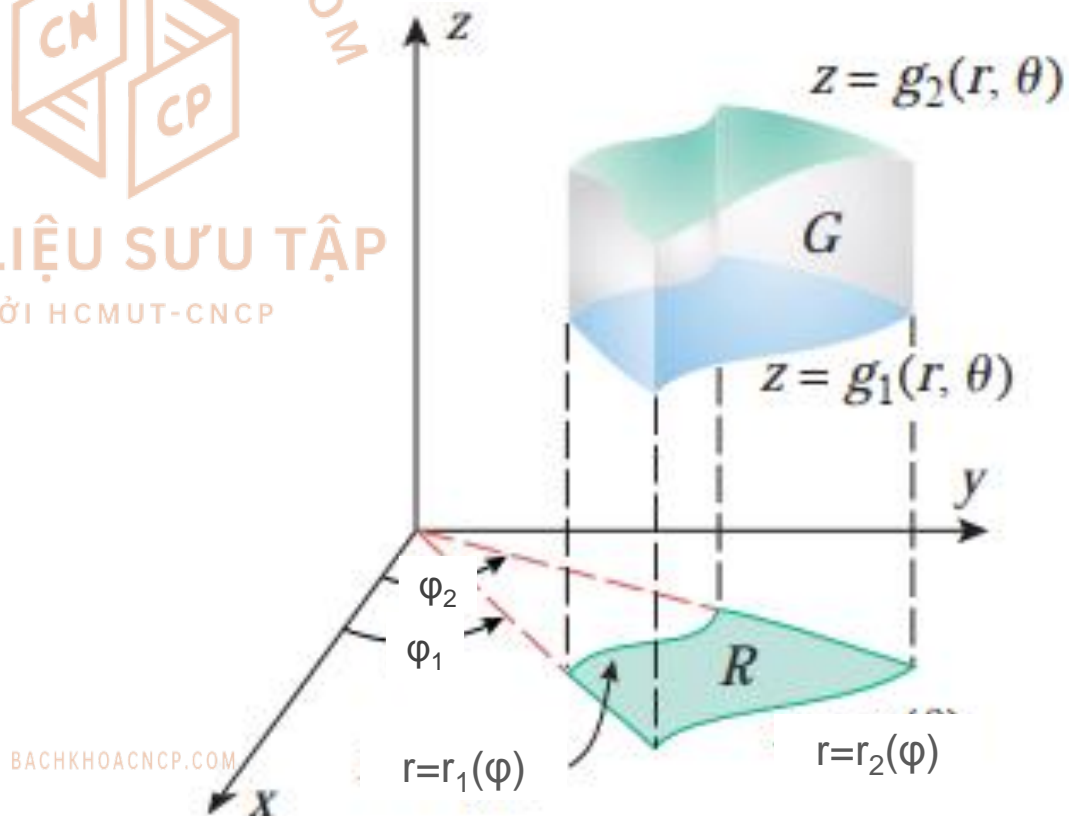
2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Ta viết lại tp bội ba sau khi đổi sang tọa độ trụ:

$$\iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

$$= \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} d\varphi \int_{r_1(\varphi)}^{r_2(\varphi)} |J| dr \int_{g_1(r, \varphi)}^{g_2(r, \varphi)} f(x(r, \varphi), y(r, \varphi), z) dz$$

TÀI LIỆU SƯU TẬP
BỞI HCMUT-CNCP



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Ví dụ : Tính tích phân $I = \iiint_V z dx dy dz$

Trong đó V là miền giới hạn bởi $z = x^2 + y^2, z = \sqrt{x^2 + y^2}$

Miền V giới hạn bởi **2 mặt** nên ta sẽ **khử z từ 2 pt 2 mặt** để tìm hình chiếu của V xuống mặt phẳng $z = 0$

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \left(\sqrt{x^2 + y^2} \right)^2 - \sqrt{x^2 + y^2} = 0 \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} z = \sqrt{x^2 + y^2} = 0 & (\text{loại}) \\ z = \sqrt{x^2 + y^2} = 1 \end{cases}$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Suy ra, hình chiếu của V xuống mặt phẳng Oxy là hình tròn

$$x^2 + y^2 \leq 1 \Rightarrow x^2 + y^2 \leq \sqrt{x^2 + y^2}$$

Vậy:
$$I = \iint_{x^2 + y^2 \leq 1} dx dy \int_{\sqrt{x^2 + y^2}}^{\sqrt{x^2 + y^2}} z dz$$

Hình chiếu của miền lấy tích phân là hình tròn nên ta sẽ đổi tích phân trên sang tọa độ trụ bằng cách đặt :

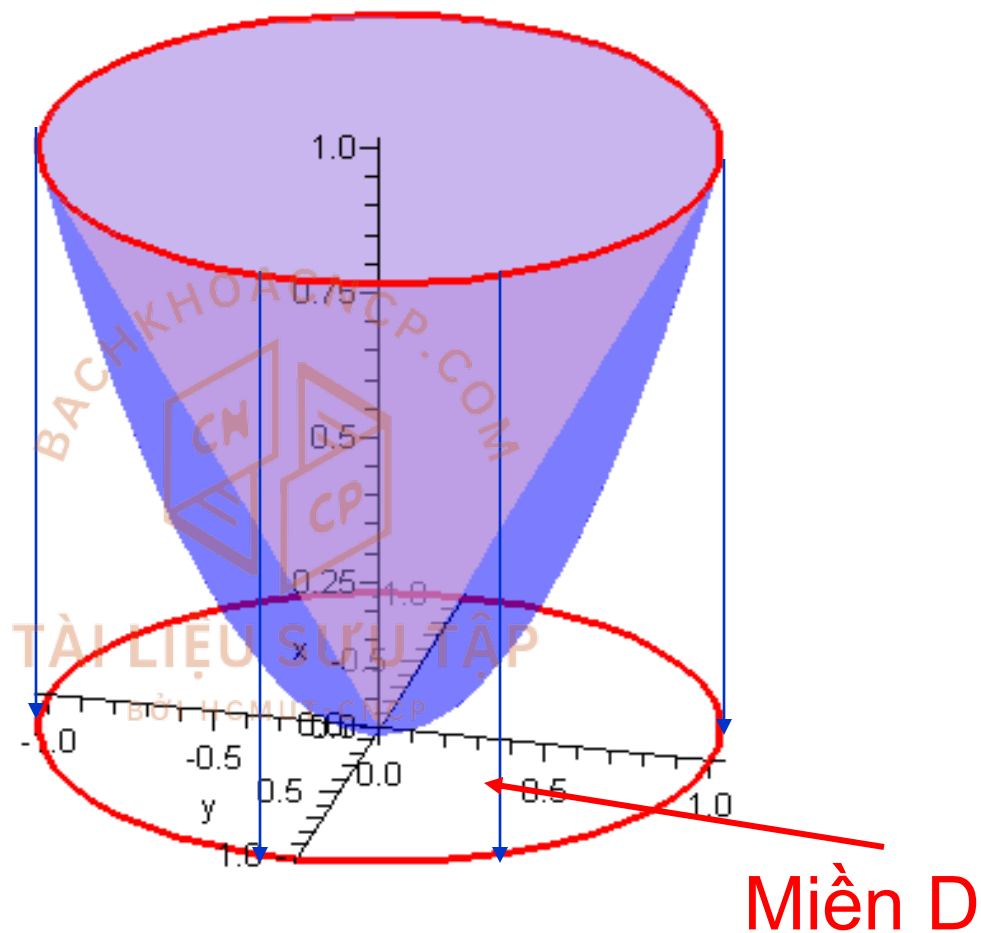
$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \\ z = z \end{cases}$$

Ta được:
$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r dr \int_{r^2}^r z dz$$

Hoặc ta tính tích phân trên theo dz, sau đó đổi tp kép sang tọa độ cực:

$$I = 2\pi \cdot \int_0^1 r dr \cdot \left(\frac{z^2}{2} \right) \Big|_{r^2}^r = \pi \cdot \int_0^1 r(r^2 - r^4) dr = \frac{\pi}{12}$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Ví dụ : Tính tích phân bội ba của hàm $f = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2}}$

trên miền V giới hạn bởi $x^2 + y^2 = 1, z = 0, x + y + z = \sqrt{2}$

1 pt không chứa z : $x^2 + y^2 = 1$ là đường tròn

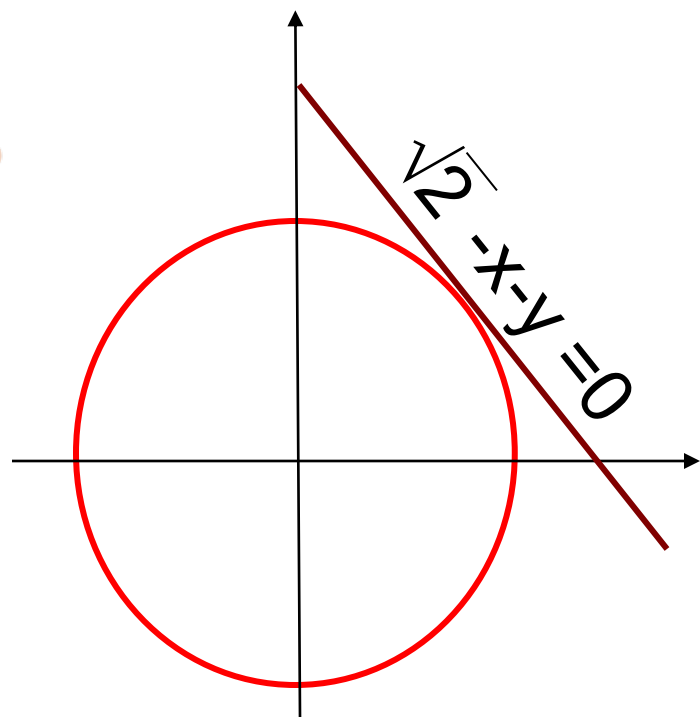
nên hình chiếu của V là hình tròn D_{xy} : $x^2 + y^2 \leq 1$

2 pt còn lại là : $z = 0, z = \sqrt{2} - x - y$

Để so sánh, ta vẽ trong mp Oxy
đường thẳng: $\sqrt{2} - x - y = 0$

Miền D_{xy} nằm dưới đt nên:

$$0 \leq \sqrt{2} - x - y, \forall (x, y) \in D$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

$$\text{Suy ra : } I = \iint_{x^2+y^2 \leq 1} dx dy \int_0^{\sqrt{2}-x-y} \frac{z}{\sqrt{x^2+y^2}} dz$$

Hình chiếu của V là hình tròn nên ta sẽ đổi tích phân trên tọa độ trụ bằng cách đặt

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \\ z = z \end{cases}$$

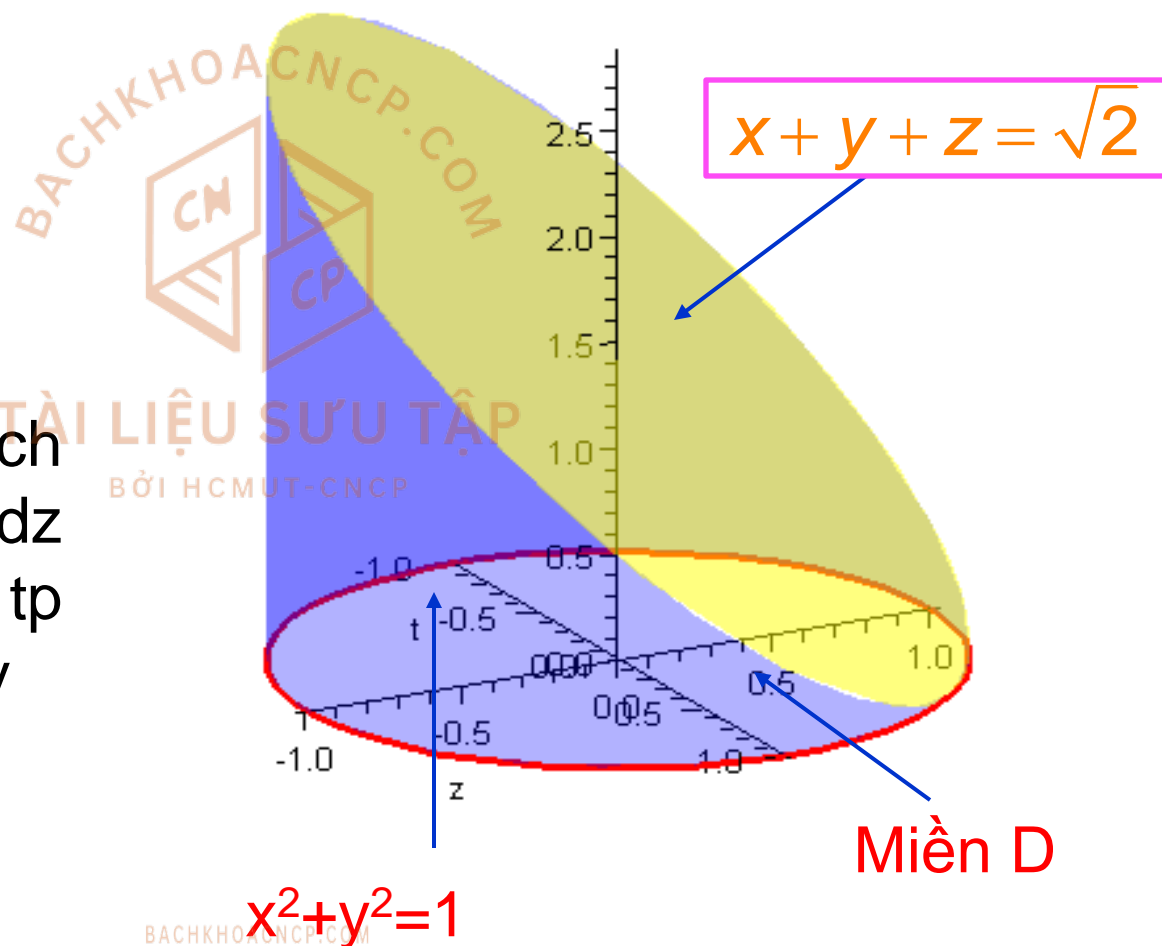
$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r dr \int_0^{\sqrt{2}-r \cos \varphi - r \sin \varphi} \frac{z}{r} dz$$

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 \left(\frac{z^2}{2} \right) \Big|_0^{\sqrt{2}-r \cos \varphi - r \sin \varphi} dr$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

$$I = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \left(2 - \sqrt{2}(\cos \varphi + \sin \varphi) + \frac{1}{3}(1 + \sin 2\varphi) \right) d\varphi = \frac{7\pi}{3}$$

Ta sẽ tính bằng cách thứ 2: tính tp theo dz trước, sau đó tính tp kép trên hình tròn Dxy



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Tính bằng cách thứ 2: tính tp theo dz trước

$$\begin{aligned} I &= \iint_{x^2+y^2 \leq 1} \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2}} \left(\frac{z^2}{2} \right) \Big|_0^{\sqrt{2-x-y}} dx dy \\ &= \iint_{x^2+y^2 \leq 1} \frac{2+x^2+y^2-2\sqrt{2}x-2\sqrt{2}y+2xy}{\sqrt{x^2+y^2}} dx dy \end{aligned}$$

Đổi tích phân kép trên sang tọa độ cực thông thường:

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r \frac{2+r^2-2\sqrt{2}r(\cos \varphi + \sin \varphi) + 2r^2 \sin \varphi \cos \varphi}{r} dr$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ trụ

Ví dụ : Tích tích phân bội ba hàm $f(x,y,z) = y^2+z^2$ trên miền V giới hạn bởi $y^2+z^2=1$, $y^2+z^2=4$, $x=2\pi$, $x=4\pi$

Ta sẽ tìm hình chiếu V xuống mặt phẳng Oyz từ 2 pt chứa y, z :

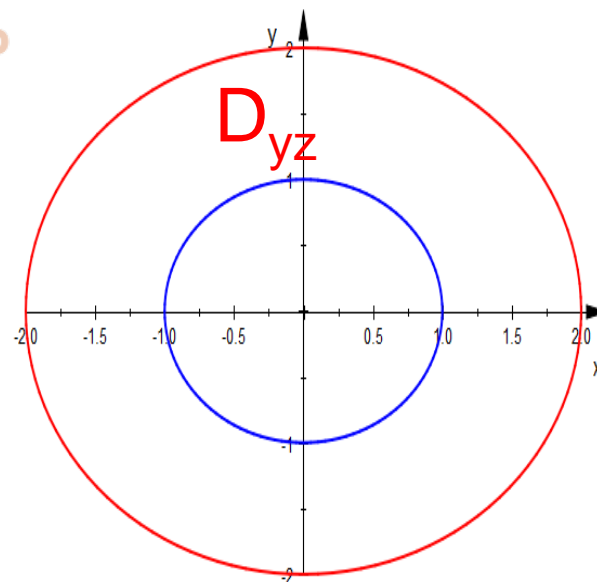
$$D_{yz} : 1 \leq y^2+z^2 \leq 4$$

2 mặt còn lại cho ta cận tích phân theo dx : $2\pi \leq x \leq 4\pi$

$$I = \iint_{D_{yz}} dydz \int_{2\pi}^{4\pi} (y^2 + z^2) dx$$

$$= \iint_{D_{yz}} (y^2 + z^2) \cdot 2\pi dydz$$

$$\begin{aligned} y &= r \cos \varphi \\ z &= r \sin \varphi \end{aligned} \quad = \quad 2\pi \int_0^{2\pi} d\varphi \int_1^2 r \cdot r^2 dr = 15\pi^2$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

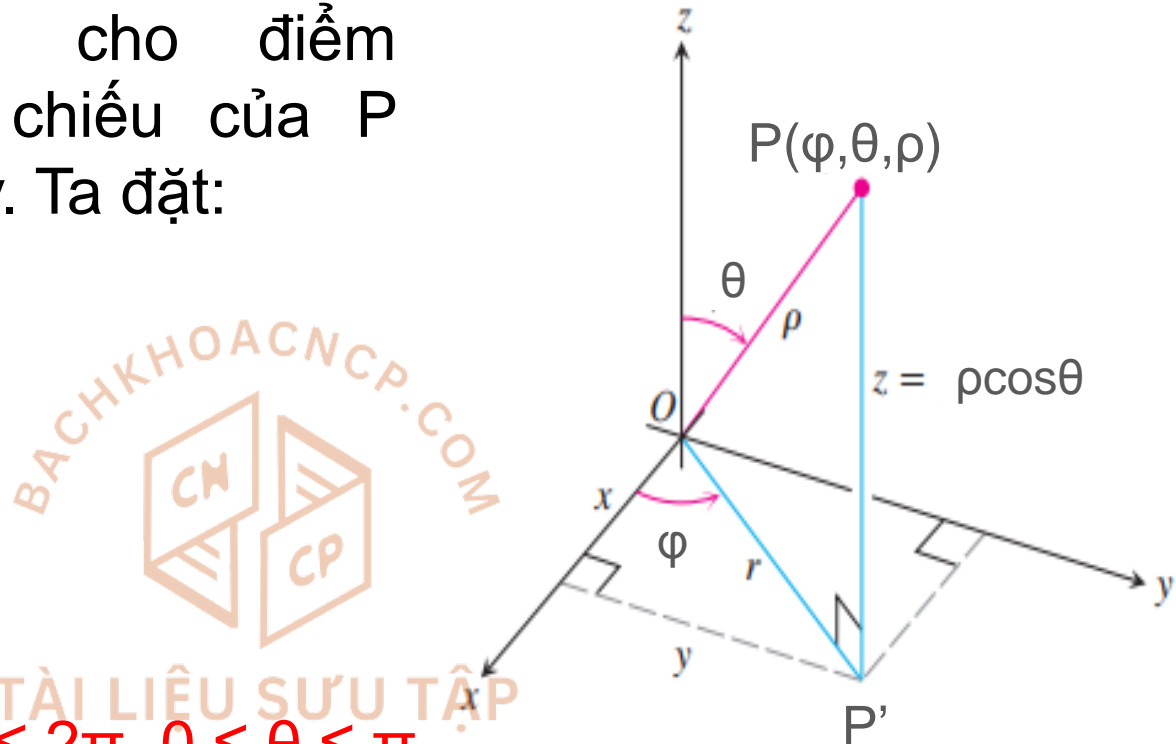
Trong không gian cho điểm $P(x,y,z)$, P' là hình chiếu của P xuống mặt phẳng Oxy . Ta đặt:

$$\begin{cases} \varphi = g(\overrightarrow{Ox}, \overrightarrow{OP'}) \\ \theta = g(\overrightarrow{Oz}, \overrightarrow{OP}) \\ \rho = |\overrightarrow{OP}| \end{cases}$$

Ta có:

$$0 \leq \rho \leq +\infty, -2\pi \leq \varphi \leq 2\pi, 0 \leq \theta \leq \pi$$

Nếu P nằm trên Oz thì góc φ không xác định, còn khi P trùng với gốc tọa độ thì cả θ cũng không xác định. Còn tất cả các điểm khác đều có thể xác định φ , θ , ρ và ta gọi bộ ba giá trị đó là tọa độ cầu của điểm $P(\varphi, \theta, \rho)$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Khi đó, ta dễ dàng tính được công thức chuyển từ tọa độ Descartes sang tọa độ cầu:

$$\begin{cases} x = \rho \sin \theta \cos \varphi \\ y = \rho \sin \theta \sin \varphi \\ z = \rho \cos \theta \end{cases}$$

Và công thức chuyển từ tọa độ cầu sang tọa độ Descartes:

$$\begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \tan \varphi = \frac{y}{x} \\ \tan \theta = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z} \end{cases}$$

Thông thường, nếu miền lấy tích phân là 1 phần hình cầu hoặc 1 phần ellipsoid thì ta sẽ đổi tích phân bội ba sang tọa độ cầu.

Nếu tìm h/c của V xuống mp $z=0$ thì ta đặt $z = \rho \cos \theta$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Miền V được cho bởi các hàm trong tọa độ cầu, hàm $f(x,y,z)$ cũng viết sang tọa độ cầu thành hàm $g(\rho,\varphi,\theta)$

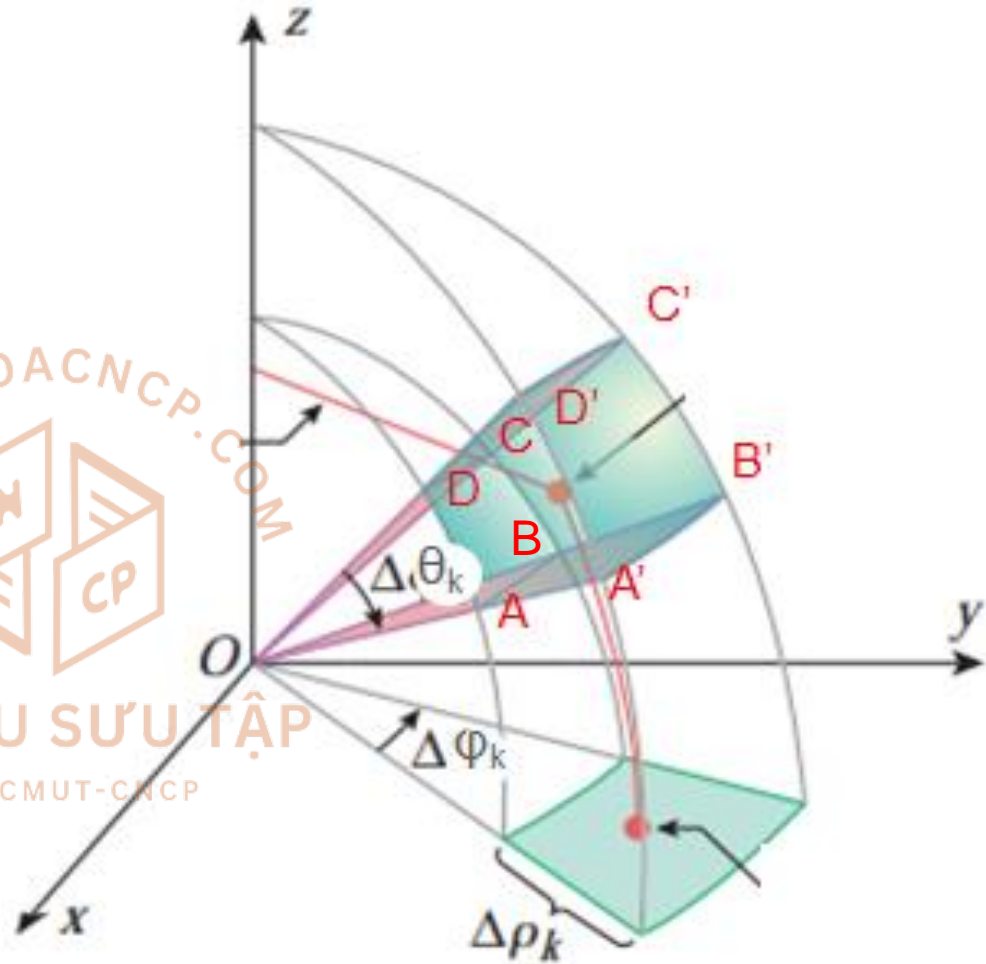
Ta tính thể tích hình hộp cong $ABCD.A'B'C'D'$ xấp xỉ với hình hộp chữ nhật trên 4 đỉnh $A(\rho,\varphi,\theta)$, $B(\rho,\varphi+\Delta\varphi,\theta)$, $A'(\rho+\Delta\rho,\varphi,\theta)$, $D(\rho,\varphi,\theta+\Delta\theta)$

$$\Delta V_k \approx AA' \times AB \times AD$$

$$\Delta V_k \approx \Delta\rho \times \rho \sin\theta \Delta\varphi \times \rho \Delta\theta_k$$

Thay vào tổng tích phân

$$S = \sum_{k=1}^n g(\varphi_k, \theta_k, \rho_k) \Delta V_k = \sum_{k=1}^n g(\varphi_k, \theta_k, \rho_k) \rho_k^2 \sin\theta_k \Delta\rho_k \Delta\varphi_k \Delta\theta_k$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Qua giới hạn, ta có công thức đổi tp bội ba sang tọa độ cầu:

$$\iiint_{V(x,y,z)} f(x,y,z) dx dy dz =$$

$$\iiint_{V(\varphi,\theta,\rho)} f(\rho \sin \theta \cos \varphi, \rho \sin \theta \sin \varphi, \rho \cos \theta) \rho^2 \sin \theta d\varphi d\theta d\rho$$

Thông thường, nếu *miền lấy tích phân là 1 phần hình cầu hoặc 1 phần ellipsoid thì ta sẽ đổi tích phân bội ba sang tọa độ cầu.*

Ta công nhận công thức đổi tp bội ba sang tọa độ cầu mở rộng sau:

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Nếu V là 1 phần của hình ellipsoid : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} \leq 1$

Thì ta đặt:
$$\begin{cases} x = a\rho \sin\theta \cos\varphi \\ y = b\rho \sin\theta \sin\varphi \\ z = c\rho \cos\theta \end{cases}$$
 để ellipsoid thành hình cầu: $\rho = 1$

và đặt: $J = \frac{D(x, y, z)}{D(\rho, \varphi, \theta)} = \begin{vmatrix} x'_\rho & x'_\varphi & x'_\theta \\ y'_\rho & y'_\varphi & y'_\theta \\ z'_\rho & z'_\varphi & z'_\theta \end{vmatrix}$ gọi là định thức Jacobi

Ta có công thức:

$$\iiint_{V(x,y,z)} f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_{V(\rho, \varphi, \theta)} f(x(\rho, \varphi, \theta), y(\rho, \varphi, \theta), z(\rho, \varphi, \theta)) |J| d\varphi d\theta d\rho$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

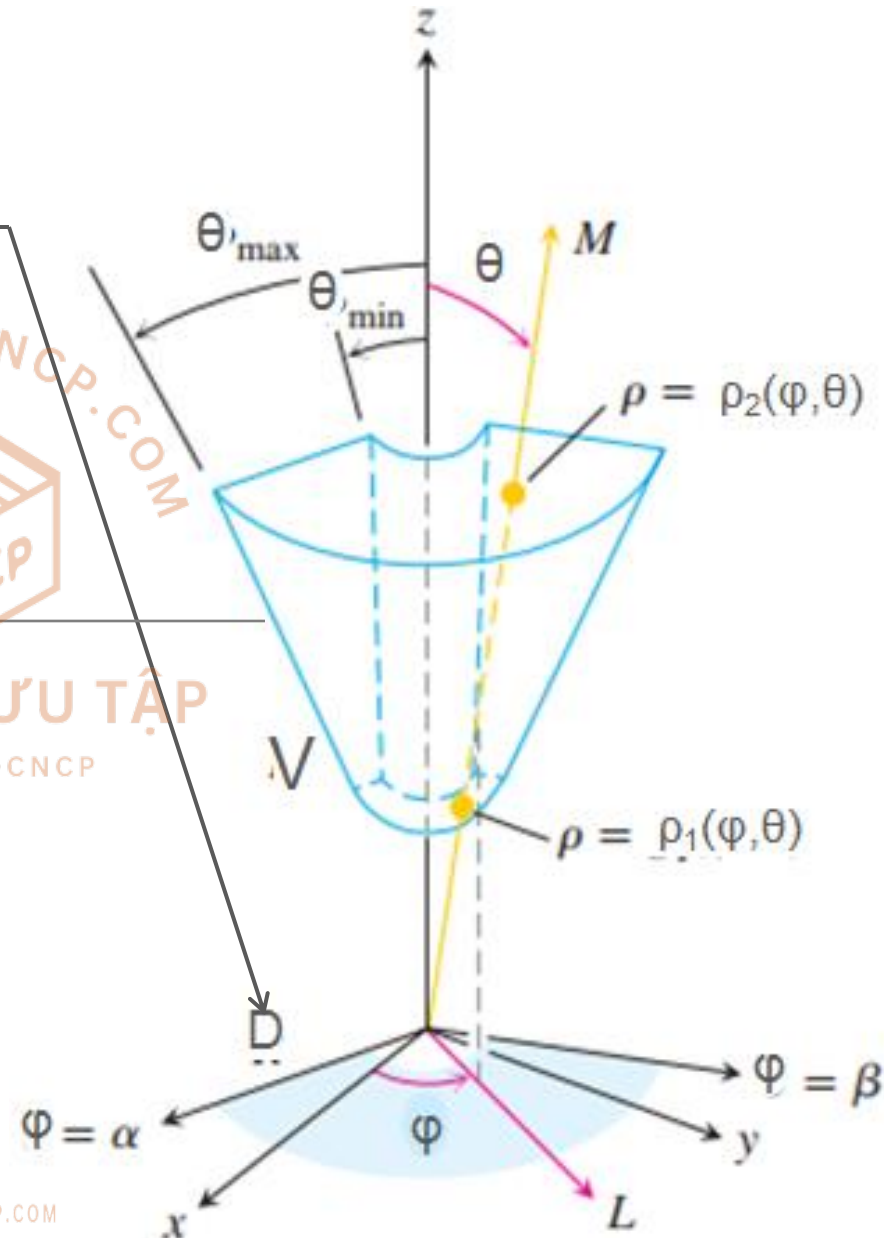
Cận của φ được xác định dựa vào hình chiếu D của V (giống tọa độ trụ).

Cận của θ , ρ thì dựa vào thiết diện cắt dọc V bởi 1 mặt phẳng chứa 1 trục 3 trục (VD: trục Oz nếu chiếu V xuống mp $z=0$).

Nếu cắt bởi mp chứa trục Oz , ta thường lấy là mặt phẳng $x=0$ bằng cách ta cho $x=0$ vào các pt xác định V

$$\alpha \leq \varphi \leq \beta, \theta_{\min} \leq \theta \leq \theta_{\max}$$

$$\rho_1(\varphi, \theta) \leq \rho \leq \rho_2(\varphi, \theta)$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân $I = \iiint_V 2yz dx dy dz$

Trong đó V giới hạn bởi $x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$

Ta đổi sang tọa độ cầu bằng cách đặt:

$$x = \rho \sin \theta \cos \varphi, y = \rho \sin \theta \sin \varphi, z = \rho \cos \theta$$

và tìm cận của φ, θ, ρ trong bài này bằng 2 cách

Cách 1: Căn cứ vào các bất đẳng thức cho sẵn

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1 \Leftrightarrow \rho \leq 1$$

$$z \geq 0 \Leftrightarrow \cos \theta \geq 0 \Leftrightarrow 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$$

$$\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \cos \varphi \geq 0 \\ \sin \varphi \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow 0 \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}$$

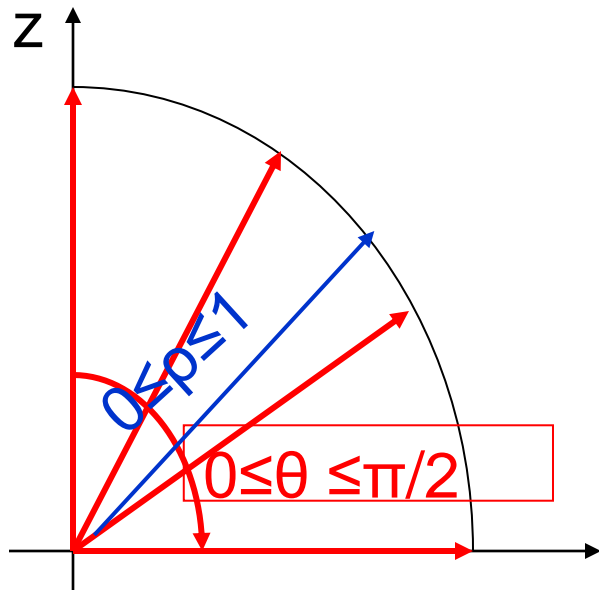
2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Cách 2: Dựa trên 2 hình sau

Hình chiếu của V xuống mặt phẳng Oxy là $\frac{1}{4}$ hình tròn D_{xy} :
 $x^2 + y^2 \leq 1, 0 \leq x, 0 \leq y$ nên ta được $0 \leq \varphi \leq \pi/2$

Cắt dọc V bởi 1 mp chứa trục Oz là mp $x = 0$ bằng cách thay $x=0$ vào các bpt hoặc pt chứa z còn lại, ta được:

$y^2 + z^2 \leq 1, z \geq 0, y \geq 0$ - mặt cắt D_1 là $\frac{1}{4}$ hình tròn



Quay tia gốc O màu đỏ từ nửa dương trục Oz sang phải để xác định góc θ :

$$0 \leq \theta \leq \pi/2$$

Đi theo chiều mũi tên từ gốc tọa độ ra: trong miền D_1 - ta chỉ gặp 1 đường cong tức là đi trong V - ta chỉ gặp 1 mặt cầu

$$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \leq 1 \Rightarrow 0 \leq \rho \leq 1$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

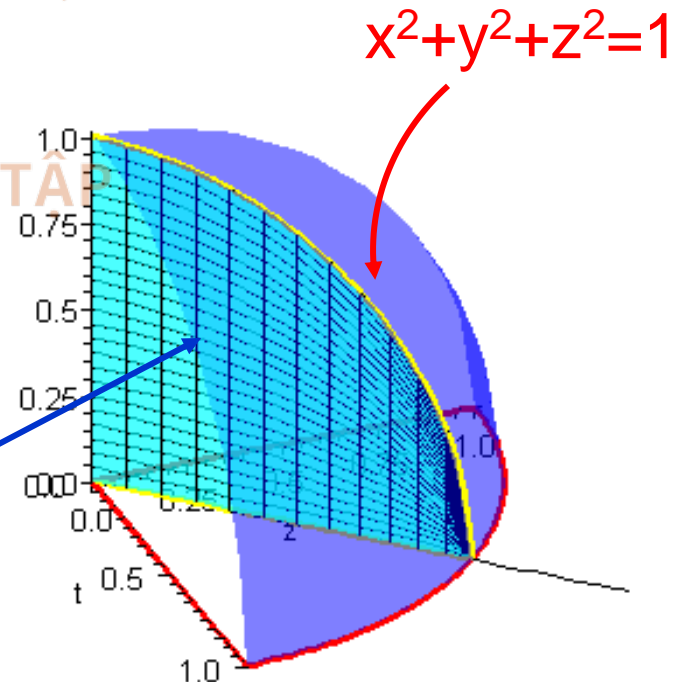
Vậy :
$$I = \int_0^{\pi/2} d\varphi \int_0^{\pi/2} d\theta \int_0^1 \rho^2 \sin \theta \cdot 2\rho \sin \theta \sin \varphi \cdot \rho \cos \theta d\rho$$

$$I = \int_0^{\pi/2} \sin \varphi d\varphi \int_0^{\pi/2} \sin^2 \theta \cos \theta d\theta \int_0^1 2\rho^4 d\rho$$

$$I = (-\cos \varphi)_0^{\pi/2} \left(\frac{1}{3} \sin^3 \theta \right)_0^{\pi/2} \left(\frac{2}{5} \rho^5 \right)_0^1$$

TÀI LIỆU SƯU TẬP
BỞI HCMUT-CNCP

Mặt cắt dọc



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Cách vẽ vật thể trên trong Matlab:

```
%Đổi biến sang tọa độ cầu  $x^2+y^2+z^2=1$ ,  $x,y,z>0$   
clf  
hold on  
xlabel('Trục Ox')  
ylabel('Trục Oy')  
zlabel('Trục Oz')  
grid on  
rotate3d on  
title('x^2+y^2+z^2=1, x,y,z>0')
```

```
[phi,theta]=meshgrid(linspace(0,pi/2,30));  
x=sin(theta).*cos(phi);y=sin(theta).*sin(phi);z=cos(theta);  
mesh(x,y,z,'FaceColor','y','EdgeColor','w','FaceAlpha',.5)
```



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân bội ba hàm $f(x,y,z)=x+y$ trên miền V giới hạn bởi: $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + z^2 \leq 1, x \leq 0, y \geq 0, z \leq 0$

Miền lấy tích phân là 1 phần ellipsoid nên ta sẽ đổi tích phân sang tọa độ cầu mở rộng bằng cách đặt :

$$\begin{cases} \frac{x}{2} = \rho \sin \theta \cos \varphi \\ \frac{y}{3} = \rho \sin \theta \sin \varphi \\ z = \rho \cos \theta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2\rho \sin \theta \cos \varphi \\ y = 3\rho \sin \theta \sin \varphi \\ z = \rho \cos \theta \end{cases}$$

thì định thức Jacobi $J = 2.3.\rho^2 \sin \theta = 6\rho^2 \sin \theta$

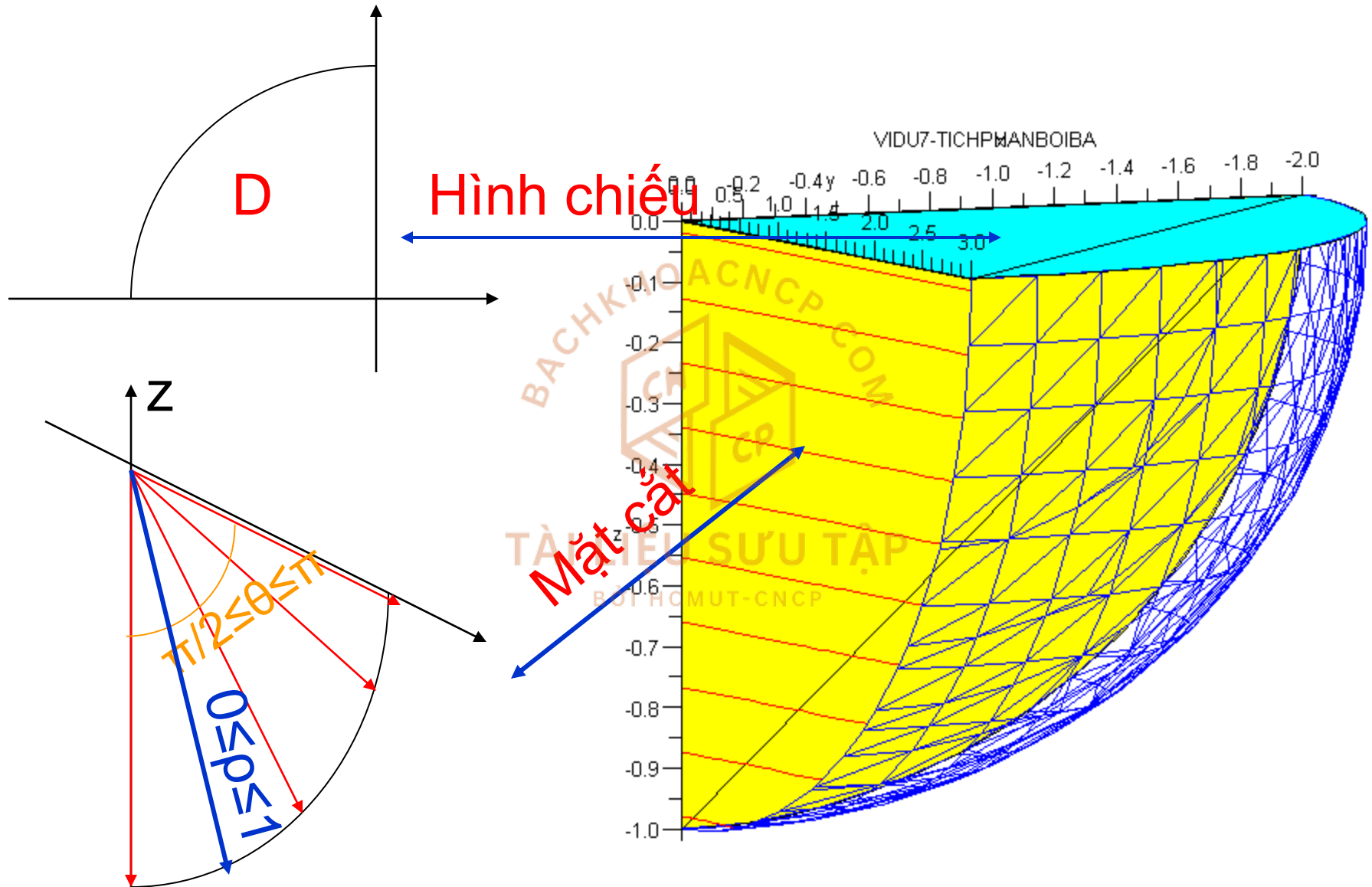
2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

$$V: \begin{cases} \rho^2 \leq 1 \\ \rho \sin \theta \cos \varphi \leq 0 \\ \rho \sin \theta \sin \varphi \geq 0 \\ \rho \cos \theta \leq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 \leq \rho \leq 1 \\ \cos \varphi \leq 0 \\ \sin \varphi \geq 0 \\ \cos \theta \leq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 \leq \rho \leq 1 \\ \pi/2 \leq \varphi \leq \pi \\ \pi/2 \leq \theta \leq \pi \end{cases}$$

Vậy : $I = \int_{\pi/2}^{\pi} d\varphi \int_{\pi/2}^{\pi} d\theta \int_0^1 6\rho^2 \sin \theta (2\rho \sin \theta \cos \varphi + 3\rho \sin \theta \sin \varphi) d\rho$

$$I = \int_{\pi/2}^{\pi} (3 \sin \varphi + 2 \cos \varphi) d\varphi \int_{\pi/2}^{\pi} \sin^2 \theta d\theta \int_0^1 6\rho^3 d\rho$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân bội ba hàm $f(x,y,z)=x+y$ trong miền V giới hạn bởi $x^2+y^2+z^2=2$, $z^2=x^2+y^2$ ($z \geq 0$)

Miền V giới hạn chỉ bởi 2 mặt nên ta tìm hình chiếu xuống mặt $z=0$ bằng cách khử z từ 2 phương trình 2 mặt

$$\begin{cases} z^2 = 2 - x^2 - y^2 \\ z^2 = x^2 + y^2 \\ z \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 2 - x^2 - y^2 \\ z^2 = x^2 + y^2 \\ z \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 1 \end{cases}$$

Tức là hình chiếu của V là hình tròn $x^2+y^2 \leq 1$ nên: $0 \leq \varphi \leq 2\pi$

Ta cắt dọc miền V bởi mặt phẳng $x=0$ bằng cách cho $x=0$ vào 2 pt để được: $y^2+z^2 = 2$, $z^2=y^2$, $0 \leq z$

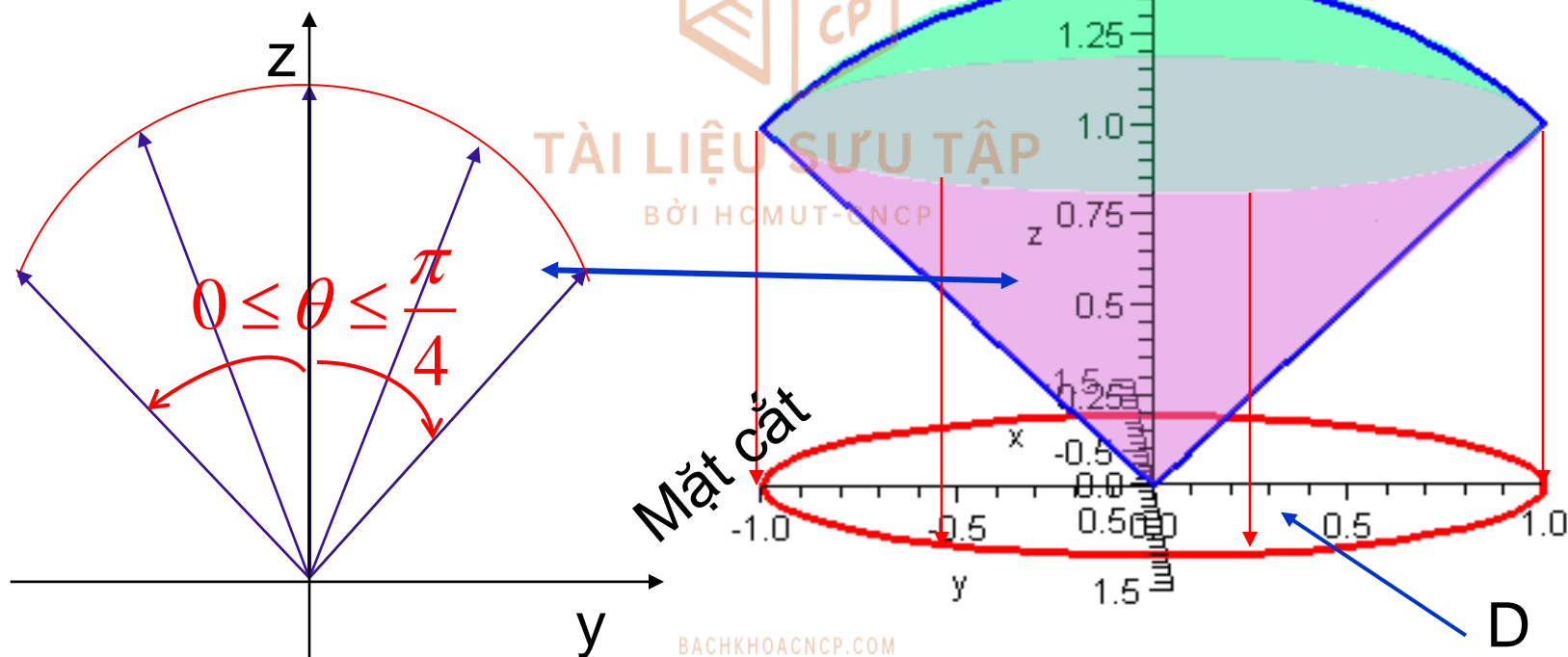
Vẽ mặt cắt

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Vẽ mặt cắt: $y^2 + z^2 = 2$, $z^2 = y^2$, $0 \leq z$

Theo tia màu xanh quét mặt cắt sang trái hoặc sang phải ta cũng được: $0 \leq \theta \leq \pi/4$

Đi theo hướng từ gốc O ra ngoài trên mặt cắt, ta chỉ gặp 1 đường tròn, tương ứng trong không gian ta chỉ gặp 1 mặt cầu nên $0 \leq \rho \leq \sqrt{2}$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Vậy

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^{\pi/4} d\theta \int_0^{\sqrt{2}} \rho^2 \sin\theta (\rho \sin\theta \cos\varphi + \rho \sin\theta \sin\varphi) d\rho$$

$$I = \int_0^{2\pi} (\cos\varphi + \sin\varphi) d\varphi \int_0^{\pi/4} \sin^2\theta d\theta \int_0^{\sqrt{2}} \rho^3 d\rho$$

Thực ra đây là tích của 3 tích phân xác định nhân với nhau, mà tích phân thứ nhất bằng 0. Suy ra **$I=0$**

Tuy nhiên, vì miền V có hình chiếu là hình tròn nên ta cũng có thể đổi tích phân trên sang tọa độ trụ thông thường

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

$$I = \iint_{x^2+y^2 \leq 1} dx dy \int_{\sqrt{x^2+y^2}}^{\sqrt{2-x^2-y^2}} (x+y) dz$$

$$I = \iint_{x^2+y^2 \leq 1} (x+y)(\sqrt{2-x^2-y^2} - \sqrt{x^2+y^2}) dx dy$$

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r(r \cos \varphi + r \sin \varphi)(\sqrt{1-r^2} - r) dr$$

$$I = \int_0^{2\pi} (\cos \varphi + \sin \varphi) d\varphi \int_0^1 r^2(\sqrt{1-r^2} - r) dr$$

$$I=0$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Đổi tích phân sau về tọa độ Descartes

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 dr \int_0^{\sqrt{4-r^2}} r^2 dz$$

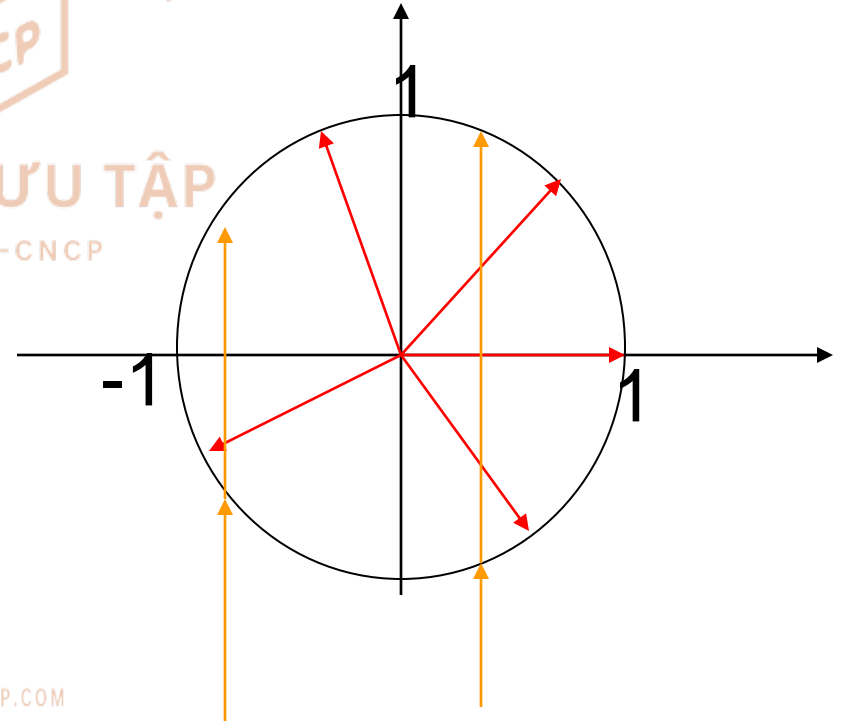
Tp được cho trong tọa độ trụ

Từ cận của tích phân theo dr , $d\varphi$ ta có hình chiếu D của miền lấy tích phân xuống mặt Oxy,

$$D: \begin{cases} 0 \leq \varphi \leq 2\pi \\ 0 \leq r \leq 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -1 \leq x \leq 1 \\ -\sqrt{1-x^2} \leq y \leq \sqrt{1-x^2} \end{cases}$$

Ta còn xác định cận theo z



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Từ cận của tích phân theo dz ta sẽ xác định mặt giới hạn trên, giới hạn dưới :

$$0 \leq z \leq \sqrt{4 - r^2} \quad \Leftrightarrow \quad 0 \leq z \leq \sqrt{4 - (x^2 + y^2)}$$

Hàm dưới dấu tích phân :

$$f(x, y, z) = r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Vậy:
$$I = \int_{-1}^1 dx \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} dy \int_0^{\sqrt{4-x^2-y^2}} \sqrt{x^2 + y^2} dz$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Đổi tích phân sau sang tọa độ cầu và tính

$$I_{11} = \int_{-a}^0 dx \int_{-\sqrt{a^2-x^2}}^{\sqrt{a^2-x^2}} dy \int_{-\sqrt{a^2-x^2-y^2}}^0 x dz$$

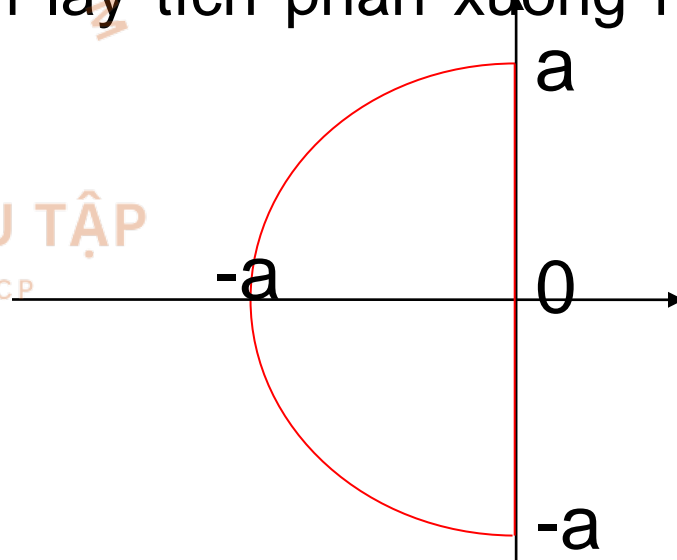
Tp cho trong tọa độ trụ nên ta bắt đầu từ cận tích phân theo dx, dy để có hình chiếu của miền lấy tích phân xuống mặt phẳng Oxy

$$D: \begin{cases} -a \leq x \leq 0 \\ -\sqrt{a^2-x^2} \leq y \leq \sqrt{a^2-x^2} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \frac{\pi}{2} \leq \varphi \leq \frac{3\pi}{2}$$

Cận tp
theo dz:

$$-\sqrt{a^2-x^2-y^2} \leq z \leq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x^2+y^2+z^2 \leq a^2 \\ z \leq 0 \end{cases}$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

$$-\sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \leq z \leq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2 \\ z \leq 0 \end{cases}$$

Đây là nửa hình cầu phía dưới ứng với $z \leq 0$

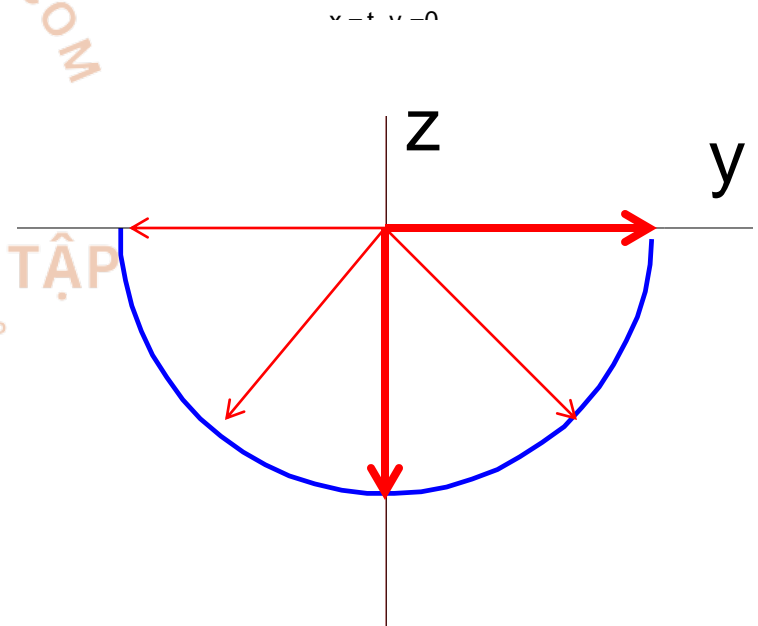
Cắt dọc miền lấy tích phân bởi mặt phẳng chứa trục Oz là $x = 0$ ta được $\frac{1}{2}$ hình tròn:

$$y^2 + z^2 \leq a^2, z \leq 0$$

Suy ra $\pi/2 \leq \theta \leq \pi$ và $0 \leq \rho \leq a$

Cuối cùng thay $x = \rho \sin \theta \cos \varphi$ vào

$$I_{11} = \int_{\pi/2}^{3\pi/2} d\varphi \int_{\pi/2}^{\pi} d\theta \int_0^a \rho^2 \sin \theta \cdot \rho \sin \theta \cos \varphi d\rho$$



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Tính tích phân trên miền $V: x^2+y^2 \leq 1, z \geq 0, z^2 \leq x^2+y^2$ của hàm $f(x,y,z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

3 mặt giới hạn V không có mặt cầu nhưng vì hàm $f(x,y,z)$ mà ta sẽ đổi tích phân sang tọa độ cầu

Hình chiếu của V xuống mp $z=0$ là hình tròn $D_{xy}: x^2+y^2 \leq 1$

$$\rightarrow 0 \leq \varphi \leq 2\pi$$

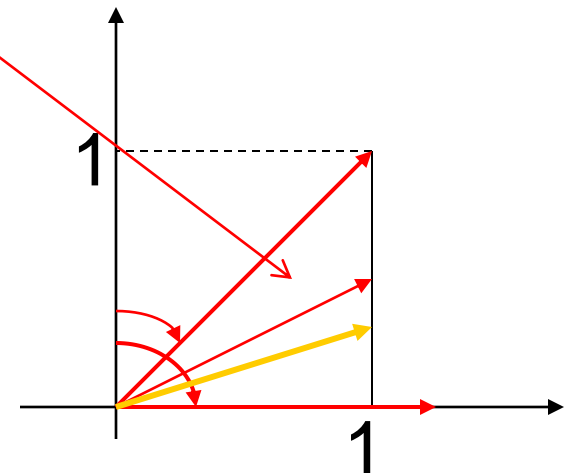
Cắt dọc V bởi mp $x=0$ ta được $D_1: z \geq 0, y^2 \leq 1, z^2 \leq y^2$

$$\rightarrow \pi/4 \leq \theta \leq \pi/2$$

Đi từ gốc tọa độ ra, ta chỉ gặp duy nhất đường thẳng $y=1$

tương ứng là mặt trụ trong không gian với pt: $x^2+y^2=1$

$$\rightarrow 0 \leq \rho \leq 1/\sin\theta$$



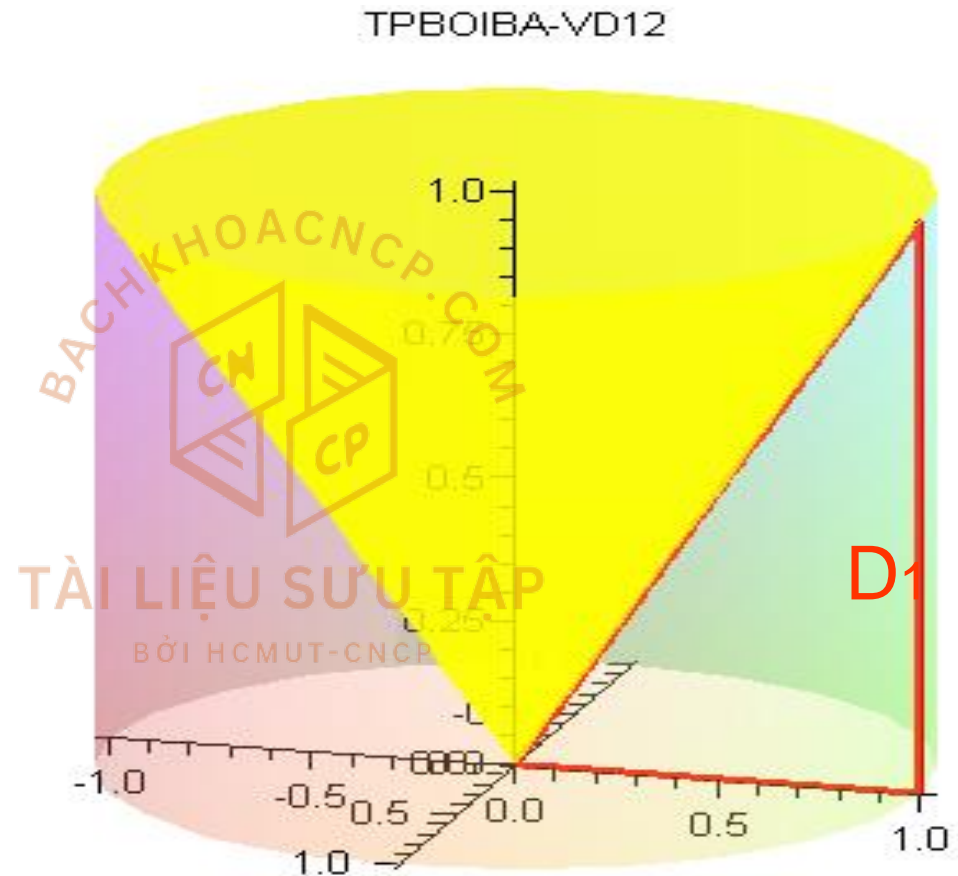
2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_{\pi/4}^{\pi/2} d\theta \int_0^{1/\sin\theta} \rho^2 \sin\theta \cdot \rho d\rho = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_{\pi/4}^{\pi/2} \sin\theta d\theta \left(\frac{1}{4} \rho^4 \Big|_0^{1/\sin\theta} \right)$$

$$I = \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} d\varphi \int_{\pi/4}^{\pi/2} \frac{1}{\sin^3\theta} d\theta = \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} d\varphi \int_{\pi/4}^{\pi/2} \frac{-d\cos\theta}{(1-\cos^2\theta)^2}$$

$$I = \frac{\pi}{2} \left(-\sqrt{2} - \frac{1}{2} \ln \frac{\sqrt{2}-1}{\sqrt{2}+1} \right)$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)



2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Ví dụ : Cho tích phân

$$I = \iiint_V \frac{dx dy dz}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

Với V giới hạn bởi $x^2 + y^2 \leq 1, x^2 + y^2 + z^2 \leq 2$

- Viết cận tích phân trong tọa độ trụ
- Viết cận tích phân trong tọa độ cầu
- Tính tích phân

a. Hình chiếu D_{xy} : $x^2 + y^2 \leq 1 \Rightarrow 0 \leq \varphi \leq 2\pi, 0 \leq r \leq 1$

$$-\sqrt{2 - x^2 - y^2} \leq z \leq \sqrt{2 - x^2 - y^2}$$

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r dr \int_{-\sqrt{2-r^2}}^{\sqrt{2-r^2}} \frac{dz}{\sqrt{r^2 + z^2}}$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

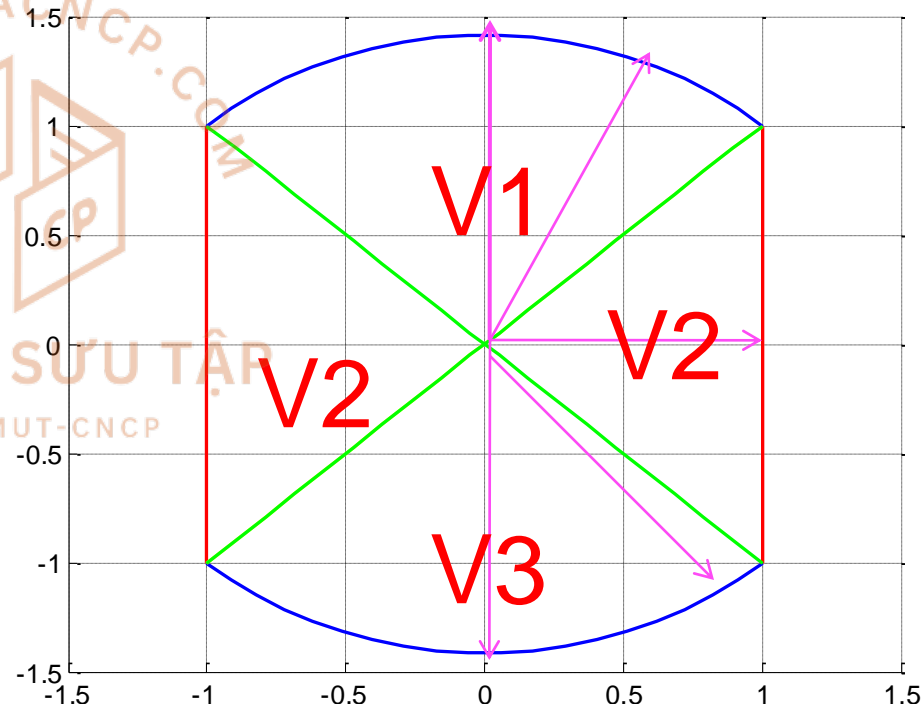
b. Hình chiếu D_{xy} : $x^2+y^2 \leq 1 \Rightarrow 0 \leq \varphi \leq 2\pi$

Cắt V theo mặt phẳng $x=0$ chứa trục Oz :

$$y^2 \leq 1, y^2 + z^2 \leq 2 \Rightarrow 0 \leq \theta \leq \pi$$

Đi theo các tia màu hồng từ gốc tọa độ lần lượt từ trên xuống, ta sẽ gặp đường tròn, đt rồi đường tròn.

Do đó, miền V sẽ được chia thành 3 phần bởi 2 đt màu xanh lá trên mặt cắt



tương ứng trong không gian là mặt nón chia vật thể

$$z^2 = x^2 + y^2$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

Cả 3 miền V_1 , V_2 , V_3 đều có hình chiếu xuống mp $z=0$ là hình tròn D_{xy} như câu a/

V_1 là phía trên nón với z dương

$$\Rightarrow \begin{cases} 0 \leq \theta \leq \pi/4 \\ 0 \leq \rho \leq \sqrt{2} \end{cases}$$

V_2 là phần dưới nửa nón dương và phía trên nửa nón âm

$$\Rightarrow \begin{cases} \pi/4 \leq \theta \leq 3\pi/4 \\ 0 \leq \rho \leq 1/\sin \theta \end{cases}$$

Vì pt mặt trụ trong tọa độ cầu là

$$x^2 + y^2 = \rho^2 \sin^2 \theta \leq 1$$

V_3 là phía dưới nón với z âm

$$\Rightarrow \begin{cases} 3\pi/4 \leq \theta \leq \pi \\ 0 \leq \rho \leq \sqrt{2} \end{cases}$$

2.2.2 Tích phân bội ba – Đổi biến sang tọa độ cầu (Tự đọc)

$$I = \iiint_{V_1} + \iiint_{V_2} + \iiint_{V_3}$$
$$= \int_0^{2\pi} d\varphi \left[\int_0^{\pi/4} d\theta \int_0^{\sqrt{2}} \frac{\rho^2 \sin \theta d\rho}{\rho} + \int_{\pi/4}^{3\pi/4} d\theta \int_0^{1/\sin \theta} \frac{\rho^2 \sin \theta d\rho}{\rho} + \int_{3\pi/4}^{\pi} d\theta \int_0^{\sqrt{2}} \frac{\rho^2 \sin \theta d\rho}{\rho} \right]$$

c. Tính tích phân

Ta có thể chọn 1 trong 3 cách tính: tọa độ Dec, tọa độ trụ hoặc tọa độ cầu

$$I = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^1 r dr \int_{-\sqrt{2-r^2}}^{\sqrt{2-r^2}} \frac{dz}{\sqrt{r^2 + z^2}}$$

2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

1. Thể tích miền Ω được tính bởi $V(\Omega) = \iiint_{\Omega} 1 \cdot dx dy dz$

Ví dụ : Tính thể tích vật thể Ω giới hạn bởi

$$y = x^2, y = 4, x - z = 0, z = 0$$

$$D_{xy}: y = x^2, y = 4$$

Vì phải so sánh giữa 2 mặt $z=0$
và $z=x$ nên miền D chia thành 2
phần bởi đt $x=0$

$$V = \iint_{D_1} dx dy \int_x^0 dz + \iint_{D_2} dx dy \int_0^x dz$$
$$V = \int_{-2}^0 dx \int_{x^2}^4 dy \int_x^0 dz + \int_0^2 dx \int_{x^2}^4 dy \int_0^x dz$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Ví dụ: Tính thể tích vật thể Ω giới hạn bởi

$$1 \leq x^2 + y^2 + z^2 \leq 4, x \leq y$$

Ta sẽ tính thể tích bằng cách đổi tích phân bội ba

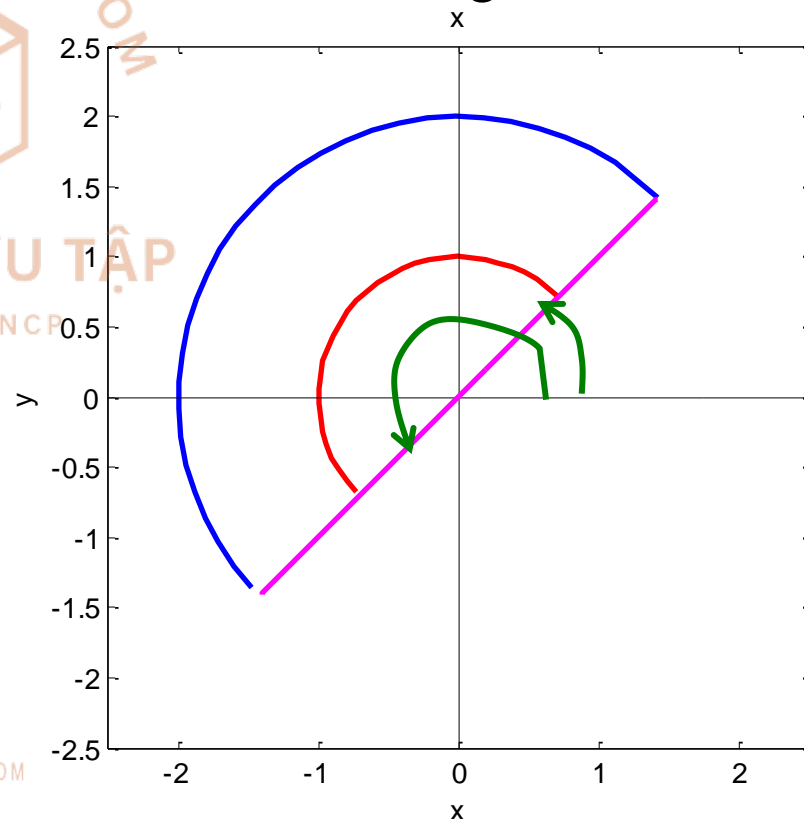
$$V(\Omega) = \iiint_{\Omega} dx dy dz$$

sang tọa độ cầu bình thường

Hình chiếu của vật thể xuống
mặt phẳng Oxy là D:

$$x^2 + y^2 \leq 4, x \leq y$$

$$\pi/4 \leq \varphi \leq 5\pi/4$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Cắt dọc Ω bằng mặt phẳng chứa trục Oz là $y = x$ ta được miền $D1$ là hình vành khăn

nên $0 \leq \theta \leq \pi$

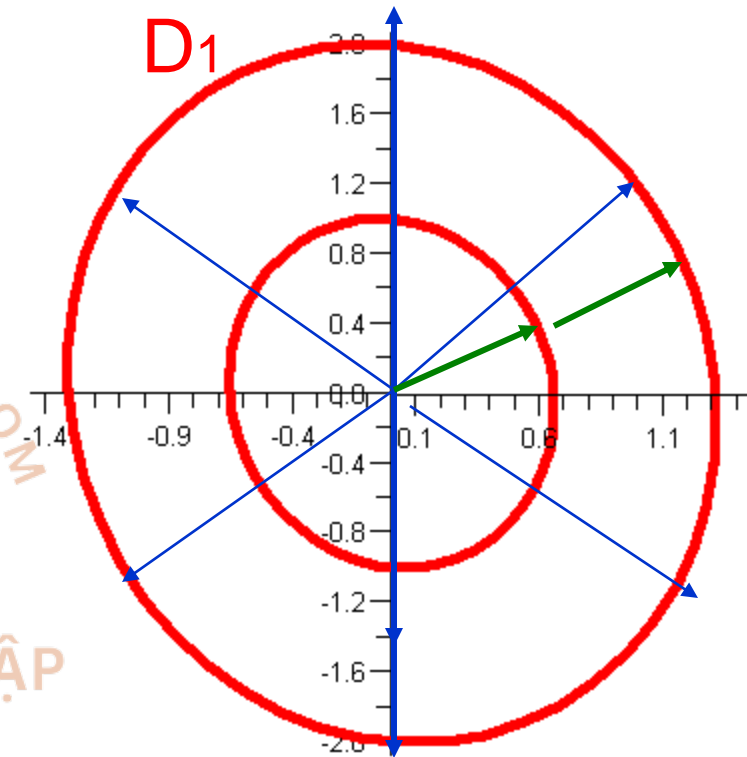
Trong miền $D1$ ta đi theo chiều mũi tên từ gốc tọa độ ra

ta gặp đường tròn nhỏ trước, đường tròn lớn sau

nên: $1 \leq \rho \leq 2$

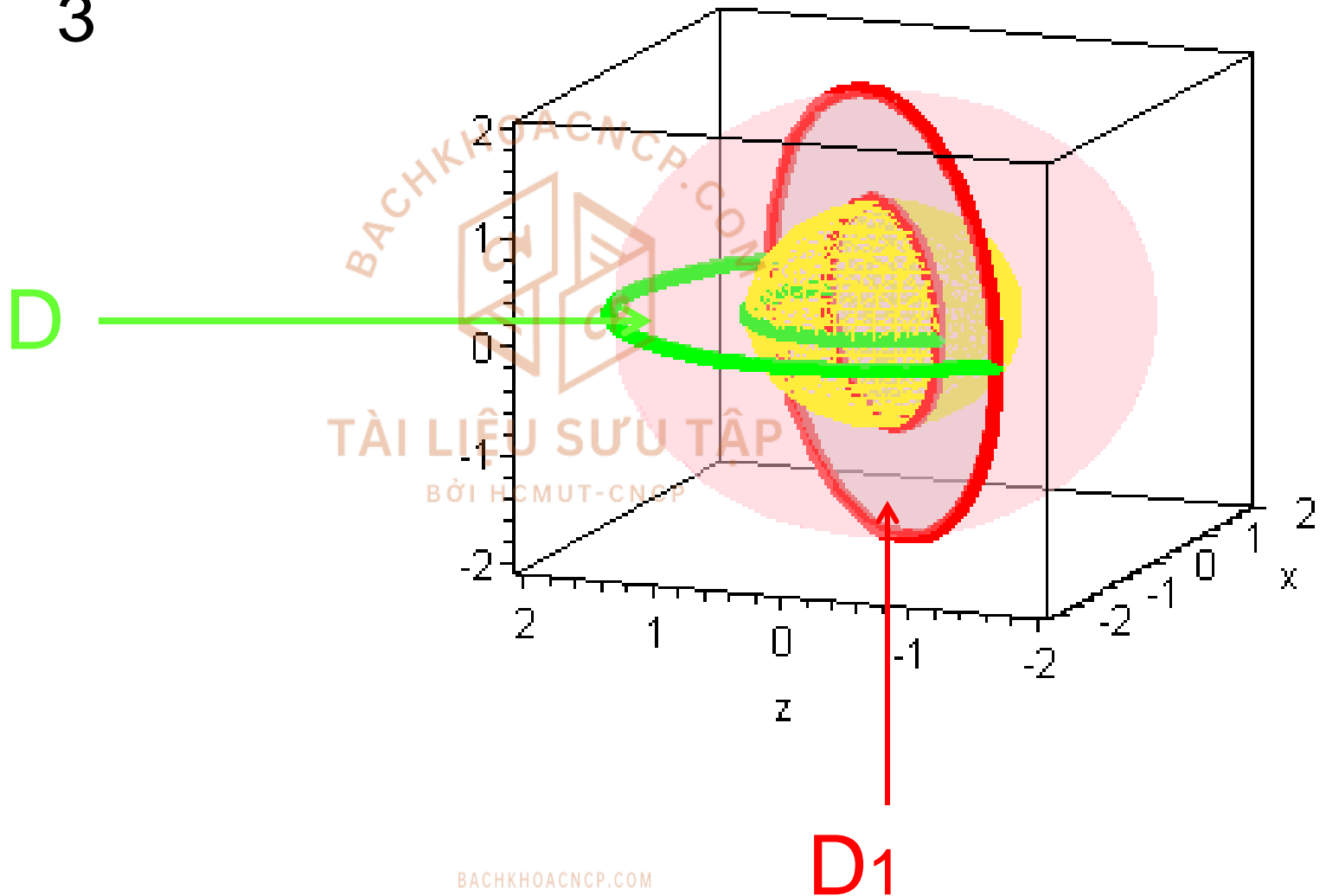
Vậy:

$$V(\Omega) = \int_{\pi/4}^{5\pi/4} d\varphi \int_0^{\pi} d\theta \int_1^2 \rho^2 \sin\theta d\rho$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

$$V(\Omega) = \frac{14\pi}{3}$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Ví dụ : Tính thể tích Ω giới hạn bởi

$$z = \sqrt{2 - x^2 - y^2}, z = \sqrt{x^2 + y^2}, z = 0$$

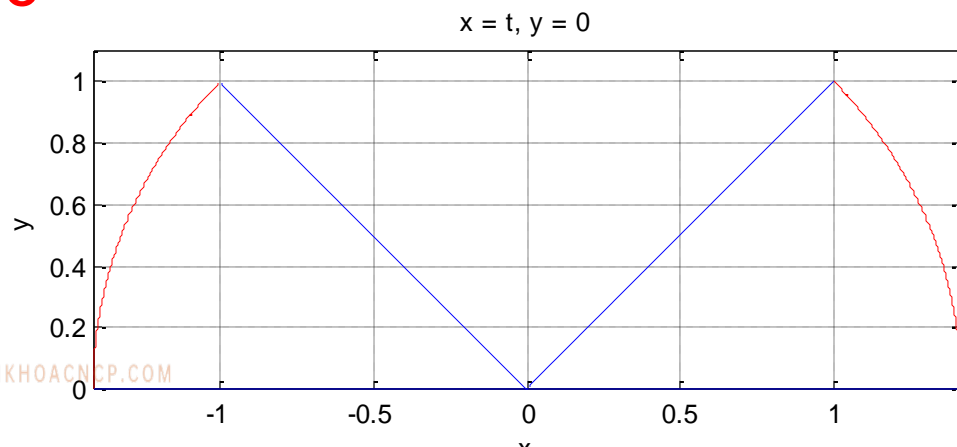
Tìm hình chiếu của Ω xuống mặt phẳng Oxy bằng cách khử z , ta được 2 pt : $x^2 + y^2 = 2, x^2 + y^2 = 1$

ta được hình chiếu $D: x^2 + y^2 \leq 2 \rightarrow 0 \leq \varphi \leq 2\pi$

Cắt dọc Ω bằng mặt phẳng $x=0$, ta được miền $D1$:

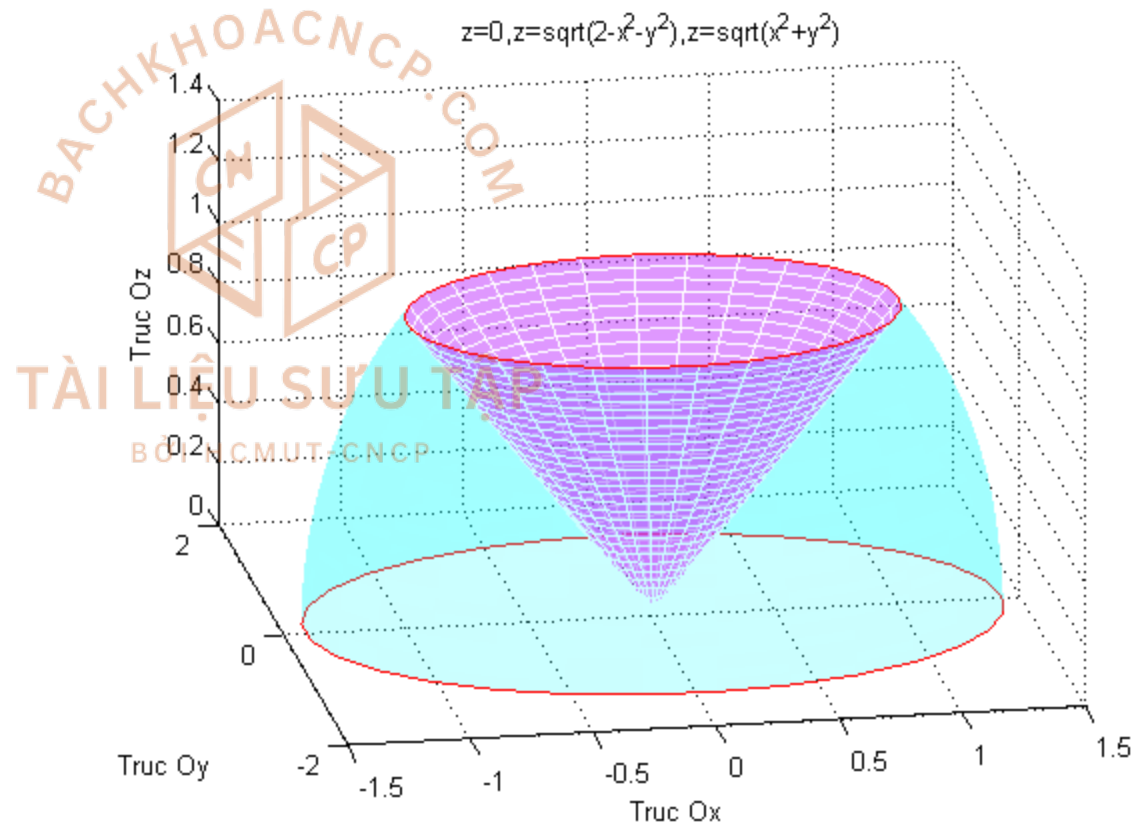
$$z = \sqrt{2 - y^2}, z = \sqrt{y^2}, z = 0$$

$$\Rightarrow \frac{\pi}{4} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}, 0 \leq \rho \leq \sqrt{2}$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

$$I_{14} = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^{\pi/4} d\theta \int_0^{2\cos\theta} \rho \sin\theta d\rho$$



2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Cho vật thể V có khối lượng riêng tại điểm $M(x,y,z)$ là $f(x,y,z)$. Ta có

Khối lượng vật thể là

$$m(V) = \iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$$

Moment quán tính với trục Ox

$$I_x = \iiint_V (y^2 + z^2) \cdot f dx dy dz$$

Moment quán tính với mp yz

$$I_{yz} = \iiint_V x^2 \cdot f dx dy dz$$

Moment quán tính với gốc O

$$I_O = \iiint_V (x^2 + y^2 + z^2) \cdot f dx dy dz$$

2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Moment tính với mp Oxz

$$M_{xz} = \iiint_V y \cdot f(x,y,z) dx dy dz$$

Toạ độ trọng tâm

$$x_0 = \frac{\iiint_V x \cdot f(x,y,z) dx dy dz}{\iiint_V f(x,y,z) dx dy dz}, \quad y_0 = \frac{\iiint_V y \cdot f(x,y,z) dx dy dz}{\iiint_V f(x,y,z) dx dy dz}, \quad z_0 = \frac{\iiint_V z \cdot f(x,y,z) dx dy dz}{\iiint_V f(x,y,z) dx dy dz}$$

2.2.3 Tích phân bội ba – Ứng dụng

Ví dụ: Cho vật thể Ω giới hạn bởi: $y=0$, $z=0$, $z=3x$, $2x+y=2$.
Tìm tọa độ trọng tâm của vật biết:

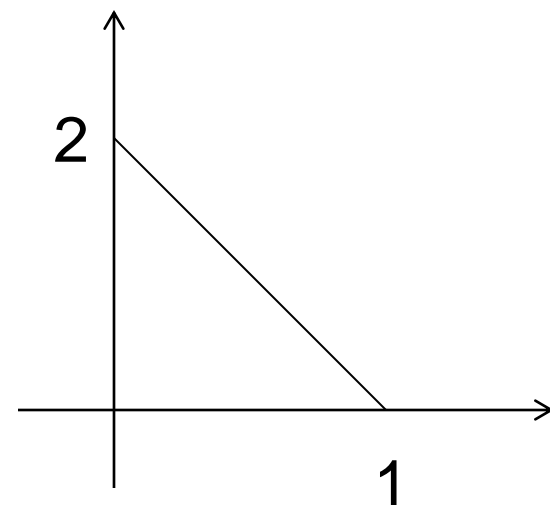
1. Vật thể đồng chất
2. Khối lượng riêng tại điểm $M(x,y,z)$ là $f(x,y,z)=x+y+2z$

Ta tính 4 tích phân bội ba với cùng miền lấy tp là Ω cho mỗi câu

$$D_{xy} : y = 0, 2x + y = 2, x = 0$$

2 mặt còn lại : $z = 0$, $z = 3x$

Miền D nằm bên phải đt $x=0$ nên: $0 \leq 3x$



§2. Tích phân bội ba – Bài tập

I. Tính tp bội ba của hàm $f(x,y,z)$ trên miền V_y

$$1. f_1 = x + y + z, V_1 : x = 0, y = 0, z = 0, x + y + z = 1$$

$$2. f_2 = z, V_2 : y = x^2, y + z = 4, z = 0$$

$$3. f_3 = \sqrt{x^2 + y^2}; V_3 : z = \sqrt{x^2 + y^2}, z = 0, x^2 + y^2 + z^2 = 2$$

$$4. f_4 = x + z, V_4 : z = 4 - x^2 - y^2, z = 2 + x^2 + y^2$$

$$5. f_5 = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + x^2}}; V_5 : x^2 + y^2 + z^2 \leq 2, x^2 + y^2 \geq 1$$

$$6. f_6 = xy; V_6 : z = 0, z = x^2 + y^2, x^2 + y^2 = 4$$

$$7. f_7 = y; V_7 : z = 0, x = 0, x + 2z = 3, y = 1, y = 3$$

§2. Tích phân bội ba – Bài tập

II. Tính thể tích vật thể:

$$V_1 : y = x, y = x^2, z = x^2 + y^2, z = 2x^2 + 2y^2$$

$$V_2 : z = x + y, z = x^2 + y^2$$

$$V_3 : x = 0, y = 0, z = 0, x^2 + y^2 + z^2 = 3, 2z = x^2 + y^2$$

$$V_4 : z^2 = x^2 + y^2, z = 6 - x^2 - y^2$$

$$V_5 : z = \sqrt{x^2 + y^2}, z = \sqrt{2 - x^2 - y^2}, z = 0$$