

CHƯƠNG II (Tiếp sau phần KTGK)

TOA ĐỘ CỦA MỘT VÉCTƠ :

ĐỊNH NGHĨA:

Trong kgvt X , cho trước cơ sở $E = \{ e_1, e_2, \dots, e_n \}$ được sắp thứ tự.

Khi đó với mỗi vectơ u tùy ý trong X , u luôn biểu diễn được một cách duy nhất qua các vectơ trong E . Nói một cách khác, với mỗi vectơ u , luôn có 1 bộ số duy nhất (a_1, a_2, \dots, a_n) sao cho $u = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_n e_n$. Ta nói tọa độ của vectơ u đối với cơ

sở E là $u|_E = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ hay $[u]_E = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$.

Về mặt thực hành: trong R^n , nếu viết $[E]$ là ma trận mà các cột lần lượt là tọa độ các vectơ trong cơ sở E và $[u]$ ma trận cột tọa độ của vectơ u thì $[u]_E = [u]$ hay

$$[u]_E = [E]^{-1} [u].$$

MA TRẬN CHUYỂN CƠ SỞ:

ĐỊNH NGHĨA:

Trong kgvt X , xét cơ sở $E = \{ e_1, e_2, \dots, e_n \}$ và cơ sở $B = \{ b_1, b_2, \dots, b_n \}$. Ta gọi ma trận $S_{E \rightarrow B} = \begin{pmatrix} [b_1]_E & [b_2]_E & \dots & [b_n]_E \end{pmatrix}$ là ma trận chuyển cơ sở từ E sang B . Khi đó ma trận chuyển cơ sở từ B sang E sẽ là S^{-1} .

Chúng ta lưu ý có các cách xây dựng định nghĩa ma trận chuyển cơ sở khác nhau giữa các tài liệu.

Về mặt thực hành: trong kgvt R^n thì ma trận $S_{E \rightarrow B} = [E]^{-1} [B]$ (do $[b_i]_E = [E]^{-1} [b_i]$).

Từ các biểu thức: $[u]_E = [E]^{-1} [u]$ và $[u]_B = [B]^{-1} [u]$ suy ra mối liên hệ giữa các tọa độ của cùng một vectơ u đối với các cơ sở E và B là: $[u]_E = S_{E \rightarrow B} [u]_B$.

BÀI TẬP:

1. Trong kgvt R^3 , xét các cơ sở sau:

$$E = \{ e_1 = (1, 0, 0); e_2 = (0, 1, 0); e_3 = (0, 0, 1) \}$$

$$B_1 = \{ x_1 = (-1, 1, 1); x_2 = (1, -1, 1); x_3 = (1, 1, -1) \}$$

$$B_2 = \{ y_1 = (2, 1, 4); y_2 = (3, 2, 1); y_3 = (1, 2, 3) \}$$

a) Tìm ma trận S chuyển cơ sở từ E sang B_1 , (kí hiệu $S_{E \rightarrow B_1}$), nhận xét ma trận S .

(Lưu ý sử dụng định nghĩa về ma trận chuyển cơ sở trong bài giảng lý thuyết).

b) Tìm ma trận Q chuyển cơ sở từ B_1 sang E . Kiểm tra $Q = S^{-1}$.

c) Tìm ma trận P chuyển cơ sở từ B_1 sang B_2 .

d) Cho vectơ $u = (3, 4, 5)$. Tìm các tọa độ của u đối với 3 cơ sở trên theo định nghĩa, sau đó kiểm tra lại các đẳng thức:

$$+ [u]_E = S_{E \rightarrow B_1} \cdot [u]_{B_1}$$

$$+ [u]_{B_1} = P_{B_1 \rightarrow B_2} \cdot [u]_{B_2}$$

e) Biết vectơ v có tọa độ đối với cơ sở B_1 là $(6, 7, 8)$. Hãy tìm tọa độ của v đối với cơ sở B_2 (làm theo nhiều cách).

KHÔNG GIAN CON:

Cho $(X, +, \cdot)$ là một không gian véc tơ và $U \subset X$, $U \neq \emptyset$.

$(U, +, \cdot)$ là một không gian con của $X \xleftarrow{DN} U$ là một không gian véc tơ.

$$\xleftarrow{TC} \forall x, y \in U; \forall k_1, k_2 \in \mathbb{R} \text{ thì } k_1 \cdot x + k_2 \cdot y \in U$$

Hai dạng không gian con thường gặp trong \mathbb{R}^n :

Dạng 1: Không gian con sinh bởi một hệ véc tơ:

$U = \langle x_1, x_2, \dots, x_m \rangle \longleftrightarrow M = \{ x_1, x_2, \dots, x_m \}$ là tập sinh của U

$$\longleftrightarrow U = \left\{ u = \sum_{i=1}^m \alpha_i x_i, \alpha_i \in \mathbb{R} \right\}$$

Gọi A là ma trận các tọa độ viết theo dòng của hệ véc tơ M .

$\dim U =$ Hạng của hệ véc tơ $M = r(A) = r(A^T)$.

Cơ sở của U có thể chọn:

- một hệ véc tơ con độc lập tuyến tính tối đại của M .
- một hệ véc tơ đltt trong U có số véc tơ = $\dim U$.
- hệ các véc tơ dòng khác 0 trong ma trận bậc thang được bđsc từ A .

Dạng 2: Không gian nghiệm của một hệ phương trình tuyến tính thuần nhất:

Kí hiệu ma trận $A_{m,n}$ và $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$.

$$U = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n, A \cdot X = 0 \}$$

$\dim U =$ số ẩn tự do của hệ phương trình = $n - r(A)$.

Cơ sở của U chính là một hệ nghiệm cơ bản của hệ phương trình.

Quan hệ giữa các không gian con:

Kí hiệu U, V là các không gian con của không gian véc tơ X . Khi đó:

+ $\{0\}$ là không gian con nhỏ nhất của X . Mọi kg con của X đều chứa véc tơ 0.

+ $0 \leq \dim U \leq \dim X$.

+ Nếu $U \subset V$ thì $\dim U \leq \dim V$.

+ Nếu $U \subset V$ và $\dim U = \dim V$ thì $U = V$.

+ $U \cap V = \{x, x \in U \text{ và } x \in V\}$ là không gian con của X .

+ $U \cup V$ nói chung không phải là không gian con của X .

+ $U+V = \{x = x_1 + x_2; x_1 \in U \text{ và } x_2 \in V\}$ là kg của X . Lưu ý: $U \cup V \subset U+V$.

+ Dễ thấy $U \cap V \subset U \subset U+V$.

+ $\dim(U+V) = \dim U + \dim V - \dim(U \cap V)$

Bài toán: Cho 2 không gian con U, V trong \mathbb{R}^n . Tìm cơ sở và chiều của kgvt $U \cap V$; $U+V$.

Giả thiết:	$U+V$	$U \cap V$
$U = \langle x_1, x_2, \dots, x_m \rangle$ $V = \langle y_1, y_2, \dots, y_k \rangle$	$U+V =$ $\langle x_1, x_2, \dots, x_m, y_1, y_2, \dots, y_k \rangle$?
U là kg nghiệm của hệ $A \cdot X = 0$ V là kg nghiệm của hệ $B \cdot X = 0$?	$U \cap V = \left\{ X \in \mathbb{R}^n : \begin{cases} A \cdot X = 0 \\ B \cdot X = 0 \end{cases} \right\}$
$U = \langle x_1, x_2, \dots, x_m \rangle$ V là kg nghiệm của hệ $B \cdot X = 0$?	?

BÀI TẬP

2. Trong kgvt \mathbb{R}^3 , cho $A = \{ (x,y,z) : 2x - 3y + 5z = 0 \}$
 $B = \{ (x,y,z) : 2x - 3y + 5z = 1 \}$
Chứng minh A là một không gian con của \mathbb{R}^3 .
Vì sao B không phải là một không gian con của \mathbb{R}^3 ?
3. Trong kgvt \mathbb{R}^3 , cho $U = \langle x=(2,1,3); y=(1,2,1); z=(3,3,4) \rangle$.
a) Tìm dim U và một cơ sở của U.
b) Có thể coi hệ vectơ $\{(2,1,3); (1,1,1)\}$ là một cơ sở của U hay không?
c) Tìm điều kiện của m để hệ vectơ $\{(0,3,-1), (1,m,1)\}$ là một cơ sở của U.
d) Tìm m để hệ vectơ $\{(0,3,-1), (1,m,1), (1,1,0)\}$ là một hệ sinh của U.
4. Trong kgvt \mathbb{R}^4 , cho $U = \langle x_1=(1,2,1,1); x_2=(2,0,-1,3); x_3=(1,-6,-5,3) \rangle$
và $V = \langle y_1=(3,-2,-3,5); y_2=(-2,m,7,-5) \rangle$.
Tìm điều kiện của m để 2 không gian con U và V là bằng nhau.
5. Trong \mathbb{R}^4 cho $U = \langle (1,2,1,1); (2,1,1,2), (0,3,1,0) \rangle$ và $V = \langle (2,1,1,0), (1,m,0,1) \rangle$.
Tìm m để $U+V$ có chiều là nhỏ nhất. Hãy chỉ ra 1 cơ sở của $U+V$ khi đó.
6. Trong \mathbb{R}^3 , xét 2 không gian con: $U = \{ (x,y,z) : 3x+2y+z=0 \text{ và } 2x+5y+3z=0 \}$
 $V = \{ (x,y,z) : x+my-2z=0 \}$
a) Tìm chiều và cơ sở của U.
b) Biện luận chiều và cơ sở của kg $U \cap V$ theo m.
c) Biện luận chiều và cơ sở của kg $U+V$ theo m.
d) Với m nào thì ta nói $\mathbb{R}^3 = U \oplus V$?
7. Trong \mathbb{R}^3 , cho $U = \langle x_1=(1,0,0); x_2=(1,-1,0) \rangle$ và $V = \langle (0,1,0), y_2=(0,0,1) \rangle$.
Tìm chiều và cơ sở của $U \cap V$.
8. Trong \mathbb{R}^4 , cho $U = \langle x_1=(1,0,1,2); x_2=(1,-1,0,1) \rangle$ và $V = \langle (0,1,0,1), y_2=(1,0,0,2) \rangle$.
Tìm chiều và cơ sở của $U \cap V, U+V$.
9. Trong \mathbb{R}^3 , cho $U = \langle x_1=(1,0,2); x_2=(2,1,1) \rangle$ và $V = \{ (x,y,z) : y-z=0 \}$. Tìm chiều và cơ sở của $U \cap V$.

HD bài 9:

Cách 0: Trong bài này ta thấy $x_1 \notin V$ và $x_2 \in V$.

Vì $x_1 \notin V$ nên $[\dim V = 2] < [\dim U+V] \leq [\dim \mathbb{R}^3 = 3]$ nên suy ra $\dim U+V = 3$.

Theo công thức liên hệ số chiều thì $\dim U \cap V = 2 + 2 - 3 = 1$.

Mặt khác $x_2 \in V$ nên $x_2 \in U \cap V$, nên $U \cap V = \langle x_2 \rangle$. Cơ sở của $U \cap V$ là $\{(2,1,1)\}$

Cách 1: Viết lại: $V = \langle x_3=(1,0,0); x_4=(0,1,1) \rangle$

$$\text{Lấy } u \text{ bất kỳ, } u \in U \cap V \Rightarrow \begin{cases} u \in U \rightarrow u = ax_1 + bx_2 & (1) \\ u \in V \rightarrow u = cx_3 + dx_4 & (2) \end{cases}$$

$$(1)(2) \Rightarrow ax_1 + bx_2 - cx_3 - dx_4 = 0$$

$$\Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -4 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} a; b... \\ c = 2a \\ d = \alpha \in \mathbb{R} \end{cases} \xrightarrow{(2)} \begin{cases} u = \alpha(2x_3 + x_4) \\ = \alpha(2,1,1) \end{cases}$$

Suy ra $U \cap V = \{ \alpha(2,1,1); \alpha \in \mathbb{R} \}$ hay $U \cap V = \langle \alpha(2,1,1) \rangle$.

Dim $U \cap V = 1$; Cơ sở của $U \cap V$ là $\{ (2,1,1) \}$

Cách 2: Viết lại: $V = \langle x_3=(1,0,0); x_4=(0,1,1) \rangle$

Lấy u bất kỳ, $u \in U \cap V$. Do $u \in U \rightarrow u = ax_1 + bx_2 = (a+2b, b, 2a+b)$.

Đồng thời $u \in V$ nên $\text{rank}(x_3, x_4, u) = \text{rank}(x_3, x_4) = 2$, tức là:

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ a+2b & b & 2a+b \end{pmatrix} = \text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & a+2b \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 1 & 2a+b \end{pmatrix} = \text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & a+2b \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 2a \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow a = 0$$

Suy ra $u = (2b, b, b) = b(2,1,1)$ và $U \cap V = \langle b(2,1,1) \rangle$.

Dim $U \cap V = 1$; Cơ sở của $U \cap V$ là $\{ (2,1,1) \}$

(Có thể làm ngắn hơn khi nhận xét rằng $b \neq 0$, nên có thể chọn luôn $b=1$)

Cách 3: Viết lại U ở dạng $U = \{ (x,y,z): ax+by+cz=0 \}$ như dạng của V .

Dùng tích có hướng hay lập hệ pt thì tìm được $a=-2; b=3; c=1$.

$$\text{Vậy } U \cap V = \left\{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} -2x+3y+z=0 \\ y-z=0 \end{cases} \right\} = \langle (2,1,1) \rangle.$$

Dim $U \cap V = 1$; Cơ sở của $U \cap V$ là $\{ (2,1,1) \}$

(Hạn chế của cách này là sẽ không dễ nhằm U nếu gặp kgvt \mathbb{R}^4)

Cách 4: Lấy u bất kỳ, $u \in U \cap V$. Do $u \in U \rightarrow u = ax_1 + bx_2 = (a+2b, b, 2a+b)$.

Đồng thời $u \in V$ nên u là nghiệm của pt $y-z=0$, tức là $b-(2a+b)=0$, suy ra $a=0$.

Vậy $u = (2b, b, b) = b(2,1,1)$ và $U \cap V = \langle b(2,1,1) \rangle$.

Dim $U \cap V = 1$; Cơ sở của $U \cap V$ là $\{ (2,1,1) \}$

Cách 5:.....

KHÔNG GIAN VÉCTƠ EUCLIDE

KHÁI NIỆM KGV T EUCLIDE:

* Giả sử X là một kgv t trên \mathbb{R} và $x, y, z \in X$. Ta định nghĩa tích vô hướng của 2 véctơ trong X là 1 số thỏa:

- i) $(x, y) = (y, x)$
- ii) $(x+y, z) = (x, z) + (y, z)$
- iii) $a(x, y) = (ax, y) = (x, ay)$
- iv) $(x, x) \geq 0$ và $(x, x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$.

Tính chất (iv) có thể phát biểu tương đương: Dạng toàn phương (x, x) xác định dương \Leftrightarrow Mọi định thức con chính của dạng toàn phương đều xác định dương.

(Sẽ học ở chương sau).

Kgv t X hữu hạn chiều có tích vô hướng được gọi là không gian Euclide.

* Tích vô hướng chính tắc trong \mathbb{R}^n chính là tích vô hướng đã học ở THPT.

* Độ dài của một véctơ: $\|x\| = \sqrt{(x, x)}$

* Khoảng cách giữa 2 véctơ x, y : $d(x, y) = \|x - y\| = \sqrt{(x - y, x - y)}$

* Góc giữa 2 véctơ x, y : $\cos \varphi = \frac{(x, y)}{\|x\| \|y\|}$

* Bất đẳng thức Cauchy-Schwarz, bất đẳng thức tam giác (TL)

CÁC KHÁI NIỆM TRỰC GIAO và TÍNH CHẤT

* $x \perp y \Leftrightarrow (x, y) = 0$. Mọi véctơ đều trực giao với véctơ không.

* Hệ véctơ M trực giao \Leftrightarrow Các véctơ trong hệ trực giao đôi một.

* Hệ véctơ M trực giao + M không chứa véctơ không $\Rightarrow M$ độc lập tuyến tính.

* Hệ véctơ M trực chuẩn $\Leftrightarrow M$ trực giao + các véctơ đều có độ dài bằng 1.

* Véctơ $x \perp \text{kgc } U \Leftrightarrow x \perp$ tất cả các véctơ trong U
 $\Leftrightarrow x \perp$ tất cả véctơ trong 1 cơ sở của U .

* $\text{Kgc } U \perp \text{kgc } V \Leftrightarrow$ mỗi véctơ trong $U \perp$ tất cả các véctơ trong V .
 \Leftrightarrow mỗi véctơ trong 1 cơ sở của $U \perp$ tất cả véctơ trong 1 cơ sở của V .
 $\Rightarrow U \cap V = \{0\}$.

(Khác với khái niệm 2 mặt phẳng vuông góc ở toán PT)

* $U^\perp = \{x \in X: x \perp U\}$. Dễ thấy $U^\perp \perp U$ và $U^\perp \oplus U = X$.

* Quá trình trực giao hóa một hệ véctơ đl tt:

$\{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ độc lập tt $\xrightarrow[\text{C2: ?}]{\text{C1: Gram-Schmidt}} \{y_1, y_2, \dots, y_m\}$ trực giao và

$$\langle x_1, x_2, \dots, x_m \rangle = \langle y_1, y_2, \dots, y_m \rangle$$

Công thức Gram-Schmidt với hệ 3 véctơ:

$$y_1 = x_1$$

$$y_2 = x_2 + \alpha \cdot y_1$$

$$\alpha = -\frac{(x_2, y_1)}{(y_1, y_1)}$$

$$y_3 = x_3 + \beta_1 \cdot y_1 + \beta_2 \cdot y_2$$

$$\beta = -\frac{(x_3, y_1)}{(y_1, y_1)}$$

$$\beta_2 = -\frac{(x_3, y_2)}{(y_2, y_2)}$$

HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC CỦA MỘT VÉCTƠ XUỐNG MỘT KG CON

Giả sử U là một kg con của kgvt X , và véctơ x tùy ý, $x \in X$.

Ta luôn biểu diễn được một cách duy nhất $x = u + h$; $u \in U$ và $h \in U^\perp$.

Hình chiếu vuông góc (gọi tắt là hình chiếu) của x xuống U là $pr_U x = u$;

Khoảng cách từ x đến U là $d(x, U) = \|h\| = \|x - u\|$

Đương nhiên $pr_{U^\perp} x = h$; $d(x, U^\perp) = \|u\|$ và $x = pr_U x + pr_{U^\perp} x$

Cách tìm u :

Giả sử $\{y_1, y_2, y_3\}$ là 1 cơ sở của U . Vì $x = u + h$ nên ta tìm $pr_U x = u = a.y_1 + b.y_2 + c.y_3$

$$\text{với } a, b, c \text{ là nghiệm của hệ: } \begin{cases} a(y_1, y_1) + b(y_2, y_1) + c(y_3, y_1) = (x, y_1) \\ a(y_1, y_2) + b(y_2, y_2) + c(y_3, y_2) = (x, y_2) \\ a(y_1, y_3) + b(y_2, y_3) + c(y_3, y_3) = (x, y_3) \end{cases}$$

* Trường hợp riêng: nếu $\{y_1, y_2, y_3\}$ là 1 cơ sở trực giao của U .

Ta được $pr_U x = u = a.y_1 + b.y_2 + c.y_3$ với $a = \frac{(x, y_1)}{(y_1, y_1)}$; $b = \frac{(x, y_2)}{(y_2, y_2)}$; $c = \frac{(x, y_3)}{(y_3, y_3)}$

* Trong một số trường hợp, việc tìm $pr_{U^\perp} x$ lại nhanh hơn, thì ta sử dụng công thức:

$$pr_{U^\perp} x = x - pr_U x.$$

BÀI TẬP

10. (ĐCK) Trong kgvt R^2 , xét tích của 2 véctơ $x = (x_1, x_2)$ và $y = (y_1, y_2)$ được định nghĩa như sau: $(x, y) = x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + m x_2 y_2$

a) Với giá trị nào của m thì tích đã cho là một tích vô hướng?

b) Cho $x = (1, -2)$. Tính $\|x\|$ theo tích vô hướng ở câu a)

c) Tìm giá trị của p để véctơ $y = (2, p)$ trực giao với $x = (1, -2)$ theo tvh câu a).

11. Trong R^3 , cho $U = \langle (1, 1, -1); (1, 2, 3); (2, 3, 2) \rangle$. Tìm tất cả các véctơ x vuông góc với U và có độ dài bằng 2.

12. (ĐCK) Trong kgvt R^4 cho 2 không gian con: $U = \langle x_1 = (1, -2, 2, 1); x_2 = (2, 0, 3, -1) \rangle$
 $V = \langle x_3 = (1, 3, 0, m); x_4 = (0, 5, 1, n) \rangle$. Tìm giá trị m, n để $U \perp V$.

13. (ĐCK) Trong không gian véctơ R^4 , xét hệ véctơ $\{(-1, 2, 1, 3); (2, 1, -3, 1)\}$. Hãy bổ sung thêm các véctơ vào hệ để hệ trở thành 1 cơ sở trực giao của R^4 .

14. Trong kgvt R^3 , cho không gian con $A = \{(x, y, z) : 2x - 3y + 5z = 0\}$.

a) Tìm một cơ sở trực giao và cơ sở trực chuẩn của A .

b) Tìm một cơ sở trực giao và cơ sở trực chuẩn của A^\perp .

c) Tìm hình chiếu vg của véctơ $x = (1, 2, 3)$ xuống A và khoảng cách từ x đến A .

15. Trong kgvt R^4 cho không gian con: $U = \{(x, y, z, t) : x + 2y - 3z - t = 0 \text{ và } 2x - y - 3z = 0\}$.

a) Tìm một cơ sở trực giao và cơ sở trực chuẩn của U .

b) Tìm một cơ sở trực giao và cơ sở trực chuẩn của U^\perp .

c) Tìm hình chiếu vg của véctơ $x = (1, 2, 3, 4)$ xuống U và khoảng cách từ x đến U .

16. (ĐCK-Tham khảo)

a) Tính thể tích tứ diện ABCD với các đỉnh $A(2, 2, 2); B(4, 5, 4); C(5, 5, 6); D(4, 3, 3)$.

b) Tính độ dài đường cao hạ từ A của tứ diện ABCD trên.

c) Tìm đỉnh thứ 4 của tứ diện ABCD nếu biết D nằm trên trục Oy ; $A(0, 1, 1);$

$B(4, 3, -3); C(2, -2, 1)$ và thể tích tứ diện bằng 2.