Rất nhiều tài liệu xem tại https://www.facebook.com/groups/tailieubachkhoa

BÀI TẬP GIÁ TRỊ RIÊNG VÀ VECTƠ RIÊNG

1,Cho ma trận
$$A = \begin{pmatrix} 1+2i & 2-i \\ 1+2i & 3+2i \end{pmatrix}$$
 Đặt $z = det(A)$.Tính $\sqrt[5]{z}$

) <u>GIẢI</u>

Det (A) = -5+5i=
$$5\sqrt{2}(\cos 3\pi/4i \sin 3\pi/4)$$
.

$$\sqrt[5]{z} = z_k = \sqrt[10]{50}(\cos \frac{3\pi/4 + k2\pi}{5} + i \sin \frac{3\pi/4 + k2\pi}{5}), k = 0, 1, ..., 4$$

2,Cho hai ma trận
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$
 và $B = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 6 \\ 1 & -2 & 5 \\ 3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$

Tìm ma trận X thỏa $2I+AX = B^T$

<u>GIẢI</u>

$$X=A^{-1}(B^{T}-2I), A^{-1}=$$

$$\begin{pmatrix} 5 & 1 & -1 \\ 4 & 1 & -1 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
Suy ra $X=$

$$\begin{pmatrix} -23 & -4 & 11 \\ -19 & -5 & 8 \\ 18 & 2 & -4 \end{pmatrix}$$

3,Giải hệ phương trình
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 - 5x_4 = 0 \\ 3x_1 + x_2 - 5x_3 - 8x_4 = 0 \\ 5x_1 + 3x_2 - 7x_3 - 12x_4 = 0 \end{cases}$$

<u>GIẢI</u>

Đưa về bậc thang, giải ra được nghiệm tổng quát $(2\alpha + 3\beta, -\alpha - \beta, \alpha, \beta)$

4) Trong ℝ³, cho tích vô hướng

$$(x,y)=((x_1,x_2,x_3),(y_1,y_2,y_3))=3x_1y_1+2x_1y_2+2x_2y_1+5x_2y_2+x_3y_3.$$

Tìm độ dài của vecto u=(1,2,-1). A C

Độ dài vecto
$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{(\mathbf{u}, \mathbf{u})} = \sqrt{3 + 4 + 4 + 20 + 1}\sqrt{32}$$

5) Cho ánh xạ tuyến tính f: $\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$, biết

$$f(1,1,1)=(-6,-3,-3), f(1,1,0)=(6,5,2), f(1,0,1)=(6,2,5).$$

Tìm tất cả các veto riêng của f ứng với trị riêng $\lambda_1 = 3$.

GIẢI

Có nhiều cách làm. Tim f(1,0,0) = (18,10,10), f(0,1,0) = (-12,-5,-8), f(0,0,1) = (-12,-8,-5)

suy ra ma trận của f trong chính tắc là
$$A = \begin{pmatrix} 18 & -12 & -12 \\ 10 & -5 & -8 \\ 10 & -8 & -5 \end{pmatrix}$$

Úng vơi vecto riêng của fứng với trị riêng $\lambda_1 = 3$,giải hệ (A-3I)X=0,ta có nghiệm $X=(4\infty,5\infty-\beta,\beta)^T$ các veto riêng của fứng với trị riêng $\lambda_1 = 3$ là $X=(4\infty,5\infty-\beta,\beta)$

6) Cho ánh xạ tuyến tính f: $\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$, biết

$$f(x) = f(x_1,x_2,x_3) = (2x_1+x_2-3x_3,x_1+2x_2+x_3,x_1-2x_3).$$

Tìm ma trận của f trong cơ sở $E=\{(1,1,1);(1,1,0);(1,0,0)\}$

<u>GIẢI</u>

$$f(1,1,1) = (0,4,1), \text{suy ra } [f(1,1,1)]_{E} = (-1,5,4)^{T};$$

$$f(1,1,0) = (3,3,1), \text{suy ra } [f(1,1,0)]_{E} = (1,2,0)^{T};$$

$$f(1,0,0) = (2,2,1), \text{suy ra } [f(1,0,0)]_{E} = (1,0,1)^{T}. \text{Ma trận cần tìm } A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 5 & 2 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

7) Đưa dạng toàn phương $f(x_1,x_2)=_{5x_1^2-4x_1x_2+8x_2^2}$ về dạng chính tắc bằng phép biến đổi TRỰC GIAO .Nêu rõ phép đổi biến.

GIẢI

Ma trận của dạng toàn phương : $A = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 8 \end{bmatrix}$. Chéo hóa trực giao $A = PDP^T$, trong đó

$$D = \begin{pmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}, P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{-2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{pmatrix}$$

Dạng chính tắc cần tìm : $f(y_1,y_2)=9y_1^2+4y_2^2$. Phép đổi biến X=PY.

8) Cho ma trận vuông thực A cấp 3 $,X_1,X_2,X_3 \in \mathbb{R}_3$ là 3 vecto cột ,độc lập tuyến tính .Biết $A.X_1=X_2,A.X_2=X_3,A.X_3=X_1$.Tìm tất cả trị riêng và vecto riêng của A^3

<u>GIẢI</u>

Ta có $A^3(X_1) = A(A(AX_1)) = A(AX_2) = AX_3 = X_1$. Suy ra X_1 là vecto riêng của A^3 ứng

Với trị riêng của $\lambda_1 = 1$.

Tương tự 2 vecto X_2 , X_3 đều là vecto riêng của A^3 ứng với trị riêng $\lambda 1 = 1$.

 $Vi X_1, X_2, X_3$ độc lập tuyến tính nên Bội hình học của $\lambda 1$ bằng 3. Suy ra A_3 chỉ có một trị riêng

 $v\hat{a} A_3 = I$.

AI LIĘU SƯU TẠP

BỞI HCMUT-CNCP

TÀI LIỆU CHUYÊN ĐỀ GIÁ TRỊ RIÊNG, VECTƠ RIÊNG

Bài 1: Tìm trị riêng và vector riêng của :
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Bài 2: Tìm giá trị riêng, vector riêng của ma trận A:
$$\begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 4 \end{bmatrix}$$

Bài 3: Tìm giá trị riêng, vector riêng của ma trận :
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$
, xem A là ma trận phức

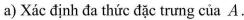
Bài 4 a. Tìm đa thức dạng đặc trưng của ma trận :
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 1 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

b. Dựa vào đa thức đặc trưng, chứng minh A khả nghịch và chỉ ra biểu thức xác định A^{-1}

- c. Tính $dct(A-2008I_3)$
- d. Tìm giá trị riêng, vector riêng của A

Ví dụ. Xét ma trận
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 6 & -1 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

Bài toán 5: Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 7 & 2 \\ -4 & 1 \end{bmatrix}$.



- b) Xác định các giá trị riêng λ_i của A. LIÊU SƯU TẬP
- c) Xác định chiều và một cơ sở không gian vectơ riêng $E_{\scriptscriptstyle A}(\lambda_i)$.
- d) Xác định một cơ sở S của \mathbb{R}^2 gồm các vectơ riêng của A.

Bài toán 6: Chứng minh các tính chất đối với giá trị riêng và vector riêng:

- 1) Cho λ là giá trị riêng của $A \in \mathbf{M}_n(K)$, $\alpha \in K$ và $k \in \mathbb{N}$. Chứng minh rằng
- a) $\alpha\lambda$ là giá trị riêng của ma trận αA .
- b) λ^k là giá trị riêng của ma trận A^k .
- c) $\lambda + \alpha$ là giá trị riêng của ma trận $A + \alpha I$.
- d) $f(\lambda)$ là giá trị riêng của ma trận đa thức f(A).

Bài toán 7: Cho λ là giá trị riêng của $A \in \mathcal{M}_n(K)$. Chứng minh rằng

- a) Nếu A khả nghịch thì λ^{-1} là giá trị riêng của ma trận A^{-1} .
- b) Nếu A khả nghịch thì $\lambda + \lambda^{-1}$ là giá trị riêng của ma trận $A + A^{-1}$.

Bài toán 8: Cho A là ma trận vuông cấp n trên K và $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n$ là các giá trị riêng của nó. Chứng minh rằng $\det A = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$.

Bài toán 9: Cho A là ma trận vuông cấp n trên K và $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n$ là các giá trị riêng của nó. Chứng minh rằng

a)
$$\det(\alpha A) = \alpha^n \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$$
.

- b) det $A^k = \lambda_1^k \lambda_2^k \cdots \lambda_n^k$.
- c) $\det(A + \alpha I) = (\lambda_1 + \alpha)(\lambda_2 + \alpha) \cdots (\lambda_n + \alpha)$.
- d) det $f(A) = f(\lambda_1) f(\lambda_2) \cdots f(\lambda_n)$.

Bài toán 10: Cho A là ma trận vuông cấp n trên K và $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ là các giá trị riêng của nó. Chứng minh rằng

- a) Nếu A khả nghịch thì det $A^{-1} = \lambda_1^{-1} \lambda_2^{-1} \cdots \lambda_n^{-1}$.
- b) Nếu A khả nghịch thì $\det(A + A^{-1}) = (\lambda_1 + \lambda_1^{-1})(\lambda_2 + \lambda_2^{-1})\cdots(\lambda_n + \lambda_n^{-1})$.
- c) Nếu $\alpha \in K$ không là giá trị riêng của A thì ma trận $A \alpha I$ khả nghịch và $\det(A \alpha I)^{-1} = \prod_{i=1}^{n} \frac{1}{\lambda_i \alpha_i}$.

Bài toán 11: Chéo hóa ma trận sau:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Bài toán 12: Cho ma trận A trên trường số thực \mathbb{R} như sau

$$A = \begin{bmatrix} 9 & -1 & 5 & 7 \\ 8 & 3 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & 8 \end{bmatrix}$$

- a) Tính det A
- b) Tính $\det(A \alpha I_4)$ với $\alpha \in \mathbb{R}$. c) Tính $\det f(A)$ biết rằng $f(x) = x^n + x^2 1$.

Bài toán 13: Cho ma trận
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

a) Chéo hóa A.

$$\text{b)}\,\, \vec{\mathrm{Dặt}} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} a_{11}(n) & a_{12}(n) & a_{13}(n) \\ a_{21}(n) & a_{22}(n) & a_{23}(n) \\ a_{31}(n) & a_{32}(n) & a_{33}(n) \end{bmatrix} \text{.}$$

Tính
$$\lim_{n \to \infty} \frac{a_{22}(n)}{a_{32}(n)}$$
 và $S = \sum_{i=1}^3 \sum_{i=1}^3 a_{ij}(n)$.

Bài toán 14: Cho T là toán tử tuyến tính trên \mathbb{R}^3 xác định bởi

$$T(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + 4x_2 + 3x_3, -4x_1 - 6x_2 - 3x_3, 3x_1 + 3x_2 + x_3)$$

Hãy xác đinh các giá tri riêng và vector riêng của T.

Bài toán 15: Trong \mathbb{R}^3 cho cơ sở $u_1 = (1,1,1); u_2 = (1,1,0); u_3 = (1,0,0)$ và một phép biến đổi tuyến tính $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ sao cho:

$$f(u_1) = (4,3,2); f(u_2) = (4,3,1); f(u_3) = (1,0,0)$$

- a) Hãy tìm công thức của f, tức là tìm $f(x_1, x_2, x_3)$
- b) Tìm một cơ sở của \mathbb{R}^3 để ma trận của f trong cơ sở này là ma trận chéo.

Bài toán 16: Hãy tìm dạng chính tắc của các λ – ma trận sau:

a)
$$\begin{bmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$$
 b)
$$\begin{bmatrix} \lambda^2 - 1 & \lambda + 1 \\ \lambda + 1 & \lambda^2 + 2\lambda + 1 \end{bmatrix}$$
 c)
$$\begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda + 5 \end{bmatrix}$$
 d)
$$\begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

Bài toán 17: Hãy tìm dạng Jordan của các ma trận sau (bằng cách đưa $A - \lambda I$ về dạng chính tắc và suy ra ma trận J đồng dạng với A).

a)
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
 b) $\begin{bmatrix} 2 & 6 & -15 \\ 1 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & -6 \end{bmatrix}$ c) $\begin{bmatrix} 9 & -6 & -2 \\ 18 & -12 & -3 \\ 18 & -9 & -6 \end{bmatrix}$ d) $\begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & 3 \\ -2 & -6 & 0 & 13 \\ 0 & -3 & 1 & 3 \\ -1 & -4 & 0 & 8 \end{bmatrix}$

a) $\begin{bmatrix} 3 & -4 & 0 & 2 \\ 4 & -5 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}$

a)
$$\begin{bmatrix} 3 & -4 & 0 & 2 \\ 4 & -5 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$



Câu 1:

Vì mỗi hàng đều có số 0 nên với x = (1,1,1) thì ta có Ax = 0.

 \vec{D} ể tìm λ_1, λ_2 như sau :

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2 - \lambda & -1 \\ 0 & -1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = \frac{(1 - \lambda)(2 - \lambda)(1 - \lambda) - 2(1 - \lambda)}{(1 - \lambda)[(2 - \lambda)(1 - \lambda) - 2]}$$

Từ đó suy ra được

$$x_{1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad Ax_{1} = 0x_{1} \qquad \begin{vmatrix} x_{2} = 1 \\ 0 \\ -1 \end{vmatrix} \qquad Ax_{2} = x_{2} \qquad x_{3} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad Ax_{3} = 3x_{3}$$

Câu 2:

Bước 1: Lập phương trình đặc trưng của ma trận A:

Giải phương trình đặc trưng, ta có: $λ_1 = 1; λ_2 = 2$ Bước 2: Tìm các Vector riêng:

1. Ta tîm các vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 1$

Úng với giá trị riêng $\lambda_1 = 1$ ta có vector riêng $u_1 = (x, y)$ là nghiệm của hệ phương trình

$$(A-I)u_1 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + 3y = 0 \\ -2x + 3y = 0 \end{cases} \Rightarrow 2x = 3y$$

Vậy vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 1$ có dạng $u_1 = (3a; 2a) = (3; 2)a; a \neq 0$

2. Ta tîm các vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 2$

Ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 2$ ta có vector riêng $u_2 = (x, y)$ là nghiệm của hệ phương trình:

$$(A-I)u_2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} -3x + 3y = 0 \\ -2x + 2y = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y$$

Vậy vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 2$ có dạng $u_1 = (b;b) = (1;1)b; b \neq 0$

Câu 3:

Bước 1: Ta lập phương trình đặc trưng của ma trận A:

$$\begin{bmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ -2 & 1 - \lambda \end{bmatrix} = (1 - \lambda)(1 - \lambda) + 4 = 0 \Leftrightarrow -\lambda^2 = 3 \quad (1)$$

Phương trình (1) vô nghiệm thực. Tuy nhiên do A là ma trận phức nên ta tìm GTR phức của ma trận. Giải phương trình đặc trưng, ta có: $\lambda_1 = 1 + 2i$; $\lambda_2 = 1 - 2i$

Bước 2: Tim các vector riêng

1. Ta tìm các vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 1 + 2i$

Ung với giá trị riêng $\lambda_1 = 1 + 2i$ ta có vector riêng $u_1 = (x, y); x, y \in C$ là nghiệm của hệ phương trình:

$$\left(A - \left(1 + 2i\right)I\right)u_1 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} -2ix + 2y = 0 \\ -2x - 2iy = 0 \end{cases} \Leftrightarrow y = ix$$

Vậy vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 1 + 2i$ có dạng $u_1 = (a; ia) = (1; i) a; a \neq 0$

2. Ta tìm các vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 1 - 2i$

Ung với giá trị riêng $\lambda_2 = 1 - 2i$ ta có vector riêng $u_2 = (x, y)$; $x, y \in C$ là nghiệm của hệ phương trình:

$$(A - (1+2i)I)u_2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} 2ix + 2y = 0 \\ -2x + 2iy = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = iy \quad A \subset \mathcal{N}$$

Vậy vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 1 - 2i$ có dạng $u_2 = (ib;b) = (i;1)b;b \neq 0$

Câu 4:

a. Tương tự như các ví dụ trên, ta dễ dàng tìm được đa thức đặc trưng của ma trận A:

$$P(\lambda) = \lambda^3 - 3\lambda^2 - 4\lambda + 12$$

b. Theo tính chất 4 ta có: $P(A) = A^3 - 3A^2 - 4A + 12I_3 = 0$

$$A^{3} + 3A^{2} + 4A = 12I_{3} \Rightarrow A(A^{2} + 3A + 4) = 12I_{3}$$

Dặt $B = \frac{1}{12}(-A^{2} + 3A + 4)$.

Đặt
$$B = \frac{1}{12} (-A^2 + 3A + 4)$$
.

Ta có: $A.B = B.A = I_3$.

Do đó: A khả nghịch và $A^{-1} = -A^2 + 3A + 4$

c. Ta có:

$$P(\lambda) = det(A - \lambda I_{\lambda}) nen$$
:

$$det(A-2008I_{*}) = P(2008) = 2006,2010,2005$$

d. Từ đa thức đặc trưng ta tìm được các giá trị riêng : $\lambda_1 = -2$; $\lambda_2 = 2$; $\lambda_3 = 3$

Khi đó vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = -2$ có dạng: $u_1 = (1, -1, 4)a, a \neq 0$

Vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 2$ có dạng: $u_2 = (-1,0,1)b, b \neq 0$

Vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda_3 = 3$ có dạng: $u_3 = (-1;1;1)$ c, c $\neq 0$

Câu 5:

Trước hết ta tìm giá trị riêng của A. Chúng là nghiệm của đa thức đặc trưng, $det(A - \lambda I_a) = 0$

Suy ra
$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 & 1 \\ 6 & -1 - \lambda & 0 \\ -1 & -2 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Nếu ta khai triên định thức này theo cột thứ ba, ta được

$$\begin{vmatrix} 6 & -1 - \lambda \\ -1 & -2 \end{vmatrix} + (-1 - \lambda) \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 6 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Sử dụng biến đối đại số, ta có

$$-\lambda(\lambda+4)(\lambda-3)=0$$

dẫn đến các giá trị riêng của A là 0, -4, và 3.

Tiếp theo ta tìm các vecto riêng

1. Trường hợp $\lambda = 0$: Vecto riêng tương ứng được cho bởi hệ phương trình tuyến tính AX = 0 điều này có thể được viết lại bởi

$$\begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ 6x - y = 0 \end{cases}$$

Có nhiều cách để giải hệ phương trình này. Phương trình thứ ba là đồng nhất với phương trình đầu. Vì vậy, từ phương trình thứ hai, ta có y = 6x, phương trình đầu dẫn đến 13x + z = 0. Nên hệ này tương đương với

$$\begin{cases} y = 6x \\ z = -13x \end{cases}$$

z = -13xDo đó vecto X được cho bởi $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 6x \\ -13x \end{pmatrix}$ TÂP

Vì vậy, bất kì giá trị riêng X của A tương ứng với giá trị riêng 0 được cho bởi

$$X = c \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \\ -13 \end{pmatrix}$$

trong đó c là một số tùy ý

Trường họp λ = -4: Vecto riêng tương ứng được cho bởi hệ

$$AX = -4X \text{ or } (A + 4I_3)X = 0$$

điều này có thể được viết lại

$$\begin{cases} 5x + 2y + z = 0 \\ 6x + 3y = 0 \\ -x - 2y + 3z = 0 \end{cases}$$

Trong trường hợp này, ta sử dụng phương pháp khử để giải. Tước hết ta xét ma trận bổ sung $[A+4I_3]0]$ đó là

$$\begin{pmatrix}
5 & 2 & 1 & 0 \\
6 & 3 & 0 & 0 \\
-1 & -2 & 3 & 0
\end{pmatrix}$$

Ta sử dụng phép biến đổi trên đồng để nhận được ma trận chéo. Chuyển đổi các đồng cho nhau ta được

$$\begin{pmatrix}
-1 & -2 & 3 & 0 \\
5 & 2 & 1 & 0 \\
6 & 3 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Tiếp, ta lấy đòng đầu nhân với 5 cộng vào đòng thứ hai, nhân với 6 rồi cộng vào đòng ba. Thu được

$$\begin{pmatrix}
-1 & -2 & 3 & 0 \\
0 & -8 & 16 & 0 \\
0 & -9 & 18 & 0
\end{pmatrix}$$

Nếu giản ước đòng thứ hai cho 8, đòng thứ ba cho 9, ta được

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Cuối cùng, trừ đòng thứ hai cho đòng thứ ba

$$\begin{pmatrix}
-1 & -2 & 3 & 0 \\
0 & -1 & 2 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Tiếp, ta đặt z = c. Từ dòng thứ hai, nhận được y = 2z = 2c. dòng đầu nhạn được x = -2y + 3z = -c. Do vậy

$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -c \\ 2c \\ c \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} -1 \\ 2t \\ 1 \end{pmatrix} \hat{A} I LI \hat{E} U SUU T \hat{A} P$$

Vì thế, bất kì vecto riêng X của A tương ứng với giá trị riêng -4 được cho bởi

$$X = c \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

trong đó c là một só bất kì.

 Trường hợp λ = 3: Giải chi tiết dành cho bạn đọc. Sử dụng mô tả tương tự trên, một vecto riêng X of A tương ứng với 3 được cho bởi

$$X = c \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

trong đó c là một số bất kì.

Nhận xét. Tổng quát, giá trị riêng của ma trận là tất cả các nghiệm phân biệt của phương trình đặc trung.

Câu 6:

- a) Đa thức đặc trung $P_{\lambda}(t)$ của A là $P_{\lambda}(t) = t^2 \text{tr}(A)t + \text{det } A = t^2 8t + 15$.
- b) Các giá trị riêng λ_i của A là các nghiệm của phương trình đặc trưng $f_A(t) = 0$. Phương trình đặc trưng $f_A(t) = 0$ có các nghiệm 3,5. Vậy $\lambda_1 = 3$ và $\lambda_2 = 5$ là các giá trị riêng của ma trận A.
- c) Với $\lambda_1 = 3$. Các véc tơ riêng của ma trận A ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 3$ là các nghiệm không tầm thường của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 = 0 \\ -4x_1 - 2x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = a \\ x_2 = -2a \end{cases}$$

Vậy không gian véc tơ riêng $E_A(3)$ của A ứng với giá trị riêng $\lambda_1 = 3$ là

$$E_A(3) = \{(a, -2a) \mid a \in \mathbb{R}\} = \{a(1, -2) \mid a \in \mathbb{R}\} = \langle (1, -2) \rangle$$

Vậy dim $E_{\downarrow}(3) = 1$ và $\{(1,-2)\}$ là một cơ sở của $E_{\downarrow}(3)$.

* Với $\lambda_2 = 5$. Các véc tơ riêng của ma trận A ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 5$ là các nghiệm không tầm thường của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 = 0 \\ -4x_1 - 4x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = a \\ x_2 = -a \end{cases}$$

Vậy không gian véc tơ riêng $E_A(5)$ của A ứng với giá trị riêng $\lambda_2 = 5$ là

$$E_A(5) = \{(a, -a) \mid a \in \mathbb{R}\} = \{a(1, -1) \mid a \in \mathbb{R}\} = \{(1, -1)\}$$

Vậy dim $E_{\lambda}(5) = 1$ và $\{(1,-1)\}$ là một cơ sở của $E_{\lambda}(5)$.

d) Đặt $S = \{(1,-2),(1,-1)\}$ gồm các véc tơ riêng của A độc lập tuyến tính trong \mathbb{R}^2 . Do đó S là một co sò của \mathbb{R}^2 .

Câu 7:

a) Do λ là giá trị riêng của A∈ M_n(K) nên tổn tại v∈ Kⁿ sao cho Av = λv.

$$(\alpha A)v = \alpha(Av) = \alpha \lambda v = (\alpha \lambda)v$$

$$A)v = \alpha(Av) = \alpha \lambda v = (\alpha \lambda) v$$
 V ây $\alpha \lambda$ là giá trị riêng của ma trận αA .

b) Ta có $A^k v = A^{k-1}(Av) = A^{k-1}(\lambda v) = \lambda A^{k+1}(v) = \dots = \lambda^k v$.

Vây λ^k là giá trị riêng của ma trận A^k .

c) Ta có
$$(A + \alpha I)v = Av + \alpha Iv = \lambda v + \alpha v = (\lambda + \alpha)v$$

Vây $\lambda + \alpha$ là giá trị riêng của ma trận $A + \alpha I$.

d) Giả sử
$$f(t) = \sum_{i=1}^{n} a_i t^i \in K[t]$$
. Khi đó, $f(\lambda) = \sum_{i=1}^{n} a_i \lambda^i$, $f(A) = \sum_{i=1}^{n} a_i A^i$

$$\operatorname{Va} f(A)v = \left(\sum_{i=1}^{n} a_i A^i\right)v = \sum_{i=1}^{n} a_i \left(A^i v\right) = \sum_{i=1}^{n} a_i \left(\lambda^i v\right) = \left(\sum_{i=1}^{n} a_i \lambda^i\right)v = f(\lambda)v$$

Vậy $f(\lambda)$ là giá trị riêng của f(A).

Câu 8:

 a) Vì A khả nghịch nên λ ≠ 0. Ta có, $A^{-1}v = \lambda^{-1}A^{-1}(\lambda v) = \lambda^{-1}A^{-1}Av = \lambda^{-1}v$

Vậy Nếu A khả nghịch thì λ^{-1} là giá trị riêng của ma trận A^{-1} .

b) Vì A khả nghịch nên $A^{-1}v = \lambda^{-1}v$. Khi đó, ta có $(A + A^{-1})v = Av + A^{-1}v = \lambda v + \lambda^{-1}v = (\lambda + \lambda^{-1})v$

Nếu A khả nghich thì $\lambda + \lambda^{-1}$ là giá tri riêng của ma trân $A + A^{-1}$. Sinh viên tìm các ví du minh hoa cho những kết quả trên.

Câu 9:

Do $\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_n$ là các giá trị riêng của A nên $\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_n$ là các nghiệm của đa thức đặc trưng $f_A(t)$. Do đó.

$$f_A(t) = \det(A - \lambda I) = (-1)^n (t - \lambda_1)(t - \lambda_2)...(t - \lambda_n)$$

 $L\hat{a}y t = 0$, ta có:

Lay
$$t = 0$$
, ta co:

$$\det A = f_A(0) = (-1)^n (0 - \lambda_1)(0 - \lambda_2)...(0 - \lambda_n) = \lambda_1 \lambda_2...\lambda_n$$

Câu 10:

 a) Do λ₁, λ₂,...,λ_n là các giá trị riêng A nên αλ₁, αλ₂,...,αλ_n là các giá trị riêng của ma trận αA. Do đó $\det(\alpha A) = (\alpha \lambda_1)(\alpha \lambda_2) \cdots (\alpha \lambda_n) = \alpha^n \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$ Sinh viên cho ví du minh hoa.

b) Do $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n$ là các giá trị riêng A nên $\lambda_1^k, \lambda_2^k, \ldots, \lambda_n^k$ là các giá trị riêng của ma trận A^k . Do đó $\det A^k = \lambda_1^k \lambda_2^k \cdots \lambda_n^k.$

c) Do $\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_n$ là các giá trị riêng A nên $\lambda_1+\alpha,\lambda_2+\alpha,\ldots\lambda_n+\alpha$ là các giá trị riêng của ma trận $A + \alpha I$. Do đó $\det(A + \alpha I) = (\lambda_1 + \alpha)(\lambda_2 + \alpha) \cdots (\lambda_m + \alpha)$.

d) Do $\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_n$ là các giá trị riêng A nên $f(\lambda_1),f(\lambda_2),\ldots,f(\lambda_n)$ là các giá trị riêng của ma trận f(A). Do đó det $f(A) = f(\lambda_1) f(\lambda_2) \cdots f(\lambda_m)$.

Câu 11:

a) Do $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ là các giá trị riêng A nên $\lambda_1^{-1}, \lambda_2^{-1}, \dots, \lambda_n^{-1}$ là các giá trị riêng của ma trận A^{-1} . Do đó $\det A^{-1} = \lambda_1^{-1} \lambda_2^{-1} \cdots \lambda_n^{-1}.$

b) Do $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n$ là các giá trị riêng A nên $\lambda_1 + \lambda_1^{-1}, \lambda_2 + \lambda_2^{-1}, \ldots, \lambda_n + \lambda_n^{-1}$ là các giá trị riêng của ma trận $A + A^{-1}$. Do đó

$$\det(A + A^{-1}) = (\lambda_1 + \lambda_1^{-1})(\lambda_2 + \lambda_2^{-1}) \cdots (\lambda_n + \lambda_n^{-1})$$

c) Do α không là giá trị riêng của A nên định thức của ma trận $A - \lambda I$ khác 0. Vậy $A - \alpha I$ khả nghịch. Theo giả thiết $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n$ là các giá trị riêng của A nên $\lambda_1 - \alpha, \lambda_2 - \alpha, ..., \lambda_n - \alpha$ là các giá trị riêng của ma trận $A - \alpha I$ và do đó $(\lambda_1 - \alpha)^{-1}, (\lambda_2 - \alpha)^{-1}, \dots, (\lambda_n - \alpha)^{-1}$ là các giá trị riêng của $(A - \alpha I)^{-1}$.

Vậy
$$\det(A - \alpha I)^{-1} = \prod_{i=1}^{n} (\lambda_i - \alpha)^{-1} = \prod_{i=1}^{n} \frac{1}{\lambda_i - \alpha}$$
.

Câu 12:

Đa thức đặc trưng của ma trận
$$A$$
 là: $P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 3\lambda + 2$

$$P_A(\lambda) = 0 \Leftrightarrow -\lambda^3 + 3\lambda + 2 = 0 \Leftrightarrow \lambda = -1, \lambda = 2$$

Vậy ma trận A có hai giá trị riêng là $\lambda = -1, \lambda = 2$.

Úng với λ = −1, giải hệ pt:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Hệ có vô số nghiệm phụ thuộc hai tham số] $\begin{cases} x_1 = -t_2 - t_3 \\ x_2 = t_2 \in \mathbb{R} \\ x_3 = t_3 \in \mathbb{R} \end{cases}$

Không gian con riêng ứng với giá trị riêng $\lambda = -11$ à

$$E(-1) = \{(-t_2 - t_3, t_2, t_3) \mid t_2, t_3 \in \mathbb{R}\}$$

Cơ sở của E(-1) gồm hai vector $\alpha_1 = (-1, 1, 0)$; $\alpha_2 = (-1, 0, 1)$.

Ứng với giá trị riêng $\lambda = 2$, để tìm vector riêng ta giải hệ pt:

$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Hệ có vô số nghiệm phụ thuộc 1 tham số

$$\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = t \\ x_3 = t \in \mathbb{R} \end{cases}$$
 TÀI LIỆU SƯU TẬP
BỞI HCMUT-CNCP

Do đó, không gian con riêng của A ứng với giá trị riêng $\lambda=2$ là

$$E(2) = \{(t, t, t) \mid t \in \mathbb{R}\}$$

Cơ sở của E(2) gồm 1 vector $\alpha_3 = (1,1,1)$.

Nhận xét: Các vector $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ độc lập tuyến tính nên ma trận A chéo hóa được. Khi đó, tồn tại ma trận khả nghịch P sao cho $P^{-1}AP = D$ với D là ma trận chéo.

$$P = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \text{và } D = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Câu 13:

a) Đa thức đặc trung của A là : $(t-5)^2(t-6)(t-7)$. Giá trị riêng là 5, 6, 7 $\det A = 5.5.6.7 = 1050$.

b) Đa thức
$$\det(A - \alpha I_4) = (5 - \alpha)(5 - \alpha)(6 - \alpha)(7 - \alpha) = (5 - \alpha)^2(6 - \alpha)(7 - \alpha)$$

c) det
$$f(A) = f(5) f(5) f(6) f(7) = (5^n + 24)^2 (6^n + 35) (7^n + 48)$$

Câu 14:

Đặt
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
. Tính A^n bằng cách chéo hoá ma trận A .

* Đa thức đặc trưng $f_A(t)$ của ma trận Alà $f_A(t)=(t-2)(3-t)$. Giải phương trình đặc trưng $f_A(t)=0$, ta nhận được các nghiệm phân biệt 2,3. Do đó các giá trị riêng phân biệt của ma trận Alà t=2,3 * Với t=2, ta có $\mathbb{E}_A(2)=\left\langle (1,0,0),(0,0,1)\right\rangle$ và cơ sở $S_1=\{v_1=(1,0,0),v_2=(0,0,1)\}$.

Với t = 3, ta có $E_A(1) = \langle (0,1,1) \rangle$ và cơ sở $S_2 = \{v_3 = (0,1,1)\}$.

* Do $S=S_1\cup S_2\cup S_3=\{v_1,v_2,v_3\}$ nên ma trận A chéo hoá được và $D=P^{-1}AP$, trong đó ma trận khả nghịch P với các cột là các véc tơ riêng v_1,v_2,v_3 và ma trận đường chéo D với các phần tử trên đường chéo chính 2,2,3 tương ứng với các véc tơ riêng v_1,v_2,v_3 .

$$P = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{và } D = \text{diag}(2, 2, 3) = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A^n = PD^n P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^n = PD^n P^{-1} = \begin{bmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 3^n & 0 \\ 0 & 3^n & 0 \\ 0 & 3^n & 2^n \end{bmatrix} \quad \text{TAP}$$

a) Ta có
$$a_{22}(n) = 3^n$$
, $a_{32}(n) = 3^n - 2^n$ và do đó $\lim_{n \to \infty} \frac{a_{22}(n)}{a_{32}(n)} = \lim_{n \to \infty} \frac{3^n}{3^n - 2^n} = 1$.

b) Ta có
$$S = \sum_{i=1}^{3} \sum_{j=1}^{3} a_{ij}(n) = 2^{n} + 3^{n} + 3^{n} - 2^{n} + 2^{n} = 2^{n} + 2 \cdot 3^{n}$$
.

Câu 15:

Ma trận của toán tử tuyến tính trên \mathbb{R}^3 đối với cơ sở chính tắc của \mathbb{R}^3 là:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 \\ -4 & -6 & -3 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

Da thức đặc trung của ma trận A là $f_A(t) = -t^3 - 3t^2 + 4 = -(t-1)(t+2)^2$.

Giải phương trình đặc trưng $f_A(t) = 0$ ta được các nghiệm là t = 1 và t = 2. Vậy ma trận A có hai giá trị riêng là $\lambda=1; \lambda=-2$. Khi tìm cơ sở của các không gian riêng $E_A(1)$ và $E_A(-1)$ ta được:

Cơ sở của
$$E_A(1)$$
 là $u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ và cơ sở của $E_A(-2)$ là $u_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Vậy f không chéo hóa được

Chú ý:

Đế nghiên cứu một phép biến đối tuyến tính $f:V \to V$, ta quy về việc nghiên cứu ma trận của f. Từ đó dẫn đến việc cần tìm cơ sở để ma trận của f trong cơ sở đó là ma trận chéo. Để tìm cơ sở này ta thực hiện như sau:

- Đầu tiên ta tìm các vector riêng độc lập tuyên tính của f.
- Nếu f có ít hơn n vector riêng độc lập tuyến tính (chú ý dim V = n) thì không có cơ sở nào của f để ma trận của f trong cơ sở đó là ma trận chéo. 🜙 🕻
- Nếu f có đúng n vector riêng độc lập tuyến tính thì n vector riêng đó làm thành cơ sở B của V mà ma trận A của f trong cơ sở B đó là ma trận chéo. Cụ thể:

$$A_B = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix} \text{v\'oi } \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \text{là các giá trị riêng ứng với các vector riêng } \alpha_i.$$
 (Các λ_i có thể trùng nhau).

Câu 16:

TÀI LIÊU SƯU TÂP

a) Gọi
$$x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$$
, giả sử $x = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$

Xét hệ

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & | & x_1 \\ 1 & 1 & 0 & | & x_2 \\ 1 & 0 & 0 & | & x_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & | & x_1 \\ 0 & 0 & 1 & | & x_1 - x_2 \\ 0 & 1 & 1 & | & x_1 - x_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & | & x_1 \\ 0 & 1 & 1 & | & x_1 - x_3 \\ 0 & 0 & 1 & | & x_1 - x_2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 1 & 0 & | & x_2 - x_3 \\ 0 & 0 & 1 & | & x_1 - x_2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & x_3 \\ 0 & 1 & 0 & | & x_2 - x_3 \\ 0 & 0 & 1 & | & x_1 - x_2 \end{bmatrix}$$

Suy ra,
$$\begin{cases} a_1 = x_3 \\ a_2 = x_2 - x_3 \\ a_3 = x_1 - x_2 \end{cases}$$

Ta có:

$$f(x) = a_1 f(u_1) + a_2 f(u_2) + a_3 f(u_3) = x_3 \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} + (x_2 - x_3) \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + (x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = (x_1 + 3x_2, 3x_2, x_2 + x_3)$$

b) Ma trận của f đối với cơ sở chính tắc là:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$X \stackrel{}{\text{et}} P_A(\lambda) = \begin{bmatrix} 1 - \lambda & 3 & 0 \\ 0 & 3 - \lambda & 0 \\ 0 & 1 & 1 - \lambda \end{bmatrix} = (1 - \lambda)^2 (3 - \lambda)$$

$$Suy \text{ ra } P_A(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1 \lor \lambda = 3$$

TÀI LIỆU SƯU TẬP

BỞI HOMUT-CNOP

Do đó, f có hai giá trị riêng là $\lambda = 1, \lambda = 3$.

Úng với giá trị riêng $\lambda = 1$, xét hệ pt:

Hệ có vô số nghiệm phụ thuộc 2 tham số: $\begin{cases} x_1=a\in\mathbb{R}\\ x_2=0\\ x_3=b\in\mathbb{R} \end{cases}$

Khi đó, f có hai vector riêng độc lập tuyến tính là $\alpha_1 = (1,0,0)$; $\alpha_2 = (0,0,1)$.

Ứng với giá trị riêng $\lambda = 3$, xét hệ pt:

$$\begin{bmatrix} -2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Hệ pt có vô số nghiệm phụ thuộc 1 tham số: $\begin{cases} x_1 = 3t \\ x_2 = 2t \\ x_3 = t \in \mathbb{R} \end{cases}$

Vector riêng ứng với giá trị riêng $\lambda = 31$ à $\alpha_3 = (3, 2, 1)$

Do f có 3 vector riêng độc lập tuyến tính nên f chéo hóa được và cơ sở $B = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ là cơ sở mà ma trận của f đối với cơ sở này có dạng chéo là:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Câu 17:

TÀI LIÊU SƯU TẬP

Dùng các phép biến đổi sơ cấp trên dòng để đưa về dạng chính tắc.

a) Ta có:

$$\begin{bmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \xrightarrow{c_1 \leftrightarrow c_2} \begin{bmatrix} 1 & \lambda \\ \lambda & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{d_1 \to d_2 - \lambda d_1} \begin{bmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & -\lambda^2 \end{bmatrix} \xrightarrow{c_2 \to c_2 - \lambda c_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\lambda^2 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{d_1 \to -d_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \lambda^2 + \lambda \end{bmatrix}$$

Câu 18:

a) Xét ma trận $A - \lambda I$

$$A = \begin{bmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ -4 & 4 - \lambda & 0 \\ -2 & 1 & 2 - \lambda \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & 0 \\ 4 - \lambda & -4 & 0 \\ 1 & -2 & 2 - \lambda \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & -4 + \lambda(4 - \lambda) & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 2 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & -\lambda^2 + 4\lambda - 4 & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 2 - \lambda \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 2 - \lambda \\ 0 & -\lambda^2 + 4\lambda - 4 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 2 - \lambda \\ 0 & 0 & (2 - \lambda)(\lambda - 2) \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 2 - \lambda \\ 0 & 0 & (2 - \lambda)(\lambda - 2) \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 + \lambda & 0 \\ 0 & 0 & (2 - \lambda)(\lambda - 2) \end{bmatrix}$$

Dạng Jordan của ma trận A là:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

