



Bộ môn Công nghệ Phần mềm Viện CNTT & TT

Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG Bài 4B. Nested Class



1. Khái niệm

- Java cho phép định nghĩa 1 class trong class khác→Gọi là nested class
 - Nested class là 1 thành viên của lớp bao nó
 - Các loại từ chỉ định truy cập: public, private, protected, không có gì
- Ví du:

```
class OuterClass {
    ...
    class NestedClass {
     ...
    }
}
```

2



2. Tại sao sử dụng nested class?

- Nhóm 1 cách logic các class được sử dụng chỉ ở 1 nơi
 - Nếu 1 class hữu ích chỉ cho 1 class khác → sẽ logic nếu nhúng class đó vào class kia
- Tăng tính đóng gói
 - Giả sử có class A và B
 - B cần truy cập tới các thành phần private của A
 - → Đặt B là nested Class trong A
 - B có thể bị ẩn với bên ngoài (private, ...)
- Giúp dễ đọc code và dễ bảo trì

3



3. Phân loại

- Nested class chia làm 2 loại: static và non-static
 - Static nested class: N\u00e9u nested class duoc khai b\u00e1o l\u00e0 static
 - Inner class: ngược lai
- Ví du:

```
class OuterClass {
    ...
    static class StaticNestedClass {
        ...
    }
    class InnerClass {
        ...
    }
}
```

4



3.1. Static nested classes

- Được truy cập từ tên của class bao nó
 - Ví dụ: OuterClass.StaticNestedClass
- Để tạo 1 đối tượng của static nested class:
 - OuterClass.StaticNestedClass nestedObject = new OuterClass.StaticNestedClass();
- Chỉ được truy cập các thành viên static của class bao nó
 public class Outer {
 private int id;
 public static class Inner
 {
 private int localId;
 public Inner()
 {
 localId=0000;
 id = 0; //Error
 }

3.1. Static nested classes (2)

```
public class Outside {
   public static class Skinside {
      public Skinside()
      {
            System.out.println("Demo static");
      }
   }
   public class Inside {
   }
   public static void main(String[] arg) {
      Outside.Skinside example = new Outside.Skinside();
   }
}
```



3.2. Inner Class

- 1 thể hiện (instance) của inner class chỉ tồn tại được trong 1 thể hiện của outer class
 - Để khởi tạo đối tượng cho inner class, phải khởi tao đối tương của outer class trước
 - OuterClass.InnerClass innerObject = outerObject.new InnerClass();



7

-

3.2. Inner Class (2)

- Inner class có thể truy cập tới 1 member bất kỳ của outer class
- Inner class không được có thành phần static
 public class Outer {
 private int id;
 private class Inner
 {
 private static int defaultId; //Error
 public Inner()
 {
 id = 00001; //Truy cập được id ngoài
 }
 }

8

```
public class DataStructure {
   private final static int SIZE = 15;
   private int[] arrayOfInts = new int[SIZE];
   public DataStructure() {//fill the array with ascending integer values
       for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
          arrayOfInts[i] = i;
   public void printEven() {//In chỉ số lẻ trong màng
       InnerEvenIterator iterator = this.new InnerEvenIterator();
       while (iterator.hasNext()) {
          System.out.println(iterator.getNext() + " ");
  private class InnerEvenIterator { //inner class implements the Iterator pattern
       //start stepping through the array from the beginning
       private int next = 0;
       public boolean hasNext() {
           return (next <= SIZE - 1); //check if current element is the last in the array
       public int getNext() {
          int retValue = arrayOfInts[next];
           next += 2; //get the next even element
           return retValue;
  public static void main(String s[]) {
       //fill the array with integer values and print out only values of even indices
       DataStructure ds = new DataStructure();
       ds.printEven();
```



3.2. Inner Class (3)

- Inner Class lai chia làm 2 loai con:
 - local inner class: Khai báo 1 inner class trong 1 method
 - anonymous inner classes: Khai báo 1 inner Class trong 1 method nhưng không đặt tên

10

a. local inner class class Outer { int outer x = 100;void test() { for(int i=0: i<10: i++) { class Inner { void display() { System.out.println("display: outer_x = " + outer_x); display: outer x = 100Inner inner = new Inner(); display: outer_x = 100 inner.display(); display: outer $_x = 100$ display: outer_x = 100 display: outer $_x = 100$ class InnerClassDemo { display: outer x = 100public static void main(String args[]) display: outer $_x = 100$ Outer outer = new Outer(): display: outer_x = 100 outer.test(); display: outer_x = 100 display: outer_x = 100

```
b. anonymous inner classes
interface Counter {
 int next();
public class Outer{
 private int count = 0:
 Counter getCounter(final String name) {
   return new Counter() {
       System.out.println("Constructor Counter()");
     public int next() {
       System.out.print(name); // Acc
       System.out.println(count);
                                           Anonymous inner class cannot have
       return count++;
                                           a named constructor, only an
                                           instance initializer
 public static void main(String[] args) {
   Outer out = new Outer();
                                                     Constructor Counter()
   Counter c1 = out.getCounter("Local inner ");
                                                     Local inner 0
   cl.next();
                                                     Local inner 1
   cl.next();
                                                                                12
```