



ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI  
VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

# Chương 0

## Giới thiệu về môn học

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học
2. Giảng viên phụ trách
3. Phân phối chương trình
4. Bài tập lớn
5. Thi cuối kỳ
6. Lời cảm ơn

# Giới thiệu

## 1. Mục đích và mục tiêu môn học

2. Giảng viên phụ trách

3. Phân phối chương trình

4. Bài tập lớn

5. Thi cuối kỳ

6. Lời cảm ơn

# Giới thiệu

## 1. Mục đích và mục tiêu:

- ❖ Mục đích của bài giảng:
  - Trình bày khái niệm cơ bản, quy trình, công cụ và các thư viện hỗ trợ để xây dựng ứng dụng đa nền tảng
  - So sánh và đối chiếu các nền tảng ứng dụng di động
  - Liệt kê các **framework** cần sử dụng để phát triển
  - Trình bày quy trình phát triển một ứng dụng đa nền tảng qua đó nêu bật được các ưu nhược điểm của phương pháp luận này.

# 1. Mục đích và mục tiêu (2):

- ❖ Mục tiêu của người học:
  - Cài đặt các công cụ hỗ trợ cần thiết để phát triển toàn bộ hệ thống phục vụ cho ứng dụng di động.
  - Xây dựng ứng dụng di động với đầy đủ các chức năng phổ biến
  - Hoàn thành bài tập lớn đúng tiến độ theo từng bước một trong từng tuần.

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học

## **2. Giảng viên phụ trách**

3. Phân phối chương trình

4. Bài tập lớn

5. Thi cuối kỳ

6. Lời cảm ơn

# Giới thiệu

## 2. Giảng viên phụ trách:

- Các giảng viên của bộ môn Công nghệ phần mềm với nhiều năm kinh nghiệm trong phát triển ứng dụng di động
- Các thầy: Nguyễn Thanh Hùng, Nguyễn Mạnh Tuấn và Nguyễn Tiến Thành
- Thầy Nguyễn Thanh Hùng ([hungnt@soict.hust.edu.vn](mailto:hungnt@soict.hust.edu.vn)): Phụ trách chung về đề cương, giáo trình, bài giảng, đề thi và đáp án.
- ❖ Thầy Nguyễn Mạnh Tuấn và thầy Nguyễn Tiến Thành {[tuannm](mailto:tuannm@soict.hust.edu.vn), [nguyenthanh@soict.hust.edu.vn](mailto:nguyenthanh@soict.hust.edu.vn)}: Phụ trách biên soạn, chỉnh sửa giáo trình và giảng dạy, đề thi, đáp án và chấm thi một lớp.

## 2. Giảng viên phụ trách (2)

- Các thầy giáo giảng dạy sẽ đảm nhiệm việc:
- Giảng dạy đầy đủ các bài giảng đã cung cấp cho lớp
- Cung cấp các bài tập theo từng tuần để hoàn thành đúng tiến độ bài tập lớn
- Quản trị từng group cho mỗi lớp để trao đổi, cập nhật thông tin với sinh viên
- Giải đáp các thắc mắc trong quá trình học tập của từng lớp
- Công bố các câu hỏi (mà được gửi riêng cho GV) nếu chúng có thể được cả lớp quan tâm. Tất nhiên GV sẽ cần sự đồng ý của người đưa câu hỏi.
- Chấm bài tập lớn, chấm thi và phúc tra các bài làm của sinh viên



## 2. Giảng viên phụ trách (3)

- ❖ Các thầy giáo giảng dạy sẽ **KHÔNG** đảm nhiệm việc:
  - Trả lời câu hỏi về nội dung thi cuối kỳ
  - Tìm nhóm để ghép cho sinh viên chưa vào nhóm
  - Tiết lộ các giải pháp, cách làm của nhóm này cho một nhóm khác khi chưa kết thúc học phần
  - Tiết lộ thông tin về người đưa ra các câu hỏi (nếu gửi riêng GV mà có thể cả lớp đều quan tâm câu trả lời của câu hỏi).
  - Tiết lộ các thông tin cá nhân của bất kỳ thành viên trong lớp

## 2. Giảng viên phụ trách (4)

- ❖ Các thầy giáo giảng dạy sẽ tiến hành:
  - Điểm danh cả lớp ít nhất một lần vào mỗi buổi học (trừ các hôm bảo vệ bài tập lớn)
  - Đưa ra tất cả các bài tập tuần cho SV hoàn thành, không bắt buộc hoàn thiện ngay lập tức nhưng đó là các công việc của bài tập lớn.
  - Quyết định xử lý các trường hợp điểm danh hộ, đi trễ, xin phép vắng mặt hoặc vắng mặt quá số lượng cho phép.
  - Yêu cầu sinh viên trả lời các câu hỏi và khuyến khích SV tự đưa ra các câu hỏi mang tính xây dựng bài.

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học
2. Giảng viên phụ trách
- 3. Phân phối chương trình**
4. Bài tập lớn
5. Thi cuối kỳ
6. Lời cảm ơn

### 3. Phân phối chương trình

- Tuần 1: Chương 0 + Chương 1 - Giới thiệu về phát triển ứng dụng di động. Bài tập tuần: tổng quan về bài tập lớn và API đăng ký đăng nhập
- Tuần 2: Chương 2 - Kiến trúc của ứng dụng di động. Bài tập tuần: giao diện đăng ký đăng nhập và API đăng bài.
- Tuần 3: Chương 2 (tiếp). Chương 3: Tổng quan về Dart và Flutter. Bài tập tuần: giao diện đăng và hiển thị bài. API hiện/đăng/sửa bài.
- Tuần 4: Chương 3 (tiếp theo). Bài tập tuần: các API xóa/sửa/báo cáo/thích/bình luận bài và giao diện tương ứng
- Tuần 5: Chương 4 - Tổng quan về React Native. Bài tập tuần: các API và giao diện liên quan đến trang chủ

### 3. Phân phối chương trình (2)

- Tuần 6: Chương 4 (tiếp theo) và chương 5 - Nguyên lý thiết kế giao diện. Bài tập tuần: các API và giao diện tìm kiếm
- Tuần 7: Chương 5 (tiếp theo). Chương 6: Nguyên lý truy xuất dữ liệu. Bài tập tuần: các API và giao diện liên quan đến trang chủ (tiếp theo)
- Tuần 8: Chương 6 (tiếp). Chương 7: Nguyên lý phát triển ứng dụng với Flutter. Bài tập tuần: các API và giao diện tiếp theo của màn trang chủ
- Tuần 9: Chương 7 (tiếp). Chương 8: Nguyên lý đánh giá hiệu năng ứng dụng đa nền tảng. Bài tập tuần: các API và giao diện liên quan cài đặt
- Tuần 10: Chương 8 (tiếp theo). Bài tập tuần: các API và giao diện liên quan đến cài đặt (tiếp theo)

### 3. Phân phối chương trình (3)

- Tuần 11: Báo cáo tiến độ bài tập lớn
- Tuần 12: Kiểm tra thử và sửa bài.
- Tuần 13: Bảo vệ bài tập lớn
- Tuần 14: Bảo vệ bài tập lớn
- Tuần 15: Bảo vệ bài tập lớn.

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học
2. Giảng viên phụ trách
3. Phân phối chương trình

## **4. Bài tập lớn**

5. Thi cuối kỳ
6. Lời cảm ơn

## 4. Bài tập lớn

- Bài tập lớn được cung cấp duy nhất một đề tài cho lớp
- Bắt buộc các thành viên trong lớp phải thuộc về một nhóm
- Nhóm có tối đa 5 người.
- Các nhóm được phép sử dụng các API để truy vấn dữ liệu từ server của nhà trường (liên lạc giảng viên để biết quy trình truy cập)
- Nhóm được phép tự phát triển ra các API khác của riêng mình
- Cố gắng hoàn thành đầy đủ các yêu cầu của bài tập lớn (sẽ tính điểm từng yêu cầu)



## 4. Bài tập lớn (2)

- Nhóm sẽ được đăng ký bởi nhóm trưởng, gửi thư cho giảng viên phụ trách lớp về danh sách thành viên
- Lịch bảo vệ sẽ được công bố trong 5 tuần đầu tiên.
- Các nhóm khi bảo vệ cần chuẩn bị đầy đủ thiết bị và bản cứng báo cáo.
- Trước khi bảo vệ gửi bản mềm báo cáo, source code và các tài liệu khác (nếu có).
- Trong báo cáo, nhóm trưởng ghi rõ phân công công việc của từng bạn.

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học
2. Giảng viên phụ trách
3. Phân phối chương trình
4. Bài tập lớn
- 5. Thi cuối kỳ**
6. Lời cảm ơn

## 5. Thi cuối kỳ

- Là bài thi theo lịch của trường
- Hình thức kết hợp giữa trắc nghiệm (tùy) và tự luận (bắt buộc có)
- Nội dung ôn tập là các kiến thức có trong bài giảng và những kinh nghiệm tích lũy khi nhóm hoàn thành bài tập lớn
- Sau khi biết kết quả, SV được phép phúc tra nếu thấy có điểm không thỏa đáng.
- Thi không sử dụng tài liệu
- Các thống kê có mặt/vắng mặt (điểm danh) không được sử dụng để tính vào điểm quá trình hoặc cuối kỳ.

# Giới thiệu

1. Mục đích và mục tiêu môn học
2. Giảng viên phụ trách
3. Phân phối chương trình
4. Bài tập lớn
5. Thi cuối kỳ
- 6. Lời cảm ơn**

## 6. Lời cảm ơn

- ❖ Cảm ơn các quý công ty, đơn vị, cá nhân trong và ngoài nước đã cung cấp học liệu, tài liệu, kinh nghiệm và ý kiến đóng góp:



## 6. Lời cảm ơn (2)

- ❖ Cảm ơn các quý công ty, đơn vị, cá nhân trong và ngoài nước đã cung cấp học liệu, tài liệu, kinh nghiệm và ý kiến đóng góp:



## 6. Lời cảm ơn (3)

- ❖ Cảm ơn các quý công ty, đơn vị, cá nhân trong và ngoài nước đã cung cấp học liệu, tài liệu, kinh nghiệm và ý kiến đóng góp:





## 6. Lời cảm ơn (4)

- ❖ Cảm ơn các Technical Assistants:
  - Hoàng Văn Công - KHMT K48
  - Nguyễn Văn Tráng - 20173409
  - Vũ Quang Huy - 20173170
  - Lê Xuân Long - 20162521



## 6. Lời cảm ơn (5)

- ❖ Cảm ơn các bạn sinh viên đã đăng ký tham gia lớp học



# Giới thiệu





25 YEARS ANNIVERSARY  
**SOICT**

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG  
SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

**Thank you  
for your  
attentions!**



[soict.hust.edu.vn/](http://soict.hust.edu.vn/)



[fb.com/groups/soict](https://fb.com/groups/soict)

