

BÀI TẬP 2

Dựa vào đề tài mà bạn (nhóm bạn) đã chọn để thực hiện bài tập lớn:

- Trình bày ưu điểm của việc sử dụng các getter và setter cho các lớp trong hệ thống của bạn.
- Viết mã nguồn *bằng ngôn ngữ Java* để minh họa các ưu điểm đó.

YÊU CẦU:

- *Sinh viên nộp bài bằng cách viết câu trả lời trực tiếp vào ô text. KHÔNG upload bất kỳ file nào khác.*
- *Sinh viên không được phép sao chép từ bài làm của sinh viên khác. Mọi trường hợp gian lận sẽ bị xử lý theo quy định.*
- *Sinh viên trả lời câu hỏi theo đúng đề tài mà nhóm đã chọn.*
- *Đối với các bài tập nhóm, chỉ nhóm trưởng mới được phép nộp bài.*