

Nguyễn Duy Hiệp

hiepnd@soict.hut.edu.vn

nguyenduyhiep@gmail.com

Chương 0. Giới thiệu môn học

- Nội dung môn học
- Tài liệu tham khảo
- Phần mềm
- Thời gian và hình thức học
- Đánh giá kết quả



Nội dung môn học

■Phần I. Tin học căn bản

■Phần II.Lập trình bằng ngôn ngữ C



Phần 1. Tin học căn bản

- Các khái niệm cơ bản
- Biểu diễn dữ liệu trong máy tính
- Hệ thống máy tính
- Mạng máy tính
- Hệ điều hành
- Hệ thống thông tin
- Giải quyết bài toán bằng máy tính



Phần 2. Lập trình bằng ngôn ngữ C

- Tổng quan về ngôn ngữ C
- Kiểu dữ liệu và biểu thức trong C
- Các lệnh cơ bản trong C
- Các cấu trúc lặp
- Các cấu trúc điều khiển rẽ nhánh
- mång
- Xâu ký tự
- Cấu trúc
- Hàm



Tài liệu tham khảo

- [1] Bài giảng tin đại cương chính quy, trường ĐHBK HN
- [2] Kỹ thuật lập trình C, Tô Đăng Hải
- [3] Ngôn ngữ lập trình C, Quách Tuấn Ngọc
- [4] C How to programming, 5th Edition, H. M. Deitel
- [5] Computer science illuminated, John Lewis, Nell Dale.
- [6] **Programming in C**, 3rd Edition, Stephen G. Kochan

...

Phần mềm

Trình biên dịch:

■ Turbo C++ 3.0

http://www.brothersoft.com/turbo-c-download-182798.html

DevC++

http://prdownloads.sourceforge.net/dev-cpp/devcpp-4.9.9.2 setup.exe

- Microsoft Visual C++
- C-Free
- GCC
- **..**.

Thời gian và hình thức học

- Hình thức học:
 - 3 lý thuyết + 1 bài tập + 1 thực hành

- Thời gian :
 - Lý thuyết + bài tập :

Thực hành: xem lịch cụ thể tại trung tâm máy tính.

Cách đánh giá

- Điểm chuyên cần (± 10-20%)
- Thi giữa kỳ (20%)
- Thực hành (20%)
- Thi cuối kỳ (60%)
- Thi cuối kỳ:



- Thi viết + trắc nghiệm
- Không sử dụng tài liệu

Liên hệ

- http://www.facebook.com/groups/tinhocdaicuong/
- Email: hiepnd@soict.hut.edu.vn