Bài tập tuần 1

SV cho biết cách gọi thực thi của hàm Max (ví dụ 1) và hàm F (ví dụ 2) dưới đây:

Tái định nghĩa hàm

♦ Ví dụ 1:

Lập trình hướng đối tượng

Tái định nghĩa hàm

♦ Ví du 2:

```
int F (int a=0, int b=1)
    { ... }
    float F (float a=5, float b=9)
        { ... }

void main() {
    int     x1=1, y1=2;
    float     x2=3, y2=4;
    long     x3=5, y3=6;
    cout << F(x1)<<"\t"<<F(y2)<<end1;
    cout << F(x3) << F() << end1;
}</pre>
```