



Class QuanCo

{

Protected:

Int mausac; /*1. Trang 0. Đen*/

Int x;

Int y;

Public:

QuanCo();{x=0,y=0}

~QuanCo();

QuanCo(int x,int y,int mau);

Vitrual void XuatCachDi()=0;

};

Class Xe:public QuanCo

{

Public:

Void XuatCachDi();

};

Void Xe::XuatCachDi()

{

Cout << “ Đi ngang hay dọc trên bàn cờ miễn là đừng bị quân khác cản đường từ điểm đi
đến điểm đến” << endl;

}