NỘI DUNG ÔN TẬP THI GIỮA KỲ

MÔN HỌC: NHẬP MÔN LẬP TRÌNH

HQC KY 1 - NĂM HQC 2018-2019

I. Nội dung:

- 1. Các khái niệm cơ bản về: chương trình, mã nguồn, lập trình, lập trình viên, trình biên dịch,...
- 2. Phương pháp biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ (lưu đồ, flow chart).
- 3. Cơ bản về lập trình C/C++
 - a. Các kiểu dữ liệu cơ bản.
 - b. Biến
 - c. Các phép toán
 - d. Câu lệnh điều kiện: if, if-else, switch
 - e. Câu lệnh lặp: for, while, do-while
 - f. Hàm số: khai báo hàm, tham trị, tham chiếu (tham biến),...

II. Hình thức thi giữa kỳ

- 1. Sinh viên làm bài thi trực tiếp trên đề thi.
- 2. Sinh viên không được tham khảo tài liệu khi làm bài.
- 3. Thời gian: 60 phút
- 4. Các lớp Hệ đại trà và Hệ chất lượng cao thi chung đề thi. Các lớp Hệ tài năng thi chung đề.
- 5. Hình thức đề thi như sau:

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN **KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**

ĐỀ THI GIỮA KỲ HỌC KỲ 1 – NĂM HỌC 2018-2019

Môn thi: Nhập môn lập trình

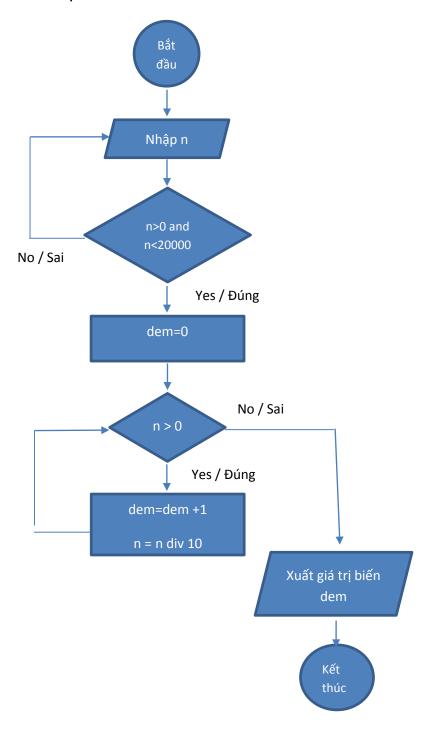
Mã lớp: IT001.J

Thời gian làm bài: 60 phút

(Sinh viên không được sử dụng tài liệu)

Dạng 1: Đọc hiểu sơ đồ thuật toán.

Ví dụ: Cho lưu đồ/sơ đồ thuật toán như sau:



Anh/chị hãy cho biết:

- a. Nếu nhập n là 1 thì giá trị biến "dem" là:
- b. Nếu nhập n là 1243 thì giá trị biến "dem" là:

Dạng 2: Đọc hiểu chương trình

Ví dụ: Cho đoạn chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x = 5;
    int y = x;
    int z = &x;
    x = y+z;
    int S = x + y + z;
    cout<<"Giá trị của S="<<S;
    return 0;
}</pre>
```

Cho biết chương trình trên là đúng hay sai ?
Nếu đúng, thì giá trị của S là:
Nếu sai, cho biết tại sao ?

Dạng 3: Tổng hợp

Ví dụ: Viết chương trình cho phép nhập số nguyên n từ bàn phím. Điều kiện giá trị của n: 0<n<20000. Nếu giá trị n không thỏa điều kiện này thì yêu cầu người dùng nhập lại.

Chương trình in ra màn hình cho biết tổng các chữ số nguyên n có bao nhiêu chữ số.

Ví dụ: Nếu nhập n=1243. Chương trình in ra màn hình: Tổng các chữ số của 1234 là 10.

·	Xác định Đầu	 	•		

b) Vẽ lưu đồ (sơ đồ) thuật toán cho chương trình trên.
c) Sử dụng ngôn ngữ lập trình C/C++ để viết chương trình trên.