



# Chương 11

## ĐA XẠ - ĐA HÌNH - POLYMORPHISM

1. ThS. Nguyễn Hữu Lợi
2. ThS. Nguyễn Văn Toàn
3. TS. Nguyễn Duy Khánh
4. TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

## Qui tắc 02



**Qui tắc 2:** Con trở đối tượng khi gọi thực hiện một phương thức, nếu phương thức đó là phương thức ảo thì chương trình sẽ xem xét xem con trở đối tượng đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng nào và chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức của lớp đối tượng đó.



## 6. TRƯỜNG HỢP 02

# Trường hợp 02



- Trường hợp 2: **XXXX** là virtual,  
      YYYY là khoảng trắng.
- Chạy từng bước trường hợp 02.

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        XXXX void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        YYYY void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        XXXX void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        YYYY void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

— Trường hợp 2: XXXX là virtual,  
YYYY là khoảng trắng.

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

Khai báo lớp đối tượng  
A lớn



# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

Một phương thức được khai báo bắt đầu bằng từ khóa **virtual** được gọi là phương thức ảo.

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

Phương thức Sketchy()  
của lớp đối tượng A là  
phương thức ảo.

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<")";
23.        }
24.};
```

Phương thức Sketchy(int)  
của lớp đối tượng A là phương  
thức không ảo.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
11.        void Sketchy()
25.        {
26.            |    cout<<"\n B's Sketchy()";
27.            |    Sketchy(-2);
28.        }
29.        void Sketchy(int num)
30.        {
31.            |    cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
32.        }
33.};
```

# Trường hợp 02



```
25. class B:public A
26. {
27.     public:
11.         void Sketchy()
25.         {
26.             cout<<"\n B's Sketchy()";
27.             Sketchy(-2);
28.         }
29.         void Sketchy(int num)
30.         {
31.             cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
32.         }
33. };
```

Dòng số 25 được đọc là: lớp đối tượng **B** kế thừa từ lớp đối tượng **A** với từ khóa dẫn xuất **public**.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** là phương thức ảo.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Phương thức Sketchy(int)  
của lớp đối tượng B là  
phương thức không ảo.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```



# Trường hợp 02



```
38. class C:public B
39. {
40.     public:
41.         void Sketchy(int num)
42.         {
43.             cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.         }
45. };
46. void Curious(A* wacky)
47. {
48.     wacky->Sketchy();
49.     ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50. }
```

Dòng số 38 được đọc là:  
lớp đối tượng **C** kế thừa  
từ lớp đối tượng **B** với từ  
khóa dẫn xuất **public**.

# Trường hợp 02



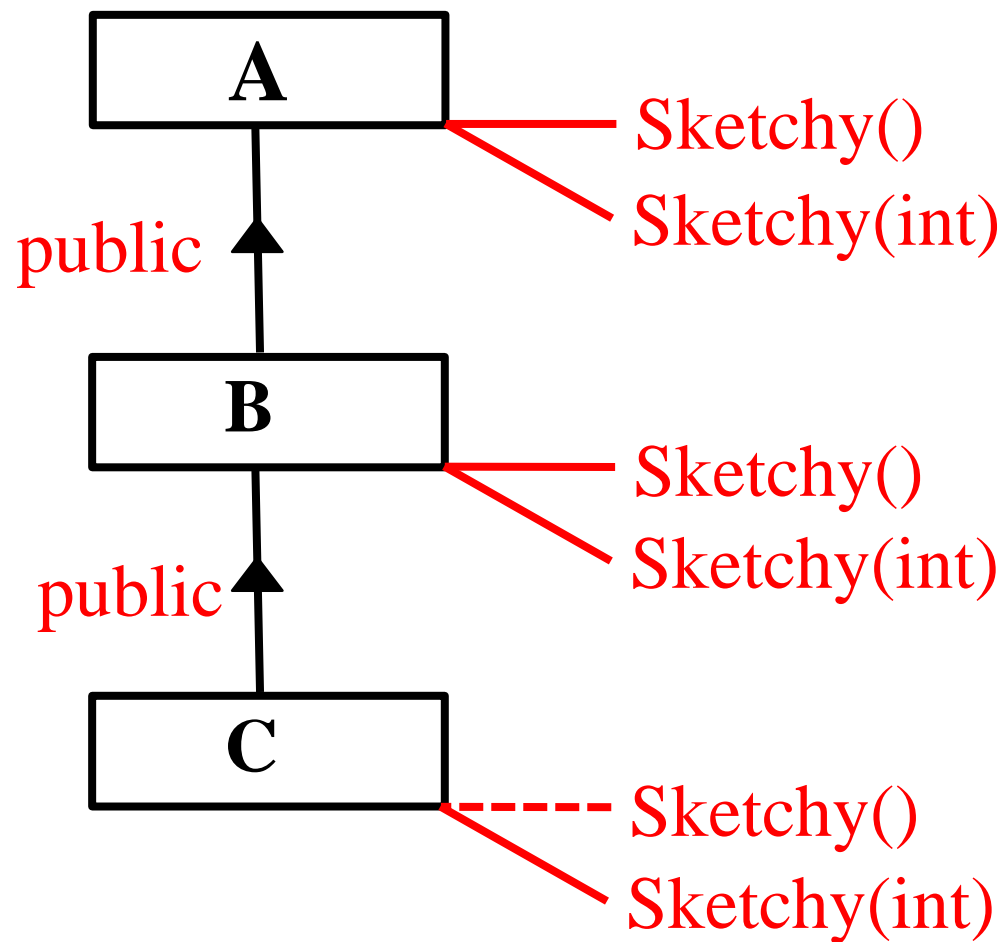
```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Phương thức Sketchy(int)  
của lớp đối tượng C là phương  
thức không ảo.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```



# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 53 đọc là: **inky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **A**.
- **new B** là tạo ra đối tượng thuộc lớp đối tượng **B**.
- Địa chỉ của đối tượng vừa được tạo ra được gán cho con trỏ đối tượng **inky**.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Dòng 54 đọc là con trỏ đối tượng **inky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy()** không có tham số.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Đây là phương thức ảo.
- Do đó, chương trình xem xét xem con trỏ đối tượng **inky** đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng nào và nó sẽ gọi thực hiện phương thức của lớp đối tượng đó.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Con trỏ đối tượng **inky** đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **B** nên phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Câu lệnh đầu tiên trong thân phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** là câu lệnh xuất liệu.

Dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy()



# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy() của lớp B có lời gọi thực hiện phương thức Sketchy(int) với đối số -2.

# Trường hợp 02



```
25. class B:public A
26. {
27.     public:
28.         void Sketchy()
29.         {
30.             cout<<"\n B's Sketchy()";
31.             Sketchy(-2);
32.         }
33.         void Sketchy(int num)
34.         {
35.             cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.         }
37. };
```

Đây là phương thức không ảo và đang ở bên trong phạm vi của lớp **B** nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp B có một dòng xuất liệu.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Câu lệnh dòng 54 thực hiện xong.
- Chương trình xuất hai dòng xuất liệu là:
  - + B's Sketchy()
  - + B's Sketchy(-2)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 55 đọc là con trỏ đối tượng **inky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** có tham số với đối số là **23**.
- Đây là phương thức không ảo.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** của class mà con trỏ đối tượng **inky** thuộc về.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** của class mà con trỏ đối tượng **inky** thuộc về.
- Con trỏ đối tượng **inky** thuộc về lớp đối tượng **A**, nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp đối tượng **A** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
11.#include <iostream>
12.class A
13.{
14.    public:
15.        virtual void Sketchy()
16.        {
17.            cout<<"\n A's Sketchy()";
18.            Sketchy(-1);
19.        }
20.        void Sketchy(int num)
21.        {
22.            cout<<"\n A's Sketchy("<<num<<"");
23.        }
24.};
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp đối tượng A có một dòng xuất liệu.

Chương trình xuất thêm dòng xuất liệu là:

A's Sketchy(23)



# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Câu lệnh dòng 55 thực hiện xong.
- Chương trình xuất thêm một dòng xuất liệu là:  
+ A's Sketchy(23)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Dòng 56 đọc là hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **inky**.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 56 đọc là hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **inky**.
- **inky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **A** và đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **B**.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Vào bên trong thân hàm  
Curious đại diện của  
inky là wacky.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Dòng 48 đọc là con trỏ đối tượng **wacky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy()**.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Đây là phương thức ảo.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Do đó, chương trình  
xem xét xem wacky là  
ai.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

wacky là tham số đầu  
vào của hàm Curious.



# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **inky**.
- **inky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **A** và đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **B**.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Do đó, phương thức Sketchy() của lớp đối tượng B được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Câu lệnh đầu tiên trong thân phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** là câu lệnh xuất liệu.

Dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy()

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy() của lớp B có lời gọi thực hiện phương thức Sketchy(int) với đối số -2.

# Trường hợp 02



```
25. class B:public A
26. {
27.     public:
28.         void Sketchy()
29.         {
30.             cout<<"\n B's Sketchy()";
31.             Sketchy(-2);
32.         }
33.         void Sketchy(int num)
34.         {
35.             cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.         }
37. };
```

Đây là phương thức không ảo và đang ở bên trong phạm vi của lớp **B** nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Câu lệnh dòng 48 thực hiện xong.  
Chương trình xuất hai dòng xuất  
liệu là:

B's Sketchy()  
B's Sketchy(-2)

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<");
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Câu lệnh dòng 49 đọc là **wacky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp **A**, được ép kiểu thành con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **C**.

Sau đó, gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** với đối số **123**

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Đây là phương thức không ảo.

Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức `Sketchy(int)` của lớp đối tượng `C`.



# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp đối tượng C có duy nhất một dòng xuất liệu.

Chương trình xuất thêm một dòng xuất liệu là:  
C's Sketchy(123)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 56 được thực hiện xong.
- Chương trình xuất thêm ba dòng xuất liệu là:
  - + B's Sketchy()
  - + B's Sketchy(-2)
  - + C's Sketchy(123)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 57 đọc là: **pinky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp **B**.
- **new C** là tạo ra đối tượng thuộc lớp đối tượng **C**.
- Địa chỉ của đối tượng vừa được tạo ra được gán cho con trỏ đối tượng **pinky**.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Dòng 58 đọc là con trỏ đối tượng **pinky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy()** không có tham số.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Đây là phương thức ảo.
- Do đó, chương trình xem xét xem con trỏ đối tượng **pinky** đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng nào và nó sẽ gọi thực hiện phương thức của lớp đối tượng đó.

# Trường hợp 02



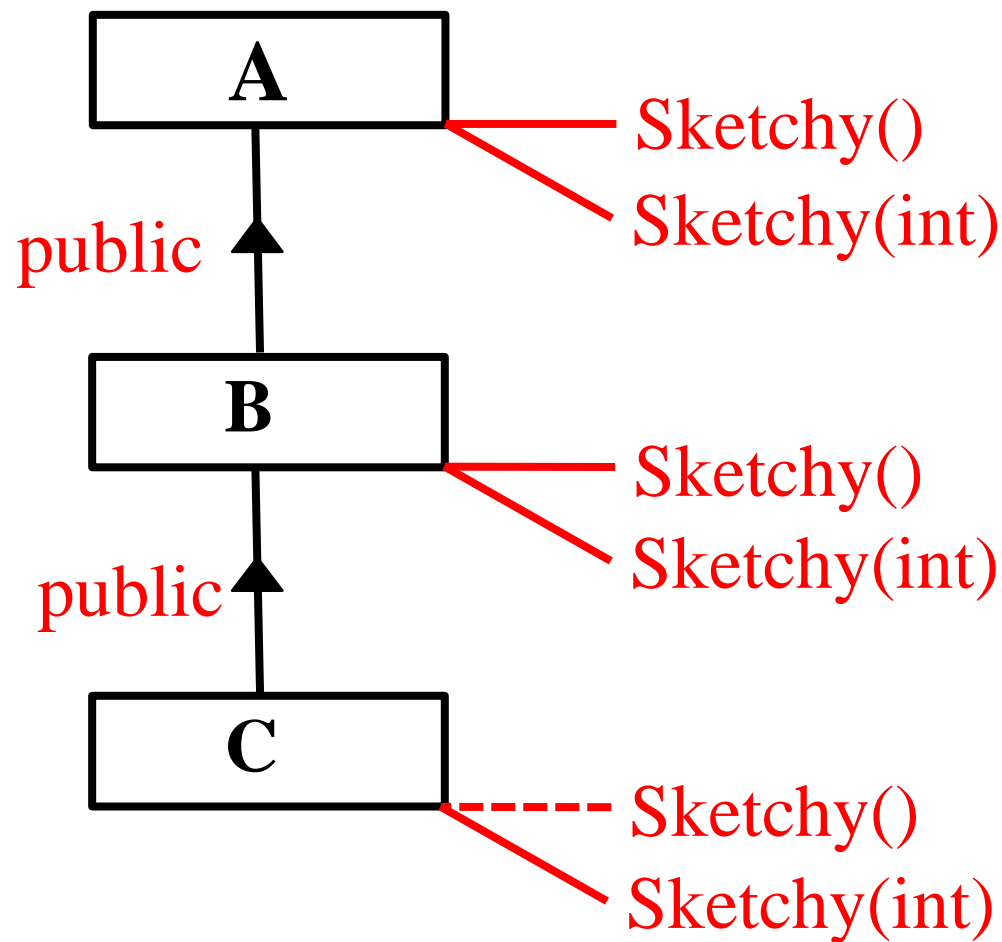
```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Con trỏ đối tượng **pinky** đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **C** nên phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **C** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```



# Trường hợp 02



```
51. void main()
52. {
53.     A* inky = new B;
54.     inky->Sketchy();
55.     inky->Sketchy(23);
56.     Curious(inky);

57.     B* pinky = new C;
58.     pinky->Sketchy();
59.     pinky->Sketchy(46);
60.     Curious(pinky);
61. }
```

— Mà phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **C** kế thừa từ lớp đối tượng **B**, nên phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** được gọi thực hiện.



# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Câu lệnh đầu tiên trong thân phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** là câu lệnh xuất liệu.

Dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy()

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy() của lớp B có lời gọi thực hiện phương thức Sketchy(int) với đối số -2.

# Trường hợp 02



```
25. class B:public A
26. {
27.     public:
28.         void Sketchy()
29.         {
30.             cout<<"\n B's Sketchy()";
31.             Sketchy(-2);
32.         }
33.         void Sketchy(int num)
34.         {
35.             cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.         }
37. };
```

Đây là phương thức không ảo và đang ở bên trong phạm vi của lớp **B** nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Câu lệnh dòng 58 thực hiện xong.
- Chương trình xuất hai dòng xuất liệu là:
  - + B's Sketchy()
  - + B's Sketchy(-2)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 59 đọc là con trỏ đối tượng **pinky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** có tham số với đối số là **46**.
- Đây là phương thức không ảo.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** của class mà con trỏ đối tượng **pinky** thuộc về.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** của class mà con trỏ đối tượng **pinky** thuộc về.
- Con trỏ đối tượng **pinky** thuộc về lớp đối tượng **B**, nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp đối tượng **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp B có một dòng xuất liệu.

Chương trình xuất thêm dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy(46)



# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Câu lệnh dòng 59 thực hiện xong.
- Chương trình xuất thêm dòng xuất liệu là:  
+ B's Sketchy(46)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

— Dòng 60 đọc là hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **pinky**.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 60 đọc là hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **pinky**.
- **pinky** là con trỏ đối tượng thuộc về lớp đối tượng **B** và đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **C**.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Vào bên trong thân hàm  
Curious đại diện của  
pinky là wacky.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Dòng 48 đọc là con trỏ đối tượng **wacky** gọi thực hiện phương thức **Sketchy()**.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Đây là phương thức ảo.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Do đó, chương trình xem xét xem **wacky** là ai.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

wacky là tham số đầu  
vào của hàm Curious.



# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Hàm **Curious** được gọi thực hiện với đối số là **pinky**.
- **pinky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **B** và đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng **C**.

# Trường hợp 02



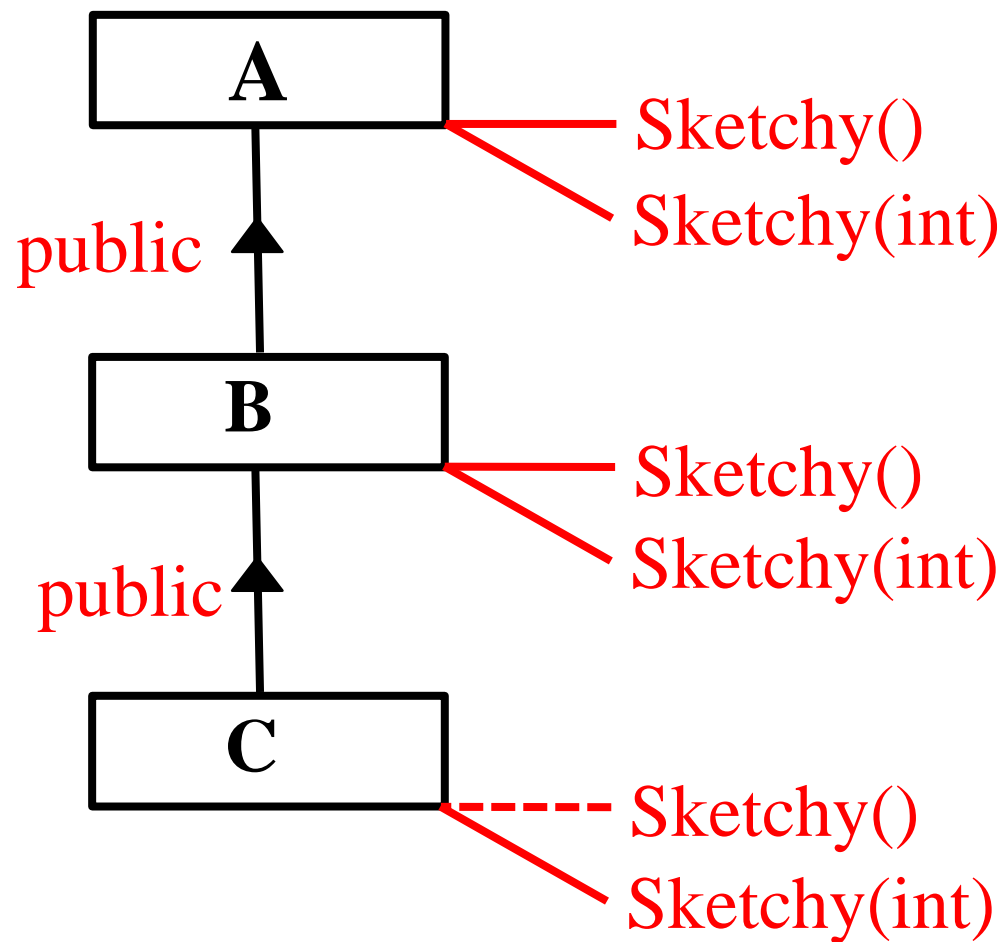
```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Do đó, phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **C** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```



# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Mà phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **C** kế thừa từ lớp đối tượng **B**, nên phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Câu lệnh đầu tiên trong thân phương thức **Sketchy()** của lớp đối tượng **B** là câu lệnh xuất liệu.

Dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy()

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy() của lớp B có lời gọi thực hiện phương thức Sketchy(int) với đối số -2.

# Trường hợp 02



```
25. class B:public A
26. {
27.     public:
28.         void Sketchy()
29.         {
30.             cout<<"\n B's Sketchy()";
31.             Sketchy(-2);
32.         }
33.         void Sketchy(int num)
34.         {
35.             cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.         }
37. };
```

Đây là phương thức không ảo và đang ở bên trong phạm vi của lớp **B** nên phương thức **Sketchy(int)** của lớp **B** được gọi thực hiện.

# Trường hợp 02



```
25.class B:public A
26.{
27.    public:
28.        void Sketchy()
29.        {
30.            cout<<"\n B's Sketchy()";
31.            Sketchy(-2);
32.        }
33.        void Sketchy(int num)
34.        {
35.            cout<<"\n B's Sketchy("<<num<<")";
36.        }
37.};
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp B có một dòng xuất liệu.

Chương trình xuất thêm dòng xuất liệu là:  
B's Sketchy(-2)



# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Câu lệnh dòng 48 thực hiện xong.

Chương trình xuất thêm hai dòng  
xuất liệu là:

B's Sketchy()

B's Sketchy(-2)

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<");
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Câu lệnh dòng 49 đọc là **wacky** là con trỏ đối tượng thuộc lớp **A**, được ép kiểu thành con trỏ đối tượng thuộc lớp đối tượng **C**.

Sau đó, gọi thực hiện phương thức **Sketchy(int)** với đối số **123**

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Đây là phương thức không ảo.

Do đó, chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức Sketchy(int) của lớp đối tượng C.

# Trường hợp 02



```
38.class C:public B
39.{
40.    public:
41.        void Sketchy(int num)
42.        {
43.            cout<<"\n C's Sketchy("<<num<<")";
44.        }
45.};
46.void Curious(A* wacky)
47.{
48.    wacky->Sketchy();
49.    ((C*)wacky)->Sketchy(123);
50.}
```

Trong thân phương thức Sketchy(int) của lớp đối tượng C có duy nhất một dòng xuất liệu.

Chương trình xuất thêm một dòng xuất liệu là:  
C's Sketchy(123)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- Dòng 60 được thực hiện xong.
- Chương trình xuất thêm ba dòng xuất liệu là:
  - + B's Sketchy()
  - + B's Sketchy(-2)
  - + C's Sketchy(123)

# Trường hợp 02



```
51. void main()  
52. {  
53.     A* inky = new B;  
54.     inky->Sketchy();  
55.     inky->Sketchy(23);  
56.     Curious(inky);  
  
57.     B* pinky = new C;  
58.     pinky->Sketchy();  
59.     pinky->Sketchy(46);  
60.     Curious(pinky);  
61. }
```

- B's Sketchy()
- B's Sketchy(-2)
- A's Sketchy(23)
- B's Sketchy()
- B's Sketchy(-2)
- C's Sketchy(123)
- B's Sketchy()
- B's Sketchy(-2)
- B's Sketchy(46)
- B's Sketchy()
- B's Sketchy(-2)
- C's Sketchy(123)

# Trường hợp 02



- Trường hợp 2: **XXXX** là *virtual*,  
**YYYY** là khoảng trắng.
- Quy tắc 2: Con trỏ đối tượng khi gọi thực hiện một phương thức, nếu phương thức đó là phương thức ảo thì chương trình sẽ xem xét xem con trỏ đối tượng đang giữ địa chỉ của đối tượng thuộc về lớp đối tượng nào và chương trình sẽ gọi thực hiện phương thức của lớp đối tượng đó.



**Cảm ơn quý vị đã lắng nghe**

**Nhóm tác giả**

**TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang**