

BÀI TẬP MẢNG HAI CHIỀU – CHUỖI

BÀI TẬP BẮT BUỘC

Viết chương trình giải các bài toán sau:

Ma trận

1. Cộng 2 ma trận
2. Nhân 2 ma trận
3. Tính tổng các giá trị lớn nhất trên mỗi dòng.

Chuỗi ký tự

4. Đếm số từ trong 1 chuỗi
5. Đổi ký tự đầu tiên của mỗi từ thành chữ in hoa
6. Bỏ các ký tự khoảng trắng thừa

BÀI TẬP LÀM THÊM

Viết chương trình giải các bài toán sau:

Ma trận

1. Nhập mảng / Xuất mảng
2. Tìm kiếm một phần tử trong mảng
3. Kiểm tra mảng có đối xứng qua đường chéo chính hay không?
4. Tính tổng các phần tử trên dòng/cột/toàn mảng/đường chéo chính/nửa trên/nửa dưới
5. Tìm giá trị nhỏ nhất/lớn nhất của mảng
6. Tính định thức ma trận
7. Kiểm tra ma trận có phải là ma trận đơn vị không? (mảng được xem là ma trận)

Chuỗi ký tự

8. Viết hàm kiểm tra chuỗi st có đối xứng không, hàm trả về 1 nếu chuỗi đối xứng, trả về 0 nếu chuỗi không đối xứng. Ví dụ: chuỗi "abcdcba" là đối xứng, chuỗi "abcdxya" là không đối xứng.
9. Tính độ dài chuỗi
10. Đảo ngược các ký tự trong chuỗi
 1. Tìm vị trí ký tự xuất hiện đầu tiên trong chuỗi
 2. Tìm vị trí xuất hiện của ký tự c trong chuỗi s
 3. Tìm chuỗi con trong 1 chuỗi
 4. Thay thế ký tự trong chuỗi
 5. Đếm số lần xuất hiện của ký tự c trong chuỗi s
 6. Thay thế ký tự bất kì trong chuỗi bằng ký tự mới
 7. Xuất các ký tự in hoa trong chuỗi
 8. Đổi chữ xen kẽ 1 chữ hoa và 1 chữ thường.
 9. Đếm một ký tự xuất hiện bao nhiêu lần trong chuỗi.
 10. Tìm kiếm xem ký tự nào xuất hiện nhiều nhất trong chuỗi.
 11. Nhập vào một từ và xóa từ đó trong chuỗi đã cho.