

# LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

ThS. Phan Nguyệt Minh

minhpn@uit.edu.vn

Website môn học <http://courses.uit.edu.vn>

# Thông tin môn học

- ❖ Tên: **Lập trình hướng đối tượng**  
**Object-Oriented Programming**
- ❖ Số tín chỉ: 4
- ❖ Lý thuyết: 45 tiết, 15 tuần; Thực hành 30 tiết
- ❖ Ngôn ngữ thực hành: C++

# Mục tiêu môn học

- Trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng về lập trình hướng đối tượng, các nguyên lý cơ bản của thiết kế hướng đối tượng, các vấn đề căn bản và một số vấn đề nâng cao trong việc cài đặt các lớp và phương thức.
- Các quan niệm nằm sau cây thừa kế, đa hình và lập trình interface, các tính chất của đối tượng, thừa kế và phân lớp. Cách thức trao đổi và truyền thông giữa các đối tượng.

# Đánh giá kết quả

- ❖ Bài tập + chuyên cần: **10%**
- ❖ Thực hành: **30%**
- ❖ Thi cuối kỳ: **60%**

# Nội dung môn học

- ❖ Chương 1: Các đặc điểm mới của C++
- ❖ Chương 2: Tổng quan về lập trình HĐT
- ❖ Chương 3: Lớp và đối tượng
- ❖ Chương 4: Overload toán tử và hàm
- ❖ Chương 5: Sự kế thừa
- ❖ Chương 6: Tính đa hình
- ❖ Chương 7: Template, Exception (optional)
- ❖ Chương 8: Giới thiệu STL (optional)

# Tài liệu tham khảo

- [1] A Complete Guide to Programming in C++, Ulla Kirch-Prinz and Peter Prinz, Jones and Bartlett Publishers, 2002
- [2] C++: The Complete Reference Third Edition, Herb Schildt, McGraw-Hill, 1998
- [3] C++ và lập trình hướng đối tượng, GS Phạm Văn Ất, Khoa học kỹ thuật, 2000
- [4] Lập trình hướng đối tượng sử dụng C++, Trần Văn Lăng, NXB Thống kê, 2001
- [5] The C++ Programming Language, Bjarne Stroustrup



# Quy định

1. Đi học chuyên cần.
2. Học và làm bài tập đầy đủ
3. Các vi phạm sẽ có hình thức xử lý

# Q & A

