



TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH

IT012 – TỔ CHỨC VÀ CẦU TRÚC MÁY TÍNH II

CHƯƠNG 5 MẠCH SỐ TRONG MÁY TÍNH

TRẦN ĐẠI DƯƠNG

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 09 tháng 09 năm 2022





Mục tiêu

- Biết được các mạch số phổ biến trong máy tính
- Hiểu hoạt động của ALU, MUX, Bộ cộng, Bộ so sánh, Bộ giải mã
- Hiểu hoạt động của Thanh ghi, Tập thanh ghi

18/09/2014







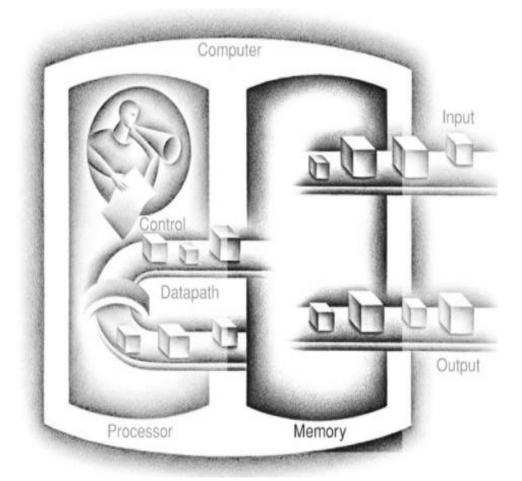
- 1. Hiện thực chức năng máy tính
- 2. ALU (Arithmetic & Logic Unit)
- 3. Bộ chọn (Mux)
- 4. Bộ cộng
- 5. Bộ so sánh
- 6. Tập thanh ghi
- 7. Bộ giải mã
- 8. Câu hỏi và Bài tập





Hiện thực chức năng máy tính (1/2)

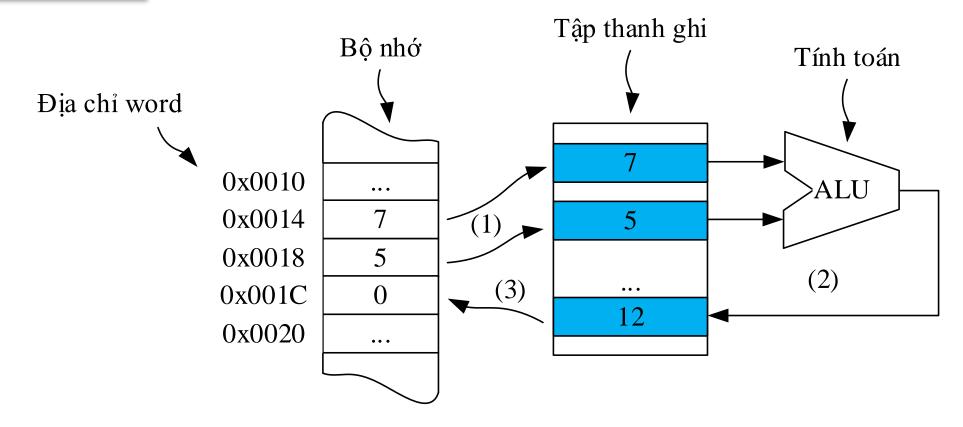
- Hiện thực chức năng:
 - Xử lý dữ liệu
 - Số học và luận lý
 - So sánh
 - Lưu trữ dữ liệu
 - Bộ nhớ
 - Truyền/Nhận dữ liệu
 - Địa chỉ
 - Dữ liệu
 - Điều khiển







Hiện thực chức năng máy tính (2/2)



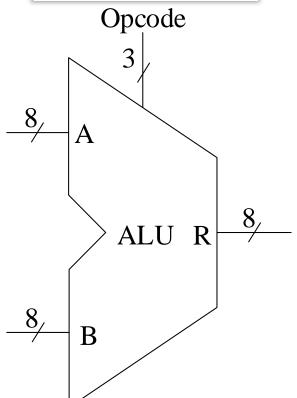
18/09/2014



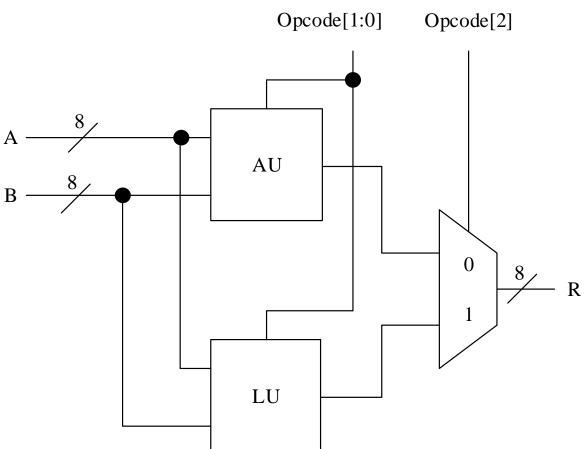








	i
Opcode[2:0]	Phép toán
000	A + B
001	A+1
010	A-B
011	A – 1
100	A & B
101	A B
110	Ā
111	$A \oplus B$



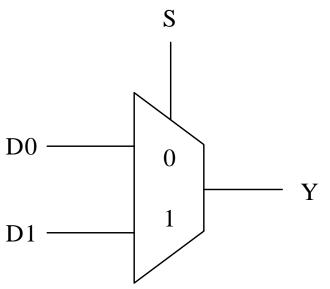




Bộ chọn (1/3)

 Bộ chọn là một mạch tổ hợp có chức năng lựa chọn một trong những ngõ vào dữ liệu để gửi tới một ngõ ra duy nhất dựa trên

các ngõ vào điều khiển.



S	D1	D0	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

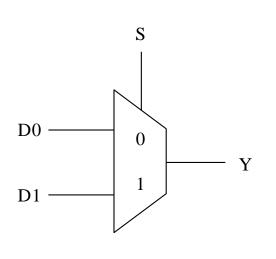
S	Y
0	D0
1	D1





Quiz 1

 Thiết kế bộ chọn bên dưới, sau đó điều chỉnh các ngõ vào để hiện thực hàm Boolean F = A + B



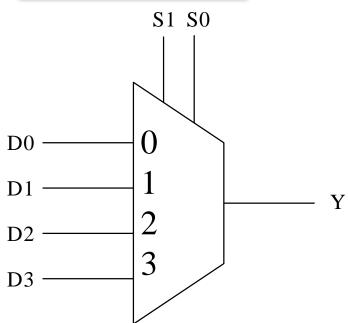
S	D1	D0	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1 0		1
1	1	1	1



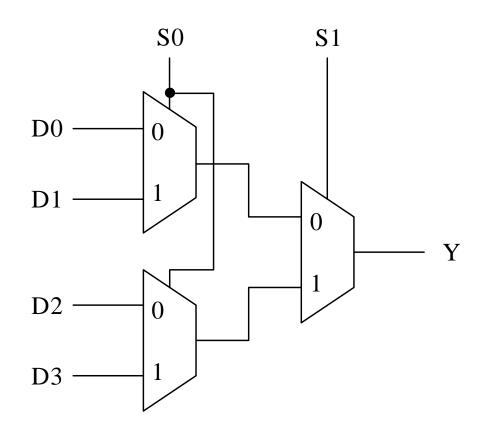




Bộ chọn (2/3) – Mux4



SO	Y
0	D0
1	D1
0	D2
1	D3
	1







Quiz 2

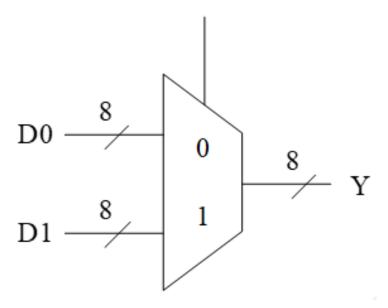
Thiết kế Mux8 từ Mux4 và Mux2

FACULTY OF COMPUTER ENGINEERING

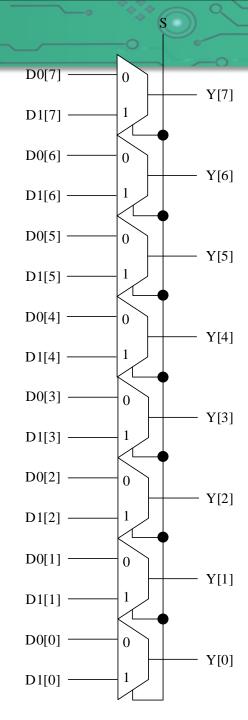




Bộ chọn (3/3)



S	Y[7]	Y[6]	Y[5]	Y[4]	Y[3]	Y[2]	Y[1]	Y[0]
0	D0[7]	D0[6]	D0[5]	D0[4]	D0[3]	D0[2]	D0[1]	D0[0]
1	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]



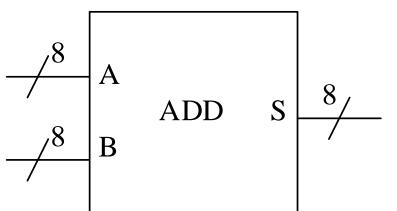






Bộ cộng (1/3)

Bộ cộng là một mạch tố hợp có chức năng thực hiện phép toán cộng số học.
 S = A + B



• Ví dụ:

$$A = 5$$
, $B = 7 -> S = 5 + 7 = 12$

$$A = -5$$
, $B = -9$ -> $S = -5 + -9 = -14$

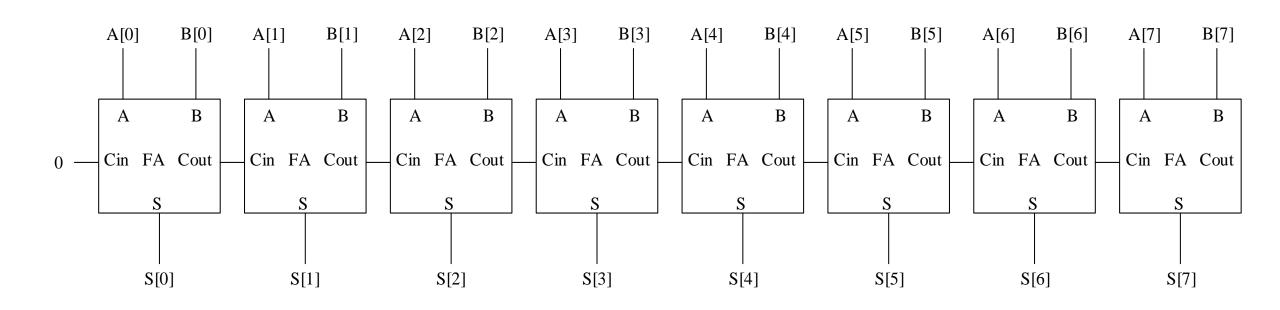
$$A = -100$$
, $B = 79 -> S = -100 + 79 = -21$







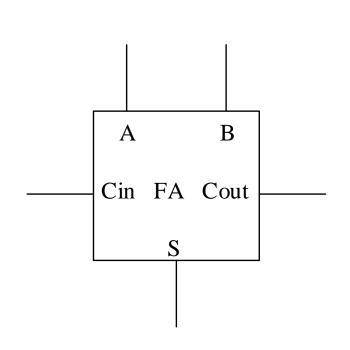
Bộ cộng (2/3)







Bộ cộng (3/3) – Bộ cộng toàn phần



Cin	A	В	Cout	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0







• Thiết kế bộ cộng toàn phần theo bảng chân trị bên dưới

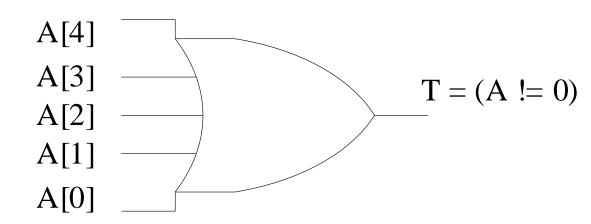
Cin	A	В	Cout	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0



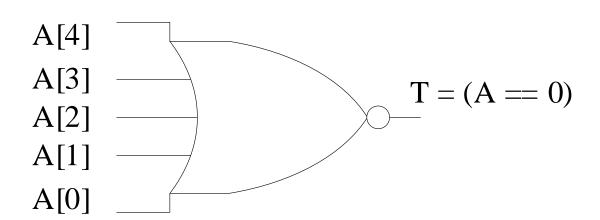




• A != 0



• A == 0



Bộ so sánh (1/2)







- A?B
 - Y = A B
 - Y = 0 -> A = B
 - Y ≠ 0
 - Y[MSB] = 1 -> A < B
 - Y[MSB] = 0 -> A > B

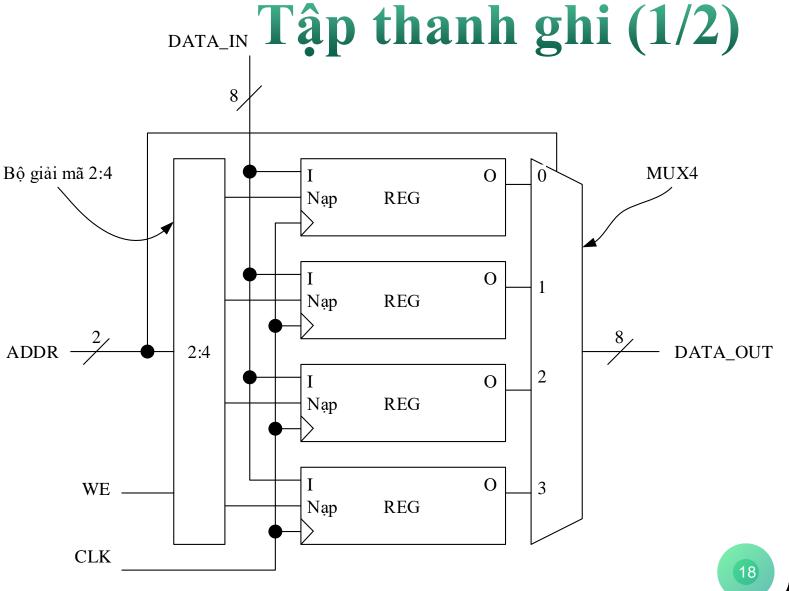
Bộ so sánh (2/2)

- Việc thiết kế bộ so sánh 2 số bất kỳ tốn rất nhiều tài nguyên
 ▶Bảng chân trị có 2²n hàng!!!
- Gải pháp: Kết hợp bộ so sánh và ALU có sẵn





- Tập thanh ghi là một bộ nhớ dùng để lưu trữ dữ liệu tạm để được xử lý bởi các đơn vị xử lý (chẳng hạn như ALU)
- Cấu tạo: Mảng 1 chiều ADDR của các thanh ghi

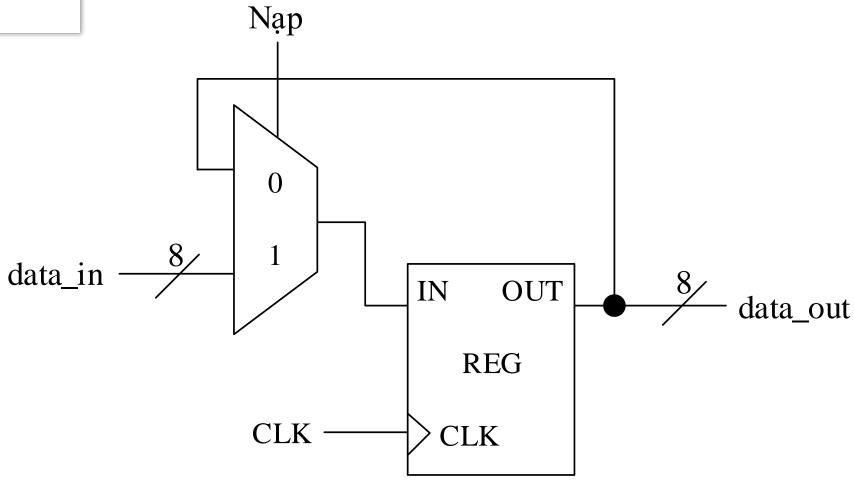








Tập thanh ghi (2/2)

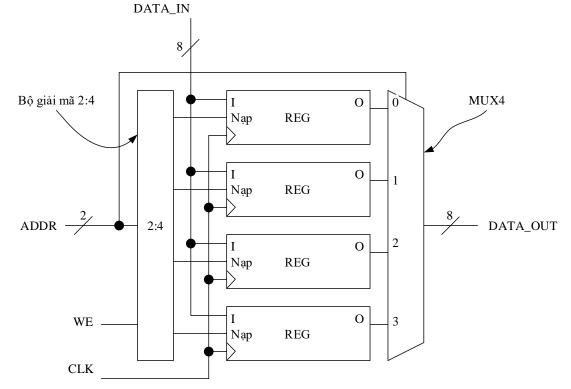








- Tách riêng địa chỉ ghi dữ liệu và địa chỉ đọc dữ liệu cho tập thanh ghi
- Đề xuất cách đọc dữ liệu cùng lúc 2 thanh ghi trong tập thanh ghi

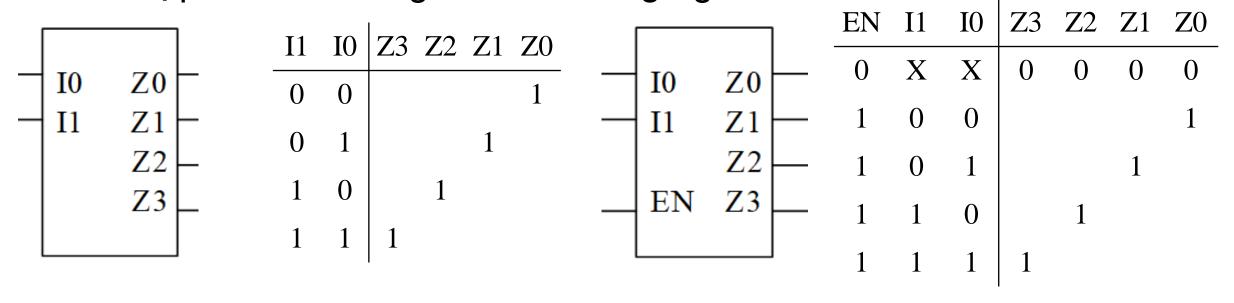






Bộ giải mã

 Bộ giải mã là một mạch tổ hợp có chức năng chuyển thông tin nhị phân từ các ngõ vào tới từng ngõ ra



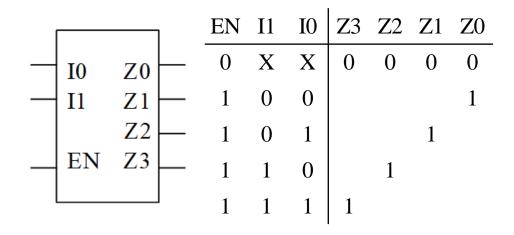




Quiz 5

 Thiết kế bộ giải mã bên dưới, sau đó điều chỉnh các ngõ vào và bổ sung công luận lý OR để hiện thực hàm Boolean:

$$F = A(B + C)$$









Câu hỏi và Bài tập

- Thiết kế bộ chọn (Mux2)
- Thiết kế bộ trừ 2 số 8 bit
- Thiết kế bộ giải mã 2:4
- Thiết kế bộ giải mã 2:4 với ngõ vào EN
- Bộ giải mã địa chỉ có 4 ngõ vào thì có tối đa bao nhiêu ngõ ra?
- Tập thanh ghi có 32 thanh ghi, mỗi thanh ghi 32 bit thì độ rộng bit của các trường ADDR, DATA_IN, DATA_OUT, WE là bao nhiêu?