

#### Chương 9 – THIẾT KẾ LỚP THỜI GIAN

- Nguyễn Hữu Lợi
- Đoàn Chánh Thống
- ThS. Nguyễn Thành Hiệp
- ThS. Trương Quốc Dũng

- ThS. Võ Duy Nguyên
- ThS. Nguyễn Văn Toàn
- TS. Nguyễn Duy Khánh
- TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang



#### THIẾT KẾ LỚP THỜI GIAN

# Thiết kế lớp CThoiGian University of Information Technology Information Technology

- Thuộc tính
  - + Giờ.
  - + Phút.
  - + Giây.



- Các nhóm phương thức
  - + Nhóm phương thức khởi tạo.
  - + Nhóm phương thức cung cấp thông tin.
  - + Nhóm phương thức cập nhật thông tin.
  - + Nhóm phương thức kiểm tra.
  - + Nhóm phương thức xử lý.



## Thiết kế lớp CThoiGian UIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức khởi tạo
  - + Phương thức Nhập.
  - + Toán tử vào (operator >>).

+ ...



- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức thiết lập mặc định.
  - + Phương thức thiết lập sao chép.
  - + Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.

+ ...



- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức thiết lập khi biết giờ, biết phút, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức thiết lập khi biết giờ, phút lấy mặc định, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức thiết lập khi biết số thứ tự giây.
  - + ...



- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức khởi tạo mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo sao chép.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.
  - + ...



- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức khởi tạo khi biết giờ, biết phút, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết giờ, phút lấy mặc định, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết số thứ tự giây.



+ Kết thúc nhóm phương thức khởi tạo

- Nhóm phương thức cung cấp thông tin
  - + Phương thức Xuất.
  - + Toán tử ra (operator <<).
  - + ...
  - + Lớp CThoiGian có bao nhiều thuộc tính.
  - + Trả lời: Lớp CThoiGian có 3 thuộc tính.



- Nhóm phương thức cung cấp thông tin (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức cung cấp giờ.
  - + Phương thức cung cấp phút.
  - + Phương thức cung cấp giây.
  - + Kết thúc nhóm phương thức cung cấp thông tin.



- Nhóm phương thức cập nhật thông tin
  - + Toán tử gán (operator =).
  - + ...
  - + Lớp CThoiGian có bao nhiều thuộc tính.
  - + Trả lời: Lớp CThoiGian có 3 thuộc tính.



- Nhóm phương thức cập nhật thông tin (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức cập nhật giờ.
  - + Phương thức cập nhật phút.
  - + Phương thức cập nhật giây.
  - + Kết thúc nhóm phương thức cung cấp thông tin.



- Nhóm phương thức kiểm tra
  - + Toán tử so sánh bằng.
  - + Toán tử so sánh khác.
  - + Toán tử so sánh lớn hơn.
  - + Toán tử so sánh nhỏ hơn.
  - + Toán tử so sánh lớn hơn bằng.
  - + Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng.
  - + ...



- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra giờ hợp lệ.
  - + Kiểm tra phút hợp lệ.
  - + Kiểm tra giây hợp lệ.
  - + Kiểm tra thời gian hợp lệ.
  - + ...



- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ ngọ.
  - + Kiểm tra thuộc giờ mùi.
  - + Kiểm tra thuộc giờ thân.
  - + Kiểm tra thuộc giờ dậu.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tuất.
  - + Kiểm tra thuộc giờ hợi.





- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ tý.
  - + Kiểm tra thuộc giờ sửu.
  - + Kiểm tra thuộc giờ dần.
  - + Kiểm tra thuộc giờ mão.
  - + Kiểm tra thuộc giờ thìn.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tỵ.
  - + ...



# Thiết kế lớp CThoiGian UNIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + Qui ước:
    - Sáng: 01h 10h
    - Trưa: 11h 12h
    - Chiều: 13h 18h
    - Tối: 19h 21h
    - Đêm: 22h 24h



- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ sáng.
  - + Kiểm tra thuộc giờ trưa.
  - + Kiểm tra thuộc giờ chiều.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tối.
  - + Kiểm tra thuộc giờ đêm.
  - + ...



## Thiết kế lớp CThoiGian UIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra 2 thời gian trùng nhau.
  - + Kiểm tra 2 thời gian không trùng nhau.

+ Kết thúc nhóm phương thức kiểm tra.



# Thiết kế lớp CThoiGian University of Information Technology Information Technology

- Nhóm phương thức xử lý
  - + Phương thức phá hủy.

+ ...



- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Toán tử trừ hai thời gian.
  - + Toán tử cộng thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử trừ thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử cộng bằng thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử trừ bằng thời gian với số nguyên.
  - + ...



- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Toán tử cộng cộng (trái).
  - + Toán tử trừ trừ (trái).
  - + Toán tử cộng cộng (phải).
  - + Toán tử trừ trừ (phải).
  - + ...



- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Tính khoảng cách giữa hai thời gian theo giây.
  - + Tính số thứ tự giây trong ngày.

+ Kết thúc nhóm phương thức xử lý.





#### KHAI BÁO LỚP CTHOIGIAN

# Thiết kế lớp CThoiGian University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Thuộc tính
  - + Giờ.
  - + Phút.
  - + Giây.



#### Khai báo lớp CThoiGian

```
11.class CThoiGian
12.{
13.
       private:
14.
            int Gio;
15.
            int Phut;
            int Giay;
16.
17.
       public:
            //// Nhóm phương thức khởi tạo
18.
19.
```

## Thiết kế lớp CThoiGian UIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức khởi tạo
  - + Phương thức Nhập.
  - + Toán tử vào (operator >>).

+ ...



### Khai báo lớp CThoiGian

```
11.
12.
       public:
13.
           //// Nhóm phương thức khởi tạo
           //// Chương 03 - Lập Trình HĐT với C++
14.
15.
           void Nhap();
           //// Chương 04 - Iostream Cơ Bản
16.
17.
           friend istream& operator >> (istream&,
18.
                                             CThoiGian&);
19.
```

- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức thiết lập mặc định.
  - + Phương thức thiết lập sao chép.
  - + Phương thức thiết lập khi biết đầy đủ thông tin.

+ ...



#### Khai báo lớp CThoiGian

```
//// Nhóm phương thức khởi tạo
11.
12.
           //// Chương 05 - Phương thức thiết lập -
13.
           //// Phương thức phá hủy
14.
15.
           CThoiGian();
           CThoiGian(const CThoiGian&);
16.
17.
           CThoiGian(int, int, int);
18.
19.
```

- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức thiết lập khi biết giờ, biết phút, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức thiết lập khi biết giờ, phút lấy mặc định, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức thiết lập khi biết số thứ tự giây.
  - + ...



#### Khai báo lớp CThoiGian

```
//// Nhóm phương thức khởi tạo
11.
12.
           //// Chương 05 - Phương thức thiết lập -
13.
           //// Phương thức phá hủy
14.
           CThoiGian(int, int);
15.
           CThoiGian(int);
16.
17.
           CThoiGian(long);
18.
19.
```

- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức khởi tạo mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo sao chép.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết đầy đủ thông tin.

+ ...



- Nhóm phương thức khởi tạo (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức khởi tạo khi biết giờ, biết phút, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết giờ, phút lấy mặc định, giây lấy mặc định.
  - + Phương thức khởi tạo khi biết số thứ tự giây.



+ Kết thúc nhóm phương thức khởi tạo

#### Khai báo lớp CThoiGian

```
//// Nhóm phương thức khởi tao
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
           void KhoiTao();
           void KhoiTao(const CThoiGian&);
15.
           void KhoiTao(int, int, int);
16.
17.
           void KhoiTao(int, int);
18.
           void KhoiTao(int);
19.
           void KhoiTao(long);
```

- Nhóm phương thức cung cấp thông tin
  - + Phương thức Xuất.
  - + Toán tử ra (operator <<).
  - + ...
  - + Lớp CThoiGian có bao nhiều thuộc tính.
  - + Trả lời: Lớp CThoiGian có 3 thuộc tính.



```
11.
12.
           //// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
           //// Chương 03 - Lập Trình HĐT với C++
13.
14.
           void Xuat();
15.
           //// Chương 04 - Iostream Cơ Bản
           friend ostream& operator << (ostream&,</pre>
16.
17.
                                              CThoiGian&);
18.
```

- Nhóm phương thức cung cấp thông tin (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức cung cấp giờ.
  - + Phương thức cung cấp phút.
  - + Phương thức cung cấp giây.
  - + Kết thúc nhóm phương thức cung cấp thông tin.



```
11.
12.
           //// Nhóm phương thức cung cấp thông tin
13.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
14.
           int getGio();
15.
           int getPhut();
           int getGiay();
16.
17.
           //// Nhóm phương thức cap nhat thông tin
18.
```

- Nhóm phương thức cập nhật thông tin
  - + Toán tử gán (operator =).
  - + ...
  - + Lớp CThoiGian có bao nhiều thuộc tính.
  - + Trả lời: Lớp CThoiGian có 3 thuộc tính.



- Nhóm phương thức cập nhật thông tin (tiếp tục)
  - + ...
  - + Phương thức cập nhật giờ.
  - + Phương thức cập nhật phút.
  - + Phương thức cập nhật giây.
  - + Kết thúc nhóm phương thức cung cấp thông tin.



```
11.
12.
           //// Nhóm phương thức cập nhật thông tin
           //// Chương 06 - Toán tử gán
13.
14.
           CThoiGian& operator = (const CThoiGian&);
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
15.
           void setGio(int);
16.
17.
           void setPhut(int);
18.
           void setGiay(int);
           //// Nhóm phương thức kiểm tra
19.
```

- Nhóm phương thức kiểm tra
  - + Toán tử so sánh bằng.
  - + Toán tử so sánh khác.
  - + Toán tử so sánh lớn hơn.
  - + Toán tử so sánh nhỏ hơn.
  - + Toán tử so sánh lớn hơn bằng.
  - + Toán tử so sánh nhỏ hơn bằng.
  - + ...



```
11.
           //// Nhóm phương thức kiểm tra
12.
           //// Chương 08 - Toán tử so sánh
13.
           bool operator == (const CThoiGian&);
14.
15.
           bool operator != (const CThoiGian&);
           bool operator > (const CThoiGian&);
16.
17.
           bool operator < (const CThoiGian&);</pre>
18.
           bool operator >= (const CThoiGian&);
           bool operator <= (const CThoiGian&);</pre>
19.
```

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra giờ hợp lệ.
  - + Kiểm tra phút hợp lệ.
  - + Kiểm tra giây hợp lệ.
  - + Kiểm tra thời gian hợp lệ.
  - + ...



```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
            bool ktGio();
15.
            bool ktPhut();
            bool ktGiay();
16.
17.
            bool ktHopLe();
18.
```

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ ngọ.
  - + Kiểm tra thuộc giờ mùi.
  - + Kiểm tra thuộc giờ thân.
  - + Kiểm tra thuộc giờ dậu.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tuất.
  - + Kiểm tra thuộc giờ hợi.





- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ tý.
  - + Kiểm tra thuộc giờ sửu.
  - + Kiểm tra thuộc giờ dần.
  - + Kiểm tra thuộc giờ mão.
  - + Kiểm tra thuộc giờ thìn.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tỵ.
  - + ...



```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
           bool ktGioTi();
15.
           bool ktGioSuu();
           bool ktGioDan();
16.
17.
           bool ktGioMao();
18.
```

```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
           bool ktGioThin();
15.
           bool ktGioTy();
           bool ktGioNgo();
16.
17.
           bool ktGioMui();
18.
```

```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
           bool ktGioThan();
15.
           bool ktGioDau();
           bool ktGioTuat();
16.
17.
           bool ktGioHoi();
18.
```

# Thiết kế lớp CThoiGian UIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + Qui ước:
    - Sáng: 01h 10h
    - Trưa: 11h 12h
    - Chiều: 13h 18h
    - Tối: 19h 21h
    - Đêm: 22h 24h



- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra thuộc giờ sáng.
  - + Kiểm tra thuộc giờ trưa.
  - + Kiểm tra thuộc giờ chiều.
  - + Kiểm tra thuộc giờ tối.
  - + Kiểm tra thuộc giờ đêm.
  - + ...



```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
12.
            //// Chương 09 - Thiết kế lớp
13.
14.
            bool ktSang();
15.
            bool ktTrua();
            bool ktChieu();
16.
17.
            bool ktToi();
18.
            bool ktDem();
19.
```

# Thiết kế lớp CThoiGian UIT University of Information Technology Thiết kế lớp CThoiGian

- Nhóm phương thức kiểm tra (tiếp tục)
  - + ...
  - + Kiểm tra 2 thời gian trùng nhau.
  - + Kiểm tra 2 thời gian không trùng nhau.

+ Kết thúc nhóm phương thức kiểm tra.



```
//// Nhóm phương thức kiểm tra
11.
           //// Chương 09 - Thiết kế lớp
12.
13.
14.
           bool ktTrung(const CThoiGian&);
15.
           bool ktKhongTrung(const CThoiGian&);
16.
           //// Nhóm phương thức xu ly
```

# Thiết kế lớp CThoiGian University of Information Technology Information Technology

- Nhóm phương thức xử lý
  - + Phương thức phá hủy.

+ ...



- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Toán tử trừ hai thời gian.
  - + Toán tử cộng thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử trừ thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử cộng bằng thời gian với số nguyên.
  - + Toán tử trừ bằng thời gian với số nguyên.
  - + ...



```
//// Nhóm phương thức xử lý
11.
           //// Chương 07 - Toán tử số học
12.
13.
14.
           long operator-(const CThoiGian&);
15.
           CThoiGian& operator+(long);
           CThoiGian& operator-(long);
16.
17.
           CThoiGian& operator+=(long);
           CThoiGian& operator-=(long);
18.
19.
```

- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Toán tử cộng cộng (trái).
  - + Toán tử trừ trừ (trái).
  - + Toán tử cộng cộng (phải).
  - + Toán tử trừ trừ (phải).
  - + ...



```
//// Nhóm phương thức xử lý
11.
12.
           //// Chương 07 - Toán tử số học
13.
14.
           CThoiGian& operator++();
15.
           CThoiGian& operator--();
           CThoiGian& operator++(int);
16.
17.
           CThoiGian& operator--(int);
18.
```

- Nhóm phương thức xử lý (tiếp tục)
  - + ...
  - + Tính khoảng cách giữa hai thời gian theo giây.
  - + Tính số thứ tự giây trong ngày.

+ Kết thúc nhóm phương thức xử lý.



```
/// Nhóm phương thức xử lý
//// Chương 09 - Thiết kế lớp
...
long KhoangCach(const CThoiGian&);
long SoThuTuGiay();
16.};
```



# Định nghĩa các phương thức NHÓM PHƯƠNG THỰC KHỞI TẠO

```
11.void CThoiGian::Nhap()
12.{
13.
        cout << "Nhap gio: ";</pre>
14.
       cin >> Gio;
15.
        cout << "Nhap phut: ";</pre>
        cin >> Phut;
16.
17.
        cout << "Nhap giay: ";</pre>
18.
        cin >> Giay;
19.}
```

```
11.istream& operator >> (istream& is, CThoiGian& x)
12.{
13.
       cout << "Nhap gio: ";</pre>
14.
       is >> x.Gio;
15.
        cout << "Nhap phut: ";</pre>
16.
        is >> x.Phut;
17.
        cout << "Nhap giay: ";</pre>
18.
        is >> x.Giay;
19.
        return is;
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian()
12.{
13. | Gio = 0;
14. | Phut = 0;
15. | Giay = 0;
16.}
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian(const CThoiGian& x)
12.{
13.  | Gio = x.Gio;
14.  | Phut = x.Phut;
15.  | Giay = x.Giay;
16.}
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian(int GioGio, int PhutPhut,
  GiayGiay)
12.{
13. l
       Gio = GioGio;
14.
       Phut = PhutPhut;
15.
       Giay = GiayGiay;
16.}
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian(int GioGio, int PhutPhut)
12.{
13.  | Gio = GioGio;
14.  | Phut = PhutPhut;
15.  | Giay = 0;
16.}
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian(int GioGio)
12.{
13. | Gio = GioGio;
14. | Phut = 0;
15. | Giay = 0;
16.}
```

```
11.CThoiGian::CThoiGian(long sttGiay)
12.{
13.
       if (sttGiay < 0)</pre>
14.
         sttGiay = 0;
15.
       if (sttGiay >= 86400)
16.
         sttGiay %= 86400;
17.
       Gio = sttGiay / 3600;
       Phut = (sttGiay % 3600) / 60;
18.
       Giay = (sttGiay % 3600) % 60;
19.
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao()
12.{
13.  | Gio = 0;
14.  | Phut = 0;
15.  | Giay = 0;
16.}
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao(const CThoiGian& x)
12.{
13.  | Gio = x.Gio;
14.  | Phut = x.Phut;
15.  | Giay = x.Giay;
16.}
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao(int GioGio, int PhutPhut,
    int GiayGiay)

12.{
13. | Gio = GioGio;
14. | Phut = PhutPhut;
15. | Giay = GiayGiay;
16.}
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao(int GioGio, int PhutPhut)
12.{
13.  | Gio = GioGio;
14.  | Phut = PhutPhut;
15.  | Giay = 0;
16.}
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao(int GioGio)
12.{
13.  | Gio = GioGio;
14.  | Phut = 0;
15.  | Giay = 0;
16.}
```

```
11.void CThoiGian::KhoiTao(long sttGiay)
12.{
13.
       if (sttGiay < 0)</pre>
14.
         sttGiay = 0;
15.
       if (sttGiay >= 86400)
16.
         sttGiay %= 86400;
17.
       Gio = sttGiay / 3600;
       Phut = (sttGiay % 3600) / 60;
18.
       Giay = (sttGiay % 3600) % 60;
19.
```



# Định nghĩa các phương thức NHÓM PHƯƠNG THỰC CUNG CÁP THÔNG TIN

```
11.ostream& operator << (ostream& os, CThoiGian& x)</pre>
12.{
13.
       os << "\nGio: " << x.Gio;
14.
       os << "\nPhut: " << x.Phut;
       os << "\nGiay: " << x.Giay;
15.
16.
       return os;
17.}
```

```
11.int CThoiGian::getGio()
12.{
13. | return Gio;
14.}
```

```
11.int CThoiGian::getPhut()
12.{
13. | return Phut;
14.}
```

```
11.int CThoiGian::getGiay()
12.{
13. | return Giay;
14.}
```



# Định nghĩa các phương thức NHÓM PHƯƠNG THỰC CẬP NHẬT THÔNG TIN

```
11.CThoiGian& CThoiGian::operator=(const CThoiGian& x)
12.{
13.
       Gio = x.Gio;
14.
       Phut = x.Phut;
15.
       Giay = x.Giay;
       return *this;
16.
17.}
```

```
11.void CThoiGian::setGio(int GioGio)
12.{
13. | Gio = GioGio;
14.}
```

```
11.void CThoiGian::setPhut(int PhutPhut)
12.{
13.  | Phut = PhutPhut;
14.}
```

```
11.void CThoiGian::setGiay(int GiayGiay)
12.{
13. | Giay = GiayGiay;
14.}
```



# Định nghĩa các phương thức NHÓM PHƯƠNG THỰC KIỂM TRA

```
11.bool CThoiGian::operator == (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() == temp.SoThuTuGiay())
14.
15.
         return true;
       return false;
16.
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::operator != (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() != temp.SoThuTuGiay())
14.
15.
         return true;
       return false;
16.
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::operator > (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() > temp.SoThuTuGiay())
14.
15.
         return true;
16.
       return false;
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::operator < (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() < temp.SoThuTuGiay())</pre>
14.
15.
         return true;
16.
       return false;
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::operator >= (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() >= temp.SoThuTuGiay())
14.
15.
         return true;
16.
       return false;
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::operator <= (const CThoiGian& x)
12.{
13.
       CThoiGian temp(x);
       if (SoThuTuGiay() <= temp.SoThuTuGiay())</pre>
14.
15.
         return true;
16.
       return false;
17.}
```

```
11.bool CThoiGian::ktGio()
12.{
13.          if (Gio > 23 || Gio < 0)
14.          return false;
15.          return true;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktPhut()
12.{
13.     if (Phut > 59 || Phut < 0)
14.     return false;
15.     return true;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktHopLe()
12.{
13.
       if (!ktGio())
14.
         return false;
15.
       if (!ktPhut())
         return false;
16.
17.
       if (!ktGiay())
18.
         return false;
19.
       return true;
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioSuu()
12.{
13.     if (Gio >= 1 && Gio < 3)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioDan()
12.{
13.         if (Gio >= 3 && Gio < 5)
14.         return true;
15.         return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioMao()
12.{
13.     if (Gio >= 5 && Gio < 7)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioThin()
12.{
13.         if (Gio >= 7 && Gio < 9)
14.         return true;
15.         return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioTy()
12.{
13.     if (Gio >= 9 && Gio < 11)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioNgo()
12.{
13.     if (Gio >= 11 && Gio < 13)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioMui()
12.{
13.     if (Gio >= 13 && Gio < 15)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioThan()
12.{
13.     if (Gio >= 15 && Gio < 17)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioDau()
12.{
13.     if (Gio >= 17 && Gio < 19)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktGioTuat()
12.{
13.     if (Gio >= 19 && Gio < 21)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktSang()
12.{
13.          if (Gio >= 1 && Gio < 11)
14.          return true;
15.          return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktTrua()
12.{
13.     if (Gio >= 11 & Gio < 13)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktChieu()
12.{
13.     if (Gio >= 13 && Gio < 19)
14.     return true;
15.     return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktToi()
12.{
13.         if (Gio >= 19 && Gio < 22)
14.         return true;
15.         return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktDem()
12.{
13.          if (Gio >= 22 || Gio < 1)
14.          return true;
15.          return false;
16.}</pre>
```

```
11.bool CThoiGian::ktTrung(const CThoiGian& x)
12.{
13.
       if (Gio != x.Gio)
14.
         return false;
15.
       if (Phut != x.Phut)
         return false;
16.
17.
       if (Giay != x.Giay)
18.
         return false;
19.
       return true;
```

```
11.bool CThoiGian::ktKhongTrung(const CThoiGian& x)
12.{
13.
       if (Gio != x.Gio)
14.
         return true;
15.
       if (Phut != x.Phut)
16.
         return true;
17.
       if (Giay != x.Giay)
18.
         return true;
19.
       return false;
```



# Định nghĩa các phương thức NHÓM PHƯƠNG THỰC XỬ LÝ

```
11.CThoiGian::~CThoiGian()
12.{
13. | return;
14.}
```

```
11.long CThoiGian::SoThuTuGiay()
12.{
13.    return Gio * 3600 + Phut * 60 + Giay;
14.}
```



#### Cảm ơn quí vị đã lắng nghe

Nhóm tác giả TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang