# **BÀI TẬP CHƯƠNG 2**

# Kiến trúc tập lệnh

# ---000---

Các bài tập chương này được trích dẫn và dịch lại từ:

Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface, Patterson, D. A., and J. L. Hennessy, Morgan Kaufman, Third Edition, 2011.

Lưu ý: Các mảng sử dụng trong chương này đều là mảng mà mỗi phần tử chứa 1 word/từ nhớ, mỗi từ nhớ chứa 4 bytes.

## Bài 1.

# Phần 1.

- f = g + h + i + j;
- b)f = g + (h + 5);

g, h, i, j là những số nguyên 32-bit

1.1 Hãy tìm mã hợp ngữ MIPS tương đương các lệnh C trên.

# Trả lời:

- a. add f, g, h add f, f, i add f, f, j
- b. addi f, h, 5 add f, f, g
- 1.2 Có bao nhiều lệnh MIPS để hiện thực các lệnh C trên.

#### Trả lời:

Tại câu a có 3 lệnh MIPS. Tại câu b có 2 lệnh MIPS.

1.3 Nếu các biên f, g, h, i và j có giá trị tương ứng là 1, 2, 3, 4, 5 thì giá trị của f là bao nhiêu?

# Trả lời:

a. 
$$f = 2 + 3 + 4 + 5 = 14$$

b. 
$$f = 2 + (3 + 5) = 10$$

# Phần 2.

- **a.** *add f, g, h*
- **b.** addi f, f, 1

add f, g, h

1.4 Tìm lệnh C tương đương với các lệnh hợp ngữ MIPS trên.

## Trả lời:

a. 
$$f = g + h$$

b. addi f, f, 
$$1 => f = f + 1$$
  
add f, g,  $h => f = g + h$   
 $=> f = g + h$ 

**1.5** Nếu các giá trị f, g, h và i có giá trị tương ứng 1, 2, 3 và 4 thì giá trị cuối cùng của f là bao nhiêu?

## Trả lời:

- a. 5
- b. 5

## Bài 2.

## Phần 1.

a. 
$$f = g + h + B[4]$$
;  
b.  $f = g - A[B[4]]$ ;

f, g, h, i, j được lưu lần lượt ở các thanh ghi \$s0, \$s1, \$s2, \$s3, \$s4

Địa chỉ cơ sở/nền (base address) của mảng A và B được lưu trong các thanh ghi \$s6, \$s7. Mỗi phần

2.1 Hãy chuyển các câu lệnh C bên trên sang dạng hợp ngữ MIPS.

## Trả lời:

a. 
$$f = g + h + B[4]$$
;

lw \$s0, 16(\$s7)

add \$s0, \$s0, \$s1

add \$s0, \$s0, \$s2

# b. f = g - A[B[4]];

lw \$t0, 16(\$s7)

sll \$t0, \$t0, 2

```
add $t0, $t0, $s6
lw $s0, 0($t0)
sub $s0, $s1, $s0
```

2.2 Cần bao nhiều lệnh hợp ngữ MIPS để có chức năng tương đương với từng câu lệnh C?

## Trả lời:

Tại câu a có 3 lệnh MIPS. Tại câu b có 5 lệnh MIPS.

2.3 Có bao nhiều thanh ghi khác nhau được dùng cho từng câu lệnh C bên trên.

## Trả lời:

Tại câu a có 4 thanh ghi khác nhau là \$s0, \$s1, \$s2, \$s7. Tại câu b có 5 thanh ghi khác nhau là \$s0, \$t0, \$s1, \$s6, \$s7.

# Phần 2.

```
a.

add $s0, $s0, $s1

add $s0, $s0, $s2

add $s0, $s0, $s3

add $s0, $s0, $s4

b.

lw $s0, 4($s6)
```

2.4 Hãy tìm câu lệnh C tương đương với các câu lệnh hợp ngữ MIPS bên trên.

## Trả lời:

```
a. add $s0, $s0, $s1 => f = f + g

add $s0, $s0, $s2 => f = f + g + h

add $s0, $s0, $s3 => f = f + g + h + i

add $s0, $s0, $s4 => f = f + g + h + i + j

=> f = f + g + h + i + j;

b. lw $s0, 4($s6) => f = A[1];
```

2.5 Hãy thử rút gọn số lượng lệnh hợp ngữ MIPS trên nếu có thể.

#### Trả lời:

- a. Không được.
- b. Không được.
- **2.6** Có bao nhiều thanh ghi được sử dụng trong đoạn hợp ngữ trên? Nếu ta có thể rút gọn số lệnh thì ta cần bao nhiều thanh ghi?

#### Trả lời:

Câu a có 5 thanh ghi là \$s0, \$s1, \$s2, \$s3, \$s4 (không thể rút gọn nhỏ hơn). Câu b có 2 thanh ghi là \$s0 và \$s6 (không thể rút gọn nhỏ hơn).

# Bài 3.

```
a. f = -g + h + B[1];
b. f = A[B[g] + 1];
f, g, h, i, j được lưu lần lượt tại các thanh ghi $s0, $s1, $s2, $s3, $s4
Địa chỉ cơ sở của hai chuỗi A và B được lưu trong các thanh ghi $s6, $s7
```

3.1 Hãy tìm các lệnh hợp ngữ MIPS tương đương với các câu lệnh C bên trên.

## Trả lời:

```
a. f = -g + h + B[1];

lw $s0, 4($s7)

sub $s0, $s0, $s1

add $s0, $s0, $s2

b. f = A[B[g] + 1];

sll $t0, $s1, 2

add $t0, $t0, $s7

lw $t0, 0($t0)

addi $t0, $t0, 1

sll $t0, $t0, 2

add $t0, $t0, $s6

lw $s0, 0($t0)
```

3.2 Cần bao nhiều lệnh hợp ngữ MIPS để có chức năng tương đương với từng câu lệnh C?

## Trả lời:

Tại câu a cần có 3 lệnh hợp ngữ MIPS. Tại câu b cần có 7 lệnh hợp ngữ MIPS.

**3.3** Có bao nhiều thanh ghi khác nhau được dùng cho từng câu lệnh C bên trên.

# Trả lời:

```
Câu a có 4 thanh ghi là $s0, $s1, $s2, $s7.
Câu b có 6 thanh ghi là $t0, $s0, $s1, $s2, $s6, $s7.
```

## Bài 4.

Các câu hỏi dưới đây liên quan đến mở rộng dấu và tràn.

Thanh ghi \$s0 và \$s1 lưu các giá trị như bảng bên dưới. Hãy trả lời các câu hỏi liên quan đến lệnh hợp ngữ MIPS bên dưới và tính toán các kết quả.

```
a. \$s0 = 0x700000000; \$s1 = 0x0FFFFFFF
```

# b. \$s0 = 0x40000000; \$s1 = 0x400000000

Ghi chú: Khi 0x trước một giá trị thì giá trị đó đang biểu diễn trong hệ 16

## 4.1

Tính kết quả của \$t0 sau khi thực hiện câu lệnh: add \$t0, \$s0, \$s1 Kết quả trong thanh ghi \$t0 đúng như mong muốn của phép toán chưa? Có xảy ra tràn không?

#### Trả lời:

# a. \$s0 = 0x700000000; \$s1 = 0x0FFFFFFF

add \$t0, \$s0, \$s1 => \$t0 = 0x7FFFFFFF

Kết quả đúng như mong muốn của phép toán, không tràn.

# b. \$s0 = 0x40000000; \$s1 = 0x40000000

add \$t0, \$s0, \$s1 => \$t0 = 0x80000000

Phép toán add được thực hiện trên số có dấu (dùng bù hai). Phép cộng trên thực hiện cộng hai số dương, nhưng kết quả 0x80000000 rõ ràng là số âm => phép toàn bị tràn (0x80000000 đã vượt quá giới hạn số nguyên dương của máy tính => số âm).

#### 4.2

Tính kết quả của \$t0 sau khi thực hiện câu lệnh: *sub \$t0*, *\$s0*, *\$s1* Kết quả trong thanh ghi \$t0 đúng như mong muốn của phép toán chưa? Có xảy ra tràn không?

## Trả lời:

```
a. $t0 = 0x70000000 - 0x0FFFFFFF
= 1879048192 - 268435455 = 1610612737 = 0x60000001
=> Đúng với mong muốn, không trần.
```

b. \$t0 = 0x40000000 - 0x40000000 = 0 =>Đúng với mong muốn, không tràn.

#### 4.3

Tính kết quả của \$t0 sau khi chay chuỗi lênh:

```
add $t0, $s0, $s1
add $t0, $t0, $s0
```

Kết quả trong thanh ghi \$t0 đúng như mong muốn của phép toán chưa? Có xảy ra tràn không?

# Trả lời:

a. \$t0 = 0x70000000 + 0x70000000 + 0x0FFFFFFF = 0xEFFFFFFF => Tràn do cộng hai số dương nhưng kết quả là số âm (0xEFFFFFFF vượt quá giới hạn số nguyên dương).

b. \$t0 = 0x40000000 + 0x40000000 + 0x400000000 = 0xC00000000 => Tràn do cộng hai số dương nhưng kết quả là số âm (0xC0000000 vượt quá giới hạn số nguyên dương).