**PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**



**Disusun Oleh :**

Nama : KHOIRUL ANWAR

NIS : 206272

Kelas : XII RPL 2

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

**SMK NEGERI 1 KANDEMAN**

JL. Raya Kandeman KM. 4 Batang

Telp/fax (021)-392274

website : [www.smkn1kandeman.sch.id](http://www.smkn1kandeman.sch.id)

email : [smkn1kandeman@yahoo.co.id](mailto:smkn1kandeman@yahoo.co.id)

# DAFTAR ISI

1. Apa Itu Pemrograman Perangkat Bergerak……………………….... I
2. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan ………………………….... II
3. Perangkat Yang Digunakan………………………………………… III
4. Sistem Operasi Yang Digunakan…………………………………… IV

a. Symbian……………………………………………………….. IV

b. Windows Mobile……………………………………………… IV

c. MXI (Motion eXperience Interface) ………………………….. IV

d. WebOS………………………………………………………… IV

e. Android………………………………………………………… IV

# PEMBAHASAN

## I. Apa Itu Pemrograman Perangkat Bergerak

Pemrograman Perangkat Bergerak adalah sebuah peralatan komputer seukuran kantong, yang memiliki layar tampilan dengan masukan sentuhan atau papan ketik mini. Untuk pembantu digital pribadi (PDA) masukan dan keluaran digabungkan ke dalam sebuah antarmuka layar sentuh. Telepon cerdas (smartphone) dan PDA sangat populer di antara orang-orang yang membutuhkan bantuan dan kenyamanan komputer konvensional. Pembantu digital perusahaan dapat memperluas fungsi yang tersedia untuk pengguna bisnis dengan menawarkan layanan pengambilan data terpadu seperti pembaca kode palang, RFID, dan kartu pintar.

## II. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan

Secara umum biasanya bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat perangkat lunak bergerak yaitu **JAVA.** Namun, bahasa pemrograman yang lain, seperti Python, VB, OPL, dan Perl, juga dapat digunakan untuk membuat aplikasi.

## III. Perangkat Yang Digunakan

Untuk Perangkat Yang digunakan pada Pemrograman Perangkat Bergerak pastinya menggunakan **KOMPUTER.**

**IV. Sistem Operasi Yang Digunakan**

## a . Symbian

Sistem operasi Symbian adalah sistem operasi yang dikembangkan oleh Symbian Ltd. yang dirancang untuk digunakan peralatan bergerak (mobile). Symbian merupakan perusahaan independen hasil kolaborasi vendor-vendor raksasa pada masa itu yakni Ericsson, Nokia, Motorola, dan Psion.

Symbian telah mengeluarkan Operating System untuk smartphone terbarunya yaitu versi 9.3, Symbian menyatakan bahwa versi 9.3 ini akan lebih mempercepat, mempermurah dan mempermudah para vendor handphone.

Symbian OS adalah sistem operasi tak bebas yang dikembangkan oleh Symbian

Ltd. yang dirancang untuk digunakan peralatan bergerak (mobile). Saat ini Symbian

OS banyak telah banyak digunakan oleh berbagai vendor produk peralatan komunikasi mobile pada berbagai jenis produk mereka yang bervariasi. Variasi dari sisi hardware ini dimana Symbian OS diimplementasi dapat dimungkinkan karena sistem operasi ini memiliki antarmuka pemrograman aplikasi (Application

Programming Interface; API).

API mendukung terhadap komunikasi dan tingkah laku yang umum pada hardware yang dapat digunakan oleh objek aplikasi lain. Hal ini dimungkinkan karena API merupakan objek antarmuka yang didefinisikan pada level aplikasi, yang berisikan prosedur dan fungsi (dan juga variabel serta struktur data) yang mengelola/memanggil kernel dimana sebagai penghubung antara software dan hardware. Dengan adanya standar API ini membantu pihak pengembang untuk melakukan penyesuaian atas aplikasi yang dibuatnya agar dapat diinstal pada bermacam produk mobile .

### b. Windows Mobile

Windows Mobile adalah sistem operasi seluler yang ditawarkan oleh Microsoft.

Sistem operasi Windows Mobile dimulai dari

1. Pocket PC 2000
2. Pocket PC 2002
3. Windows Mobile 2003
4. Windows Mobile 5
5. Windows Mobile 6

Versi terbaru yang sedang dikembangkan Microsoft adalah Photon, yang didasarkan pada Windows Embedded CE 6.0 dan diharapkan dapat mengintegrasikan versi smartphone dan Pocket PC. Windows Mobile adalah salah satu sistem operasi (OS) mobile yang dikembangkan oleh Microsoft dan di desain untuk digunakan pada smartphone dan perangkat nirkabel lainya.

Versi saat ini disebut 'Windows Mobile 6.5'. OS ini berbasis pada Windows CE 5.2 Kernel, dan fitur-fiturnya dikembangkan menggunakan Microsoft Windows API. Windows Mobile didesain sedemikian rupa agar mirip dengan versi Windows Desktop. Sebagai tambahan, third party software development tersedia untuk Windows Mobile.

kebanyakan perangkat Windows Mobile dilengkapi dengan Stylus Pen, yang mana digunakan untuk memasukan perintah-perintah dengan cara men-tap-nya di layar. Microsoft mengumumkan platform baru, Windows 7 Series, di Mobile World Congress di Barcelona pada 15 Februari 2010. Perangkat Pertama kali dirilis sebagai sistem operasi Pocket PC 2000, yang menggunakan Windows.

### c. MXI (Motion eXperience Interface)

MXI (Motion eXperience Interface) adalah sebuah sistem operasi mobile yang universal. Pada tahun 2004, perusahaan solusi nirkabel meluncurkan sistem operasi mobile universal yang menciptakan informasi dan entertained selama dalam perjalanan yang setara dengan kekuatan PC. MXI OS dapat dijalankan untuk aplikasi mobile seperti Windows, Linux, Palm dan Java. Dalam peluncuran perdana MXI OS, user dapat menggunakannya dalam perangkat nirkabel untuk komputasi dan komunikasi (seperti smartphone). MXI menawarkan kemudahan dalam menggunakan interface dan aplikasi yang cepat untuk diakses oleh pengguna.

### d. webOS

webOS adalah sistem operasi mobile untuk beberapa perangkat ponsel, smartphone dan komputer tablet. webOS berbasis linux kernel yang awalnya yang dikembangkan oleh Palm, namun kemudian diakuisisi oleh Hewlett-Packard dengan nilai 1,2 miliar yang kemudian lebih dikenal dengan HP webOS. webOS diperkenalkan tahun 2009. Beberapa perangkat yang menjalankan webOS diantaranya smartphone HP Veer dan HP Pre 3. Sementara untuk perangkat komputer tablet adalah HP Touchpad. Namun sayangnya perangkat dengan platform webOS kurang laku di pasar bahkan pihak HP menghentikan pembuatan perangkat keras tersebut. Hingga isu yang beredar bahwa di tahun 2011 Samsung akan mengakuisisi webOS namun kabar tersebut disangkal oleh Manajemen Samsung.

**e. Android**

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

# KESIMPULAN

Kesimpulannya dari makalah diatas bisa disimpulkan bahwa perangkat bergerak itu memudahkan kehidupan dan membantu kenyamanan seseorang untuk mencari hal yang mereka inginkan.

**Referensi :**

<https://id.wikipedia.org/wiki/Peranti_bergerak>

https://www.ulineila.com/2020/07/jenis-jenis-sistem-operasi-perangkat.html

https://edukasiteki.blogspot.com/2017/07/pertemuan-1-pemograman-perangk[at.html](https://edukasiteki.blogspot.com/2017/07/pertemuan-1-pemograman-perangkat.html)