

# **TUGAS 01 PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE**

## **INSTALASI FLUTTER ENVIRONMENT**



Dosen Pengampu:

**ADI WAHYU PRIBADI ,S.Si.,M.Kom**

Disusun Oleh :

**Khoirul Husein (4521210007)**

**TEKNIK INFORMATIKA**

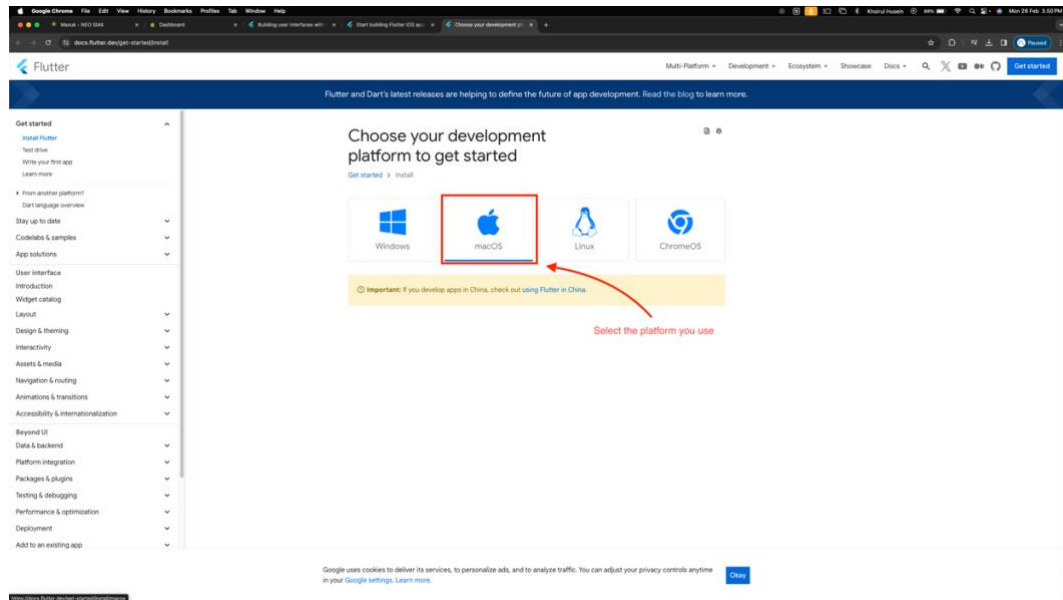
**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS PANCASILA**

**2024 / 2025**

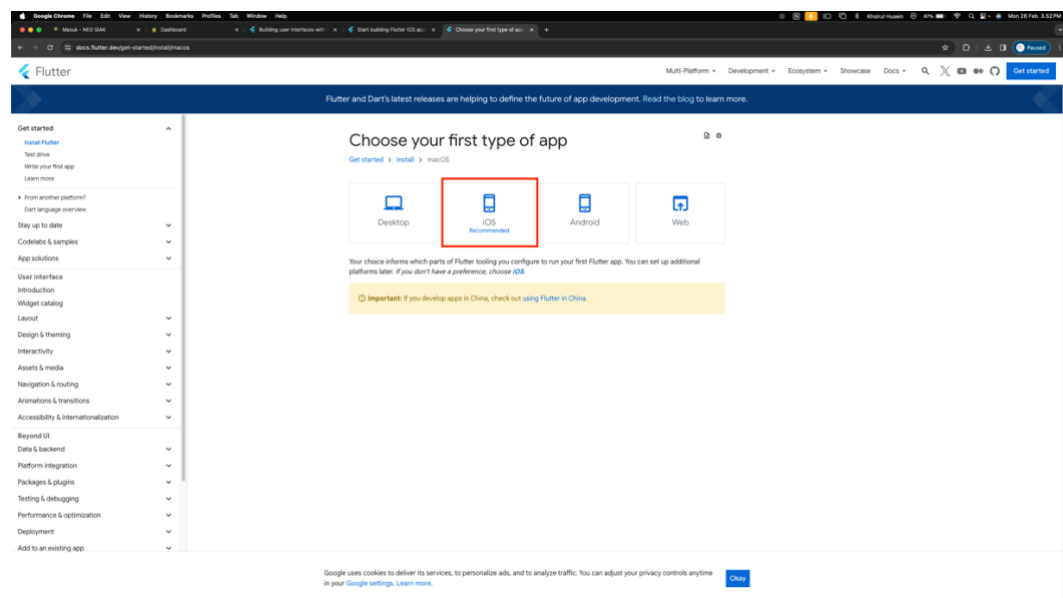
Jl. Raya Lenteng Agung No.56-80, RT.1/RW.3, Srengseng Sawah, Jakarta, Kota Jakarta  
Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12640

Untuk melakukan install Flutter SDK pertama buka laman <https://docs.flutter.dev/get-started/install>, setelah kamu membukanya maka akan tampil laman seperti gambar 1. Pilih sesuai sistem operasi komputer kamu sekarang kita praktik menggunakan mac os terlebih dahulu, silakan pilih mac os.



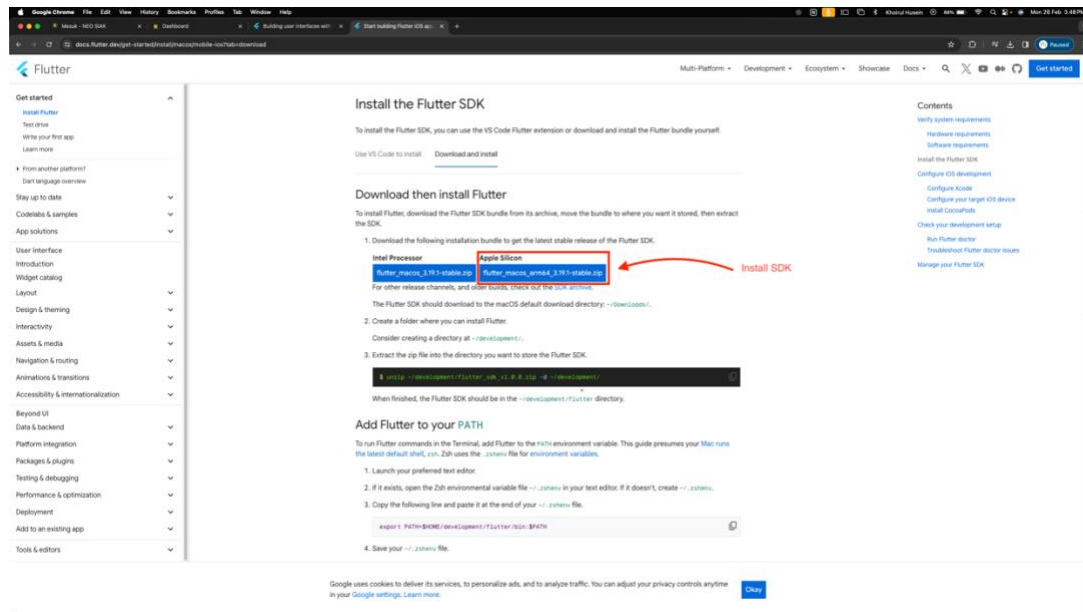
*Gambar 1*

Silakan pilih iOS sesuai dengan rekomendasi yang diberikan oleh flutter, tampak gambar seperti gambar 2:



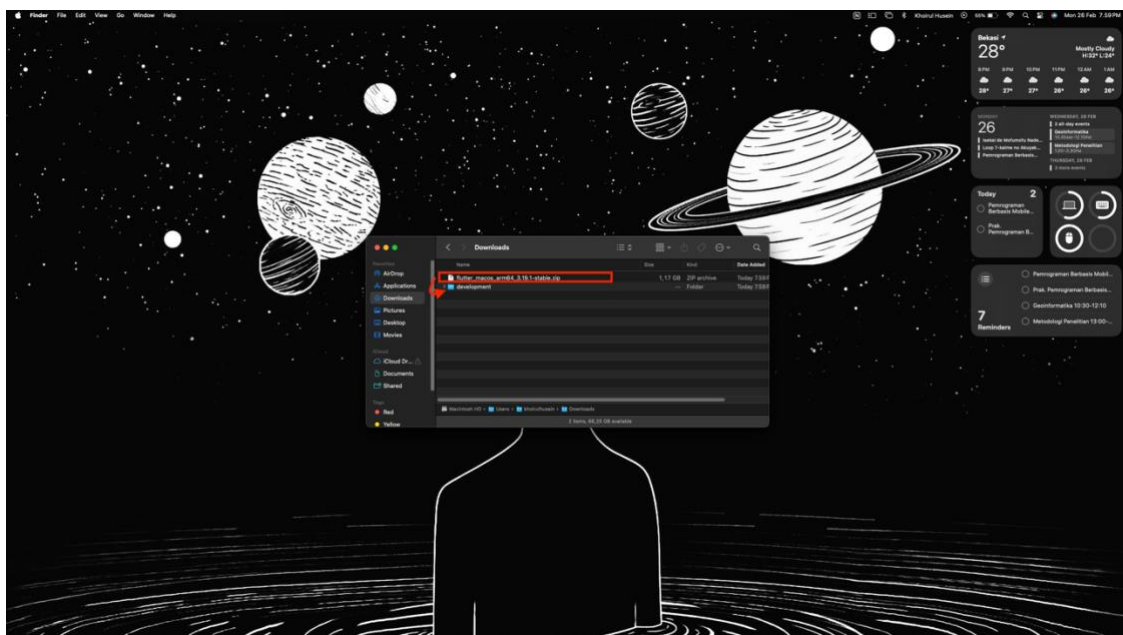
*Gambar 2*

Setelah kamu melakukan klik bergulir ke bawah dan lihat pada bagian install the flutter SDK pilih sesuai kebutuhan kamu, disini saya install menggunakan Apple Silicon. Tunggu hingga proses instalasi selesai.



Gambar 3

Buka finder kamu buat folder baru Bernama Development masukkan kedalamannya (gambar 4) dan pindahkan ke bagian Macintosh HD > Users > (name) seperti (gambar 5).



Gambar 4

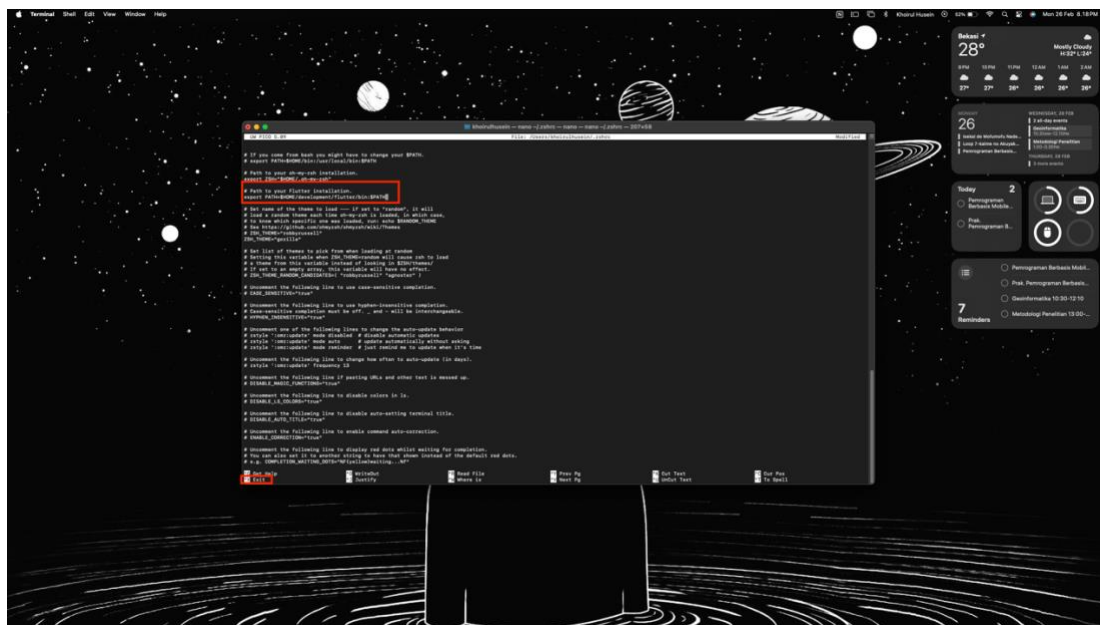


Setelah selesai silakan masukkan `nano ~/.zshrc` pada terminal. Tampilan akan seperti gambar 7 arahkan arrow pada keyboard kamu untuk menulisnya lalu ketik

```
# Path to your Flutter installation
```

```
export PATH=$HOME/development/flutter/bin:$PATH
```

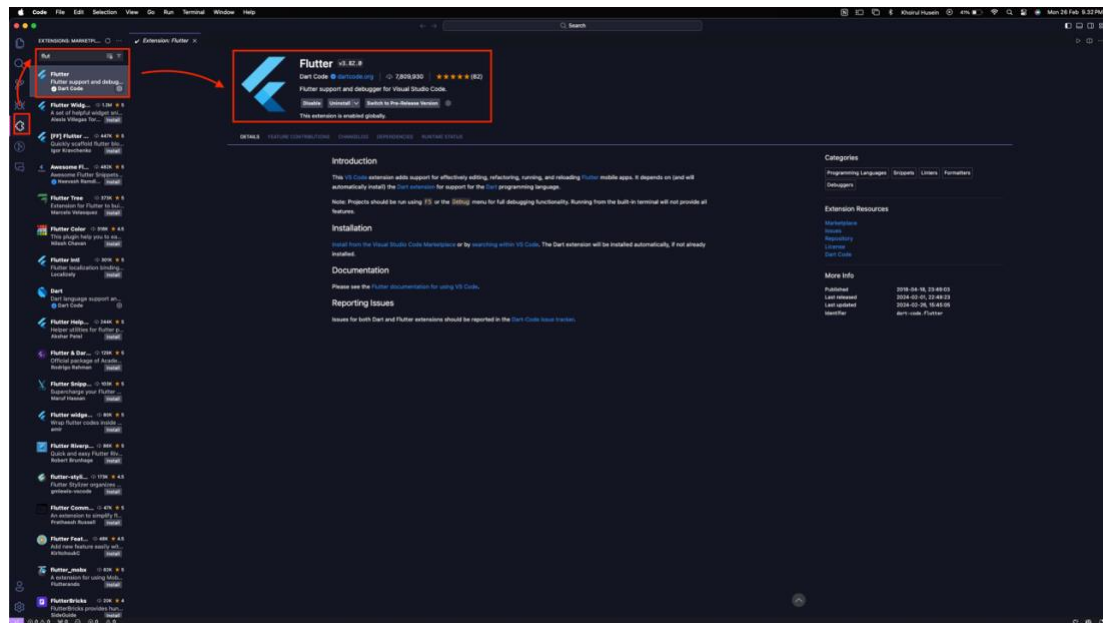
Lalu control + X dan tekan Y untuk save



Gambar 7

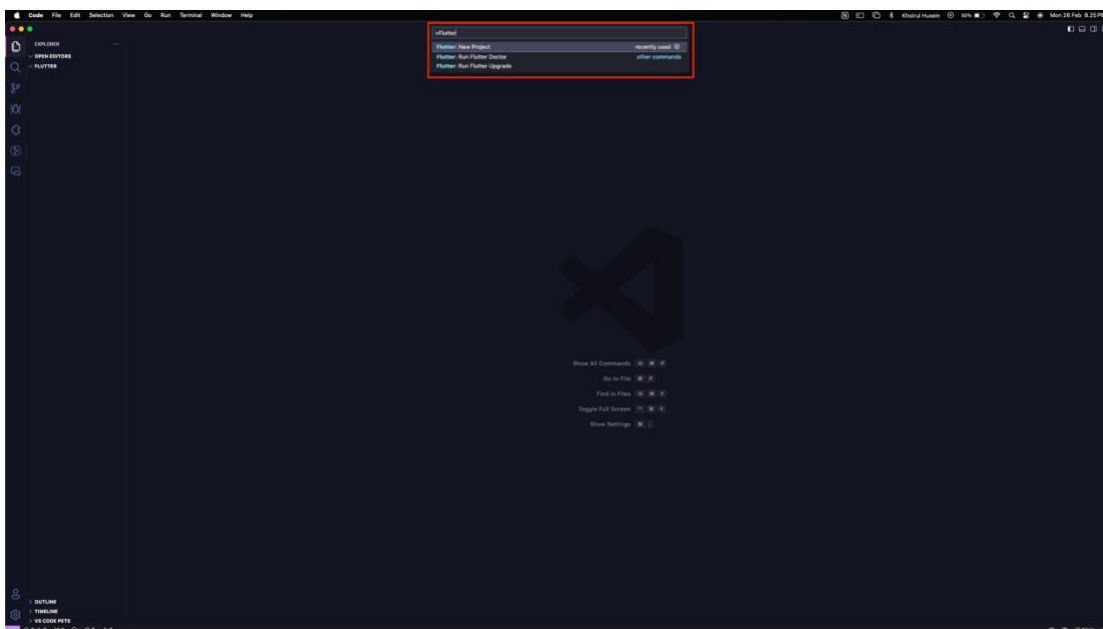
Nah sampai sini sudah selesai untuk install flutter SDK sekarang silakan bukan kode editor kamu disini saya menggunakan visual studio code.

Buka visual studio code lalu pergi ke tab sebelah kiri tekan button extension pada gambar 8 lalu cari Flutter dan install extension tersebut.



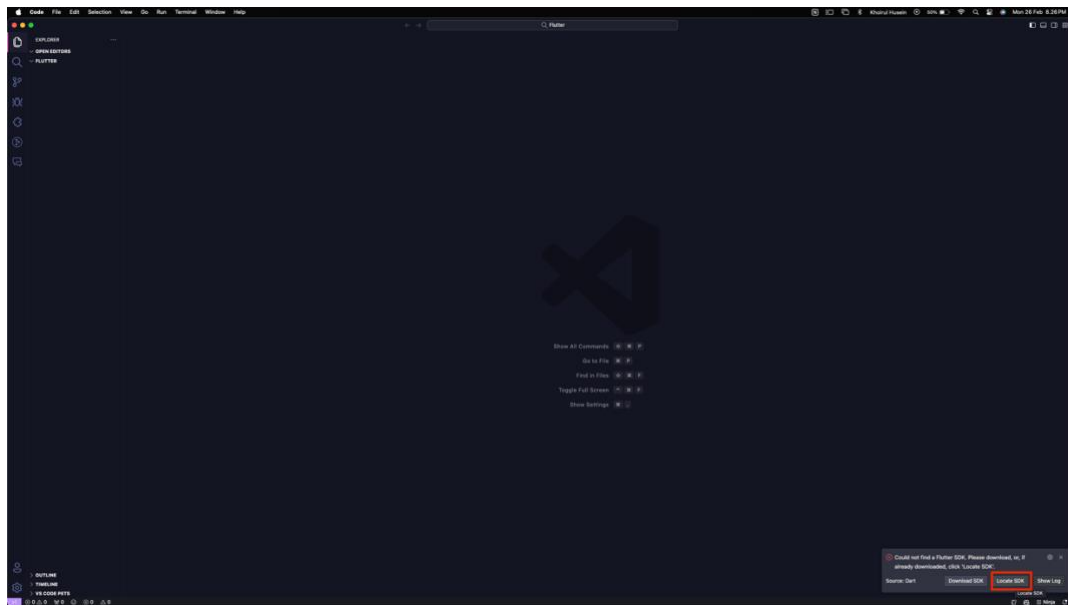
Gambar 8

Setelah melakukan install extension kamu bisa menekan shortcut command + shift + p untuk membuka command palette lalu ketikkan flutter: new project seperti gambar 9.

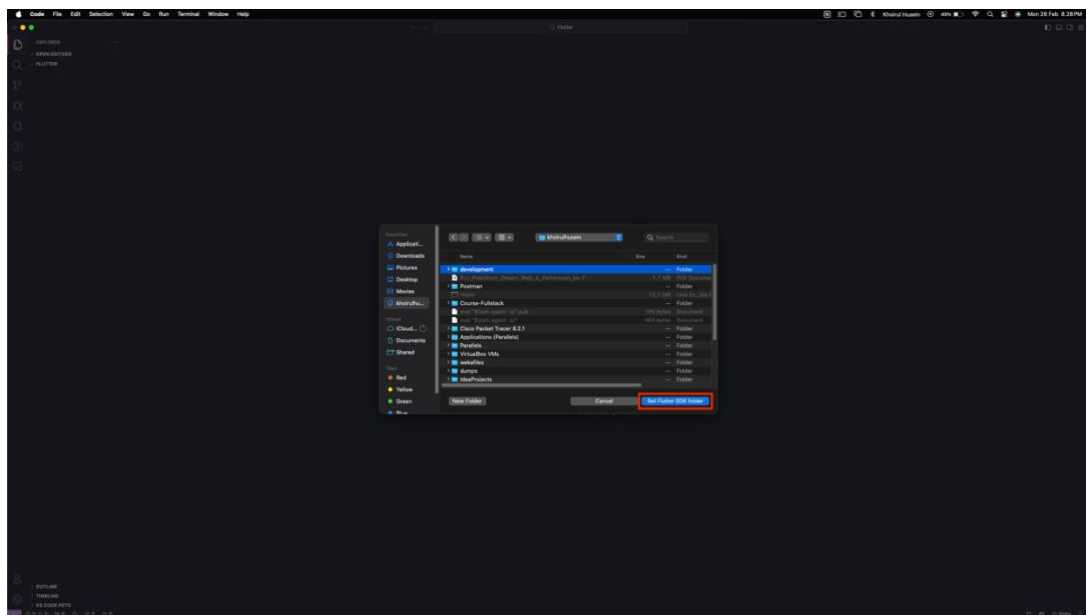


Gambar 9

Widget akan muncul seperti gambar 10 kamu bisa tekan Locate SDK lalu pilih lokasi SDK berada kamu bisa arahkan ke Macintosh HD > Users > (name) seperti gambar 11.

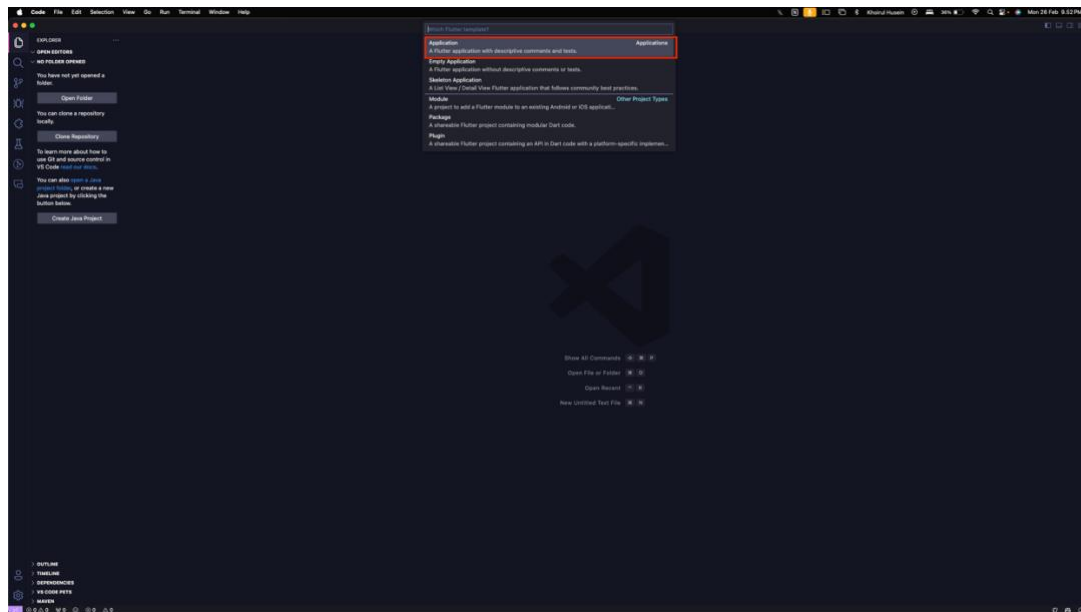


Gambar 10



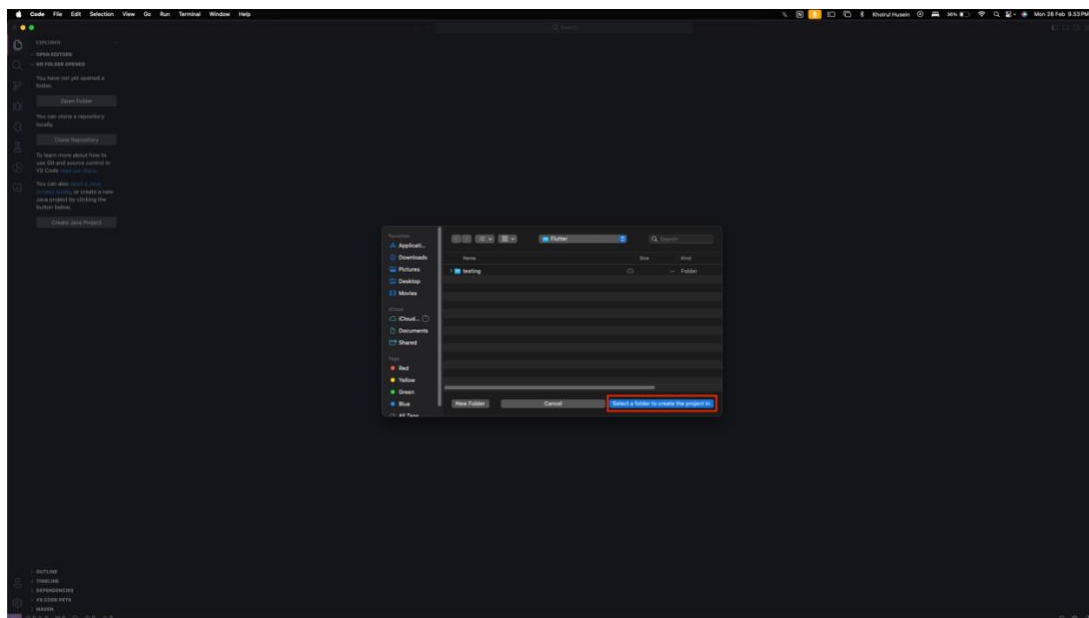
Gambar 11

Selesai untuk konfigurasi SDK pada visual studio code selanjutnya mari kita buat Project baru. Silakan kamu tekan shortcut command + shift + p untuk membuka command pallette lalu ketikan flutter: new project lalu akan tampil widget seperti gambar 12 silakan tekan application.



Gambar 12

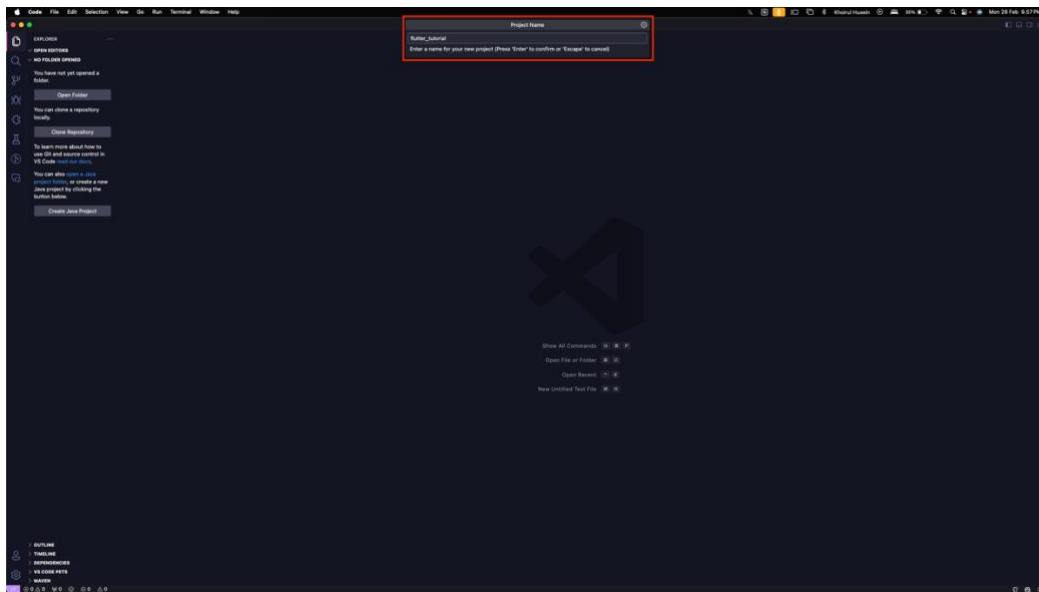
Silakan pilih lokasi folder untuk menyimpan setelah itu tekan tombol seperti gambar 13.



Gambar 13

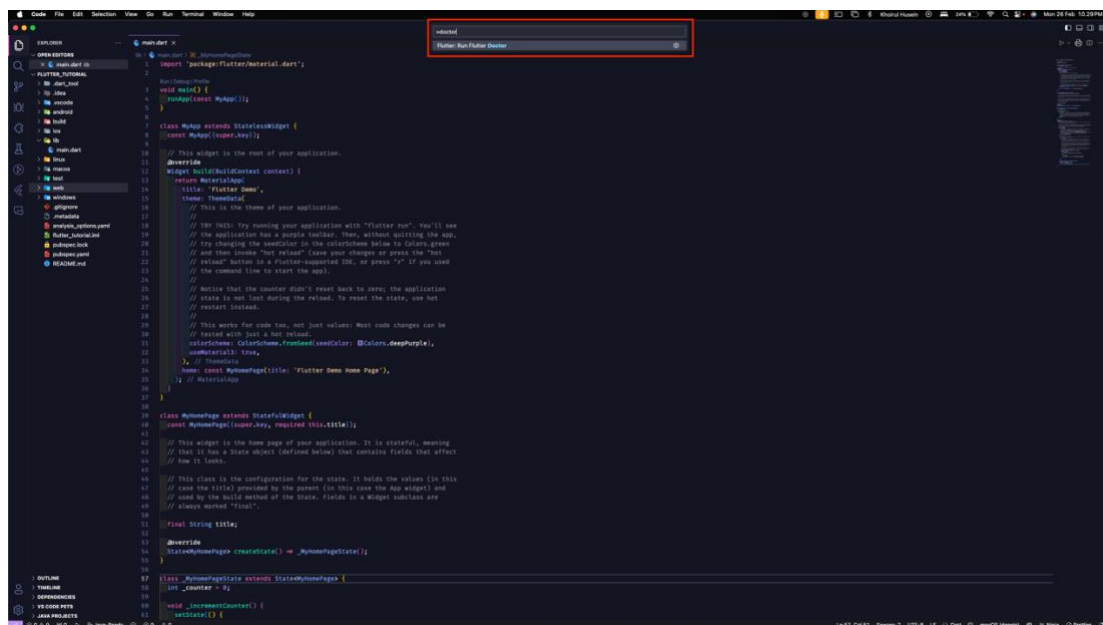
Silakan beri nama Project kamu lalu tekan enter pada keyboard.





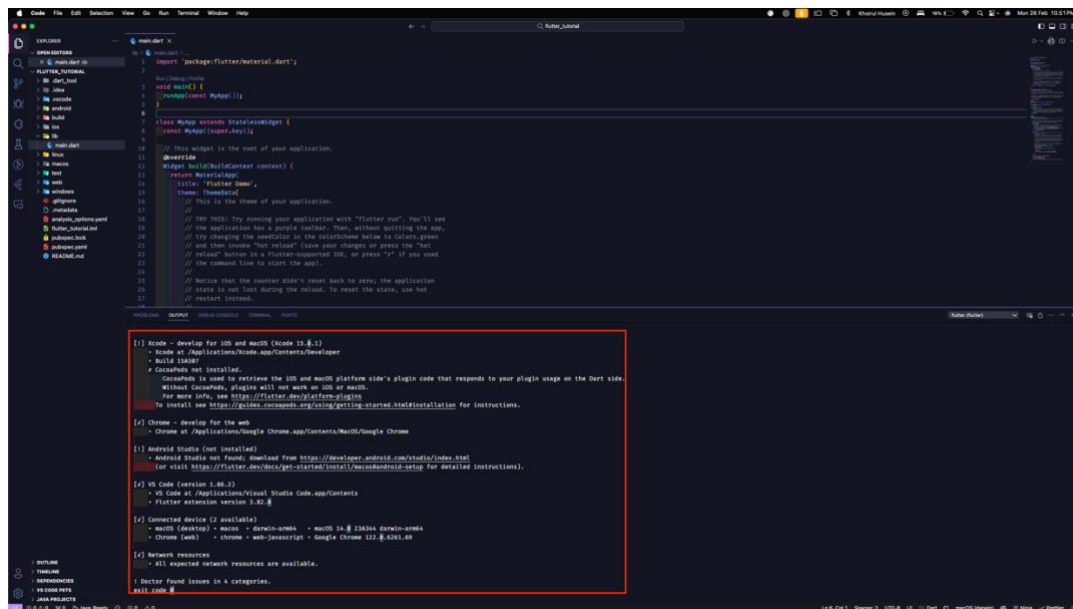
Gambar 14

Kamu akan diarahkan ke tab visual studio code dengan berisikan code sampelnya seperti gambar 15, sekarang kita run doctornya silakan kamu tekan shortcut command + shift + p untuk membuka command palette lalu ketikan doctor.



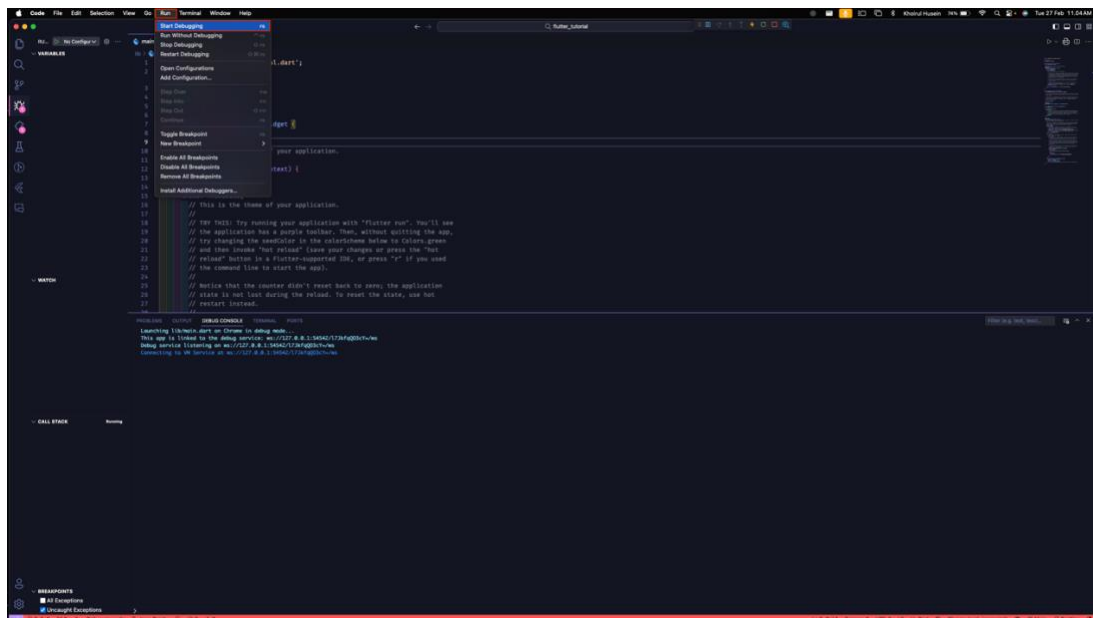
Gambar 15

Setelah itu akan muncul output dari bawah seperti gambar 16 dimana terdapat 4 error yang disebabkan oleh beberapa hal. Disini kamu dapat mengetahui tentang apa yang terjadi pada program yang kamu kembangkan.



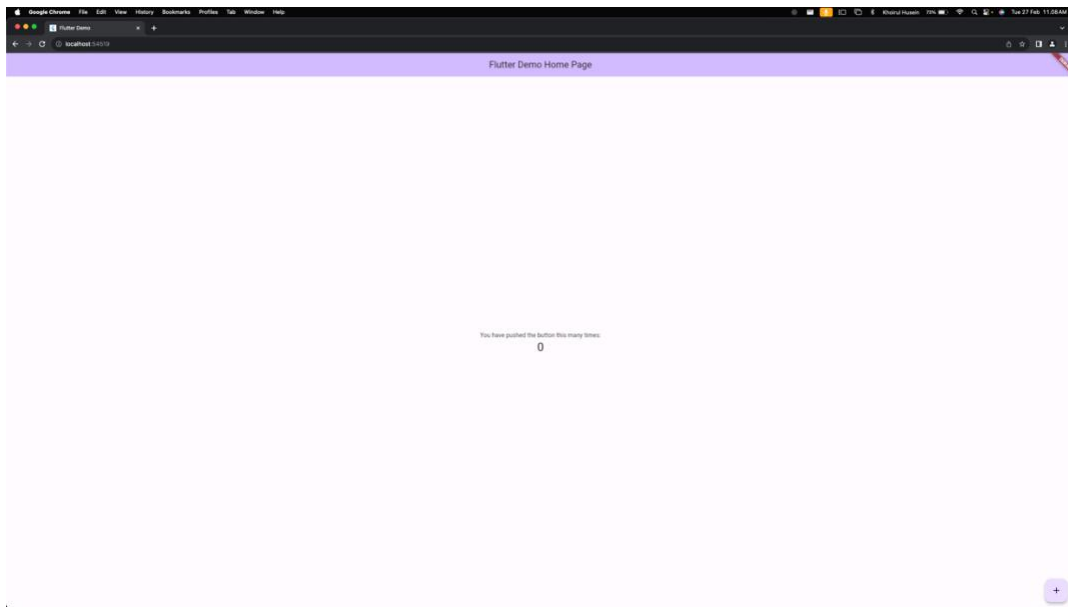
Gambar 16

Pergi ke pojok kiri atas tekan tombol run > start debugging atau kamu bisa menekan tombol F5 pada keyboard lalu pilih chrome atau simulator. Disini saya gunakan chrome.



Gambar 17

Nah setelah itu akan kamu akan diarahkan ke hasil running code tampak gambar seperti gambar 18.



*Gambar 18*