



# Strategi Perencanaan & Pembangunan dengan Autocad

# M. Khoirus Solikan

Engineer

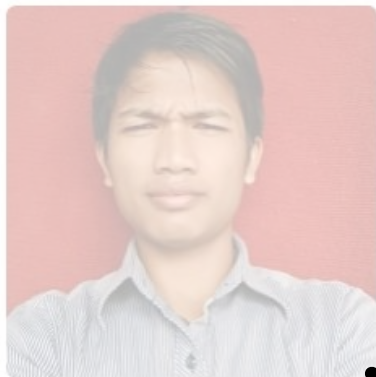
Tlp : 089666389188

Sidoarjo



Search GitHub

[Pull requests](#) [Issues](#) [Gist](#)



[Overview](#)

[Repositories](#) 0

[Stars](#) 0

[Followers](#) 0

[Following](#) 7

## Popular repositories

You don't have any public repositories yet.

muhammad  
khoirus solikan

Khoirus

I was an engineer

@khoirus

Sidoarjo, Indonesia

khoirussolikan@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/kh...>

github.com/Khoirus



Learn how we count contributions.

Less More

This is your contribution graph. Your first is for joining GitHub and you'll earn more as you make additional contributions. More contributions means a darker green square for that day. Over time, your chart might start looking something like this.

We have a quick guide that will show you how to create your first repository and earn more green squares!

[Read the Hello World guide](#)

facebook.com/KhoirusSolikan

1 jam -  



# Kenapa Kita Harus Belajar Autocad?

---

---

3D RENDER

[www.skmi.web.id](http://www.skmi.web.id)

3D Model & Render  
by [www.skmi.web.id](http://www.skmi.web.id)

[www.skmi.web.id](http://www.skmi.web.id)  
Email : [sales@skmi.web.id](mailto:sales@skmi.web.id)  
[khoirus@skmi.web.id](mailto:khoirus@skmi.web.id)  
Telp : 089666389188

# Pembangunan Sangat Banyak!

Peluang Kerja dan Usaha Yang Berlimpah

Dari mulai MEP(mechanical Electrical Plumbing), Sipil & MIGAS

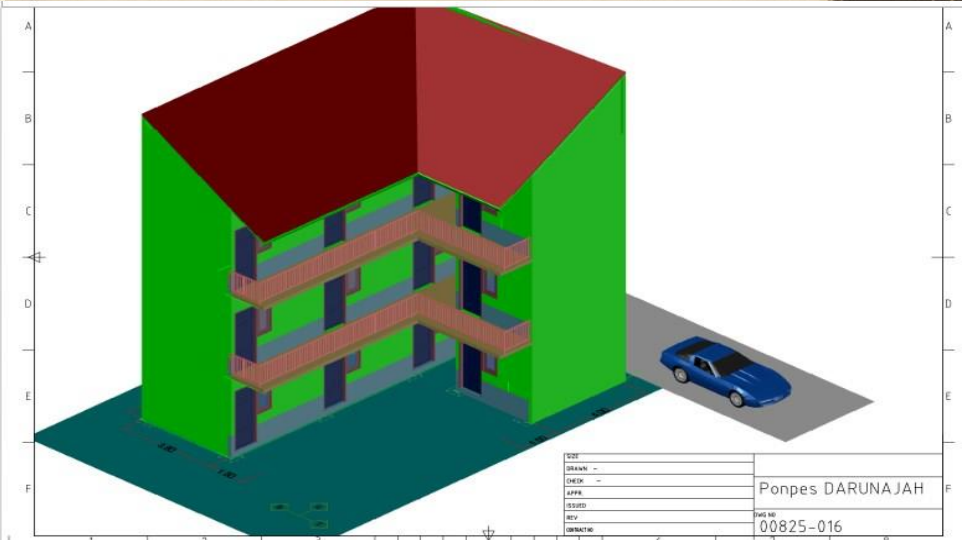
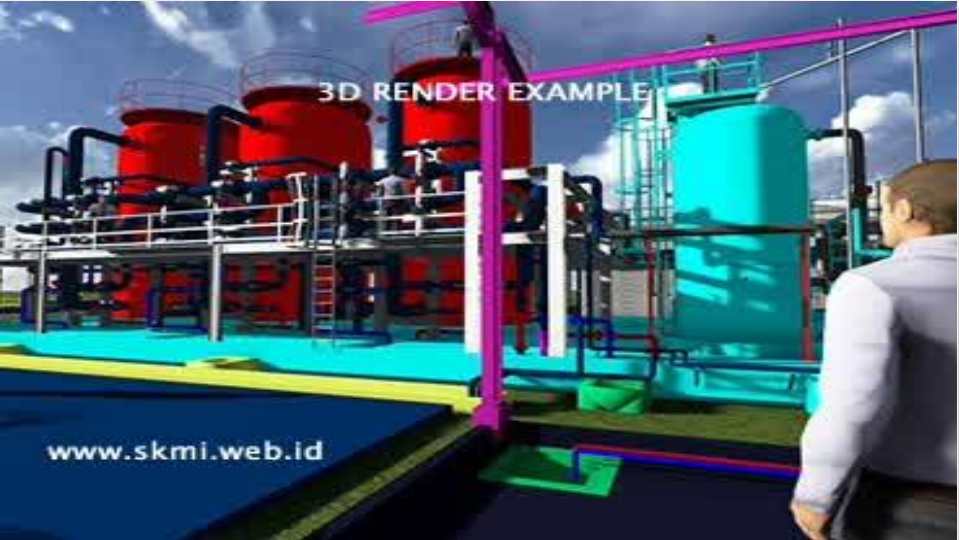


# Erah pembangunan

Sekali Belajar, Bersiap menerima Projeck












# Cad Itu Mudah dan Menyenangkan!

Jangan buru-buru bilang susah  
Apalagi kalau kita membuat disain  
untuk orang tersayang



# Perintah Dasar Dalam Autocad

Pertama – tama yang haru kita pahami adalah perintah dasar dalam autocad dar mulai line sampai perintah perintah untuk membuat objek.

**Line** : Merupakan perintah membuat garis. Ketik (line) pada command.

**Construktio Line** : Merupakan garis-garis pembantu agar memudahkan kita dalam menggambar obyek yang sejajar dan lurus. Ketikkan (xline) untuk mengaktifkannya.

**Rectangle** : Perintah yang digunakan untuk membuat segi empat. Ketik (rec) pada command.

**Circle** : Perintah yang digunakan untuk membuat lingkaran. Ketik (circle) pada command prompt ketikkan, selanjutnya akan muncul menu sambung diantaranya:

- Center radius = Pada menu ini anda harus menentukan titik pusatnya dan mengisi besarnya radius.
- 2 Point = Menu ini digunakan untuk menggambar lingkaran yang dilewati oleh dua titik.
- 3 Point = Pada menu ini anda diharuskan menentukan tiga titik yang dilewati oleh lingkaran.
- Tan, Tan, Rad = Menu ini digunakan jika diketahui lingkaran tersebut menyinggung 2 obyek dengan radius yang telah ditentukan.

Tan, Tan, Tan. = Hampir sama dengan tan, tan, rad tetapi menu digunakan jika diketahui lingkaran tersebut meyinggung 3 obyek.

**Arch** : Perintah yang digunakan untuk membuat busur/lengkung. Ketik (arc) pada command.

**Ellipse** : Perintah yang digunakan untuk membuat elip. Ketik (ellipse) pada command.

**Polygon** : Perintah yang digunakan untuk gambar segi banyak beraturan. Ketik (polygon) pada command

**Polyline** : Perintah yang digunakan untuk menggambar garis lurus dan lengkung tanpa terputus. Ketik (pline) pada command.

**M text** : Perintah yang digunakan untuk memberikan keterangan pada gambar berupa tulisan. Ketik (mtext) pada command, dan akan muncul kotak dialog sehingga kita dapat menentukan jenis huruf dan ukuran

**Region** : Perintah yang digunakan untuk membatasi area kerja. Perintah ini sangat membantu bila digunakan untuk memberi arsiran pada gambar.

**Hatch** : Perintah yang digunakan untuk memberikan arsiran pada suatu bidang. Ketik (hatch) pada command dan akan muncul sebuah kotak dialog.

**Erase** : Perintah yang digunakan untuk menghapus. Ketik (erase) pada command.

**Copy** : Perintah yang digunakan untuk memperbanyak suatu benda. Ketik (copy) pada command.

**Mirror** : Perintah yang digunakan untuk mencerminkan suatu benda. Ketik (mirror) pada command

**Offset** : Perintah memodifikasi untuk menciptakan sebuah obyek gambar yang sejajar dan menyerupai obyek aslinya dengan mengatur jarak tertentu.

**Break** : Perintah break digunakan untuk memutuskan atau menghapus bagian yang terletak diantara dua titik yang dipilih.

**Skala** : Perintah yang digunakan untuk merubah ukuran suatu obyek.

**Fillet** : Perintah yang digunakan untuk melengkungkan dua garis yang berpotongan atau untuk melengkungkan ujung suatu polygon.

**Array** : Perintah yang digunakan untuk memperbanyak suatu obyek secara teratur. Ketik (array) pada command. Setelah itu akan muncul kotak dialog array.

**Explode** : Perintah yang digunakan untuk memecah sifat polyline tertutup menjadi garis. Ketikkan explode pada command prompt untuk mengaktifkan perintah ini.

**Extend** : Perintah untuk memperpanjang obyek garis ke suatu obyek lain.

**Trim** : Perintah yang digunakan untuk menghapus sebagian obyek dengan batas-batas obyek lain yang berpotongan.

**Stretch** : Perintah yang digunakan untuk memperpanjang obyek polyline tertutup ketikkan (stretch) untuk mengaktifkannya.

**Edit Polyline** : Digunakan untuk menggabungkan kembali polyline yang terpecah. Untuk mengaktifkannya ketikkan (pedit) pada command.

**Spline (SPL)** : Perintah Spline berfungsi untuk membuat garis lengkung yang berkesinambungan. Misalnya gelombang sinusoidal.

**Sketch** : Perintah Sketch berfungsi seperti untuk membuat atau menggambar bebas dengan tangan. Tetapi bedanya adalah perintah ini menggunakan mouse.

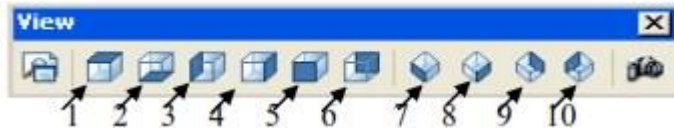
**Text** : Perintah ini berfungsi untuk membuat text.



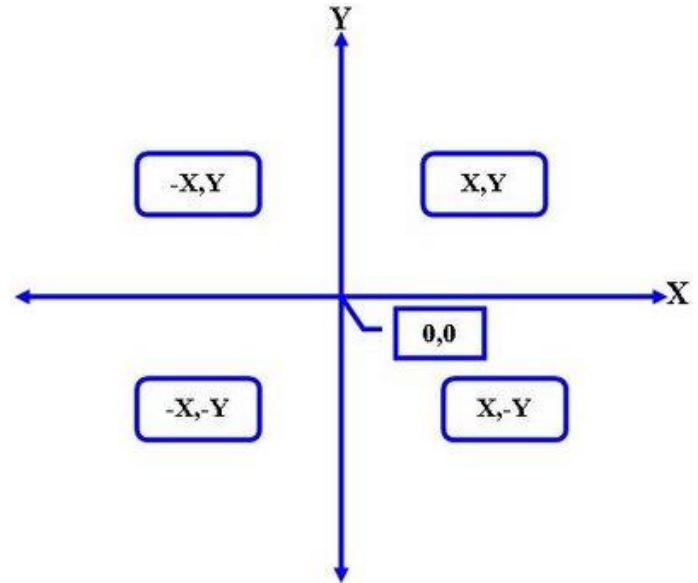
**Mtext (T)** : Pada dasarnya perintah ini hampir sama dengan Text. Tetapi dengan Mtext lebih memungkinkan pengguna bisa membuat tampilan text dengan bentuk format yang sesuai dengan kebutuhan. Misalnya jenis Font, ukuran text dan lain-lain.

**Ddedit** : Ddedit berfungsi untuk mengedit perintah Text dan Mtext. Bedanya text dapat diedit hanya tulisannya saja, tetapi Mtext dapat diedit seluruh format teksnya.

**View** : Dalam menggambar 2D selama ini yang tampil adalah cara pandang atas (*Top View*). Sebetulnya ada cara pandang lain selain tampak atas yaitu tampak belakang, depan, samping kanan dan kiri, dan tampak bawah. Untuk mengubah pandangan anda harus mengaktifkan toolbar **View**



**Koordinat Kartesius** : Koordinat kartesius ini merupakan system koordinat paling dasar yang memiliki sumbu X dan Y. Sumbu X sebagai sumbu horizontal dan sumbu Y sebagai sumbu vertical. Dimana nilai titik perpotongan adalah 0,0 (X,Y); yang dipisahkan dengan tanda koma.



## Latihan Menggambar

Command: **Circle**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **Klik sembarang tempat**

Specify radius of circle or [Diameter]: **10**

Command: **Circle**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **Center**

Specify radius of circle or [Diameter]: **10**

Command: **Copy**

Specify base point or [Displacement/mOde] <Displacement>: **0,0**

Specify second point or [Array] <use first point as displacement>: **@70<0**

Specify second point or [Array/Exit/Undo] <Exit>: **Enter**

Command: **Circle**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **Center**

Specify radius of circle or [Diameter]: **25**

Command: **line**

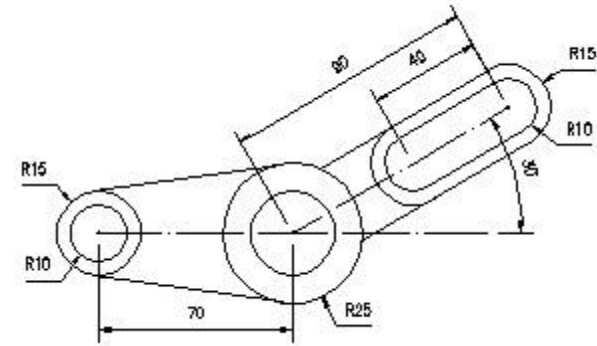
Specify first point: **tan**

Specify next point or [undo]: **2 klik lingkaran atas**

Command: **line**

Specify first point: **tan**

Specify next point or [undo]: **2 klik lingkaran bawah**



Command: **Copy**

Current settings: Copy mode = Multiple

Specify base point or [Displacement/mOde] <Displacement>: **0,0**

Specify second point or [Array] <use first point as displacement>: **@50<0**

Specify second point or [Array/Exit/Undo] <Exit>: **@90<0**

Specify second point or [Array/Exit/Undo] <Exit>: **enter**

Command: **line**

Specify first point: **qua**

Specify next point or [undo]: **klik quadran atas**

Specify next point or [undo]: **@80<180**

Specify next point or [undo]: **enter**

Command: **line**

Specify first point: **qua**

Specify next point or [undo]: **klik quadran bawah**

Specify next point or [undo]: **@80<180**

Specify next point or [undo]: **enter**

Command: **Trim**

Select objects or <select all>: **linkaran + garis r 25**

Select objects: **2 garis lurus + lingkaran r 15**

Command: **Circle**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: **Center**

Specify radius of circle or [Diameter]: **10**

Command: **line**

Specify first point: **qua**

Specify next point or [undo]: **klik quadran atas lingkaran r 10**

Specify next point or [undo]: **enter**

Command: **line**

Specify first point: **qua**

Specify next point or [undo]: **klik quadran bawah lingkaran r 10**

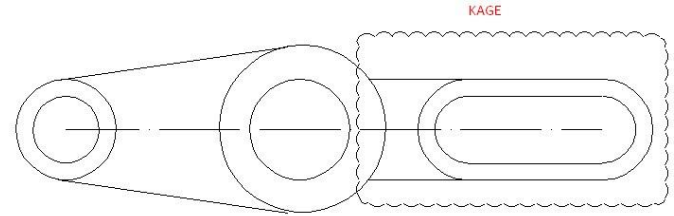
Specify next point or [undo]: **enter**

Command: **Rotate**

Select objects: **KAGE**

Specify base point: **cen**

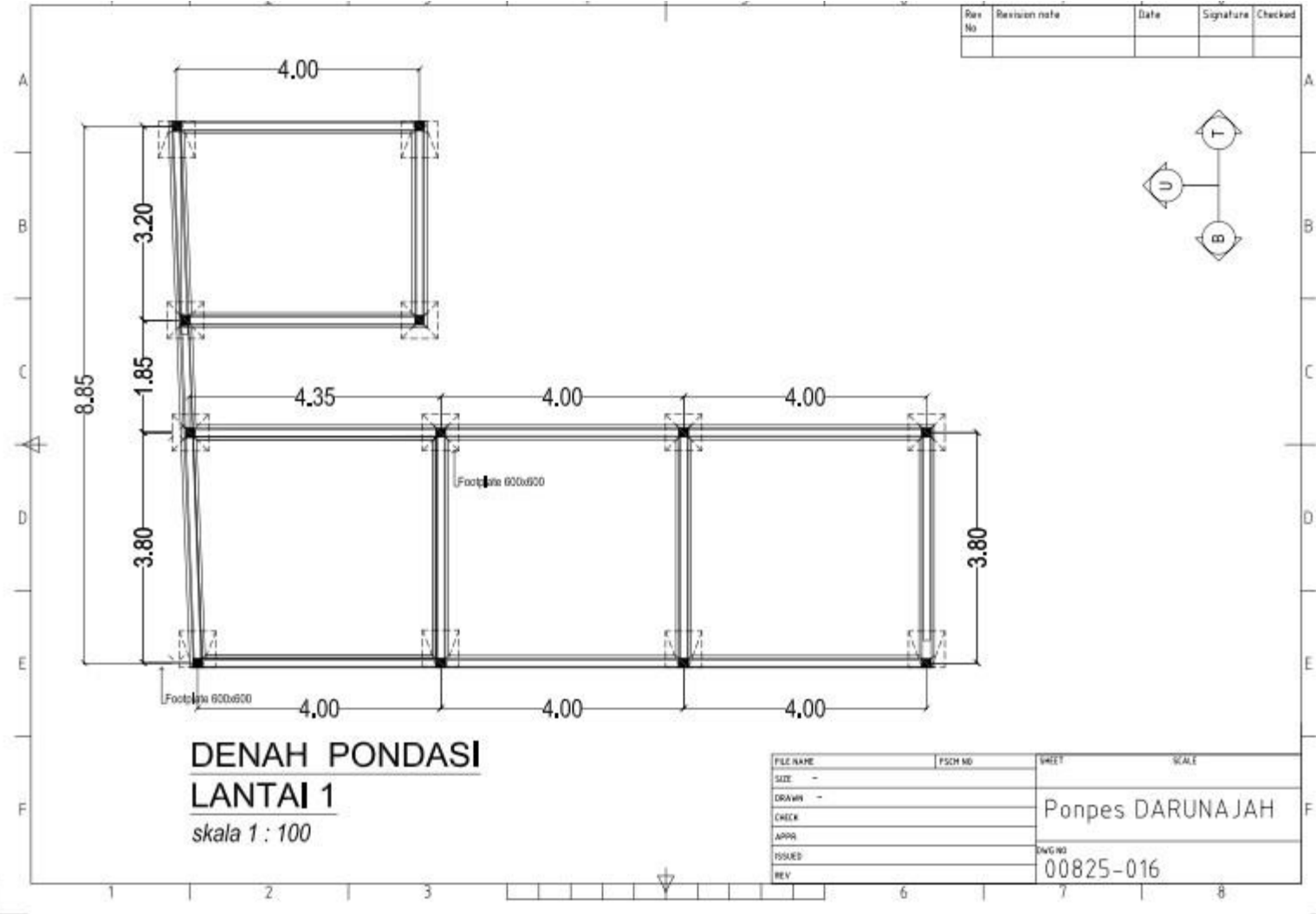
Specify rotation angle or [Copy/Reference] <0>: **30**



**Selesai**

**SELAMAT ANDA SUDAH  
MENYELESAIKAN 1 GAMBAR**

Rev No	Revision note	Date	Signature	Checked

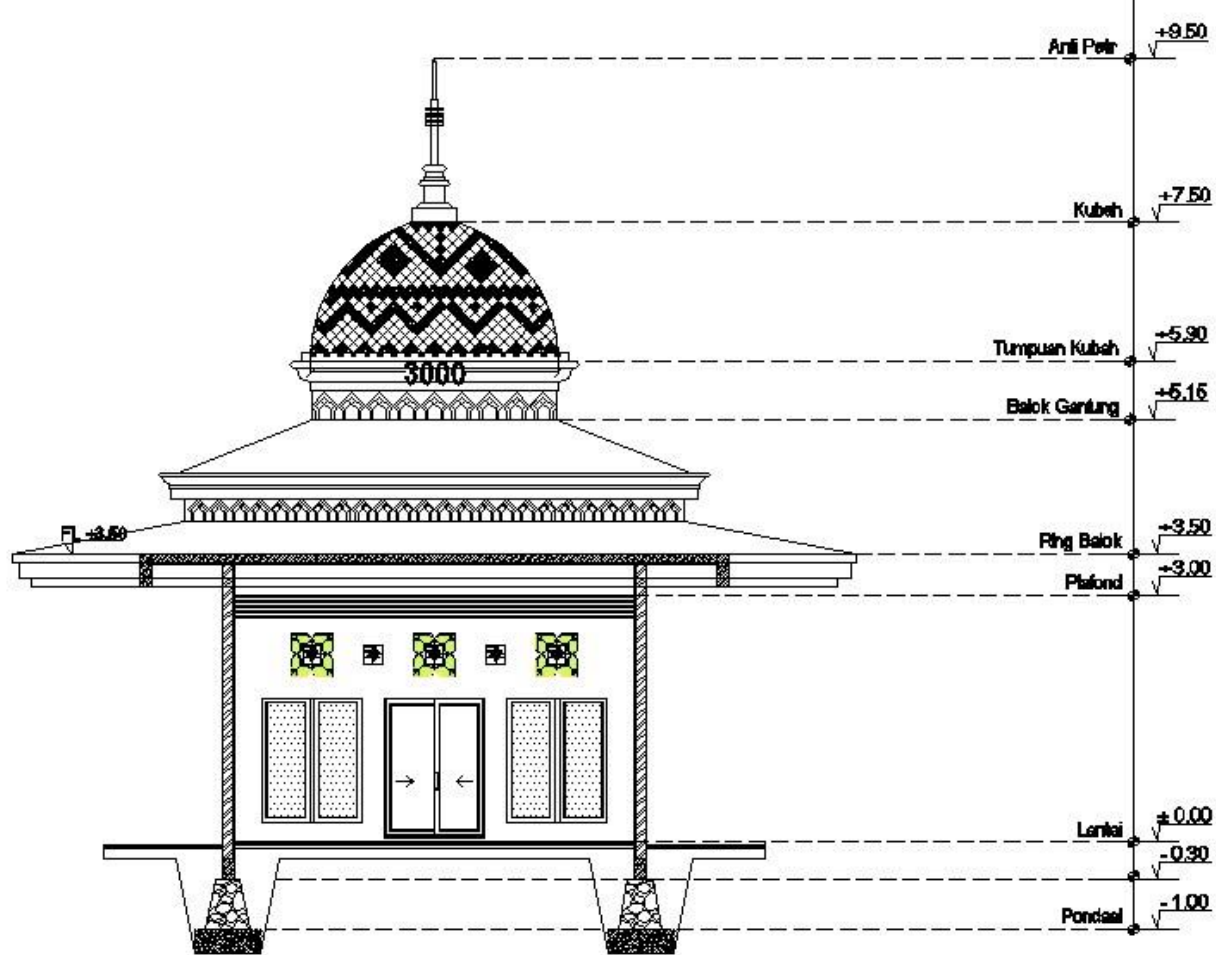


# **DENAH PONDASI** **LANTAI 1**

skala 1 : 100

FILE NAME	PSCH NO	SHEET	SCALE
SIZE	-		
DRAWN	-		
CHECK			
APPRO			
ISSUED			
REV			
		Ponpes DARUNAJAH	
		00825-016	





**TAMPAK DEPAN**

Skala 1 : 100



🔍 Find Freelancers

BROWSE

HOW IT WORKS

✍ SIGN UP

➔ LOGIN

Become a Freelancer

A top-down view of a white desk. In the top left is a small potted plant with green leaves. In the top center is a white computer keyboard. To the right of the keyboard is a white mouse. In the bottom left is a green spiral-bound notebook with a white pen resting on it. In the bottom right is a white mug with a green design, filled with dark coffee. A green paperclip is on the right side of the desk.

# Get more done with freelancers

1+ million businesses use Upwork for top quality talent

Get Started

## Work with someone perfect for your team



# TEMUKAN FREELANCER

DARI SELURUH PENJURU INDONESIA UNTUK BERBAGAI PEKERJAAN

[Website Development](#), [Android & iOS Development](#), [Desktop Programming](#),  
[Graphic & Logo Design](#), [Penulisan Artikel](#), dan [masih banyak lagi](#).

BUAT PROJECT

DAFTAR SEKARANG!

## New Projects

[All Projects](#)



Dicari Business Process Analyst /  
System Analyst  
Owner: storejkt  
Deadline: 15 days

Open to Suggestions

## Top Workers

[All Rankings](#)



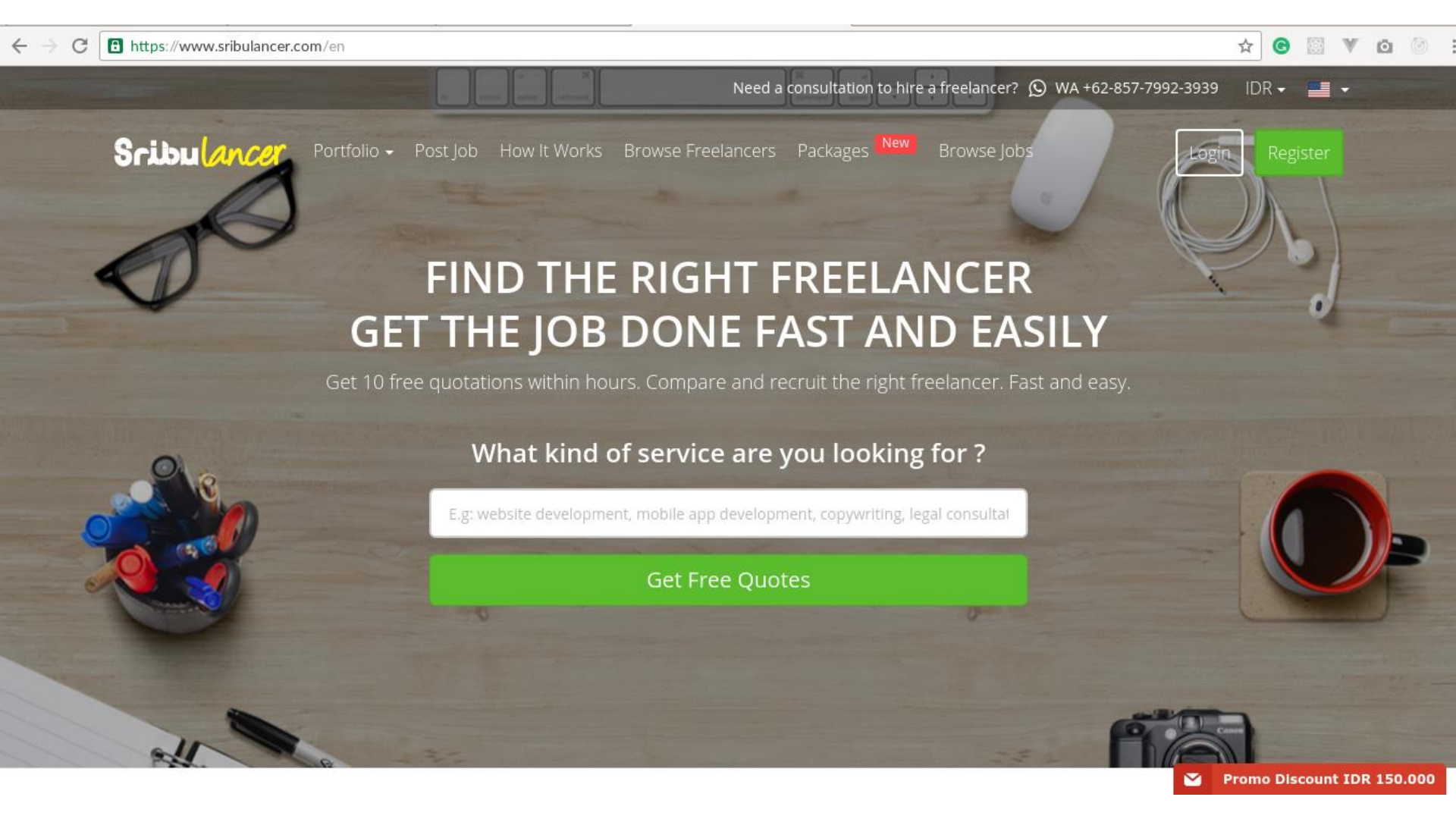
SonyAnangSanjaya  
Worker Rating: 8.96/10.00  
★★★★★

5,303 points  
51 projects

## Users Activities



FitryaNurBaity promoted a page.  
01/10/2016 07:42:28 WIB



https://www.sribulancer.com/en



Need a consultation to hire a freelancer?  WA +62-857-7992-3939

IDR ▾



**Sribulancer**

Portfolio ▾

Post Job

How It Works

Browse Freelancers

Packages

New

Browse Jobs

Login

Register

# FIND THE RIGHT FREELANCER GET THE JOB DONE FAST AND EASILY

Get 10 free quotations within hours. Compare and recruit the right freelancer. Fast and easy.

What kind of service are you looking for ?

E.g: website development, mobile app development, copywriting, legal consulta


Get Free Quotes



Promo Discount IDR 150.000

# Estimator & Engineer

Tidak bisa Drawing? Jadi Estimator  
atau Engineer saja~





# Multiplatform!

Belajar Sekali, Pakai Berulang Kali  
Banyak kegunaan





**Khoirus Graphic Design**

