**Uživatelská dokumentace pro hru "S.T.A.L.K.E.R. crawler"**

**Cíl hry:**

**Hlavním cílem hry je přežít v postapokalyptickém světě plném nebezpečí a nepřátel.**

**Hráč musí prozkoumávat prostředí, sbírat zdroje a bojovat s nepřáteli, aby přežil a postoupil na další úroveň.**

**Aby hráč vyhrál, musí úspěšně projít všech pět levelů a dosáhnout konce hry.**

**Pokud hráč zemře během hry, musí začít znovu od začátku a postupovat směrem k vítězství.**

**1. Bojový systém:**

**- Hráč ovládá postavu, která může střílet na nepřátele z různých úhlů.**

**- Nepřátelé mají různé vlastnosti a taktiky boje. Například, maso-mutanti jsou pomalí, ale odolní, zatímco slepí psi jsou rychlí, ale zranitelní.**

**- Pokud hráč ustoupí nepříteli a zůstane mimo jeho dosah, nepřítel začne couvat a hledat nový cíl.**

**2. Sbírání a vylepšování:**

**- Hráč sbírá předměty jako pancíře, munici a další vybavení po mapě.**

**- Pro postup na další úroveň jsou potřeba určité součástky nebo předměty. Například pro přežití v radiaci je nutné najít speciální oblečení.**

**- Při sbírání zbraní z mrtvých nepřátel hráč dostává možnost výběru, zda chce ponechat stávající zbraň, nebo přejít na nalezenou zbraň s lepšími statistikami.**

**3. Interakce s NPC:**

**- Občas hráč narazí na skupinu přátelských NPC, kteří bojují s nepřáteli. Hráč může těmto NPC pomoci v boji nebo je ignorovat.**

**- Někteří NPC mohou nabídnout pomoc hráči, jako je sdílení zásob nebo informací o blízkých nebezpečích.**

**4. Taktické rozhodování:**

**- Hráč musí takticky vybírat, jaké nepřátele prioritizovat v boji.**

**5. Postupná obtížnost:**

**- S každou další úrovní se obtížnost zvyšuje, přidávají se nové typy nepřátel, složitější bojové situace a větší počty nepřátel.**

**Ovládání:**

**- Pohyb: Hráč se pohybuje pomocí kláves WASD.**

**- Střelba: Pro střelbu se používá klávesa pro střelbu (např. LMB).**

**- Interakce: Interakce s objekty a NPC se provádí klávesou E.**

**- Menu: Otevření herního menu se provádí klávesou ESC.**

**Způsob vytváření nových levelů:**

**- Pro vytváření nových levelů existuje editor úrovní, který umožňuje hráčům vytvářet vlastní herní prostředí, přidávat předměty, nepřátele a další herní prvky.**

**- Editor úrovní je snadno použitelný a obsahuje intuitivní nástroje pro tvorbu a úpravu herních levelů.**